

軟體世界
SOFT WORLD MAGAZINE
Fantasy Style
2003 / 9月 173期
附贈MegaDisc石盤
Game
Online、
Online、
Live For Speed
Demo
動畫展示區：
英雄本色、
Online、
戰慄時空 2
攻略圖書館
20P
仙劍奇俠傳三
鉅細靡遺
超高功力詳盡攻略
如來神掌之宇宙爭雄
龍九州降妖除魔全記錄
魔獸爭霸 3 寒冰霸權
最完整地圖任務稱霸指南
聖女之歌 2 後期攻略
征天風舞傳
安德烈斯 皇家放映室
漫畫連載
藍斯洛的傷痛
究極GAME館
東方傳說 ONLINE 國產 3D 線上驚豔登場
天堂 2 超矚目大作完整解析
吞食天地 ONLINE 心屬性特技任務曝光
EI 新世代惡女專屬遊戲登場
魔鬼戰將 3 完全置身於戰場的悸動
棒球 ONLINE 線上棒球狂潮展開
倚天屠龍記 新武俠新金庸永續體驗
模擬市民 2 遊戲續作呈現遺傳人生
終極動員令：將軍之零合時刻
即時經典資料片再現
魔戒三部曲之王者再現
魔幻風多媒體結合典範
三國演義 ONLINE / 武士傳奇：攻城浴血
安德烈斯 遊戲相關光碟
吞食天地
光碟 + 100點
開卡點數
戲谷麻將館
30點 儲值套卡
RO完全實況追蹤
仙境同盟會
仙境傳說 物價大調查
仙境傳說 RO嘉年華會 完全現場直擊
仙境傳說
RO 嘉年華大放送
人物收集卡抽獎大變身
本期角色：
女巫師
更多贈品
更高中獎率
安德烈斯
遊戲精彩周邊
線上期刊室
吞食天地ONLINE
完全新手白皮書全攻略
天下無雙 1.67版各項新功能全解析
A3 魔物競技場完全解說
軒轅劍網路版 亂世真情第五階～天人之證
石器時代 PK完全致勝手冊
新天上碑 五轉轉身任務全歷程詳解
三國演義ONLINE
金庸群俠傳ONLINE 真九陰真經完全攻略
時空戰場
ONLINE新手上路前期全解說
封神ONLINE
獨立別冊呈現
ISSN 1605-2722
09
9 771605 272000
Printed in Taiwan
全球華人電腦門市・便利超商・書局 均售
台灣 NT $199 香港 HK $48 馬來西亞 RM $25 加拿大 CAD $18 美國 US $12



烏龜島區域、公會城堡熱情啓動，全新頭飾、神兵武器現身冒險！

七種包裝　各種獨賣好康　熱賣中

傾城開卡包

傾城特價NT$39元

- 100點開卡點數（僅供開新帳號使用）
- 資料片一片
- 手冊一本

全通路



仙境寫生包

陪伴特價NT$299元

- Ro經典精采插畫冊
- 150點儲值點數
- 虛擬寶物亡者三角巾、領導者頭盔抽獎卡
- 智遊卡紅利積點（限台灣地區使用）
- 資料片一片
- 手冊一本

全通路

我愛燕姿包

愛燕姿特價NT$69元

- 燕姿特典CD一片
- 獨家收錄 韓國新銳歌手演唱之RO英文主題曲
- 100點開卡點數（僅供開新帳號使用）
- 智遊卡紅利積點（限台灣地區使用）
- 資料片一片
- 手冊一本



全通路

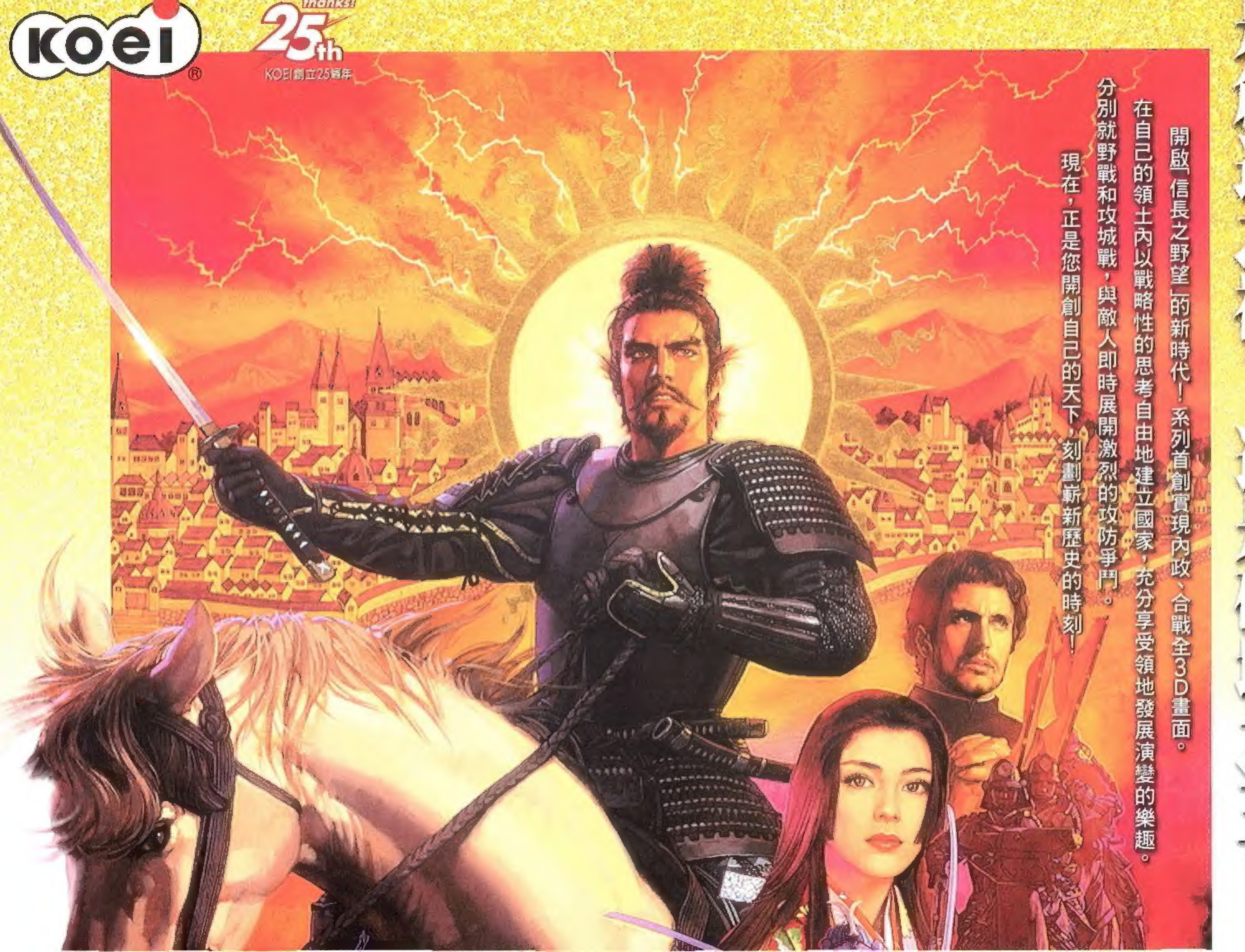


ro.gameflier.com

相關產品上市消息，請密切注意後續消息或網站公告 ro.gameflier.com.tw


RAGNAROK
天下太平包
太平特價NT$199元
「熱力杯杯RO保溫瓶」
100點儲值點數
虛擬寶物「首領冠冕抽獎卡」
智遊卡紅利積點（限台灣地區使用）
資料片一片 手冊一本
網咖3C通路獨賣
真夏海灘包
涼爽特價NT$199元
耍酷男巫師＋俏皮女盜賊「海灘鞋」
100點儲值點數
智遊卡紅利積點
（限台灣地區使用）
資料片一片 手冊一本
全家超商獨賣
印是要得包
印章特價NT$199元
心心相印寵物印章
100點儲值點數
智遊卡紅利積點（限台灣地區使用）
資料片一片
手冊一本
萊爾富超商獨賣
一戰傾城包
好康特價NT$99元
可愛仙境T恤
100點開卡點數
（僅供開新帳號使用）
資料片一片
手冊一本
OK超商獨賣
研發 GRAVITY
代理
發行 智冠科技股份有限公司
3C通路均有販售
金石堂書店
三井電腦連鎖超市
順發3C量販
旭聯電通
三商百貨
明達3C


KOEI
thanks!
25th
KOEI創立25週年
霸道至極

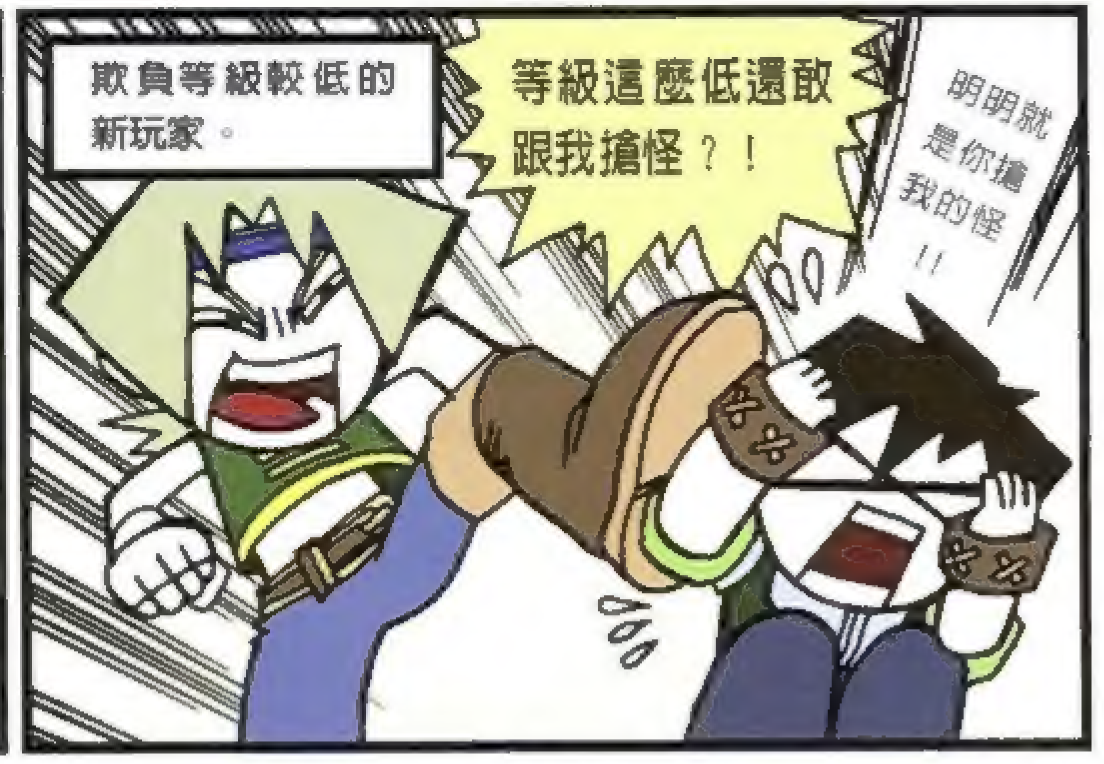


是創造之神？還是破壞之王？
開啟「信長之野望」的新時代！系列首創實現內政、合戰全3D畫面。
在自己的領土內以戰略性的思考自由地建立國家，充分享受領地發展演變的樂趣。
分別就野戰和攻城戰，與敵人即時展開激烈的攻防爭鬥。
現在，正是您開創自己的天下，刻劃嶄新歷史的時刻！
KOEI
thanks! 25th
KOEI創立25週年


歷史模擬遊戲
信長之野望®
天下創世
Window 98/Me/2000/XP版
光榮創立25週年紀念價格 ● 1.350元
預定9月下旬發售
20 信長之野望產品系列
週年紀念

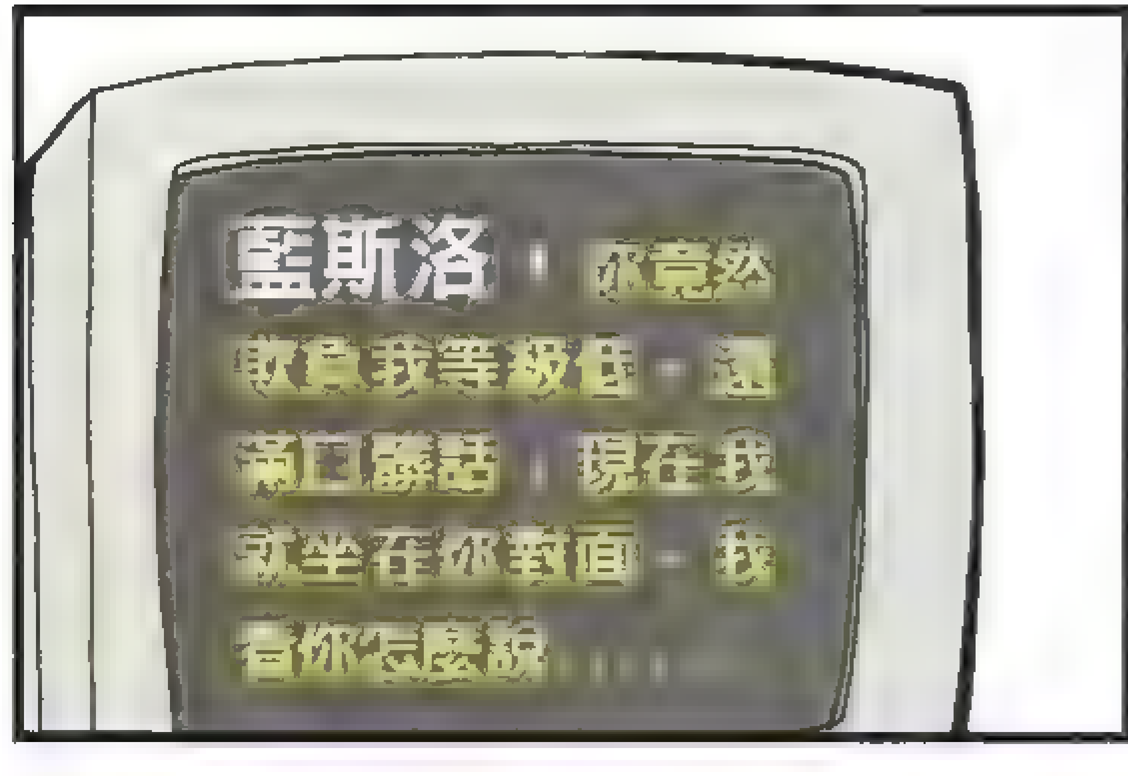

網路遊戲臥虎藏龍 小白請小心
網路遊戲世界最吸引人的地方，
就是每個人都能夠扮演和現實不一樣的角色。
現實世界
網路遊戲世界

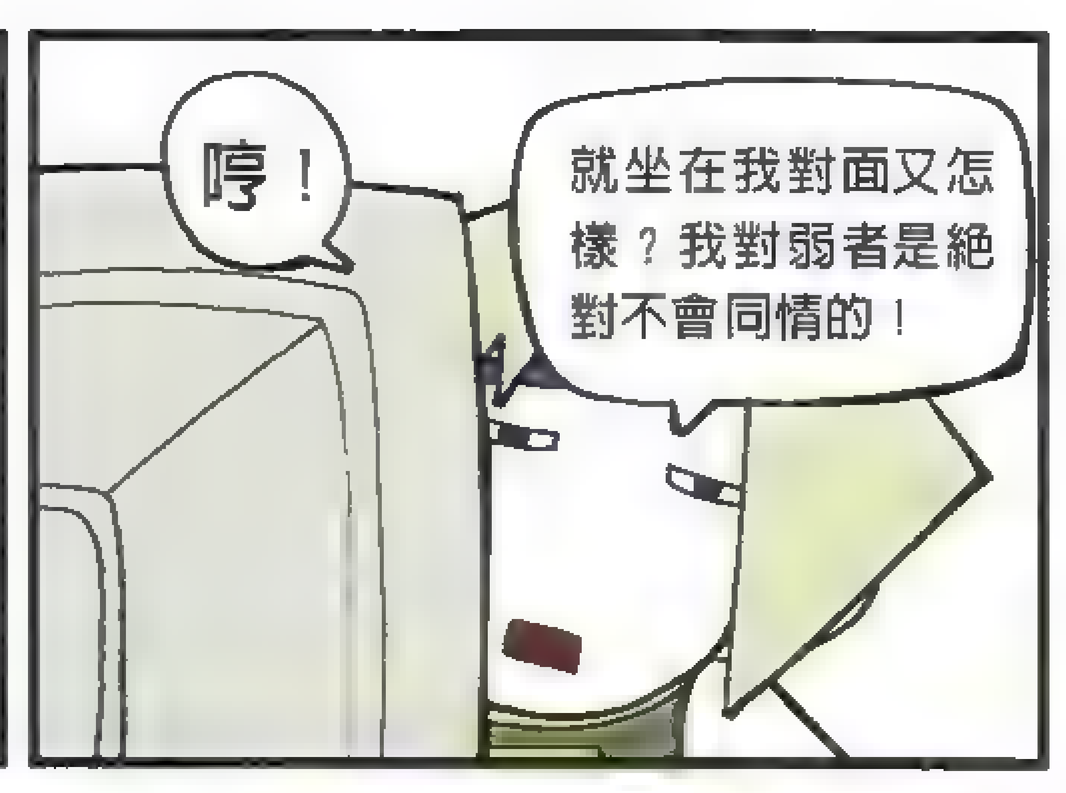

但是也有不盡完美的地方，那就是網路遊戲世界常出現所謂的「小白」。
就是白目的玩家
什麼?!
你實在粉沒用耶！XXX，長的那麼醜也敢出門嚇人喔！
你!!
氣死我了!!
愛罵髒話。


欺負等級較低的新玩家。
等級這麼低還敢跟我搶怪？！
明明就是你搶我的怪!!


哇哈哈哈哈!!
在網路世界可以為所欲為!! 真爽!!
爽啊!!


咦？





你說誰是弱者!!

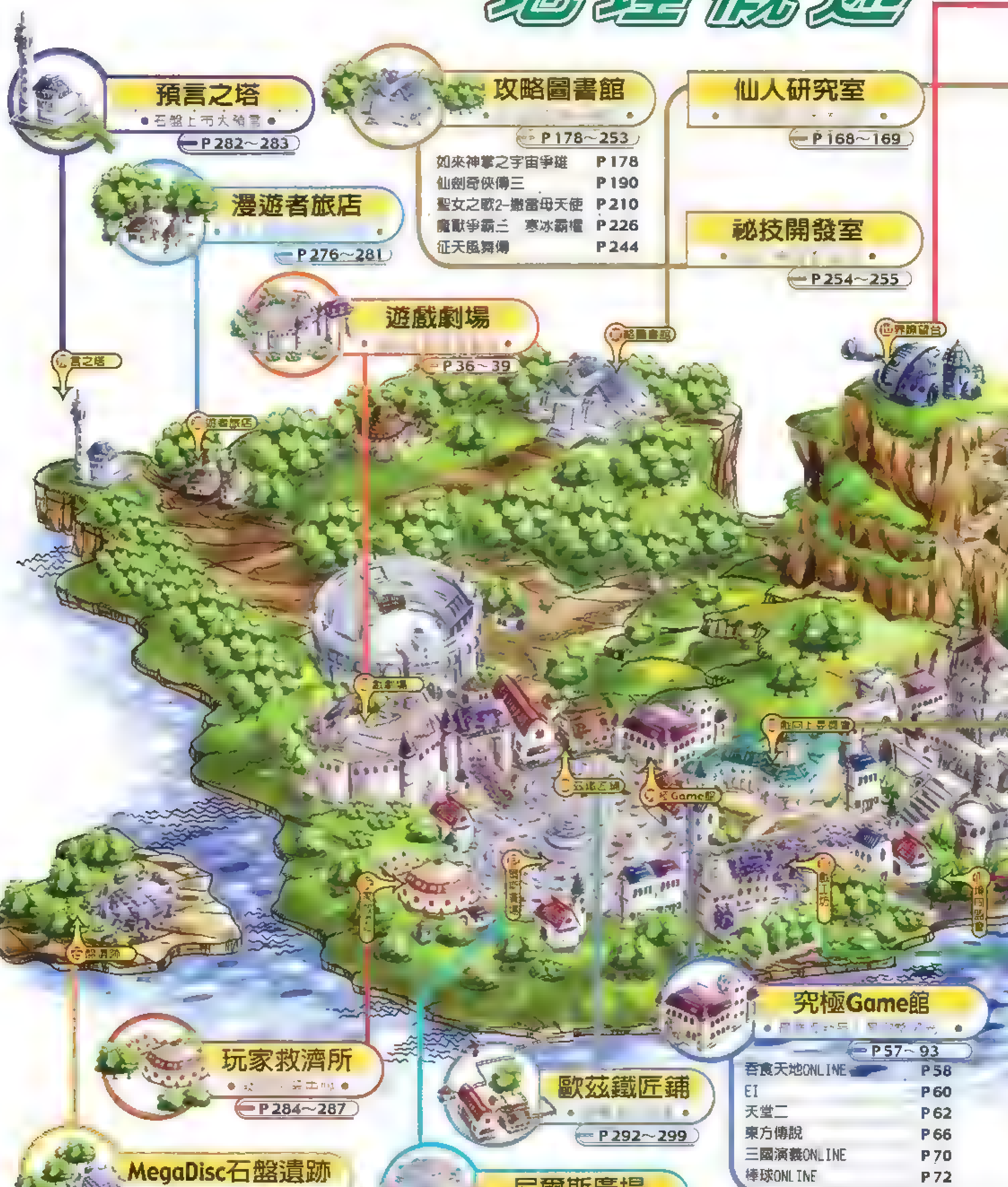
哇啊啊啊啊!!

索特王?!

我死定了!!



安德烈斯王國 地理概述



預言之塔
P282～283
攻略圖書館
P178～253
如來神掌之宇宙爭雄 P178
仙劍奇俠傳三 P190
聖女之歌2-撒雷母天使 P210
魔獸爭霸三 寒冰霸權 P226
征天風舞傳 P244
仙人研究室
P168～169
漫遊者旅店
P276～281
祕技開發室
P254～255
遊戲劇場
P36～39
究極Game館
P57～93
吞食天地ONLINE P58
EI P60
天堂二 P62
東方傳說 P66
三國演義ONLINE P70
棒球ONLINE P72
玩家救濟所
P284～287
歐茲鐵匠鋪
P292～299
MegaDisc石盤遺跡
P290～291
尼爾斯廣場
P40～50



世界瞭望台-東方觀測站

P 148～157

獨立別冊 線上期刊室

吞食天地ONLINE	P02
天下無雙	P18
極樂ONLINE	P20
軒轅劍網路版	P22
新天上碑	P26
三國演義ONLINE	P30
金庸群俠傳ONLINE	P34
封神ONLINE	P38
時空戰場	P40
石器時代	P42
A3	P46



安德烈斯王城

P 28～29

皇家藏寶庫

• 超值寶藏獻民大放送 •

P 30～31

皇家畫室

• 藝術家的最佳實力展示 •

P 32～35

皇家放映室

P124～144



魔王的洞窟

• 不吐不快 •

P 288～289

遊戲向上委員會

P 263～275

如來神掌之宇宙爭雄	P264
駭客任務：重裝上陣	P266
紅樓續夢 京華風雲	P268
洛克人X6	P270
新大唐英雄傳	P272
核武浩劫2	P274

仙境同盟會

• RO 完全實況追蹤 •

P 158～167



遊戲工坊

P 99～119

緋蒼幻想曲	P100	奇幻仙境	P112
封神ONELINE聖獸迷宮	P102	新天上碑～華山論劍	P114
萬艦齊發2	P104	末日之戰	P116
大秦悍將	P106	慾望城市	P117
吸血鬼之儀	P108	灰鷹	P118
魔喚精靈 III	P110	英雄本色	P119

倚天屠龍記	P 76
武士傳奇．攻城浴血	P 80
魔鬼戰將3	P 84
模擬市民2	P 88
終極動員令 將軍之零合時刻	P 90
魔戒三部曲之王者再現	P 92

出版 PUBLISHMENT

發行人兼社長 王俊博 Chin-po Wang Publisher
發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂閱查詢 (07)8150988轉263、267
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司
劃撥帳號 41941885
雜誌・軟體線上訂購
[illegible]
http://www.gamexpress.com.tw

支援廠商 INFO & PRINTING

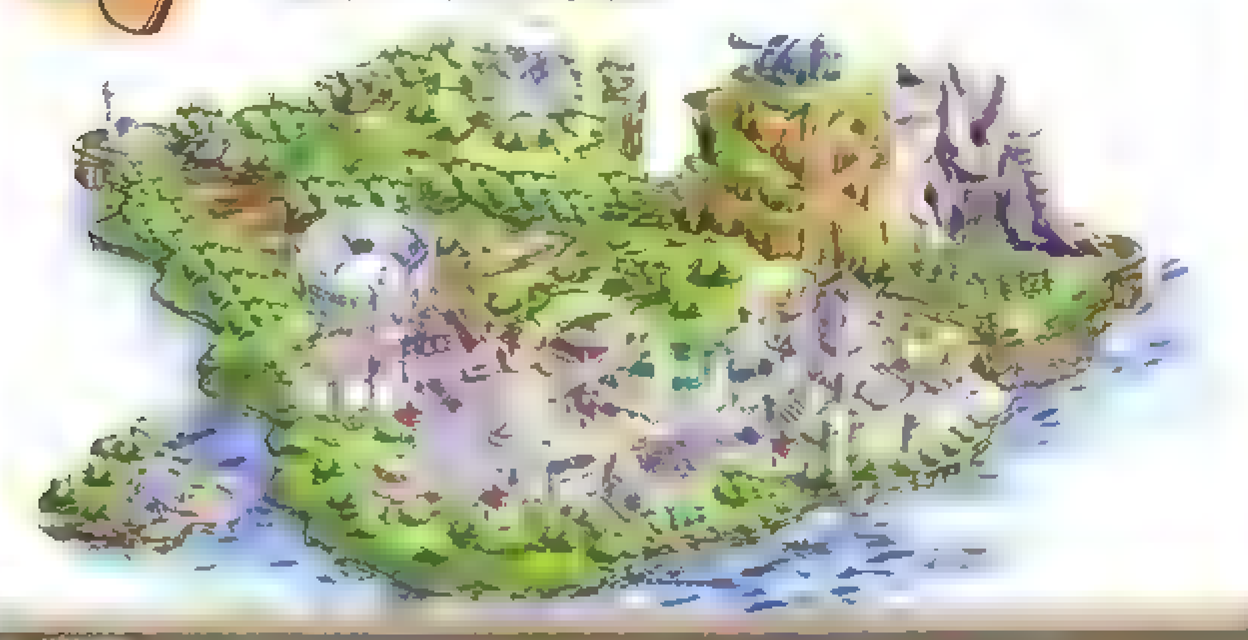
法律顧問 寰瀛法律事務所
台北市仁愛路四段376號7F
TEL 886-2-27058086
FAX 886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司
台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123
FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區 高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓
TEL：(07) 8150988 FAX：(07) 8151992
北區 台北市南港路二段99-10號
TEL：(02) 27889188 FAX：(02) 27889295
中區 台中市忠明路464巷5號1樓
TEL：(04) 2020870 FAX：(04) 2060610

安德烈斯 本月必遊景點

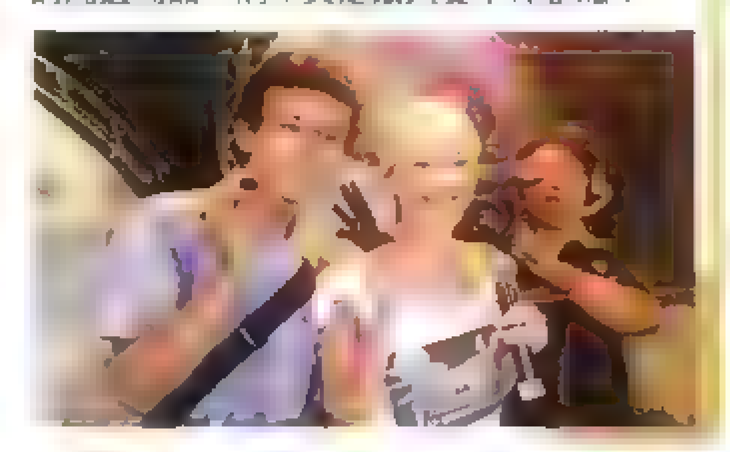
各位國民好啊！為了服務國民，小尼在此特別為大家介紹一下本月在安德烈斯裡，有哪些地方與哪些東西是一定要去看一下的喔！這樣一來，國民們如果沒什麼時間慢慢觀光，就可以先直接到該處去玩玩，保證絕對會讓你目瞪口呆，不虛此行的喔！



仙境同盟會

RO嘉年華會全紀錄 P160

目前最受玩家喜愛的RO，不僅遊戲好玩可愛，最近更開發了許多可愛的周邊商品，並在北中南三區舉辦三場盛大的「RO嘉年華會」。現場還有超級代言人「孫燕姿」會現身呢！可惜還是有許多喜愛的RO的玩家沒機會參加。為了彌補向隅玩家的遺憾，勇者阿蓋斯特別全程貼地採訪報導，還列出了各式各樣的周邊商品。啊！真是讓人愛不釋手呢！



線上期刊室

吞食天地ONLINE P02

隨著遊戲的OPENBATA，吞食天地ONLINE馬上就引起了許多玩家的討論，上線人數也直直往上攀升。為了服務廣大的吞食天地玩家，本次期刊室特別製作了長達16P的新手上手攻略，從一開始如何進入遊戲，到各種玩法屬性的介紹，到新手的武器防具及任務介紹，在這裡應有盡有。想在吞食拔得頭籌的玩家們趕快來看看吧！



新天上碑 P26

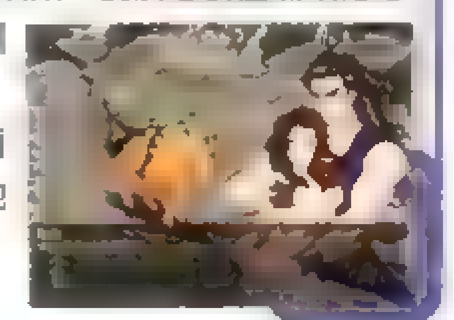
新天上碑最新開放的5轉人物，相信是許多玩家夢寐以求的。完成5轉不僅能夠證明自己在天上碑的實力，而且如還沒學到凌空虛渡，只要5轉完成也就會自動學得了！難怪有不少玩家拼死拼活的朝五轉邁進。不過要完成5轉任務可不簡單，一關接著一關的挑戰接踵而來，在此特別收錄5轉任務全程記錄，希望對想要完成5轉的玩家有幫助喔！



攻略圖書館

如來神掌 P188

相信黃玉郎先生的漫畫到現在一定還是有許多國民非常喜愛吧！改編自黃玉郎漫畫的如來神掌，不僅在故事劇情上延續漫畫的精髓，在遊戲玩法上更是有許多創新的地方，想要一口氣順利的過關可不容易喔！在此特別收錄此篇如來神掌劇情攻略，對於想要過關或是想[redacted]的玩家們，都是非常值得一遊的地方喔！



仙劍奇俠傳三 P200

繼仙劍二推出後，這一次大宇沒讓我們等太久就推出仙劍三了！仙劍三的故事背景移到仙劍一的50年前，遊戲的劇情結構龐大，令人盪氣迴腸的愛情更勝於以往的作品。遊戲是採用3D畫面建構而成，畫面的效果及人物的造型決對讓玩家耳目一新喔！由於遊戲的劇情複雜，因此本篇攻略也長達20頁之多，絕對是最詳盡的。大家快來率先體驗仙劍三劇情吧！



究極GAME館

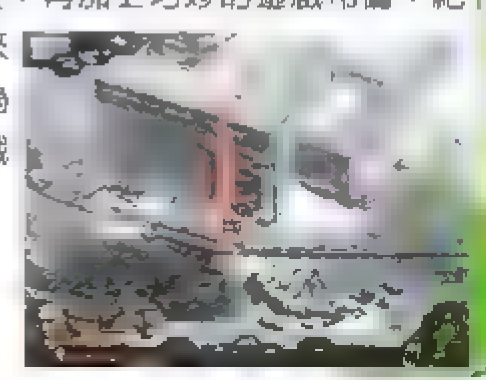
東方傳說 P74

一向以自行研發為主的中華網龍，繼金庸群俠傳、三國演義ONLINE、吞食天地ONLINE後，又透露出開發新遊戲的訊息，那就是這套「東方傳說」了！東方傳說和之前遊戲最大的不同，就是他是一個全3D的網路遊戲。對國內研發商來說，3D可是一項不小的挑戰呢！這一次初期釋放的成品卻沒讓國內喜歡遊戲的玩家失望，華麗逼真的3D畫面，大家可千萬不要錯過喔！



魔鬼戰將3 P92

雖然網路遊戲視線在最受歡迎的產品，不過在單機遊戲上還是有許多令人驚豔的作品出現。魔鬼戰將繼一、二代之後，即將要推出三代了！這個講究易上手但是高難度的二戰戰略遊戲系列，在三代中，更是將聲光效果呈現到極致！栩栩如生的二戰場景、華麗的視覺享受，再加上巧妙的遊戲布置，絕對值得玩家來看看，先睹為快一下魔鬼戰將3的魅力！





輕度縱慾，安全冒險，
最迫不及待的偷偷出軌。

從好奇與感覺開始，
裝可愛，讓小狗與老公乖乖聽話，
假清純，讓網友與情人服服貼貼，
坦白多少，尺度自己掌握，
快樂自主，愛恨選擇在我，
全力的敗家再存錢、吃完了這餐再減肥，
顛覆小犯錯、小挫折、小後悔，
放縱小滿足、小積極、小安慰！

武裝美麗，挑惹線上的慾望與罪惡，
漂亮使壞，掀起女生當家的遊戲革命！！

武裝美麗
漂亮使壞

安德烈斯王國

演出人員

遊戲仙人

Online Game的自動練功程式(一般稱為BOT)由來以久，從最早的網路創世紀就已經有所謂的EZ Micro，到目前更可以說是功能齊全，讓使用者更方便利用。雖然這類程式的存在見仁見智，不過聽說網路上有人為了抵制這類程式的使用者，甚至不惜放木馬或其它手段來盜取使用者帳號，再予以惡搞以為"懲戒"。值得注意的是，玩家使用外掛可說是違反與廠商間的契約，是廠商與該玩家之間的問題，但侵入該玩家帳號惡搞的人，則可能觸犯刑法，所以大家可別因要"糾正"別人的違規而造成自己的違法，那就得不償失了。

索卡爾

備齊黑蟻夾、鬼女鞋、幽靈披，我的法師開始衝等了，一直窩在螺蛤區裡，從"火牆+2道4級火箭"到"火牆+9級聖靈"，燒得倒是蠻得心應手的，已經燒到base 60級、job 44級了，只不過燒久了總會膩^^|||，而且升等速度已經變慢，還在找尋其他適合衝等地方。

柯里克

暑假就快過了！請各位國民盡快利用這最後的時間盡情玩遊戲吧！暑假的尾聲也有許多好遊戲推出喔！快去商店購買！

索特王

本年度國內的網路遊戲成長率已經有趨緩現象。也就是說網路遊戲的玩家們都已經成飽和狀態了！對遊戲產業來說現在只有好的作品才會有脫穎而出的機會，也請國民們要支持好的網路遊戲喔！

尼蘭斯

頭昏鼻塞，小尼就在渾渾然的情況下完成這一期的雜誌@@。不過這一個月雖然累，卻也玩了不少好遊戲，像是仙劍三、幻想三國誌、三國立志傳二，都是在這個網路遊戲充斥市場的時代，由國內廠商自行研發出來的好玩的單機遊戲。錯過的話也是很可惜的啦！

歐茲

適逢瑪瑙路間發生了病毒肆虐的事件，只見王國內人人哀嚎遍野呼救聲不斷，也忙壞了老歐我這老骨頭。最近的病毒很厲害，你不需去開檔案也可能中毒，各位國民們還是儘早防範吧！

G魔王

我的AC版的《頭文字D》的GC8V最近終於冒出藍火了^^(對戰等級11級以上，就會在對戰開始時，車子冒出火焰)，不過技術還是沒好到哪去^^||，除了GC8V外，最近也開始練FD，轉眼間也50幾萬分了，還贏了之前贏不了的文太，運氣真是不錯!!

藍斯洛

中秋節是小藍一直很期待的節日，而每到這個全家團圓的時刻，小藍總是特別的興奮，因為小藍每年的這個時候都會一手拿著烤肉，一手拿著沖天炮的跑出去玩哦！

然而今年的中秋節又特別的不一樣了，想知道為什麼嗎？^^因為今年的中秋節和小藍的生日竟然是同一天！哇～不小心透露了我的星座，什麼？～有生日禮物想要寄給小藍，千萬不要送、千萬不要送…………的太便宜～哇～不要再丟磚頭來了@@！

蕾蕾公主

啊～最近人家在趕稿時感冒了啦！一直打噴嚏又頭痛又要趕雜誌，好不舒服啊！好不容易雜誌趕完了，結果感冒居然也好了，真是奇怪！不管怎樣，最近天氣多變化，大家要小心自己的身體喔！

阿雷斯

終於在最後一刻趕出了RO嘉年華會的報導，這一場下來流的汗、走的路可能會讓我的腰圍小一點點吧！不過伴隨而來的酸痛也在這幾天折磨著我，尤其是大腿……我是真的太久沒運動了，整天吃飽睡、睡飽吃的生活，已經讓我的身體機能退化到這種程度了嗎？虧我以前還是個運動健將說…

沙雷納

在暑假這兩個月期間，出版了好多套單機版的遊戲，每一套都很好玩的樣子，接下來在遊戲向上委員會裡，會一一對這些遊戲做詳細的評論，敬請期待喔。



Ei 讓妳接掌線上慾望國度，



暴力美學即將革命登場！！

被男性所主宰的網路世界即將變天！

準備武裝打扮參加一場暴力饗宴，

不再隱藏、毋須壓抑、不必討好的線上革命造反！

發洩妳的能量，半獸人、蜘蛛巨蛇、嗜血巨人、

牛頭魔王....，通通跪地求饒，

放縱妳的個性，哪怕攻城血流成河、PK人地不容，強到男人憤慨！

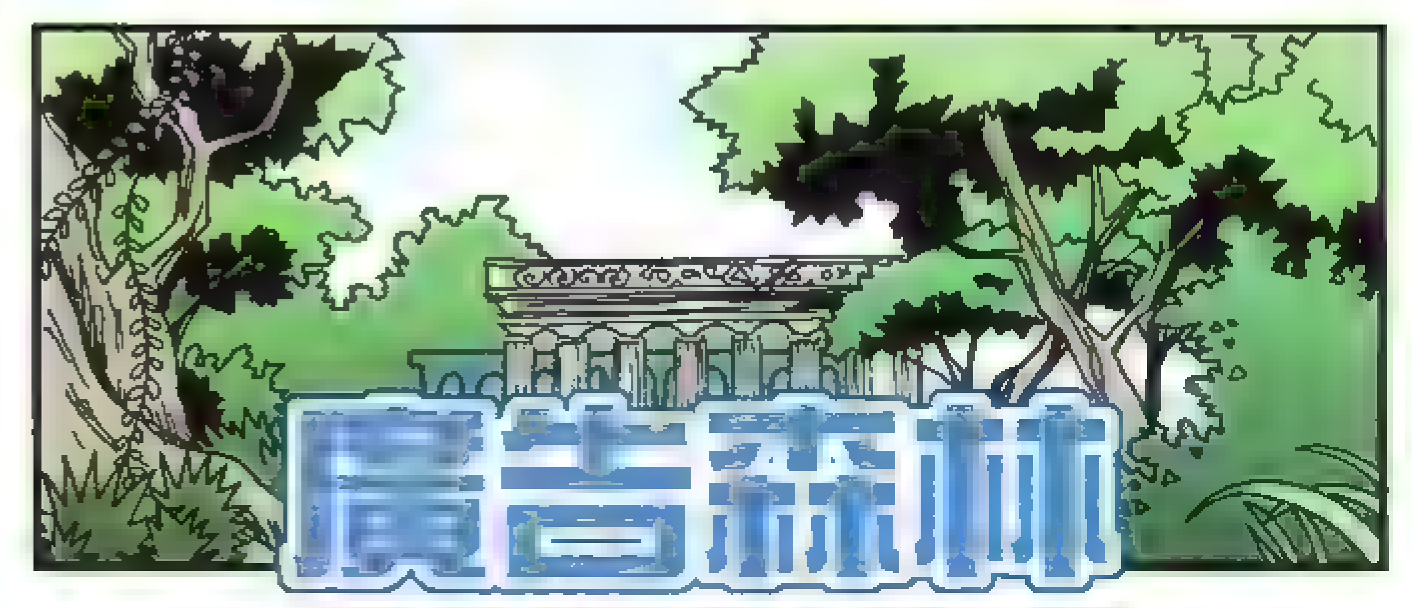
戰鬥火力、花樣裝備，妝扮自己想變就變，

傳訊聊天、功能完備，哈拉交友妳最我最，

不看誰的眼色，妳就是創造一切的主角，

帶刺紅玫瑰，致命女人香，

這次的遊戲世界為妳量身打造！

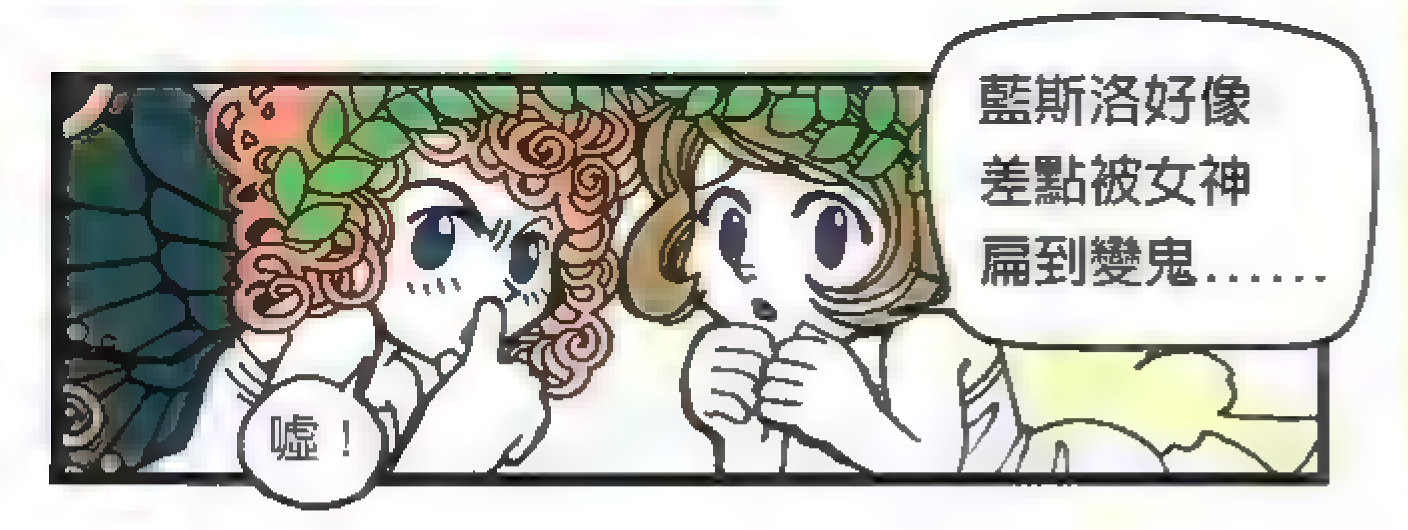


廣告神殿等待大家來參拜歐！









遊戲新幹線 …… 封面裡、1
鈊象電子 ………… 封底裡、312
大宇資訊 ………… 封底、146-147
音樂工作室 ……… 2
精業 ……………… 3
台灣光榮 ………… 4-7
TGL ……………… 13、15、17
中華網龍 ………… 18-21
華義國際 ………… 22-25
松崗電腦 ………… 26-27
奧華 ……………… 41
猿人在線 ………… 43
優泰利 …………… 45
花道 ……………… 47
遊戲精靈 ………… 49
宇峻資訊 ………… 51
傳奇網路 ………… 52-53
英特衛 …………… 54-56
遊戲橘子 ………… 94-95、97
YOHO網 ………… 96
寵愛資訊 ………… 98
昱泉國際 ………… 120-121
第三波資訊 ……… 122-123
尼奧 ……………… 145
大宇資訊 ………… 146-147
智冠科技 ………… 170-172、257-259、261、174-175、262、300-306
京群超媒體 ……… 173
明日工作室 ……… 176
伊思麗 …………… 256
弘煜 ……………… 268
軟世叢書組 ……… 260
遊戲龍 …………… 306-307
唯晶科技 ………… 308-309
光譜資訊 ………… 310-311

廣告森林神殿參拜熱線

愛德琳女神  advertise@swm.com.tw

凱莉小天使  kelly@swm.com.tw
高雄專線 (07) 8151063

珍妮小天使  jany@swm.com.tw
台北專線 2˜889118 248



活動方式

1、以自拍方式顯現出自己不為人知的暴力凶殘真面目

2、發揮您最大的想像力，不論是一女　一男一女、一男多女，多女多男　，只要照片中有女生表現出凶殘的可愛暴力模樣（請自由發揮，男扮女裝也不反對），並有 EI 字樣出現即可

3、即日起至活動截止前，將自拍的大頭貼、照片或自己列印的相片貼在明信片上，註明您的姓名　電話　住址、年齡及 E mail 寄到「高雄市前鎮區 806 擴建路 1-16 號 13 樓 惡女暴力 收」，小組將選出最爆笑　噁、慘無人道　絕美動人　的作品 3 名及佳作 5 名

4、活動時間：即日起至 92 年 10 月 5 日前



惡女新主張 暴力美學大挑戰！

活動獎項

第一名：春天酒店一天住宿券＋遊戲開卡包

第二名：知本老爺一天住宿券＋遊戲開卡包

第三名：礁溪華閣一天住宿券＋遊戲開卡包

佳作五名：六福村主題樂園門票兩張＋遊戲開卡包

女生當家、放話有禮，網路惡女宣言大募集！

活動方式

活動時間 即日起至92年10月5日前

活動贈品 幸福彩妝組+遊戲開卡包10名







代言人 潘瑋柏 張韶涵
二〇〇三暑假
強烈引爆線上新視野
吞食天地
傾吞天地
冒險無限
ONLINE
三國以來
我最可愛!!!
超Q
可愛熱賣中

NT$

49







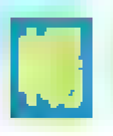
雙人共享包

吞食天地遊戲光碟片一片+遊戲安裝說明手冊一本
開卡150點序號密碼兩組(僅限開新帳號使用)
吃喝玩樂套券 + 吞食超值抽獎券 一張



NT$

148







暢快包月包

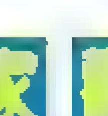
吞食天地遊戲光碟片一片+遊戲安裝說明手冊一本
月卡一個月 + 密碼一組 僅限開新帳號使用
開卡150點序號密碼兩組 僅限開新帳號使用
吃喝玩樂套券 + 吞食超值抽獎券" 一張
智遊網紅利積點〈限台灣地區使用〉

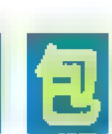


NT$

99



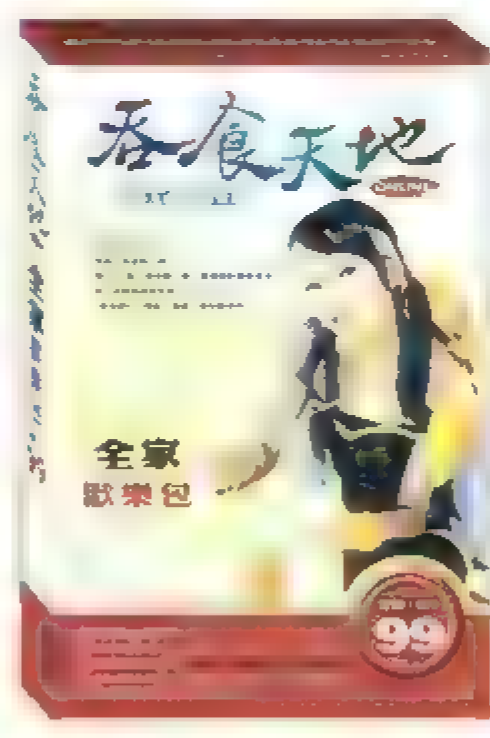





全家歡樂包

全家便利商店限定獨賣

吞食天地遊戲光碟片一片
開卡150點序號密碼 組 (僅限開新帳號使用)
新手遊戲指南筆記書一本
吃喝玩樂套券 + 吞食超值抽獎券 一張
智遊網紅利積點〈限台灣地區使用〉

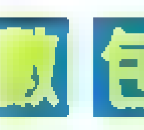


NT$

350







超值點數包

吞食天地遊戲光碟片一片+遊戲安裝說明手冊一本
遊戲超值點數400點
開卡150點序號密碼兩組(僅限開新帳號使用)
吃喝玩樂套券 + 吞食超值抽獎券" 一張
智遊網紅利積點 限台灣地區使用



吞食天地好康一二三



好康一

吞食天地萊爾富禮上加禮

巴豆妖先送再抽

自2003/7/29 起 至2003/9/10止，
買萊爾富吞食天地Online系列任一包裝
即送
憑購買發票參加活動，就有機會獲得
限量獨家超Q的 唷！



好康二

便利超商吞食總動員

盡在7-11、OK，大獎好禮通通送！



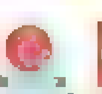
好康三

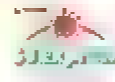
吞食讓您吃好喝好，玩爽樂透

自2003/7/29 起 至2003/10/31止，
吞食天地首批限量系列商品內附"



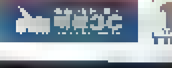






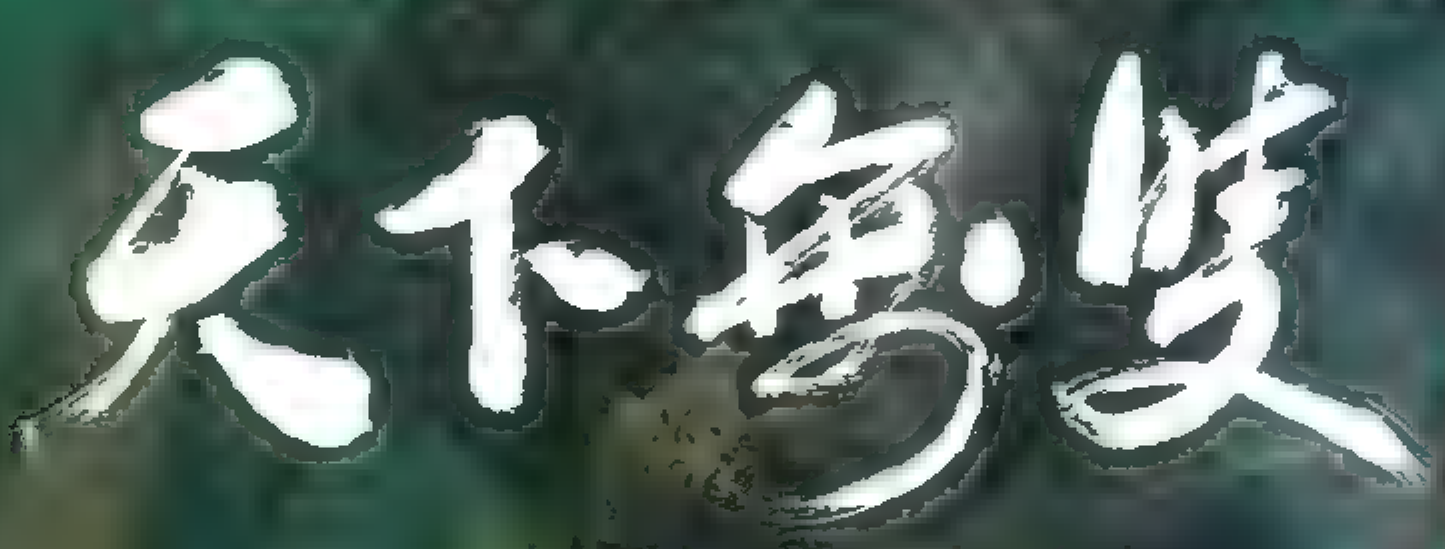




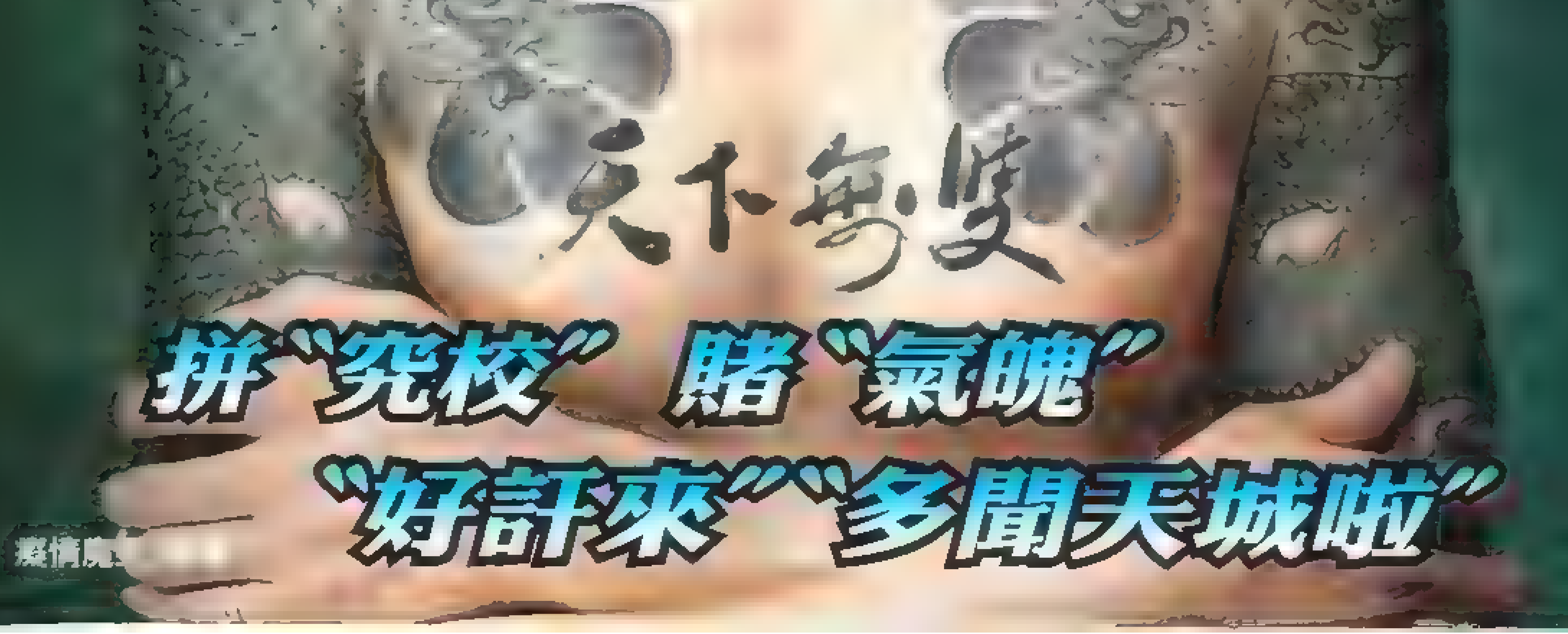
中華網龍首款全3D鉅獻

中國武俠精髓究極展現



ELYSIUM ONLINE

【1.67完整版】多聞天城



【1.67版新增超殺氣內容】

超殺氣 79 元全面熱賣中



新手免費5天註冊序號一組 | 天下無雙遊戲光碟 2 片 | 天下無雙遊戲說明書一本

四大職業八種男女角色全員到齊，絕對讓你更加與眾不同！
四大職業新增多招武功絕學，招式變化更加獨特！
多國天城隆重開城，最獨特的中國式精彩國戰即將展開！
新增 5 個村莊以及 40 多個區域地圖，冒險區域更廣，練功地帶更多！
新增多個魔王 NPC 以及上百種怪物，打怪、練功更加精彩刺激！





▲ 八個角色全到齊，終於不用再當人妖囉！



▲ 天魔山耶！這裡到底會發生什麼事呢？

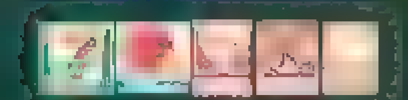


▲ 玩家大集合，人氣百分百～

【天下無雙攻略包】

超值價 150 元 9月1日稱霸登場

各職業武功招式完整介紹 各項任務精彩詳解
怪物及魔王掉落寶物，洞窟與迷宮地圖首次大公開
獨家收錄最新完整遊戲資料！



全省各大便利商店及3C賣場均有販售

台哥大用戶手機直撥800按1再按4後，直接輸入以下代碼就有最酷的遊戲音樂先幫你接聽來電喔!!! 天下無雙 謫劍樂 050133 天下無雙 桃花谷 050123

wayi

讓 娛 樂 隨 手 可 得

華義國際數位娛樂股份有限公司
Wayi International Digital Entertainment Co. Ltd
台北市114內湖區堤頂大道二段407巷22號3樓
Tel. +02 5559 0070 Fax. +02 5559 0075
客服信箱 service@wayi.com.tw
客服專線 +02 5559 0080
www.wayi.com.tw



8/25全面更新
君主時代
9月開放騎士團，A3君主時代即將到來，敬請期待！
wayi
讓娛樂隨手可得
華義國際數位娛樂股份有限公司
Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.
Tel +02 5559 0070 Fax +02 5559 0075
客服信箱 service@wayi.com.tw
客服專線 +02 5559 0080
www.wayi.com.tw





費時四年 全球千萬CS玩家共同期待

絕對武力 一觸即發 CS2 9月全球開戰

遊戲特色：

- 體驗全新單人遊戲任務，在世界各地打擊恐怖份子。新增電腦人系統，讓你體驗與真AI的電腦人進行練習賽
- 更多槍械與裝備，包含了大砍刀、M60機槍、火箭筒、汽油彈、鎮暴盾、催淚彈、防毒面具……等等全新的武器系統
- 新增10張多人連線地圖，並加入2種新的多人連線模式，結合單人遊戲任務，在全球五大洲共25張地圖上，完成200個以上的任務目標

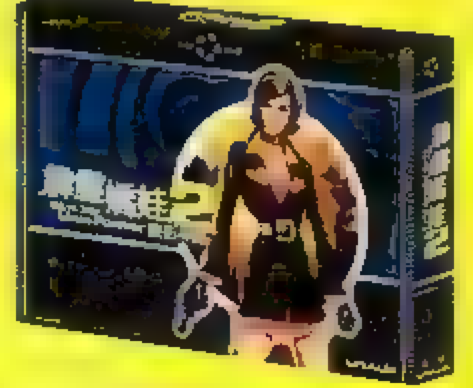
最佳年度遊戲 ★★★★★ 經典珍藏系列



松崗歡喜回饋價

傭兵戰場 II 中文超值黃金版 $599
異形2主程式+資料片 $599
靈魂攝娃 2 $499



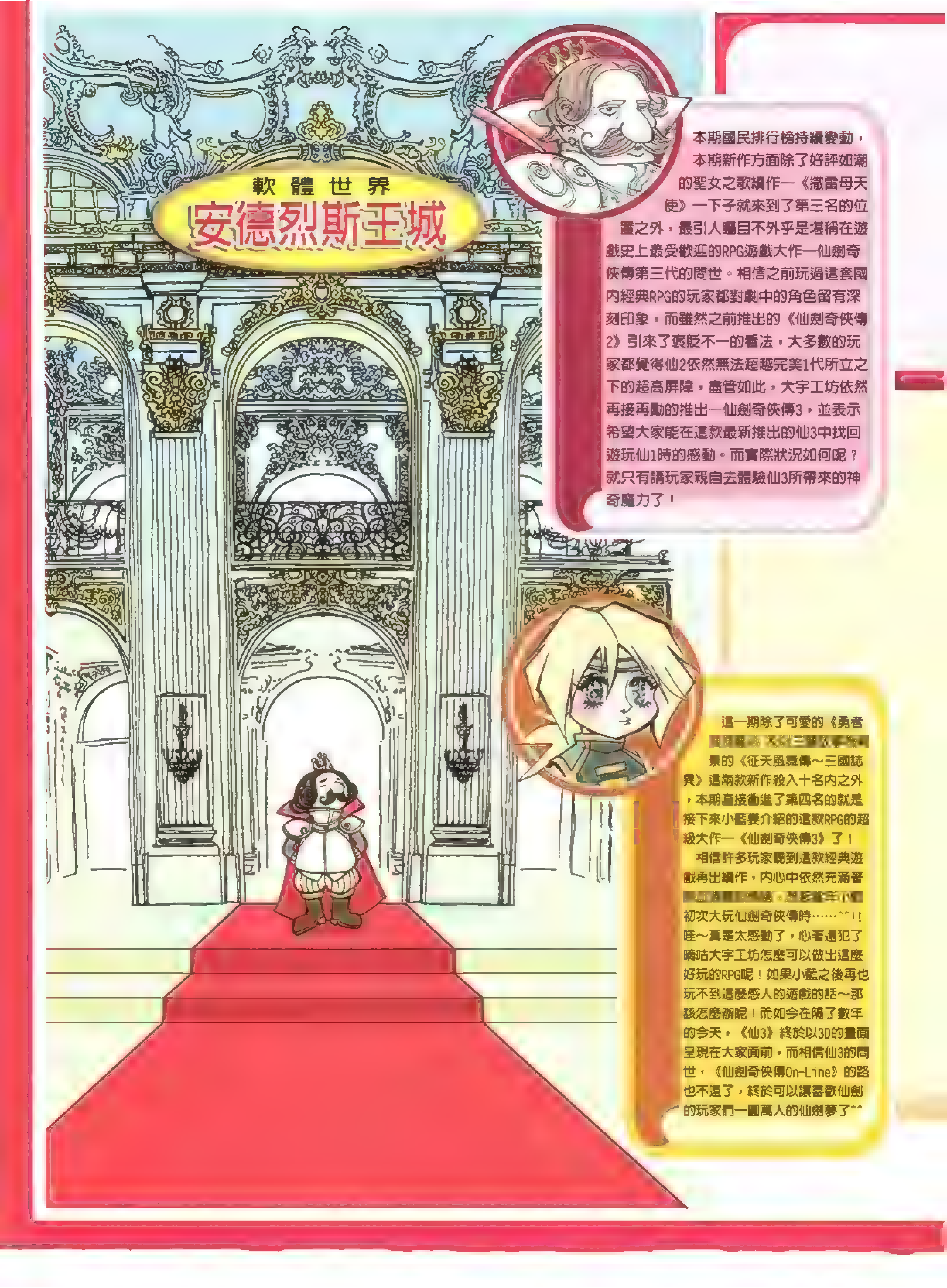


詳情請見松崗網站：www.unalis.com.tw　客服專線：2506-8289 #194

絕對武力 一觸即發



COUNTER-STRIKE
CONDITION ZERO
MATURE
M
Blood
Drug Reference
Intense Violence
VIVENDI UNIVERSAL
SIERRA
Distributed by
UNALIS 松崗科技股份有限公司
ViewSonic
See the difference



軟 體 世 界

安德烈斯王城

本期國民排行榜持續變動，本期新作方面除了好評如潮的聖女之歌續作—《撒雷母天使》一下子就來到了第三名的位置之外，最引人矚目不外乎是堪稱在遊戲史上最受歡迎的RPG遊戲大作—仙劍奇俠傳第三代的問世。相信之前玩過這套國內經典RPG的玩家都對劇中的角色留有深刻印象，而雖然之前推出的《仙劍奇俠傳2》引來了褒貶不一的看法，大多數的玩家都覺得仙2依然無法超越完美1代所立之下的超高屏障，盡管如此，大宇工坊依然再接再勵的推出—仙劍奇俠傳3，並表示希望大家能在這款最新推出的仙3中找回遊玩仙1時的感動。而實際狀況如何呢？就只有請玩家親自去體驗仙3所帶來的神奇魔力了！

這一期除了可愛的《勇者[redacted]景的《征天風舞傳～三國誌異》這兩款新作殺入十名內之外，本期直接衝進了第四名的就是接下來小藍要介紹的這款RPG的超級大作—《仙劍奇俠傳3》了！

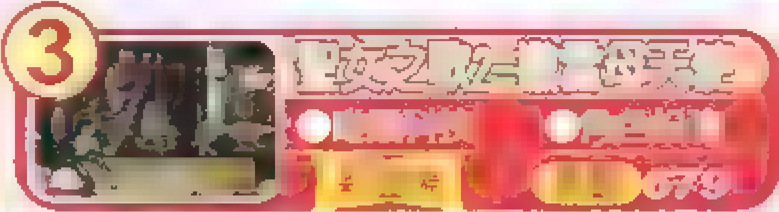
相信許多玩家聽到這款經典遊戲再出續作，內心中依然充滿著[redacted]初次大玩仙劍奇俠傳時……^^！哇～真是太感動了，心著還犯了嘀咕大宇工坊怎麼可以做出這麼好玩的RPG呢！如果小藍之後再也玩不到這麼感人的遊戲的話～那該怎麼辦呢！而如今在隔了數年的今天，《仙3》終於以3D的畫面呈現在大家面前，而相信仙3的問世，《仙劍奇俠傳On-Line》的路也不遠了，終於可以讓喜歡仙劍的玩家們一圓驚人的仙劍夢了^^



■統計日期：7月25日~8月15日
■資料來源：軟體世界第172期人氣調查表











工坊銷售排行榜

■統計日期：7月01日~7月31日
■資料來源：協力商店



















10 征天風舞傳~三國誌異 新登場 2674

11 封神Online 上回9 2618

12 三國霸業2 上回6 2596

13 魔力寶貝 上回11 2513

14 神話 上回14 ●宏碁資訊 ●線上角色扮演 ●票數：2470

15 神之領域 上回17 2037

16 傳奇 上回20 ●TGL 1899

17 三國群英傳4 上回12 1853

18 紅樓續夢 上回15 1662

19 GOGO台北捷運 新登場 1509

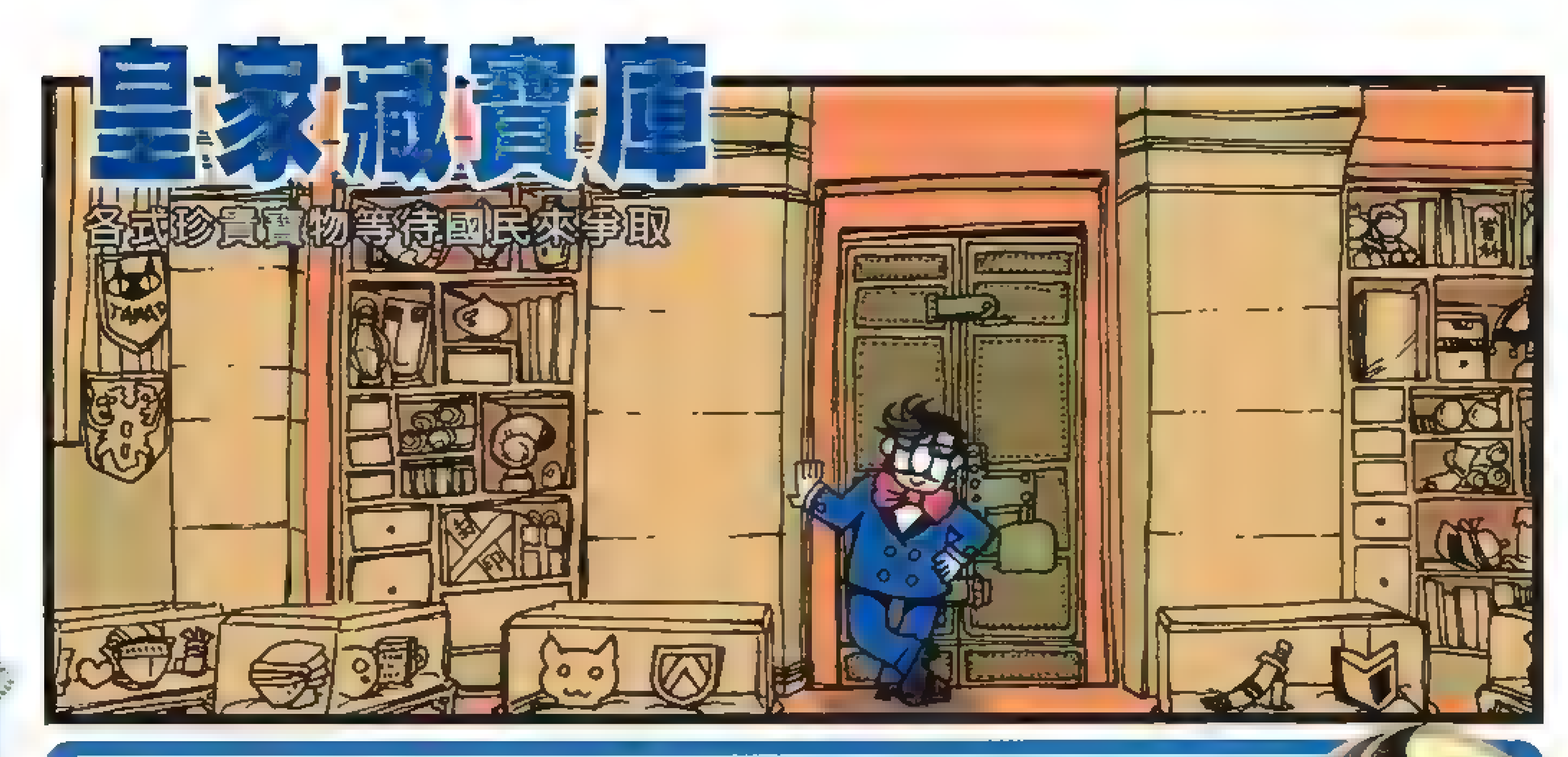
20 鬼武者 上回10 1438

調查協力商店

北區 景佳資訊 長昇資訊 古今集成 書耕電腦 永源圖書 丸升文化 台興電子 科旭 鷹勢 中聯 佳美 極嗣

中區 新世紀書局 墊腳石圖書 全亞通 諾貝爾書城 盛大旺企業 唯軟書局 123C資訊館 大大書店 亞洲心資訊 益宬資訊 大祥圖書 三民圖書 新人類 飛碟流行玩具城

南區 墊腳石圖書 順發3C量販 光南書局 日本橋 歸仁文化廣場 哈特資訊



皇家藏寶庫

向貧濟民佈施天下的好所在

嗯，RO嘉年華活動讓老編再度見識到線上遊戲的威力……話說，高雄新場，由於連日的豔陽高照，事前，老編就向新幹線的朋友拍胸脯保證說絕對是大晴天，絕無下雨的可能…，沒想到開場前的下午，就下大雨……還打很大的雷耶………，一直到開場的時間，還是雷雨交加……老編心想：應該取消了吧？後來，由於良心作祟，還是去看看囉～沒想到到了現場一看，哇咧～好多人啊！這……實在太驚人了！老編無言………。

不過，實雜誌的好處就是－「躺在家裡看，好康送上門」，老編體恤眾RO迷風雨無阻的毅力，所以，排隊就免了吧，有S幣最大！！在此公布本月的限時兌換贈品……RO仙境傳說相片收集冊二十本！這可是獨一無二RO仙境傳說相簿哦！手上有50 S幣的人請手腳要快，因為限時兌換20套，20套換完後活動即結束，所以，請在雜誌出刊後，以Email至老編信箱的方式預定兌換，或傳真至07-8151064預約兌換，只要寫上「我要以50S兌換RO仙境傳說相片收集冊」並註明姓名地址即可，請馬上行動！S幣妙用無窮，老編在此奉勸大家愛用S幣，多多收集S幣，謝謝！



老編印　發出日期印　S幣的十位數序號　鋼印

安德烈斯王國S幣兌換MENU

A1. 台碩 Aspeed Zeus 電腦

兌換額度

35000S

參考規格
- Intel Pentium 4
- 256MB RAM
- 40GB HD



A2. PlayStation2

兌換額度

12000S



A3. 柯達 DX3700 數位相機

兌換額度

11000S



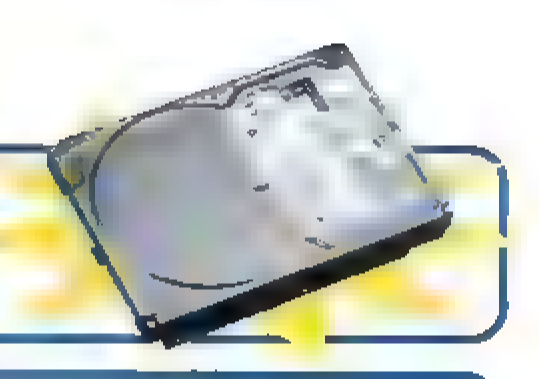
A4. Palm m125

兌換額度

8000S

A5. IBM 60GB 硬碟

兌換額度 **4000S**

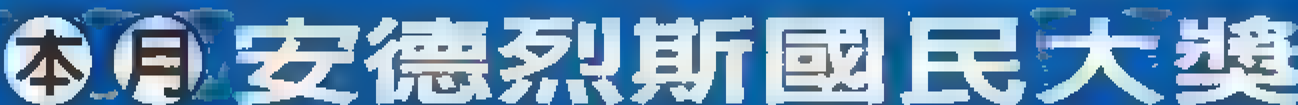






注意事項

1. 電腦或硬體部份會隨新產品的推出更換項目或降低兌換額度。
2. 有限量的贈品(如 20 名),兌完為止,兌換前最好先Email給老編確認是否有存貨。老編信箱 Chief@swm.com.tw 。
3. 未發行的遊戲可預約兌換,但需等遊戲發行後才能寄出。
4. 手中有 S 幣者,亦可 Email 老編建議兌換之贈品,如面紙一包等等。
5. 若 S 幣序號與他人重覆,暫時無效等待鑑定調查。



本月安德烈斯國民大獎

A. 獅子心 Lionheart Legacy of the Crusader 15 名

這是由英特衛工坊所熱情贊助的國民大獎哦~獅子心,是一款以中古歐洲為主題的史詩型角色扮演遊戲,它是由歐美遊戲產業裡最負盛名的角色扮演遊戲開發公司-「Black Isle Studio」所製作,BIS曾以《柏德之門系列》、《冰風之谷系列》、《異域鎮魂曲》等等鉅作稱霸RPG界,此次再度出擊,必定又是品質保證啦,還等什麼?快寄回函來抽獎吧!!



B. 仙境傳說傾城之戰攻略包 20 名

嗯,RO 的攻略本送了好幾次了,不過,這次的傾城之戰攻略包可不太一樣哦,包裝內除了九十點的開卡點收外,厚達三百頁以上的攻略本,可是由韓國GRAVITY 授權製作的中譯版哦,保證原汁原味,質感超優的啦~不信!?把回函寄回來吧!



171 期國民大獎 得獎名單公佈

A. 仙境傳說RO 保溫瓶 20名

[illegible]	陳慈敏	[illegible]
張嘉文	[illegible]	陳雅雯
[illegible]	胡珊珊	[illegible]
吳銘祥	連婉鈞	張美慧
吳奕萱	[illegible]	[illegible]
蔡月瑟	陳志冠	黃健祝
陳柏銘	陳婉菱	蔡秉翰
蘇泰和	[illegible]	[illegible]
邱俊雄	李東穎	朱育伶
[illegible]	嘉義市	
鄭兆伸	張婉儀	

B. 仙境傳說RO 波利便當盒 20名

[illegible]	[illegible]	李俊璋
陳文川	許恆齊	楊任靖
簡志憲	[illegible]	曾禎鳴
賴宜鈴	陳亞馴	[illegible]
吳昆璟	[illegible]	曾志成
[illegible]	何威廷	吳宗興
吳彥伯	[illegible]	[illegible]
武思朵	陳震哲	吳進樂
[illegible]	王柏鈞	
陳湘瑋	高雄市	
趙梓富	黃正偉	

C. 仙境傳說RO 造型馬克杯 10名

[illegible]	蔡炯偉
曾建豪	[illegible]
[illegible]	楊登凱
曹玉薇	[illegible]
[illegible]	陳熙仁
陳怡君	[illegible]
[illegible]	吳美惠
林奕全	[illegible]
[illegible]	陳國隆
楊凱棠	
彰化縣	

D. 仙境傳說RO 月卡收集冊 20名

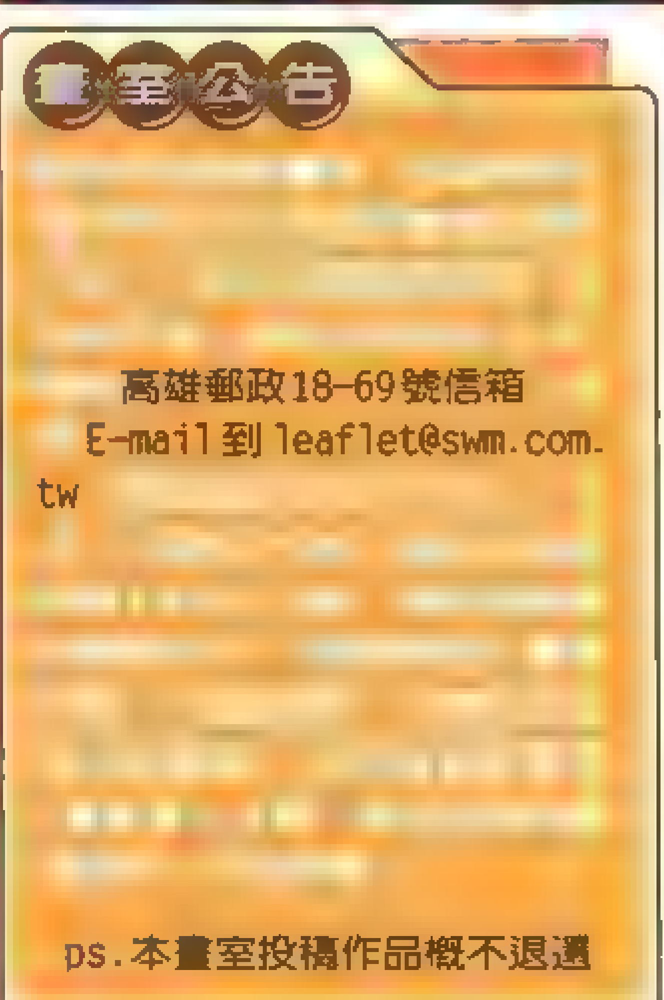
[illegible]	湯建鈺	陳智賢
杜佳螢	陳思汝	[illegible]
林士峰	[illegible]	陳燦仁
尹方怡	葉司羚	陳鍾英
[illegible]	劉育東	陳藝珊
賴杏玫	顏伯諭	[illegible]
李永慈	[illegible]	林家成
趙政銘	鄭凱華	
林慧貞	[illegible]	
連一達	嚴文操	
苗栗市	台[illegible]	

獎品規格以實物為準,規格若有變動將另行告知,得獎者須自付贈品稅

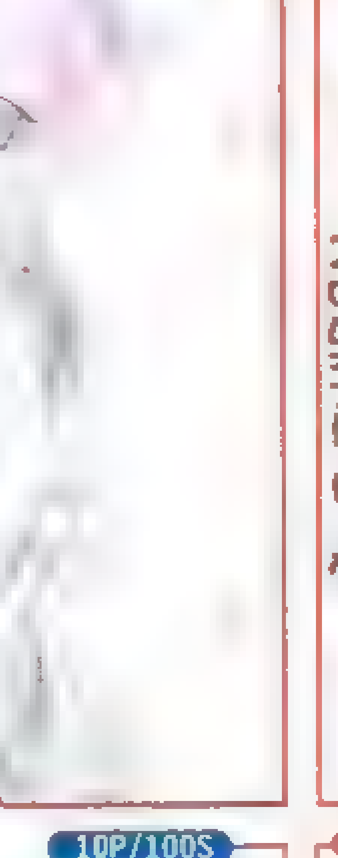




皇家畫室

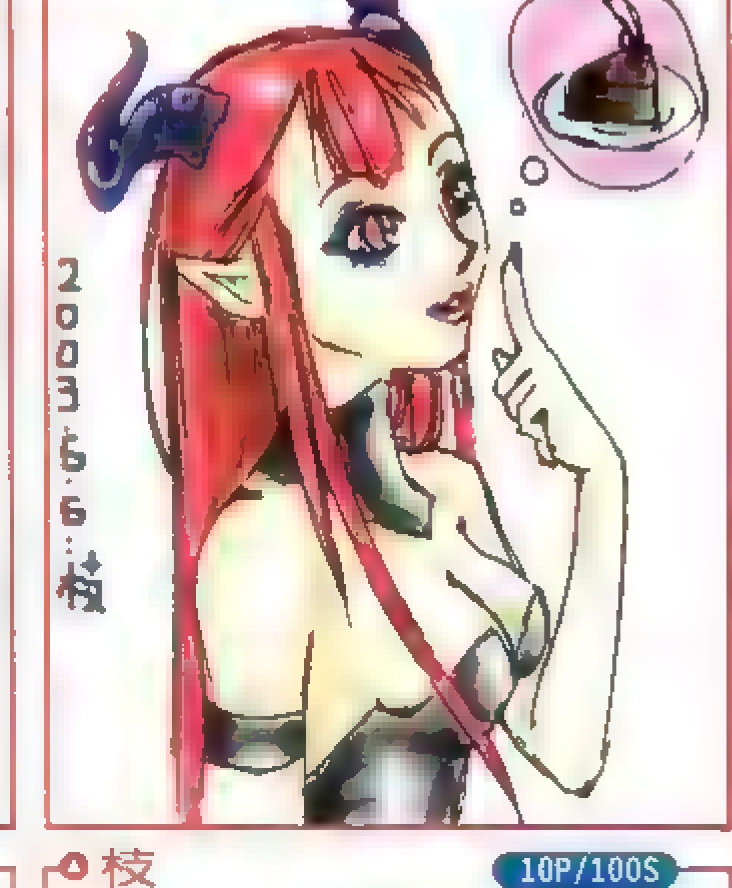






花影 10P/100S

帥氣的小滄 ^^



枝 10P/100S

想吃甜食時，是誰也擋不住的 ^^

S幣公告

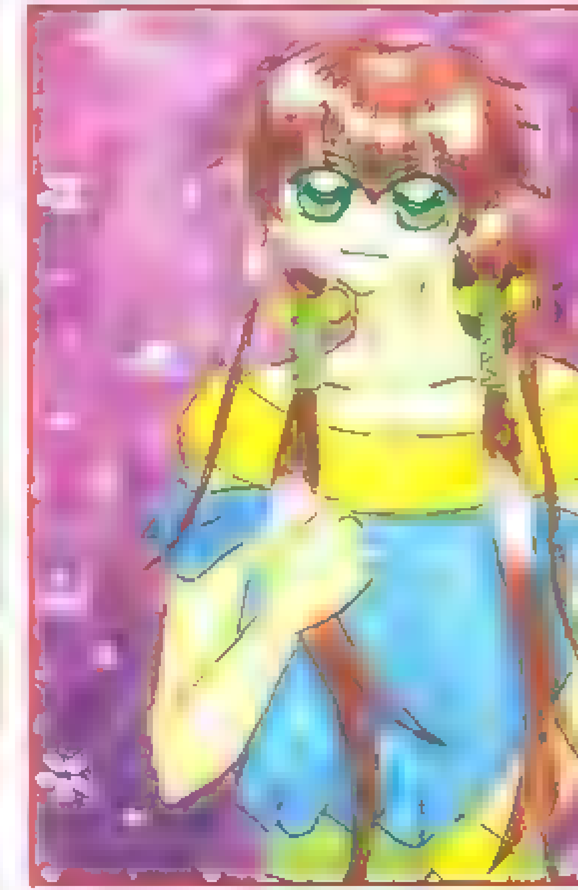
有些讀者在投稿時，並未附上真名，以至於我們這邊無法寄送，以下列出目前未寄發的清單，請這些畫師們趕快附上自己確實真名及地址，以“皇家畫室S幣索取”為標題，mail至spitz@unochina.com或郵寄明信片到高雄郵政18-69號信箱，否則將無法領到屬於自己的S幣歐。

- 159期：初雲，水藍色の橘子，修依，Alien
- 160期：Tian，柳生絮
- 161期：吃米的蟲，虹君，蟑螂，紫嵐
- 162期：楓，嵐
- 163期：Charlotte，David鋒
- 164期：Derekm
- 165期：小噗
- 166期：嵐　167期：羽



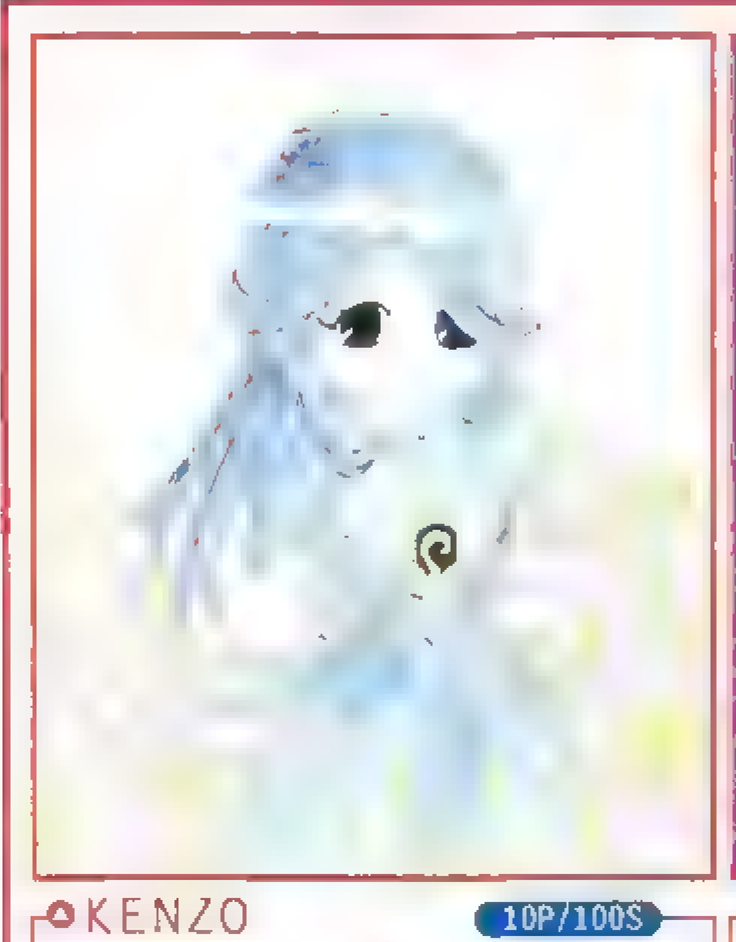
嘰哩呱啦 10P/100S

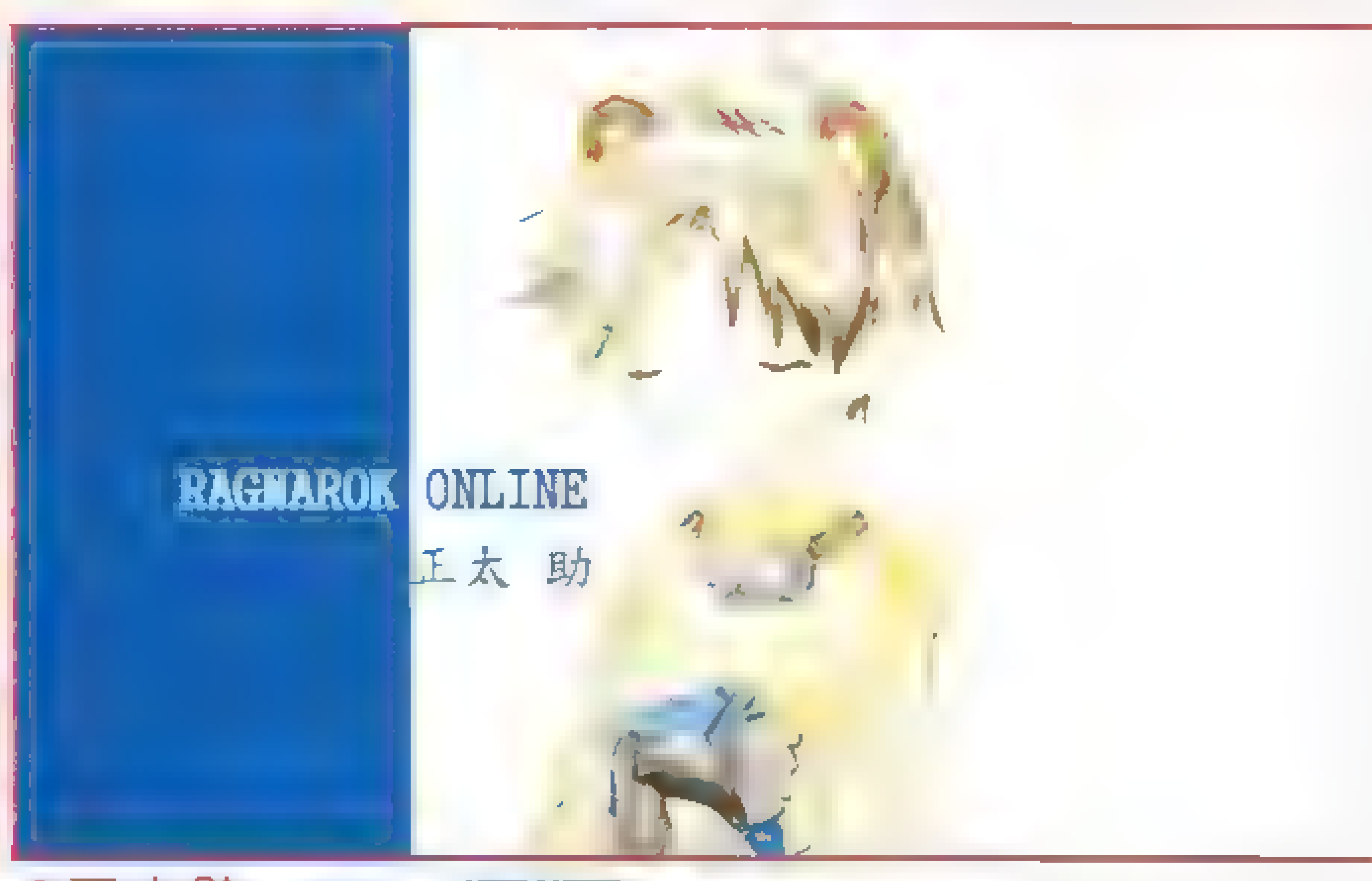
為何龐獎會頭昏昏啊？



榕榕 10P/100S

榕榕每次畫得都是大眼美女 ^^





KENZO 10P/100S

身處花叢中的小公主

正太助 15P/150S

話說 RO 的男服事真的豐可愛



雪芙兒 10P/100S

也許因為都是紅色的色調，所以不太有血腥感

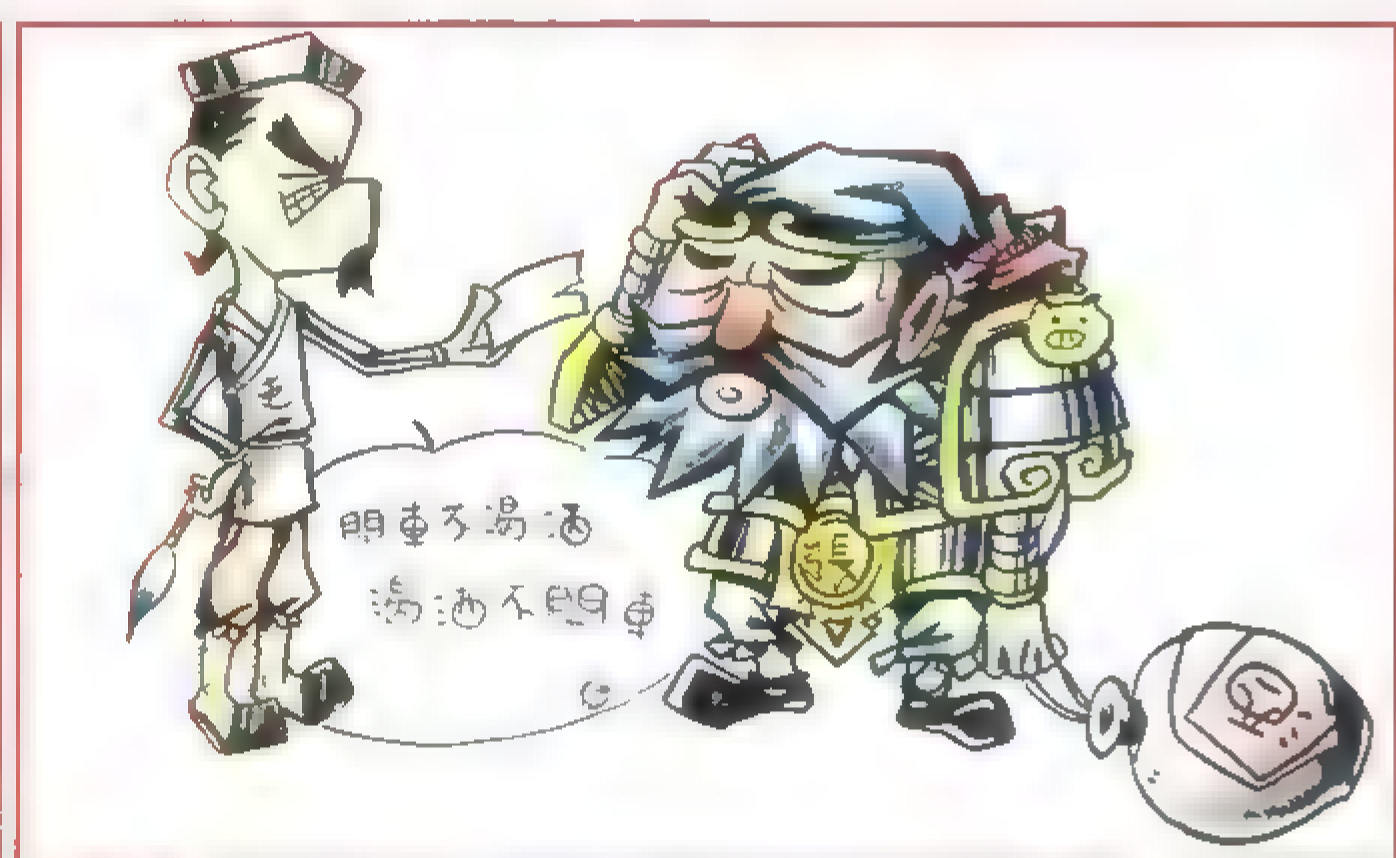
百草羊葉 15P/150S

有少女漫畫的感覺 ^^



蘇鈺婷 10P/100S

雖說原創角色，不過有點像 chobits^^|||



阿金 10P/100S

"喝" 似乎……寫錯字了……汗


M.S.W 10P/100S
Gisella 10P/100S
zator 10P/100S
雫藍 10P/100S
易音 10P/100S
mikala 10P/100S
罪影 10P/100S
sarah 10P/100S
小金魚 15P/150S
還寫日文當旁白啊 ^^
Tina 15P/150S
為何不畫出整個臉啊!?……汗



JS 10P/100S
10P/100S
菲衣雅 5P/50S
5P/50S
Fairanko 5P/50S
5P/50S
5P/50S
5P/50S
5P/50S
Armitage 5P/50S
nikori 15P/150S
感謝支持了^^
七巧寒璃
By Ruin
律音 10P/100S
可愛的七巧寒璃



遊戲劇場

遊戲活動現場重現

天堂3Q慶生會

歡度《天堂》三週年 三千人齊聚一堂共歡騰

第一幕

國內家喻戶曉的遊戲《天堂》在七月份終於堂堂邁入第四年，滿三歲的它也選在7月26日假台大綜合體育館來盛大舉辦三週年慶！除了現場玩家大放送之外，更有多項的虛擬寶物拍賣，這些可都是遊戲中可遇不可求的神兵利器，更有些是全《天堂》未曾有人擁有過的唯一物品，也難怪玩家們會從幾天前就露宿街頭排隊，為著就是能得到它。另外，排得早也有好處，因為前500名的玩家可以領到兩張保證中獎的虛擬寶物刮刮卡，而其他的2500名玩家就各領一張刮刮卡，除了刮獎外，之後也會抽出上台來參加賓果遊戲得虛擬寶物或是機票、電腦等大獎。

這天一大早，直接搭上捷運抵達公館站，一出站就能看到排隊的人潮，這對於路不熟的我來說是件好事，因為只要順著人龍找到龍頭就能抵達我想要去的地方了。到達體育場外時，也正開始讓玩家依領取的號碼排順序進入會場，在大大的艷陽天下，也真辛苦這些玩家們。



大太陽下的眾多玩家們，就想早點擠進開著空調的體育館內

今年的週年慶活動因為人數關係，特別選在可容納3000人的台大體育館舉行

第二幕



漏夜排隊想進場的前500名玩家

台上主持人賣力主持，後頭的大螢幕上也撥放著歷來的《天堂》點滴

《天堂》3Q慶生會

第三幕

在正式主持人一陣開場白之後，緊接而來的就是虛擬寶物的競標活動，這次的競標寶物是「+7 沙哈之弓」、「+6 伊娃之盾」及「+0 古老的劍」這三樣，起標價都是5000萬天幣，每次喊標100萬天幣。在現場玩家競標之下，三項競標寶物以「+7 沙哈之弓」一億元天堂幣、「+6 伊娃之盾」8500萬元天堂幣及「+0 古老的劍」5500萬元天幣標出，總合2億4千萬天幣，若以目前天幣對新台幣平均1300：1的比例來看，這場競標會的營業額為18萬5千元台幣，這金額也達成了遊戲橘子允諾達一定的競標金額即捐贈新台幣100萬元予「世界展望會」的目標。



「+6 伊娃之盾」的競標人數眾多



「+6 伊娃之盾」的得標者



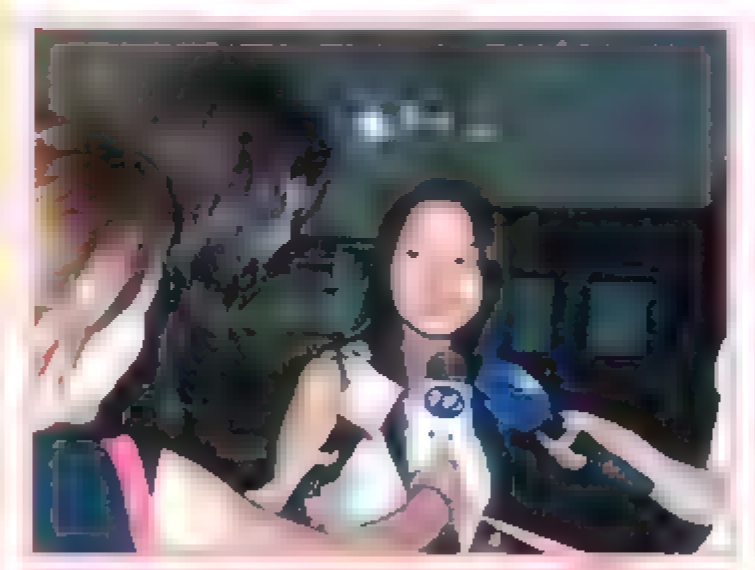
「+7 沙哈之弓」的得標者

捐贈100萬元予世界展望會

第四幕

競標會過後，經過一下休息，接下來就是現場玩家最期待的「賓果活動」，之前在未開場前就將活動卡上的抽獎聯丟入抽獎箱中，到現在終於要開花結果了，現場將抽出50位玩家上台玩賓果。在去年舉辦的二週年慶中，賓果活動造成滿場玩家的熱烈迴響，於是今年才又再度舉辦，無不為了想得到今年的最大獎--「+10 受祝福瑟魯基之劍」而引頸期盼。

雖然大獎不是人人都能中，不過其他也有些獎品很不錯的，像是日本東京來回機票、多媒體電腦……以及同樣是很貴重的「+5 伊娃之盾」，不過最小獎的「重低音耳機」就有點令人失望，安慰性質頗多。不過負責賓果遊戲的電腦在過程中當機不斷，還出現在同一位玩家身上兩次，第一次停在東京來回機票上、第二次停在多媒體電腦組上，卻也都因為是當機而重來，在經過兩次的重開機結果下，最後得到是安慰獎的重低音耳機，這也算是會場的小插曲。最後大獎是由一位來自新竹的楊姓玩家獲得，他特別表示說：「我是今天一大早就從新竹趕上來排隊的，雖然太陽很大、曬得很熱，但是總算沒有白費苦心了」，在這之後整場「3Q慶生會」也在台下的玩家高興的大聲呼喊中熱鬧的結束。



得到東京來回機票的就是這位美女



COSER 舞者

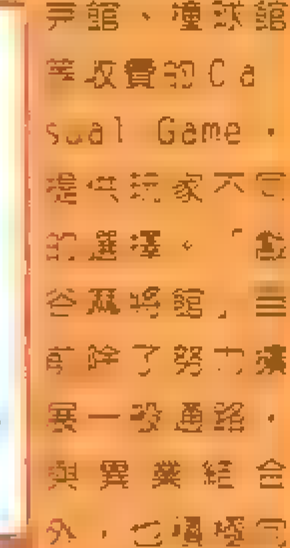
戲谷 Yahoo 結連理 阿爸ㄟ夏威夷麻將賽正式開打



第一幕

「戲谷麻將館」正式宣佈與台灣的龍頭入口網站Yahoo奇摩結連理，這…這…是怎麼一回事呢？難道誰被誰合併嗎？並不是，而是「戲谷麻將館」在Yahoo奇摩開設分館，透過兩方資源共享，增加戲谷麻將館的會員，提高Yahoo!奇摩的收益，創造雙贏！未來並且會陸續推出撲克館、撞球館等收費的Casual Game，提供玩家不同的選擇。「戲谷麻將館」目前除了努力擴展一般通路，與異業結合外，也積極往"上"發展，下半年將把飛機當網咖，會將旗下遊戲進駐飛機裡，民眾搭乘飛機去旅行，隨時能與機上乘客對戰，玩個一品的麻將或撲克牌打發時間^^





第二幕



剛剛新婚的戲谷麻將代言人－田麗小姐，穿著冶艷性感的比基尼，與身材魁梧的舞者們大跳草群舞，一路從會場外隨著輕快的音樂聲扭腰擺臀的走進會場，在座的男士，不是口水流滿地就是一副下巴快脫臼的張嘴模樣！偷偷跟你們說，那天我就看到一個人在那裡猛擦口水，嘿嘿～你們絕對猜不出是誰，不過我想八卦給大家知道，就是平常都一本正經的遊戲仙人哩！想不到吧！結果還被我發現，哼哼～這時候傻笑擦口水已經來不及嚕！我是一定會告訴大家的拉！大家由此可見現場瀰漫一股口水的味道有多麼的濃烈了吧！好險田麗小姐後來只在台上扭，不然我看一定一堆人都會不由自主的撲上前去了！



第三幕

為配合配合父親節，記者會當天戲谷也舉辦「阿爸ㄟ夏威夷麻將賽」，由網路預賽勝出的8隊父子（女）檔在現場盡孝心，和老爸合力摸八圈，並請來田麗陪老爸打麻將，冠軍將可得到88,888元的私房錢及夏威夷五日遊，讓老爸有錢有閒，還能與老媽到夏威夷二度蜜月！現場決賽的8隊玩家，是由為期兩週的網路預賽中脫穎而出的，共有四隊父子檔及四隊父女檔。參賽者中，年紀最大是60歲的老爸、年紀最小是12歲的國小六年級女學生。而參與現場比賽的所有玩家，完成報到手續後也能獲得「戲谷麻將館」帳號免費遊戲半年，真是大手筆勒！結果由剛加入戲谷麻將館二個月的九品父女檔（霹靂手阿幸、牛牛妹妹）勝出！我下次也要參加拉！



彩虹冒險 精彩上市



史上年紀最小代言人～麻吉弟弟現身

第一幕

年來在國內持續發燒的線上遊戲中，幾乎都是屬於MMORPG類型，但有一套不一樣的線上遊戲開了場活潑生動的記者會喔！那就是即時撮合制(Match making)線上遊戲「彩虹冒險」。遊戲進行方式是融合了全即時線上動作、射擊與格鬥玩法，角色職業方面也同時有八種之多，可根據不同關卡選擇不同的角色；而經驗值的累積則統在玩家的帳號裡，因此如何運用不同的角色進行遊戲，感覺好像是在玩很多不同的遊戲一樣，感覺還蠻與衆不同的哩！由於這款遊戲在韓國造成衆多玩家的熱烈迴響，這款遊戲已成為今年韓國的wCG遊戲大賽的指定比賽項目之一，可見遊戲在韓國受歡迎的程度，不知道在台灣是不是也能引發這樣的風潮！

第二幕



最近很可愛又會唱歌的麻吉弟弟就是這款可愛遊戲的代言人，我個人超喜歡他的。麻吉弟弟一出場便先來段精彩的RAP，是關於這個遊戲多好玩搖擺的，不過他唱3分鐘就自動停音讀！大概是他可能不太適應這樣的場合，所以先走害羞路線，不過我還是支持他喔！接下來主持人機里瓜拉的問了一堆，不過可愛的麻吉弟弟卻一副有聽沒有懂的樣子，結果乾脆直接展現他的英文能力用流利的英文侃侃而談，當然主持人也是給他做了萬全的準備，現場他們兩個就英翻中了起來，真是一場知性的記者會！儘管如此，麻吉弟弟同志還用不太順的國語說《彩虹冒險》「很好玩」，而且在不太懂中文的情形下，約15分鐘左右遊戲就上手了，跟這款遊戲的訴求一致。他說平常除了學音樂就是打電玩，也覺得這款遊戲「easy to learn, hard to master」，想要變成高手，還是得要一番努力才行！果然是名盡責的「」代言人喔！麻吉弟弟還提醒大家如果看到machi-didi的遊戲帳號請記得要用英文跟他說聲Hi，因為我中文不是很好！

第三幕

《彩虹冒險》是今年wCG電玩大賽比賽項目之一，現場宣布台灣區國手選拔會將於8/16、8/17、8/24將分別在高雄港都網坎城店、台中E Box逢甲店、台北武裝聯盟忠孝店舉行全省初賽，可愛的麻吉弟弟也會到場跟玩一下！預計比賽結束將有64名種子國手晉級，可參加8/27-8/30於台北紐約紐約所舉行的wCG 2003世界電玩大賽台灣區總決賽，最後將選出4名國手前進漢城。晉級的64名種子選手將可獲得由各贊助廠商所贊助的豐富贈品，包括Genius無線網際無敵手、My cam阿尼網路攝影機、Altec耳機、日見野太陽眼鏡等多樣獎項，總決賽也將抽出2名參賽者可獲得親自蒞臨韓國漢城參觀wCG決賽的機會，有興趣的朋友可以去試看看喔！







尼爾斯廣場

遊戲石盤小道消息最佳探聽處



尼爾斯廣場

王國國民討論時事的聚會場所

戰鬥！充滿動感的《焰影神兵》！

全新體驗章節式遊戲第二話八月登場



「樂陞科技」首度代理日本電遊社的單機／Lan章節式遊戲《焰影神兵》(Shadow Flare)，七月透過雜誌發放15萬份第一話免費光碟後，造成極大迴響（本雜誌的172期也有附贈），一般玩家對於章節式遊戲可以分開下載避免造成過多檔案負擔的優點相當讚賞，同時第二話的推出時間也讓玩家相當期待，「樂陞科技」表示，體驗過第一話的玩家可於八月中旬在各大遊戲網站下載第二話，下載一次只需100元，詳情請密切注意樂陞《焰影神兵》官方網站http://www.xpec.com.tw/sf/。





天后也上線？

張惠妹也玩Avatar喔

Avatar（紙娃娃系統）這股網路風潮雖然源自韓國，但台灣的Avatar也毫不遜色。HiNet的「魅力島」(http://club.hinet.net)是國人自行研發的交友平台，會員在此可以化身為動態紙娃娃盡情交友聊天。這個創新的設計不只大受網友歡迎，更吸引到歌壇天后張惠妹，在魅力島建立了一個虛擬的家。

在魅力島上，有專為張惠妹設計的張惠妹紙娃娃、專屬房間、個人名片、簽名簿、札記簿及討論區……才推出短短一星期，張惠妹的房間就吸引了上萬個魅力島會員入內參觀及簽名留言支持張惠妹。

八月五日晚上八點半到九點，張惠妹會化身為動態紙娃娃，到魅力島的各場景中到處去逛逛，到時候大家見到張惠妹娃娃千萬別懷疑，那真的是她本尊喲！張惠妹更會親臨她的「家」跟網友聊天互動。只要你是魅力島的會員都有機會跟她面對面接觸。由於房間的場地有限，大家可要早點來卡位，以免人太多進不去哦！



閃亮三姊妹繡球比舞招親

傳奇「奇城聖戰」造勢出奇招

閃亮三姊妹的「比舞招親」拋繡球活動，是智冠科技在2003台北電腦展上的開羅好戲！《傳奇Online》的玩家，知道有機會和熱情可愛的小芸、心珍、小鶯共進情人節晚餐，紛紛搶著接三姊妹拋出的繡球，接著，閃亮三姊妹便再玩家的吆喝鼓譟下，和幸運玩家來了一段活力十足的熱舞，使現場氣氛high到最高點。最後，由跳得最好的鍾致祥、許嘉雄等三位舞林高手雀屏中選，有幸讓閃亮三姊妹溫柔的餵她們吃甜蜜蛋糕。



此次的比舞招親活動，一方面是遊戲新幹線為了回饋《傳奇Online》玩家而舉辦，一方面則是為了《傳奇Online》將於八月份推出的「奇城聖戰」新資料片暖身。全球同時上線人數最多的《傳奇Online》在上一波「金銀島」改版中新增了新寶、新怪、新地圖與新技能，而在「奇城聖戰」中，則將以「百變造型」為主題，新增能夠突顯玩家本色的服裝，讓玩家更能深刻感受到傳奇的重裝上陣。

NEWS

微軟X03電玩展

帶給你前所未有的「震撼」

8 28(四)~8/31(日)微軟X03電玩展，將秀出前所未見高達數十款新遊戲，您可以現場體驗最精彩的超強遊戲主機Xbox，還可以搶先體驗還未上市的Project Gotham Racing 2《世界街頭賽車2》、大快人心的Grab the Ghoulies《鬼屋大冒險》以及眾所矚目的Brute Force《雷霆戰隊》等。當然也不能錯過微軟的PC Game，包括人氣度最高的Age of Mythology : The Titans《神話世紀：泰坦》、備受期待的Halo《最後一戰》PC版以及Dungeon Siege:Legends of Aranna《末日危城：亞蘭納傳奇》等。現場還將首次展出令玩家高度期待的Xbox Live。

8/28(四) PM 12:30 興農牛球星張家浩、鄭兆行也將在現場與你一同ㄍㄚ、車玩遊戲哦！當天排隊的前五十名幸運玩家將可與張家浩、鄭兆行合影簽名唷！想近距離地接近球星嗎？來這裡就對了！新奇的贈品、可口的零嘴、好玩的遊戲，加上火辣的美女，如此精采有趣的電玩展，你千萬不可錯過!!

活動日期：8/28(四)~8/31(日) 11:30~22:00

地點：西門誠品3AF生活空間(台北市西門町峨嵋街52號，與西寧南路交叉口處)詳情請上網查詢www.msn.com.tw/xo3

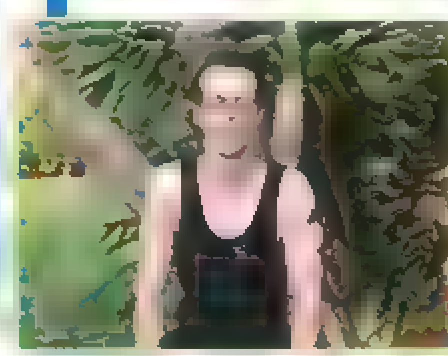
劉文聰登場連洋人也要來唱聲！

「來自劉文聰」洋聰「正港劉文聰」

在台北世貿「2003年台北電腦應用展會」，遊戲廠商~華義數位娛樂攤位將舉辦的『哇丟係劉文聰全省模仿大賽』，該次模仿賽吸引了大批的文聰迷參與，主辦單位表示，原本在7/26決定舉辦之初賽，由於參賽人數近200名，初賽場地又太小的緣故，決定將比賽改至世貿展覽館。

主辦單位華義數位娛樂表示，這次來參加比賽的人形形色色，在目前的報名名單中，有老有少、也有女生「哈」文聰的、最特別的是，還有來自國外的朋友，一位是加拿大籍的朱利安（白人），一位是剛果籍的伊馮（黑人），這兩位一黑一白「劉文聰」，在報名時即嗆聲踢館秦場的「正港劉文聰」，而這兩位挑戰朋友均來至國外，尤其是自稱剛果王子的伊馮，對外放話模仿賽第一名一定是他會拿到。

除此之外，也有很多文聰迷是有備而來的，有一位年紀約20歲的文聰迷還嗆聲『秦楊有什麼屌，我還會用



其他名人來說你會惹我生氣咧』。這次比賽，多數參賽者將全亂行頭以表現出劉文聰的精華，讓展覽會場將出現多支的番仔火與汽油桶哦！

守到最後一刻

任天堂闢謠將撤出主機市場

任天堂北美分公司負責市場的高層主管George Harrison表示任天堂並沒有打算放棄家用主機市場。他再次證實任天堂正在開發GAMECUBE的下一代主機，但拒絕透露這部主機的更多細節『工作現在還處於晶片的底層技術的開發階段，與此同時，我們現在最優先考慮的還是進一步提高GAMECUBE主機的市場佔有率。』

去年11月，任天堂跟隨微軟Xbox的促銷方法，玩家購買GAMECUBE主機可以得到附贈的免費遊戲，之後GAMECUBE主機的售價也從179美圓降到了149美圓。任天堂還積極擴展他們的軟體陣容，即將推出的遊戲包括有LucasArts的星際大戰新作、SEGA的賽車遊戲《F-Zero》、CAPCOM的《惡靈古堡4》等等大作。

今年3月份，為了爭取到更多的軟體發展商的支援，任天堂還宣佈將會調整了他們和遊戲開發商的軟體授權金結構，



據Harrison表示新的授權金結構使得他們的授權機制和價格的優惠程度將會和微軟、SONY這兩家遊戲主機廠商的類似。

美國大學生都在玩遊戲嗎？

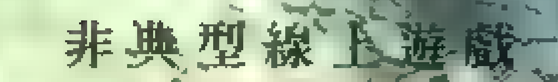
學生玩遊戲所佔人數比例分佈

據美國調查公司Pew Internet & American Life Project針對美國27所大學1162人所做的一份調查結果指出，這些大學生中有三分之二的人有在玩遊戲(TV Game、PC Game、Online Game)，而有60%的玩家會在沒有跟朋友出去玩時選擇玩遊戲。另外每5人中就有1人回答玩遊戲對於與朋友的人際關係友好度增加的確有所幫助。

除此之外，有三分之二的人表示玩遊戲並不會影響與朋友或家人的關係，而在固定玩的遊戲內容方面Online Game與PC Game的玩家女性約占60%男性約占40%，至於玩遊戲是否會影響到自己的學業這一點，則有近半數回答會有所影響。此外有十分之一的



受訪者表示藉由玩遊戲來逃避學習念書，並有三分之一的受訪者表示會在上課中偷打遊戲。





新手冒險包
麻吉熱賣中

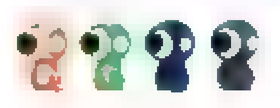
39元

中文版遊戲光碟
冒險手冊一本
現在購買、加送100張精靈白卡
還有機會抽中全屬性裝備卡片

全省各大便利商店及3C賣場均有出售



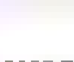
WCG2003彩虹冒險國手選拔賽
感謝以下廠商熱情贊助

















硬體雙雄攜手向錢看

ATI將與英特爾聯手進軍遊戲世界！

遊戲產業利潤驚人，讓許多電腦大廠紛紛撈過界想來遊戲界分杯羹，如微軟推出Xbox主機已經站穩腳步、英特爾（Intel）搶佔遊戲機處理器市場、IBM與SONY的大舉合作、Nvidia與ATI在遊戲顯示晶片的爭奪戰⋯等，讓遊戲市場競爭更加白熱化。而且單打獨鬥的時代已經過去，現在唯有合作才能生存，也讓整個遊戲、電腦產業的整合邁向「集團化」。

如CPU龍頭大廠英特爾（Intel）日前就與加拿大顯示卡大廠ATI公司合作，將簽署一份合作協定結合雙方力量共創商機，ATI將把他們獨特的3D顯示技術整合到英特爾的CPU架構中，讓英特爾的產品在3D處理上更具威力。而第一階段是ATI將把他們針對任天堂NGC主機的特製繪圖晶片「Flipper」相關技術，整合到英特爾的Pentium4處理器上，讓Pentium4處理器能具備更強力的3D顯示效能。

至於未來雙方的合作，目前兩家公司都沒有公佈太多細節。不過因為美國遊戲界傳聞微軟目前正在規劃Xbox二代機的製作廠商，英特爾與ATI都是微軟急欲拉攏的對象，因此這次英特爾與ATI的結盟也不免讓外界猜測這是否是針對Xbox二代機進行的熱身，不過兩家公司對此仍不願多表示意見。

韓流風不停

韓國《精靈》明星行銷宣傳活動即將登場！

來自韓國消息～網路遊戲《精靈(Priston Tale)》的開發商TRIGLOWPICTURES公司最近召開了記者會，正式開始明星行銷宣傳。TRIGLOWPICTURES公司表示：「從7日開始播放的宋承憲、孫藝真主演的KBS電視劇《夏天香味》已經讓《精靈》開始明星行銷，SAEI、SEVEN、李正玄、何志源及DSPEntertainment所屬的李貞利、成柳理、CLICK B的金尚赫等受歡迎明星們今後將會透過《精靈》與玩家見面！」

應邀加盟《精靈》的各路明星，將在遊戲中與玩家們一起享受遊戲的樂趣，並且，在遊戲內按各明星FANS的不同，組成「明星派系」，這些明星派系將在網路遊戲中跟玩家組成的其他家族一樣強盛。

TRIGLOWPICTURES公司還表示可以製造明星們和《精靈》玩家們「面對面」等各式各樣的活動。現階段歌手SAEI就計劃以《精靈》的遊戲音樂製作等直接或間接地與《精靈》玩家們見面。



TRIGLOWPICTURES公司還表示：「此項計劃也將會在台灣、大陸及東南亞地區進行海外的明星行銷。」

找回紅白機的記憶

紅白機版GBA紀念任天堂紅白機FC至今20周年！

1万名に当たる！
ファミコン生誕20周年
プレゼントキャンペーン

1983年，電子遊戲幾乎就快成為一種曾經而又將被人遺忘的時尚，但一家日本廠商的一款全新主機產品卻讓人們看到了遊戲行業的發展潛力，幾乎就要消失的電子遊戲市場獲得了新生，重現活力，直至今天⋯

沒錯！這家廠商就是任天堂，這部不朽的主機就是FC（紅白機）！20年前的7月15日，FC主機的推出為遊戲產業帶來了突破性的革命，家用遊戲歷史以此揭開了全新的序幕。任天堂最先把這部遊戲機定位為「家庭電腦」Family Computer，故名之為Famicom（簡稱）。

為了紀念這個偉大的時刻，任天堂特別在20周年到來之際推出特別版GBASP主機，以FC的紅白兩色為主題向偉大的FC主機致敬，這部主機限量1000套，將不會推出到市面上出售，日本玩家購買特定的NGC、GBA遊戲後參加相關的活動才有機會以贈品的方式獲得。



蘿拉的靈魂出走！

《古墓奇兵》系列遊戲製作人Jeremy Heath-Smith辭職！

Eidos的開發主管，Core的常務董事，同時還身為《古墓奇兵》系列遊戲製作人的Jeremy Heath-Smith最近正式宣佈辭掉Eidos和Core的職務，即時生效。

Heath Smith在Core的工作已有7年之久，見証並參加了《古墓奇兵》系列六款遊戲的開發過程。而據CVG的觀點，他的離職與最新一款《古墓奇兵：暗黑天使（Tomb Raider The Angel of Darkness）》遊戲應該有直接的關係。Core希望這款遊戲能在《古墓奇兵》電影版續集《The Cradle of Life》上映前一個月推出，以取得最好的宣傳銷售效果（電影將在7月25日在美國播映），也許是因為製作急促，PS2版的《古墓奇兵：暗黑天使》BUG多，大部份遊戲評論家都只給予了一般甚至很差的評分，普通玩家們對於這款遊戲的口碑也不盡理想。



Heath Smith的辭職對於Eidos、Core甚至《古墓奇兵》系列會產生什麼樣的影響現在還不得而知了。

駭客又來敲門！

Free-X宣佈破解XBOX安全策略！

根據消息指出一個名為Free-X的駭客集團稱，目前已經針對Xbox的所有安全對策在不改機的情況下完全解讀破解。對此美國微軟也已經做下提出控告的準備，希望藉由法律效力來遏止這些駭客的行為。

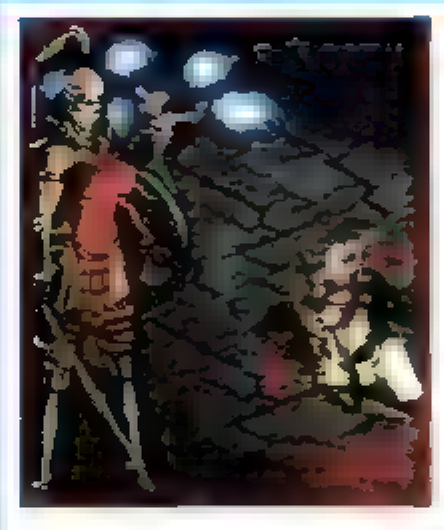
Free-X還說，這項破解成功的方式已經由某個ML投稿給微軟，而Free-X到目前為止也正試著與微軟交涉，並要求微軟承認Linux啓動載入程式的公佈發表。透過這個Linux啓動載入程式，玩家不但可以將Xbox主機硬體進行改機，並利用家用主機的脆弱性進行濫用，甚至連開放碼的OS都可以拿來在Xbox上使用。

但據Free-X成員表示，微軟認為這項活動助長侵害著作權行為，因此已經拒絕這項交涉。同時在Free-X的聲明文中也表示，如果微軟能夠支援承認Linux的話，大概便可以藉此來防止盜版軟體的不正當使用。但可恥的是微軟並未對Free-X所關心、對Xbox平臺軟體發展者的智慧財產權保護的事情產生共鳴同感。

對此微軟宣傳負責人表示微軟對於Xbox遊戲的著作權侵害防止行為一向很關切，並表示對微軟來說如何保障微軟與合作夥伴所既有的智慧財產與著作權可說是最優先事項，因此對於促成侵害遊戲著作權的人或物等都不排除採取法律途徑解決。

Blizzard再開殺戒

狂封使用外掛程式作弊帳號11萬名！



Blizzard網站Battle.net發表聲明，再次向使用外掛的《暗黑破壞神2》遊戲帳號開刀。據官方聲明表示，由於還有很多帳號繼續使用外掛在《暗黑破壞神2（Diablo II）》上玩，為了表明Blizzard與外掛程式戰鬥到底的決心，Blizzard已經永久性地封鎖掉了11萬2千個遊戲帳號及部分證實使用了外掛程式的CD-EKY。

Blizzard還表示他們已辨別出了使用map patch的一些帳號，使用map patch的玩家相對其他玩家處於不公平的優勢地位，而且作為第三方的程式，在Battle.net上使用map patch也違反了Blizzard為品說明裏的最終用戶許可協定。

Blizzard最後表示他們會繼續監察作弊的情況，必要時還會繼續採取類似措施。如果要舉報某個用戶在遊戲裡作弊的話，可以透過hacks@blizzard.com這個信箱和Blizzard聯繫。而Blizzard將會仔細審核檢舉情報，不會因為一個舉報就會貿然採取封權行動。

PS光環加身

投資者多支持久多良木健，出任下一任SONY社長！

SONY現任社長出井伸之任職已有將近十年之久。剛出任這一職務的時候，出井伸之本來打算只做4年就會退休，但後來隨著SONY PlayStation系列遊戲機事業的成功和其他部門的營業額的下滑，出井伸之延遲了他的退休計劃，希望在看到SONY完成結構調整後再行引退。

而SONY目前的成功大致得歸功於公司的電子遊戲分公司SONY電子娛樂（SCE）和SCE社長久多良木健的努力。很自然地，這樣的成功使得很多股東們對久多良木健成為出井伸之的繼任社長可能性都很感興趣，也普遍表示支持態度。

雖然被SONY前社長、前董事長大賀典雄看好推薦，但久多良木健據報導一直被公司的保守派認為不夠穩重。這也許會成為他出任SONY社長的最大障礙。事實上，雖然久多良木健已在今年春季被委任為SONY的副社長並要主管公司的寬頻服務，但他的焦點還是放在PlayStation品牌的推廣上，在被問到他最近的計劃時，他回應表示：「我的工作重點還是在電子遊戲上。」

PlayStation 2

賺翻天

Webzen公司對外表示，上半年營業利益80億韓幣！

Webzen公司5日對外表示，上半年的賣出額達275億4千萬韓幣，比去年同期增加174.9%。2003年上半年的營業利益167億9千萬韓幣，不變利益196億3千萬韓幣，分別增長了148.4%，190.5%但是營業利益相差80億韓幣，減少了9%。賣出額由國內225億7千萬韓幣，海外輸出盈利49億8千萬韓幣構成，分別占81.9%和18.1%。

Webzen公司的相關人員表示「Mu在韓國國內的同時線上人數與去年年末相比，增長了2萬5千名，達到了6萬多名這樣一個趨勢，下半年計畫進行大規模的推廣以及更新，使韓國國內的賣出額持續增長，通過中國市場的海外盈利也將增長。」

Webzen公司代表金南洙表示：「上半年的實際成績比較好，所以今年的營業目標向上調整為賣出額582億韓幣，營業利益360億韓幣。下半年計畫以挖掘新的網路遊戲以及Web Board Game為中心，將主力放到遊戲門戶企業上。」





Patrician II
Quest For Power
國際中文版
虎膽雄心
HEARTS OF IRON
國際中文版
DEVASTATION
新品上市

求才若渴

大陸遊戲產業月薪8千（人民幣）也難聘遊戲人才

調查顯示，大陸遊戲產業真正起步始于本世紀初，2001年全國遊戲企業僅79家，遊戲從業人員只有2969人，其中大部分是遊戲銷售人員，遊戲技術開發人員（含美工）僅有1169人。但隨著大陸網路遊戲用戶的急劇增加，人才資源匱缺的矛盾很快凸現出來：2002年底，大陸網路遊戲用戶已達807.4萬人，網路遊戲市場規模達到9.1億元人民幣，網路遊戲市場正處於快速發展階段，其中付費用戶達401.3萬人，占到了總數的約50%。該報告還預計，到2006年，網路遊戲用戶總數將達到4490萬，其中付費用戶2227萬，平均每個用戶的每月花費將增長到31.2元，由此，大陸網路遊戲的市場規模將超過80億元。也就是說，從2001年到2006年，複合年增長率將達到92%。巨大的市場空間吸引著淘金者加入。

儘管網路遊戲呈現出良好的發展勢頭，但是大陸網路遊戲畢竟尚處於初期成長階段，產業鏈條尚未完善。誠如業界人士所說，到目前為止，整個網路遊戲業還是一個螞蟻王國。大陸企業卻幾乎是清一色的代理運營商，代理的又幾乎是清一色的韓國遊戲。而單單靠船來品吃飯，從長遠來看是無法在市場中顯現競爭優勢的。

PS3 功力再上層樓

Sony採用最新技術提高「PS3」內存為256M！

雖然Sony一直以來都拒絕在官方正式場合討論其下一代遊戲主機「PS3」，但近來有些相關消息指出：

主機性能方面，據透露新主機預期將會合併4個使用了最新技術「Yellowstone」的XDR-DRAM存取，使得「PS3」主機的內部存取將會達到256M（PS2為32M），而使用了新技術後總頻寬可高達每秒25.6GB。據可靠消息指出，Sony已和Elpida、東芝、三星達成了協議，將會在2005年開始大規模生產PS3的部份零件，Sony與三個硬體合作商預期可以生產2仟萬份XDR-DRAM存取晶片，到2006年時這個數字可望到達2仟萬。



而據內部透露消息的人員表示，PS3預計將會使用Sony、東芝、IBM合作開發的最新處理器晶片技術「Cell」，Cell這個新的硬體零件則預計將會在今年底就開始測試。

雖然這些消息尚未得到Sony任何官方正式的公佈，但相信「PS3」將是玩家們最期待的次世代主機！

守得雲開見月明！

《莎木3》開發中的傳言已經證實！



《莎木》是Sega公司在Dreamcast推出的一款大作，受到了全世界玩家的一致肯定，其於全世界銷售量突破百萬。但是由於DC主機的無力，《莎木2》的銷售量不盡如人意，移植Xbox後遊戲也只售得約2萬套左右，面對這種高投入，低回報的產品，Sega熱情明顯不高，《莎木3》的開發一直沒有消息。

但最近《莎木》系列的Fans一直向Sega AM子公司請願能夠繼續開發《莎木3》，AM公司曾經打算以DVD影片的形式來講完莎木的故事，但這個提議還是給否決了。今天，AM公司傳來消息，他們正在開發《莎木》的第二部分，儘管沒有詳細的資料公佈，包括故事情節，遊戲平臺和發售日，但是已是一個天大的好消息。9月，遊戲的更多消息將會宣佈，各位Fans就靜心的等待吧。

網路任天堂？

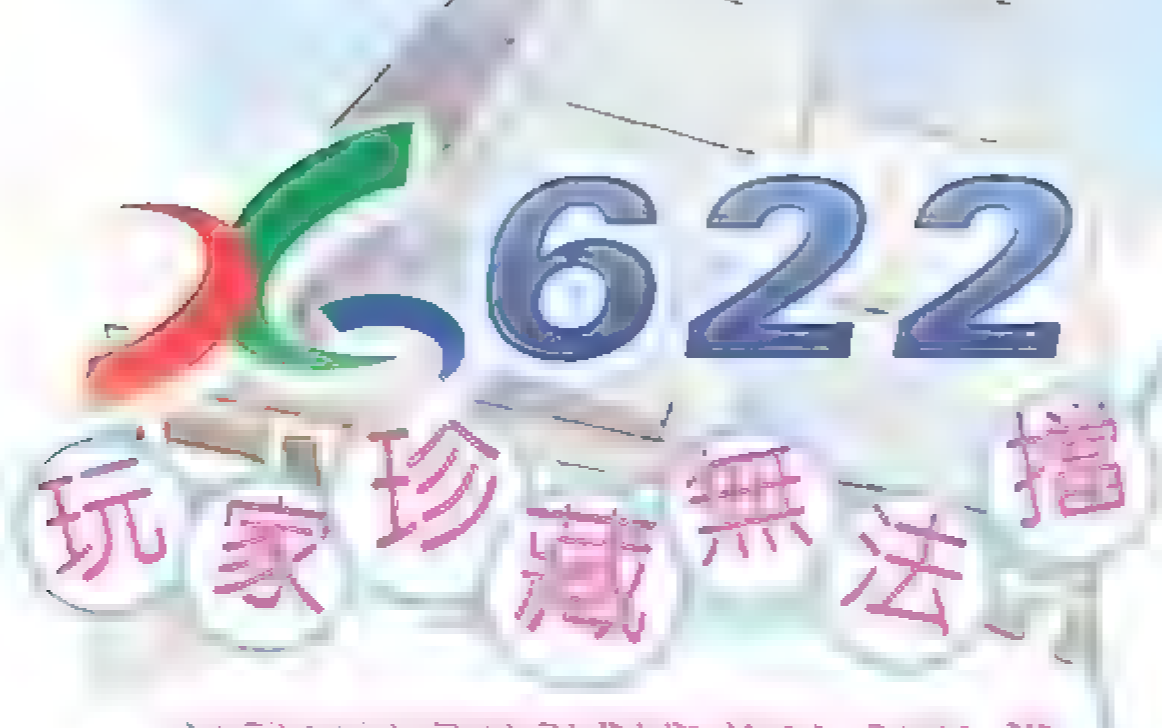
「任天堂」準備進軍網路遊戲領域！

GameSpy社長Jon Epstein於專訪中指出，由GameSpy預定提供給任天堂製作對應網路遊戲的開發工具仲介軟體，擁有尋找對戰對手的Matchmaking功能，以及文字交談（Text Chat）功能、即時語音交談（Voice Chat）、即時傳訊（Instant Messaging）、安全性、排名系統（Ladder Systems）、線上存儲服務（Online Storage，也就是虛擬記憶卡）等功能，一旦玩家連上網路，便可以從軟體那邊連接到GameSpy主伺服器。

此外玩家在連線時，只要具備寬頻網路即可，不再需要其他多餘的機器，而且鍵盤與網路麥克風只要任天堂有出售可對應，而GameSpy只負責提供技術，至於遊戲月費的付費方式等內容則全由主機與遊戲廠商決定。

而在問到任天堂目前使用GameSpy的仲介軟體所作的遊戲軟體有哪些時，Jon Epstein表示由於遊戲內容與代理發行商有一定關係，因此除非代理發行商公佈使用這款軟體製作的遊戲，不然現階段都還不方便公佈。同時也表示預定今年底或明年初便會有使用GameSpy仲介軟體的遊戲登場。

任天堂ホームページ





韓國RO原廠設計製作的RO JAVA 遊

XG手機從外殼標誌，到功能介面、桌面、

全台限量
XG網路預購中

特色介紹

獨家JAVA遊戲	天上掉下來的禮物--看波利如何搶救傑勒比結晶
Logo外殼	酷炫RO logo外殼標誌　讓人一眼看出你是RO迷
操作介面	Ro可愛版人物造型 從裡到外無所不在
Ro桌布	內建超人氣RO桌布 也可上XG網站下載更多獨家畫面
Ro鈴聲	內建悅耳動聽的RO偶像鈴聲　心情暢快無比

手機規格

系統	GSM 900/1800全中文雙頻
尺寸	106(長) x 46.7 (寬) x 22.2(高) mm (含電池)
重量	80g (含標準電池) ± 5g
GPRS	Class 8
鈴聲	40和弦，內建20首和弦鈴聲 + * 首下載 + 1 首自編
螢幕類別	內螢幕：65,000色彩色螢幕 外螢幕：FSTN Monochrome
電話簿	250組(手機)可一姓名三個號碼+ EMAIL　(視SIM卡而定)

(* 下載數量依檔案大小而異)

客服專線 02-77211324

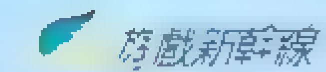






太白藍

■指定預購網站
Http://www.xg.com.tw
Http://ro.gameflier.com



遊戲新幹線

○○股份有限公司

比首映更首映

金法尤物2特映會— 齊聚全台各地金法尤物

打著「比首映更首映」的強大號召之下，吸引了200位線上遊戲玩家以實體變裝造型，參加由遊戲橘子與福斯電影公司日前舉辦的【金法尤物2】特映會，像是有200位各具特色的「瑞絲薇絲朋」齊聚一堂，景象相當壯觀。

【金法尤物2】特映會是遊戲橘子首度與福斯電影公司合作舉辦的系列活動之一，包括網路虛擬變裝秀——「變裝SHOW、非常FUN」造型競賽活動、以及現場實體變裝秀—「金色狂歡派對」兩部份。想要參加「金色狂歡派對」觀賞【金法尤物2】電影的影迷，先必須通過遊戲橘子AVATAR替身娃娃虛擬造型的資格審。由於這場別開生面的特映會比電影首映還早一天，因此活動期間有超過1600餘名的玩家影迷蜂擁而至，以各式各樣的創意造型，積極爭取入選，只為搶先一睹女主角風采。而一般普遍認為線上遊戲玩家以男性居多，然而透過這次替身娃娃造型競賽活動，遊戲橘子發現，這種虛擬紙娃娃的平台，讓許多年輕女性趨之若鶩，就這活動而言，甚至有高達90%以上都是女性玩家。



「通用卡」網站全新改版

《武士傳奇》即日正式使用通用卡儲值！

日前已宣布加入通用卡付費機制的《武士傳奇》，在經過雙方測試無誤後，於今日共同宣布自7/23起，玩家可正式透過通用卡來進行儲值。而雖然目前7-11的點卡陳列架上仍有「武士傳奇」的點數卡，但為了不讓玩家在購買時造成疑惑，預定8月中旬後將只剩通用卡，至於在這段期間，則是兩種點數卡均會同時在架上販賣，玩家可自行選擇。

通用卡的其他合作廠商們最近也是產品活動頻繁，由遊戲龍科技代理的《古惑仔On Line》在日前也已確定加入通用卡付費機制，由香港知名漫畫改編的《古惑仔On Line》，是以警察抓黑幫及股市大亨金錢遊戲為主軸的遊戲，漫畫中主要角色亦會於遊戲中登場，目前正積極進行封閉測試中。而魔力城數位科技的《競馬樂園》則是在進行改版動作，全新《競馬樂園II》將可與世界各國的賽馬、賽馬高手齊聚一堂，一較長短高下，預計近期就會公開招募測試。



用手機玩遊戲？

英國TTPCOM推出 Bingo GSM遊戲手機！

7月16日在東京BIG SITE展館舉辦的無線產品展示會「Wireless Japan 2003」上，英國的TTPCom公司推出了手機與遊戲機一體機"B''ngo (Bingo的意思)"。



B''ngo的尺寸比GBA和N-Gage都要來得小一些，但是從外形設計上能感到強烈的遊戲機風格。左側是圓形的方向操縱鍵，右側是10個電話數位按鍵，數位按鍵上面是A、B兩個遊戲專用按鍵。手機的一側各有L、R鍵，從按鍵的排列來看，非常像是GBA。中間是橫向彩色液晶顯示幕，液晶顯示幕的大小和解析度均比GBA小一些。不過比起同樣的產品N-Gage使用的縱向液晶顯示幕來說，更適合遊戲用途。左側是內建揚聲器、右側內建話筒，但在表面上看不出來。手機的背面也帶有時下流行的數位相機。不過據透露以後也許會推出沒有數位相機的版本。B''ngo使用MMC卡作為儲存介面，而遊戲將可由下載的方式取得。

惡鬥~在所難免

Sony新掌上遊戲機將與GBA一較高下！

Sony旗下的電子遊戲部門Sony Computer Entertainment (SCE) 已詳細規劃了將推出的「PSP」手持平台技術細節，它將與任天堂主宰市場的Game Boy Advance掌上型遊戲機進行肉搏戰。

SCE社長久多良木健在與遊戲軟體廠商與零售商的一項會議中說：「我們將運用包括無線區域網路(LAN)在內的一些挑戰性技術。」更道出，PSP將使用最先進、最新的技術，其中包括2個功能強大的微處理器和一個先進的3D效果圖形引擎。據SCE稱，它的資料處理速度是PlayStation遊戲機的十倍；且PSP將採用最先進的安全技術，這將有助於保護遊戲開發商的版權。

Sony公司在5月份公佈的PSP遊戲機計畫使業界觀察家大為震驚，PSP將配置彩色顯示幕以及專門為它開發的高容量光碟機，這使得任天堂及其GBA掌上型遊戲機平臺增加了一個極其可怕的競爭對手。




武俠RPG
幻想三國誌
- 各界佳評如潮・銷售再創佳績 -
現正推出
完全攻略本
超值附贈
『鳳凰誓』資料片
幻想三國誌遊戲、攻略本、資料片、小說
各大電腦門市、書店、便利商店熱烈銷售中
幻想三國誌
完全攻略本
< 攻略本內容 >
◎ 獨家密技傳授，讓您享受秒殺的快感
◎ 實戰剋敵技巧、破關攻略讓你打遍天下無敵手
◎ UJ熱血學園終極剋魔絕招，歡迎武林英雄來踢館
◎ 多重結局詳盡解說，讓您與心儀的女主角有完美的結局
< 資料片新增內容 >
◎ 新增超強戰鬥招式
◎ 全新劇情，以姬霸角度詮釋三國
◎ 全新角色和可愛繭印獸陪你一同冒險
宇峻科技股份有限公司
UserJoy Technology Co.,Ltd.
網址 www.uj.com.tw
E-mail service@uj.com.tw
智冠科技股份有限公司
港澳地區總經銷
匯思代理有限公司



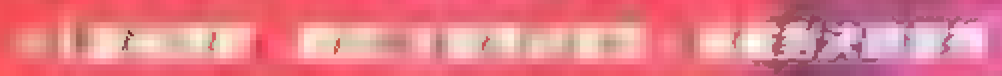
百寶盡出的尋夢少年！
楊別
麗子
宛兒
沈夢璇
長孫無忌
楊別
麗子
研發製作
http://www.game-genius.com.tw
地址 台北市八德路一段74號三樓
客服信箱 pcgame@game-genius.com.tw
電話 (02)23223084 傳真 (02)23954909
客服電話 23222717
8月20日 浪漫登場
天河試玩版下載專區 http://www.game-genius.com.tw/game/th/th-dl.htm



趣味橫生的冒險之旅！
活潑、刁鑽、迷糊、任性！讓你盡情體驗！
濡夢璇
宛兒
長孫無忌
軟體世界八月號：
電腦玩家八月號：
遊戲基地「"遊戲與玩具設計研習社"」版主：Scolor（幻色）
天河傳說



萬艦穿星 石破天驚





HOMEWORLD2























刀劍 上古傳說

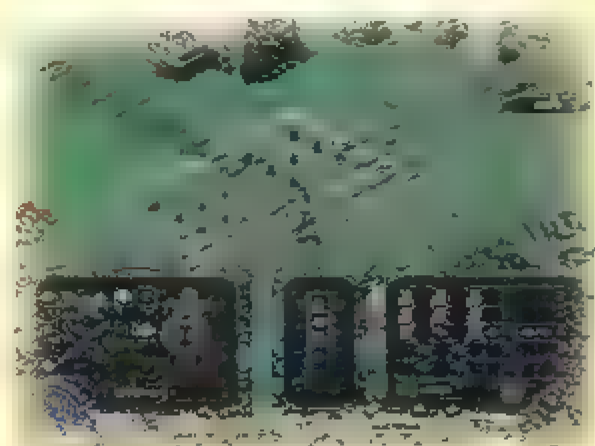
封魔錄外傳

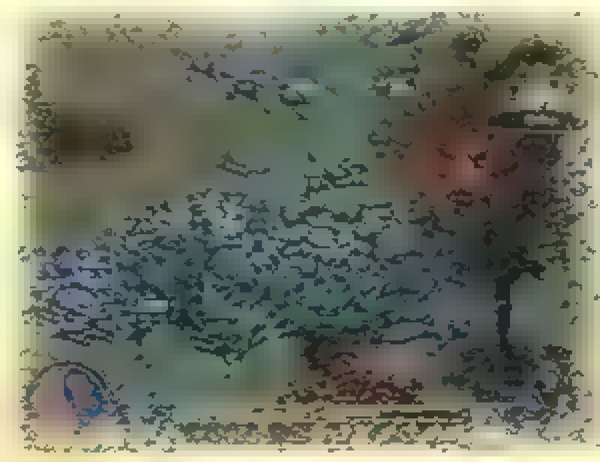
九十九新魔人 重現江湖

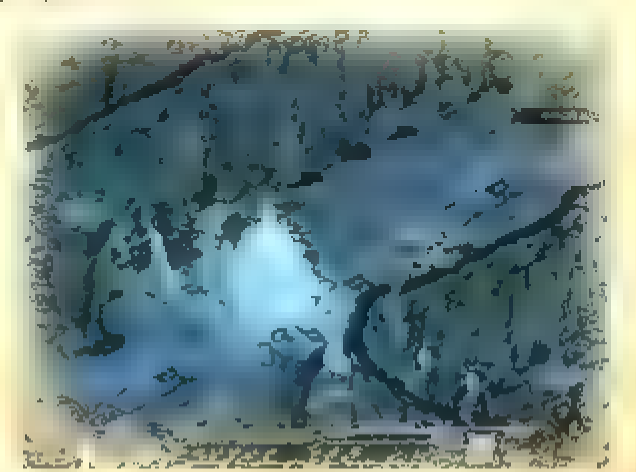
新角色：戰僧 及 神秘隱藏角色：英雄王

神阻殺神 魔阻屠魔

更加流暢華麗的連續攻擊．斬碎轟殺面前所有的妖魔鬼怪







極致華美的遼闊世界．挑戰更險惡的陷阱以及強大的邪惡力量

「本遊戲可單獨執行，無須搭配刀劍封魔錄主程式」







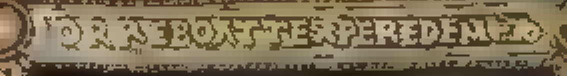
LEGACY of the CRUSADER

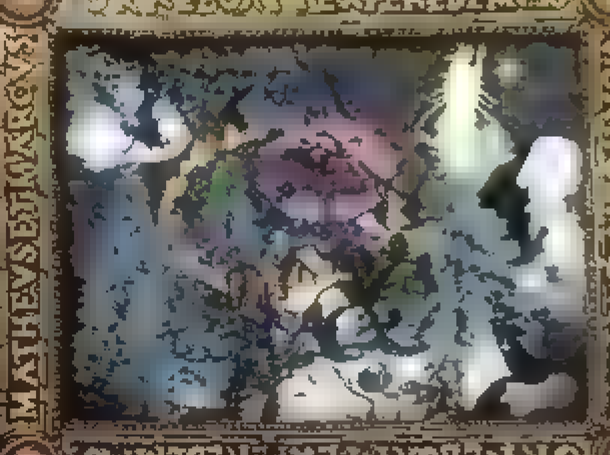
獅子心

LIONHEART

歷史 由你手中的劍推動

你，獨一無二的唯一者
將改變自己與世界的命運









欲打造自我風格的角色









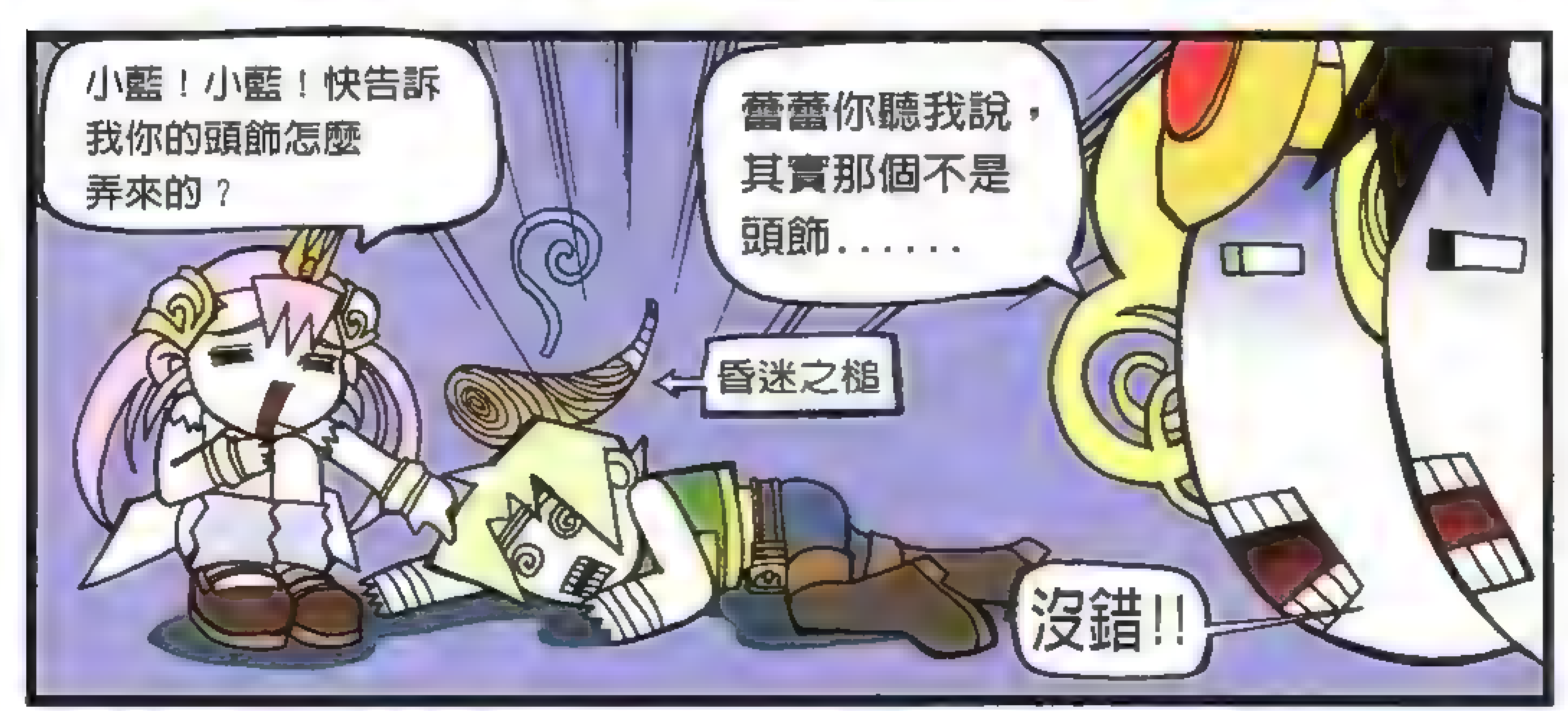
VIVENDI UNIVERSAL games



究極GAME館







吞食天地ONLINE …… p58
EI …… p60
天堂二 …… p62
東方傳說 …… p66
三國演義ONLINE …… p70
棒球ONLINE …… p72
倚天屠龍記 …… p76
武士傳奇：攻城浴血 …… p80
魔鬼戰將3 …… p84
模擬市民2 …… p88
終極動員令：將軍之決勝時刻 …… p90
魔戒三部曲之王者再現 …… p92





研究製造所	中華網龍
販賣流通所	中華網龍
遊戲類型	萬人線上RPG
科技需求	PII 400　128MB RAM

預定推出日
測試中

在吞食天地的五大特技中，心屬性的特技雖然沒有學習限制，但是心屬性特技與地、水、火、風這四項特技有著極大的不同點，那就是它必須以事件觸發的方式作為學習的媒介，接下來就讓我來告訴你，該到哪裡去拜師學藝才能學到「吞食天地ONLINE」中與挖礦、合成、擺攤等息息相關的重要特技。

偵察術讓你洞察敵機

涿郡城裡的居民議論紛紛，聽說簡雍來到了涿郡。簡雍是何許人也，竟能引起大家的興趣，想必一定有什麼過人之處，為了不錯失任何機緣，還是去找簡雍聊聊吧！這位簡雍果然不是閒雜人等，雖然暫居在甘姑娘茶舖隔壁的普通民房裡，但是並不減他的傲人氣質，想跟他聊天，還得通過他的考驗。於是我鼓起勇氣，挑戰簡雍的三個問題，順利答完題目後，果然獲得簡雍的賞識，不但教我「偵察術」，還推薦我去找樓桑村的一名老人，據說他是一名智者……。



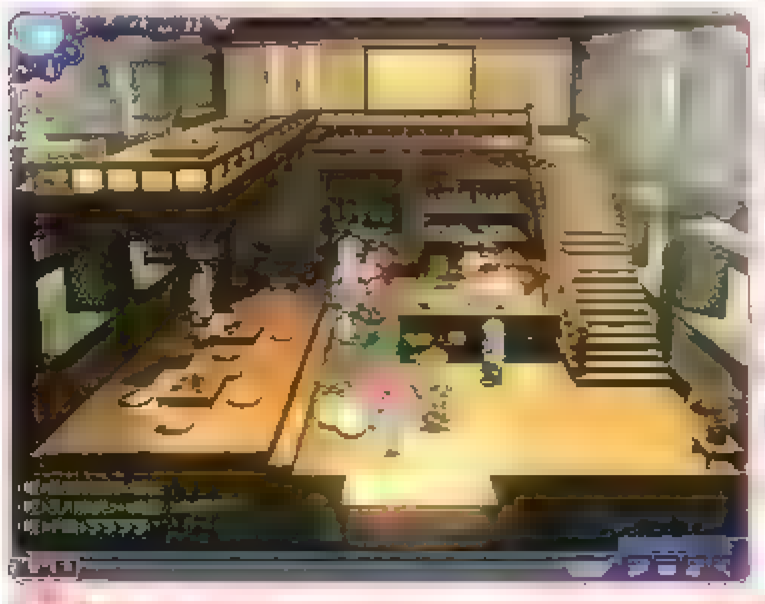
簡雍雖然住在破爛的地方，但他可是身懷絕技的高手喔！

教偵察術的老師	簡雍
所在位置	幽州、涿郡、涿郡大街、甘姑娘茶舖旁的房屋內
學習條件	無特定條件
需求事物	答對簡雍的三個問題
事件流程	

與簡雍對話→答應回答問題→第一道題目的答案為「張寶」→第二道題目的答案為「太平要術」→第三道題目的答案為「蒼天已死、黃天當立」→習得偵察術。

探勘術幫你挖到更多、更好的礦石

項老伯一個人在客棧裡走來走去，上前去問問項老伯怎麼了，原來是項老伯肚子餓了，只見大掌櫃的端出香蔥頭和飯糰，一陣香味撲鼻而來，餓了好幾天的項老伯再也忍不住了，他要求我給他15金買香蔥頭和飯糰來填肚子，如果我願意幫他這個忙，他就會教我探勘術。嗯，項老伯，這15金你就收下吧……。



再不給項老頭15金，他不知道還要在這裡待多久。

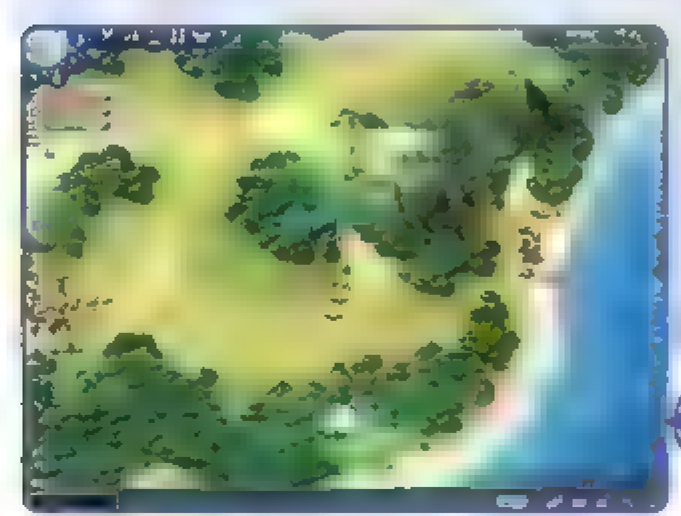
[illegible]	項老頭
[illegible]	幽州、涿郡、涿郡廣場旁客棧
[illegible]	必須先學到偵察術
[illegible]	15金
[illegible]	

前往涿郡廣場旁的客棧→與客棧裡的項老伯談話→項老伯要求15金→答應給15金→金錢自動減少15金→學會探勘術



煉丹術化腐朽爲神奇

還記得那天，我幫涿郡賣茶的王伯去勸他兒子不要從軍，但是卻勸不動，沒辦法幫上王伯的忙，不過王伯沒有怪我，還送我一本茅山入門錄，據說是他們代代相傳的傳家之寶，臨走時告訴我，上徐無山去找徐無上人，說不定有什麼好機緣。徐無山位於涿郡的東北方，山上有著一間小木屋，進門後發現徐無山上人正在找一本茅山入門錄，就把我這本給他頂著先吧，徐無山上人高興得不得了，於是教了我「煉丹術」，徐無山上人，真是謝謝你喔！



這裡就是徐無山。



教偵察術的老師 徐無山上人

所在位置 幽州、徐無山上的小木屋

學習條件 必須先學到偵察術

需求事物 茅山入門錄

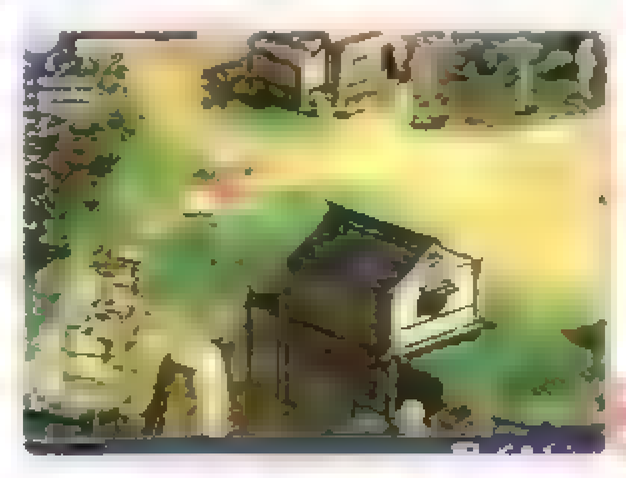
事件流程

前往徐無山→與徐無山上人談話→答應給他茅山入門錄→學到煉丹術

備註 玩家若是因為缺錢而將茅山入門錄給賣掉了，可以去雜貨商人那裡買，但是要花一點錢喔～～

買賣術讓你自己開店當老闆

樓桑村是一個純樸的小村莊，旁邊還有一條小河，河邊站著一位李老頭，莫非這就是孫乾口中所說的"智者"老人？我還沒說話呢，李老頭開口便說他想要吃肉包，要我去幫他材料，莫非這是一個考驗？作肉包需要的材料有碎絞肉 2 個、芹菜餡 1 個，這些材料只要到涿郡廣場旁的新手練功區去打包子跟高麗菜就可以得到了。給老人作肉包的材料後，他便將家傳的買賣術教給我，有了買賣術後便可以在城鎮裡面擺路邊攤賣東西了，我的商人之路也從此展開。





[illegible] 李老頭

[illegible] 幽州、樓桑村、村內河邊

[illegible] 必須先學到偵察術

[illegible] 二個碎絞肉、一個芹菜餡

[illegible]

前往樓桑村→找到站在河邊的李老頭→答應幫他找材料→給他 2 個碎絞肉和 1 個芹菜餡→學到買賣術

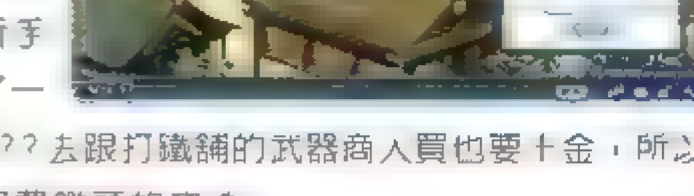
李老頭站在樓桑村的河邊發呆。

給新手玩家的小小建議

[illegible]

離開新手村後，玩家身上只會有白皮甲、輕便服以及鋤頭這三項裝備品，建議玩家在一級的情況下（不論是你不是攻擊力很強），可以先去雇用宋仁（只要回答問題就好，根本不用打），然後將宋仁設出戰，讓他幫你去打程督郵，打完程督郵後張飛便會加入，再找關羽加入，帶他們兩個去找張世平可以得到短刀，再往桃園去見劉備就會得到護腕（注意，如果先帶他們去桃園結拜，張飛和關羽就會離開你的隊伍，玩家就無法帶他們去找張世平拿短刀囉），玩家拿到這兩項裝備後，打起怪來就會輕鬆多了

[illegible]



鋤頭是挖礦的必備工具，帶著武將幫你去挖礦的話，就需要兩隻鋤頭。這時候問題就來了，在新手村的時候，打鐵舖的老闆只給了一隻鋤頭，那另一隻鋤頭哪裡來啊？？去跟打鐵舖的武器商人買也要十金，所以囉，這裡要告訴玩家可以拿到免費鋤頭的方法。

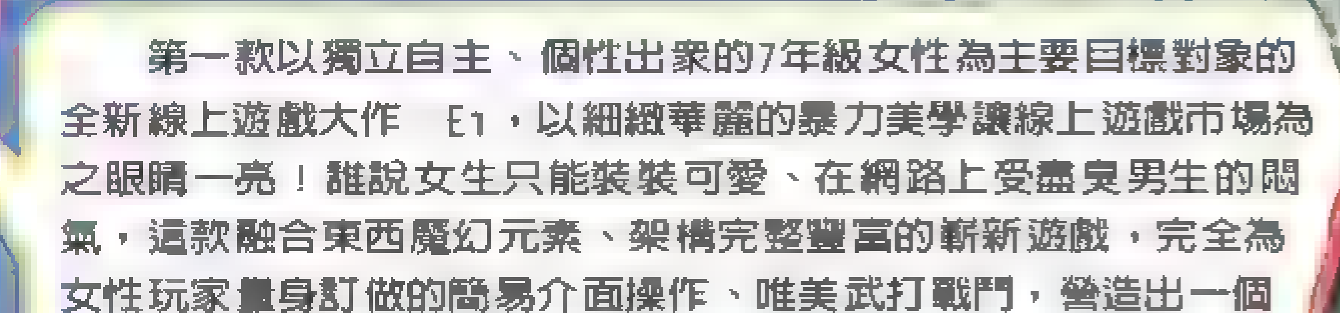
1 荀采的家：在荀采的家裡右上方的角落，有一把鋤頭，玩家可以無限次地拿，但是如果你到了荀采家發現沒有鋤頭，那可能是已經被其他玩家拿走了，只要再過一段時間就會再出現

2 關羽的家：關羽的家有一個寶箱，如果玩家先讓關羽加入後再去開寶箱，就可以拿到鋤頭，但是若直接去開寶箱，則會拿到　橘。

E1



遊戲類型：多人線上角色扮演



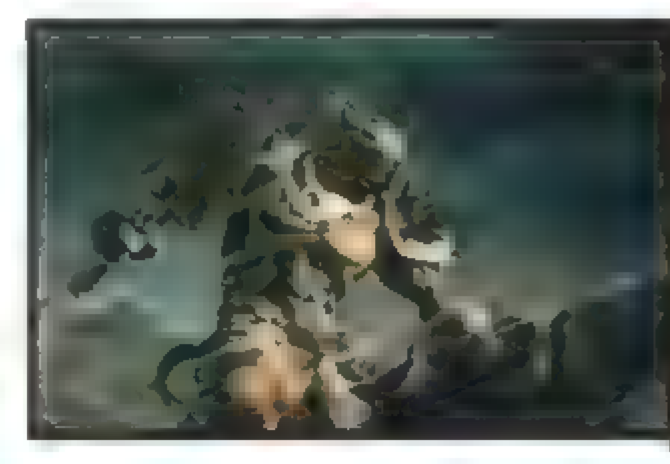
預定推出日

第一款以獨立自主、個性出眾的7年級女性為主要目標對象的全新線上遊戲大作 E1，以細緻華麗的暴力美學讓線上遊戲市場為之眼睛一亮！誰說女生只能裝裝可愛、在網路上受盡臭男生的悶氣，這款融合東西魔幻元素、架構完整豐富的嶄新遊戲，完全為女性玩家量身訂做的簡易介面操作、唯美武打戰鬥，營造出一個屬於新世代惡女們的冒險異想世界，讓喜愛線上遊戲的女性玩家們，找到一個另類繽紛的遊戲新天地！



遊戲新世代惡女登場

E1既然以惡女暴力美學為訴求，那什麼是遊戲所定義的惡女呢？E1所謂的「惡女」，其實就是不為傳統女性框架所束縛，有自己的看法、彰顯自我，不肯對外界既定價值與刻板印象乖乖就範的新世代女性們！也就是現在最有個性的7年級女生們！在遊戲中，一開始創建角色的畫面裡，女性角色們俐落、帥氣的造型就足以讓人眼睛一亮，相較之下，男性的「老頭」造型，就顯得遜色不少，尤其在韓國官方公佈的宣傳動畫中，眼看著男道士利用召喚獸神力沒兩下就被神秘的魔物們所俘虜、飽受凌虐，而面對蓄勢待發、不斷湧來的魔獸大軍，女孩們揚眉吐氣的時候終於到來了！





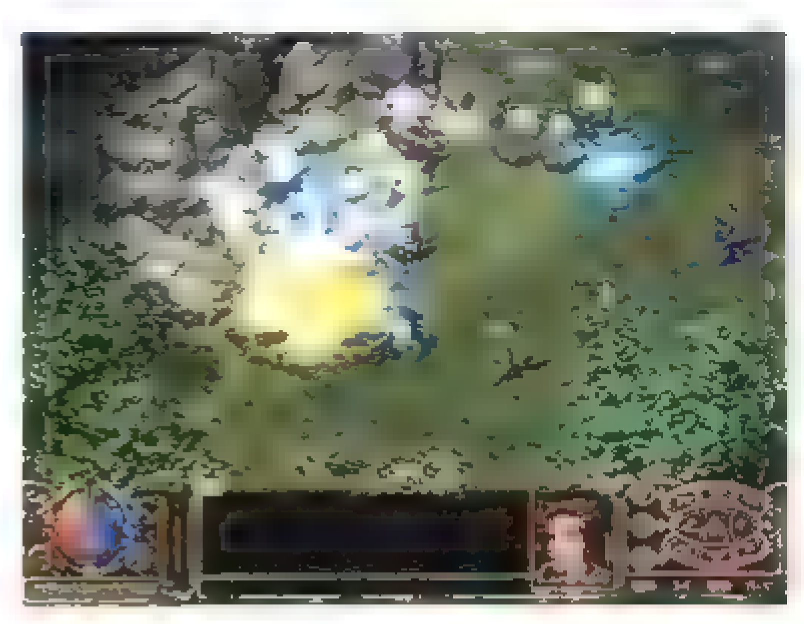
戰鬥女孩華麗武裝

在E1中擁有戰士、道士與法師三種職業讓玩家們選擇，她們各有各的特色、風格及專長，適合各式各樣的不同玩家。遊戲中除了各職業都擁有男生女生的基本造型之外，配合紙娃娃的變裝系統，換穿上多采多姿的盔甲、武器裝備，除了大大強化在E1世界中冒險闖蕩本錢之外，各式各樣獨特出眾的角色造型，也將讓你在遊戲中成為聚集眾人目光的焦點！



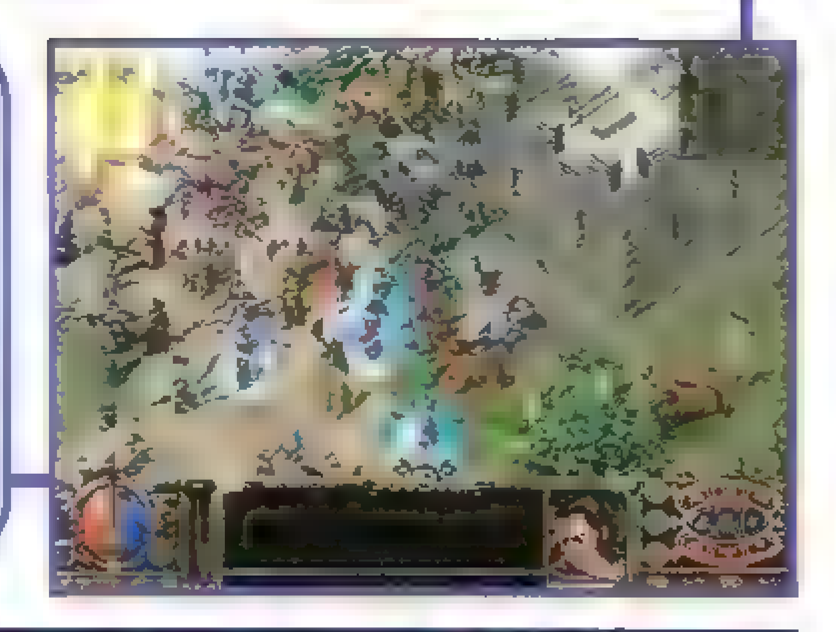
輕鬆駕馭的史詩華麗大冒險

既然E1以有個性的新世代「惡女」為對象，在遊戲介面的設計與操控上，也就十分的簡單精緻，親和力十足的設計，讓即使初次接觸線上遊戲的女性玩家，也能非常容易的輕鬆上手，暢快的融入遊戲之中。遊戲以16bit精心繪製的廣大世界與場景，讓遊戲的初期階段就充分顯示出無出其右的壯闊史詩氣氛，配合上悠揚的3D立體音效與音樂，更帶給玩家彷彿欣賞大製作冒險電影般的十足感官享受，將玩家帶進一幕幕生動的冒險情節與刺激的遊戲過程，重新體驗與發掘玩遊戲的樂趣



超強震撼攻城戰　享受爭鬥樂趣

E1在其他的遊戲功能方面也有相當豐富的設計，其中最為刺激的是利用投石車與弩車攻城掠地的超大型攻城戰，將讓玩家們完全體會爭鬥的樂趣！另外像是如同讀小說般精采的多樣遊戲任務、種類眾多多采多姿的各類型怪物、便利玩家在廣大世界迅速移動的座騎系統，以及與角色一起成長的武器升級系統等等，各種的遊戲設計，都將讓玩家的冒險世界十分的豐富與完備！除了上述的遊戲設計之外，E1中還有許多新奇有趣的設計，想要知道的玩家一定要密切注意進一步消息喔！



獨特逼真武打招式　充分發揮「惡女」戰力



在強調女性暴力美學的E1中，每個人物獨特又逼真的武打招式動作多達20多種，戰鬥時只要按一下就可以輕鬆鎖定怪物，再加上立體的攻擊音效，與畫面在進行時運算出現的敵我雙方血量與魔法量消耗，讓玩家在輕鬆的操控中享受到十分激烈戰鬥的氣氛！而多樣的職業技能系統，也不只讓E1華麗的戰鬥虛有其表，當玩家等級越高、擁有越多的技能，如何善用獨特的技能特性，並利用介面與簡單的操控，將角色戰鬥能力運用到百分之百，也是相當具有挑戰性的遊戲考驗！

三大職業　散發無盡魅力風情



率直的行動派女孩　戰士

[illegible]



炫麗的焦點派女孩　法師

[illegible]等級提昇與技能修成，花樣多端、威力強大無比的魔法攻擊，也會成為隊伍中最重要的攻擊力量。除了可以利用[illegible]消滅大量敵人外，利用術法催眠的怪物，也可以成為重要的戰鬥助力！



多藝的百變派女孩　道士

喜歡蹂躪與多才多藝生活方式的女玩家，一定會喜歡善於利用各種奇術與物品於戰鬥負責補給的道士。不論是利用氣功產生的治療術與復活術、或是利用符咒術法召喚神獸，抑或是製煉藥物施毒戰鬥，道士都可說是團隊中人見人愛、不可或缺的重要角色！不過戰鬥方式需要配合大量道具物品，所以是一個十分花錢的富豪職業

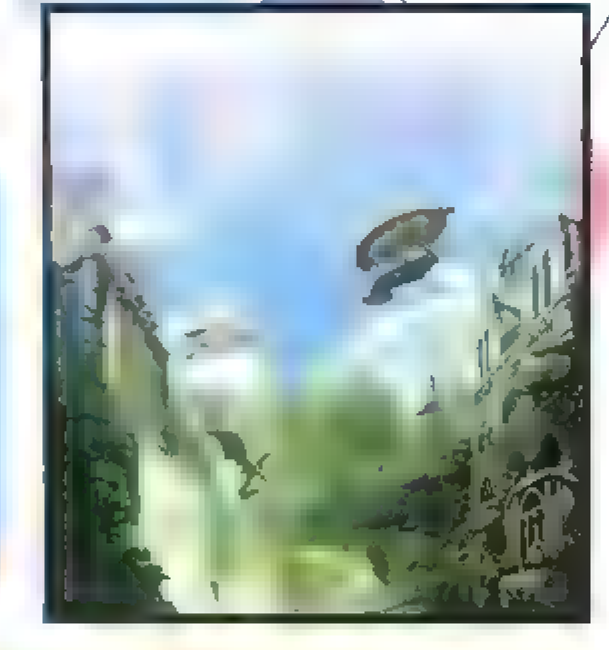
天堂2 LineageII



研究製造商 NC　　販賣代理商 未定
遊戲類型 網路角色扮演 科技需求 未定 高檔

預定推出日

於上個月初，《天堂2》終於在韓國展開了公開測試，也有不少人已經利用管道連上韓方伺服器去遊玩，能第一手體會這遊戲的快感真是棒！不過《天堂2》的硬體需求太高了、連線品質也要好，有點擔心在台灣正式引進後的普及度了……。不管那些，今天就讓我帶領大家來一窺《天堂2》的真面目吧！



大家看到遊戲資料欄一定覺得很奇怪，代理的遊戲公司不就是遊戲橘子嗎？為什麼會寫未定呢？且聽我慢慢道來。因為《天堂》是由遊戲橘子所代理，《天堂2》（暫定）也就理所當然的認為會由遊戲橘子繼續代理，但遊戲橘子也於日前正式公開宣布與NCSoft在台合資成立公司，屆時《天堂2》的代理很有可能會是由這新成立的公司負責，所以才會先使用"未定"兩字。還有就是遊戲的正式名稱也可能或許會有變化，這都是在合資公司成立後會有可能的變化。





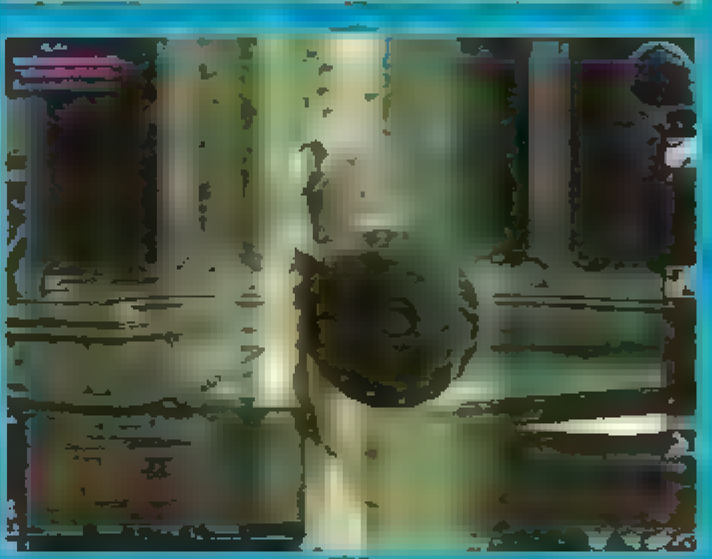




遊戲背景

「一開始是一團渾屯，之後產生了白光女神殷海薩，和黑光男神格藍肯，他們合力打破渾屯，部分渾屯上昇為天空，部分下降為大地，在中間的則是水，而渾屯的靈魂變成動物和智慧生物，其中巨人是之中最有智慧、且最有力量的，之後他們生了5個子女，長女席琳掌管水，之後是長子帕格力歐管火，次女梅柔管大地，次子沙哈管風，最小的女兒伊娃，因為無元素可以管了，她就創作詩詞和音樂。」

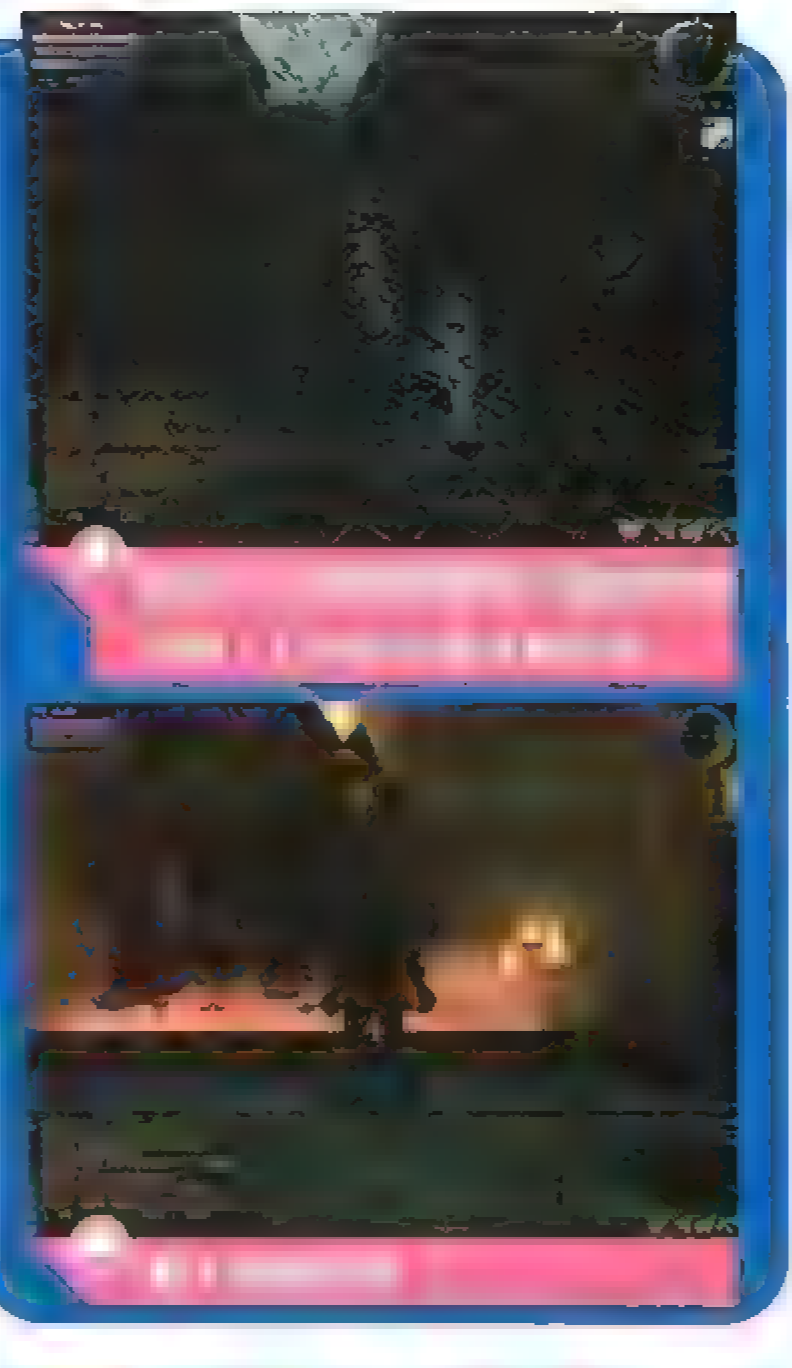


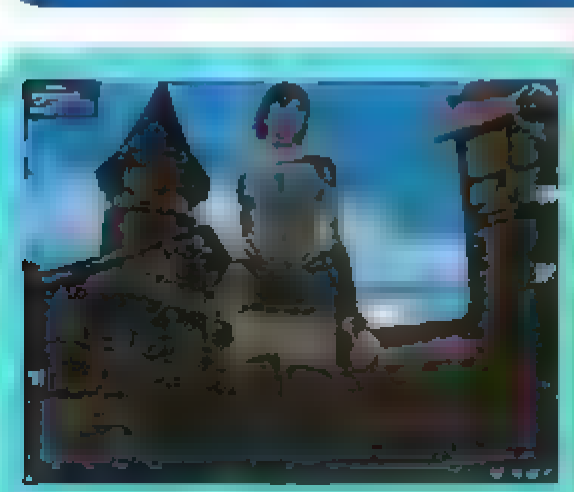


這是《天堂2》的創世紀開頭，《天堂2》的故事背景為《天堂》的150年前，雖然是處於同一個世界，但是遊戲內容和《天堂》可是大大不同。美麗的3D畫面、全新的職業技能系統、廣大的世界版圖及更多的任務，如果單以遊戲內容來說，《天堂2》是比較能讓人享受到遊戲的樂趣。

在《天堂2》的故事中，所有種族皆因這2位神祇而誕生。殷海薩創造了4個種族，精靈聰明且專精於魔法，半獸人強壯又有耗不完的精力，矮人們有高超的技巧，並且精於計算，翼人愛好自由並能自由飛翔，常為巨人們帶回世界的新消息。格藍肯則是由於忌妒，和4位掌管元素的子女借了5種的靈魂，創造出失敗的種族，就是又弱又笨又狡猾又膽小的人類。龍的誕生，則是因為格藍肯引誘了自己的女兒席琳使得她懷孕，殷海薩發現後非常憤怒，剝奪了她女神的地位並放逐她，格藍肯也忽略她，使得席琳生產時受到詛咒、絕望和生氣的影響，寶寶一生下就討厭神，他們變成惡魔，其中最強者就是龍。











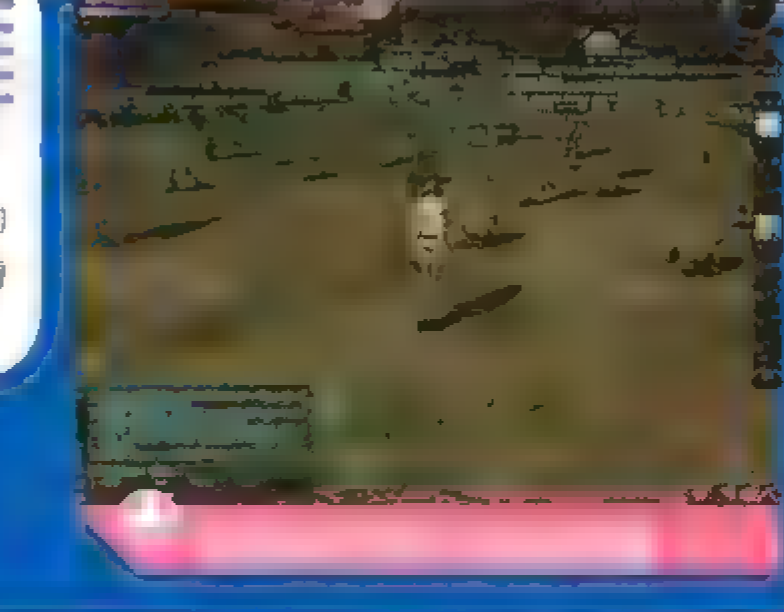
在進入遊戲選取角色時，必須先了解目前這五種種族的特性，再考慮想要玩的職業。人類的特性是平均，精靈比人類更為聰明和敏捷，速度就是他們最好的武器；黑暗精靈能使用多樣且攻擊力強大的魔法，缺點是體力不足；半獸人的戰鬥能力優於其他種族，半獸人法師魔力雖然很差，但卻能使用有別於精靈的獨特魔法；矮人則是擁有特別的能力，能夠製作物品，矮人沒有法師這個職業，因為這個種族的特性不需要使用魔法。

人類	戰士	平均就是人類的特性，因此人類的戰士能使用的武器防具種類繁多，並且擁有基本的技能和一般的攻擊力
	法師	能使用基本的攻擊魔法和治療魔法
精靈	精靈戰士	雖然力量比不上人類，但是卻更優於智商和速度，迅速的攻擊技巧就是精靈戰士最大的武器。
	精靈法師	雖然體力比不上人類法師，但是智力、魔力、魔防、魔攻和閃避能力，都比人類法師更加優異。
黑暗精靈	黑暗戰士	黑暗精靈的力量是介於人類和精靈之間，但是速度卻比精靈更快、攻擊力更強，但是致命傷是體力非常低
	黑暗法師	魔攻、魔防和魔力最多的黑暗法師，是法師系最強的種族，但是體力不足也是其最大的缺點
獸人	獸人戰士	擁有最強大的力量、強壯的體魄，物理性的攻擊就是獸人的專長，獸人戰士是最適合肉搏戰的職業
	獸人法師	獸人法師並不專長於攻擊性魔法，團體性的輔助魔法才是他們的特長，比起其他的種族，獸人法師的輔助魔法更顯得有效果
矮人	矮人戰士	矮人並沒有法師這個職業，因為矮人並不喜歡魔法，因此初期只有矮人戰士，爾後即可以朝戰鬥系或是製作物品的方向走



人類	戰士	騎士：可以使用大部分的武器和防具，也可使用一些法術，還有職業技能，攻擊力和防禦力很平均，技量則是比精靈騎士多
		武士：擁有最多的血量，但幾乎不穿防具，其攻擊方式是大範圍的攻擊，專精雙手武器
		盜賊：可使用弓箭和短劍，可使用的防具不多，以輕便為主
	法師	術士：以攻擊法術為主，一些區域攻擊的法術才能使用，以傷害系為主
		牧師：以回復系魔法為主
精靈	精靈戰士	精靈騎士：以搜索系統的能力為主，以能量球取代回復系統，有三二量消音的魔法，但施法時間長，所以在危險的地方使用此魔法是很危險的
		精靈巡守：以技能系統為主，使用弓和長短劍，以輕便裝備為主，有最快的移動速度和相當高的兩天作戰能力，甚至是閃避能力
	精靈法師	精靈術士：以補給系統為主，用魔法來偵察，至於也有極佳的詛咒魔法，其詛咒可讓對方暫時性的無法動彈，但是其攻擊魔法威力低
		祭使：可以使用三種最受歡迎的偵察魔法和回復魔法
黑暗精靈	黑暗戰士	巴路斯騎士：以搜索系統的技能為主，只比魔法師系的魔法攻擊力和防禦力差點，1x級可學得能量球，35級可以再學其他3個魔法，在以後的更新中，能量球威力可能會被調低。
		刺客：可召喚怪物，但有上限，以後的更新中，會把[illegible]，攻擊力增加，擁有最高的迴避率，移動速度是最快的，可使用弓和短劍
	黑暗法師	黑暗術士：擁有隱身的能力，也自己出去打怪，1x級可以學魔法，有最高的智力和最高的魔法攻擊力，還可以學放毒，在戰爭的時候是很好用的能力，其他玩家中毒後會持續3分鐘
		黑暗使使：可以同時學回復系的和[illegible]系的法術，不過[illegible]系的法術目前不太能單獨出去打怪
獸人	獸人戰士	獸人侵略者：肉搏型的角色，體力和防禦力都高人一等，是注重穿重裝備的職業，有增加防禦的技能
		獸人修道士：靠格鬥攻擊武器，擁有獨特的格鬥技能，攻擊速度和閃避機率比獸人侵略者要高，但是防禦力比獸人侵略者低
	獸人法師	獸人巫師：獸人巫師的魔法並不適合單打獨鬥，主要的功能是團體的輔助性魔法，獸人巫師的輔助性魔法比其他種族更為實用，不過獸人巫師也擁有阻礙對手的能力
矮人	矮人戰士	工匠：只能使用簡單的攻擊技巧，主要的技能是製作物品
		回收者：只能使用簡單的攻擊技巧，主要的能力是收集材料

在一開始玩的時候並不難上手，遊戲進行時左鍵是「點選」與「攻擊」，對著怪物按住不放則會持續攻擊。右鍵是調整畫面，點一下會回到系統設定原始的遊戲角度跟距離，若按住不放時移動滑鼠則能「旋轉角度」(使用方向鍵左右轉動跟前後移動)，滾輪是控制「畫面遠近」。



方向羅盤

人物資料

《天堂2》全畫面

熱鍵欄

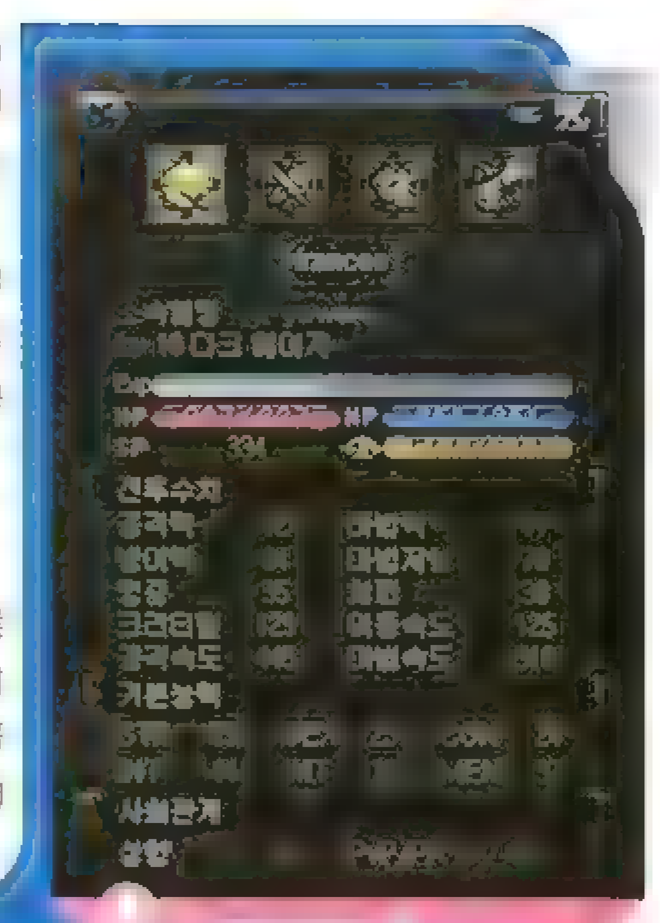
訊息窗

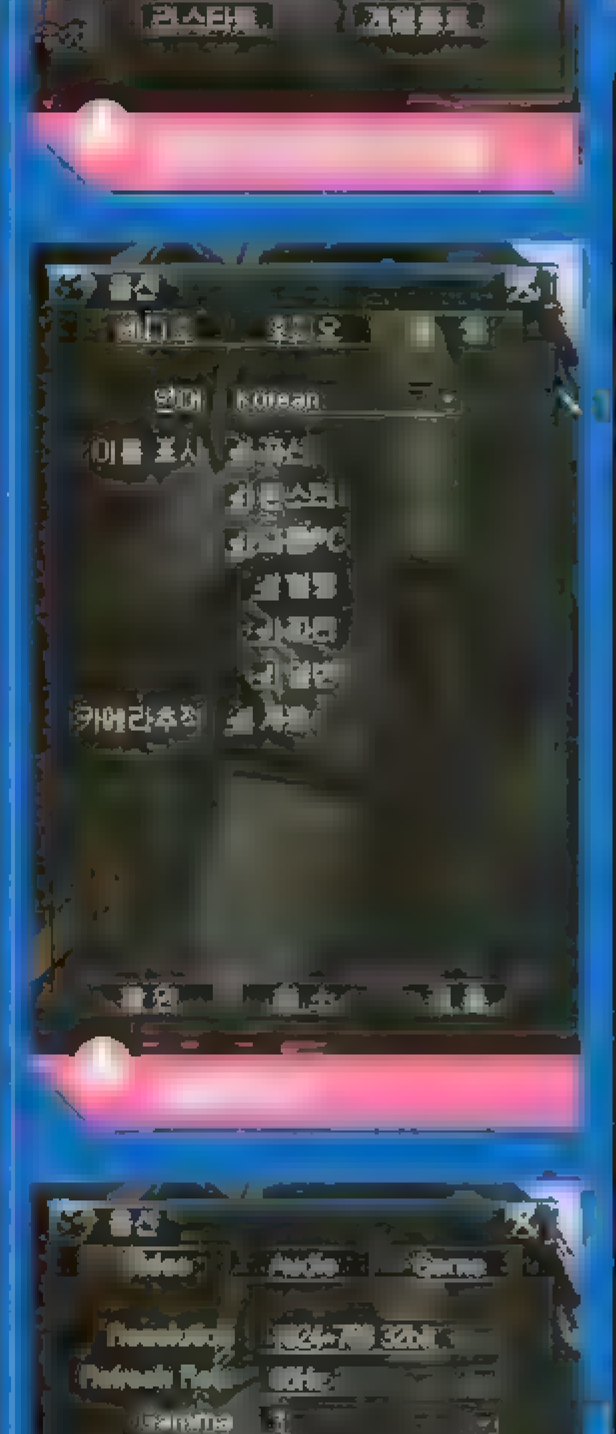
功能鍵

《天堂2》的介面跟熱鍵使用上堪稱便利，在遊戲畫面的左上角會顯視人物名稱、血量、魔力及經驗值；右上角是顯視方向。右邊一直排的小框框是熱鍵，從F1~F10，並且有10頁可以選擇不同的排列方式，也就是說共有100個熱鍵欄位可供擺放。左下角的視窗則是訊息和聊天視窗，使用的方式和《天堂》一樣，都是在下方的訊息窗輸入所要傳達的訊息送出即可。依傳達對象的不同共有「公頻」「盟頻」及「隊頻」三種，另外還多了個「交易」頻道，就不用再像《天堂》裡頭的公頻全成了拍賣頻道般混亂。

至於在畫面的右下角有四個圖示，分別是是顯示「人物狀態(Status)」(Alt+T)、「物品欄(Item)」(Alt+V/Tab)、「討論版 BBS」(Alt+B)及「系統設定(System)」(Alt+X)。而在人物狀態欄中還有另外三個功能－「技能&魔法 Skill&Magic」(Alt+K)、「動作(Action)」(Alt+C)以及「任務(Quest)」(Alt+J)，可以觀看自己接的任務情況。

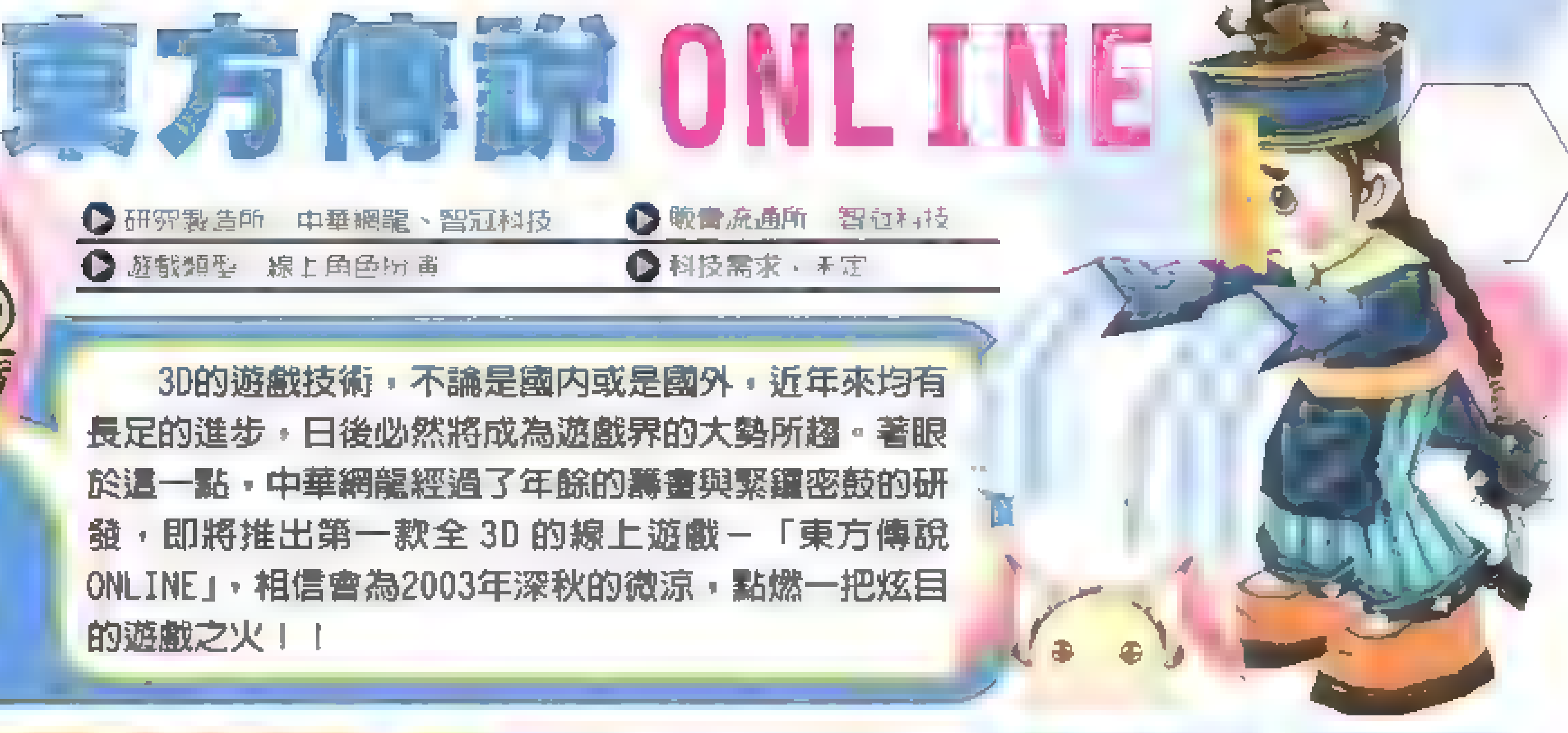
由於目前都是連到韓國的伺服器遊玩，所以在「系統設定」部分就顯得非常重要了，調整過後不僅可以讓遊戲更加順暢，對於令人眼花撩亂的韓文語系也可切換至稍微能懂的英文語系，在進行遊戲時就比較不會那麼讓人霧煞煞。這邊總共有四個選項，右上角的選項是設定遊戲畫面跟更換語系，點選進去之後換到第一頁的「遊戲設定」，換成英文語系會比較容易懂，之後回到第一頁「畫面設定」，從上到下依序是解析度、重新顯視率、伽碼、紋理效果、影子、背景效果、背景顯視距離、人物顯視距離、畫面特效、圖象鼠標及最低畫質，其中比較有影響的是影子(Shadows)，把這個關掉對遊戲影響並不大，但是對於遊戲的進行卻是大有助益。還有最後一個最低畫質的選項，雖然關掉對於整個畫面的美感會降低許多，但是進入村子的時候關掉卻有助於一切動作的速度，當出村子時再開啟即可。至於背景顯視距離與人物顯視距離，只是依照個人的電腦配備選擇，當然配備好的話就能選到5。





Human 人類	Fighter 戰士	Knight 騎士	Paladin 聖騎士
			Dark Avenger 黑暗復仇者
		Warrior 武士	Gladiator 格鬥士
			Warlord 將軍
		Rogue 盜賊	Treasure Hunter 寶藏獵人
			Hawkeye 鷹眼
	Mage 法師	Wizard 術士	Sorcerer 魔法師
			Necromancer 巫師
			Warlock 魔術士
		Cleric 牧師	Bishop 主教
			Prophet 預言者
Elf 精靈	Elven Fighter 精靈戰士	Elven Knight 精靈騎士	Temple Knight 聖殿騎士
			Plains Walker 大地行者
		Elven Scout [illegible]	Silver Ranger 銀色遊俠
			Sword Singer 劍客詩人
	Elven Mage 精靈法師	Elven Wizard 精靈術士	Elemental Summoner 元素召喚師
			Spell Singer 吟遊詩人
		Oracle 神使	Elder 長老
Dark Elf 黑暗精靈	Dark Fighter 黑暗戰士	Palus Knight 巴路斯騎士	Shillien Knight 席琳騎士
			Abyss Walker 深淵行者
		Assassin 刺客	Phantom Ranger 幻影遊俠
			Blade Dancer 刀刃舞者
	Dark Mage 黑暗法師	Dark Wizard 黑暗術士	Phantom Summoner 幻影召喚師
			Spellhowler 咒術師
		Shillien Oracle 席琳神使	Shillien Elder 席琳長老
Orc 獸人	Orc Fighter 獸人戰士	Orc Raider 獸人侵略者	Tyrant 暴君
		Orc Monk 獸人修道士	Destroyer 破壞者
	Orc Mage 獸人法師	Orc Shaman 獸人巫師	Overlord 統治者
			Warcryer 領主
Dwarven 矮人	Dwarven Fighter 矮人戰士	Artisan 工匠	Warsmith 戰爭鐵匠
		Scavenger 回收者	Bounty Hunter 賞金獵人

東方傳說 ONLINE



▶ 研究製造所　中華網龍、智冠科技　▶ 販賣流通所　智冠科技
▶ 遊戲類型　線上角色扮演　▶ 科技需求　未定

預定推出日
未定

3D的遊戲技術，不論是國內或是國外，近年來均有長足的進步，日後必然將成為遊戲界的大勢所趨。著眼於這一點，中華網龍經過了年餘的籌畫與緊鑼密鼓的研發，即將推出第一款全 3D 的線上遊戲－「東方傳說ONLINE」，相信會為2003年深秋的微涼，點燃一把炫目的遊戲之火！！



眼睛一亮的精緻3D風格

放眼目前在國內的遊戲，不論是國產或代理的遊戲、2D 或3D 的畫面，無不以創意畫風來爭取玩家的的目光佇足，務必達到「第一印象」的視覺刺激。而為了要在這麼多強大對手中脫穎而出，「東方傳說ONLINE」的畫面與風格，着實經歷了一段不小的陣痛期，不僅全面推翻既有的設計，從頭再來，更為了蒐集適當的資料，花費幾個月來尋找相關的專業叢書，只為了架構遊戲的獨特風格。

3D 場景

一般 3D 遊戲的要求，細膩與精緻乃是必要的，但是「東方傳說ONLINE」的細膩程度絕對是國產遊戲中的佼佼者！即使人物拉得再近，畫面場景也絕不失真，讓玩家能置身於如同夢幻仙境一樣精緻的虛擬世界！

建築風格

「東方傳說ONLINE」世界一共分為八大公會城、其他村莊及許許多多的特殊場景，每處場景的風格，均做到「華麗」、「獨特」、「精緻」的嚴苛要求，玩家隨時能在中國、中亞沙漠、印度、南洋、俄羅斯等等華麗的場景中穿梭！

動作表現

動作部分也是 3D 遊戲的要求之一，「東方傳說ONLINE」以擬真技術記錄所有角色及NPC的動作模式，讓玩家在打怪時也能成為一種享受！而這，正是「東方傳說ONLINE」的40人美術團隊所共同努力出來的成果，希望能讓玩家滿意！



終極顛覆的恢弘東方世界



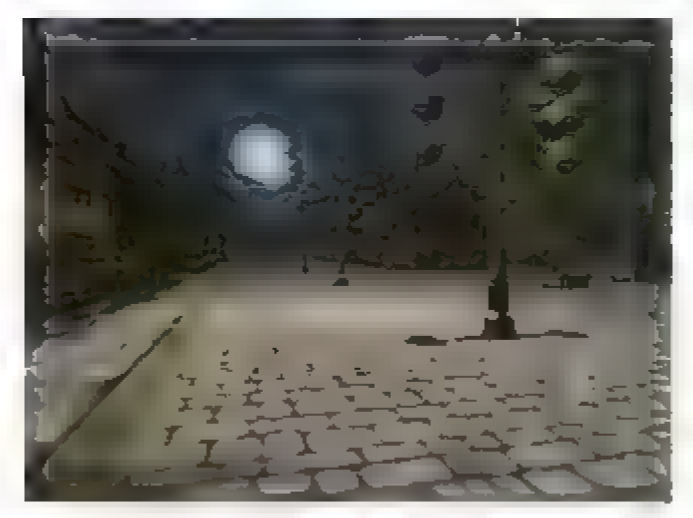
天上界

天上界分為三十三天及天外天兩大領域，由帝釋天統領，帝釋天除了掌管整個天上界之外，同時也負責維持整個世界的正常運作，在他統領之下的神仙有八大主神、四大護法金剛、太白金星、工藝之神魯班、鑄劍之神歐冶子等掌管不同範疇的神仙。



變化萬千的八大技能系統

遊戲內容的第二個重點，就是技能的設定與規劃，而「東方傳說ONLINE」針對這一點，發展出一套設定最彈性、變化超豐富的技能系統。前面曾說到關於人間界的八大城市，其實就是八大技能系的代表城市，分別為

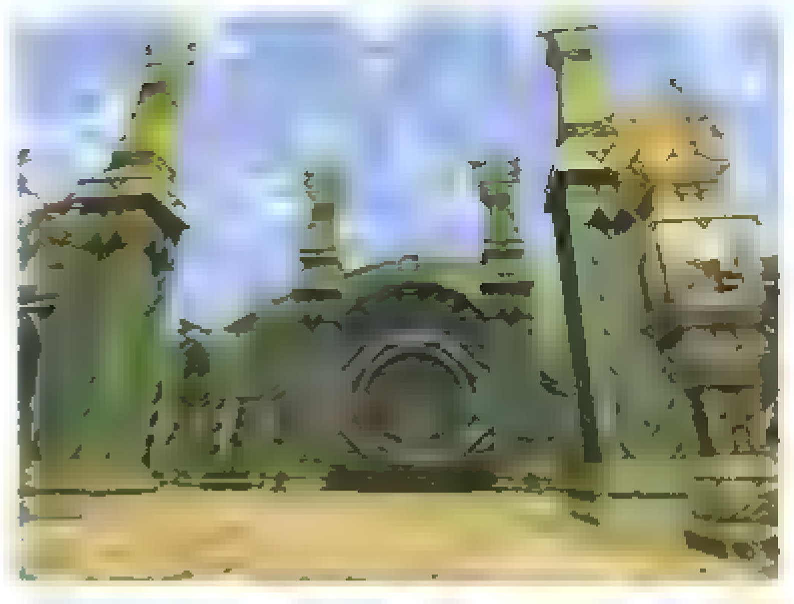


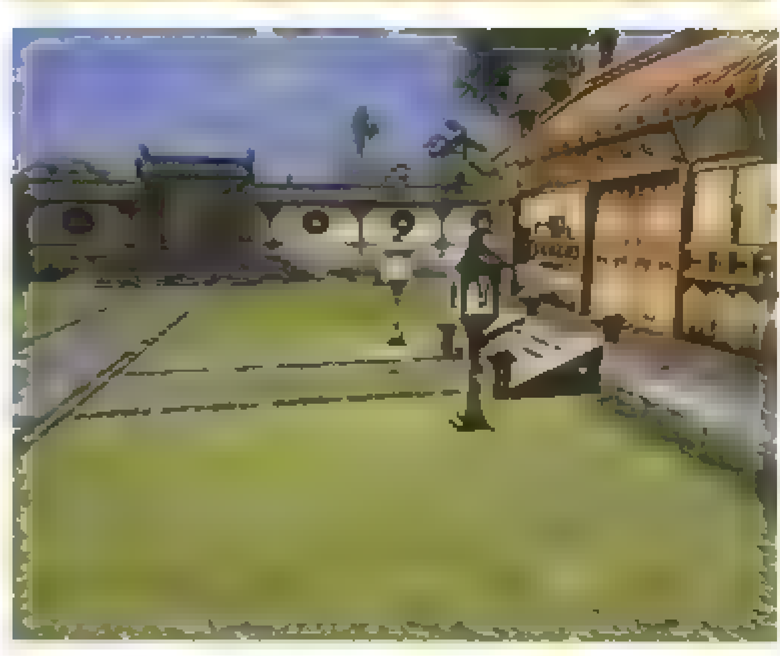
－劍士、武鬥家、刀客、弓箭手、舞者、術士、醫毒、書生，每一種技能都有其專屬的代表城市，我們稱之為公會城。

每個角色在誕生時就擁有800點之記憶點數，這些記憶點數可以用來在各大公會城中學習不同的技能；記憶點數會隨著人物升等時增加，同一角色最高可達3000點。得到更多記憶點數後，玩家能夠安排之技能學習策略也將更多樣化，只要記憶點數容量許可更可同時修習多種系列之技能。玩家可致力於同一系列，亦能同時修習多種系列；所有學習技能組合變化的決定權都掌握在玩家手上。例如，學習劍士系技能後再搭配術士系，便可成為一個懂得施法的劍士，甚至還有能力使用“魔法劍”的絕技；學習舞者系，再搭配醫毒系，便可成為一個兼具“治療”、“下毒”及“鼓舞能力”的多重職業角色；相較於目前市面上絕大部分具有職業限制的線上遊戲來看，在玩法上可說是靈活許多。



此外，技能系統最大的特色就是「技能可隨時重新組合」這個概念，或許有玩家玩到後來覺得自己的技能不足以應付日後的挑戰，這時候便能隨時放棄以往學會的種種技能，取回分配前的點數，再拿去重新排列組合，讓玩家自行決定要朝向哪一個路線前進，如此超高的自由度，絕對是以「玩家導向」來做出發點！







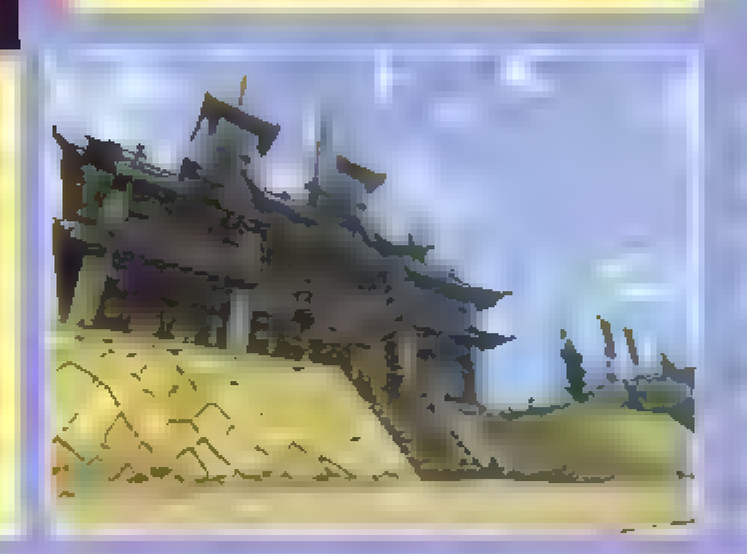


地獄界

由力量十分強大的閻王所統治，當中居住著形形色色的魔物，由於魔性使然，地獄界中隨時隨地都上演著殘暴的地盤爭奪戰，加上各種魔物毫無節制的大量繁行，原本魔族居住的黑暗冥界開始發生空間嚴重不足的情況，多數的魔物開始蠢蠢欲動

人間界

人間界也就是一般凡人居住的地方，以八大城市為中心向外擴展，是個美麗祥和、充滿希望及快樂的地方。這八座城市分別以天上界的八大主神作為信仰的守護神，也傳承著八大主神所賜與的技能及聖物。自從地獄界的「邪鬼之亂」後，人間界開始面臨前所未有的挑戰跟劫。



八大技能



劍士

劍士著重攻擊力、靈巧以及速度的追求，無法直接使用魔法，但是可以靠提升各種技能的熟練度來達成自我目標。劍士系的劍氣與劍招的攻擊，往往產生極具威力的劍氣技能，而劍氣的攻擊能夠在關鍵的時刻，將傷害力反彈到敵人的身上。專攻劍士技能的玩家，看得到進階的成果，劍氣不但讓劍產生強大的保護網，在後期的學習之路上，劍氣如果在術法的搭配下，將會釋放出撼動天地的殺傷力，對於自成整群的敵人可說不費吹灰之力。

醫毒

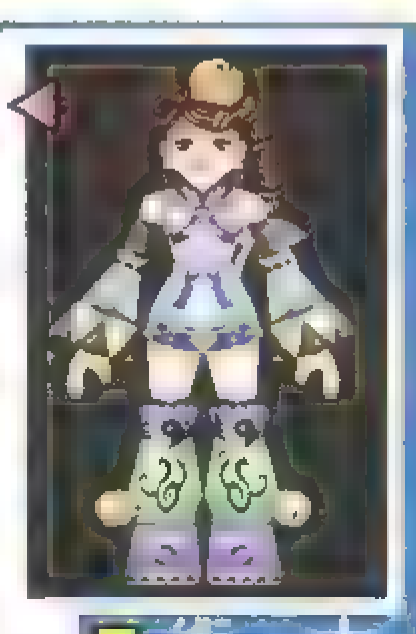
極具威脅的技能路線，透過術法施毒技能，可以對附近的敵人造成驚人的劇毒傷害，甚至讓所有中毒生物所受的傷害提升百分百。此外，治療生命則是另一種醫毒系的專長，補充自我與隊伍的生命。在技能的學習建議上，除了明哲保身的基本路線之外，也要不忘學習一些防身的攻擊技能。習慣單打獨鬥的玩家也可以在醫毒系裡加強自己的防禦能力與施毒能力，更能做到進可攻退可守的絕佳戰鬥地位。

赤手空拳是武鬥家的特色，擅長運用肢體招式及揮動棍棒更是臨敵的最大資本，絕大多數的武鬥家技能，講求的是空手施展的威力。武鬥家系在武學的鍛鍊上造詣很深，不需武器的輔助，就能將近身的敵人震退，因此想要當一個優秀的武鬥家，拳力重擊的技能必須是研習的重要一環，此技能不但可以對敵人造成毀滅性的傷害，更可以延緩敵人的攻擊時間與威力，咆哮的威力在四面受敵時將可發揮出頂級的傷害。

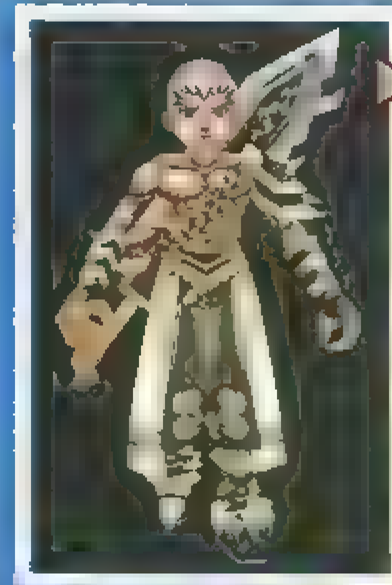


武鬥家

雖然缺乏各式的近身攻擊招式，術士卻精通多種元素的攻擊法術。隨著等級的增加，所能發揮的風、火、水、地、雷系的屬性技能也越來越多，這些法術能在迅雷不及掩耳的情況下，對群體敵人產生致命攻擊，到了術法造詣的頂峰，更會有著瞬間吞噬敵人的可怕能力。此外，術士還能透過某些方法，將術法運用在各種物理攻擊技能上，造成驚人的攻擊力道，因此在多種屬性的催化效應之下，術法與物理的組合，將會是許多玩家所追求的目標。



術士



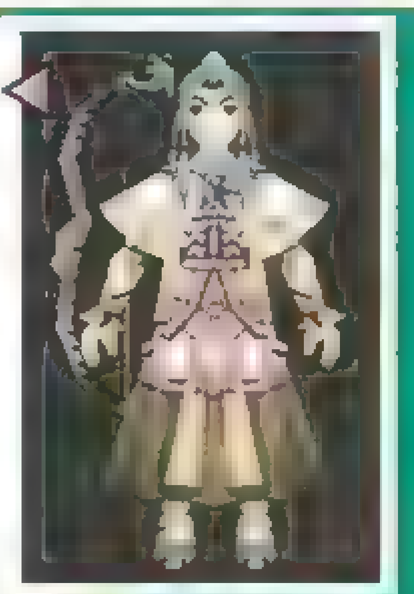
刀客

刀客是所有技能在初期時，攻擊力最為強大的一條路線，不須藉著任何輔助的法術與技能，就能在戰鬥中佔有攻擊上的絕大優勢。術法與刀法的結合，可以說是一種夢幻的技能，威力強大的刀法攻擊，可以擊退目標，再加上術法的絕佳輔助，譬如連結與內暴，更會造成額外摧毀性的效果。偏愛物理系攻擊的玩家，如果想要一窮快、狠、準的肉搏戰鬥，除了刀客系的學習之外，其他攻擊系技能的優點，也是需要納入學習的地方。

舞者

舞者是遊戲中較特殊的技能路線，擁有大範圍的法術與特殊的攻擊能力，是戰鬥中擅長干擾、製造混亂來削減敵人的高手。初期的遊戲中，舞者是以戰鬥技能為主，舞者不但需要較高的內力來提升自己之外，也不要忘了鑽研各項武學的重要性，加強物理攻擊系的技能，使舞者在精通各種樂器外，也能強化技能的攻擊威力，在術法與物理的相輔相成下，隊伍中的後援者，非舞者莫屬，除了能提升自我與隊伍的抗魔效果，可搭配精修的輔助型法術。

與生俱來的敏捷與速度，是弓箭手們的驕傲，上天更賦予他們擁有銳利之眼力與冷靜的判斷，使他們有著先發制人的優勢。他們能洞悉所有邪惡的生靈，並且在面對妖魔攻擊時，也能夠快速反擊，可說是隊伍中機動性最強的好手。弓箭手因擁有遠距強大的攻擊力，因此他們在戰鬥中的地位是不容小覷與忽視的。除了本身具有高超的射擊能力外，同時也擅長使用各式的投擲武器。不過相較於其他的物理攻擊，近身的肉搏戰對於弓箭手會有一定的劣勢。



弓箭手

博學多聞的書生系，是很講究武學傳承的，他們集合了古老的智慧與先人傳授的技巧，巧妙的運用自己廣學的知識，不但可以將自己的形貌轉變成敵人的模樣，對此更鑽研出防禦力更強，殺傷力也更為驚人的刺殺技能。此外，鑑定物品這項技能更能讓書生系的玩家在物品的評估上擁有較多的優勢。而瓦解敵人的意志力，使其達到崩潰地步，也是書生系特有的設計，只要玩家學成書生絕學，無論本身具備何種技能，都能輕鬆面對敵人絲毫不懼。



書生

驚奇連連的即時戰鬥系統

玩家遇敵戰鬥時，會針對該招式做出相應的砍殺動作，不僅刀劍攻擊與舞者、拳法家的攻擊截然不同、醫毒放法的動作與術士攻擊的動作更是似同而實異。目前線上角色扮演遊戲從未出現過的「擊飛」與「追擊」，也都會在遊戲中出現！當玩家或NPC在遭受到相當程度的攻擊之後會向外彈飛，並出現動作遊戲中特有的暈眩狀態而暫時無法攻擊，此時敵人還會在一定的距離內自動進行追擊，直到消滅為止。

▷ [illegible]

OLG中最為人所詬病的「練功無聊症」，「東方傳說ONLINE」也有許多令人激賞的對策。譬如NPC們不只會進行一刀、一招的單純攻擊，而是會不停變招，玩家永遠不知道下一次會被那個招式攻擊，使戰鬥充滿未知數，更有挑戰性。此外，多種行為模式創造出數不完的特殊個性，NPC會偷你的錢、會當小白撿你掉落的物品、會組隊行動、會保護同伴、會幫同伴治療，在在考驗著玩家隨機應變的能力。

突破傳統的物品系統

「東方傳說ONLINE」的物品系統，也是玩家機制的一部份，其中的重點有「鑲嵌功能」、「個人化風格」等等：

▷ [illegible]

除了物品的基本屬性之外，「東方傳說ONLINE」為了提昇裝備性能，遊戲中大部分的物品都由打怪撿寶得來，來源十分單純化；特地開發所謂的「鑲嵌功能」，玩家可以將得到的稀有寶石，鑲嵌在自己的裝備上，以提高該裝備的屬性，以應付更高的練功需求。不過玩家在執行鑲嵌時，裝備都會因為這些物理破壞動作，而出現損壞的可能性，想在裝備上鑲嵌上越多寶石，就必須冒著鑿洞越多、越有可能損壞的風險才行。

▷ [illegible]

在東方傳說中，所有的物品裝備豈只千百種！除了種類的琳瑯滿目之外，最受玩家喜歡的紙娃娃系統也將可以為玩家帶來換裝的滿足喔！再者，即使是相同的物品，所附加的效果也會有自己獨特的屬性，譬如同一件盔甲，也可能會有數種不同的防禦數值喔！

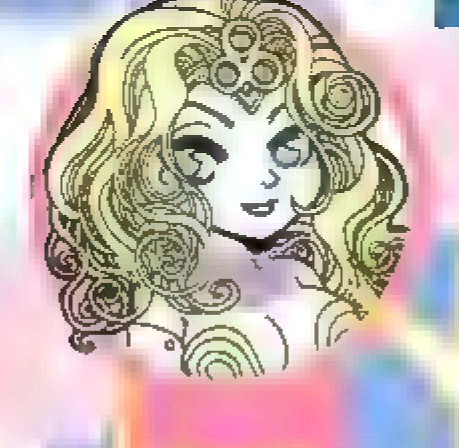


結語

「東方傳說ONLINE」是中華網龍的年度鉅獻，由公司的秘密團隊－「I 3 STUDIO」(I3 就是 Interesting 好玩、Innovative 創新、Interactive 互動等三個 I 所組合的喔！)，歷經一年半時間與精力打造而成，相信這款遊戲除了將為國產線上遊戲的發展建立一個全新的里程碑之外，更可以為玩家帶來前所未有的遊戲樂趣！



三國演義online 激戰長坂坡



研究製造所：中華網龍、智冠科技　販賣流通所：智冠科技
遊戲類型：線上角色扮演　科技需求：P 166 MMX、64MB RAM、連線裝置

預定推出日

三國演義Online激戰長坂坡，為了加強遊戲的可玩與互動性，在八月份的遊戲更新之中，將作一連串的利多大放送，根據目前所蒐集到的資料，即將在八月份作的更新中，有幾項是非常重要的，包括了：組隊練功，經驗值倍數成長、．練功洞窟帶給玩家最純粹的練功快感、隱藏武將現身城池中，爭奪戰即將展開、製作國戰兵器一器呵成，免扣行動力。不過這可不是期約賄選喔，這是專屬全體三國玩家的好康，大家都能享受到這份福利喔！

全新的組隊練功設定

▶○ 組隊人數

同樣一個隊伍以六人為限，但是玩家之間的等級差距可擴大至15級之內，只要最高等級與最低等級的玩家，相差在15級之內，均有分配到經驗值的資格。不過一旦超過15級的差距限制之後，該隊伍的最低等級玩家，將無法分配到組隊的經驗值，甚至自己打怪也不會有任何經驗值！



▶○經驗值分享

組隊之後，經驗值的分配分成兩個部分，第一部份是隊員們在打怪的時候，將會發現每打一隻怪，經驗值的獲得將會與隊員人數成正比，也就是說，隊員每增加一人，打怪的經驗值將會有加成的回饋喔，最多在6人組隊時，練功的速度會快1.5倍左右！第二個部分，則是額外的BONUS，個人每打一隻怪，其他隊員都能獲得固定%數的經驗值分享，這可不是從自己身上分出去的，而是附加的BONUS！如此一來，整個隊伍練功的速度將更為提昇囉！

全新練功洞窟　玩家衝等大挑戰！

三國在八月份更新之後，將出現兩座全新的練功洞窟，這兩座洞窟的全新特性將可以讓所有玩家享受到最正統的練功感受喔！

▶○禁止紅人&武將進入

首先，進入此一洞窟之後，會發現紅人都不見了！！原來新的練功洞窟中，完全拒絕紅人的進入，以殺人為樂的，白進不來囉！此外武將練功雖然已經逐漸成為三國練功的主流，但若是玩家一時登不到好武將，或是堅持一步一腳印的話，這裡也同時禁止武將進入，玩家在這裡，就能無後顧之憂地專心練功啦！



組隊時，隊友越多，個人單P的經驗值就會越高。

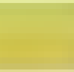


▶○ NPC特性

HP少，但攻擊威力高，經驗值與其他同等級NPC相同。之前的NPC往往是等級越高，HP越多，但是攻擊力道總是普普。如果要以玩家的眼光來看，能夠享受斬殺敵人的快感的先決條件，就是節奏感要緊湊。計算下，打一隻50級左右的怪，所需時間大約是10秒鐘，以同等級玩家來說，但是在這個新練功洞窟中，NPC大約只需5秒鐘就能解決，玩家比較傷的就是補品要吃多一些而已。

▶○按等分層練功

新練功洞窟也有著三國練功區的傳統，就是按等級分門別類，畫分出不同的練功樓層。新練功洞窟一共有兩座，第一座洞窟有地下10層，適合21～50級的玩家練功，樓層劃分的方式為，1層約莫適合3級左右差距的玩家在此練功，譬如說地下1樓適合21～23級玩家，地下2樓適合24～26級玩家，以此類推。而第二座洞窟有地下5層，適合二轉以上玩家51～65級的高等玩家練功專用，分層方式同樣井井有條。



武將現身！！掀起終極爭奪戰～！

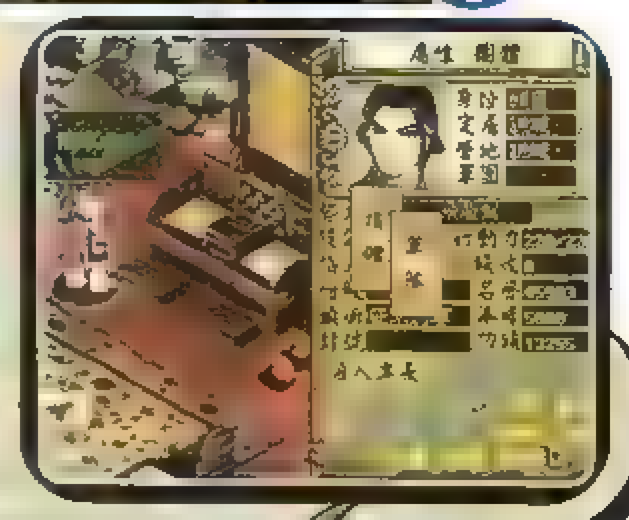
隨著武將登用已經成為目前玩家最常用的練功方式，在這次更新之後，那就是通常隱藏城中的武將即將現身，讓符合條件的玩家直接去登用，這個時候，誰的手腳快，誰就能順利登至囉！

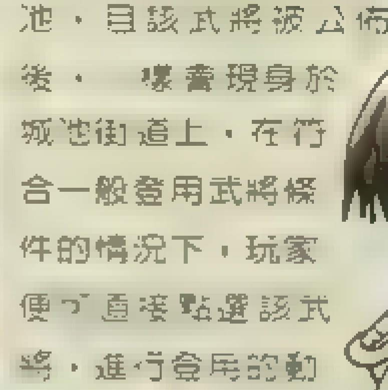
▶○隨機武將爭奪機制

遊戲時間每日的子時及午時，系統將會隨機公佈未被登用的某隻武將的所在城池，該武將被公佈後，將會現身於城池街道上，在符合一般登用武將條件的情況下，玩家便可直接點選該武將，進行登用的動作。也就是說一天有兩次機會可以爭奪武將，這時玩家可要隨時注意系統發出的訊息喔！！

▶○城主人才搜尋機制

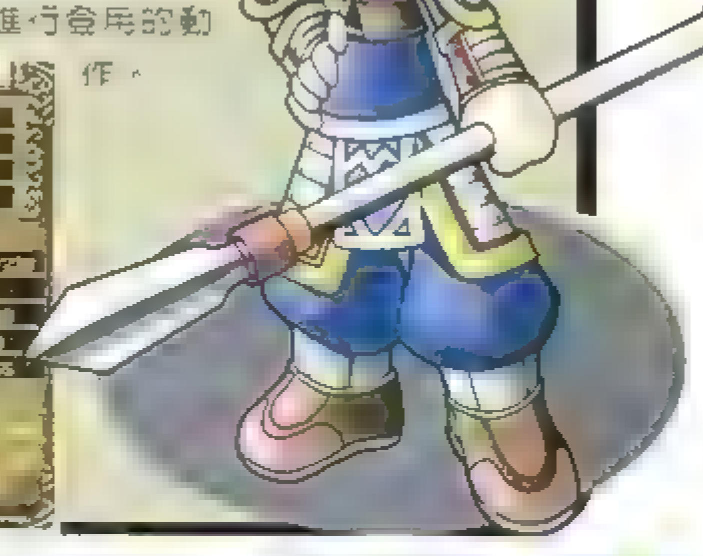
遊戲時間每個月開始，城主可以針對自己所擁有的城池，執行一次武將搜尋（營地／人事／城池指令／武將搜尋）指令，若是搜尋成功，將會在「即時訊息視窗」公佈某隻武將所在城池，且該武將被公佈後，將會現身於城池街道上，在符合一般登用武將條件的情況下，玩家便可直接點選該武將，進行登用的動作。











國戰相關功能！兵器製作毋須行動力！



至於國戰部分的調整有兩個部分！

▶○國戰兵器製作不扣行動力

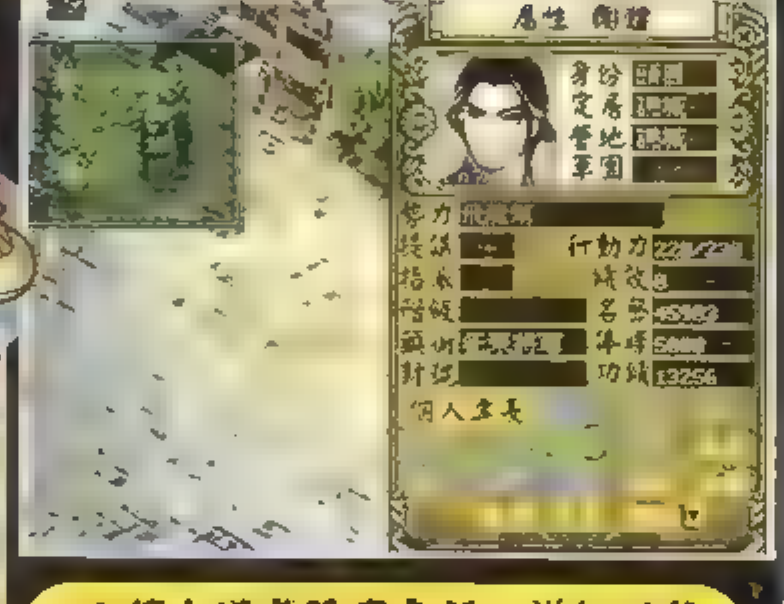
以往每一位義勇軍成員在執行國戰兵器製作的流程時，從一開始的兵器開發，到後來前往兵工廠製作兵器，每一項都必須扣除行動力10點。為了讓大家能夠快速研發出更高等的兵器，更新之後的大利多之一，就是除了兵器開發要扣10點行動力之外，製作兵器的流程，完全不扣除行動力！

▶○戰敗處置人性化

根據之前的設定，如果一支義勇軍擁有兩座以上城池，其中一個軍團在國戰中被攻下，此時原本守城的軍團，不僅要成為該城的在野勢力，還必須脫離原有的義勇軍，成為單獨存在的個體，而原先被徵調過來的義勇軍成員，這回一股腦兒全都變節，成為此一新義勇軍的成員了！更新之後，國戰戰敗處置的部分將改為：守城軍團戰敗後，將不改變守城軍團與原有勢力的關係，依然保有原有的勢力頻道相通、軍團關係排序、勢力旗幟名稱，最重要的是，不會另外獨立成為新的義勇軍！







※線上遊戲時有更新，詳細功能請以實際遊戲內容為主。

棒球online

研究製造所：東方演算　販賣流通所：未定
遊戲類型：線上運動角色扮演　科技需求：未定



預定推出日
年
8月

《棒球Online》封閉測試已經在七月底熱鬧的展開了，由於首批開放的名額不多，讓許多沒能參與第一波測試的玩家，只能從各討論區中，看到參與測試玩家的留言，來了解遊戲世界中的狀況；東方演算團隊正在進行各項調整，希望盡快可以開放更多的名額，讓玩家們進入遊戲中，一同參與測試。目前參與測試的玩家中，陣營的選擇上，或許是因為現實中象隊的影響，所以在遊戲中也是以選擇［大象］陣營的玩家為多數，看來這波大象的熱潮，已經從現實蔓延到虛擬世界中了，遊戲中玩家廝殺的非常激烈，與遊戲中同步更新戰績與各隊排名的官方網站，就可以看出玩家的實力都滿接近的。

遊戲中賽制介紹

既然這是款關於棒球的遊戲，遊戲中就一定會棒球比賽囉，所以比賽的制度玩家們可不能不知道，這可是關係到玩家球隊的等級提昇唷！比賽制度分為兩種：「正式賽」及「友誼賽」。「正式賽」是指與自己相同等級的球隊所進行的比賽，正式賽的結果，球隊會有勝敗的記錄，而球員也會有攻守方面的成績記錄，以及根據比賽成績得到的各項經驗值。「友誼賽」是指與自己不同等級的球隊進行比賽或是與NPC隊伍所進行的比賽；友誼賽的比賽結果，球隊會有勝負的記錄，但球員的攻守成績是不列入記錄的，而球員各項經驗值的獲得則會依據對戰球隊等級的高低而有不同。各球隊的每年『12月份為休兵期』，在這個期間不能進行正式賽。除了與NPC球隊的比賽外，玩家與玩家球隊之間進行的比賽，可以賭金、讓分或是物品的設定，來增加比賽的趣味性。



▲一起來打場棒球吧！



比賽的排名

比賽的排名分為兩類：「陣營排名」及「球隊排名」。

「陣營排名」是指球隊所屬陣營的排名。排名是依據各陣營的累計積分，積分的計算是除了快樂組以外之球隊，若在正式賽中贏球，則其所屬的陣營會得到+1的積分；相反的，輸球的球隊，其所屬陣營的積分則會-1，依照積分高低為排名的順序。

「球隊排名」是以個別球隊根據該球隊一年來「正式賽的勝率」加以比較，各球隊的比賽場次必須符合其等級的基本要求才可列入排名。

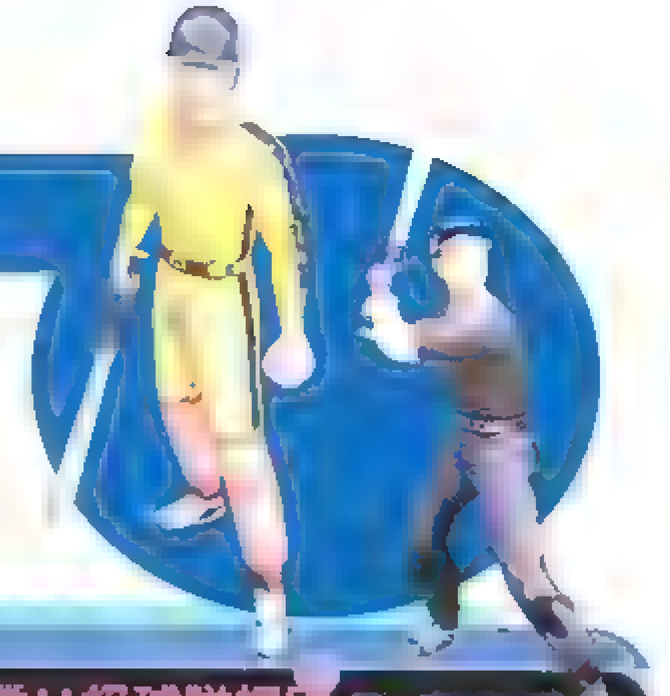




陣營排名榜

球隊等級說明

球隊的等級分為 業餘 及 職業 兩類，共七個等級 其中 業餘 有三個等級 快樂組 乙組 甲組 ，而 職業 有四個等級包括 A AA AAA 、 大聯盟 每個等級都有其個別的升級和降級條件，棒球協會在每個球隊每年度的最後一回合後，會根據該球隊一年來正式賽的表現，進行球隊等級的升級或是降級審核



快樂組晉升乙組規則

球隊必須每年出賽至少30場正式賽，且勝場至少30場，勝率至少40%，完全符合以上條件的球隊才有資格升級到乙組。



乙組晉升甲組規則

乙組球隊的升級條件，必須每年出賽至少50場正式賽，且勝場至少40場，勝率至少50%，完全符合以上條件的球隊才有資格升級為甲組。

乙組球隊若符合以下兩種狀況之一時，會被降級到快樂組：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足50場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。

甲組晉升職業A級球隊規則

甲組球隊的升級條件，必須每年出賽至少70場正式賽，且勝場至少50場，勝率至少60%，完全符合以上條件者才有資格晉升為職業的A級球隊。

甲組球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降級到乙組：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足70場
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。



職業A級球隊晉升職業AA級球隊規則

A級球隊的升級條件，必須每年出賽至少100場正式賽，且勝場至少60場，勝率至少60%，完全符合以上條件者才有資格晉升為AA級球隊。A級球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降級到業餘的甲組：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足100場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。

職業AA級球隊晉升職業AAA級球隊規則

AA級球隊的升級條件，必須每年至少出賽120場正式賽，且勝場至少70場，勝率至少60%，完全符合以上條件者才有資格晉升為AAA級球隊。

AA級球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降為A級球隊：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足120場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%

職業AAA級球隊晉升職業大聯盟球隊規則

AAA級球隊的升級條件，必須每年出賽至少140場正式賽，且勝場至少80場，勝率至少70%，完全符合以上條件者才有資格晉到最高等級的大聯盟球隊。

AAA級球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降為AA級球隊：

1. 球隊在一年中正式賽場次不足140場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。

職業大聯盟球隊規則

大聯盟球隊若符合以下兩種狀況之一時，即會被降為AAA級球隊：



1. 球隊在一年中正式賽場次不足160場。
2. 球隊在一年中正式賽的勝率低於50%。



NPC挑戰賽

在遊戲中有許多NPC的球隊，有些是玩家可以自由挑戰，有些則必須完成任務才可取得挑戰資格。玩家可以經由與NPC球隊的比賽，來提昇球員的經驗值和賺錢錢，不過與NPC球隊所進行的比賽，都算是「友誼賽」，比賽結果的球員成績並不會列入正式記錄。讓我們先來為各位玩家介紹幾個挑戰賽任務吧！



▶ 要跟外星人講話才會觸發「毛毛家族」任務

拯救『毛毛家族』任務

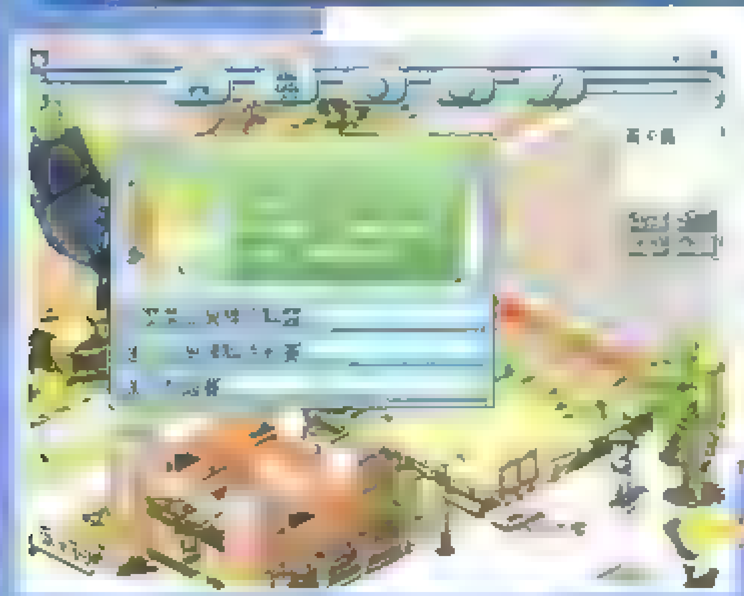
來自獵戶星座米花星球的外星人，為了進一步瞭解棒球這項在地球極為盛行的超人氣運動，他們抓了『毛毛家族』棒球隊的球員們，作為他們研究的球隊。玩家知道有熱愛棒球的同胞，被外星人綁架後，是否願意挺身而出，來解救他們呢？什麼！外星人竟然要求玩家與『毛毛家族』進行比賽，好讓它們蒐集到所需的研究資料，各位看倌，由你來做決定囉！玩家必須由五個城市中的其中一個外星人啟動任務，依序與五個城市的【毛毛家族】進行比賽，並且必須取得勝利，才可以完成任務。





▶ 頭上冒出棒球符號代表正在進行比賽

台灣棒球聯盟挑戰賽



台灣棒球聯盟是由各地區愛好棒球的棒球隊伍人士所組成的跨區域聯盟，這個聯盟共有五支球隊，聯盟隊伍的等級大概在『乙組』的階段，他們經常和其它球隊進行友誼比賽，同時也提供各方棒球隊參加『台灣棒球聯盟挑戰賽』，簡稱為「台灣棒聯挑戰賽」，玩家若是對自己的球隊有足夠的信心，可以試著向這個聯盟來挑戰看看唷！想參與「台灣棒聯挑戰賽」的玩家要注意嘀，必須先完成拯救「毛毛家族」，才能有報名的資格。

◀ 要去各地找到台灣棒球聯盟的成員才能進行比賽

亂鬥盃比賽

亂鬥盃是由各個縣市裡面，對棒球運動有異常狂熱的人，召集同好組成隊伍所進行的比賽，因此，隊伍的實力不弱，而且比賽採單淘汰制，輸一場就淘汰，如果要再參加，必須重新報名取得參賽證，再到各地區去重新比賽。可別認為這樣的賽制很機車哦，因為已經說過是由一群『異常狂熱』的人所組成的，要成為狂熱份子心目中的NO．1，當然要有一定的水準囉，不過呢，這個挑戰賽的獎金和獎品，是很值得玩家去努力的唷！



▶ 被三振了！！

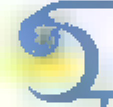
比賽的操作介面說明

打擊與跑壘戰術的運用

當你的球隊進行攻擊時，可選擇的戰術有兩個部分：一是整體的戰術；二是打者猜球的指令，先來說整體的戰術。整體的部分有以下幾種：犧牲短打、高飛犧牲打、盜壘、打帶跑、跑帶打、強迫取分、等等指令；打者猜球部分：猜直球、猜變化球、自動打擊、強振，這幾個選項可以選擇。相信這些戰術對大家來說都很熟悉，俗話說『沒吃過豬肉，也看過豬小弟走路！』以前都只是看豬走路而已，現在大家都有機會吃豬肉了，在遊戲中親身來使用這些指令，幫助球隊贏球。當一個教練，並不是依照自己的心情來下達戰術指令的喎，你必須要了解自己球員的各項能力的數值，總不能當跑速很差的球員上壘時，拼了老命的要他盜壘吧！適當的時機下達正確的戰術，才是贏球的法則。

自動打擊與猜球指令的差別在於，當你對球員下達猜投手球路指令時，若猜的是直球球路，不管對方投手所投出的是好球還是壞球，打者都會揮棒；若是猜變化球球路或選擇自動打擊的話，電腦會參考球員的選球眼屬性數值高低，來判斷是否會揮棒。

在比賽中玩家所必須學習的就是，如何扮演一位稱職的教練，在適當的時機下達正確的戰術，以及投手的配球考驗。下達戰術的時機有兩個，一是球隊進行攻擊時所下達的打擊和跑壘戰術；二是球隊進行守備時的守備隊形和投手球路的選擇，讓我們解說給各位讀者明瞭。



防守隊形和投手配球

一個專業的教練，會依據場上的形勢來判斷要以何種守備隊形來防守，在遊戲中有下列幾個戰術指令供玩家下達：故意保送、吊球、正常守備、右移守備、左移守備、趨前守備、雙殺守備等等，讓玩家可以根據任何狀況來變換不同的守備方式。至於投手方面，可以依照投手本身會的球路去下達指令，還可以決定球進壘的位置，例如要投手投出外角偏低的球，只要先選擇球路，再依照九宮格的位置選擇進壘點就可以了，如何？並不困難吧！



▶玩家可以運用畫面左邊的熱鍵來下達戰術



▶要投直球跟打者硬拼，還是投變化球吊打者呢？

訓練場項目說明

訓練場項目訓練是每個球員提昇能力的基本方法，在現實中亦是如此，所以要讓你的球員提昇各種能力時，到訓練場是最基本的辦法！讓我們先來看看球員的基本經驗值；其中包括「筋力」、「敏捷」、「野技」、「精神」、「投技」、「變化」六個項目，這些經驗值直接關係到球員各項能力的高低；若要提昇投手的控球能力，就必須針對會提昇投手「精神」和「投技」兩項經驗值的訓練項目去做訓練；另外若是要強化球員的巧打力，就要訓練球員的在「筋力」、「野技」和「精神」等的經驗值，當球員的經驗值足夠以後，玩家可以在能力提昇的介面中，調整球員的攻守能力。

基本技能

每個球員一開始都會具備基礎的攻守能力：長打、安打、短打、選球眼、體力、臂力、跑速、防守能力等等，這些能力都可以透過上述訓練場的功能來提昇，除此之外，進行比賽也會獲得經驗值。

學習新的技能

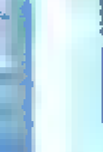
除了基本的攻守能力之外，隨著球員本身的素質差異和比賽中表現，也會有獲得特殊能力的機會。不過呢，特殊能力也不是一定得從比賽中，才可以獲得，有些特殊能力的獲得可以從卡片交易店購買，差別在於從卡片交易店買來的特殊能力卡片，必須配合該項特殊能力所需的經驗值，才可以學成該特殊能力；而在比賽中獲得的特殊能力，則會直接附加在該球員上，不需耗費經驗值。

倚天屠龍記

研究製造所	智冠科技	販賣代理商	智冠科技
遊戲類型	角色扮演	系統需求	P3 600、128MB

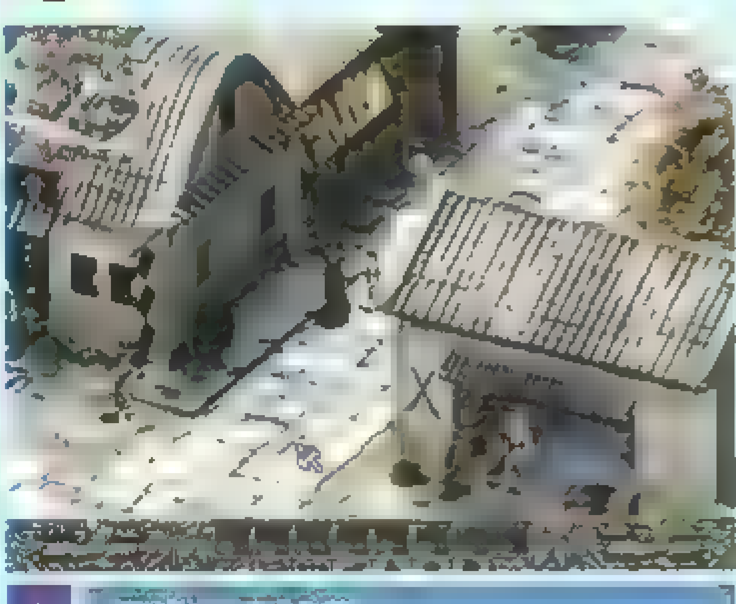
預定推出日

在《倚天屠龍記》中，玩家們將扮演主角張無忌，再探武林世界的俠義至性。故事從張翠山一家返回中土後開始，由於年幼時即父母雙亡，世間險惡加上陰毒纏身，為他的成長過程平添不少磨難，但也因為這些機緣，讓他習得了精湛的醫術以及「九陽神功」、「乾坤大挪移」這兩大絕世武功，再加上他於光明頂上替明教力退六派群英，博得明教眾人擁戴而成為萬人尊崇的教主…這之中許多精采曲折的劇情，相信必定曾緊緊抓住每個讀者的心，現在這些情節將在各位的電腦螢幕內重現，不同於小說、不同於電視劇，有著電玩獨特的遊戲風味。





倚天劇情簡介



為了忠於原味，這次的《倚天屠龍記》保留了小說的劇情做為主線劇情，想要完成遊戲的玩家們便是可以拿小說來當攻略，一步一步的玩下去，但這樣可能這樣就無法享受到其它的分支劇情。以下我們先來看看遊戲初始時幾段大概的故事流程。

玩家一開始時是年幼時的張無忌，被馬賊從父母身邊奪走綁架到一個武當山山腳下的小鎮中，在這個場景連接著武當山山腰與武當山、山下城鎮裡，聽村人講述最近突然有著許多外地人聚集在此，而這群人為的就是尋找張五俠也就是張翠山，各路武林人士莫不想探聽出金毛獅王謝遜的下落以及能夠號令天下的屠龍刀，張無忌在逃離綁架的小屋後將會遇到形形色色的人，而這更使得無忌更加察覺到事情的危急，並且一心想回到武當山之中，但一路上潛伏的危機正一步一步的接近玩家。

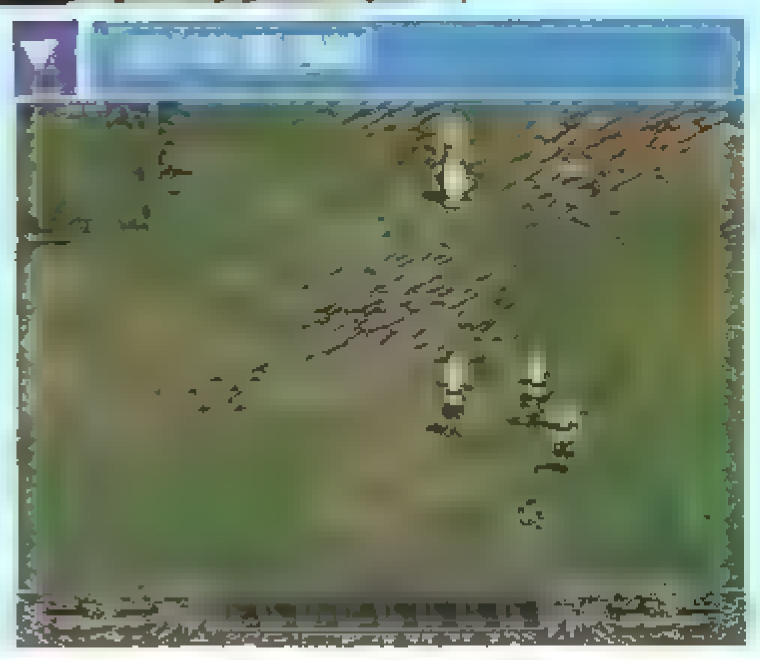
在武當山腰上兩名山賊擋住張無忌的去路並出言恐嚇，究竟這兩名山賊將會對張無忌做出什麼樣的事呢？當前的武當山顯得越來越遙遠，眼前唯有從這兩個盜賊的手裡逃出去才有可能回到了武當山了。

紫霄殿裡原是張三丰九十歲的百歲祝壽大典，而今六大門派齊聚一堂，讓氣氛顯的異常沉重。所有的一切都將隨著張五俠夫婦生命的結束而煙消雲散嗎？不，張無忌往後的命運只有更為坎坷。


▲紫霄殿大殿







在歷經父母雙亡後，張無忌被太師父張三丰所收養，而放眼武當山上之人卻唯獨不見自己的雙親，看在張三丰眼裡，愛徒臨終所託讓他決定全力救活他們的遺孤，並讓他長大成人。隨著時間的經過張無忌身上的寒毒並沒有顯著的起色，因此張三丰心想，不如帶著張無忌上少林寺去求助，總也是個辦法，與其等著寒毒發作身亡，不如前往少林寺求取少林寺九陽神功以救活張無忌。

來到漢水渡口南岸這裡充滿著春天的氣息，與美麗的景色，讓人流連於這美麗的春光之中，但在美麗的景緻中卻隱藏著心懷不軌的賊人，伺機攻擊路過的行人，還好有武功高強的張三丰保護無忌。

經過一段跋涉來到了少林寺山腳下的城鎮，山底下的好不熱鬧，和武當山下比起來一點也不遜色，當然也處處可以看到少林寺的僧人出沒於其中。

來到少林寺山腰上的亭子見到了兩位守山僧人，和他們說明來意後見到了三大神僧，但求助之下卻無法如願以償，張三丰失望之餘只好帶著無忌回武當山。

以上就是遊戲中屬於序幕的劇情橋段，無忌如何在危險重重的武林中生存，如何在強敵環伺下逐步成長茁壯，終究成為一代武林宗師的故事，就由玩家自己來扮演了。





獨特的衝穴升級系統

這次「倚天屠龍記」的升級系統，具有十足中國武俠風味的特色，揚棄傳統RPG升級直接增加內設之攻擊力、防禦力與其它能力的作法，而是採用所謂的衝穴升級系統，最大的特色即在玩家可進行所謂的衝穴、周天運行、打通任督二脈的練功方式，這是前所未見的，在遊戲中玩家可以隨個人機緣際遇獲取各種武學密笈，不同於其它角色扮演遊戲只要玩家取得武學密笈就可以馬上習得絕招的方式，在本遊戲中，你必須參透此絕招氣勁運行的穴脈走法，並將這些原本穿塞封閉的穴道運氣打通後，才能發出絕招，但這只是初步，如普通人學打幾天的太極拳只是表面功夫，真正的功力發出還是得靠本身內力的修練而來，想要擁有深厚的內力，還得運用氣勁來進行周天搬運，每完成一次周天搬運，玩家的內力就提昇一層，完成十二次小周天搬運就等於完成一次大周天搬運，內力更會突飛猛進的加深，想要習得絕世武學發出驚天威力，就得看玩家衝脈通穴和周天搬運的功力了。



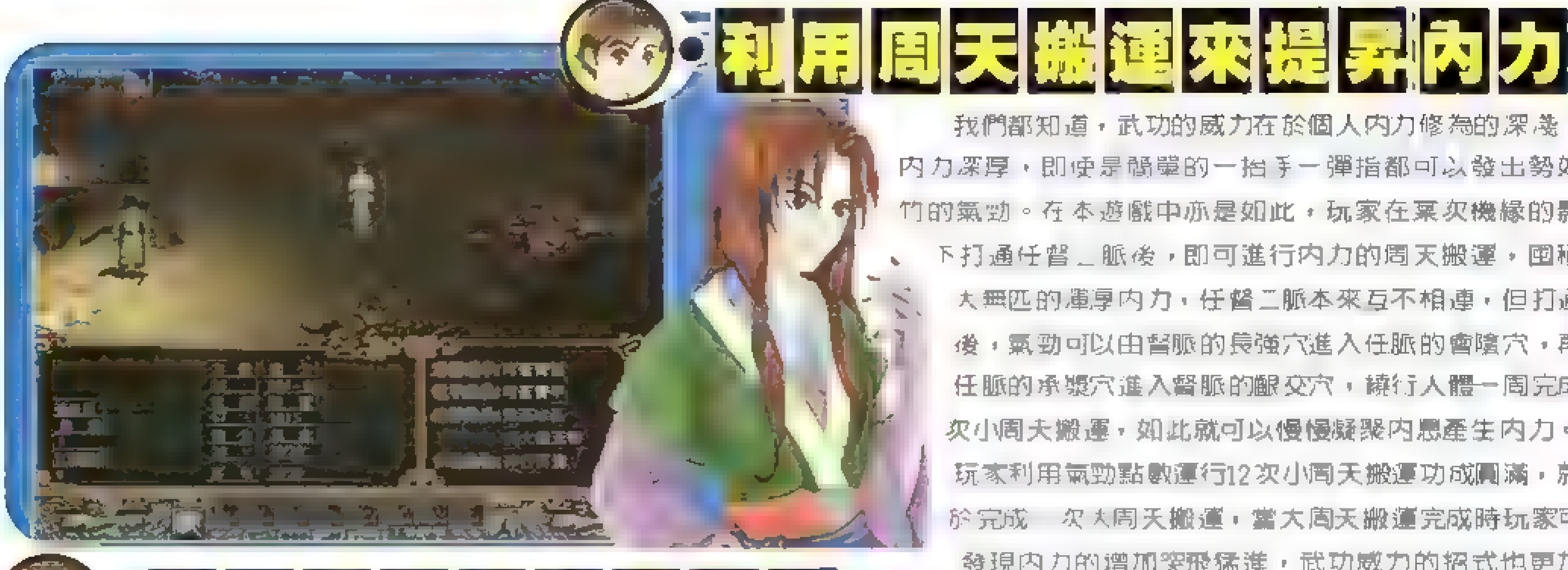
合計20條經脈



本次遊戲中總共融入了人體12正經（手太陽小腸經、手陽明大腸經、手少陽三焦經、手太陰肺經、手厥陰心包經、手少陰心經、足太陽膀胱經、足陽明胃經、足少陽膽經、足太陰脾經、足厥陰肝經、足少陰腎經）以及奇經八脈（任脈、督脈、衝脈、帶脈、陽蹻脈、陰蹻脈、陽維脈、陰維脈）共二十條經脈涵蓋人體一百八十於處周身大穴。

舉例而言，若玩家於遊戲中獲得一本載有七傷拳拳譜的武林密笈，參透後可知要習得此一絕招重點氣勁運行穴道為五樞、通谷、中極、神庭、少海等穴道，再參照人體經脈運行盡可以得知這幾個穴到分別分佈在帶脈、沖脈、任、督、手少陰心經等經脈上，玩家就必須想辦法利用升級時所得到的"氣"點數來衝開這些穴道，當這些穴道完全衝破時，即可習得七傷拳此一絕招。

利用周天搬運來提昇內力



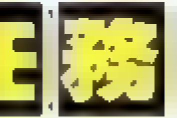
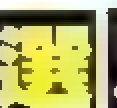
我們都知道，武功的威力在於個人內力修為的深淺，若內力深厚，即使是簡單的一指手一彈指都可以發出勢如破竹的氣勁。在本遊戲中亦是如此，玩家在累次機緣的影響下打通任督二脈後，即可進行內力的周天搬運，囤積強大無匹的渾厚內力，任督二脈本來互不相連，但打通之後，氣勁可以由督脈的長強穴進入任脈的會陰穴，再由任脈的承漿穴進入督脈的齦交穴，繞行人體一周完成一次小周天搬運，如此就可以慢慢凝聚內息產生內力。當玩家利用氣勁點數運行12次小周天搬運功成圓滿，就等於完成一次大周天搬運，當大周天搬運完成時玩家可以發現內力的增加突飛猛進，武功威力的招式也更加強大。

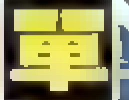
當玩家使出絕招時可以發現，絕招除了強力的攻擊力外，由時候還會有附加的特殊效果，如燃燒、冰凍、破氣、虛弱、加速等屬性，可以對敵人附加火燄傷害、冰凍傷害、吸取或降低敵人所存內力、使敵人行動減緩攻擊威力降低，提升本身速度等等，在玩家臨敵時可以選擇不同的招式應敵，將可獲得更大的制敵效果。

衝穴過程的注意事項

在[illegible]身打通任督二脈的是，每次升級只有10點的"氣"可以使用，一開始只有任脈的膻中穴有氣存在，而膻中穴是穴道氣脈運行的起點，所以玩家最早可以衝開的穴道就是緊臨膻中穴的玉堂穴和中庭穴，而要衝擊緊臨玉堂及中庭的紫宮和鳩尾，以此類推[illegible]穴道是順著經脈兩路分布的，所以不能在前一個穴尚未被衝開前想跳過而衝下一個穴，因此玩家在運用"氣"點數上的計算就顯得十分重要，若計算錯誤，可能會使得好不容易獲得的絕招無法替成或是要花別人一倍以上的時間，所以如何將點數在本遊戲中是得花心思去處理的重要課題。





方便的任務選單

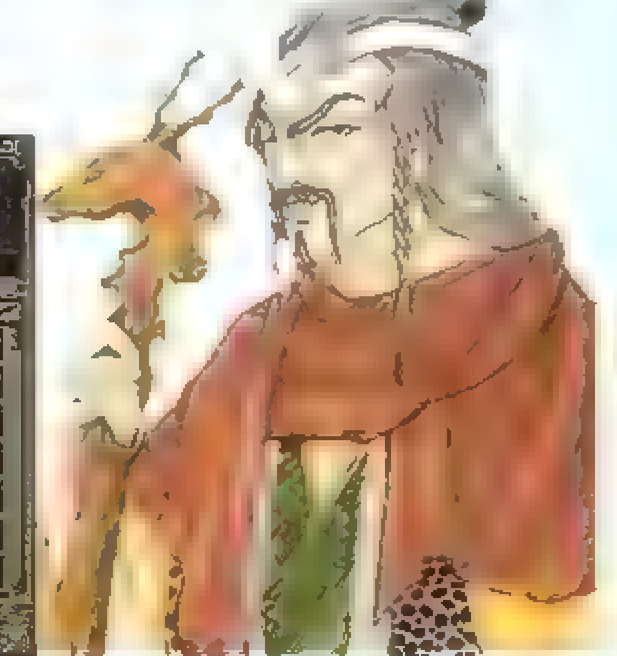
在動盪不安的武林裡，每天都有各種的恩怨與恩怨，以行俠仗義、助弱扶傾為己任的主角，面對著這些紛紛擾擾的事件，要如何以一己之力，來幫助那些飽受欺凌、生活困苦的百姓呢？在遊戲裡，眾多的旁支任務等著玩家來完成，同時也豐富了整個遊戲的世界觀。讓玩家可以在主線劇情外，體會在那個爭戰頻繁，兵荒馬亂的年代，究竟是個甚麼樣的世界。

而遊戲製作小組也很貼心地為玩家設計了任務選單，玩家在接受任務後，只要開啟任務選單，就可以看到自己所接下的任務，以及目前正在進行中的有哪些任務，另外也可以查詢玩家已經完成的任務有哪些，讓玩家不必再費心去記憶，自己究竟還有哪些任務還沒有完成，或者是已經完成了哪些任務。




任務選單中清楚記載任務執行與否

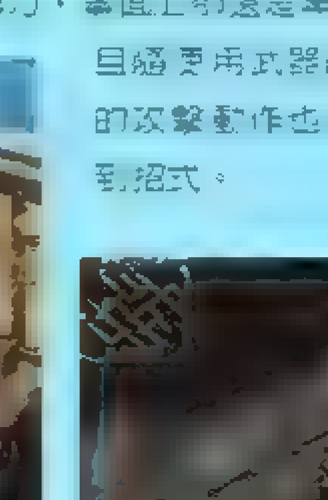






畫面中人物會隨裝備而變動

在人物表情上，角色會依照情緒或狀態改變而有不同的變化。此外，人物在裝備上的變化也會呈現於畫面上，當玩家在介面內更換人物的手執物品後，畫面中人物的手執物品也會跟著替換，而不會有明明改拿刀，畫面上卻還是拿著劍的問題，且隨著所用武器的不同，人物的攻擊動作也會有不同配合的招式。



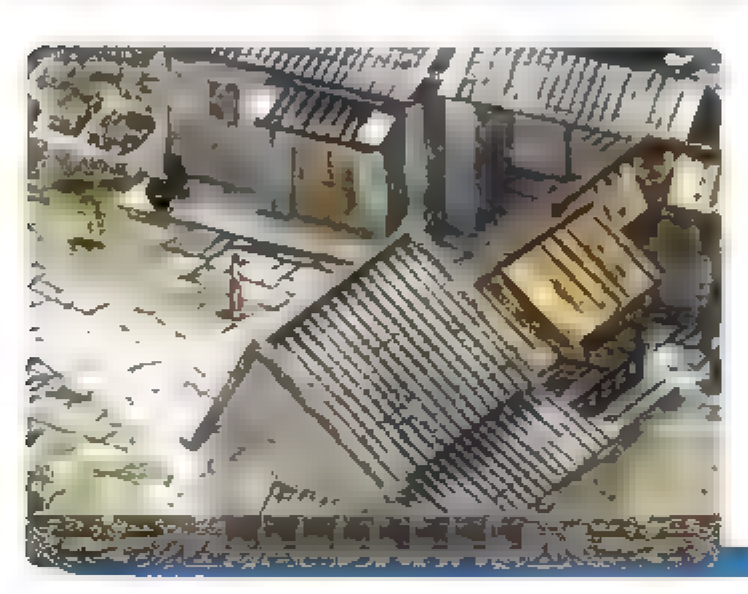


琳瑯滿目的武器防具

在遊戲中，武器分為劍、刀、棍、拳套等四類，每一種武器都有其各自的特色。例如劍類便有著各種不同的附加屬性，讓玩家在與敵人戰鬥時，可以產生各種額外的效果。刀類則是最容易發出致命攻擊的武器，只要運用得當，往往可以給予敵人必殺一擊；至於棍類，則是具有最為強大的殺傷力，只要被打中，敵人就算不死也送了半條命，[illegible]則是可以大幅提升玩家的防禦能力，使得玩家在與敵人近身搏鬥時，可以有效的閃避敵人的攻擊，趁隙給予敵人重重的打擊。除了在遊戲中不可或缺的倚天劍、屠龍刀、聖火令之外，神秘的七把殘劍之中，又是否隱藏著什麼秘密呢？這一切，都要玩家親身體會後，才能得到真正的答案吧！

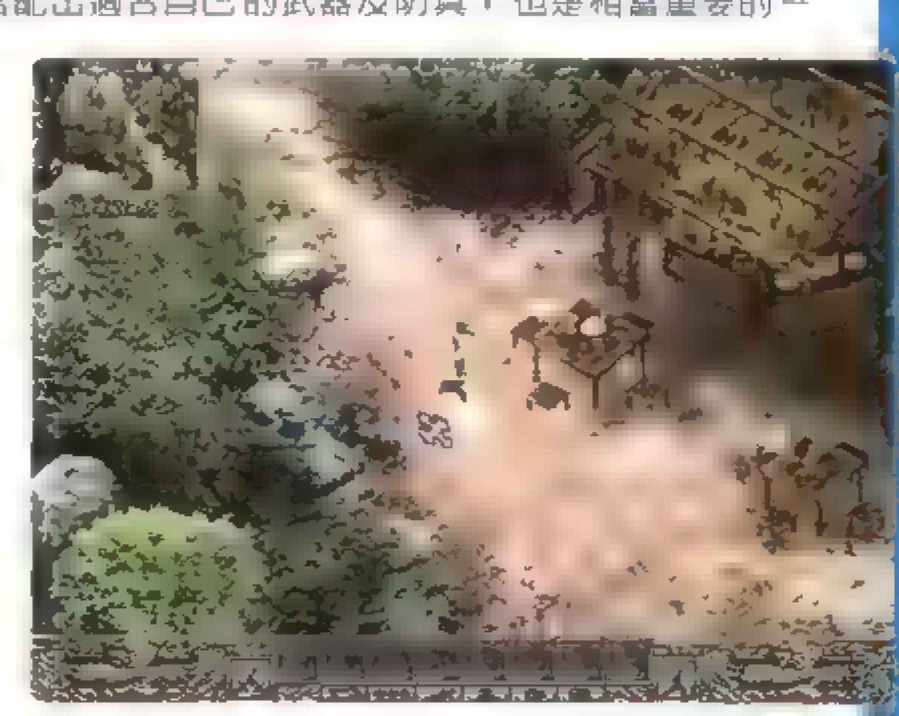


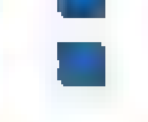
在防具方面，則包含了盔（頭）、鎧甲（身）、靴（足）、腰帶、飾品（項鍊及戒指類）等五大類。遊戲中的防具，除了提高玩家的防禦能力外，各個部位的防具也有著各自的特色。例如頭盔可以增加玩家的內力，鎧甲則可以提高玩家的體力屬性，進而影響玩家的血量多寡；靴鞋則可以大幅提高玩家的敏捷屬性，讓玩家能更加輕易的在敵人的攻擊中輕鬆自如的移動；腰帶則可以直接增加玩家的血量，使玩家再也不用擔心，會被敵人輕而易舉的解決。而飾品類的項鍊，則是具有提升迴避能力的效果，如果[illegible]的避開敵人攻擊，那麼項鍊便是不可或缺的裝備之一。至於戒指，具有提升玩家力量屬性的作用，使玩家的攻擊能力獲得大幅度的提升。





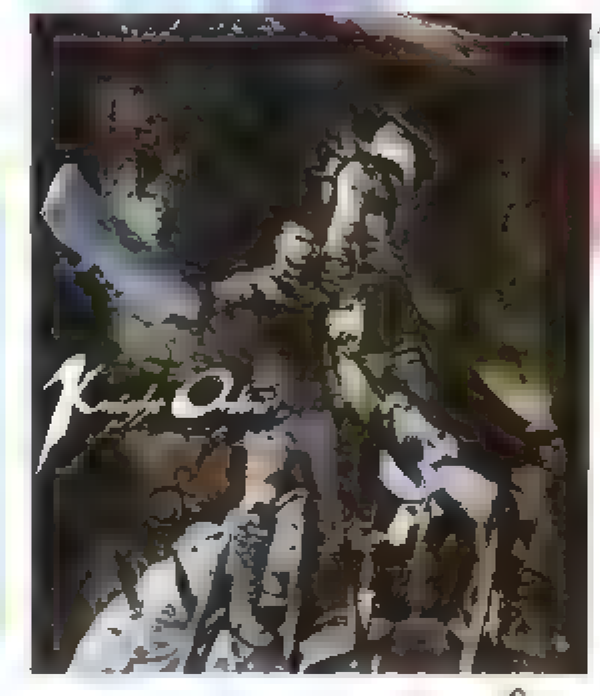
而在這數以百計的各種防具中，還有上古四聖獸所遺留下來，具有聖獸特殊能力的夢幻防具，只要玩家可以蒐集到整套的防具，便可以得到四聖獸所加持在這些防具上的特殊能力。所以如果想在戰場上有好的表現，除了提升自己的武功及內力外，挑選搭配出適合自己的武器及防具，也是相當重要的一環。至於這些武器及防具有何神奇的功效，就等著玩家們自己在遊戲中發掘了。






武士傳奇：攻城浴血

研究製造所：[illegible]　代理發行：傳奇網路
遊戲類型：[illegible]　上市時間：[illegible]



8月

經過長久的等待，武士傳奇終於在暑假期間要開放攻城戰了！自從稍早的報導中曾經透露過《武士傳奇》將會開放新的攻城戰後，許多玩家們便殷殷期盼著這個攻城浴血之日能盡快到來；如此，傳奇網路官方終於公佈了新資料片－《攻城浴血》的正式到來，究竟資料片中會出現哪些讓人驚奇的特色呢？就讓我們一起來目睹精華吧！



圍城之戰！體驗多人團戰的刺激感



相信許多在線上遊戲中待久的玩家們都有個感慨，那就是每次上線之後就開始翻翻好友列表，看看是否有朋友在線上，之後就是開始無止盡的練功打寶，有的時候還[illegible]功技巧太過純熟，在重複了幾個單純操作的按鍵後，就被睡神悄悄地爬上頭……！玩線上遊戲怎麼可以這麼無趣呢！所幸在《武士傳奇》裡，玩家們可不是只有組隊打怪打寶而已，國戰和末日戰的設計讓您有機會體驗與真人玩家對抗的刺激，平常時候，如果您想試試自己苦心修練的成果，那麼便可以組個等級差不多的隊伍一起上國戰戰場，與敵對國家的玩家來場簡單的小隊游擊戰，也幫自己賺取國家貢獻值；此外，如果您想打場有規模的戰爭，體驗真正的國家之戰時，那便是依照官方所公佈的時間（每週六晚間7點到11點）參與末日之戰，在兩國基地交接處，展開更有組織的國家基地攻防戰，尤其末日之戰的成敗還具有變數，其影響力不容忽視。



一起進來《武士傳奇》中享受團戰的樂趣

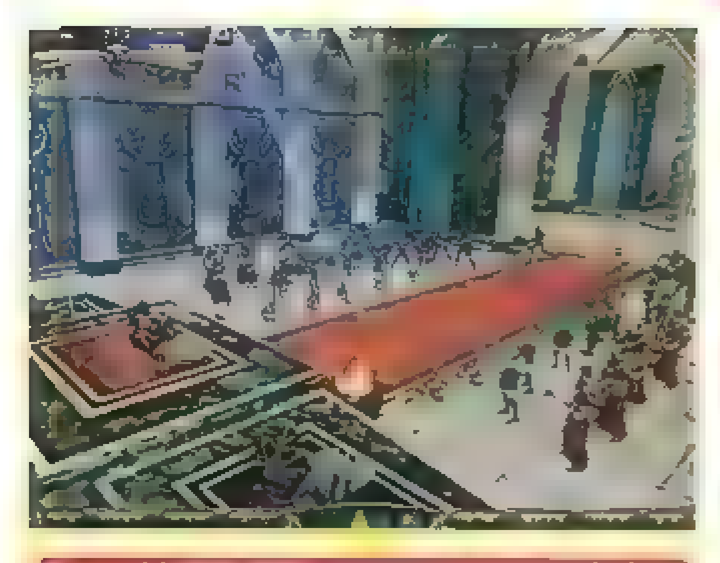
但是，當國戰和末日之戰逐漸餵大您嗜血的胃口，這股澎湃的狂戰慾望究竟還有沒有出口宣洩呢？！隨著等級上限的不斷提高，玩家必定要有相匹敵的戰爭場面來呼應才行；否則，練就了一身好武藝，卻只能拿來欺負更高等級的怪物實在太浪費天賦了……沒錯，這個能夠讓您大顯神威的新舞台就是攻城之戰！在此次新資料片《攻城浴血》中，將開放新的地圖來讓玩家進行圍城攻防戰，並且還新增了人族、獸族共用的四種大型攻城武器和變身技能，陣容更強大的騎士團組織，城鎮營運系統，以及一座超大型的巨星城內地下城以供不同等級的玩家練功，當然，還有新增其他更多的有趣任務等。《攻城浴血》要帶給玩家的，將是更浩大的戰爭場面和更豐富的功能特色，您是不是已經開始覺得熱血燃燒了呢？那就趕快往下看看更詳盡的報導吧！



全新的攻城戰模式增加遊戲的樂趣



新增遺忘之都－德洛斯城

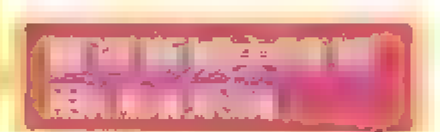


首先，玩家一定很想知道攻城戰是在哪個地點發生？攻的城又是哪座城呢？答案就是遺忘之都－德洛斯城，也是此次資料片新開放的地區。德洛斯城是一個自由獨立的區域，在這裡並沒有國界、種族之分，任何人於一般時候（也就是非攻城戰時期）都可以在德洛斯城裡自由出入、買賣；但光只是如此德洛斯城與米娜庫德並無差異，事實上，德洛斯城並不像米娜庫德那樣是個和平的區域，因為在德洛斯城裡是允許玩家間互相PK的，而且不論國族，也就是說，只要您身處於德洛斯城裡，就可以跟任何一名玩家，或者是團體對團體進行PK競爭，不論是人類或獸人

然而，德洛斯城雖然是個自由地區，但它並非毫無法治，任何發生在城裡的打鬥都要接受規則懲處，這項規則稱做KAOw系統，KAOw系統是一個內建系統，只在德洛斯城裡運作，一旦玩家在德洛斯城裡與他人PK，就會受到KAOw系統控管；舉例來說，一般玩家在德洛斯城裡KAOw值皆為0，當玩家進行PK時，輸的一方就會淪為KAOw玩家（也就是KAOw值為負的狀態），而KAOw狀態玩家如再繼續PK，便會開始損失經驗值，這時如果要把KAOw值修正為0（也就是不會繼續掉經驗值），就必須再找另一個KAOw玩家PK，打贏對方後才可以慢慢將KAOw值修正回來。不過，在德洛斯城PK雖然可能掉經驗值，卻不會損失金錢。



所以說，隨隨便便在城邦裡打架鬧事也不是件好事唷！對德洛斯城有初步的認識之後，我們再來看看攻城戰部分吧～



騎士團的組成與規模



要進行攻城戰必定要有龐大的陣容，而騎士團便是因應此需求而產生的軍事組織；騎士團除了可以組織更多的軍力聯盟外，它最主要的所扮演的角色卻是德洛斯城的統治者，擁有控制城的權限。

而攻城戰的競爭單位便是以騎士團作為基準。說到這玩家是不是已經猜到了呢？沒錯，德洛斯城就是一座爭權搶奪的城邦！

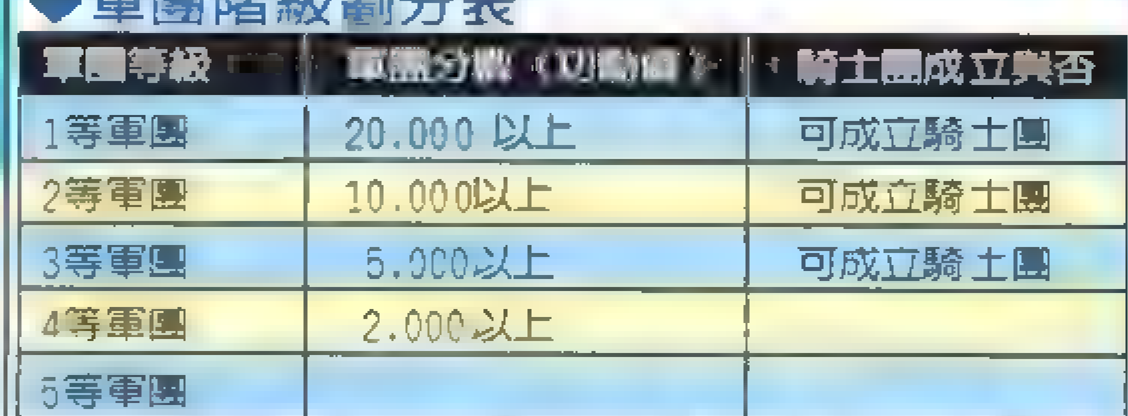




騎士團的成立



騎士團的階層比現今的軍團制度還高，軍團要達到騎士團等級必須靠提昇自己的國家貢獻值。騎士團的成立要經由任務，當軍團功勳值達到3等位階時，軍團長便可以到本村的騎士團書記官處接受升級任務，當軍團長達到書記官的要求之後（依照官方透露，應該是1千萬金幣加一個指定物品），騎士團便正式成立，此時所有團員們都會套上一件騎士團披風。從以下表格玩家便可以清楚瞭解軍團的等級是如何劃分：



◆軍團階級劃分表

軍團等級	軍團分數（功勳值）	騎士團成立與否
1等軍團	20,000 以上	可成立騎士團
2等軍團	10,000以上	可成立騎士團
3等軍團	5,000以上	可成立騎士團
4等軍團	2,000 以上	
5等軍團		

（附註）軍團分數（功勳值）的計算方式為「所有團員的國家貢獻值總值÷軍團總人數（上限為36）」





騎士團聯盟





攻城戰所要消耗的兵力物力相當吉大，因此，為了因應守城和攻城的需求，遊戲允許讓玩家組成騎士團聯盟，以達一定的戰爭規模。不過，遊戲同樣顧及到了城的騎士團擁有防守優勢，因此了方聯盟鎮陣勢會比攻方聯盟陣勢低，這點官方的規定為

- 守方可以跟兩支騎士團／軍團組成聯盟
- 攻方可以跟兩支騎士團／軍團，再加上一支傭兵團聯盟

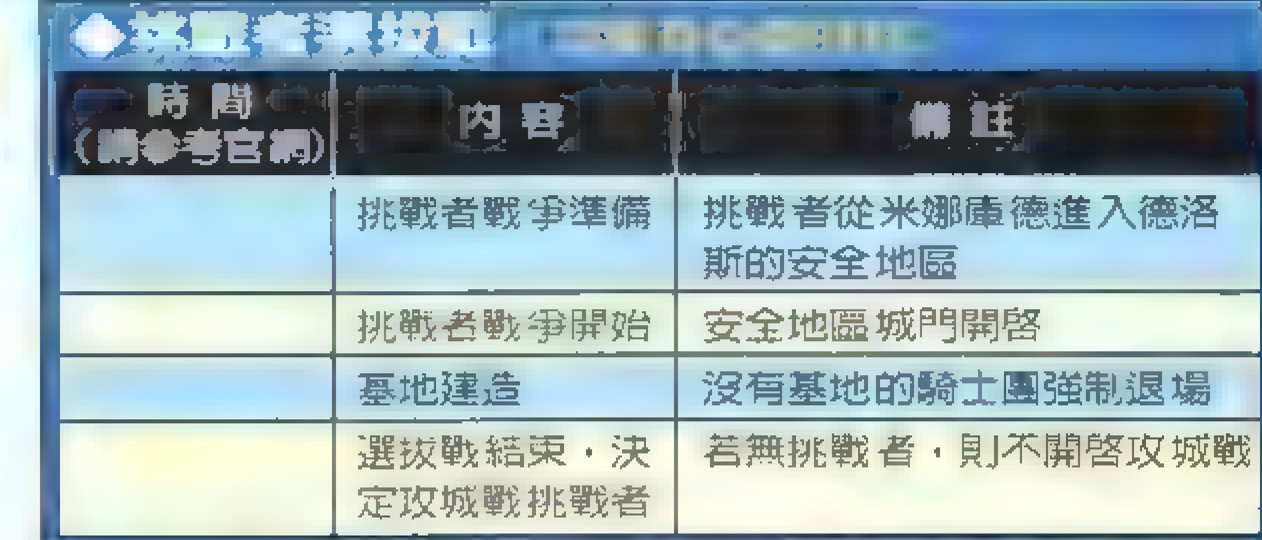
這項規定一方面可以確保兩方的總作戰資源不致於相差懸殊，另一方面，尚未達到騎士團位階的4、5等軍團還可以另外以傭兵團的身份參與攻城戰。此外，聯盟的組成是自由性的，玩家不必擔心若是兩支騎士團配合得不好，以後就只有吃敗仗的份，只要是在攻城戰發生之前，各個騎士團聯盟都可以做調度更動，而傭兵團也可以解散再雇用。

攻城戰實際情況

所謂的攻城戰，指的便是搶奪德洛斯城的統治權，而在德洛斯攻城戰鬥全無國籍種族之分，完全是以騎士團為單位來作攻城的動作，因此，就算是同一國家的騎士團在攻城戰時也是互相廝殺的：誠如我們之前所提過的，德洛斯城是個自由、但也是殘酷的區域，之前和您一起在國戰或末日戰場共同作戰的同袍，到了德洛斯城，就有可能反目變成敵人的喔！同樣地，原本是敵對國家的軍團，也有可能在攻城戰時聯袂出擊！此外，攻城戰爭的開啟分為兩種，一是別的騎士團下戰帖給城主騎士團，在雙方都同意的情況下，馬上可以宣戰。第二種方式是系統設定於某個時間開打，如果有大於1個以上的騎士團／聯盟想要攻城，就必須進行挑戰者選拔，先讓各挑戰者們在草原上互打，由最後勝利的騎士團／聯盟來進行攻城戰。所以原則上來說，這次《攻城掠血》開放的攻城戰其實是軍團1對1的戰爭，可是基於城堡守方佔有優勢，因此攻方可以多招募一支傭兵軍團。至於攻城戰的勝利條件為：若攻方在戰爭限定時間內摧毀守方內城裡的防禦石，那麼攻方騎士團就算勝利，輸方騎士團會被踢出城外，改由勝利的騎士團統治德洛斯城，此時城內的NPC都會全部重生；相反的，如果攻方未能在限定時間內破壞內城的防禦石，那麼德洛斯城便由原來的騎士團繼續統治。讓我們來看看以下的簡易流程，玩家就可以更瞭解攻城戰的運作：

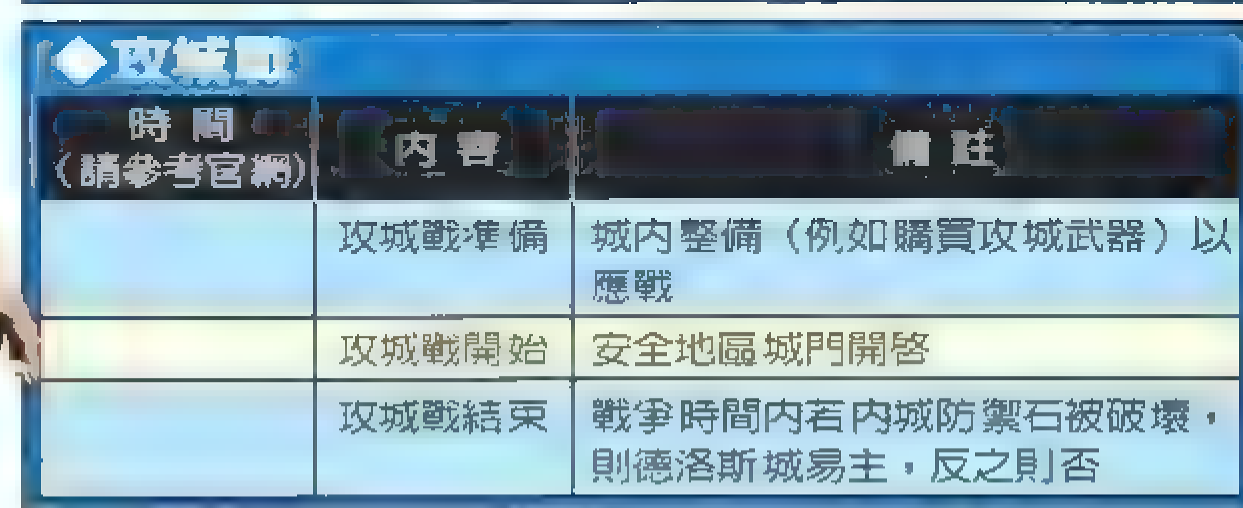


護衛塔可以替守方防禦德洛斯城



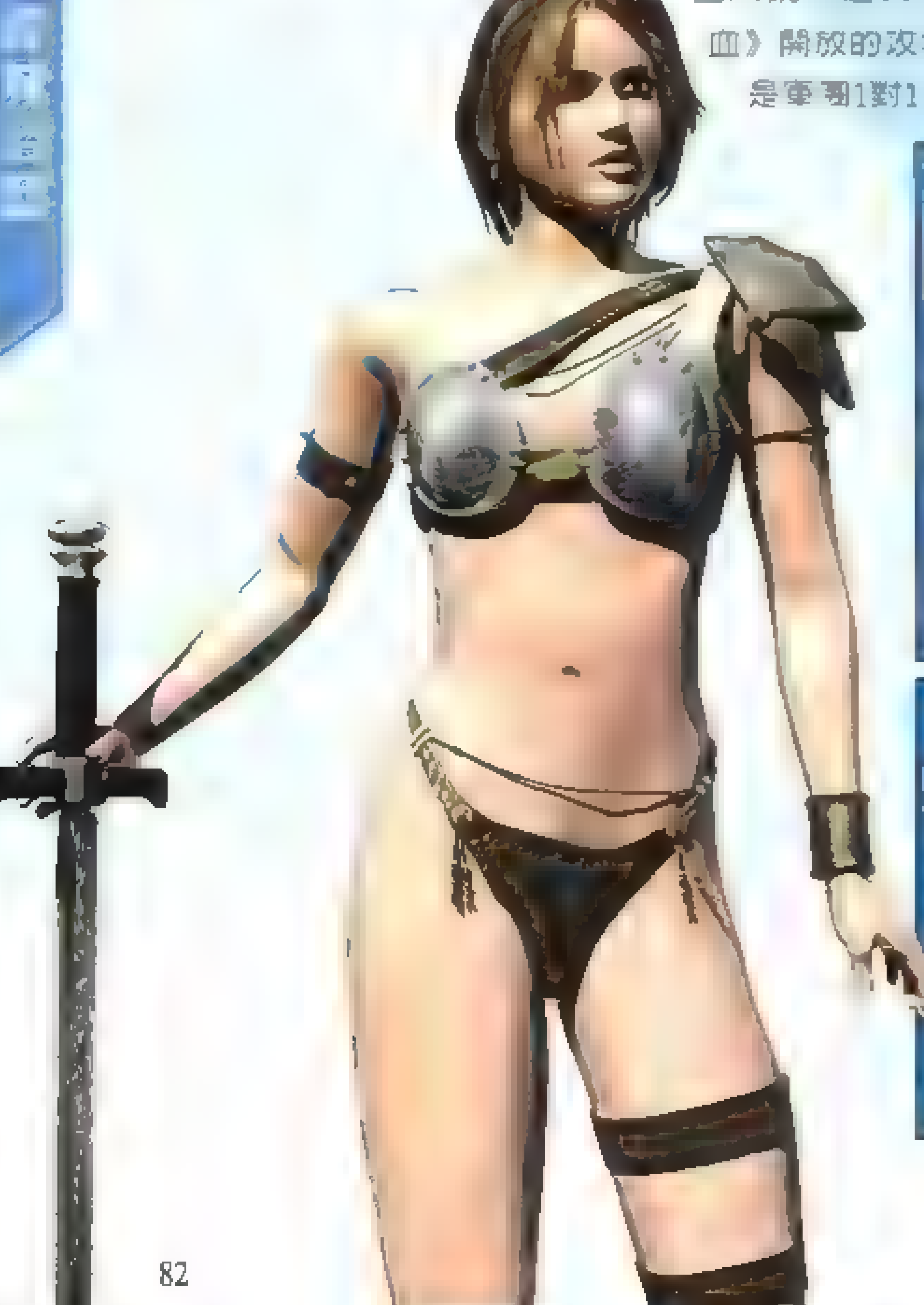
◆挑戰者選拔戰

時間（請參考官網）	內容	備註
	挑戰者戰爭準備	挑戰者從米娜庫德進入德洛斯的安全地區
	挑戰者戰爭開始	安全地區城門開啟
	基地建造	沒有基地的騎士團強制退場
	選拔戰結束，決定攻城戰挑戰者	若無挑戰者，則不開啟攻城戰



◆攻城戰

時間（請參考官網）	內容	備註
	攻城戰準備	城內整備（例如購買攻城武器）以應戰
	攻城戰開始	安全地區城門開啟
	攻城戰結束	戰爭時間內若內城防禦石被破壞，則德洛斯城易主，反之則否





攻城武器介紹

既然要打攻城戰，當然不能沒有大型攻城武器助陣，此次資料片總共加入了四種攻城武器，而玩家可以透過捲軸變身成為攻城武器進行攻擊，攻城武器算消耗品，必須藉由購買取得，玩家可以在德洛斯城和城外的安全地區中見到販賣攻城武器的商人；此外，每種攻城武器不僅造型獨特，作用也大相逕庭，因此在一場攻城戰中，要事先購買多少攻城武器？戰場配置又該如何？這些課題都將影響戰爭的結果，要讓攻城武器發揮最大效益，都要靠玩家的策畫能力和經驗累積喲！還有一點要注意的是，攻城武器一旦在近距離之下遭受玩家攻擊（例如戰士職業），將會變得相當脆弱。

投擲器

- 以丟炸彈的方式向遠距離目標進行攻擊
- 可設定距離與數量
- 攻方與守方都可以使用投擲器
- 投擲器不會有100%的命中率，而是以隨機方式擊中目標
- 投擲器的炸彈有重量設計，因此必須考量到負責運送炸彈的玩家之負重力
- 投擲器可通過城門，但在某些特殊地形中會受到限制
- 投擲器無法破壞城門

[illegible]

- 玩家可利用雲梯車搭上城牆並翻越城牆
- 當城的統治者欲製作城牆時，可以利用雲梯車搭築城牆

[illegible]

- [illegible]

[illegible]

- 攻城騎士團聯盟團長的座車
- 坐在首領座車上的團長仍舊可以使用範圍性的攻擊與防禦魔法

遺忘之都－德洛斯城的防禦系統

看完了攻城武器的介紹，接下來再讓我們瞭解一下德洛斯城裡的防禦工事和營運狀況，看看守城這方有哪些防守優勢可運用，以及德洛斯城究竟擁有哪些特殊功能和優勢，值得玩家們拋頭顱、灑熱血，如此不惜一切代價來奪取她。

[illegible]

- 分成外城門、內城門兩種，可由守城騎士團[illegible]
- 城門[illegible]魔法攻擊為無效
- 城門無法被投擲器破壞
- 被破壞的城門會自動修復，假使無法自動修復，可透過NPC幫忙修復
- 以控制桿開啟，控制桿只有守城的騎士團才可以控制（控制桿距離城門會有一段距離）

[illegible]

- 城牆無法被破壞
- 可利用雲梯車來攀爬、翻越城牆

[illegible]

- 守城NPC，會向攻城的玩家做出攻擊
- 防禦兵有兩種動作模式，一種是只在指定範圍內活動，一種是會追趕敵人
- 非戰爭時期城主可以雇用守城NPC來管理城牆

[illegible]



- 防禦石1：城門的[illegible]城門的防禦力
- 防禦石2：影響[illegible]
- 防禦石3：一旦遭[illegible]
- 防禦石4：一旦遭受破壞，守城方玩家的防禦優勢便會消失（防禦力優勢最多只可設定至50%）
- 中央防禦石：位於內城之中，中央防禦石一旦被破壞就可[illegible]

[illegible]

- 護衛塔會對進入射程內的敵軍做出攻擊，發射時間為自動
- 護衛塔跟防禦石搭配的話，可以使護衛塔升級

[illegible]

- 提供守城方一個安全保護
- 投擲器與任何魔法都對埋伏基地無效
- 埋伏基地只受物理性攻擊

[illegible]

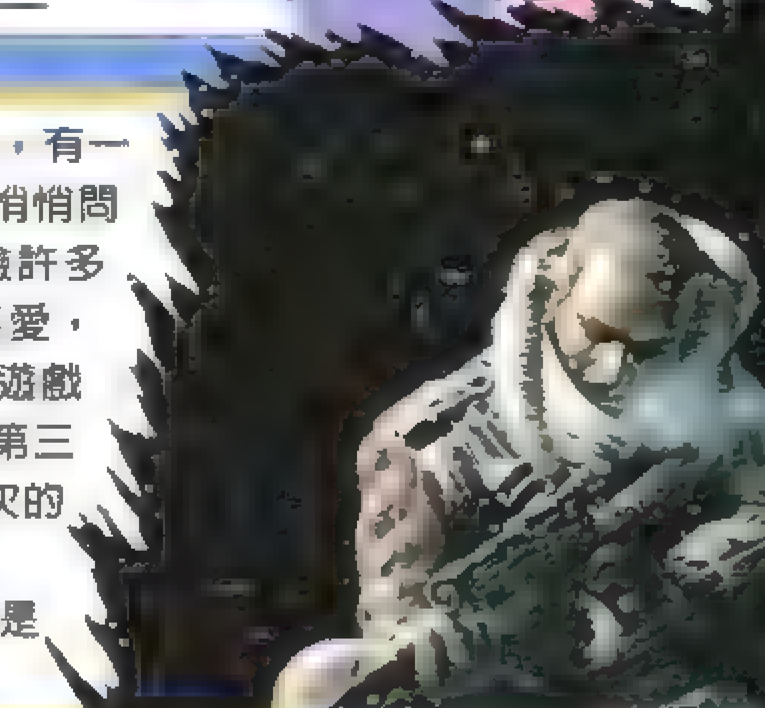
- 守城方在四種攻城武器裡只能使用投擲器

魔鬼戰將 3 Commandos : Destination Berlin

◎ 研究製造所：Pyro Studios　◎ 販賣流通所：英寶格
◎ 遊戲類型：戰略遊戲　◎ 科技需求：CPU1.0G以上、128MB RAM

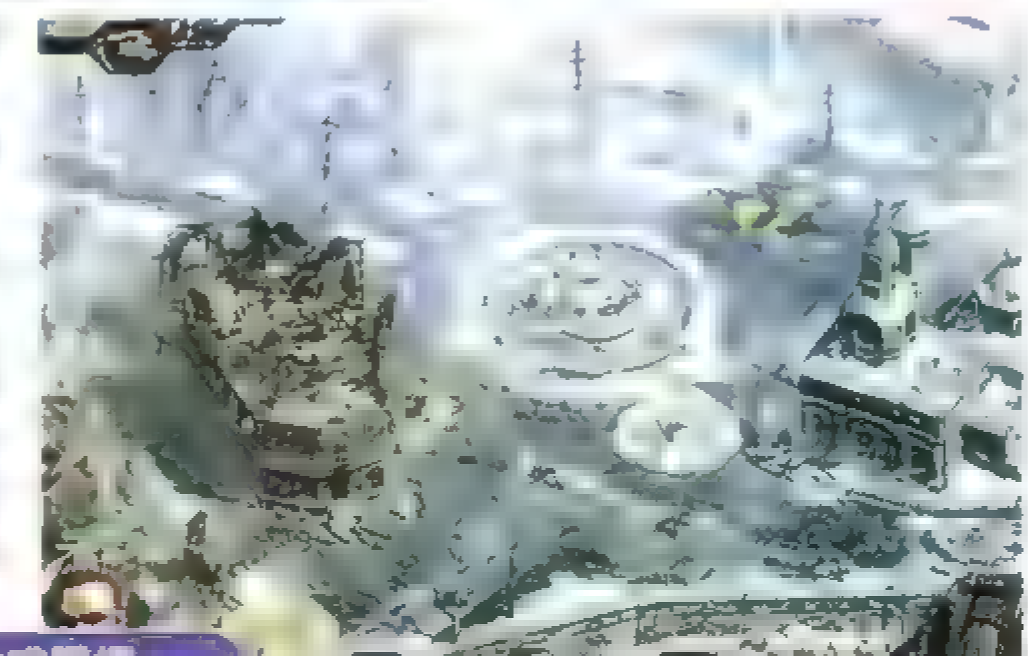
預定推出日 年 10月

在1998年，正當許多戰略遊戲當紅的時候，有一款超高難度卻控制簡易的戰略遊戲《魔鬼戰將》悄悄問世，因為遊戲當中的任務困難度非常之高，考驗許多喜好戰略遊戲玩家的作戰戰略，所以廣受玩家喜愛，之後的二代也以破百萬套的佳績登上前幾大戰略遊戲排名，就在今年10月，《魔鬼戰將》即將推出第三代－Commandos 3：Destination Berlin，這次的三代不論是在畫面和細緻度上都比前幾代要高出許多，場景也意想不到的廣大，不再是像以前一代、二代的死板進行遊戲。



二戰德軍戰場完整呈現

《魔鬼戰將3》的故事設定在第二次世界大戰時期，玩家在遊戲當中常常會碰到和德軍正面交鋒的情形，當然，德軍的車輛、武器等，都可以讓玩家使用，不過要注意的是，德軍的武器或車輛不是每個大兵都可以使用的。身處於第二次世界大戰的戰場，除了戰爭之外，玩家們在某些關卡必須神出鬼沒地入侵某些大使館以竊取軍事情報，才有辦法知道德軍之後攻擊的目標，也可以讓故事繼續進行下去。在戰事的地圖裡，當然不可能像一般街道一樣，原本平靜無奇的街道，有可能在下一瞬間就遭到毀滅性的攻擊而變成第二次世界大戰的戰場，如何運用殘破不堪的城鎮獲得勝利，就必須利用地形和僅有的武器而已，當然這也極度考驗玩家們的控制速度和戰術指導



▶轉眼間一個恬靜的小鎮已變成戰場

充分利用戰場上遺留下來的物資

《魔鬼戰將3》遊戲中除了作戰之外，還有一個困難的地方，就是每個士兵身上僅有的彈藥和補給並不多，玩家必須充分利用這些所剩無幾的彈藥和敵人作戰，除了殺死敵人之外，還要想辦法搶奪死掉敵軍或友軍身上的彈藥，雖然某些營區帳棚下有補給品，但是也非常之少，所以玩家絕對沒有浪費任何一顆子彈，當玩家在搶奪敵軍身上的槍械彈藥時，要特別注意槍枝的種類，某些士兵無法使用步槍或者手榴彈等，而且士兵身上的物品欄有限，雖然可以用交易給其他士兵，不過浪費了這一點時間可能就會被敵軍幹掉，除了士兵身上的武器，在地圖上也有不少車輛、機槍等可以操作，當然，車輛有專用的士兵來操縱，而機槍等武器只有少部分的士兵可以使用，雖然火力強大，移動速度卻非常緩慢。另外，在戰爭時，玩家一定要仔細看地圖上有無出現可以開啟的箱子或油桶等等，這些容器裡面通常都會裝有一些補給品，但是通常這些補給品都會被敵軍給佔據，如何用最少的彈藥來獲得較多的補給，完全都是看個人技術問題了。



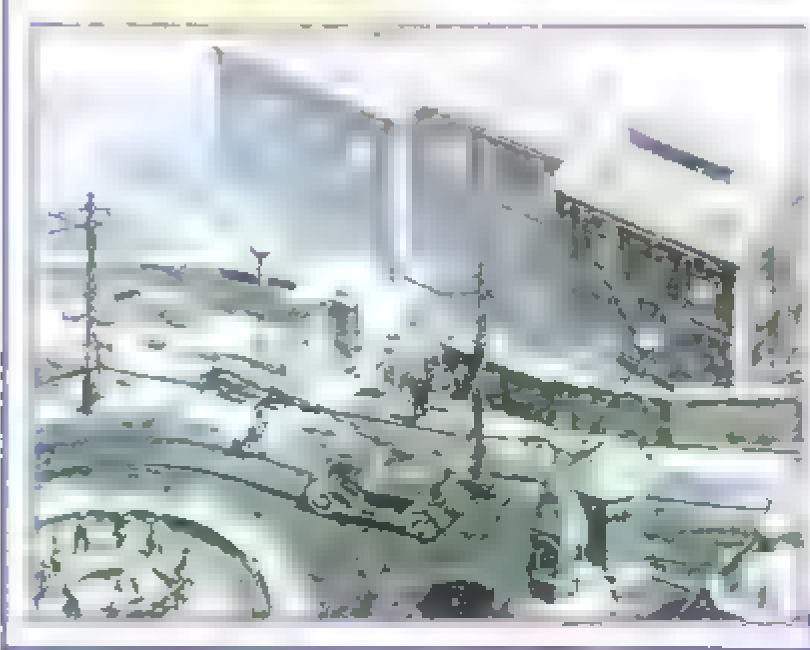


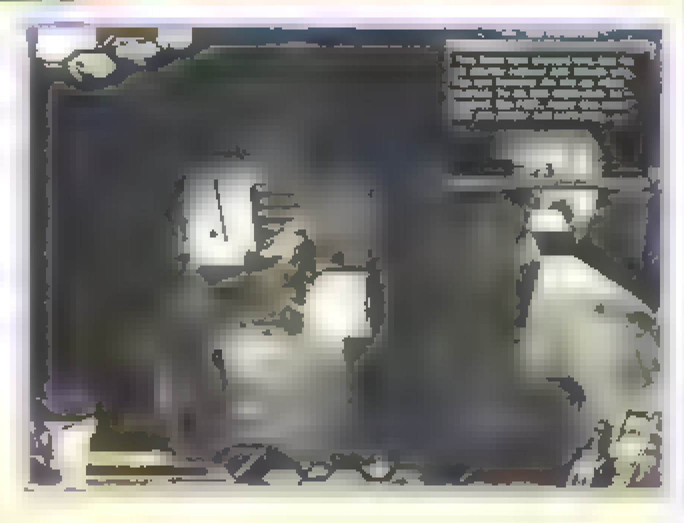
[illegible]

縮放自如的戰鬥場景

這一代的所有人物都用3D製作，畫面當然也精細許多，而以往調整解析度後就無法旋轉或縮放畫面的詬病，在這一代也完全消除，前幾代裡最讓玩家頭痛的就是畫面固定住，某些死角常常都看不到，莫名其妙就被殺死了，這一代不僅讓玩家可以自由旋轉、移動畫面、縮放畫面，當然也可以把畫面拉到遠處，觀看整個地形、敵軍移動情形等等，不過前提是要玩家的電腦非常夠力

在場景上，以往室內的作戰和室外的作戰是分開的，而這一代的戰爭場景，不分室內室外，都會在同一個地圖上進行，這又讓遊戲難度上升了許多，在室內的場景，所有的桌椅、裝潢等，通通都是3D展現，玩家可以隨時調整畫面以便注意許多細節，不用像以前一樣步步危艱，但是，玩家如果在室內通常沒辦法了解外面戰爭的狀況，除非你的角色受到攻擊，才會在畫面右上角顯示子母畫面，通常玩家視角調整出去時，已經Game Over了，所以室內外的切換同時進行作戰，玩家必須要有非常快速的判斷力，如果隨意放置你的士兵，在你切換畫面的同時，可能就被敵軍殺害了，不過切換畫面玩家不用擔心讀取的問題，在場景的讀取上，你看到畫面上的所有建築物、車輛、帳棚等等，都已經全部讀取好，所以在切換時將會非常流暢，而不會讓玩家浪費時間。





除了室內外的場景，在室外的戰爭場景比以前大上好幾倍，雖然玩家可以事先看到遠方敵軍的情況，卻無法了解下一步敵軍將會做些什麼而死上好幾百次，敵軍擁有的士兵和玩家差不多，但是玩家的士兵大部分都會自己動作，最後死傷慘重，唯一能夠依靠的就只有玩家所控制的幾個士兵了。

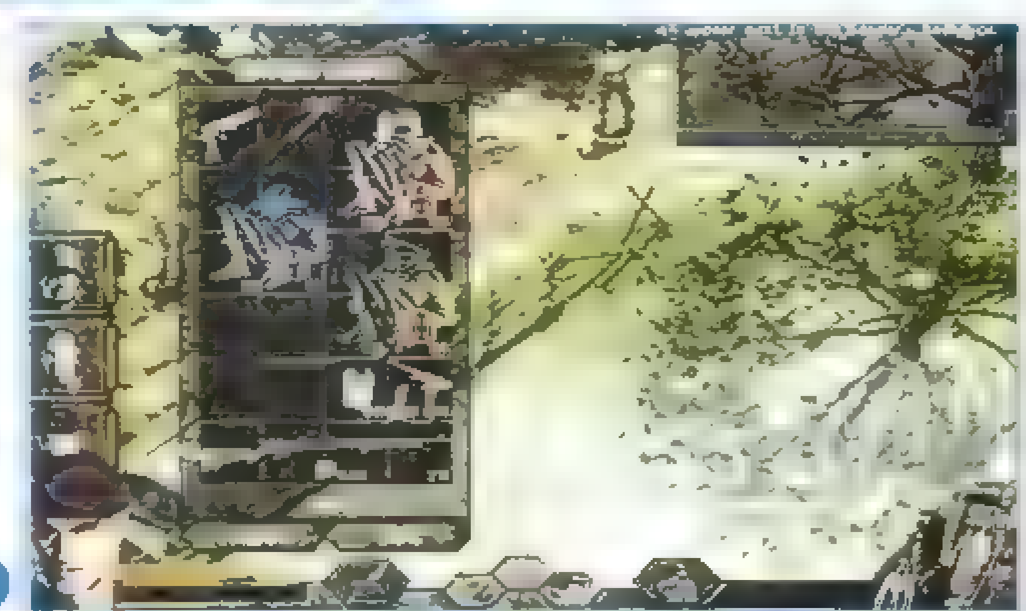
玩家可以依自己喜好調整解析度

全新進化的AI系統

▲敵軍更加刁鑽、難纏了

save&load不會降低遊戲難度

雖然玩家可以用讀取進度來進行遊戲，但是遊戲的難度還是不會減低，因為很有可能在玩家讀取進度之後，敵軍的行進方向和之前不一樣，或者玩家事先知道敵軍路線而進行攻擊時，敵軍也會馬上更換作戰路線，除了逃跑之外，電腦也會集結更多的敵軍來和玩家作戰，以往可以靠著狙擊手躲在高處或死角來進行攻擊，二代卻沒有那麼簡單，常常躲在建築物或是電線桿的狙擊手，都會變成第一個被攻擊的目標，就算在遠距離，敵軍也會用狙擊手來暗殺玩家的士兵，保證讓玩家氣得牙癢癢。



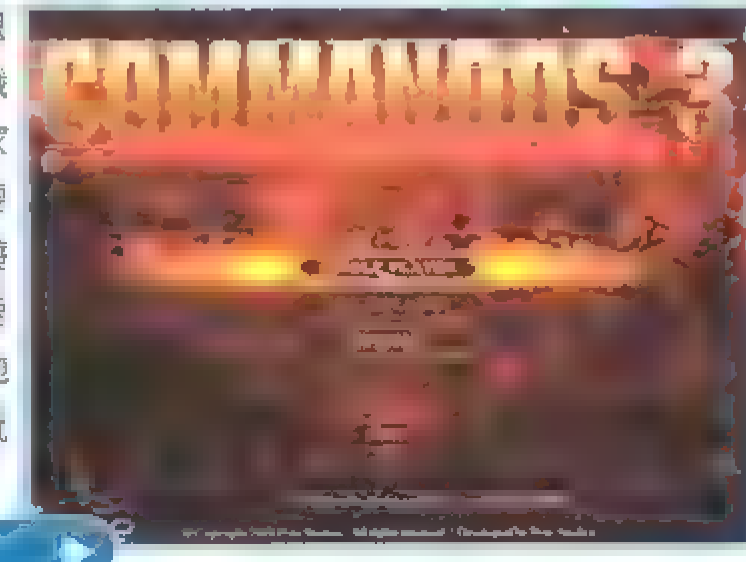


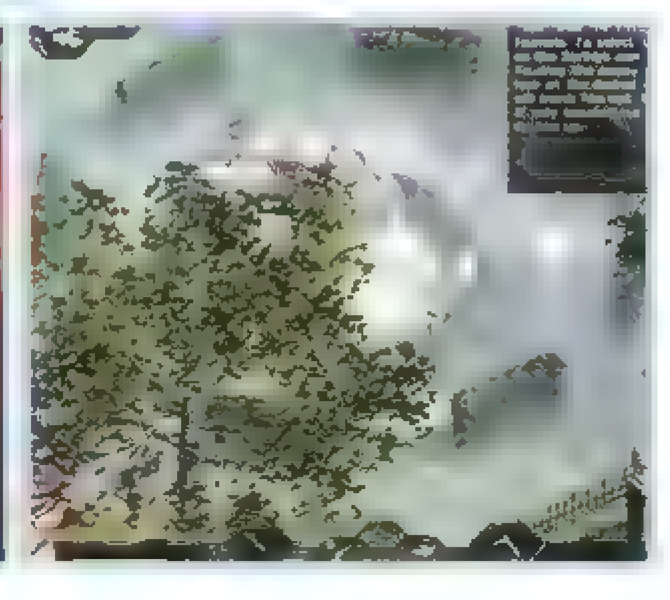
計劃你完美的戰術

▶交換物品時，可以直接拖曳交換

十月由英寶格代理發行

標榜著「超困難」的戰略遊戲，《魔鬼戰將3》就要在十月跟玩家見面了，而遊戲當中也支援了網路連線對戰功能，讓玩家可以和線上玩家交流戰術，線上作戰主要是讓玩家能夠更快速的下達指令來進行遊戲，因為和電腦AI比起來，線上玩家的速度一定會更快、更多變，如此一來樂趣也會更多，沒玩過《魔鬼戰將》，你還敢說玩過戰略遊戲嗎？





擅用你的每種士兵

每一個關卡玩家僅能操控特定的士兵，但是這些士兵都有不一樣的專長技能，有能夠改頭換面的間諜、精通各種車輛的司機、或是能使用大部分武器的大兵等等，雖然室外的戰術非常困難，但是沒有殺戮的任務也一點都不簡單，某些任務，玩家必須達成的目標是偷取機密文件，這時候就要看玩家操縱間諜或小偷的技術了，如何在不被發現的情況下竊取機密文件，這種戰術比一般的戰術難上許多，光是要潛入房屋內就非常困難了。在此介紹一下大部分的士兵類型。

狙擊手

躲藏在安全地方精準幹掉敵人的狙擊手，在遊戲當中常常都會使用到，狙擊手只能使用狙擊槍和小手槍，但是射程最遠，也可以爬到電線桿或是屋頂、窗戶等地方射擊敵人，雖然最好用，卻也是最容易被殺害的士兵，如何使用狙擊手來殺害最多的敵人在戰場中是非常重要的。



小偷

《魔鬼戰將》系列中首次出現的角色，小偷力氣並不大，但是卻可以偷取敵軍身上的物品，最重要的是，小偷可以爬牆爬上高處，如果玩家發現有一處有敵軍狙擊手，可以讓小偷從後方的牆壁爬上去幹掉他，而且小偷也是唯一一個可以打開鎖住的門或保險箱的士兵

駕駛員

顧名思義，可以操縱地圖上絕大部分的車輛，從汽車到坦克，駕駛員都可以使用，雖然駕駛員的近身戰傷害力並不大，但是只要讓他操縱坦克等車輛，馬上變成最強大的火力來源，如果戰場上沒有駕駛員，許多坦克或汽車都無法讓玩家操縱，即使讓士兵進入車輛之內，也無法動作這些車輛





美國大兵(綠扁帽)

通常帶著綠色扁帽，可以使用許多種槍枝，擅長偷襲敵人，也可以搬運許多重物和使用手榴彈，而身上帶著一些看似沒有用的東西，像是香煙、小石頭等等，但是他卻可以使用這些物品來吸引敵軍的注意，而聲音發射器也只有他可以使用，藉著聲音吸引敵人之後，再從後面一刀解決，繼而搬運屍體藏起來

間諜

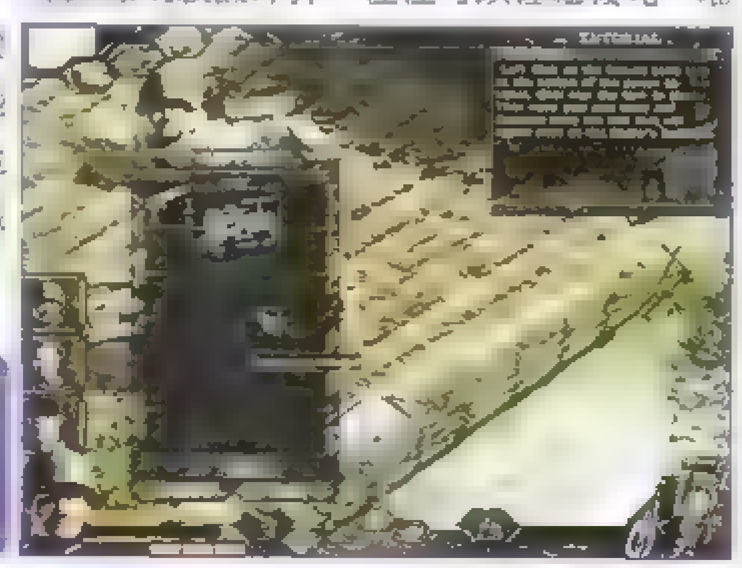
最不會被發現的士兵之一，間諜在這一代當中功能增強許多，玩家可以使用間諜對著敵軍注射藥物致死，再搶奪敵軍的衣服混入軍營當中，除此之外，玩家最好讓間諜偷取「階級」較高的士官衣服來偽裝，如此一來玩家就可以利用間諜來控制敵軍階級較低的士兵，這樣就可以把一些重要關口的敵軍調離現場，以方便讓玩家入侵。



◀間諜可以穿敵方衣服來偽裝

工兵

身上帶有地雷和許多炸彈的工兵，是戰場上唯一可以使用各種炸彈的士兵，工兵雖然不能使用許多槍械，但是他裝置的炸彈可一次解決一大票的敵軍，玩家們如果了解敵軍的行進路線之後，在路線上放置炸彈，往往可以輕鬆殺死一堆敵軍，特別要注意的是，地雷或是炸彈也會讓友軍的敵人死亡





海軍陸戰隊

隸屬於水上部隊，是唯一可以開船和潛水的士兵，許多海邊或河邊的地區都要靠他，海軍陸戰隊可以潛水到遠方的對岸殺害敵軍哨兵，也可以使用魚叉等強力武器，不過玩家最好讓他待在水中就好，只要上了岸太遠，海軍陸戰隊就會變成最大的累贅。

模擬市民 2 THE SIMS 2



預定推出日 年 月

研究製造所：MAXIS　　販賣流通所：美商藝電

遊戲類型．模擬　　科技需求：未定

《模擬市民》(The Sims) 讓EA在世紀交換之時得到了一個炙手可熱的產品，其魅力甚至吸引了很多從來不玩遊戲的人，讓他們甘願將青春耗費在建造房屋和塑造其模擬人物上，不論是那些以折磨其模擬人物為樂的邪惡玩家，或者是陶醉在籌組家庭和談戀愛生性純良的玩家，都成為《模擬市民》的忠實擁戴者。遊戲熱賣後，接著又推出一系列暢銷的資料片，包括度假、寵物、派對、約會和當明星等都成為遊戲的主題。隨著明年《模擬市民2》(The Sims 2) 的推出，EA將繼續讓這套遊戲大放異彩。

讓玩家進行世代交替

據了解，第二代的《模擬市民》有更可愛的3D世界、新的圖形引擎和更栩栩如生的模擬人物，也有全新的遊戲方式，以及新增的基因設計，也就是說，遊戲能讓模擬人物的DNA一代一代地傳下去。在不久的將來，玩家將受制於某位模擬人物的生命期。你的模擬人物將會變老，直到最後死去而消失，但可留下面貌酷似他們的孩子。這種設計讓玩家在遊戲中將更專注於角色的發展，將帶給玩家一個更生動、更真實和更深刻的模擬市民遊戲經驗。

家庭和遺傳是《模擬市民2》的精神所在

將讓玩家訂製一個他

當你管理"生命重要時刻"(Life's Big Moment) 時，你的模擬人物將取得生命分數 (Life Score)，它可衡量你的遊戲玩的如何。你所做的每一項選擇，對你的模擬人物的生活都有相關和明顯的影響，而你的模擬人物也將對周圍的環境更敏感，也更具有反應，能夠在遊戲世界中形成複雜的關係，甚至比之前的系列遊戲更讓人印象深刻。《模擬市民》這套遊戲目前正在進行"世代交替"，包括模擬設計和特色等都在進行世代交替，因為如前所述，許多新的遊戲機能都根據"世代"(Generations) 的觀念來形成。

另外，你所創造的每一位模擬人物，都可以如你所願來量身訂製標準化但面貌特色的建造，每一特點都可以依你想要的來客製化。客製化的應用不僅限於你所創造的角色，也應用於族譜中所有的角色。現在一個家庭最多可以有八個人，而且會有記號 (sign) 來告訴你可以邀多少人來參加你的家庭舞會。另外，蓋房子基本上和以往的系列遊戲是一樣的，遊戲將提供玩家一個區域，讓你選擇一塊地皮來蓋房子。然而，房子在新遊戲中變得比較複雜一些，因為玩家可以建兩層樓以上，也可以建造在山丘上，還可以蓋地基，而房子也可以是有曲線的建築，而多樓層的房子還可以調整樓梯的角度。





SIMS2 ● 教你如何贏得異性芳心



第二代《模擬市民》變得更擬人化，玩家可以看到模擬人物在雷電交加的天候下，仍然宜然自得地在 SPA 池裡游泳；據了解目前設計師正考慮提供一個公共場所，讓模擬人物可以在其房屋所有權區內自由地移動。模擬人物不僅會隨著年齡的增長，而經歷嬰兒、孩童、成年、和老年等階段，更有趣的是，他們的身體、心理和情緒也會隨著變化。

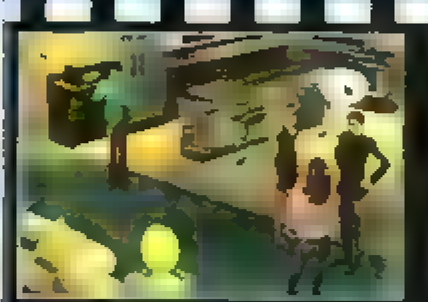
在最近由ＥＡ舉辦的記者會 EA Camp 中，EA 展示了遊戲裡四位青少年模擬人物：Bernie、Marty、Jennifer、和Lisa，其中屬男性角色的 Bernie 和Marty 是日常生活截然不同的人。舉止優雅且穿著光鮮的Marty 可以進行許多社交活動，因為他比其他角色具備更多的社交手腕，另外，他的體型也相當健美；然而另一方面，Bernie 是一個有著水桶腰，且穿著骯髒襯衫和牛仔褲的年青人。在展示片中，當Marty 和其他女士聊天時，Bernie 正大啖剛送來的披薩。接著 Marty 採取行動向金髮的Jennifer 搭訕，讓她意亂情迷，有意投懷送抱，然而 Marty 卻在這時將目標轉向正要進房間的Lisa，Marty 的魅力如同對 Jennifer 一樣，對Lisa 產生效果，但Jennifer 在目睹Marty 的舉動後，剎時對他心灰意冷。在《模擬市民 2》中，模擬人物實際上對他週遭所發生的事十分敏感，他們會記得事件並做出反應。在展示片中，Bernie 認為有機可趁，企圖引起 Jennifer 的注意，但殷勤的Marty 能夠使用調情的社交手法來引起女士注意，讓 Bernie 卻不得其門而入。

● 逐步取得社交的技巧

畫面中的這四位青年男女搭著歡喜地跳進熱熱的水缸，Marty 和Lisa 目前也墜入情網，緊緊地相互擁抱，癡情地望著對方，接著情不自盡地擁吻。在《模擬市民 2》的社交情境中，模擬人物只要越和對方互動更久，就會逐步地參與更多的社交活動。因此，在戀愛中的模擬人物大都會以寒喧和搭訕對方開始，而最終就會 Marty 和Lisa 一樣跳入熱水缸中你儂我儂。影片中 Bernie 也試圖引起 Jennifer 的注意，但由於 Bernie 缺乏Marty 所擁有的社交技巧，並沒有贏得Jennifer 的青睞。可是，Bernie 能做的只有“潑水”的社交手腕，這項技巧只能讓他玩，但他卻粗魯地用它來將水潑向 Jennifer 的臉…心情不悅的 Jennifer 和 Bernie 兩人接著直接回到屋內，這時 Bernie 玩起了健身器材。當 Bernie 練習完後，我們看到他的體重直線下降，這是歸功於身體的活動，反之，若缺乏活動，一樣會改變模擬人物的外貌，只要模擬人物練習的目的是要吸引對方的話，只要 Bernie 的外貌越好看，Jennifer 就看他這位健壯瘦長的帥哥越順眼。



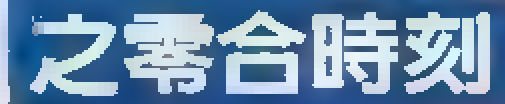
在遊戲中，模擬人物是有記憶的，不只是外貌會改變而已，它會進一步地改變模擬人物的行為，特別這些記憶是發生在其童年時。假如模擬人物在孩童時曾在廚房內燙傷，痛苦的記憶會讓他對廚房避之唯恐不及。另外值得一提的是遊戲的臉部設計工具，它將藉由選擇眼睛的大小和顏色、髮型和顏色、鼻子的大小、寬度和長度，以及其它不同的細節，來讓你以極細微的特色來客製化你的模擬人物，因此，如果你喜歡的話，說不定也可以設計出湯姆克魯斯或麥克喬丹哦！！更重要的是，無論你的模擬人物是黑、棕、白人或長的像來自火星上的人，當他們有小孩時，容貌便會傳給下一代。







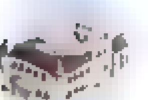
終極動員令：將軍


之零合時刻

研究製造所 EALA Studio　販賣流通所 美商藝電
遊戲類型：3D即時戰略　科技需求：Intel Pentium IV、256 MB RAM

預定推出日 年 9 月

《終極動員令：將軍》(Command & Conquer: Generals）之最新任務片－《零合時刻》(Zero Hour，暫譯）目前正在設於美國洛杉磯的EALA Studio緊鑼密鼓地設計中。據了解，在這套遊戲中包括了一個具有15個任務的戰役、25張新多人共玩地圖、以及一個叫做挑戰將軍（Generals Challenge）的全新單人遊戲模式。當然啦，遊戲裡還有新的單位、新的建築物以及對母片裡原本有的三大派系所進行的各種升級。



GENERALS 重演一場三方大戰

日前在EA Camp中，《零合時刻》所公開遊戲的部份內容。在Demo片中的過場動畫裡，GLA向美軍基地發射了一顆核彈，美國即刻進行反擊，攻擊GLA的火車站，沿途殲滅孤立無援的敵軍。接著畫面顯示隱匿的中國軍隊，包括一台裝滿彈藥的坦克。坦克接著和步兵攻擊一輛火車，火車接著衝進GLA核子飛彈基地，最後在B-2隱型轟炸機的轟炸行動中，徹底摧毀該基地。接著影片又展示一場任務，畫面裡GLA部隊在地中海受到美軍航空母艦攻擊。在GLA部隊攻下包括一座美軍分子砲（Particle cannon）和一座發電廠在內的兩個地區後，遊戲畫面進入高潮，因為GLA使用分子砲將美軍航空母艦轟成兩截，而停在甲板上的猛禽號戰機群起火燃燒，但其中有一艘戰機安然飛離甲板，數秒後斷成兩半的航艦如鐵達尼號般地開始往下沉。從這些展示片中可以感受到遊戲是精彩可期。

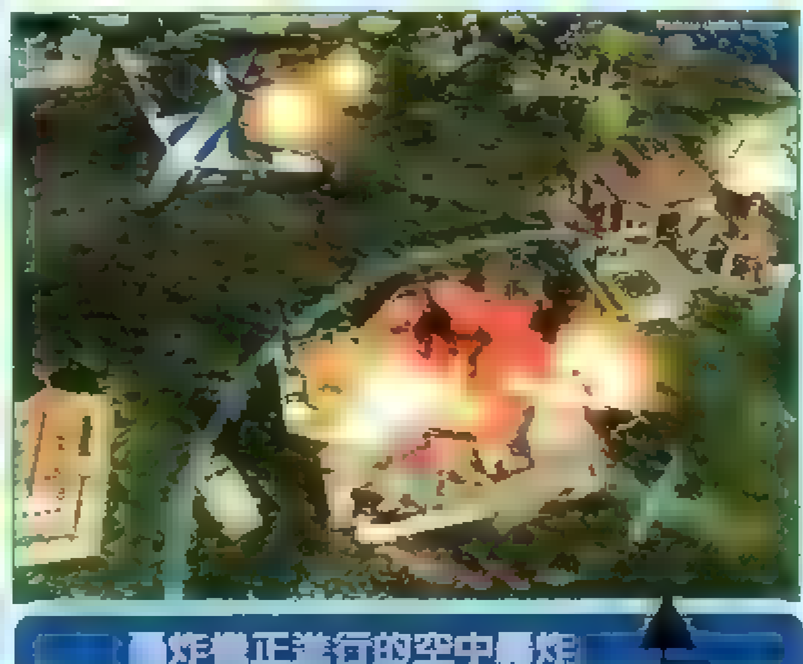

GLA、美軍、中國再度開戰

GENERALS 全新的「挑戰將軍模式」

除了戰役之外，EALA也為資料片加入一個特別的單人遊戲模式－挑戰將軍模式。在這個模式中，玩家可以到世界各地去解決九位將軍和他們旗下具有特殊戰力的部隊。例如，玩家可以挑戰一位旗下的部隊是擅長核子攻擊的中國將領。這位將領會在戰役早期甚至是經常以核子武器攻擊你，而他大部份的單位都經過輻射升級，能夠傷害鄰近的敵軍。另外已知還有一位GLA將領是專門使用毒氣攻擊，他可以為旗下的毒氣單位升級，使它們比一個正常的GLA毒氣單位具備更強的毒性，此外，該將領還可以為防禦性建築物配備能施放毒氣的槍砲。然而，具備特殊專長的將軍也有他們的弱點，例如，擅長空中火力攻擊的美軍將領會比統領地面部隊的將領具備較少的單位和選擇性，但遊戲給他的補償是，他將擁有火力強大並且配備先進雷射防禦系統的的猛禽號戰機，能射下來襲的地對空飛彈和具備隱形能力的卡曼其（Comanche）直升機。當玩家以此挑戰模式中打敗敵對將軍後，玩家在線上或交戰（skirmish）模式中也可以再使用這些將軍的先進軍隊。






轟炸機正進行的空中轟炸

GENERALS「網際網路中心」現身中國

在任務片中將增加許多新的單位，例如：中國軍隊將取得巨型的螺旋槳直升機，作為中國的武裝飛行器。玩家也可以為該直升機增加各種性能的升級，如加裝心戰喊話器。另外，這架直升機還可以投擲燃燒彈，來造成巨大燃燒破壞力，而且效力會持續一會兒。最後，它還可以作為空中運輸單位，可以裝載許多士兵，也可以容納一輛大型坦克。此外，中國軍隊也將在遊戲中獲得一輛暫時稱為"妖精"（banshee）的特殊車輛，它是一輛具備全球定位系統阻礙器的車子，可以影響爬行時所造成的氣流而欺瞞雷達。大多數向此車輛發射的飛彈都無法準確追蹤。中國在遊戲中的特殊建築物是網際網路中心。假如你在此中心內活動一陣子，你將可以揭開在所有指揮中心附近的地區，或者看見敵軍正企圖進攻的戰場。在網際網路中心內佈置一些駭客後，他們會在短時間內為你累積一筆金錢，這將比把他們佈署在戰場上有效率多了。



巨大的直升機可搭載士兵外，還可搭載戰車

GLA的戰鬥機車提供快速戰力

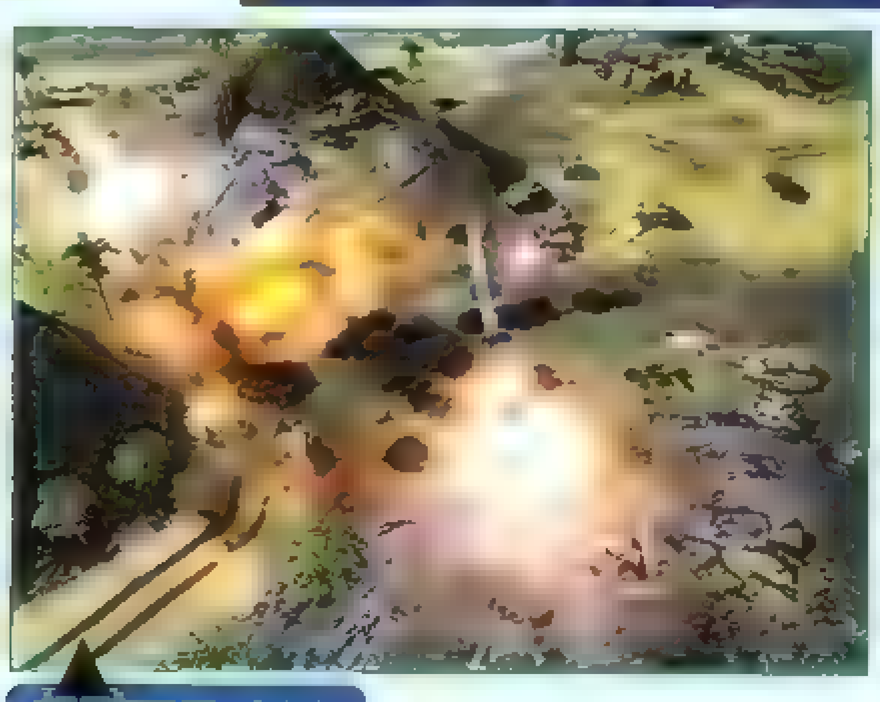
在GLA這方面，玩家將可以控制新的戰鬥機車。假如玩家挑選一位現役的步兵，並把駕駛換成他的話，這輛戰鬥機車的性能將跟著改變。若你把駕駛換成是恐怖分子，它馬上變成一輛極快速的自殺炸彈。除了速度快以外，這輛戰鬥機車亦有能力跳躍懸崖，讓你可以在地圖上抄捷徑，甚至可以滲透敵境。GLA的另一輛全新車輛是戰鬥巴士，它們雖然看起來老舊不堪，但它們可作為行動碉堡，步兵可以躲在車面向外射擊。在它受創一些時間後，巴士會失去它的輪子，並變成一座基地碉堡，保護躲藏在裡面的士兵，使他們免於傷害。新的GLA建築物是攻擊秘道（sneak-attack tunnel），玩家可以在鄰近基地的地方造建攻擊秘道的入口，而且可以很迅速地把出口建造在地圖上你可以看到的任何一點，這將讓玩家輕鬆地把部隊派至敵人的後院！



GLA的戰鬥機車是遊戲裡最具機動性的交通工具

利用攻擊秘道偷襲敵營

GENERALS「火砲陣地」增加美軍防衛能力



導彈發射升空

美軍的新單位在任務片中也不遑多讓。美軍也將增加微波坦克（microwave tank），它能夠解除敵人建築物武裝，讓它無用武之地。此外，美軍還將擁有新的火砲陣地，該陣地是一個固定式的防衛性建築物，配備一門大砲在上方，在四個角落各有一個掩體，可讓士兵躲藏在裡面進行攻擊。這些攻擊陣地讓玩家可以輕鬆加強防衛，其性能可依你使用的步兵性質不同而變。美軍的其它單位還包括具備以光束瞄準敵軍，讓導彈坦克和車輛有效攻擊的復仇者（Avenger），此車輛亦可提供防空、防衛和雷射反飛彈防衛系統；而地獄火無人飛機（Hellfire Drone）可用來對抗坦克。值得一提的是，《零合時刻》也對母片作了一些修改，例如，遊戲裡移除掉了拘留中心（Detention Center），也沒有在提供步兵裝備的毒氣裝，另外也增加了所謂的"供應線"（supply lines）技術選項，讓玩家可以增加金錢搜集的速度10%。

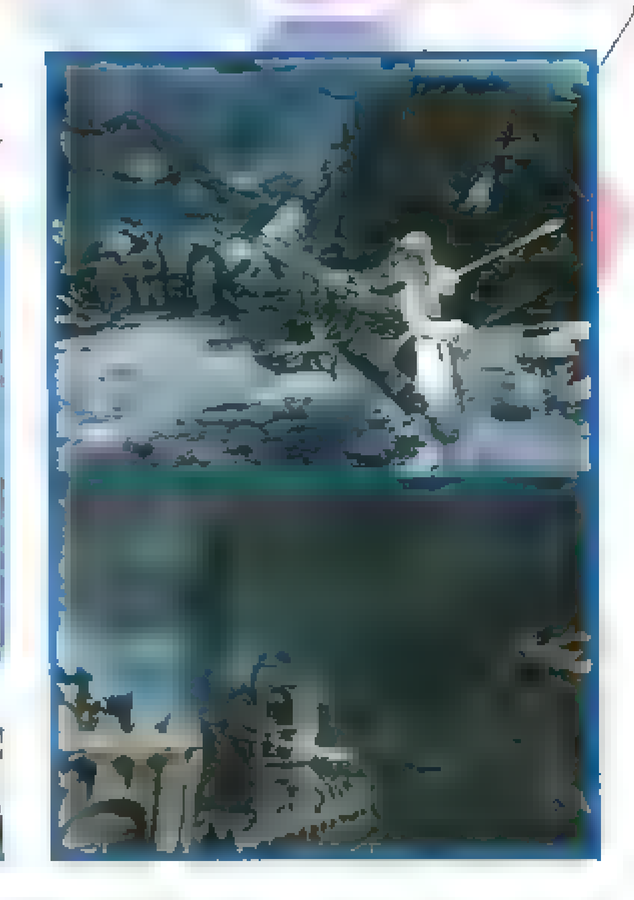


魔戒三部曲之王者再現



遊戲類型：動作冒險

發行公司：美商藝電



自從電影《魔戒首部曲之魔戒現身》於2001年聖誕節上檔以來，全球掀起一陣「魔戒」風潮，除了電影、原著小說的風行之外，這股熱潮也燒到了遊戲界，EA繼《魔戒二部曲之雙城奇謀》這款動作冒險遊戲之後，再度推出續作－《魔戒三部曲之王者再現》，遊戲中再度與電影緊密結合，採用電影中的造型以及原音配音，讓我們繼續看看有何遊戲特點：

改編自電影的魔戒遊戲

本文為玩家介紹的《魔戒三部曲之王者再現》是根據New Line Cinema取材自大文豪托爾金（J. R. R. Tolkien）經典「魔幻」小說的電影設計而成，和電影不同的是，遊戲將把中土（Middle Earth）世界的命運放在玩家手中，讓玩家體驗豐富的幻想世界與精彩絕倫的戰鬥場面。在這套三部曲電影最後一集中，玩家必須把魔戒丟進末日火山口（Crack of Doom）來摧毀它，使中土世界能免於黑暗魔君索倫（Dark Lord Sauron）的統治。雖然是「魔戒三部曲」的最後一個作品，但《王者再現》這套遊戲是EA第一套魔戒系列的動作冒險遊戲，它將讓玩家經歷各種的冒險旅程，控制魔戒三部曲裡的英雄人物。你必須和甘道夫（Gandalf）一樣捍衛著米納斯提利斯之牆（Walls of Minas Tirith），跟亞拉岡（Aragorn）、勒苟拉斯（Legolas）、或金靂（Gimli）一樣奮勇抗敵，也必須讓佛羅多（Frodo）和山姆（Sam）完成把魔戒丟進危險的末日之丘（Mount Doom）的任務。







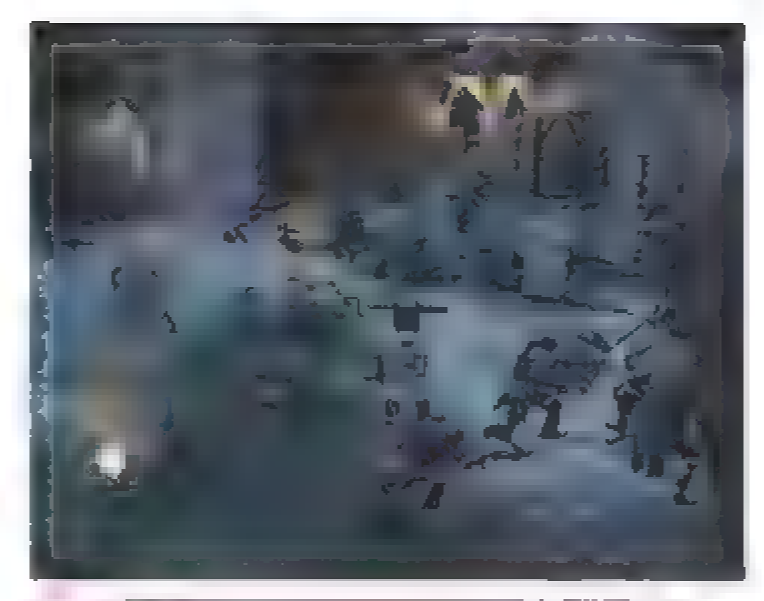
4個遊戲平台同時發售

根據電影「王者再現」所剪切出的奇幻環境，再透過豐富的互動式關卡設計，遊戲將讓玩家感受到緊張動作與冒險精神。遊戲裡將有全新的多人連線合作模式，將讓玩家在展開中土世界的冒險旅程前，組成自己的護戒使團（Fellowship），扮演自己喜愛的英雄，對抗邪惡的半獸人和強獸人。值得一提的是，遊戲將提供八位角色讓玩家控制，包括甘道夫、亞拉岡、勒苟拉斯、金靂、山姆以及佛羅多，以及幾位目前尚未公開的新角色等。

據了解，《王者再現》將遵循大導演彼得傑克森（Peter Jackson）所擘畫的電影情節，這點和去年發行的《魔戒二部曲之雙城奇謀》是不同的。《王者再現》除了推出PC版本外，還將發行GameCube、PlayStation 2和X-BOX等遊樂器版本。目前於《王者再現》中已透露的關卡包括Cirith Ungol、Minas Tirath Courtyard、和Paths of the Dead。如前所述，除了既有的角色外，遊戲中還有三位新角色等著玩家去發覺。

精彩的遊戲互動環境

新遊戲中共有十四道關卡，在Cirith Ungol關卡中將讓哈比人的角色們如山姆，使用他的潛行能力。該能力能補其戰鬥技能之不足，而此關卡的重心是擺在讓角色在有重兵防守的要塞裡滲透。在這個關卡中，山姆必須儘可能神不知鬼不覺地使用遊戲所提供的互動式環境，才能在半獸人環伺的險境中全身而退。為了達成此目標，玩家必須使用山姆所擁有的精靈披風（elven cloak），可[illegible]在短時間內隱身，但當玩家的隱身持續時間結束時，[illegible]一段時間[illegible]。雖然管理如何隱身對過關與否非常重要，但如何才能成功地與環境互動，也是一個決定因素，因為你直接面對敵人的時候，雖然[illegible]是選擇之一，[illegible]還是能夠使用諸如[illegible]或垂手可得[illegible]，[illegible]敵人[illegible]，並利用它[illegible]攻擊敵人，[illegible]。互動式環境的改良是《王者再現》與《雙城奇謀》最大的不同，也是遊戲最主要的賣點，它大大提高了遊戲的可玩性。

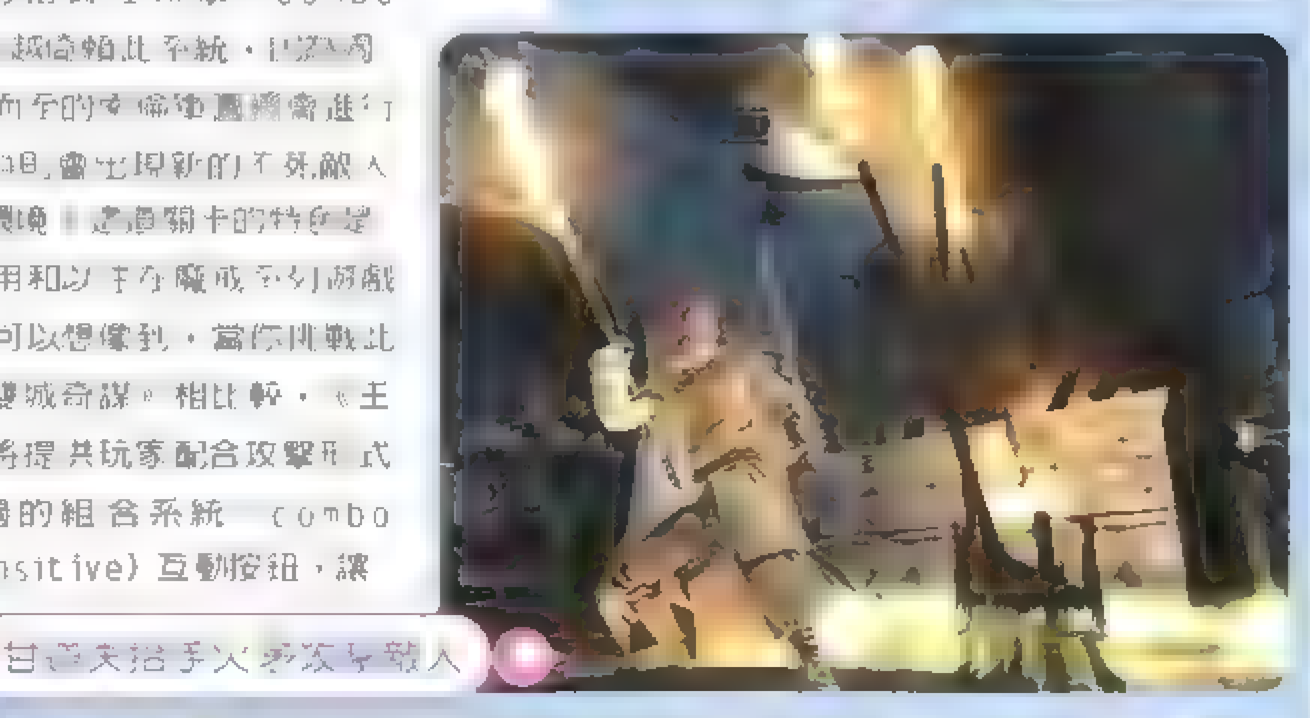


玩家要[illegible]戰場



使用獨特的組合性攻擊

Minas Tirath Courtyard這個關卡要求玩家必須解救[illegible]名即將被半獸人殺害的少女。玩家必須提供掩護，讓這些少女井然有序地躲過半獸人和[illegible]人等的攻擊，以抵達出口。這個關卡也是玩家體驗遊戲先進的攻擊系統之最佳場所，因為玩家有機會在這裡使用獨特的組合性攻擊（combo strike），而在遊戲的越後面的關卡，越來越倚賴此系統，因為敵人、事、物會變得越來越昆亂，例如，[illegible]進行最後一搏。至於在Paths of the Dead關卡中則會出現新的不死敵人（undead enemies），以及一個相當詭異的鬼氣環境，這個關卡的特色是環境中充滿了濃霧，它將妨礙玩家前進，其作用和以前在魔戒系列遊戲裡於某些關卡中出現的水域是一樣的，而你也可以想像到，當你挑戰此關卡時，無可避免地將遭遇敵軍的突擊。和《雙城奇謀》相比較，《王者再現》的遊戲機制並沒有多大的改變，遊戲將提供玩家配合攻擊形式的控制鈕，而較不同的是遊戲裡有改良過的組合系統（combo system），另外遊戲還增加背景式（context sensitive）互動按鈕，讓你能做包括佈置陷阱和放下吊橋等每一件事。



甘道夫[illegible]敵人

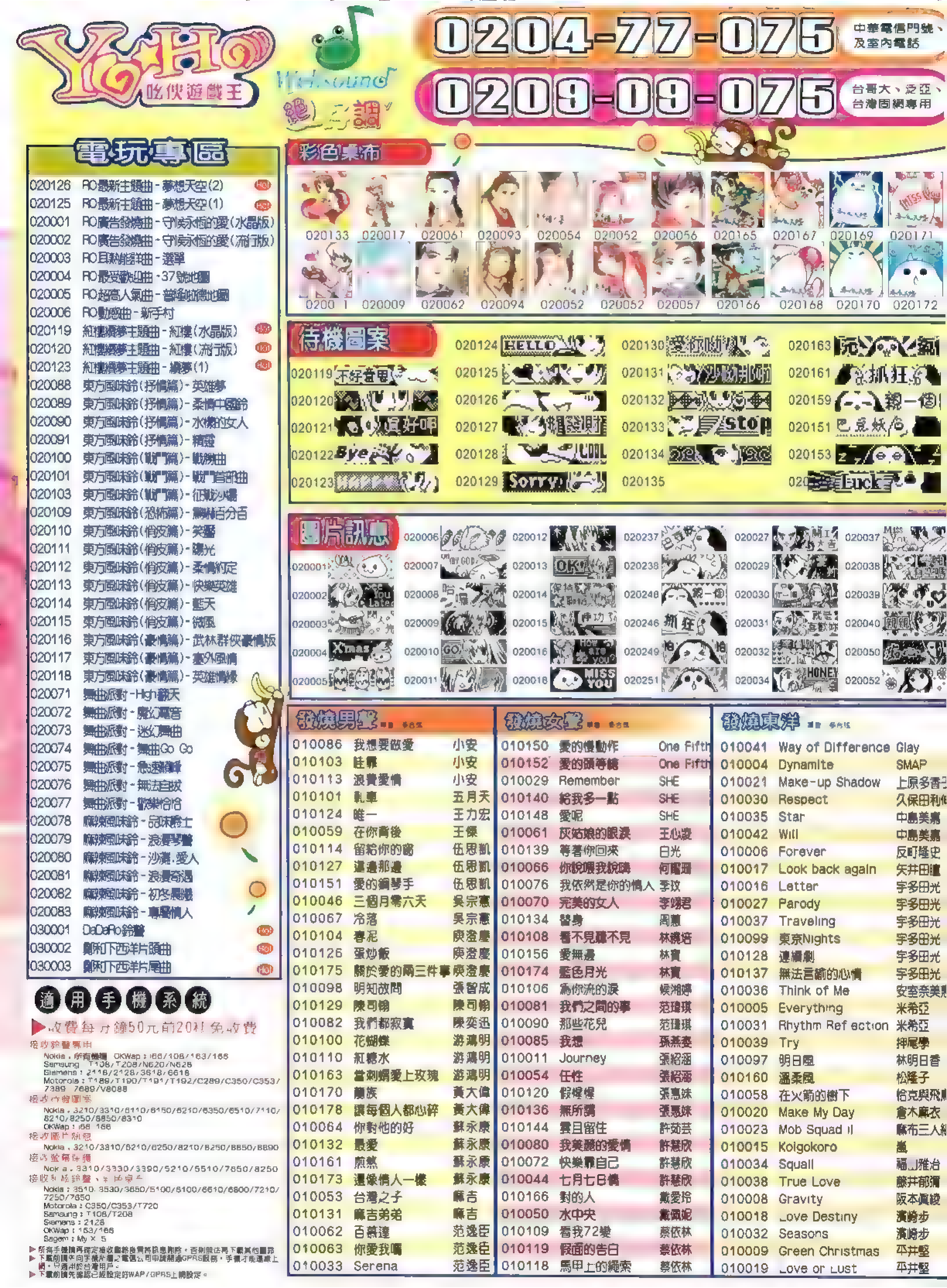
將採用電影的原音配音

在畫面處理上，遊戲裡的圖形看起來十分銳利，而且也比前作有更佳的視覺效果，特別是在光影、顏色、和貼圖細節等部份。遊戲的角色模型和《雙城奇謀》相較，顯得更加細膩，包括可扮演的角色和敵人看起來都比前作更加活靈活現，而且服裝也非常華麗。另外，敵人的細微部份也做了改進，例如牠們的護甲在遊戲中可以被打成碎片。值得一提的是，《王者再現》將由魔戒系列電影裡的真實演員配音，增加遊戲的臨場感。除了配音外，遊戲裡的音效也經過一番精雕細琢，包括武器撞擊和敵人尖叫聲都相當真實，而且符合遊戲的實際情境。據了解，《王者再現》將在今年11月上市，而且會搶在電影上映前和玩家見面，讓玩家率先感受即將再度掀起的魔戒熱潮。

魔戒三部曲的戰場氣勢將更為龐大


NCSOFT
隔空 對戰
TOURNAMENT
天堂百萬盟主爭霸賽，百萬神秘大獎非你莫屬！
2003年7月28日中午12：00起至活動網頁報名參加
【天堂：無界擂台】百萬盟主爭霸賽，就有機會將百萬神秘
大獎A回家，只要報名就有機會得到天堂虛擬道具喔

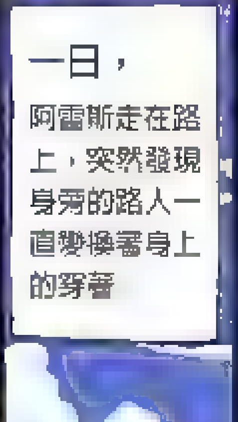

gamania
http://www.gamania.com
天堂至尊呼之欲出，挑戰跨越伺服器的無界格鬥！



YOHO 吆伙遊戲王
Hi-Sound 絕炫鈴聲
0204-77-075 中華電信門號、及室內電話
0209-09-075 台哥大、泛亞、台灣固網專用
電玩專區
020126 RO最新主題曲-夢想天空(2) Hot
020125 RO最新主題曲-夢想天空(1) Hot
020001 RO廣告發燒曲-守候永恆的愛(水晶版)
020002 RO廣告發燒曲-守候永恆的愛(流行版)
020003 RO耳熟能詳曲-選單
020004 RO最受歡迎曲-37號地圖
020005 RO超高人氣曲-普隆德拉地圖
020006 RO動感曲-新手村
020119 紅樓綺夢主題曲-紅樓(水晶版) Hot
020120 紅樓綺夢主題曲-紅樓(流行版) Hot
020123 紅樓綺夢主題曲-續夢(1) Hot
020088 東方風味鈴(抒情篇)-英雄夢
020089 東方風味鈴(抒情篇)-柔情中國鈴
020090 東方風味鈴(抒情篇)-水樣的女人
020091 東方風味鈴(抒情篇)-情露
020100 東方風味鈴(戰鬥篇)-戰勝曲
020101 東方風味鈴(戰鬥篇)-戰鬥首部曲
020103 東方風味鈴(戰鬥篇)-征戰沙場
020109 東方風味鈴(恐怖篇)-驚悚百分百
020110 東方風味鈴(俏皮篇)-笑靨
020111 東方風味鈴(俏皮篇)-陽光
020112 東方風味鈴(俏皮篇)-柔情約定
020113 東方風味鈴(俏皮篇)-快樂英雄
020114 東方風味鈴(俏皮篇)-藍天
020115 東方風味鈴(俏皮篇)-微風
020116 東方風味鈴(豪情篇)-武林群俠豪情版
020117 東方風味鈴(豪情篇)-塞外風情
020118 東方風味鈴(豪情篇)-英雄情緣
020071 舞曲派對-High翻天
020072 舞曲派對-魔幻電音
020073 舞曲派對-迷幻舞曲
020074 舞曲派對-舞曲Go Go
020075 舞曲派對-急速節奏
020076 舞曲派對-無法自拔
020077 舞曲派對-歡樂恰恰
020078 麻辣風味鈴-另類騎士
020079 麻辣風味鈴-浪漫琴聲
020080 麻辣風味鈴-沙灘.愛人
020081 麻辣風味鈴-浪漫奇遇
020082 麻辣風味鈴-初冬晨曦
020083 麻辣風味鈴-專屬情人
030001 DaDaRo鈴聲 Hot
030002 鄭和下西洋片頭曲 Hot
030003 鄭和下西洋片尾曲 Hot
適用手機系統
收費每分鐘50元前20秒免收費
彩色桌布
020133 020017 020061 020093 020054 020052 020056 020165 020167 020169 020171
020001 020009 020062 020094 020052 020052 020057 020166 020168 020170 020172
待機圖案
圖片訊息
發燒男聲
010086 我想要做愛 小安
010103 駐顏 小安
010113 浪費愛情 小安
010101 軋車 五月天
010124 唯一 王力宏
010059 在你背後 王傑
010114 留給你的話 伍思凱
010127 這邊那邊 伍思凱
010151 愛的鋼琴手 伍思凱
010046 三個月零六天 吳宗憲
010067 冷落 吳宗憲
010104 春泥 庾澄慶
010126 蛋炒飯 庾澄慶
010175 關於愛的兩三件事 庾澄慶
010098 明知故問 張智成
010129 陳司翰 陳司翰
010082 我們都寂寞 陳奕迅
010100 花蝴蝶 游鴻明
010110 紅糖水 游鴻明
010163 當刺蝟愛上玫瑰 游鴻明
010170 蘭族 黃大偉
010178 讓每個人都心碎 黃大偉
010064 你對他的好 蘇永康
010132 最愛 蘇永康
010161 煎熬 蘇永康
010173 還像情人一樣 蘇永康
010053 台灣之子 麻吉
010131 麻吉弟弟 麻吉
010062 百鍊鋼 范逸臣
010063 你愛我嗎 范逸臣
010033 Serena 范逸臣
發燒女聲
010150 愛的慢動作 One Fifth
010152 愛的頭等艙 One Fifth
010029 Remember SHE
010140 給我多一點 SHE
010148 愛呢 SHE
010061 灰姑娘的眼淚 王心凌
010139 等著你回來 日光
010066 你說跟我說嗎 何耀珊
010076 我依然是你的情人 李玟
010070 完美的女人 李婷君
010134 替身 周蕙
010108 看不見聽不見 林曉培
010156 愛無悔 林寶
010174 藍色月光 林寶
010106 為你流的淚 侯湘婷
010081 我們之間的事 范瑋琪
010090 那些花兒 范瑋琪
010085 我想 孫燕姿
010011 Journey 張韶涵
010054 任性 張韶涵
010120 假裝 張惠妹
010136 無所謂 張惠妹
010144 暫且留住 許茹芸
010080 我美麗的愛情 許慧欣
010072 快樂靠自己 許慧欣
010044 七月七日晴 許慧欣
010166 對的人 戴愛玲
010050 水中央 戴佩妮
010109 看我72變 蔡依林
010119 假面的告白 蔡依林
010118 馬甲上的繩索 蔡依林
發燒東洋
010041 Way of Difference Glay
010004 Dynamite SMAP
010021 Make-up Shadow 上原多香子
010030 Respect 久保田利伸
010035 Star 中島美嘉
010042 Will 中島美嘉
010006 Forever 反町隆史
010017 Look back again 矢井田瞳
010016 Letter 宇多田光
010027 Parody 宇多田光
010037 Traveling 宇多田光
010099 東京Nights 宇多田光
010128 連續劇 宇多田光
010137 無法言喻的心情 宇多田光
010036 Think of Me 安室奈美惠
010005 Everything 米希亞
010031 Rhythm Reflection 米希亞
010039 Try 押尾學
010097 明日風 林明日香
010160 還柔風 松隆子
010058 在火箭的樹下 恰克與飛鳥
010020 Make My Day 倉木麻衣
010023 Mob Squad II 麻布三人組
010015 Kokoro 嵐
010034 Squall 福山雅治
010038 True Love 藤井郁彌
010008 Gravity 阪本真綾
010018 Love Destiny 濱崎步
010032 Seasons 濱崎步
010009 Green Christmas 平井堅
010019 Love or Lust 平井堅

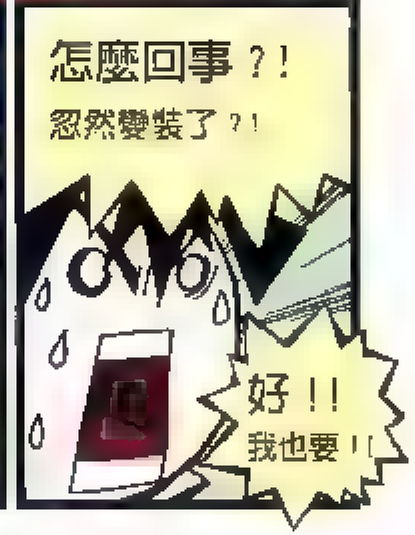


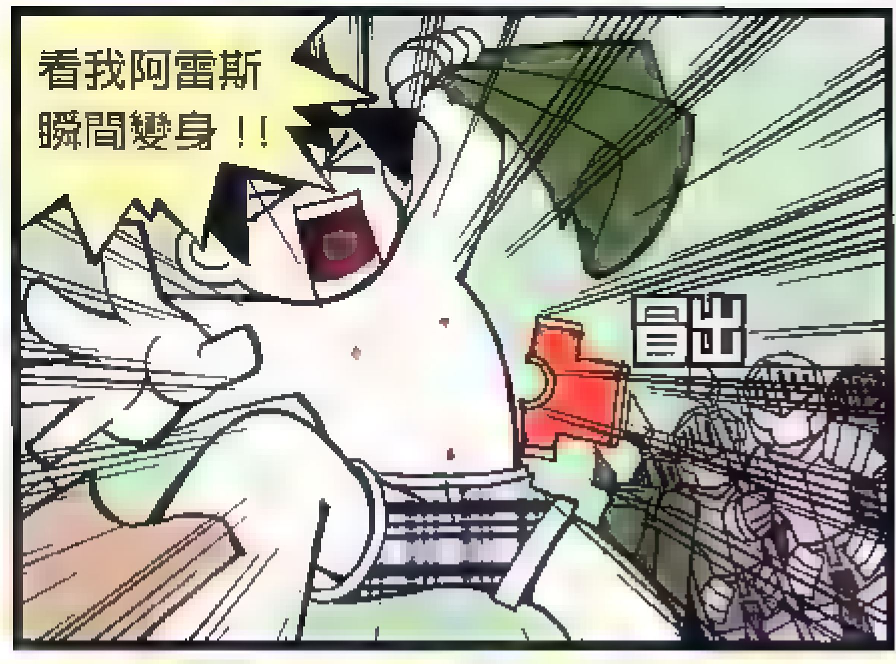
各大遊戲狀況完全報導

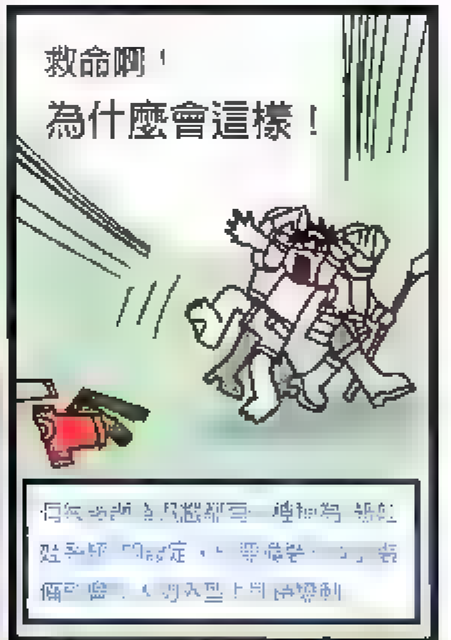












緋雪幻想曲 p100
封神ONELINE聖獸迷宮 p102
萬艦齊發2 p104
大秦悍將 p105
吸血鬼之倆 p108
魔喚精靈II p110
奇幻仙境 p112
新天上碑～華山論劍 p114
末日之戰 p116
慾望城市 p117
灰鷹 p118
英雄本色 p119

緋蒼幻想曲 Frane



預定推出日 2003 10月

＊研究製造所：Exe Creative　＊遊戲類型：動作角色　＊販賣流通所：光譜資訊　＊科技需求：PII 300、64MB

伊蘇工作團隊繼伊蘇之後自組工作室，研發了另一款動作RPG系列－Frane，除了承襲場景高度臨場感，可以輕鬆享受冒險樂趣的遊戲特色以外，Frane的遊戲背景一脈相傳，讓這段人界與天界間的冒險故事，一直在玩家心頭縈繞不去。國內光譜資訊在去年推出中文化的「Frane2聖界的奇蹟」後，受到許多玩家的喜愛並且期待著Frane3的推出，隨著中文化的工作的展開，預計「Frane3緋蒼幻想曲」可以在2003年第3季順利與玩家見面，以下我們就先來看看這款備受矚目的遊戲的內容吧！

天界的青梅竹馬攜手共赴人界冒險

在一個安和樂利的世界，某一天突然從空中飄下許許多多的純白羽毛，本以為這是天神對人界施予祝福的象徵，卻竟然不知這其實是人界異變的前兆……天使「艾絲庫德」原本在天界掌管著「惡夢」的工作，不知為何，有一天突然犯了天界的禁忌，離開天界「維納斯」飛到了人界「克倫西亞」。為此，天界決定派兩名使者到人界去追捕她。一個是火龍族少年柯納，曾經是艾絲庫德天使所使役的龍，另一個則是跟柯納青梅竹馬一起長大的好朋友，水龍族少女－力夜兒。兩人為了把落下凡間的天使帶回天界，展開了一場地上世界的旅行。而在那裡等待著他們的是……

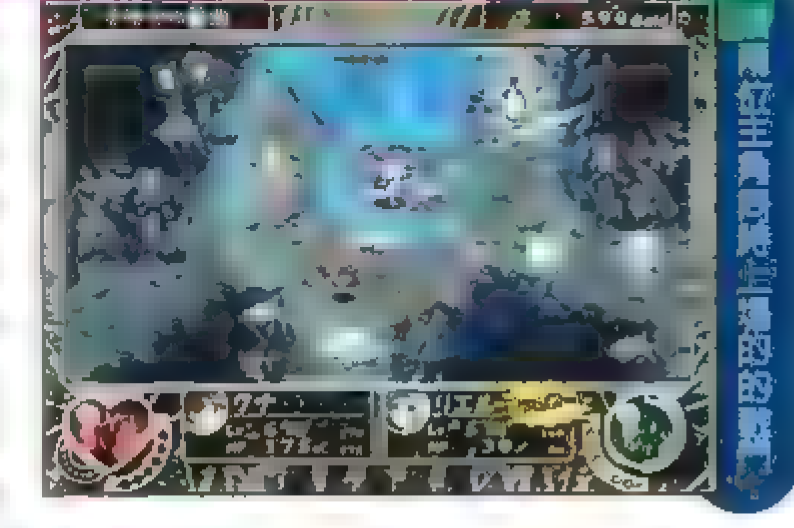
男女主角的可愛造型！



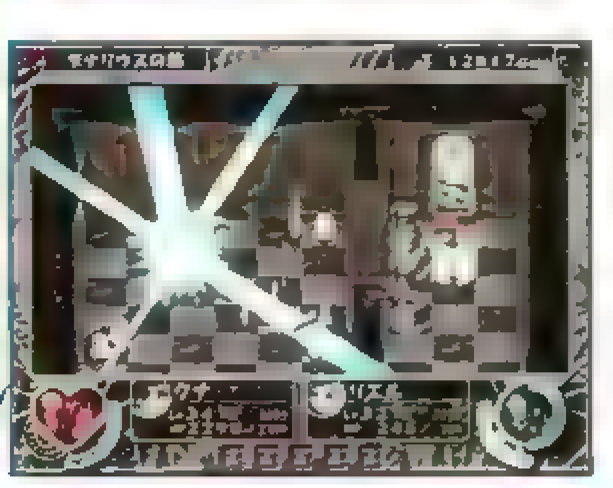
▲遊戲中的主角是由龍化身的喔

多樣化選擇的武器及魔法

在《緋蒼幻想曲》中，一改動作RPG只用主角一個人來獨當大局的慣例，遊戲中的戰鬥部分，會同時有兩位角色上場。玩家可以操縱著火龍族的柯納負責武器攻擊，同時操縱水龍族的力夜兒則負責魔法攻擊。既然角色成為兩個，遊戲勝敗關鍵的HP就由柯納掌管，而力夜兒則擁有MP，所以只要柯納的HP還沒有歸零，就還有機會挽回頹勢。柯納精於武器，可以佩帶手套（短程距離）、劍（中程距離）、鏈球（長程距離）這三種攻擊武器。而擅長魔法的力夜兒，則可以搭配鎖定、單體、多體這三種攻擊魔法，或是可以回復柯納少量HP的治療性魔法。想要柯納跟力夜兒百戰百勝，就要看玩家如何搭配她們彼此的攻擊方式囉~~~



▲兩位主角同時上場的戰鬥



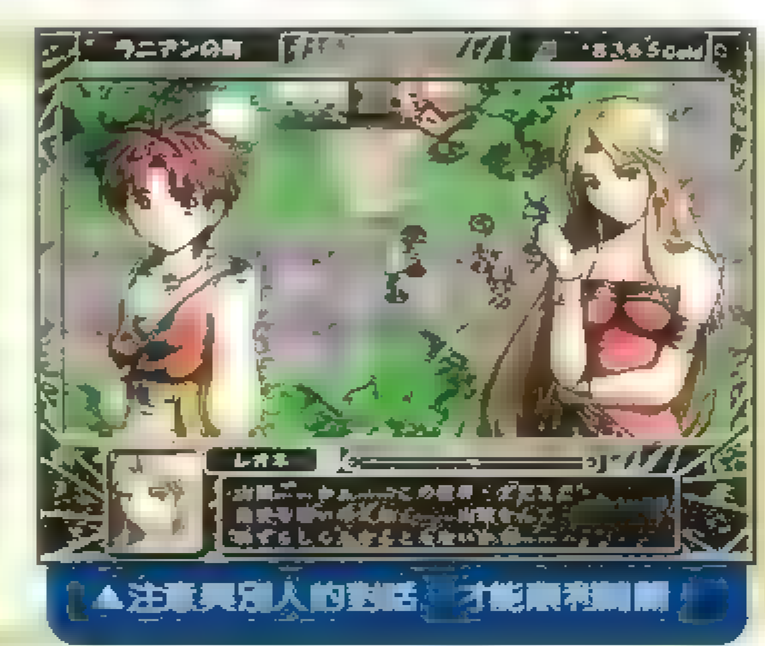
力夜兒的魔法攻擊威力十足

轉化屬性攻擊強化殺傷力

除了可以選擇攻擊方式外，攻擊屬性也要好好下一番功夫才能克敵制勝，不管是武器或是魔法攻擊，攻擊的屬性皆分為有火跟冰兩種屬性，而魔物則有火、冰、無三種屬性。玩家可以依照魔物頭上的血條顏色得知其屬性。其中較特殊的無屬性怪物，又可以分為魔法無效、物理無效、全部有效三種類型，對玩家來說比較難對付！但其他屬性鮮明的魔物，只要認清了他的屬性，依火剋冰、冰剋火的原則來更換攻擊屬性，就可以達到事半功倍的效果了。



▲每個人物的屬性都各有不同喔



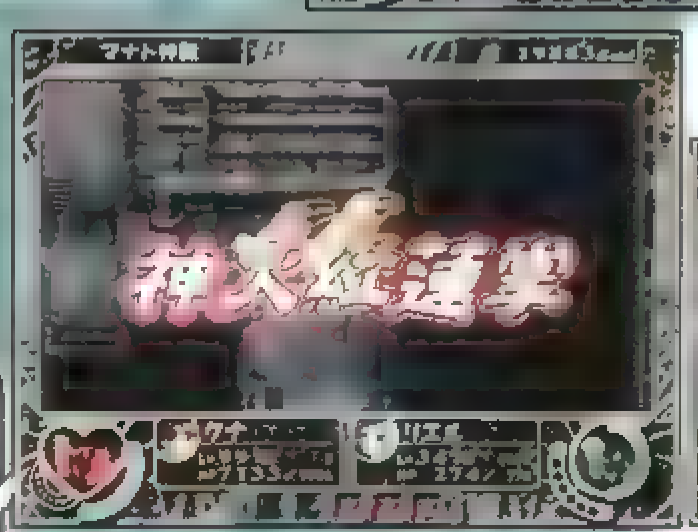
▲注意與別人的對話才能順利闖關

扭轉乾坤的

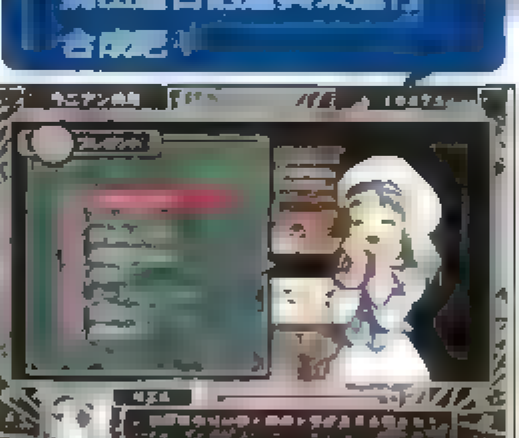
可以自創救命良藥及神兵利器

遊戲中戀愛跟合成系統有著密不可分的關係，人物的好感度會依送禮的喜愛度而增減，千萬不要想用錢到店裡買個東西來打發他們，所有的戀愛角色只會接受合成出來的東西。合成系統不只可以自己製作料理，也可以製作道具配備，合成的材料幾乎都可以在道具店購得，但是偶爾在街道或樹林中，也會有意外的收穫。只要到角色房間的料理台或工作台上，隨意將兩樣物品配在一起，就一定會合成出一樣新的東西，但合不合用就要看玩家的運氣了！合成出來的料理或道具，有可能是適合送人提供好感度的禮物，也有可能是戰鬥時可以回復體力的千古奇藥，是和BOSS大戰時不可或缺的救命良藥。而玩家親手作出來的裝備或武器道具，在威力方面都比一般店面販賣的物品來的強大，甚至是買不到的極品，這無法言喻的合成樂趣就要玩家一一仔細體驗。

▼面對巨大的怪物要小心閃躲喔



使出威力無邊的必殺技擾亂敵人



挑出適合的道具來進行合成吧



▼在商店中可買到合成的材料

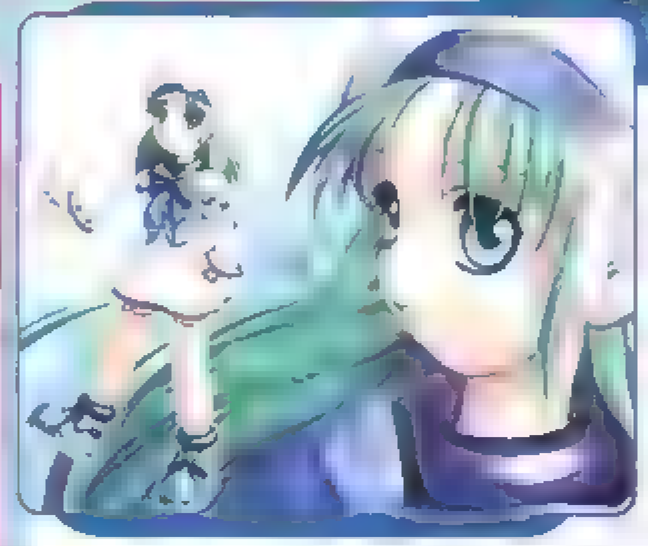
主要人物主角特色曝光

柯納

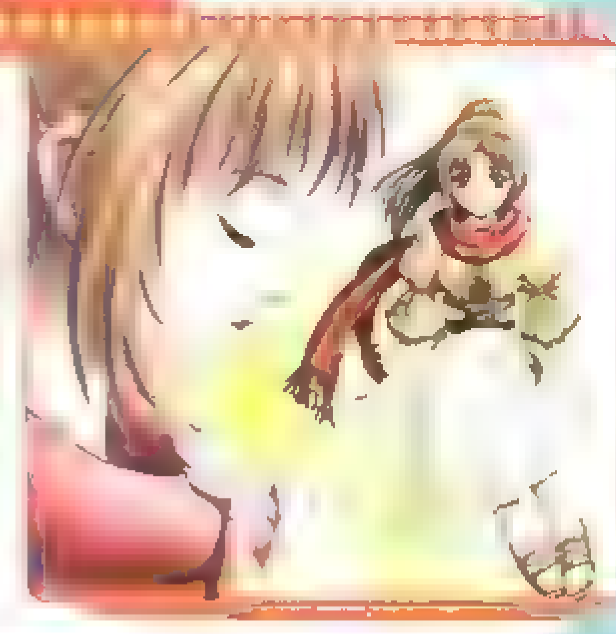


火龍族少年，原本是艾絲庫德天使的侍從，自從艾絲庫德天使犯下禁忌離開天界後，便受命於天神要帶回天使。擅長使用武器的他，不管是料理或是合成技術都比力夜兒略勝一籌。在冒險旅程中，將認識許許多多個性鮮明的朋友或長者。

力夜兒

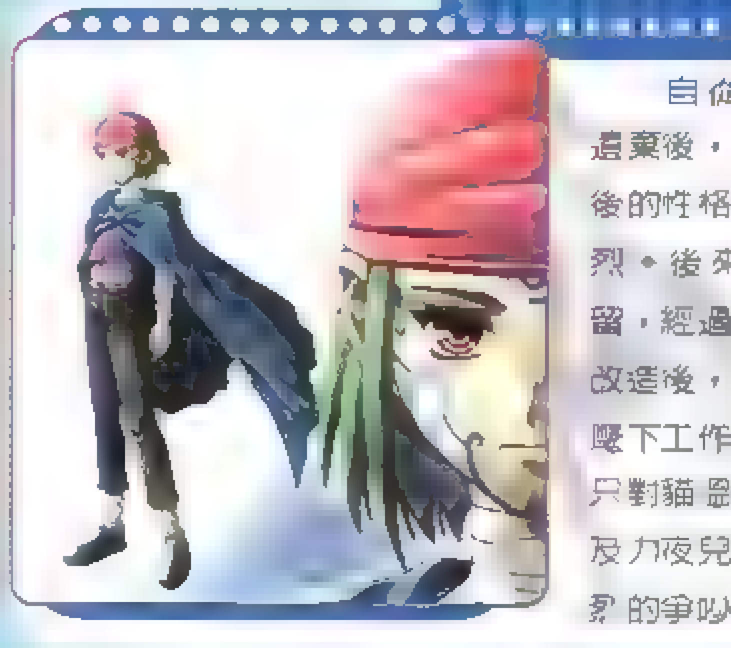


水龍族少女，也是柯納的青梅竹馬，個性急躁任性，但心地卻溫柔善良。受天神之命隨同柯納一起到人界帶回艾絲庫德天使，擅長使用魔法的她是柯納戰場上最佳的夥伴。終身不變的興趣是減肥，因為料理技巧奇差無比，就連柯納都不敢領教，所以正在努力料理特訓中！



柯納和力夜兒降臨人界時遇到的第一個人類好朋友，尤其對柯納特別有好感（一見鍾情？！）。自從因為雙親在意外中喪生，目前和叔叔一起生活幫忙家務維生。非常擅長料理的她，特別喜歡麵包跟蔬菜。

合瑞

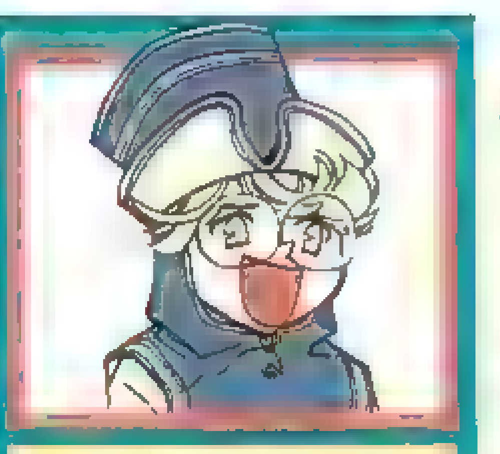


自從 年前被哥哥遺棄後，懷恨的心使他日後的性格沉默而且十分激烈。後來被迪納留斯收留，經過一番刻意的思想改造後，目前在迪納留斯麾下工作，冷漠無情的他只對貓溫柔，初次和柯納及力夜兒相遇時還發生激烈的爭吵。

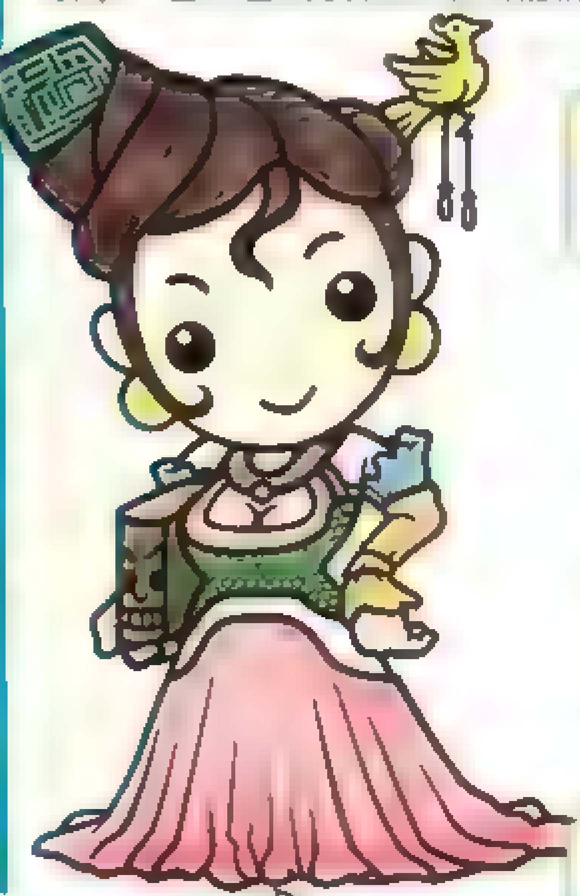
封神Online 聖獸迷宮

預定推出日 10月

*研究製造所：鈊象科技　*販賣流通所：鈊象科技　*遊戲類型：多人線上遊戲　*科技需求：P 233、64MB



繼激戰封神台之後，封神ONLINE即將在10月份再度推出資料片——聖獸迷宮了，不同於市面上大多數國外的線上遊戲，受限於研發廠商而造成的更新速度緩慢，屬於國內自製遊戲的封神ONLINE，可說是不斷推陳出新，充分滿足玩家喜歡嚐鮮的樂趣喔！本次的資料片主要就是五大聖獸以及新神仙的推出，預知詳情請大家仔細看下去喔！



迷宮中的終極挑戰 五大聖獸出爐

聖獸原本皆鎮守著天際四方，現在帶著使命出現在迷宮中，可說是迷宮中最可怕的NPC了！不過只要玩家不去挑起他的戰鬥本能，他們絕對不會對玩家採取攻擊，也不會現出他莊嚴威猛的原形。進入迷宮的玩家，可別以為眼前看到的可愛聖獸們是好惹的喔！當玩家主動觸發戰鬥後，可別被現出原形的聖獸們嚇到，他們強大的攻擊威力，可是會造成你嚴重大失血的喔！以下我們就來看看這五大聖獸的真面目吧！

青龍 鎮守東方

對木系咒術與睡眠狀態具強大抵抗力

古稱蒼龍或青龍，在五行中是屬木的，而同青色是屬木的，故此有青龍的稱號。

它生活在地球上一千萬多年，其性格凶猛，壽命可達一、兩百年，體長可達兩米，背面覆有一列堅硬角質鱗板，這就是龍身上的鱗甲，背部多為暗褐色，即青色，故多稱之為青龍。

麒麟

對土系咒術與石化狀態具強大抵抗力

對於通常姓而言，麒麟是走子神獸之王，然而傳說中麒麟是仁獸，牠的聲音符合音律，步行合矩，旋轉合規，選擇好的地方然後行走，看見平坦之處然後居住，絕不踐踏任何生物，是非常善良且溫馴的聖獸，而且會使人們年年五穀豐收，所以也是吉祥的代表。像這樣有仁德的聖獸也來到了聖獸迷宮，使得原本停存的祥和之氣暫時在人間消失！

白虎 鎮守西方

對金系咒術與神仙封狀態具強大抵抗力

白虎又稱為騶虞，也認為是上古四大凶族之一百獸之長的它被列為四方神中的西方白虎星君，由於牠的威猛和傳說中降服鬼物的能力，因此白虎也被認為是戰神、殺伐之神。具有避邪、禳災、祈豐及懲惡揚善、發財致富、喜結良緣等多種神力

鎮守南方 朱雀

對火系咒術與混亂狀態具強大抵抗力

朱雀又可說是朱雀或玄鳥，朱雀是四靈之一，也和其他一種神獸一樣，它是由星宿的，是南方七宿井、鬼、柳、星、張、翼、軫的總稱，朱為赤色，像火，南方屬火，故名朱雀。朱雀是能知天下治亂的靈鳥，因此只有明君當朝、天下太平時才出現，不過因為封神的關係，朱雀卻出現了人間界

鎮守北方 玄武

對水系咒術與中毒狀態具強大抵抗力

「玄武」在各種靈物中是相當獨特的，除了它是由星宿中的斗、牛、女、虛、危、室、壁所變成的之外，也蓋為它是一種由龜和蛇組合成的一種靈物，龜代表者長壽，而蛇其實也是龍的一種，玄武除了鎮守北方天際之外，也它是能蓬被水人二人並賜與長生不老能力的靈獸，所以非常的受人景仰

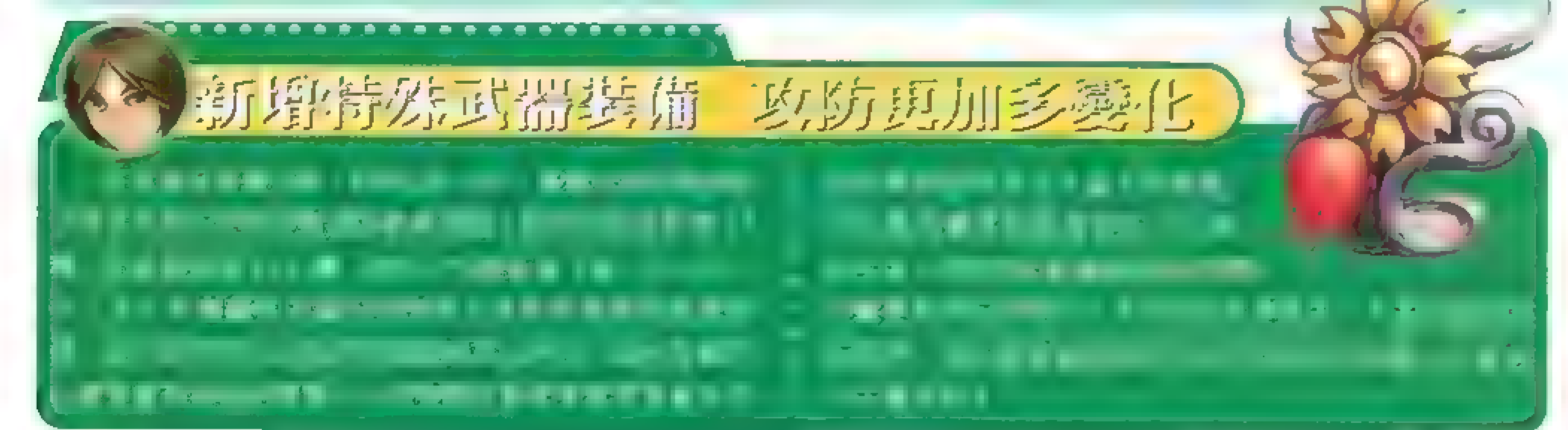
15位新神大集合 主被動技能華麗出擊

在封神ONLINE的最新資料片聖獸迷宮中，終於開放最新的神仙了！新的神仙讓玩家將可以學習更高深的技能，以對抗往後火力更強大的魔物。新開放的仙人中，劍客神仙新增的有黃天化、武吉、張奎、高蘭英等四位，藥師神仙新增的有慈航道人、玉鼎真人、石磯娘娘等 位，謀士神仙新增的有楊任、崇黑虎、李靖 位，仙道神仙新增的有金光聖母、雲中子、土行孫、普賢真人、赤精子等五位 這15為新神仙不僅增加了許多的新技能，而且先前神仙所使用的技能皆為主動技能，而新開放的神仙，更加添了不須使用就有效果的被動技能！這可是空前的創舉，玩家只要持有該技能，不需要點選就會在戰鬥中自動產生，使得除了發動主動技能攻擊外，會有更強的附加效果同時展現！

神獸尋寶功能 與你的愛寵密切互動

除了上述的新功能以外，封神ONLINE：聖獸迷宮中，也開放了許多的新系統功能。現在介紹的這個新系統：神獸尋寶功能，可是讓玩家與他心愛的神獸可以有更密切的互動喔！神獸探索可以讓玩家利用神獸去幫忙尋找素材，同時還會新增了一類專門探索的神獸，此類神獸的專長即是探索，其所帶回的素材量會大於一般座騎神獸所帶回的量。另外，探索神獸亦可能帶回許多意想不到的物品，玩家一次最多可以放五隻神獸進行探索，並可以自由選擇要在大陸何地探索，諸如聖樵、水峽、八卦等。從今以後，玩家的神獸們所扮演的就不止是坐騎而已，更是最能夠幫助玩家尋寶撿寶的分身喔！

新增特殊武器裝備 攻防更加多變化

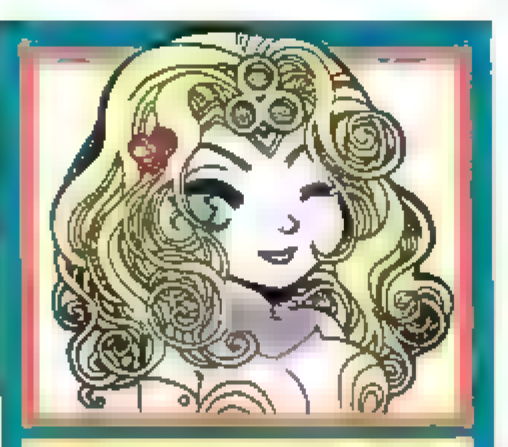


萬艦齊發2

HOMEWORLD

預定推出日2003 11月

＊研究製造所：Vivendi Universal　＊遊戲類型：即時戰略　＊販賣流通所：英特衛　＊科技需求：PIII 833、255MB



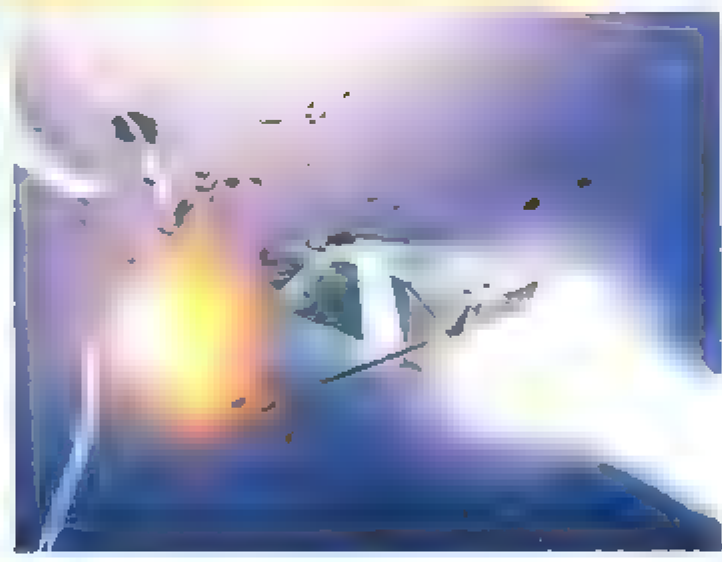
1999年，對即時戰略迷來說，是值得紀念的一年，因為遊戲史上首套「真正全3D空間即時戰略」遊戲：「萬艦齊發」(HomeWorld) 在這一年現身，它影響了後來所有即時戰略遊戲的發展走向！「萬艦齊發」將傳統即時戰略的2D空間作戰概念延伸到真正的全3D戰場，以令人驚豔的畫面、突破性的星戰系統震撼了全球數百萬玩家！

極度炫目的艦隊大對決！

如果你曾經看過幾年前風靡一時的日本動畫「銀河英雄傳說」(原作：田中芳樹)，並為其中的大規模艦隊作戰場面著迷，那麼當你正式進入「萬艦齊發2」後，一定會被遊戲所呈現的超魄力銀河戰場感動到痛哭流涕！

「萬艦齊發」1代最令人印象深刻的地方，就是遊戲中超大規模的艦隊對決，而「萬艦齊發2」採用全新強力3D引擎開發，在搭配硬體加速功能之後，遊戲中出現的數十種大型戰艦模型、艦體塗裝已經夠讓人雙眼發麻了，精緻外觀貼圖、受損時機內零件爆裂外露的各種傷害效果更是令人呼吸加速。而當兩個大型艦隊集團進行對決時，只見星海中數百艘各式戰艦分別以方陣、圓陣、縱形陣、三角陣排開，畫面中戰艦引擎拖曳出長長的白煙，雷射巨砲射炸開炫麗的火花，[redacted]空交錯閃耀著動人的光暈，好不精彩！

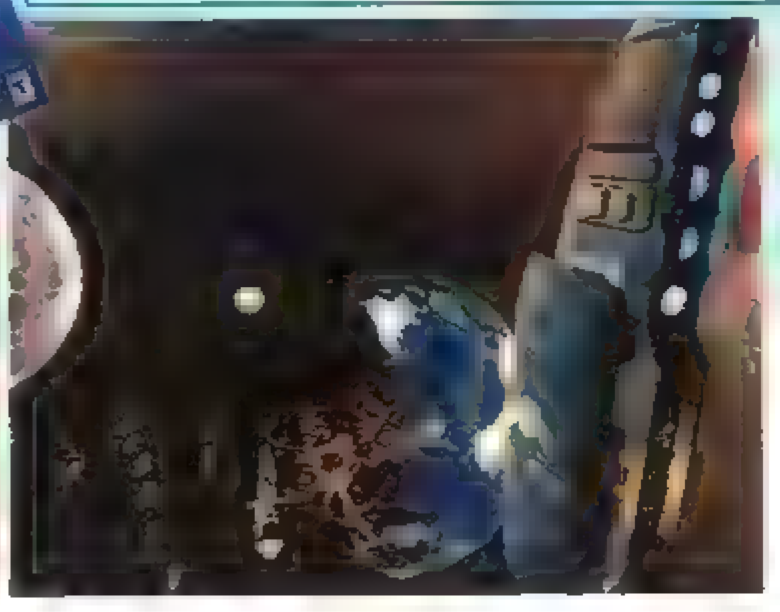


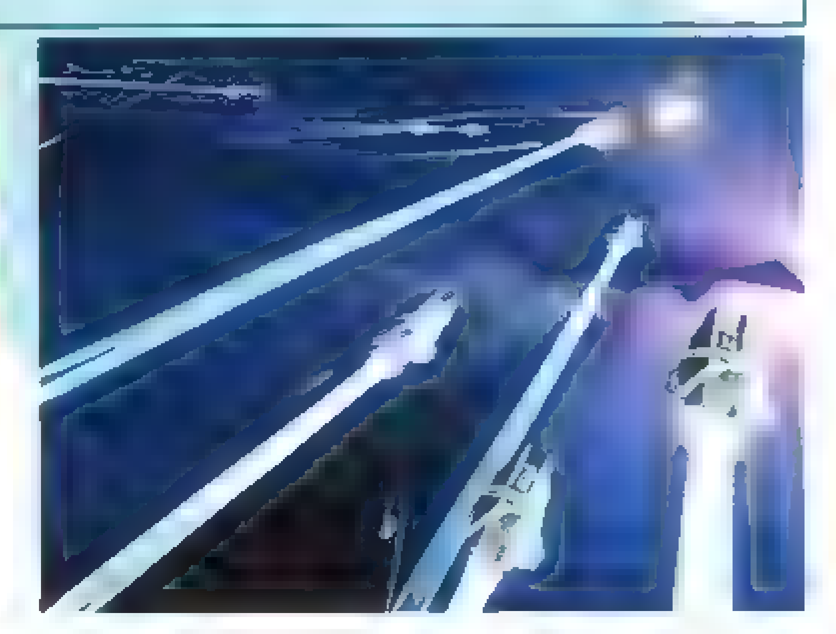


改良戰場景觀引爆新戰術

「萬艦齊發」1代開創了全3D星際戰場，但美中不足的是銀河背景太過空曠，不過這種遺憾在2代中將不再出現；在「萬艦齊發2」的廣大星河中，不僅增加了各式各樣如夢似幻的星雲、星塵、銀河、大大小小各類星球，更有隕石群、星艦殘骸、星球碎石等東西，讓整個星際戰場更為豐富多變！更重要的是，以上這些改變不只引響了視覺上的感受，更同時創造出新的策略及戰術運用，也為劇情添加許多張力。好比玩家必須針對隕石群等特殊地形作出不同的戰略運用，而某些星雲塵會造成戰艦的偵測功能故障，甚至全艦癱瘓，類似的情況，輕則損兵折艦，重則會讓玩家原本必勝的戰術全盤皆亂！







編組近百種各式星艦

『萬艦齊發2』遊戲中共有二大種族，而雙方旗下的的船艦依功能則大致可分為最主要的生產基地：母艦（MotherShip），以及4種作戰主力：攻擊機（Strike Craft）、巡洋艦（Corvette）、驅逐艦（Frigate）和主力艦（Capital），而且種類各有十多種以上，面對如此龐大的戰艦群，如何決定生產的艦種、數量將會嚴重影響後來戰局的發展。不過要特別注意的一點是，設計小組特地精心調整了2代的戰艦平衡性，遊戲中再也沒有所謂的"最強艦種"這種東西，而是成為"一物剋一物"的巧妙關係。這其實就像現代海軍中，驅逐艦專剋潛水艇，潛水艇能痛宰主力艦，而主力艦火力卻又輕鬆透驅逐艦...是一樣的道理。





大幅度改良的操作介面及AI！

『萬艦齊發』在當年是第一套真正全3D立體空間的即時戰略遊戲，對許多已經習慣在2D平面上指揮調度軍隊的玩家來說，必須要花上一段時間才能適應艦隊操作及攝影機視角，而這個缺點也在『萬艦齊發2』中被完全改善，而攝影機視角也變的更人性化，玩家可以很快的切換到某一小地區檢查單一戰艦機體的受損狀況，然後再馬上切換回全觀視角，觀看整個戰場上敵我佈局的最新況。這種改進也是『萬艦齊發2』吸引其它即時戰略族群的大利多。



在遊戲中部隊AI的改良部份，最明顯之處就在於艦隊的"編組行動功能"。雖然一代中原本就有編組功能，但它的缺點就正像其它許多即時戰略遊戲一樣，因為不同單位的移動速度不同，所以會導致大團體最後分崩離析，速度快的一馬當先尋死，而速度慢的重裝部隊卻遠遠遠落後許多。在『萬艦齊發2』中，設計小組決定一次解決這個許多即時戰略遊戲都有的通病，遊戲中當玩家將不同種類的戰艦編成一個大艦隊之後，艦隊內的各單位會自行判斷艦隊中其它戰艦的速度及火力，然後決定自己在艦隊中的行動模式：例如原本速度快的戰機群就會乖乖跟隨速度慢的主力艦，並在四週作好護航的動作，諸如此類的貼心設計，讓玩家可以不用擔心部隊的移動細節，而專心在接戰時的攻擊指揮上！







6人連線大規模艦隊戰！

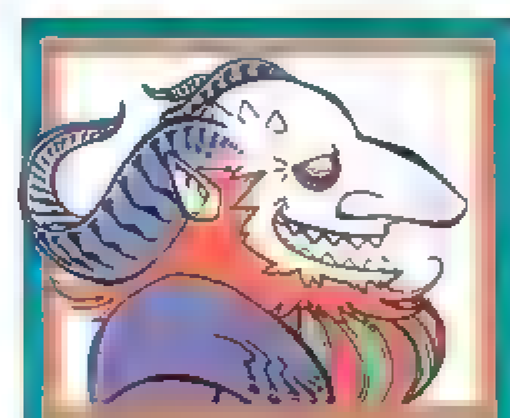
『萬艦齊發2』除了有風格全然不同的2大種族，各15大關的史詩劇情單人戰役外，更支援最多6位玩家連線對戰，讓玩家滿足對大規模艦隊戰的渴望。二代中有個秘密武器，那就是全新的"研發及生產系統"！生產系統部分，遊戲中資源收集及戰艦生產的過程比起一代有顯著的改良，玩家將不必花太多無謂的時間在煩燥的固定動作上；而研發系統部分，玩家可以自行決定影響深遠的升級路線，究竟是要開發新戰艦，還是強化目前已有的戰艦？到底該加強小戰機群的速度及破壞力，還是該專注在大型戰艦的子系統建造呢？以上這些問題都會應玩家喜好的不同而有不同的答案，更會影響到多人連線時的同盟戰力。



大秦悍將 Great Chin Warriors

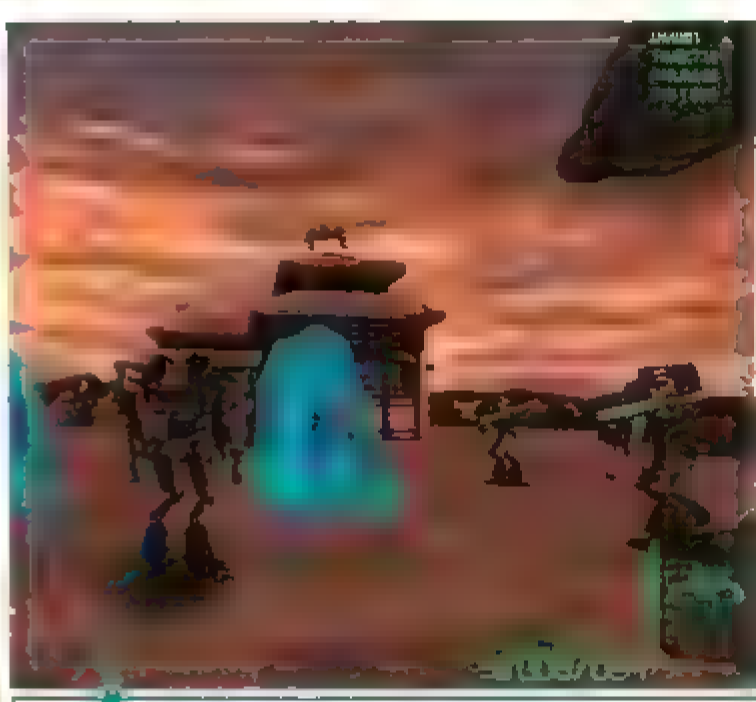
預定推出日

＊研究製造所：歡樂億派　＊販賣流通所：智冠科技　＊遊戲類型：第一人稱射擊　＊科技需求 Pentium III 500Mhz、128MB RAM



4種極具特色的機甲

《大秦悍將》與一般傳統FPS是截然不同的，玩家所要操控的主角是未來戰爭中的機甲。系統共提供四種機甲，其中有笨拙厚實的大烏龜—玄焰機甲，也有飛簷走壁的蜘蛛—凌雲機甲……等。而在武器裝備方面，分為肩扛、臂掛、冷兵器……等，共二十多種，既有充滿夢幻色彩的幽靈反射槍，也有近乎古典風格的冷光劍。玩家將操控一個數米高的機甲戰士與敵人對戰，並且自由的選擇自己喜愛的裝備，並配備適宜的武器，底下將介紹這4種功能不同的機甲：



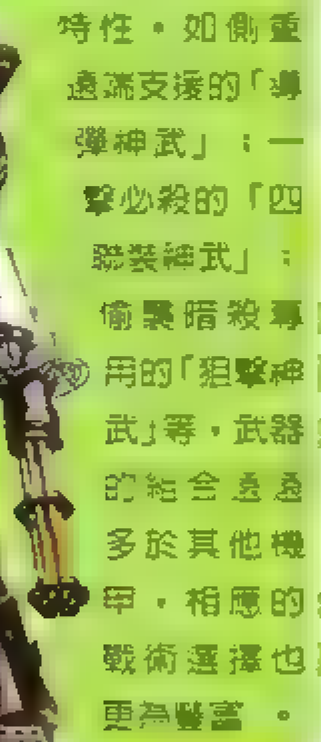
將機甲暫時冰凍起來



神武機甲

神武的最大優勢在於只有它才能裝備各種肩部武器。由於這些武器相互間巨大的差異性，也便同時賦予了神武機甲各種不同的特性。如側重遠端支援的「導彈神武」；一擊必殺的「四聯裝神武」；偷襲暗殺專用的「狙擊神武」等，武器的組合遠遠多於其他機甲，相應的戰術選擇也更為豐富。







凌雲機甲

相對而言這是四款機甲中比較另類的一種，也可以說是「非主流」機甲，裝備薄弱，火力也略嫌不足。但遊戲中有許多場景卻只有它才能跳得上去，如一些屋頂、高臺、隱蔽的懸崖。在承擔一些特殊的任務時凌雲能更充分的發揮自身的潛力，如："抓俘虜"、"救俘虜"、"騷擾"等任務。

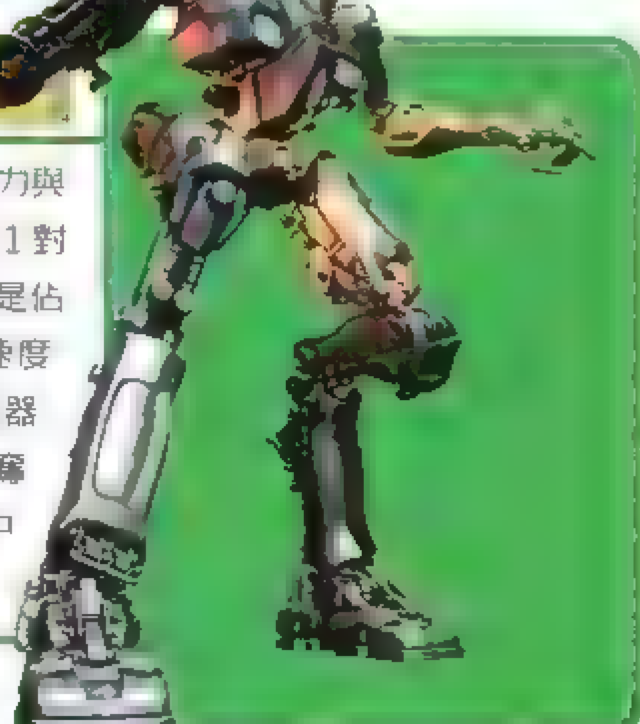
玄焰機甲

血多、皮厚、火力猛！其專屬的大炮與120發火神炮都非常好用，殺傷範圍廣，是死亡模式中的首選。儘管有機動力不足、視野狹窄的弱點，但仍然是戰場上最具殺傷力、存活機率最高的機甲之一。



疾風機甲

儘管放棄了強大的火力與厚實的護甲，在高手之間1對1的決鬥中，疾風機甲還是佔據著較高的贏面。除了速度上的絕對優勢，其獨門暗器－15顆「九天十地、追魂奪命」蜘蛛雷無疑是遊戲中最恐怖的利器之一。



即時中文真人配音



鎖定！八成跑不掉了

由於是國人自製的的 FPS 遊戲，所以記得筆者剛進入遊戲時誤打亂撞地轟爆一具敵方機甲，突然有個隊友從身後冒出來對我說：「好槍法」，忽然嚇了我一跳！原來在遊戲中體貼的預設了供玩家通訊用的快捷鍵，全部配上中文真人語音，這樣在激戰中只要輕輕點幾下鍵盤，便可發出一個個真人配音的指令，如「衝鋒！」，「一起走別分開」，「我被擊中了需要支援！」……等等。如果你嫌系統預設的指令太過簡單，也可按一下 Y 鍵，再輸入中文，就能利用即時通訊系統指揮戰友們衝鋒陷陣囉！遊戲中對一些常規事件的真人配音也令人耳目一新，如殺死敵人後有時會聽到對方的慘叫聲「十年後老子又是一條好漢」，不由得大呼過癮！又如被捉住後有時會聽到敵人說「你有權保持沉默……」當真讓人恨得咬牙切齒，哭笑不得。總之，這些配音的文字雖未必文雅，甚至有些挑釁的成份，但是卻能把氣氛卻烘托得恰到好處，有利的一方洋洋得意，失利的一方忿忿不平，讓人在氣急敗壞之餘，迫切的想加入另一場激戰中！

機甲與駕駛員的「雙個體」新概念



機甲被毀了，趕快逃命吧！

在遊戲中，增加了「雙主角概念」與「抓俘虜、救俘虜」的模式。當玩家的機甲被擊毀後，駕駛員會自動彈出並有機會逃逸，撐過 20 秒後等待重生，並駕駛新的機[illegible]回到戰場中再血戰。按照遊戲規則，殺死對方的駕駛員得 1 分，反之，玩家的機甲被擊破時並不失分，畢竟再昂貴的機甲也比不上培養一位資深駕駛員的費用。此外，在連線對戰中，無論是在戰場上四處追殺敵方駕駛員的血腥快感，還是脫出機甲後東躲西藏惶惶不可終日的恐慌，都衝擊著玩家緊繃的神經！遊戲中的孤膽英雄將不再受歡迎，取而代之的更注重團隊作戰與玩家間的相互配合，沒有隊員的支援幾乎不可能在脫出機甲後全身而退。至於「抓、救俘虜」的戰鬥模式，拋棄機甲後，駕駛員的行動會比較慢，很容易被敵人用捕人器抓回去嚴刑拷打，不過被俘的時間約 30 秒，運氣好的話還可以被戰友救出喔！

體驗連線廝殺的快感

[illegible]



看我的厲害！



死亡競賽 (Death Match)

玩家之間均可相互攻擊。玩家的機甲被擊毀後，駕駛員被彈出，如果堅持 20 秒未死，則可重生，重生後機甲隨機產生於某一位置。如果駕駛員被擊斃，則玩家需 4 秒後隨機重生在某一位置，這期間玩家的視角可自由移動。

抓俘虜 (POW)

雙方在基地內，均有一個牢房用於關押對方的駕駛員。玩家的機甲被擊毀後，駕駛員被彈出，只能到本隊基地重生。如果駕駛員被擊斃 4 秒鐘後則直接在基地重生。玩家可使用捕人器將對方駕駛員捕獲，在 1 分鐘內將其送回自己的俘虜營，此駕駛員在俘虜營中被關 30 秒鐘，如果 30 秒鐘內無隊友營救，則對方戰隊抓人數加 1，此駕駛員重生。玩家也可用捕人器將本方自己的人在對方俘虜營中的駕駛員營救出來，送回本方基地重生。

兩隊互殺 (Team Death Match)

兩隊互相攻擊。玩家的機甲被擊毀後，駕駛員被彈出，20 秒後重生。如果駕駛員同時被擊斃則玩家在 40 秒後在本隊基地重生。

占山為王 (King of the Hill)

在地圖中部規定一區域，本方機甲進入後開始累計時間，區域中無本方機甲，累計的時間遞減到零。玩家的機甲被擊毀後，駕駛員被彈出，20 秒鐘本隊基地重生。如果駕駛員同時被擊斃則 40 秒鐘後在基地重生。

吸血鬼之傷 *Vampire Hurts*

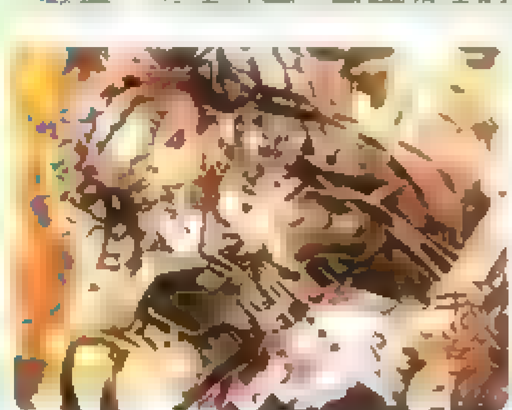
預定推出日

＊研究製造所：EXE Create　＊遊戲類型：動作角色扮演　＊販賣流通所：智冠科技　＊科技需求：PII 233 64MB



吸血鬼的傳說在歐洲是無人不知、無人不曉的，最有名的首推德古拉，在14~15世紀的歐洲，吸血鬼的傳說帶給歐洲人莫大的恐慌，就算在現今，也並無法證明吸血鬼的不存在……突然覺得好渴，好想喝血…

在某個神秘的異次元世界裡，有著截然不同的兩種族，一個是受到陽光照耀、屬於人類的光明世界，另一個是被黑暗所包圍、屬於黑暗的吸血鬼世界。由於吸血鬼需要人類的血液來維繫他們的生命，而人類也需要吸血鬼們的力量留居此地。不過看似應該和平共處的兩種族，卻因為彼此間的仇視、否定，導致摩擦更加激烈，逐漸地，人類與吸血鬼的種族已漸衰減，整個環境變得惡劣，沙漠化的情形越來越嚴重，兩種族也將面臨滅種的危機……



在如此惡劣的環境下，有個從遠方的地方來到了卡斯凱德鎮的男孩，也就是人類唯一的孩子「多馬」，不過命運的安排，讓他在抵達這個新城市之後遇上了最後的吸血鬼之女「絲蒂拉」，就在不知情的意外中混雜了彼此間的血液，這場意外造成三十天後，多馬將變成吸血鬼、絲蒂拉將變成人類的命運，他們能找到恢復成原來身體的方法嗎？



▲太過分了，非吸你一口不可



▲兩人第一次的相遇

主角多馬由於受到吸血鬼血液的影響，在戶外活動的時間便有所限制，怕光的吸血鬼當然更不能在大白天裡到處活動，否則體力將會逐漸減少，只有黃昏18：00到凌晨5：00可自由活動，一旦時間超過，玩家將會聽到主角慘叫一聲，並強制帶回酒店休息喔！同樣女主角絲蒂拉具有半人的血統，所以也有自己限定的活動時間，玩家也只能在黃昏18：00至0：00去找她，因此想要和她見面的話就必須在兩人共通的時間內活動。



▲[illegible]另一種[illegible]







▲特地來探望絲蒂拉的阿爾泰伊爾

遊戲工坊　吸血鬼之傷

遊戲中最主要的特色就是有著豐富多樣的機關陷阱，例如噴火地板、危險寶箱、模仿機械人、牆壁機關……等，只要不小心忽略了一個關鍵點，可能就會有卡關的情況發生喔！不過貼心的製作小組在這方面特別加入了一些設計，就是在每一個有謎題的地方或者前一個房間，一定都會有一些簡單的提示看板，雖然提示的字句都相當簡短，但是只要好好推敲，解決這些擺在眼前的障礙和難題絕對不是難事！

雖然整個遊戲的過程中都是男主角多馬單槍匹馬的去解決所有的問題，不過我們可愛的女主角絲蒂拉也不是省油的燈，她可以運用她特有的能力將一般的東西轉變成有用的道具，只要主角每通過一個[illegible]，回去找絲蒂拉報告時，將迷宮中找到的物品交給她，等過一段時間再回來找她拿取那些東西時，你就會知道絲蒂拉可是個驚人的超級寶物轉換箱呢！

在遊戲裡光是解謎、戰鬥可是不夠的，玩家還必須負起照顧可愛的女生的義務喔！只要在特定的情況下，選擇一些適當的禮物送給絲蒂拉，不僅可以討她歡心，還會有令人驚喜的事件發生，千萬別冷落她喔！

遊戲的原畫是由夢路霧子所執筆，由於夢路老師的畫風具有特別的[illegible]風格，因此當玩家在進行遊戲時，更能感受到一股神秘詭異的氣氛！另外，遊戲畫面會隨著時間的進行而改變，白天就是明亮的感覺，四處都可以看到人類出來活動。而到了黃昏時，玩家就可以發現路上的人群行動變的慌張許多，而到了晚上，則是一堆幽靈鬼怪在活動，真實的表現出所有時刻的變化。而玩家所看的到的人物也會依照當時的狀況做出一些反應，例如當玩家觸動機關，聽到聲音後，角色頭上就會冒一驚嘆號，並且發出聲音，如有疑惑則是冒出問號，感覺起來就活潑了不少。另外在音樂部分，在村莊的閒逛當有音樂響起，氣氛可說是拿捏的恰到好處，再加上人物的語音配的相當不俗，把氣氛營造的相當成功！



人物介紹

卡蓓

吸血鬼，28歲，與絲蒂拉情同姊妹，對人類抱持著極度的厭惡感

絲蒂拉

吸血鬼，15歲，吸血鬼中的貴族，混雜了人類血液而使性的人類化

多馬

人類，17歲，血氣方剛的正直少年，體內流有黑暗世界的吸血鬼血液

阿爾泰伊爾

吸血鬼，21歲，以吸血鬼的優良血統為傲，與絲蒂拉之間有婚約關係

魔喚精靈 III Vm Japan

預定推出日 9月

＊研究製造所：Falcom　＊遊戲類型：角色戰略　＊販賣流通所：光譜資訊　＊科技需求：PII-300、128MB



結合包括角色扮演、策略與連線對戰等[illegible]靈III（VmJapan），是日本知名遊戲公司Falcom的VM系列的第三代了！此系列遊戲在日本擁有許多死忠Fans，其優美的日式畫風及豐富多變的玩法，幾乎讓玩家們個個愛不釋手！為了能讓玩家們能更深入的體會遊戲的內涵，第三代中文化的版本將會在九月份推出，喜愛日系遊戲的國民們千萬不要錯過喔！

享受一段降妖除魔的刺激旅途

魔喚精靈III（VmJapan）的遊戲規則聲留明快，玩家在遊戲中扮演可召喚各種屬性精靈與施行各種魔法的「喚魔使」，為了阻止在各地進行「星蒼」儀式，試圖讓世界步入混沌狀態的邪惡喚魔使，玩家們必須從古老國度「和國」的東方延海一帶出發，展開一段四處斬妖除魔的旅程！玩家所扮演的喚魔使將在各種地形與天候狀態下，爭取時間召喚地、水、火、天四種屬性的精靈，並挑選適當的時機施展可為戰鬥加分的魔法招式，設法佔領戰場上的致勝法寶——「魔晶石」，能佔領越多的魔晶石，喚魔使的魔力恢復速度便會越快，而魔力則是召喚精靈與維持精靈在戰場上所消耗的必需品，因此擁有越多的魔力則勝算越大。



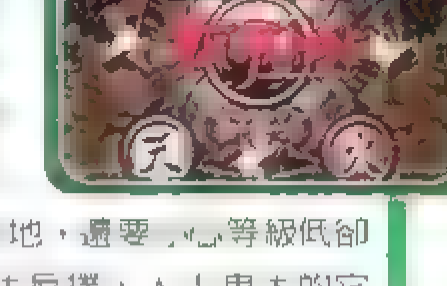
遊戲中華麗耀眼的畫面



在有如火燒般的環境中展開冒險

充分運用地水火天四大屬性

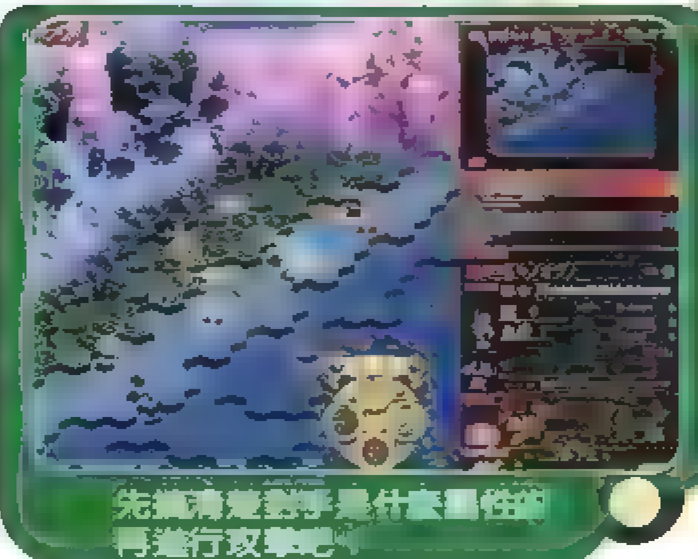
在戰場上，屬性間的生剋關係往往是勝[illegible]，玩家必須配合地、水、火、天四種屬性的相剋來擬定戰略，其彼此之間的關係是地剋水、水剋火、火剋天、天剋地，剛好形成一個循環，四種屬性的精靈則分別是地殼精靈、水靈精靈、火焰精靈與天象精靈。雖然每一種屬性中的精靈皆有等級與能力高下之分，但是當高等級的火焰精靈遇上低等級的水靈精靈，恐怕也只有先閃為妙了，因此，不一定高等級的精靈就絕對有利，相反地，還要小心等級低卻屬性相剋的精靈來個大反撲！人小鬼大的它們，一旦施展起封印、冷凍、施毒、自爆等特殊攻擊，實力可是不容小覷呢！



四大屬性相剋表



兩軍已大戰對峙，可要小心應戰喔！



先搞清楚對手是什麼屬性後再進行攻擊吧！

招喚精靈出場的神秘幻燈器

[illegible]

才能從中召喚出各種屬性的精靈[illegible]每種精靈都必須透過其專屬的幻燈器才能召[illegible]以下我們就針對遊戲中的天象精靈及其專屬的幻燈器作詳細的介紹！



嘿嘿，被團團包圍的敵方終於棄械投降啦！

天象精靈

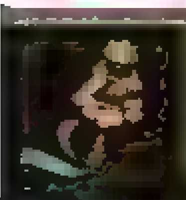


蓮神

16	2	1	5
12	12	13	4

出現在老舊運河、沼澤的精靈，有回復僵硬狀態的能力。喜歡舞蹈，有時會忽然出現在喜慶宴會上，還會弄著音樂邊跳舞。由於小孩子的搖鈴聲會令人神清氣爽，聽到的時候身體的僵硬跟麻痺便會隨之解脫。

專屬幻燈器：星辰之鈴



一搖晃便會發出美妙聲音的「道具」，據說有召喚怪物的效果。走路的時候，如果沒有好好拿穩、而發出聲音的話，一回神時身邊可能就會出現小精靈了。

天象精靈

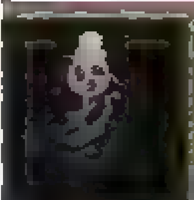
（白雷型）

別雷師

32	4	4	6
5	9	10	6

長得像雷神的孩子，一發起怒來，就會隨心所欲地打起雷來。古老的傳說裡有記載，它原本是寄宿於大自然中屬於雷的精靈，因為技術不純熟，被自己的雷聲嚇得從天上掉下來，沒想到剛好被喚魔使捉住。

專屬幻燈器：亂雲太鼓



模仿雷神所拿環狀太鼓所製成的搖鼓。從大小來看，很難想像別雷師能夠用它引發伴隨著轟隆巨響的極地之雷。

天象精靈



夜月怪貓

48	6	13	14
12	12	10	6

被稱為怪貓的精靈。貓在累積一定年紀後，有了靈力，就會變成能幻化成人形的怪貓。怪貓的妖力是附在「招緣」上，必須在喚魔使召喚之後才能夠將夜月怪貓的肉體呈現出來。當牠可以釋放出降低敵人能力的一種特殊舞蹈。

專屬幻燈器：招緣



在商店裡常見的吉祥物。據說能招來生意的興隆與金銀財寶。不過一旦對它有所怠慢，它可是會生氣並奪取自家人精力的

天象精靈



回島福船

48	6	3	9
18	17	10	5

是一種寶船形狀的珍貴精靈。象徵有幸運發生的好兆頭，看到的人會有意想不到的好運。某位學者觀察這個精靈的生態，發現它可能是很多精靈的集合體，唯一確認的是在船上有許多小精靈存在。

專屬幻燈器：開運寶船



為了在正月一日夢見第一個好夢，會放在枕邊的吉祥物。很久以前，有位大商店的老闆拜託喚魔使，把許多難得一見的精靈封印在寶船裡，祈求一家的平安與生意興隆

天象精靈



夜刀香具耶

64	8	13	12
7	12	11	4

此精靈有著華麗典雅的裝扮與美麗女性之姿。從蓬萊竹中誕生，有的時候也會被誤認為是人類的小孩，而被當成人類扶養。因為生長的速度比人類快很多，周圍的人很快就發現它並不是人類，不過就這樣直接在人類世界裡被同化的也不在少數。

專屬幻燈器：蓬萊竹



傳說中位在中土大陸與和國之間的靈山上所生長的竹子。。照到月光，就會急速生長然後枯萎，但是裡頭並沒有壞死、而是藏著夜刀香具耶的母體。

天象精靈

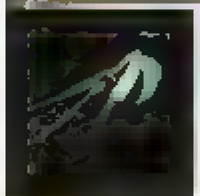


天軍

80	10	14	13
15	10	12	6

被歌頌為太古神明之末裔的精靈。和國自古流傳的神話中，天上眾神降臨和國、驅逐邪物的時候，做為先鋒的就是這位雄壯威武的神明族人。出現在戰場上給予勇敢的武者們祝福，自己也會加入戰陣中鼓舞同伴們的士氣，被稱為戰之守護神。

專屬幻燈器：惡靈切



只有面對邪惡的力量才會將其任意砍殺的一把名刀。據說是降臨和國的天神，從坐鎮天上的大神那裡、得到這把為了平定世間的刀。

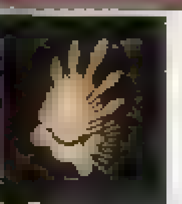
天象精靈

豪天照

112	14	18	13
21	18	11	6

被稱為太陽化身的精靈。破壞力非常可怕，傳說曾經一擊就將整個城鎮毀滅。雖然難得見它的模樣，但據說喚魔使所召喚出的並不是完全的實體，只不過是強大力量的一小部分而已

專屬幻燈器：天帝鏡

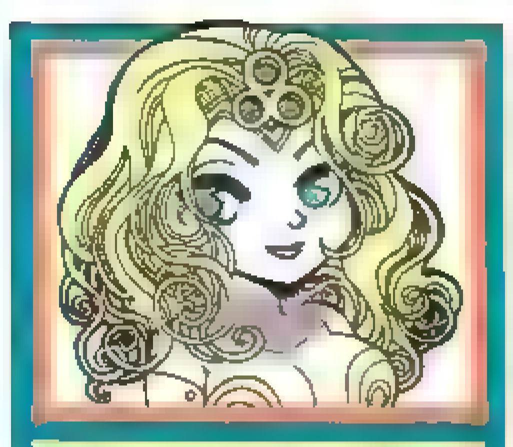


據說是天上掌管宇宙的創造之神所拿的鏡子。在傳說中，這是一把可以映照世間所有事物與真象的鏡子，普通人是無法引出這股力量的，只有極少數的人才能藉由這把鏡子，將天上偉大神明的一部分力量顯現在這個世間。

奇幻仙境

預定推出日

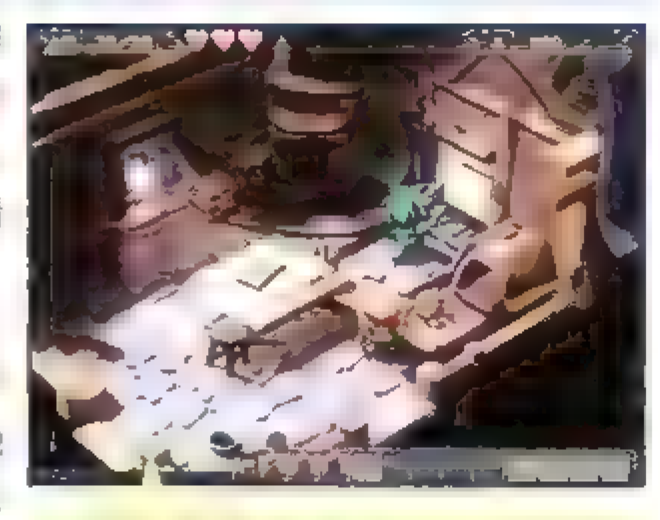
＊研究製造所 Falcom　＊販賣流通所 TGL　＊遊戲類型：動作RPG　＊系統需求 Pentium II … RAM



日本著名的PC GAME《Zwei!!》終於在最近完成中文化，中文譯名為《奇幻仙境》由台灣TGL公司發行，這一款讓眾多注意日本遊戲的玩家引頸期盼的遊戲，最吸引人的特點是它可愛清新的畫面和解謎式的遊戲方式，與一般打怪升級的遊戲方式有很大的不同，再加上獨特惡搞式的爆笑對話，應該可以讓玩家十分盡興！

漂浮島上的巨大寶藏

故事源起於擁有眾多戰爭遺跡的邊境大陸－漂浮島，許多寶物獵人深信在這些遺跡中埋藏著巨大的寶藏，所以漂浮島這個寧靜的村落中，不時也可看見他們的身影。遊戲的男女主角是居住在島上的14歲青年，某天放學後看見一位蒙面的神秘人走入神殿中，在好奇心的驅使下，他們也尾隨進入神殿，卻在地上發現被迷昏的神殿管理員，再往前走就看見正在拿取殿內6座神像的蒙面人，正準備制止他時，卻發現他利用傳送法術離開，並且一併帶走所有的神像，而他也因為是事件唯一的目擊證人，所以便展開追尋遺失神像行動……，而究竟神秘的蒙面人為何要拿走神像呢？或許玩家會在[redacted]到答案！



可愛樸實的屋內擺設，用色非常柔和。







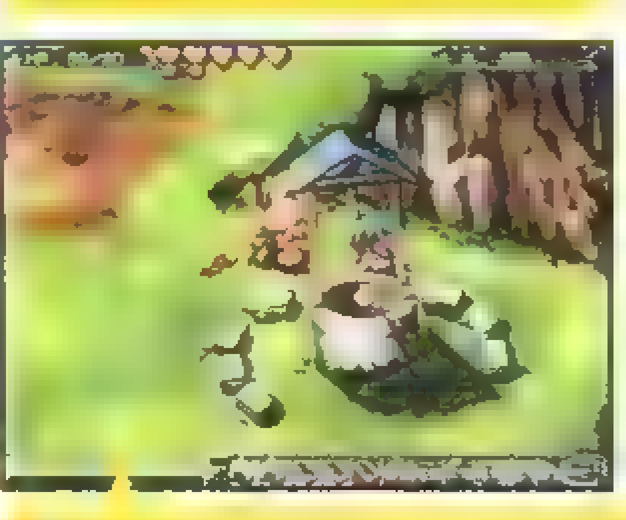
超唯美的遊戲美術設定



進入每個迷宮都先提醒玩家身在何處，以免大家暈頭轉向。

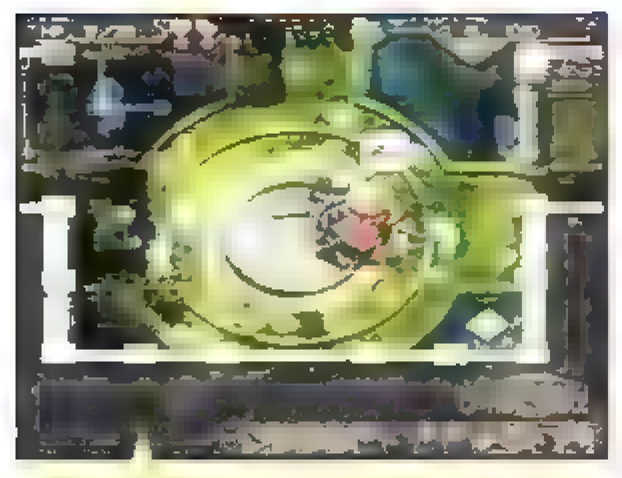
說到Falcom公司，相信許多讀者都對此公司的產品有相當程度的瞭解，從最具代表性的伊蘇國系列，到英雄傳說系列等……無一不是大作。而本款遊戲也是出自於Falcom的名下，當然的也就相當程度的繼承了優良的傳統。在人物的設計方面，請到日本相當有人氣的畫家－「七瀨　葵」擔當。雖說七瀨　葵老師的畫風本偏向可愛，但是在本作品中可發現到另一番風味的畫風唷！而人物用色方面可說是相當的精緻柔和，人物造型也相當的討喜。另外在遊戲場景的設計中，可看得出是經過相當的用心設計的。尤其是每一間屋子的造型、內部擺設、甚至是NPC的外觀，每一個都具有自己獨特的風格。

而在曲風的部分，曲風走向偏向於民族地方風味的音樂，可說是相當的動聽柔和，沒事拿來播放也相當的棒。另外要額外提到的便是開頭動畫的部分，從一開始的惡搞式的小開場，到整個流暢性十足的開場動畫，便吸引玩家全部的注意力，而且由此動畫便可以大致瞭解到整個浮游島的情況。



驚嘆號代表發現可探查的物品，這口水井就是救起寵物的地點！

吃喝打怪 可愛遊戲新方式

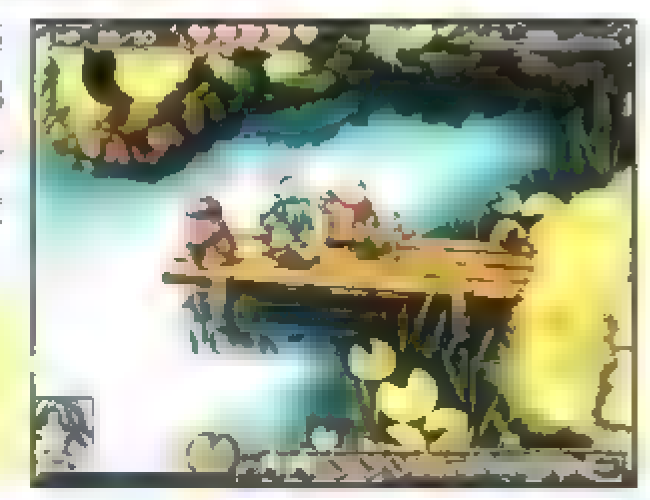


進入通道的閘門要觸動小機關才能開啟。

遊戲最特別之處是它的升級方式，與一般打怪賺取經驗值有很大不同，採取的是吃東西升級方式，只要吃掉遊戲中可愛的食物，例如櫻桃、小蛋糕、棒棒糖，就能獲得食物所具有的經驗值，食物獲取來源有2種，一種是通過迷宮找尋食物藏匿點，一種是從怪物身上掉落金錢和食物，如果不喜歡打怪升級的玩家也可以帶著心愛的寵物，一起到迷宮中找尋食物藏匿的寶箱，不用經由打怪的程序也能升級喔！

每處迷宮都含藏著許多小機關，需要稍稍動動腦筋才能移開路上的阻礙關卡，而且迷宮中的分叉路口都有等級限定，不會讓等級不足的玩家誤闖高等怪物區而死亡，影響遊戲的心情。

在進入迷宮之前當然要先在村落中收集各種有用的資料，玩家可以自由選擇切換男主角或是女主角進行對話，由於村莊中的各種人物都有各自不同的個性，男主角遇到美麗的酒店老闆娘就會不自覺地結巴，讓女主角乾吃飛醋，切換成女主角收集情報時，可以與喜歡追求女孩子的男性村民談話，會意外獲得寶物喔！所有的NPC都可以交談，連房屋內的擺設也會提供說明，只要游標點選就會出現說明文字，在村莊四處走動還會發現暗藏的寶物，真可說非常人性化的設計。



每個人物都會出現對話符號，村長躲在湖邊釣魚還是被主角們發現了。



打怪有絕招 連擊、合體、屬性相剋

本遊戲採用了格鬥遊戲常用的連續技，也就是玩家的攻擊動作會產生連續性的效果，只要抓準時間進行攻擊，就可以對怪物產生持續性的攻擊，而非一個口令一個動作，例如當怪物被玩家擊昏之後，再次攻擊就可以令怪物產生浮空效果，在怪物尚未落下前接連攻擊，就可以令怪物持續往上飄浮，就像拍球玩耍一般，而魔物昏厥的模樣也非常可愛喔！

連擊技巧不但有趣，而且還能集氣，只要累積一定數量的連擊，就能自動產生大絕招，分為雙人合體、三人和體（所謂的三人就是加入寵物喔！），華麗的法術特效讓遊戲畫面更加可愛，當玩家看著冒險士們無敵絕招給予敵人的傷害值，相信一定會覺得更有趣吧！

[illegible]連擊可以給怪物致命的一擊！





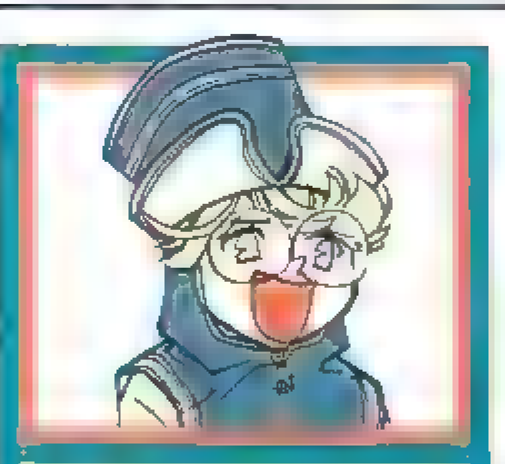
另外，每種寵物都有各自的屬性，只要知己知彼就能百戰百勝，不過，要是用了相反屬性攻擊，反倒還會幫牠加血，例如對付火屬性怪物，使用火屬性劍，就完全起不了任何作用，要用水屬性劍就能達到加倍的效果，迅速KO敵人！

看看我連擊的厲害！讓魔物飄在空中動彈不得。

新天上碑



＊研究製造所 HI WIN　＊販賣流通所 億泰科多媒體　＊遊戲類型 網路角色扮演　＊科技需求 PII-350、64MB RAM

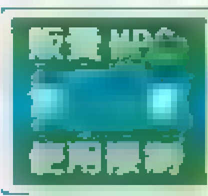


新天上碑的最新資料片「天上碑～華山論劍」，將於 9 月份隆重登場了！在新版本中增加了玩家引頸期盼的護身防禦武器；殺傷力超高的爆裂符、移動武功符；還有讓大家垂涎許久的遠距離武功……等。想知道華山論劍詳情的的天上碑玩家們，趕快來看看以下的報導喔！

爆裂符　以弱勝強的終極武器

基本介紹

鑒於新手於江湖謀生不易，尤其在攻城戰中常處於被秒殺的可憐局勢，這時新增的爆裂符就超級好用喔，嘿嘿，有了這項神兵利器，高手再也不敢隨意的欺負你，現在可是新手出頭天嘍！



販賣NPC	道士（107.254）
[illegible]	牌幣 5000 兩
使用限制	只能在攻城時間內的關城地區使用



爆裂符可跟道士購買。

詳細說明

1. 至洛陽城食品店右上方尋找道士蹤跡（107.254），花費牌幣5000兩即可購得爆裂符一張，張數不限，視玩家攜帶量而定。要使用時，在自己的道具欄視窗上，將爆裂符用滑鼠快點兩下即可
2. 使用爆裂符時，玩家頭上會出現「爆」字，讓其他玩家看見，若無遭敵人攻擊，將在10秒後自爆，若遭敵人攻擊，則馬上會爆炸。
3. 使用爆裂符的玩家，將在螢幕左上角看到爆炸的倒數計時10秒鐘。
4. 爆裂符100%會自爆成功，當玩家10秒內無攻擊任何敵人時，只有自己會自爆死亡。
5. 使用爆裂符之玩家無論等級、四圍高低，皆能使敵人無條件損失目前體力之血值50%。
6. 玩家一旦自爆，可再次回到關城使用爆裂符。

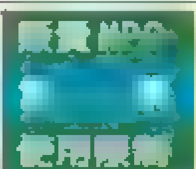
移動武功符　滑行、飛行不是夢

基本介紹

你已經厭煩在地面爬行，想飛想到快抓狂嗎？現在移動武功符可讓你一償宿願！只要花牌幣 1000 兩，你就可以享受滑行的滋味，或狠狠花個 50000 兩牌幣，在空中翱翔俯瞰世人，也不是夢嘍！！



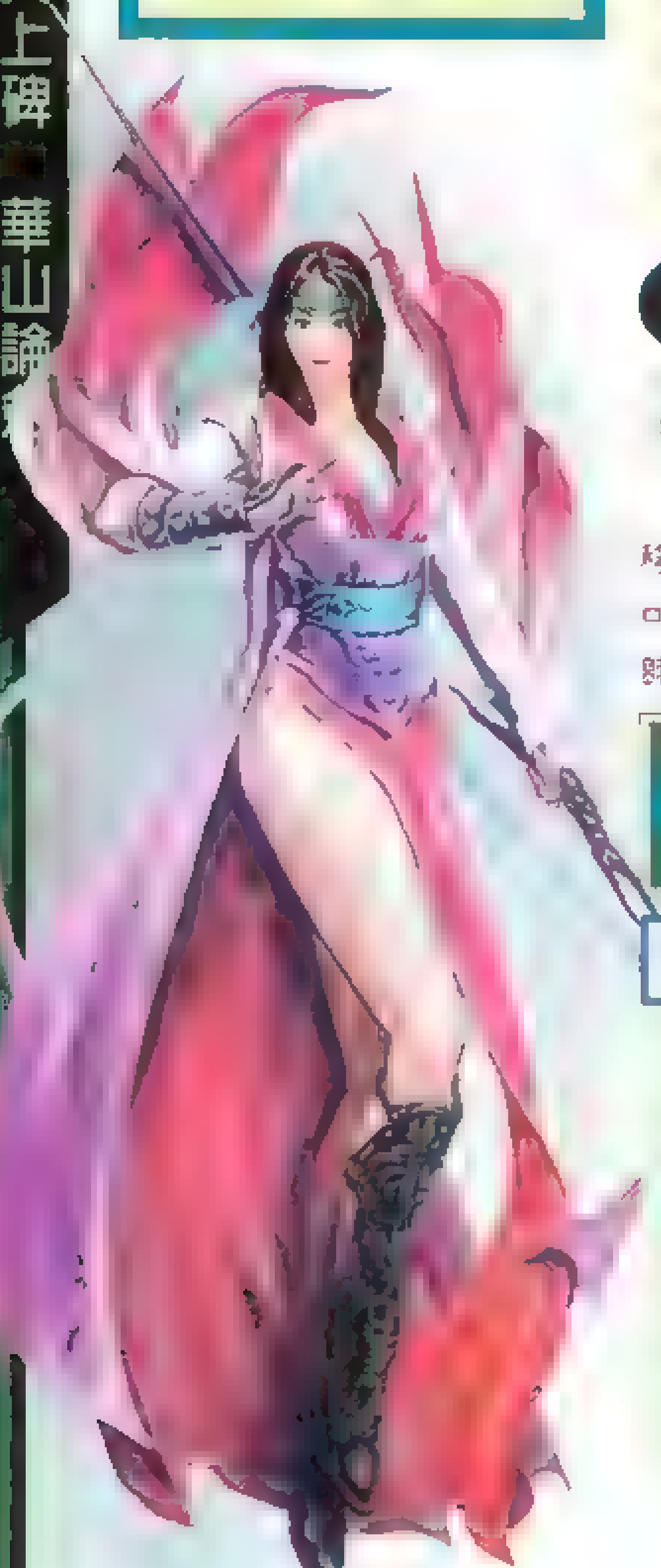
草上飛符咒，價格 1000 兩。



販賣NPC	道士（107.254）
[illegible]	草上飛符咒 牌幣1000兩　凌空虛渡符咒 牌幣50000兩
使用限制	10 分鐘後符咒失效

詳細說明

1. 至洛陽城食品店右上方尋找道士蹤跡（107.254），花費牌幣1000兩即可購得草上飛符咒一張，或牌幣50000兩購得凌空虛渡符咒一張，張數不限，視玩家攜帶量而定。要使用時，在自己的道具欄視窗上，將符咒用滑鼠快點兩下即可。
2. 除可向道士購買符咒外，玩家亦可從一般怪物或各區域的頭領級怪物身上取得。
3. 移動武功符無法和其他符咒或武功同時使用，紅人亦無法使用。
4. 可與其他道具交換、丟棄、撿取、存放錢莊。
5. 死亡或登出時，符咒即失效。



綠袍 掛網最佳防禦防具

基本介紹

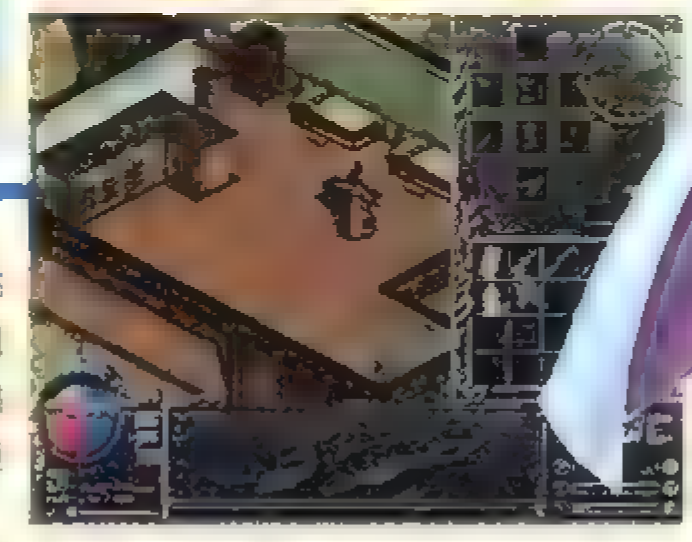
讓玩家千呼萬喚的護身防具～綠袍，終於現身嘍！現在新手只要將綠袍往身上一披，不管身邊圍著再多的小白或紅人，也沒人能動你一根寒毛；老手想要安心掛怪練功，也不用再可憐悲慘的躲在陰暗角落，真的是想在哪掛，就在哪掛網喔！



綠袍必須用物品交換。



販賣NPC	白霧先生（110.306
	一個藥草或狐狸皮10張+10個鹿角
使用限制	紅人無法穿上綠袍





詳細說明

1. 至洛陽城藥局尋找白霧先生 110.306 ，點選「綠袍」之對話，此時玩家身上必須攜帶一個藥草或10張狐狸皮與10個鹿角交換綠袍，一個人物只能裝備一件綠袍 要使用時，在自己的道具欄視窗上，將綠袍用滑鼠快點兩下即可

2. 交換綠袍之藥草，陽石青木、雪蓮果、何首烏、冰雪蓮、鶴頂草、茶果、 葉草、千松烏芝、陰陽殼等九種藥草其中之一

3. 使用綠袍時，玩家無法PK敵人，也不會被PK。

4. 綠袍穿上即無法脫下，只有在斷線和重登時綠袍才能卸除，當玩家重登時綠袍將消失

5 若玩家取得綠袍但無使用時，斷線和重登時綠袍依然會存在。

6 玩家無論等級、四靈高低，皆能使用綠袍。

7 綠袍在攻城戰、正當防衛時間、比武地區 比武台、鬥城中央地區、鬥城內部 時失效

8 綠袍無法交換、丟棄、存放倉庫

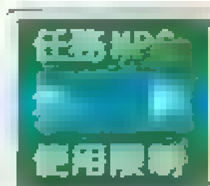


遠距離武功 殺人於無形

基本介紹

噹噹噹，遠距離武功，終於金光閃閃瑞氣千條的隆重登場嘍～，所謂的遠距離武功，就是可以殺人於無形啦，因為只要玩家手輕輕 指，就可將三步至五步遠的敵人打得滿地找牙，對方還不知道是哪來的神來之掌，這種好康武功，你一定要學會！！





任務NPC	漁夫 12 28
	甘肅省莫高秘洞
使用限制	聲望達181以上才能解此任務

詳細說明

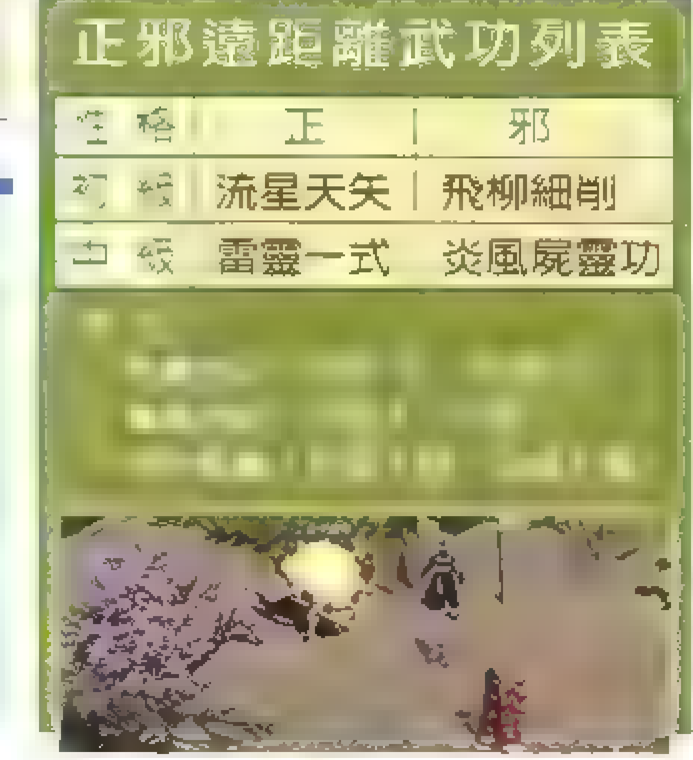
1. 玩家聲望達181後，至甘肅省莫高秘洞附近尋找漁夫蹤跡（12.28），與之交談即可獲得遠距離武功。要使用時，只要將武功設定 F2 之後就會集氣，之後用滑鼠右鍵點選要攻擊的對象即可施展武功。

2 遠距離武功可使用在打怪、PK 個人、團戰、攻城戰

3. 無法自動攻擊，必須點選攻擊對象才能施展。

4. 當障礙物在施展者與攻擊對象中間時，無法使用 江、山坡、鬥城城牆除外 。

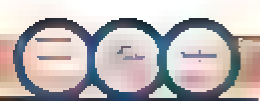
5. 當人物重疊再一起時，可以按上下按鍵，選擇要攻擊的對象。



正邪遠距離武功列表

性格	正	邪
初級	流星天矢	飛柳細削
中級	雷霆一式	炎風屍靈功

慾望城市

預定推出日 

＊研究製造所：華義國際　＊遊戲類型：角色扮演　＊販賣流通所：華義國際　＊科技需求：PIII-500、128MB RAM

最新8大主題套裝 搶鮮曝光



在慾望城市裡的玩家最關心的話題莫過於這個月推出什麼新的服裝道具了，在這裡為大[illegible]新最HOT的服裝喔！就是替大家介紹慾望城市最新推出的8大主題套裝：小蜜蜂裝、小精靈裝、蜘蛛人裝、阿爾卑斯少女裝、小天使裝、聖誕裝、阿拉伯公主裝、北韓少女裝，快[illegible]！

小精靈裝

種類：[illegible]

藍色透明蝴蝶翅膀，利用花朵和樹葉作為設計主題，穿上它彷彿就像花中仙子，有沒有很想飛的衝動ㄚ~

小天使裝

種類：[illegible]

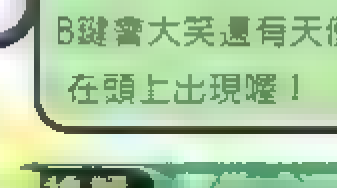
純白露背連身裙，再配上粉可愛崗小翅膀，穿上ㄑ肯定速大家注目的焦點了ㄟ！按B鍵會大笑還有天使光環在頭上出現喔！



小蜜蜂裝

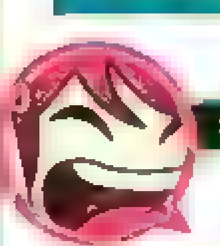
種類：[illegible]

慾望城市經典套裝之一，也有兩對淡綠色的透明翅膀，毛絨絨的質料，全身圓滾滾的設計，穿起來可愛的不得了~





阿爾卑斯少女裝



種類：[illegible]

穿上阿爾卑斯套裝，瞬間化身為在草原花海奔馳的小天使，可愛到不行了ㄟ！按B鍵會大笑還有鬱金香花圃在身旁出現喔！



蜘蛛人裝

種類：[illegible]

是不是覺得電影和漫畫中的蜘蛛人超帥？慾望城市蜘蛛人換你做做看，想要打擊壞蛋，化身正義英雄，穿蜘蛛人套裝就對了！

聖誕裝

種類：[illegible]

ㄏㄏㄏ！戴上聖誕小丑帽，穿上聖誕老人裝和聖誕鞋，整個聖誕節的氣氛都來了了！

北韓少女裝

種類：[illegible]

哈韓一族不能錯過的另一套韓國傳統服飾現身囉！想變年輕嗎？穿上北韓少女裝就對哩！清純可人的少女路線，也很讚哩！按X鍵會舉起韓國國旗加油喔！



阿拉伯公主裝

種類：[illegible]

神秘阿拉伯風也吹到慾望城市嘍！面紗+性感的小可愛+燈籠褲，真是炎炎夏日的清涼養眼打扮了，穿上它你也可以在慾望城市跳肚皮舞，賣弄風騷喔！



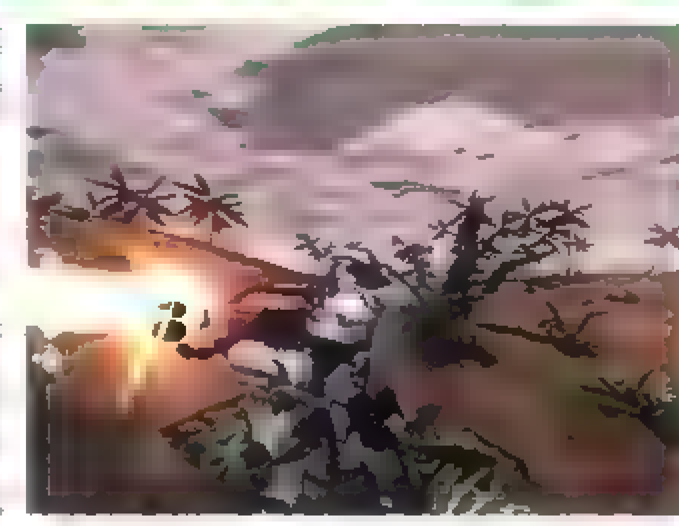
末日之戰



預定推出日2003年4月

＊研究製造所：CDV Software Entertainment AG　＊遊戲類型：第一人稱動作射擊　＊販賣流通所：優邦數位　＊科技需求：PII-400、64MB

地球存亡之戰 即將開打



遊戲的背景是2600年的未來，人類開始移民到其他星系，而Besalius星系的殖民地則是重要據點，這也成為外星種族覬覦的目標，而其中被稱為"Breed"的種族更是成為主要敵人。果然好景不長，到了2602年，殖民地遭受到Breed的攻擊！於是人類決定在2603年，從地球派遣了大批的菁英部隊前去支援，經過1年的航行到達了Besalius，而這場戰爭也長達20年，菁英艦隊在歷經過一次次艱難的戰役後，終於擊退了外星人，拯救了殖民地；但相對的也付出了慘烈的代價，不僅殖民地受到嚴重的破壞；菁英遠征艦隊也只剩一艘巡洋艦達爾文號(USC-Darwin)可做宇宙間長距離航行，成為唯一可以返回地球的戰艦。

2625年，載著200名疲憊的菁英戰士的達爾文號終於駛回了地球，正準備想要接受英雄式歡迎的時候，才發現迎接他們的，不是凱旋的號角，而是一個噩耗。整個地球已經被Breed佔領了！而且佔領地球的Breed與殖民地Breed有很明顯的不同，他們懂得使用戰術，以及熟悉各種作戰技巧，原來殖民地的戰役是外星人的調虎離山之計，趁人類主力軍遠離地球時一舉進佔地球。現在大部份的人類被關進集中營，要不就被抓去當奴隸，而地球的自然氣候也被改成適合外星人生存的環境，這樣地球的生態勢必遭到毀滅性的破壞。

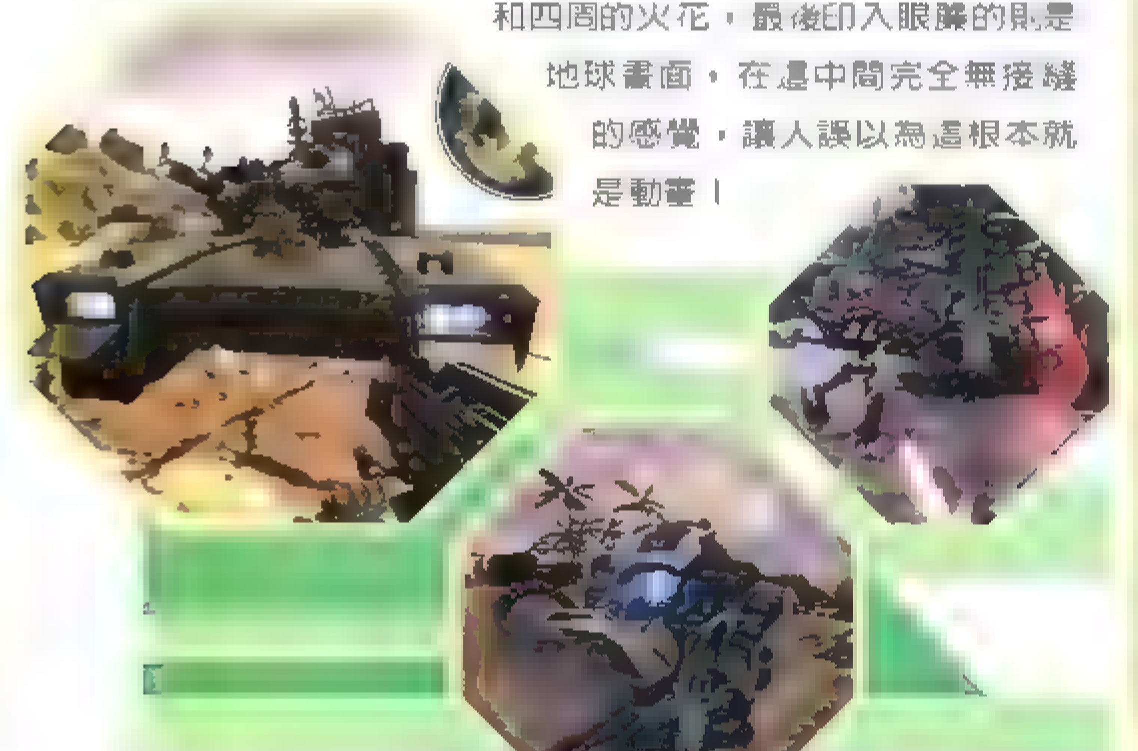
現在這批在達爾文號上的菁英部隊，就是整個地球的希望，趁現在Breed未完成全面的防禦設施，一舉奪回地球，而這將是人類最後的機會，全人類的命運，就決定在這場"末日之戰"上，而你則是能否順利奪回地球的關鍵。



在去年的ECTS中，以黑馬姿態打敗了《虹彩六號》和《魔域幻境之武林大會2003》，取得了「最佳PC遊戲」的頭銜。不過由於遊戲從過去到現在，幾乎都是保密狀態，除了釋出的一些圖片、故事和動畫之外，幾乎沒有人什麼人玩到或看到該遊戲，現在這神秘的面紗就由我慢慢為各位掀開！

一場浩瀚星際的戰鬥

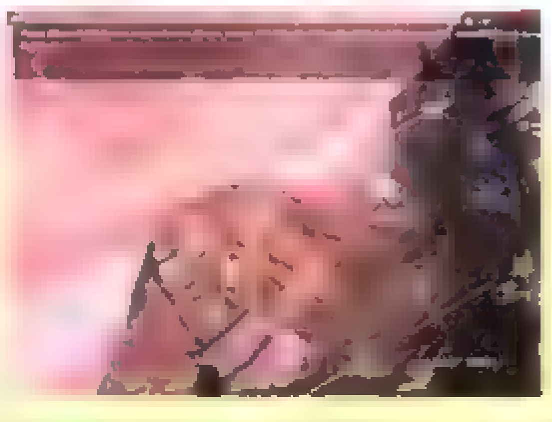
遊戲採用研發小組開發兩年的"水銀引擎"，這款引擎是採用層次(layer)累積的處理方式，除了一般的地形、建築物及畫面所有視覺特效之外，就連任務和甚至聲音等的控制，都在這一個引擎中用文件檔來控制。所以，遊戲有一個特色就是遊戲將不會因為切換場景而有任何的讀取！玩家將會發現整個世界是完全自由的，你可以從太空的母艦上搭乘登陸艇出發，然後再衝入大氣層，看到機身和四周的火花，最後印入眼簾的則是地球畫面，在這中間完全無接縫的感覺，讓人誤以為這根本就是動畫！



豐富的武器載具

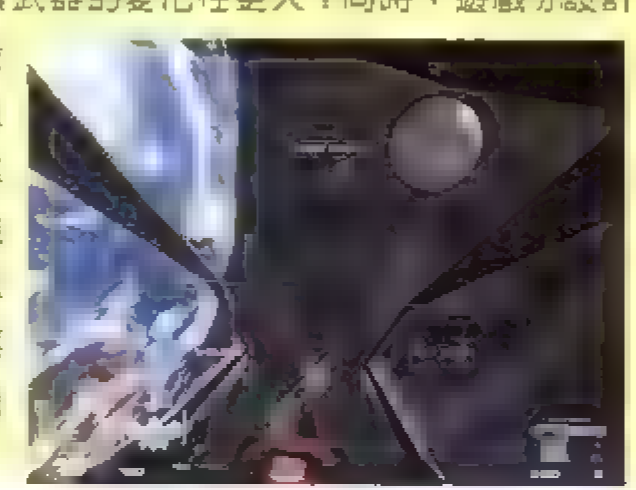


簡單的操作



《末日之戰》中所看到的載具都是可以操作的，從太空作戰專用的母艦到地面作戰的吉普車等等，超過20種以上的載具可供玩家使用，同時玩家也不再需要另外學習其他的操作模式和操作搖桿，只需要使用原本操作前後左右的W、S、A、D來操作即可，方便玩家上手操作。

另外《末日之戰》也提供了20種以上的武器，每種武器都兼具了第二種攻擊模式，讓武器的變化性更大！同時，遊戲也設計了職業角色，玩家將會發現雖然所有的武器都可以被透過來使用，但是非專職的職業來操作非其專職的武器就會變的非常難以瞄準，職業化的分工，讓遊戲更重視團隊合作，而非單打獨鬥。



灰鷹 Greyhawk

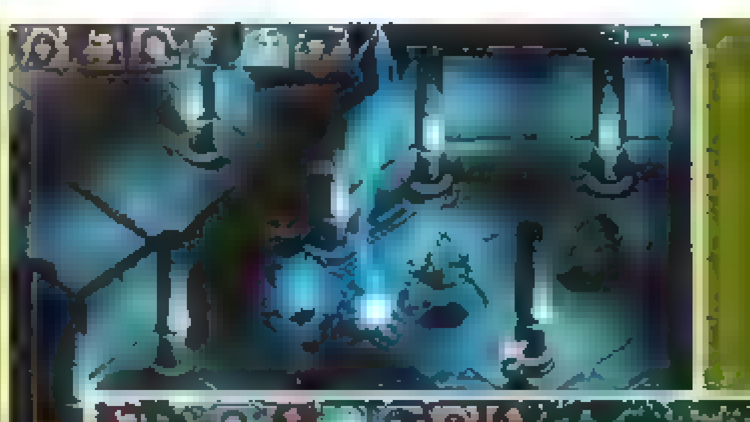
The Temple of Elemental Evil

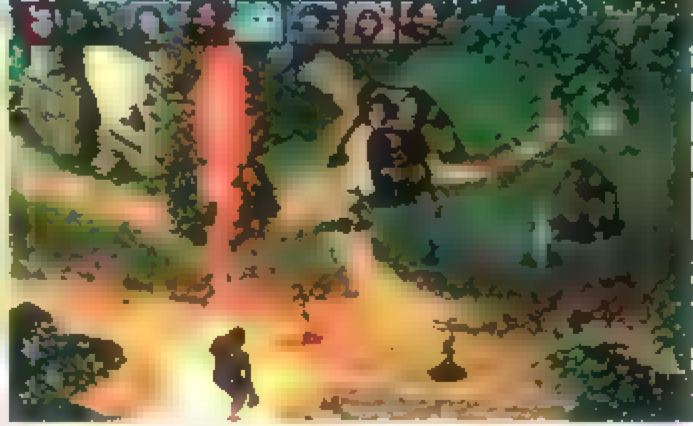
預定推出日 4月

＊研究製造所 Troik　＊販賣流通所 英寶格　＊遊戲類型 角色扮演　＊科技需求：PII 450、64MB

製[illegible]

[illegible]





滿佈奇詭風情的遊戲風格

本遊戲的整體美術風格很能夠與故事的背景相融合，呈現出一種近似詭異的美感，從精美的平面圖像到精緻的遊戲場景、擬真的3D人物，無一不顯示出製作小組的美術功力。而在遊戲的劇情方面，玩家必須在群敵環伺的不利情況下自行求生。可以探索的地方，除了一開始的小村莊Hommlet之外，還包括了周圍充滿盜匪、怪物的地域、廢棄的教堂，以及恐怖的地下城等等。玩家必須逐步抽絲剝繭、小心應對，才有可能發掘真相，以及長久以來被掩蓋的秘辛和邪惡的本質……

由於設計者加入了多重任務解法，以及多重起點及結局的機制，使得本遊戲的耐玩性得以大大地提升。再加上D&D3.5版的優秀本質，玩家更可反覆嘗試，創造出自己最滿意的冒險隊伍，進入遊戲世界中面臨不同的挑戰！

《灰鷹》世界的知名度，雖然並不比《被遺忘的國度》系列來得響亮，但絕對比後者歷史悠久。D&D系列的規則在最早之時，其背景也是奠基於《灰鷹》世界之上的。從WOTC(D&D系列的版權擁有者)官方的角度來看，打造另一個《被遺忘的國度》，或許是刺激市場、增加收入的一種方法。



遊戲特色

[illegible]

英雄本色

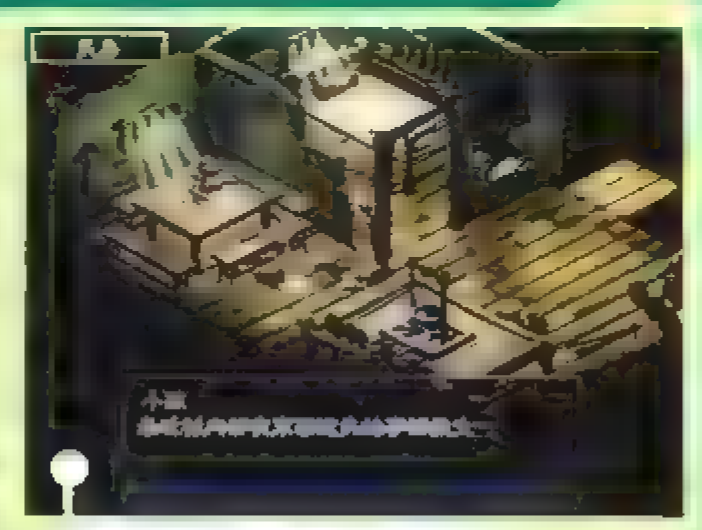


預定推出日 

＊研究製造所　酷奇思數位園　＊販賣流通所　智冠科技　＊遊戲類型　角色扮演　＊科技需求　PII 3?? 、64MB RAM

河童洞穴的出現

原嘯天、易水寒兩人奉師父之命緝捕南宮烈，日夜兼程趕到了漁村，打聽南宮烈的消息，無意間從村民口中得知此地常有東西遺竊，本著俠義心腸、愛打抱不平的個性，此兩人當然當仁不讓，為村民挺身而出解決問題。來到村民所描述之地，兩人發現村民口中小偷竟是「河童」，兩人就一路跟蹤下去至洞穴中，果然洞穴中盡是從各地偷來的貨物、贓物，於是兩人就向前盤問河童為何偷取村民的東西，但一言不合就大打出手。刀劍無眼、拳腳無情，河童被原嘯天兩人解決囉！



▲受村民所託調查



當玩家看到這次報導時，想必《英雄本色》遊戲已經上市，而同時間其電視劇也在中視上映了，不知大家對結局有無興趣，到底原嘯天與北堂馨兒能否有情人終成眷屬？到底顛覆武林的幕後黑手是誰呢？就讓小尼在這裡一一道之

直搗黃龍、殺入賊窟

龍剛、阿飛相繼被迷魂大法所迷惑，龍秀及雲妃又被東瀛忍者抓走，原嘯天好不容易見到失散多年的親生母親－雲妃，想好好孝順她，這時卻又遭到忍者的挾持，嚐到與親人相離之苦，而且東瀛忍者已經控制各大門派，那麼染指中原就指日可待了！。一到漁村發現昔日所見的村莊已經被忍者摧殘破壞，月靜寶劍被奪，天下恐怕要大亂，事到如今，眾人只有直搗黃龍、殺入賊窟！原嘯天一行人為了救雲妃、龍秀決定攻上倭人島！

上岸後就遭到忍者襲擊，進入賊窟後是一連串的關卡，最後集備迎戰忍者的頭頭－金面忍者，打敗金忍後，金忍現出真正面目，眾人一見到金忍的真面目大為一驚，眼前的金忍竟是－東方白石，原來東方玉、丹丹眼中的叔叔是叛國賊，東方白石也親口承認原家的氣門慘案也是他一手策畫借刀殺人，東方白石執迷不悟不接受眾人勸言，最後只好兵刃相見。打敗東方白石後拿回月靜寶劍，破了龍秀和雲妃身上的迷魂大法，終於把著成不榮的家醜收拾了，這樣也為了天下蒼生免於一場浩劫。最後原嘯天一行人將何去何從就待玩家親自玩過後就得知其結果。PS：在這先向玩家們稍微透露最後結局，原嘯天會帶著雲妃跟馨兒回到凡人谷生活喔！。



▲挑戰金面忍者

主角特技招式介紹

原嘯天

御天劍陣：以氣御劍，幻化為數十道劍氣，形成難以閃躲的強力劍網。全體攻擊

怒濤狂魂：自創招式，結合劍宗、氣宗之學所悟出之招式，此招一出方圓三里內皆能感受其威力。全體攻擊

北堂馨兒

神聖之光　初級回復術，能回復我方些許的體力。回復單體生命值

迷惑之術　苗疆邪術，可讓人產生混亂的效用，輔助性法術。單體攻擊

東方玉

四方門刀法，刀法狂猛如惡虎撲羊，展現出萬夫莫敵的氣勢。單體攻擊

四方門最終刀法，其刀法足以毀天滅地。單體攻擊

南宮丹丹

丹丹召喚獸之一：此物生長在雪山頂峰，身上含有劇毒會使人麻痺。單體攻擊

丹丹召喚獸之一：身體為七彩半透明，外表討喜可愛，但其性情兇猛、好嗜人血。單體攻擊。



天劍記
Net
4P連線專用
ACT
動作RPG
299 連線戰鬥包 立即買包上線組隊開打
599 無敵冒險包 超值免連線服務費版本限量發行中


昱泉國際

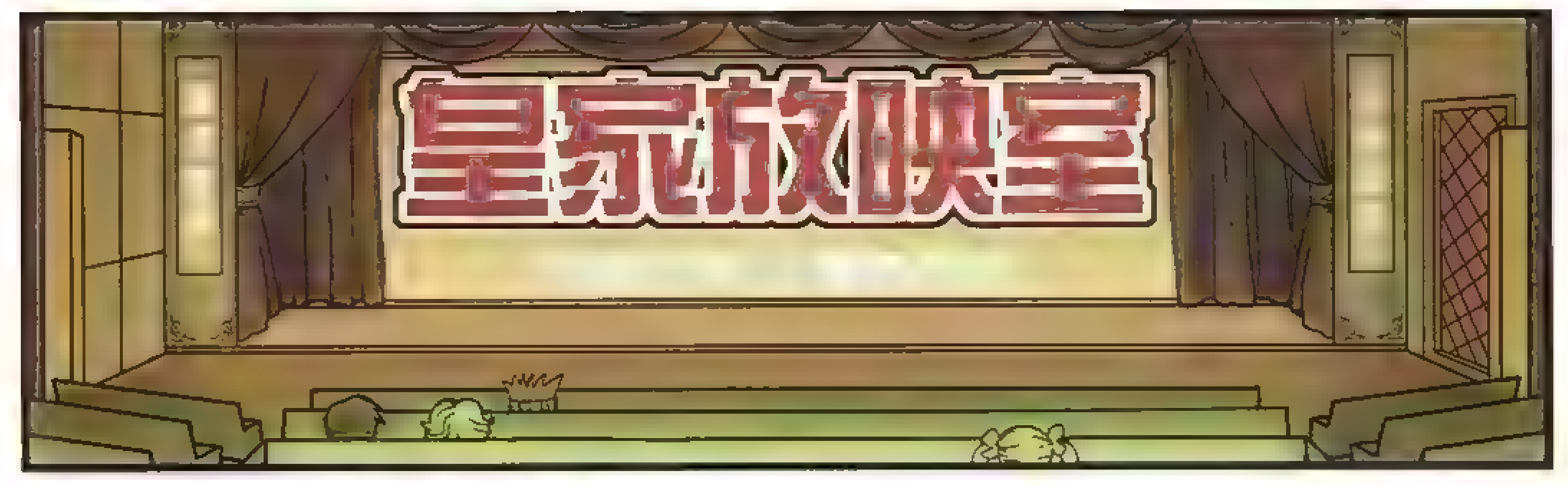
找回記憶中溫暖的龍族

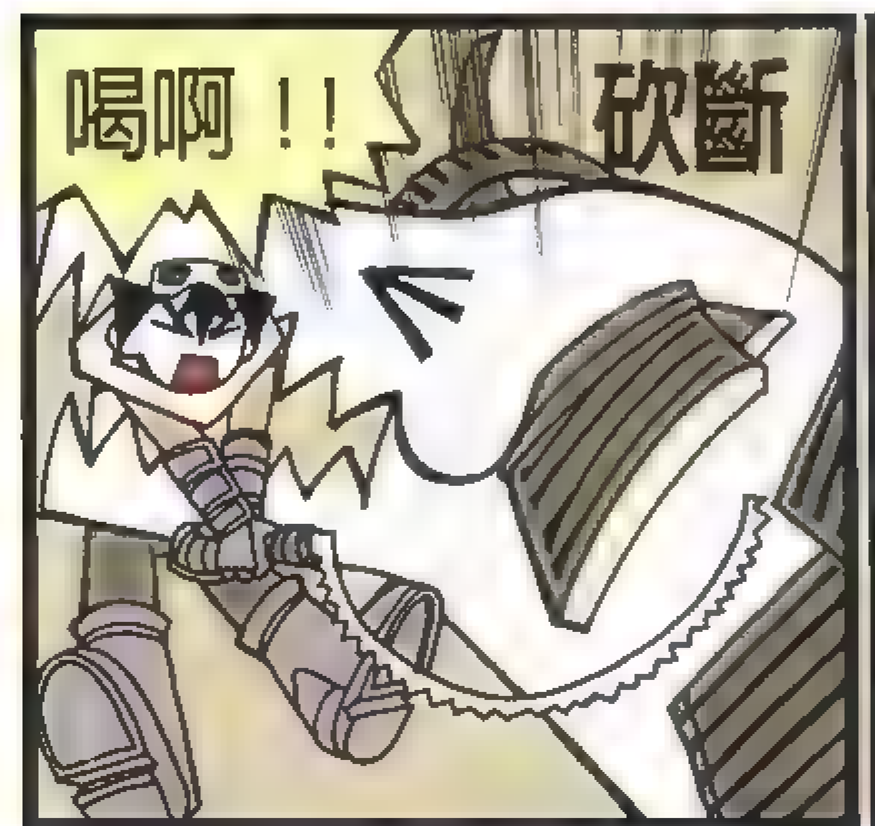


新世界

雷妮


新起點 新規則 新夥伴
伺服器
9月中開放
• 火爆上線7天內完全免費。
• 永久禁止角色移民，許你一塊乾淨的土地。
• 專有新手任務，助你升級一臂之力。
• 特武無上限，Grade 10首次開放。











安德烈斯王國

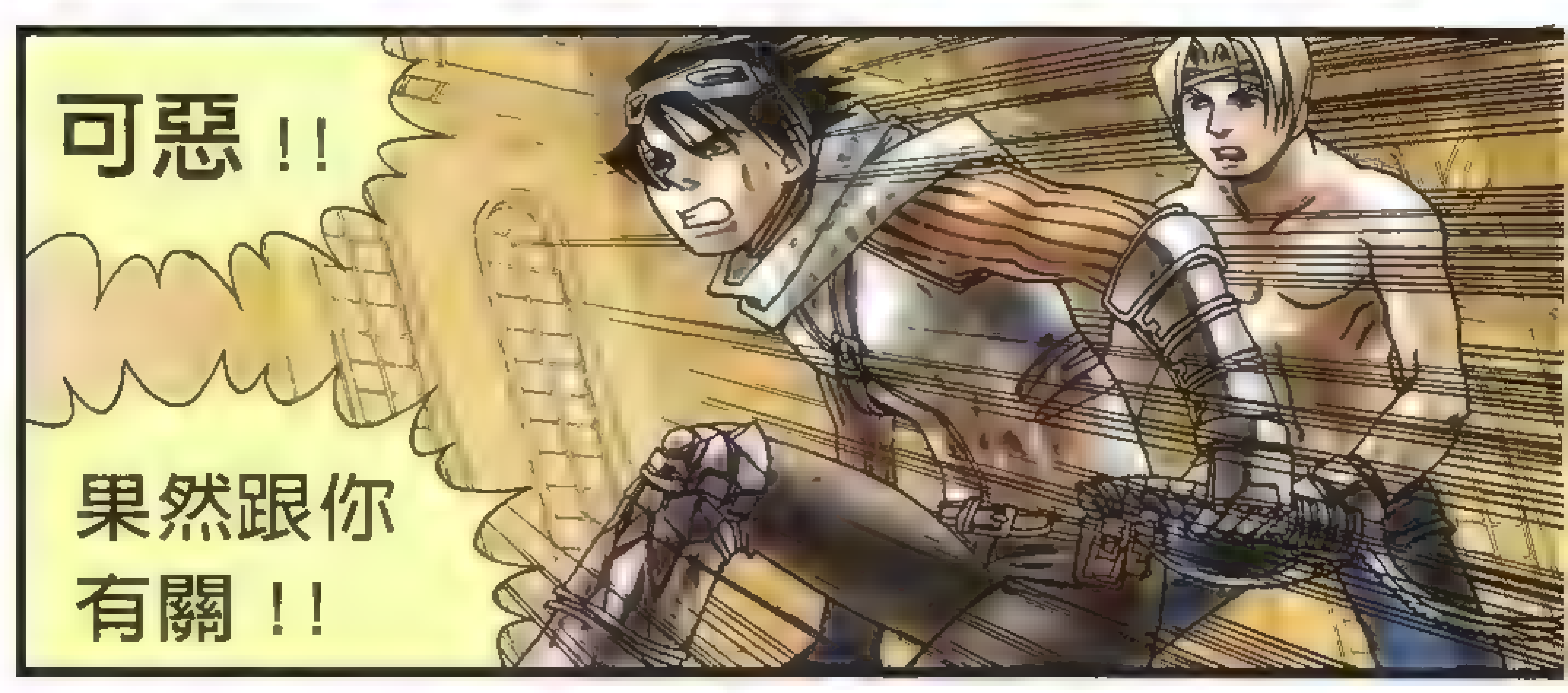
前情提要

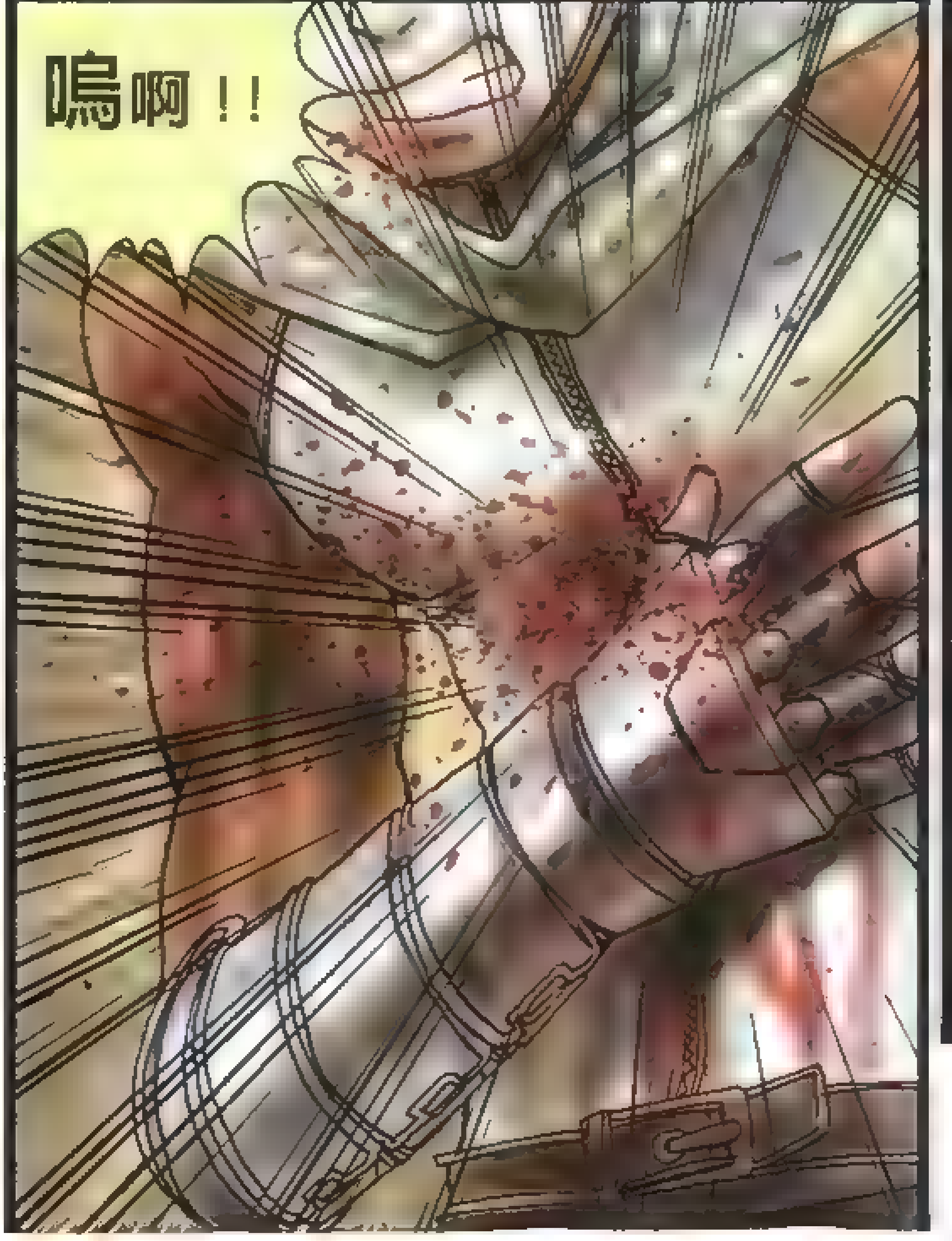


用盡最後的力量，阿雷斯終於砍斷了魔王一隻角，但是面對還有一半戰力的魔王，藍斯洛能抵抗的了嗎？

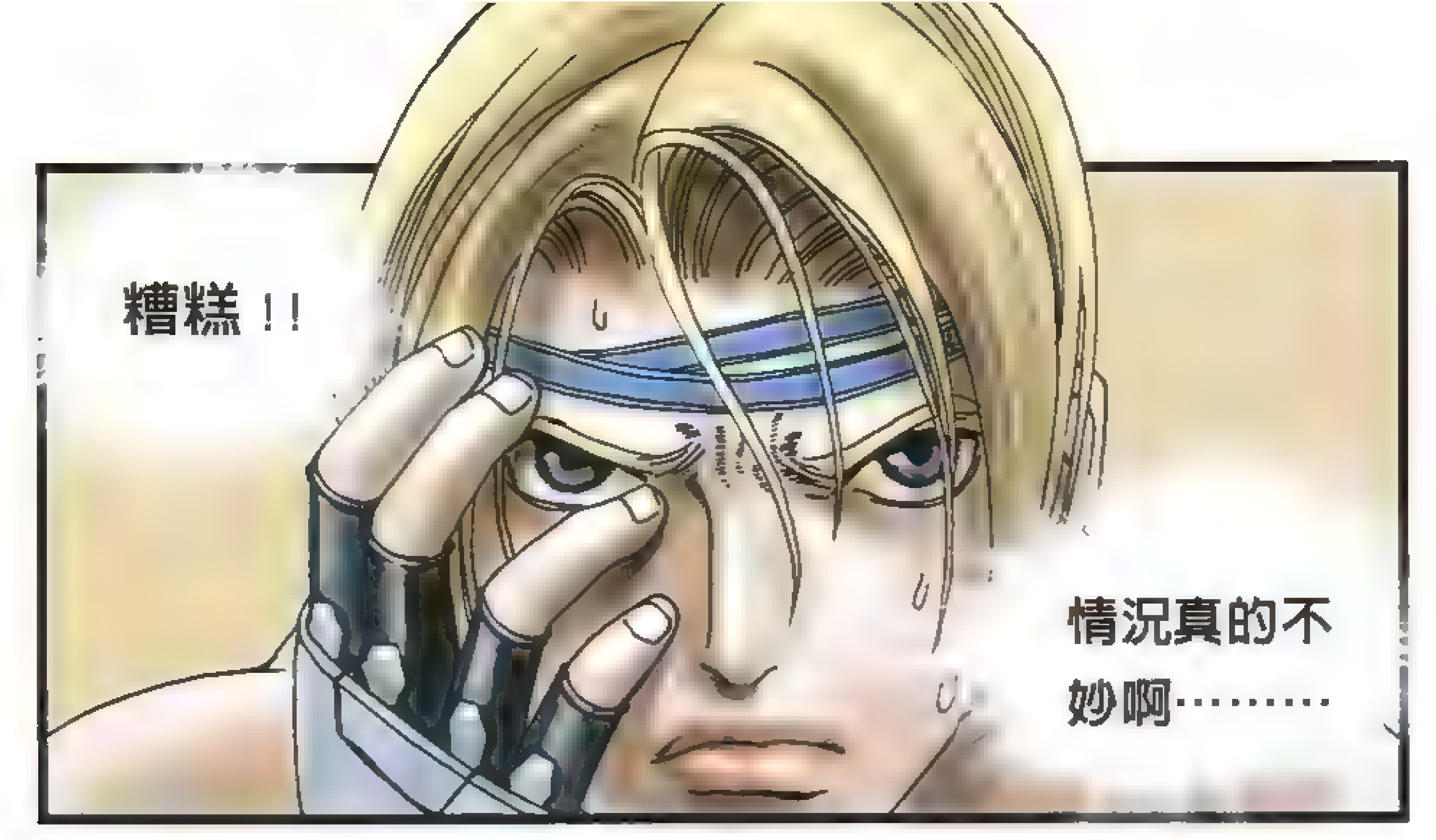
歡迎繼續觀賞喔。


我知道你的詛咒的秘密，
但是一切都太遲了...


可惡！！
果然跟你有關！！


嗚啊！！


喂！你沒事吧？！
怎麼可能沒事………


糟糕!!
情況真的不妙啊………


剛才這神秘男子是很厲害，不過他現在得先想辦法把自己的腸子塞回去………

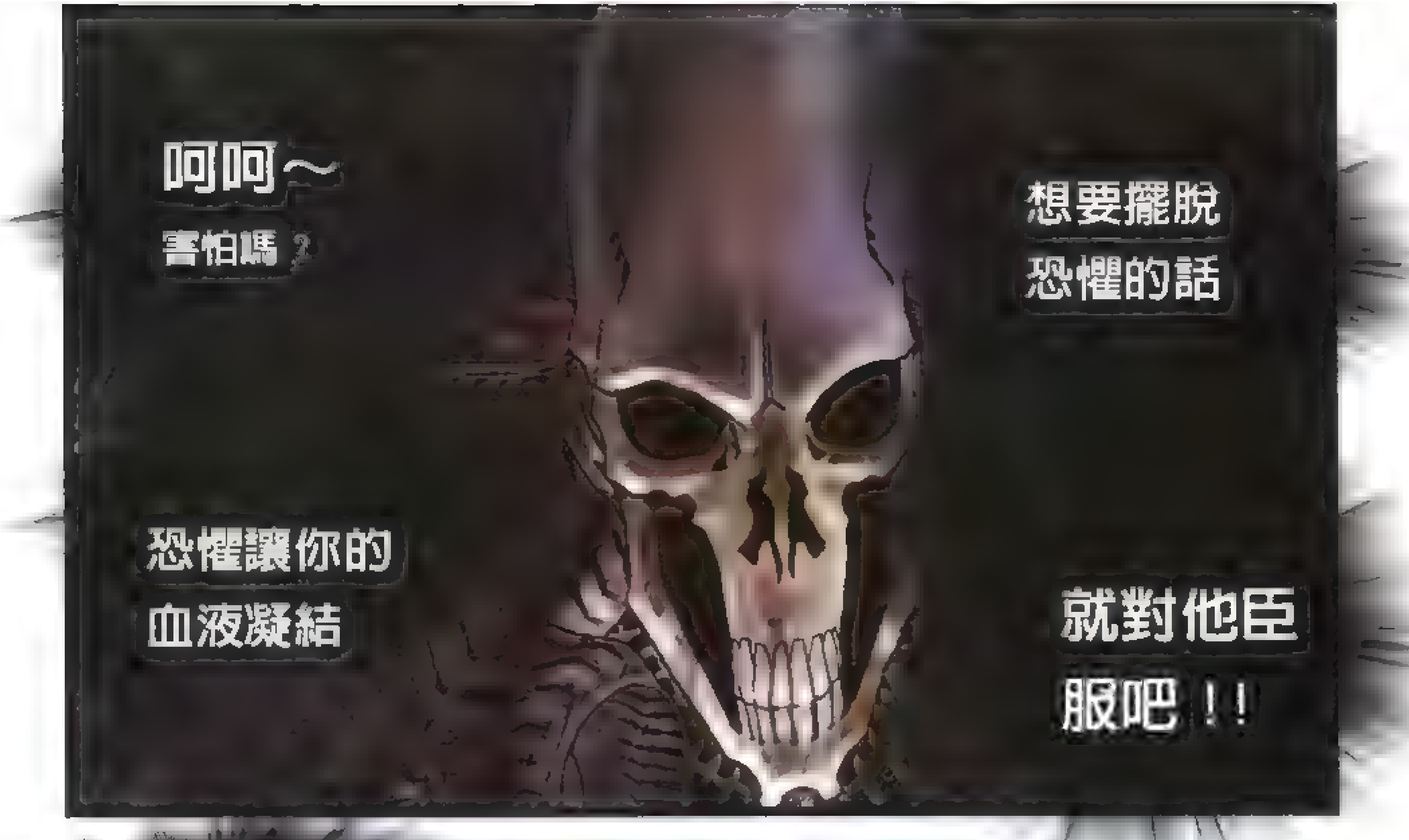

沙雷納暫時沒有生命危險，不過好像也差不多快掛了………

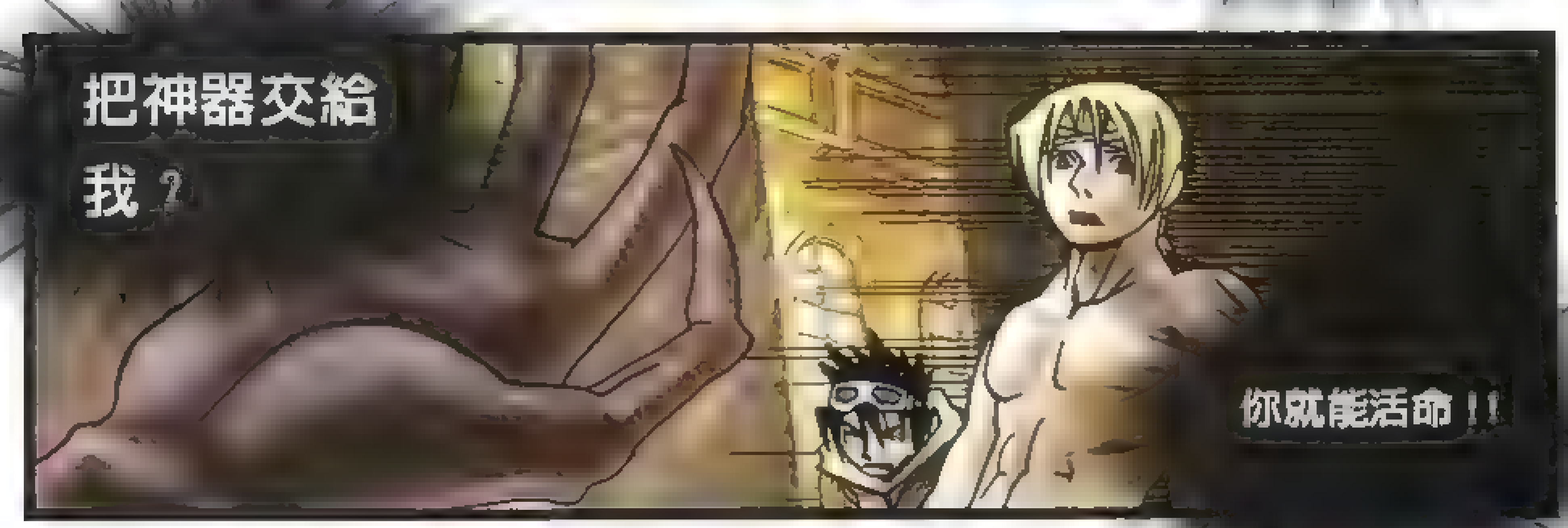

那個刁蠻的小公主也趴了。
(該不會在裝死吧？)


國王陛下………
唉………


四賢者也變成死賢者……
也就是說……


現在只剩我要
和這隻大怪物
單挑?!





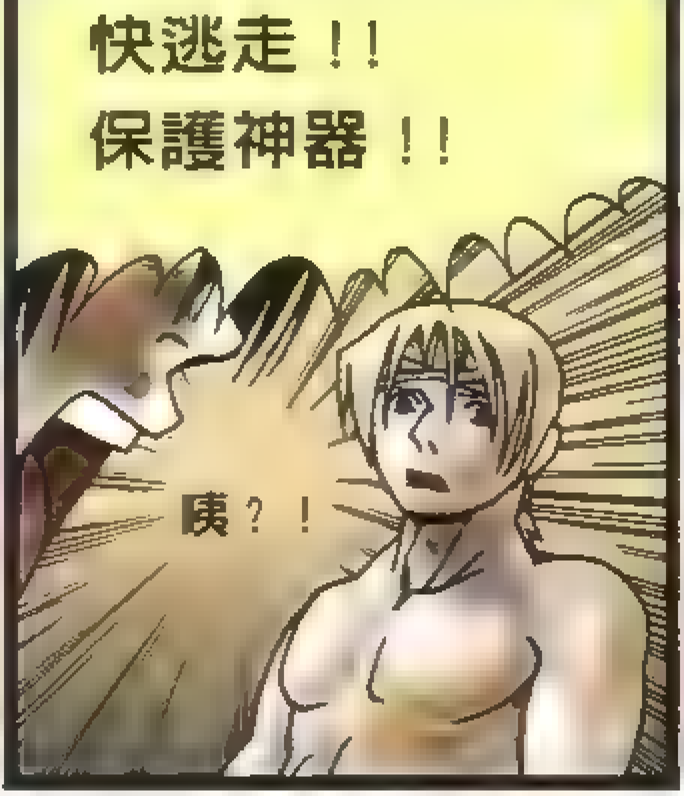
不行！！
絕對不行！！
可是………
可是………

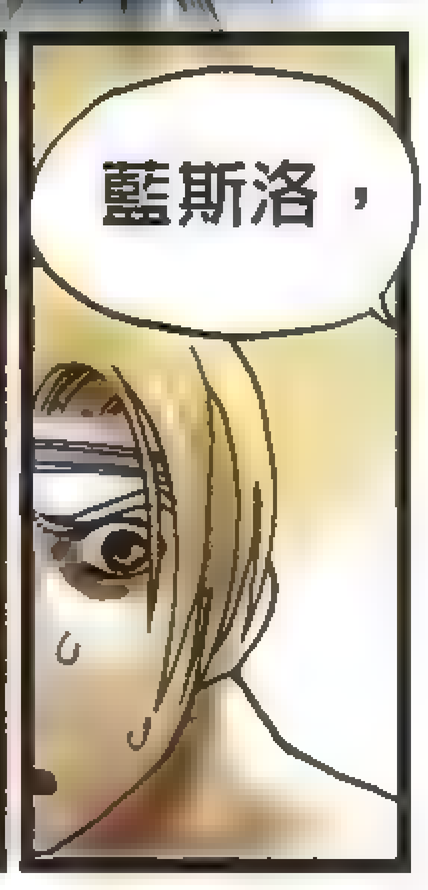

我一定打不過這傢伙的啊！！
會被殺掉的啊！！


我真的很害怕啊！！
誰？！
誰來幫我？
老爸！！


聽到了！！
我聽到你內心的弱點了！！


危險！！藍斯洛！！
不要聽牠的聲音！！

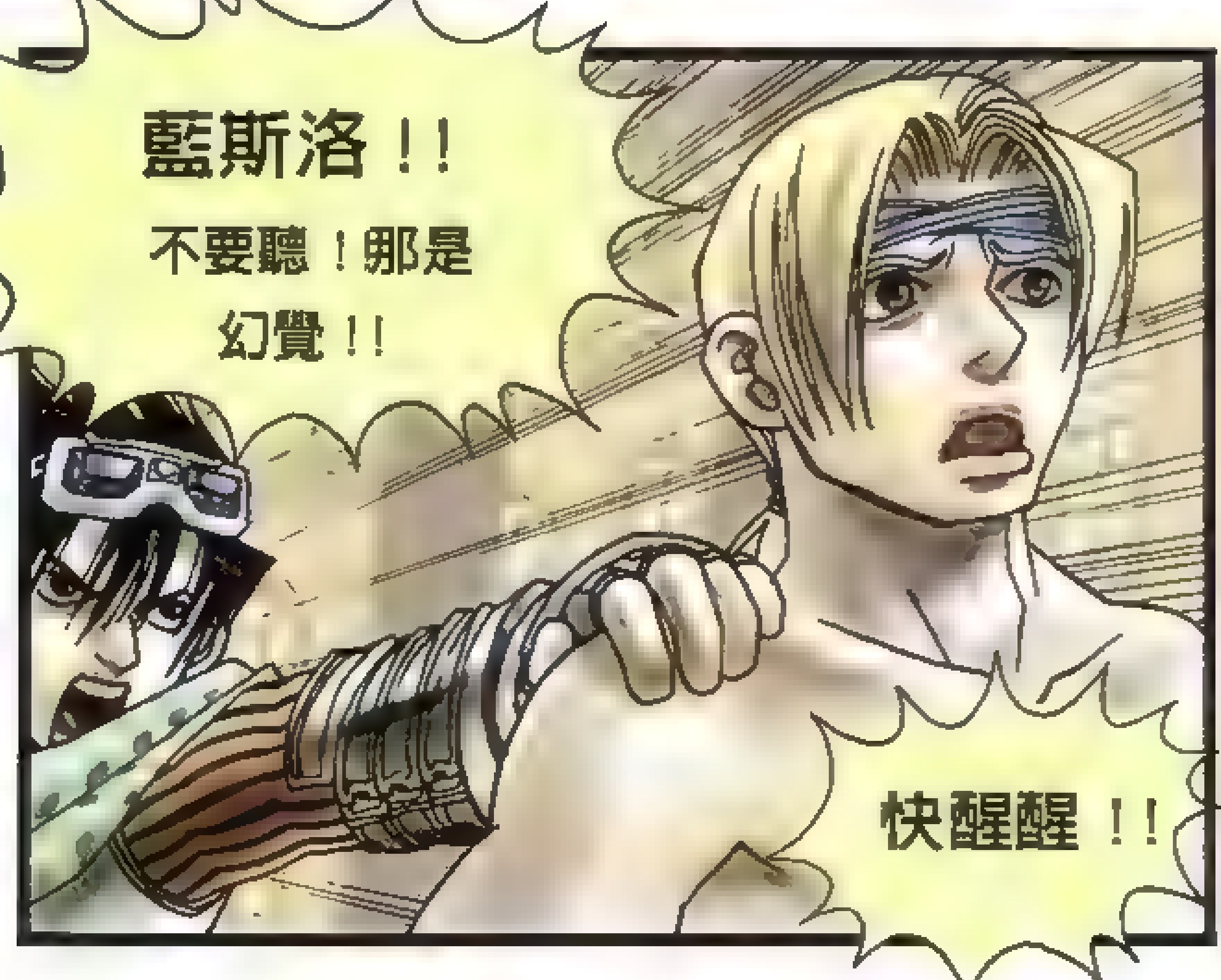

快逃走！！保護神器！！
咦？！

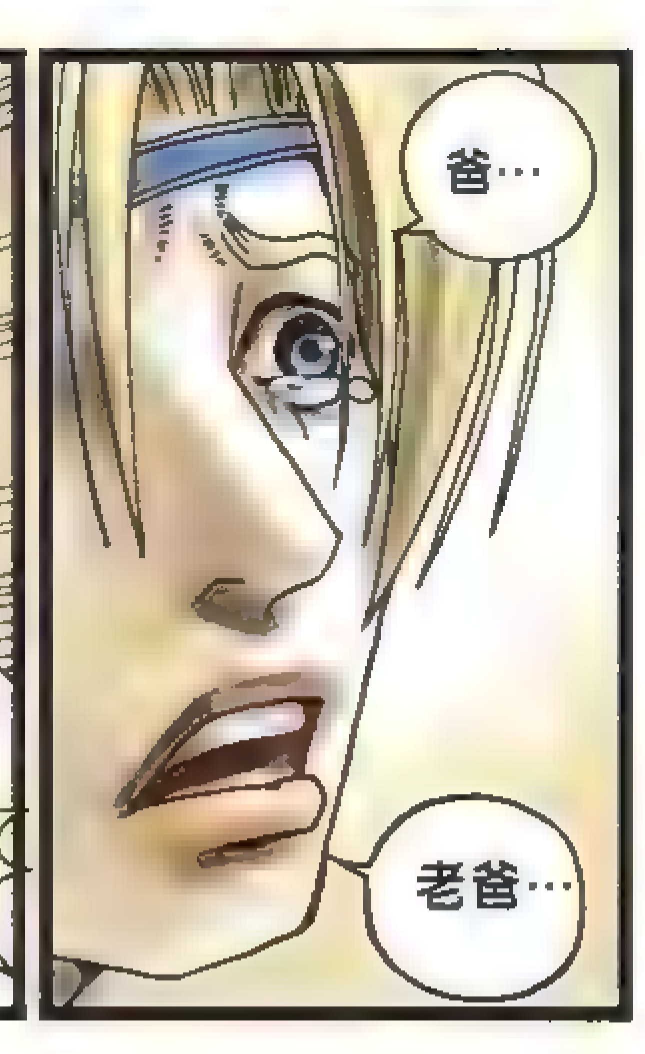

藍斯洛，


爸爸回來了!!


安德列斯王國
VOL.15 傷痛
comic by 月藏

這……
這聲音……
藍斯洛，
爸爸要走
囉~
別忘了！這次
騎士團要在
北樹林集合，
你不要迷路了！！
今天是
你的生
日嘛~
知道了！
爸爸很快
就回來了！



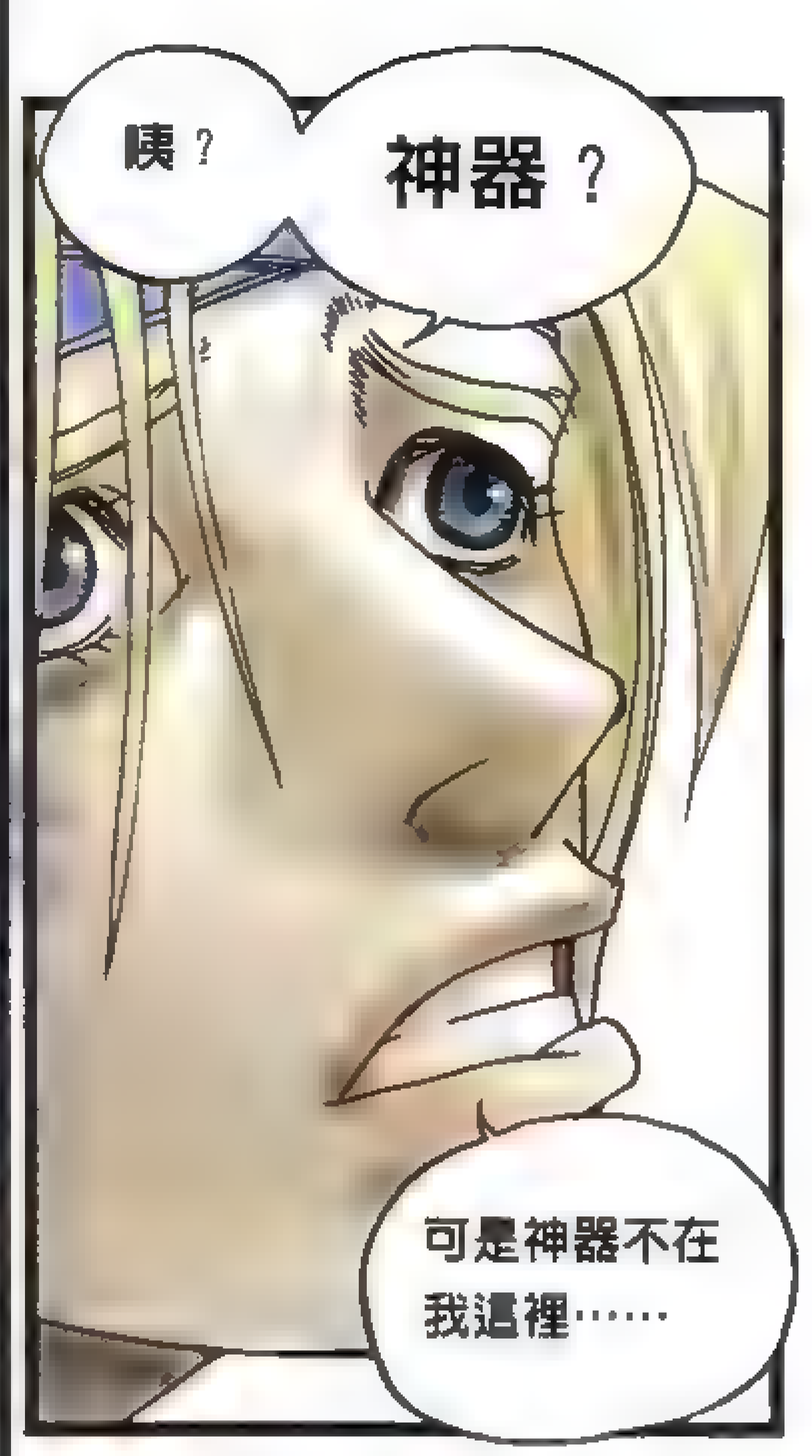


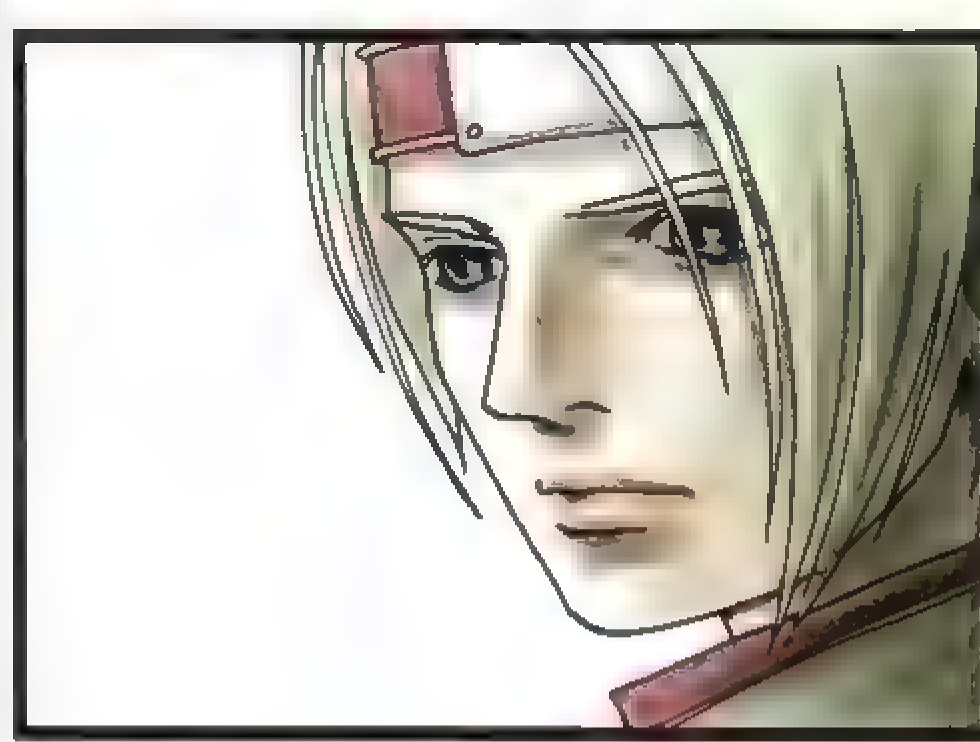
我以為你已經死了……

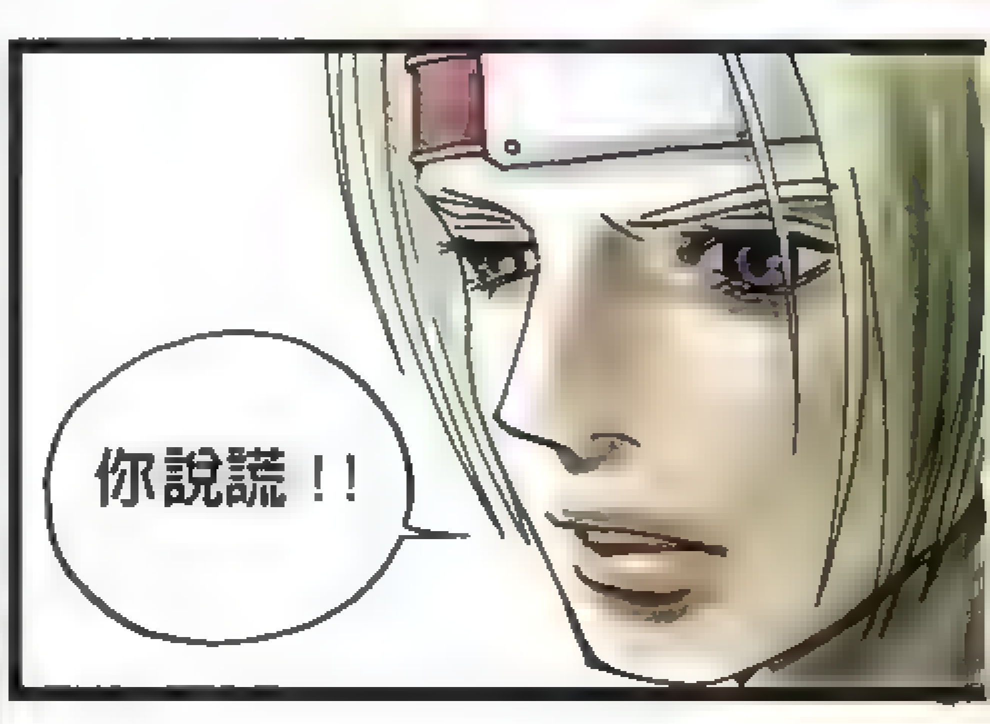
藍斯洛你聽我說

快把神器給我!!

我們得要用那兩具神器才能打敗魔王



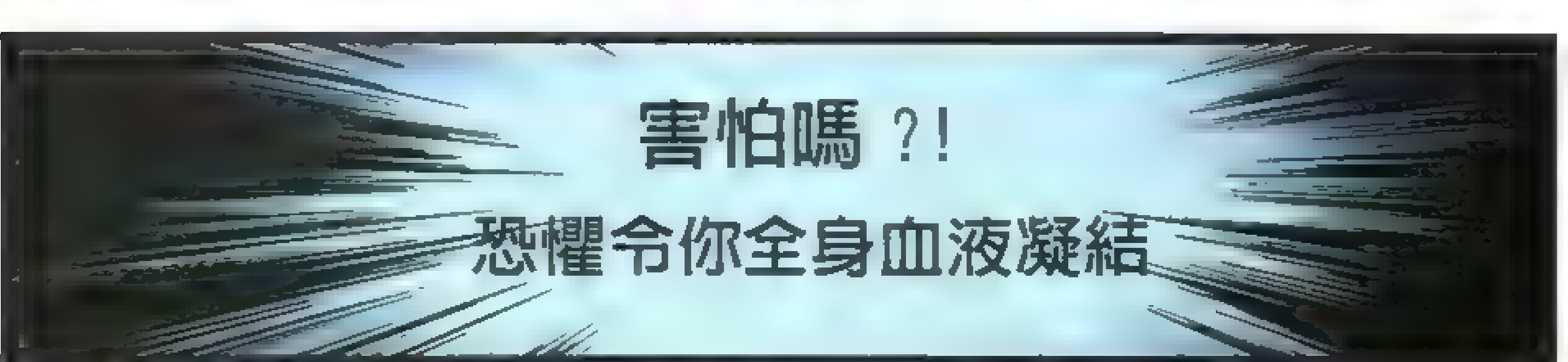


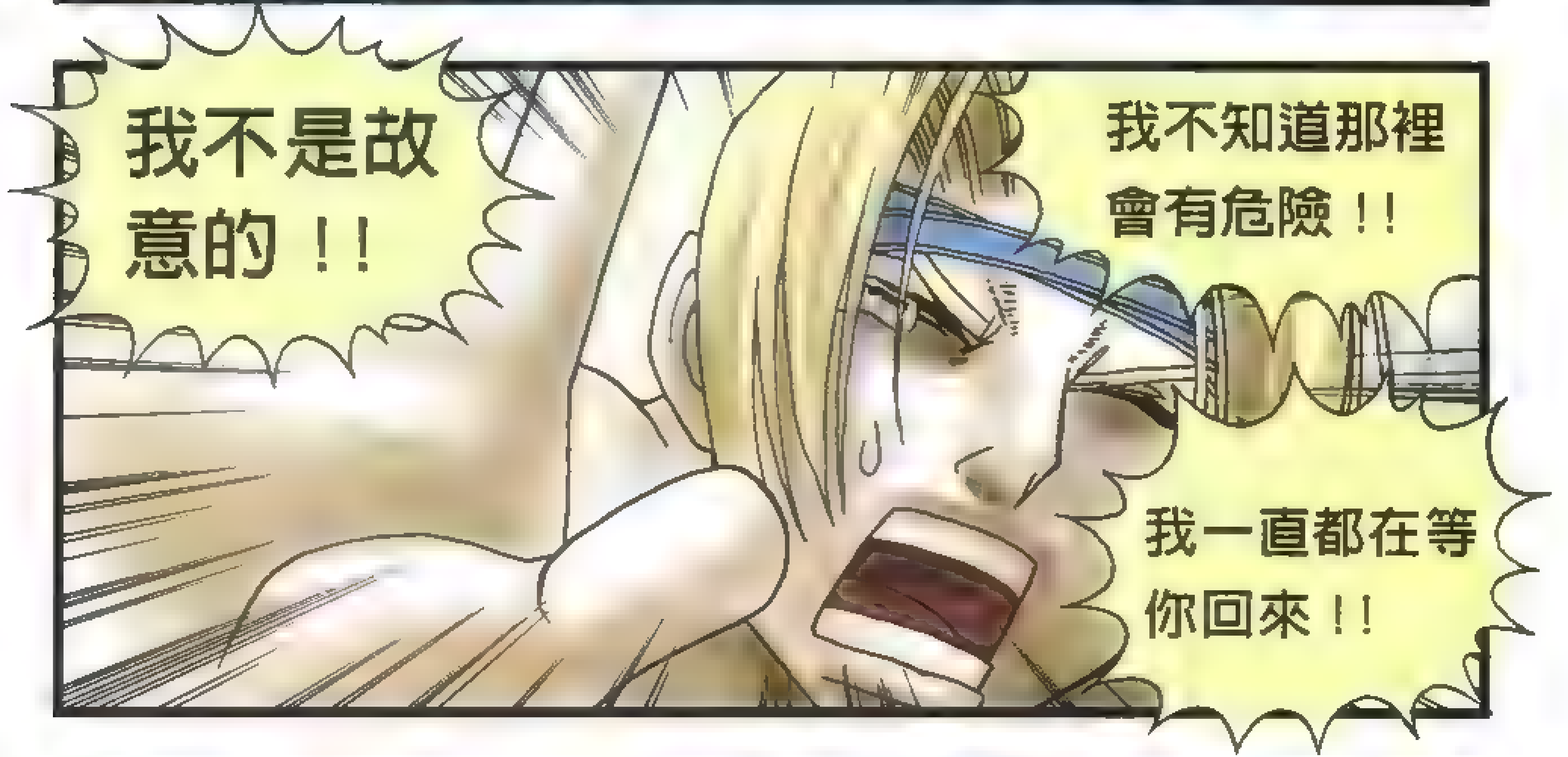


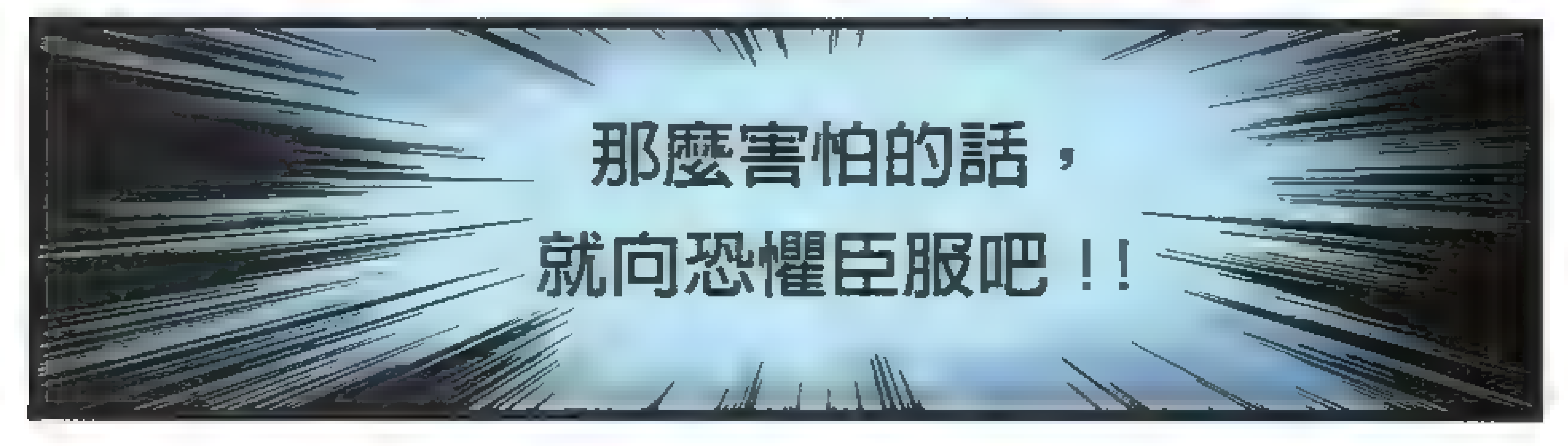

你說謊！
你總是說謊
你騙我去北樹林和騎士團集合，你七歲生日那天……
我…
我不是…
結果那裡根本沒有騎士團，一個也沒有！！
只有食人巨人族！！


不是!!
老爸!!
你要聽我說!


因為你說謊,
你害死了我!!

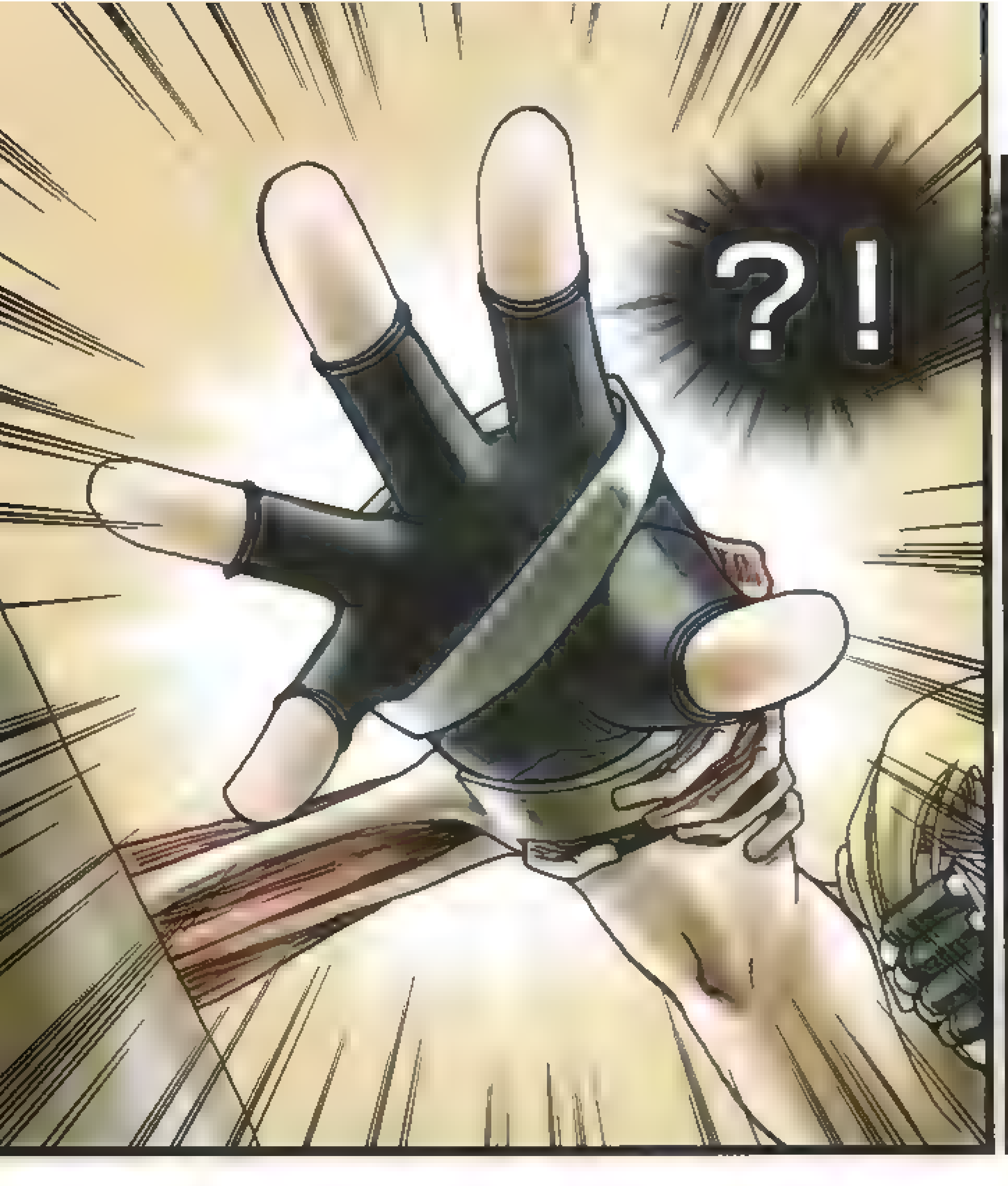
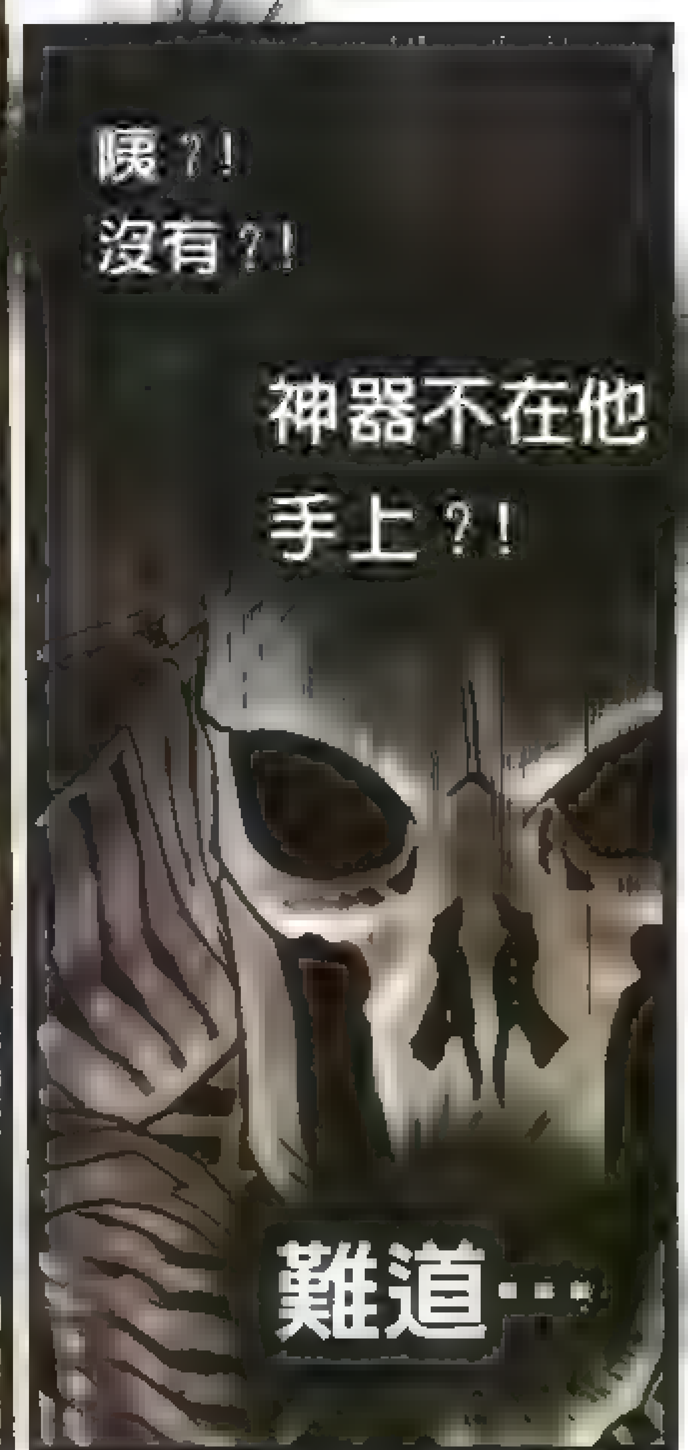
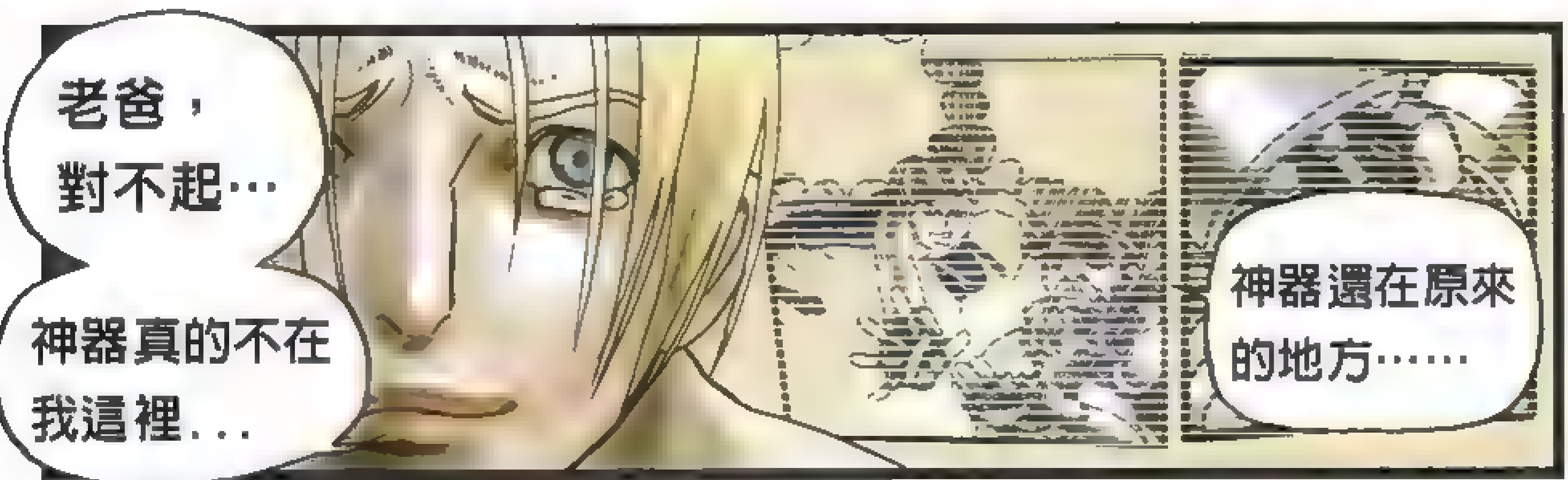

害怕嗎?!
恐懼令你全身血液凝結


我不是故意的!!
我不知道那裡會有危險!!
我一直都在等你回來!!


那麼害怕的話,
就向恐懼臣服吧!!


是你!!
看看你把我害成
什麼樣子?!
老爸?!
那些巨人
吃了我!!
一塊肉也不剩!!

神器!!
快把神器給我!!
哇啊!!
住手!!
藍斯洛!!
擁有神器，
就能夠毀滅世界!!
老爸!!
開


?!

咦?!
沒有?!
神器不在他手上?!
難道…

老爸，對不起…
神器真的不在我這裡...
神器還在原來的地方……

可惡!!
我被騙了!!

勇敢的年輕人，謝謝你叫醒了我………

接下來…


接下來只要砍
斷另一邊的角
就行了!!
把神器
交出來!!
吼!!


咳啊!!
笨蛋!!
你以為我的
角那麼容易
砍斷嗎?!
給我
住手!!
呼!!
呼!!

呼!!
!!
砰!!
呃啊!!
哇啊!!
沒有人可以
阻止我!!
神器是我
的了!!
鬆手
叮!!
叮!!
叮!!
叮!!


喝啊!!
少那麼
囂張!!
咻!!
緊握!!
嘎啊啊啊啊!!
剎!!

終於到手了!!

歐西里斯和伊西斯啊!!

咦?!

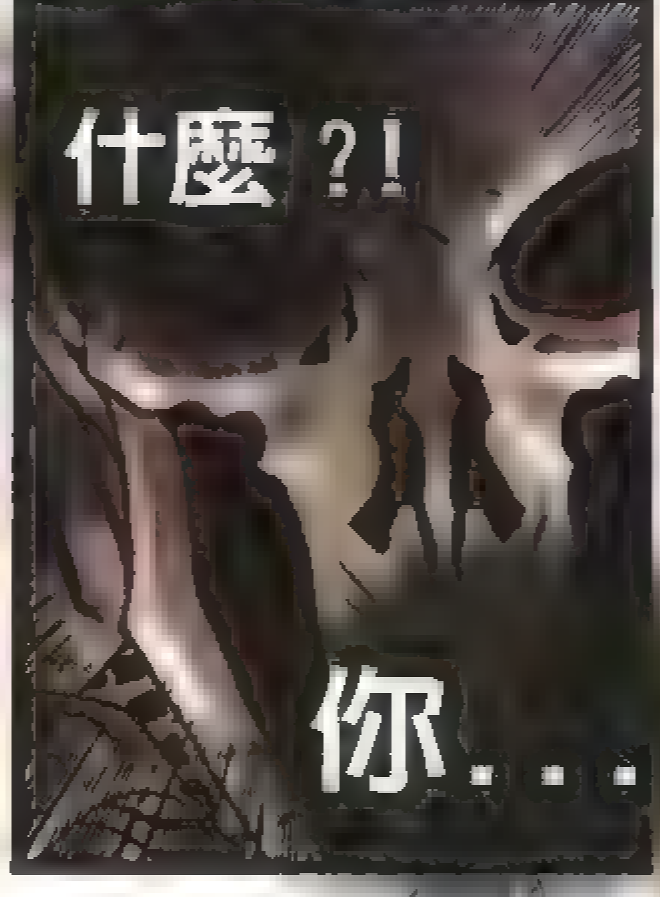
只有一枚?!

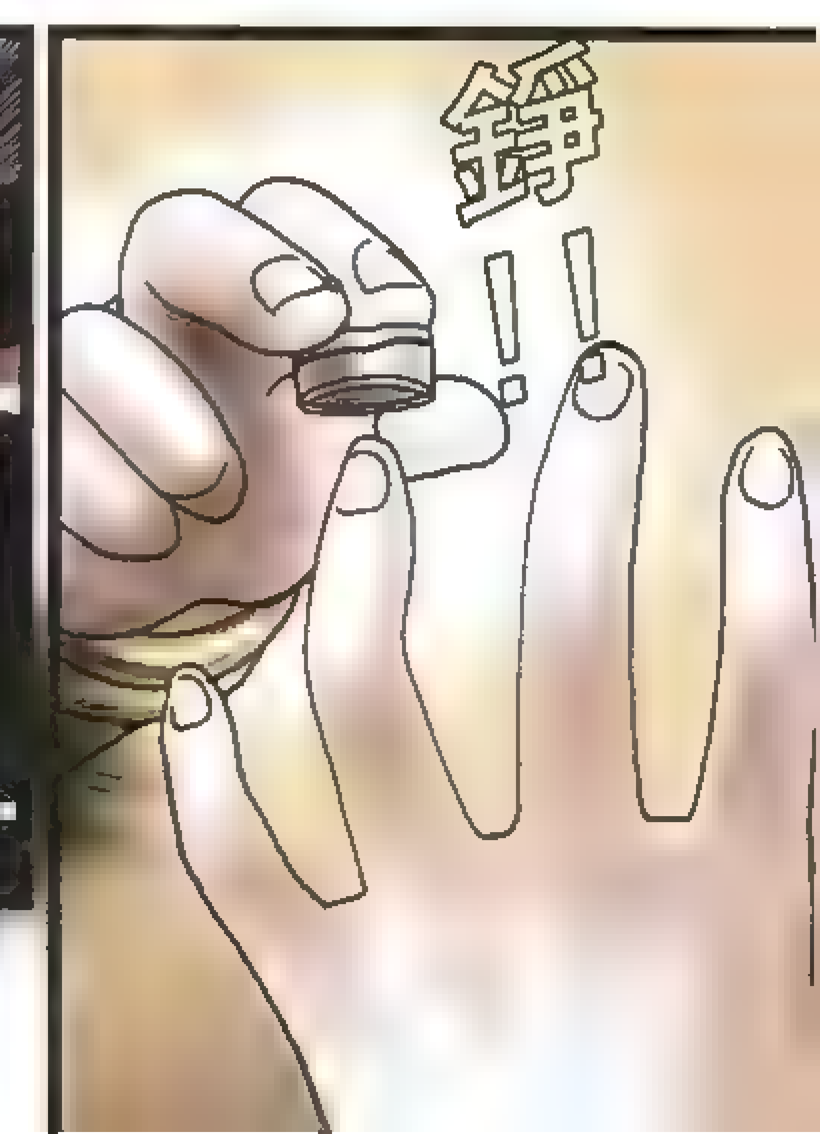
在哪裡?

另外一枚在哪裡?

掉到哪裡去了?









糟了!!蕾蕾公主生氣了?!下一期，蕾蕾V.S.魔王
歐西里斯V.S.伊西斯開戰囉!!



列車模擬遊戲





您是否曾經想過當一位捷運司機，駕駛著造價數億元的捷運列車暢行大台北嗎？或是您還沒有搭乘過台北捷運，一直想找個時間來體驗一趟捷運之旅？現在機會來囉！馬上要介紹給各位玩家的就是一款有趣的模擬捷運駕駛的遊戲——《GO！GO！台北捷運》！

發行公司：台北捷運公司
經 銷 商：智冠科技
製作公司：尼奧科技
http://www.nieo.com.tw
建議售價：560 元



模 駕 捷運全新體驗

由台北捷運公司和遊戲廠商尼奧科技聯手開發的《GO！GO！台北捷運》已經趁著這個暑假檔期上市了，這款本土首次發表的模擬電車駕駛遊戲，上市之後果然在市場上造成極大的迴響，許多對駕駛捷運有興趣的玩家、鐵道迷們，紛紛口耳相傳，大家都希望藉由這款遊戲一探捷運駕駛的究竟！

在這個遊戲中玩家不僅要操控電聯車的行進速度、車門、汽笛，還要兼顧每次到站的廣播，在高級模式中還會遇到各式各樣的突發狀況，哇！真是太過癮了！但是要同時注意這麼多的工作，如果是第一次面對這個遊戲，可真是會搞得手忙腳亂，看來，想要當個捷運駕駛可不是那麼簡

遊戲中所有周邊的景色都跟真實的一樣，就是像我們在正線駕駛的那種感覺。

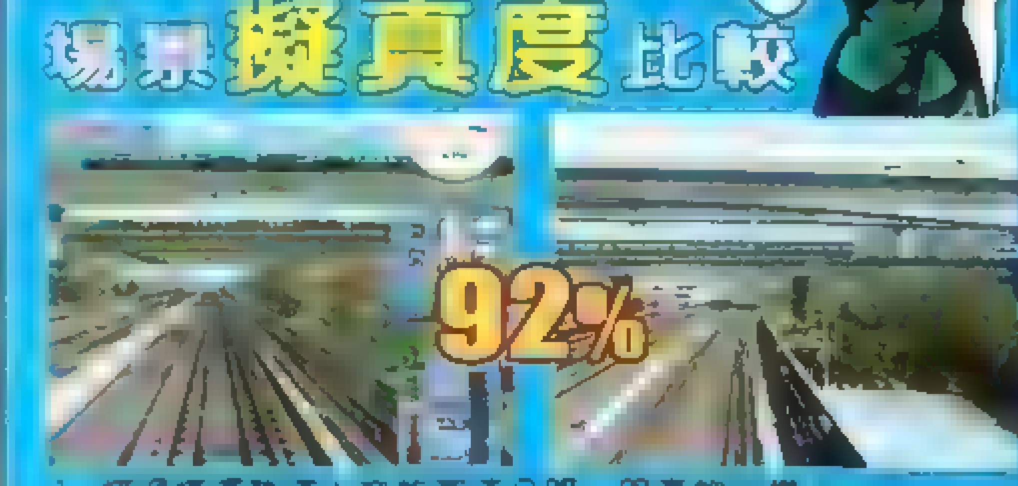
引人入勝的擬真風景

為了營造真實的行車氣氛，製作小組以淡水線高架及平面路段為主，將周邊的建築與自然景物一一收錄，以3D的方式完整呈現，不僅讓玩家們有機會從駕駛員的角度觀看沿線風光，也讓還未曾搭過台北捷運的玩家們在自家的電腦螢幕上來一趟虛擬的捷運之旅！更特別的是，遊戲中還安排了其他七種不同的觀看角度，這可是連正牌的捷運駕駛都沒有過的經驗哦！



這個遊戲對於捷運駕駛的模擬做得相當好，以往只能在我們駕駛模擬器進行的模擬訓練，現在可以藉著普通的個人電腦，就能進行初步的模擬訓練了！

場景擬真度比較



1 橫過捷運軌道上方的高速公路，跟真的一樣

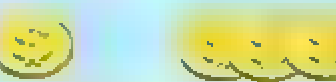


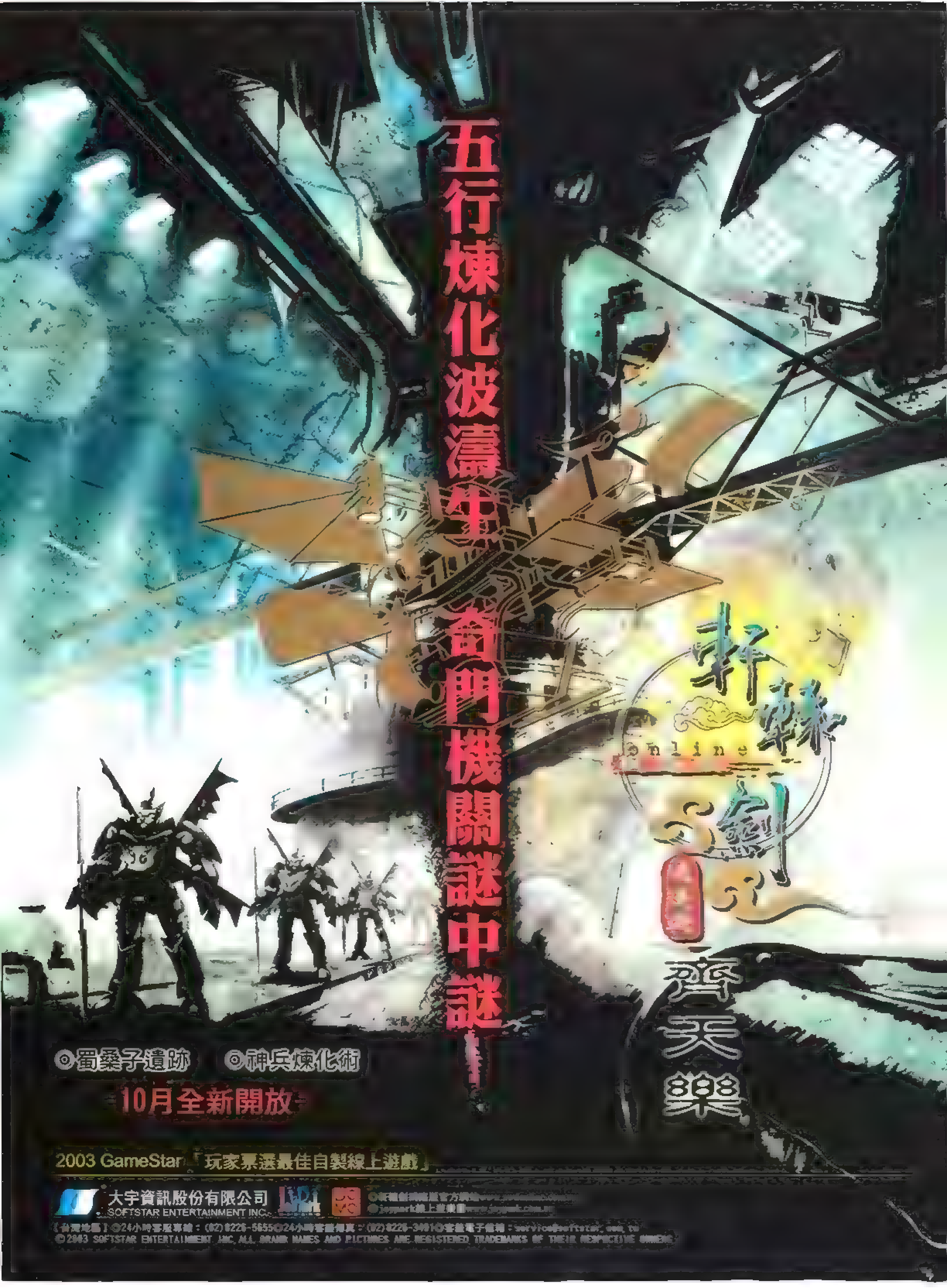
2 捷運北投車站，也是很有特色的建築。



3 關渡站到紅樹林站之間的隧道。

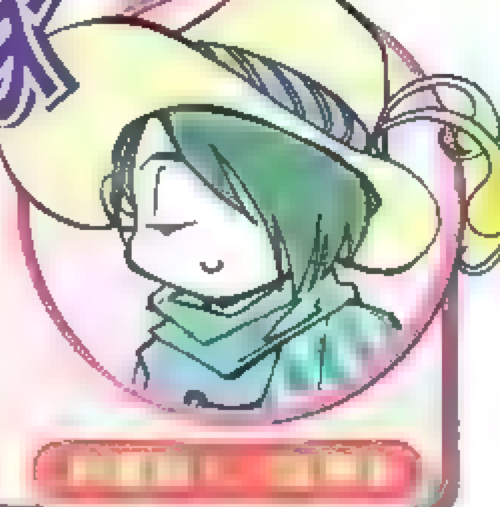
超級比一比

	GO!GO! 台北捷運	模擬列車	日本電車 GO!
1. 駕駛方式	容易上手，適合所有玩家	擬真複雜，適合高階玩家	容易上手，適合所有玩家
2. 廣播功能	玩家控制到站廣播	無	自動播放
3. 彩繪列車	一般圖片，容易製作	模型製作，困難度高	無
4. 重播功能	全程可重播	無	停車 5 秒重播
5. 地圖場景	台北	歐美．日本	日本
6. 語言介面	中文	英文	日文
7. 產品售價			


五行煉化波濤生 奇門機關謎中謎
軒轅劍
online
齊天樂
◎蜀桑子遺跡
◎神兵煉化術
10月全新開放
2003 GameStar「玩家票選最佳自製線上遊戲」
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.



十六夜の花嫁



嗚嗚嗚，INO先生所描繪的女性肢體，正是讓本詩人墮落的最大原因……。跟以往一樣，別忘了多準備衛生紙喔……擦鼻血啦！



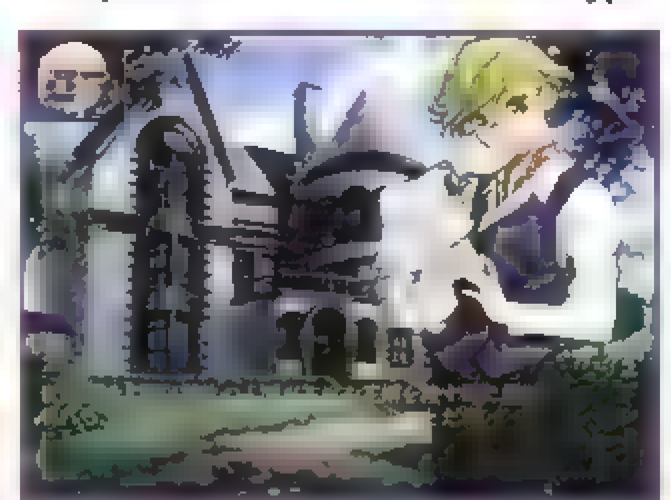
Mink

●作業系統：J win98 Me 2000,XP
●價格　¥8800　●級別：18禁

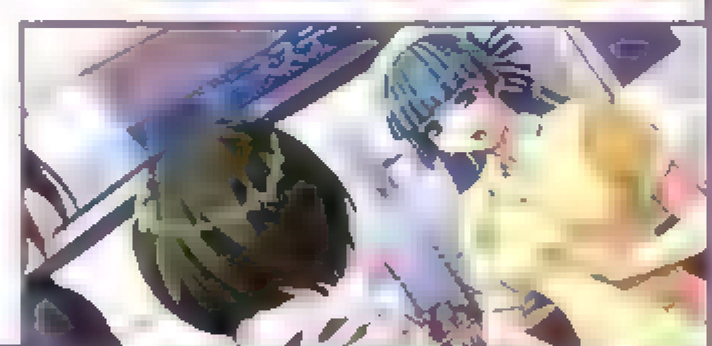
http://www.mink.co.jp/

吸血鬼娶親也有NG！

在遠離人煙的土地上，住著與人類同樣有著獨自傳統的吸血一族（簡言之，就是俗稱的吸血鬼啦）。人們雖然對牠們的力量感到深惡恐懼，但卻鮮少人知道，牠們也是透過成人儀式迎娶人類為親，而每當美麗的月圓之夜，就是牠們尋找生涯伴侶、進行同族化儀式的時候。為了依循這個傳統，一位年輕的族人マキト（也就是玩家所扮演的主角）在執行儀式的時候，一不小心將人類女性拓植彩菜給變成了魔人。原本依照族內規定，一旦儀式失敗就終身不得再迎娶第二次，但眼見新一代逐漸凋零，所以族內長老首開特例，決定再給一次機會。為了找尋合適的新娘，主角在私人秘書三枝御琴的幫助下再次回到人間之里，目標則是要趕在下次的月圓之前，完成「同族化」的儀式……











老舖大師的最新力作

《十六夜の花嫁》是作品推出速度穩定的老鋪—Mink的最新力作，在題材上選用了相當少見的「吸血鬼招親」，同時也是選出準新娘候補的調教型SLG。如前所述，遊戲期間為下次月圓[illegible]日間，在遊戲開始之初，玩家[illegible]前去發現可以「栽培」的女性，等到問到住所地址之後，當晚便能「正式」的去拜訪她。



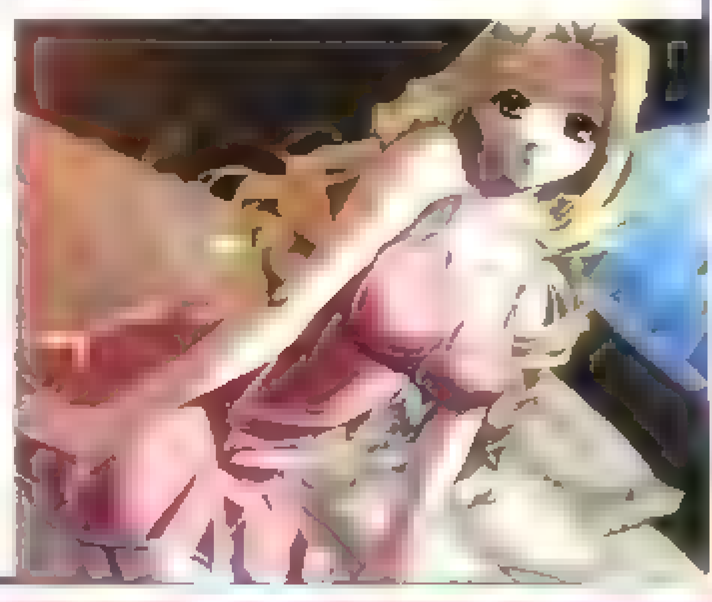
在街上可以遇見的角色共有四位，再加上女秘書三枝御琴，所以會遇的可攻略角色其實共有五位之多，雖然可以同時[illegible]在遊戲中要同時兼顧好四位以上的角色，其實就已經非常困難了。在調教過程中不論是玩家主動[illegible]等，都會影響到親密[illegible]同化度、忌妒心，甚至中毒等多種的屬性指數變化。其中尤其困難的，就是要控制避免女性的「魔人化」，因為一旦變成魔人，該角色就直接出局，連挽回的機會都沒有喔！

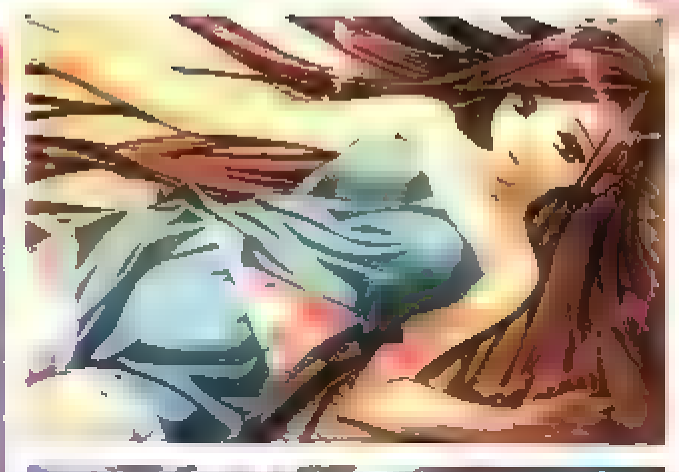
另外，由於設定上主角身分的特性，玩家也不得須注意「吸血」衝動的積蓄與消解，所以適時掌握吸血的時機，也是遊戲時必要注意的一個重點。

令人讚賞的革新系統

在系統介面的表現上，本詩人可以大膽直言的說，本作大概是自Mink創設以來表現最好的一部了。除了快速存取檔等超便利的機能之外，本作還提供了史無前例的時光回溯機能，而且最多可以回溯到十天之前！或許大家藉此就能了解到，何以這部作品在流暢度上，總感覺差一點的原因所在了。此外，對於每位角色調教過程中的各項參數變化，也備有繪成點線圖表的自動生成機能，這又是創舉之一。

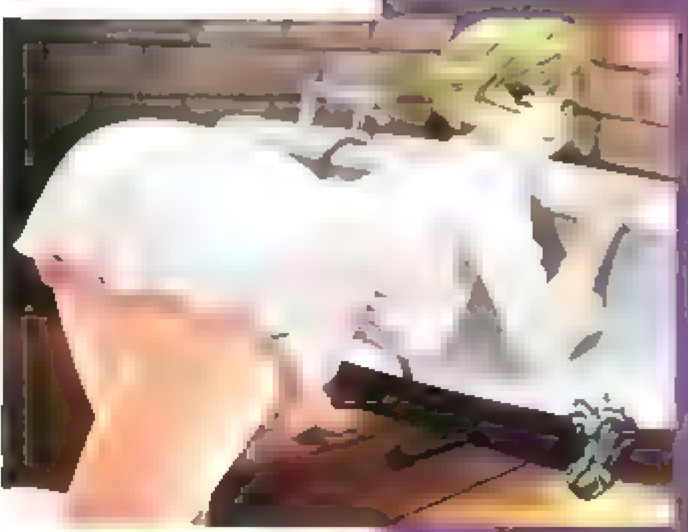
然而這些都還不算什麼，其中讓本詩人最感吃驚的，竟然是在可自由調整的解析度上。當然今天若是一部以3D技術為根基的作品，那麼解析度能調得再高也沒啥好稀奇，因為這本來就是技術上的特性而已。然而《十六夜の花嫁》是一部純2D的作品，基本上原創的最佳解析度是設定在800x600，但此番Mink公司掏空了心思，讓這部作品的解析度能從最低的640x480一路調上1400x1050！更難能可貴的是，無論畫面如何縮放都還能保有一定的品質，不會有鋸齒或是模糊的情況出現，這當然歸功於出色的插點運算方式，當然這樣的運算還是得犧牲速度，萬一玩家如果配備等級不夠高時，就到設定選項裡調整一下『尺寸變更補正』這一項吧。

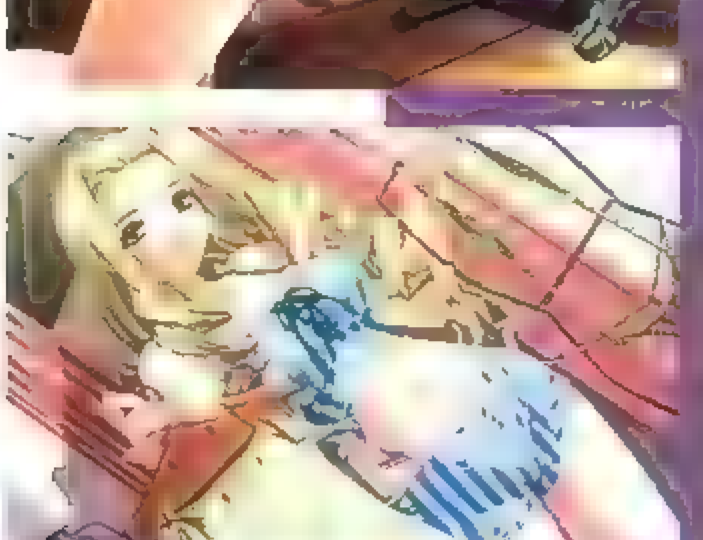












好遊戲絕對不嫌多

精采多樣的圖形絕對是這部作品的最大賣點，而豐富的回顧機能則與其相輔相成。除了一般的事件回想之外，本作甚至能播定放下玩家想要的特定情段（如遇選擇肢則自動中止），而在某一角色達成Happy End之後，玩家便能自由享用毫無屬性限制的FreePlay模式。至於成就這部作品的最大功臣，乃是由本詩人最為欣賞的原畫家之一，也是Mink公司的鎮社之寶INO(いの)先生。INO先生從PC9801時期的《ぴゅあぷり姫》、[illegible]《Candy2》、《Realize Me》[illegible]，雖然產量不多，卻是支支經典。原先以程式設計出身，而後改走原畫的INO老師，還當真是業界奇葩。這部《十六夜の花嫁》更堪稱其創作中的最高[illegible]代表。

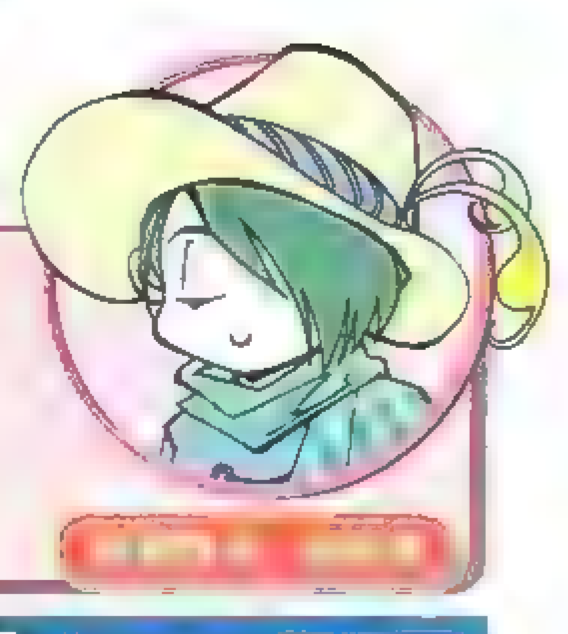
在配樂方面，本詩人更要好好的讚揚一番了，原因很簡單，就是Mink失傳已久的MIDI音源[illegible]回了！雖然只支援GM規格的標準音源，但由音源器流出的旋律和幾百塊錢一張的音效卡表現絕對是不可同日而語的，這其中差異本詩人就不再多說了，只是對真正的玩家來說，這才是配樂的王道呀！當然語音部分也沒缺席，對於這樣的一部作品，你還有什麼好挑剔的？

最後附帶一提，在本作包裝內包含一張Image Song CD，雖是8cm的盤面卻使用12cm的透明封套，印刷尤其精美漂亮，想收集珍藏的[illegible]





3LDK



單純的系統、明快的遊戲節奏，讓你不必拐彎抹角就能徹底地融入其中。嗯～要抓老鼠也得要先有餌……本詩人也搞個公寓來分租算了……

●DEEPBLUE ●作業系統：J win98 Me 2000 XP ●價格 ￥8800 ●區別：18禁

http://www.deepblue-soft.com/

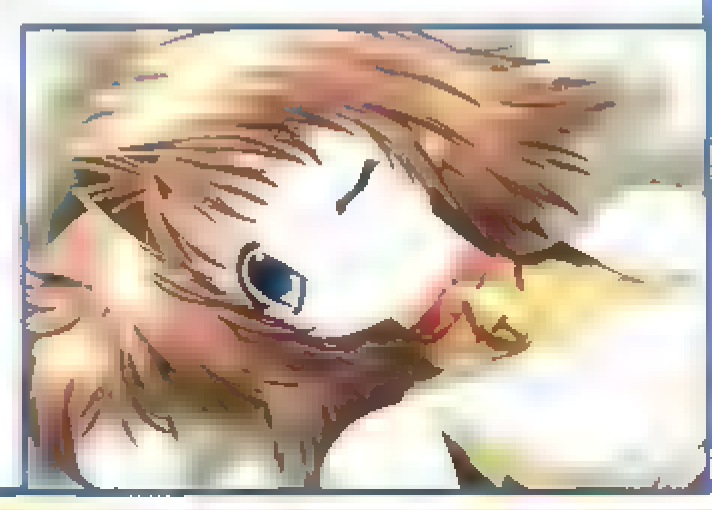


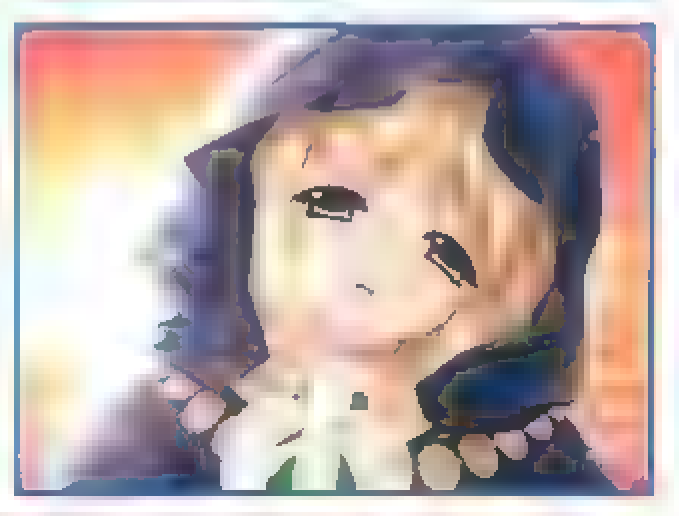
三間房裡能有多少種可能

就讀於光葉學園的平凡中學生湊川雅人，與兩親和寄宿的青梅竹馬妹尾千壽住在同一個屋簷之下，過著既舒服又快樂的日子。但就在某一天，雅人的雙親突然決定要海外轉職，因此只留下雅人與千壽二人居住在家裡。雅人的雙親因為擔心只有他們兩人獨處會發生什麼問題（果然是有先見之明），因此請來千壽的姊姊妹尾蓮來家裡同住，當然此舉的用意就是為收監視之效。然而事情並未因此結束，幾天之後雅人在無意間救了當紅的偶像歌手宮下綾瀨，而同時千壽也撿回了倒在路邊的離家少女日菜。還不僅如此，就連出身孤兒院、被惡德不動產給騙去房子的不幸少女雪村都前來借宿，讓這間小小的房子一下要擠近六個人共同居住。然而問題就在於，這間房子就只有三個房間，因此勢必得要二個人同住一間房，這對於五女一男來說，怎麼安排都不對吧？自此原本平靜的湊川家，究竟又會掀起怎樣的波瀾呢？

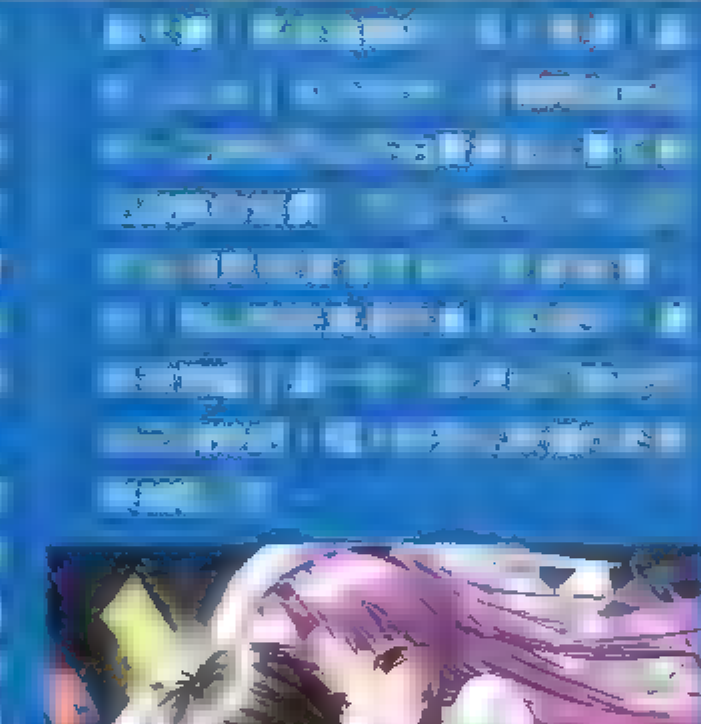








回收才是大賞的靈藥









深度不足難以突顯主題

然而在這些勁爆的話題之後，就似乎看不到這部作品有何特殊之處了。在前作《Lost Passage》時，可以發現DEEPBLUE有著明顯要將其塑造成名作的強烈意圖，但一次經驗學一次乖，或許他們體認到這個目標其實不是這麼容易的達成，因此這回無論在宣傳、製作上都顯得保守了許多，至於作品本身的風格，也隱隱似乎在仿效著F&C的風格路線。

在形式上本作仍是維持著傳統到不能再傳統的分歧選擇型AVG，遊戲期間為時一個月，其中重複的不過多是上課下課的瑣事，事實上這部作品的格局也不大，加上感情設定先天就不合理，你也就甭期待會有什麼意料之外的發展了。話雖如此，這部作品也並非一無可取，至少在細節的處理上還維持著前作以來的精緻風格，再加上難度設定不高，閒暇時拿來殺殺時間倒是挺合適





愛恨取捨終難完美

[illegible]









SexyBeach 2

這部作品到底跟《生死格鬥：海灘排球》有多像？應該就只差在那顆小小的排球了吧。不過相較於DOAX裡的354件泳裝，這部《性感海灘2》就似乎有那麼點小巫見大巫了。

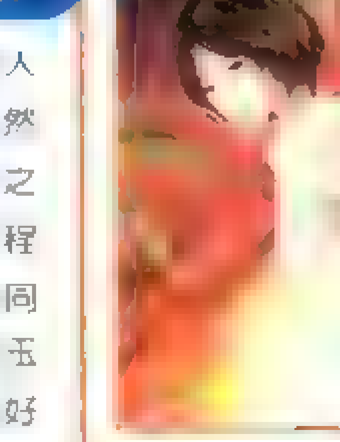


ILLUSION
●作業系統：J-Win98/Me/2K/XP
●價格：￥8800　●區別：18禁

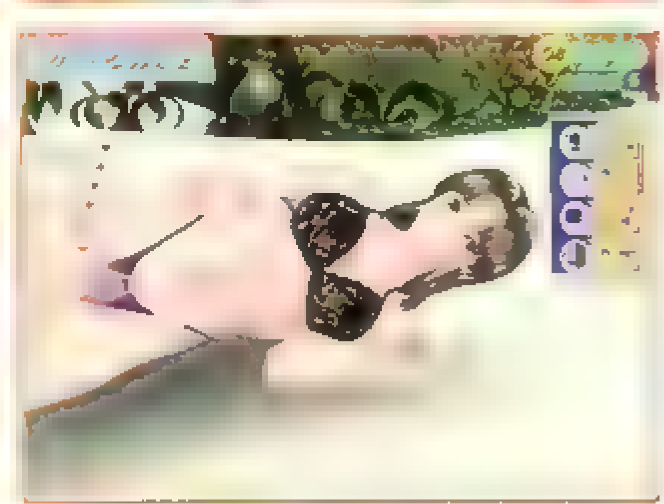
http://www.illusion.jp/

夢幻般的LoveLove Island Tour

與多數的同類型遊戲一樣，主角是誰或許並不太重要，話說某水電工(前面說過了，是誰都可以啊)在網路上下載免費的測試版遊戲試玩，那個遊戲的內容便是虛擬置身在南國的小島上幫女孩子塗抹防曬油(喂，這樣的影射也太明顯了吧)。然而在遊戲結束之後，畫面上突然出現了一組亂數的抽獎號碼，水電工還在想這是不是騙人的把戲之際，赫然發現這組號碼竟然就是公佈的頭彩得主！就在幾天之後，水電工收到了南國樂園招待行程的優待券，正當考慮要不要前往的同時，突然收到該地正有六位如花似玉的美少女等著招呼他，這還有什麼好多說的？於是乎，水電工的「Dreams Tours」就此成行……

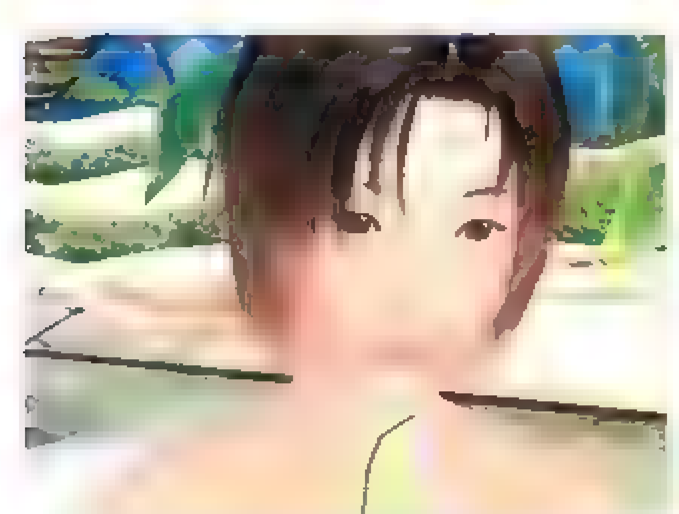






關於《性感海灘》的前世與今生







完全缺乏創意的抄襲作品

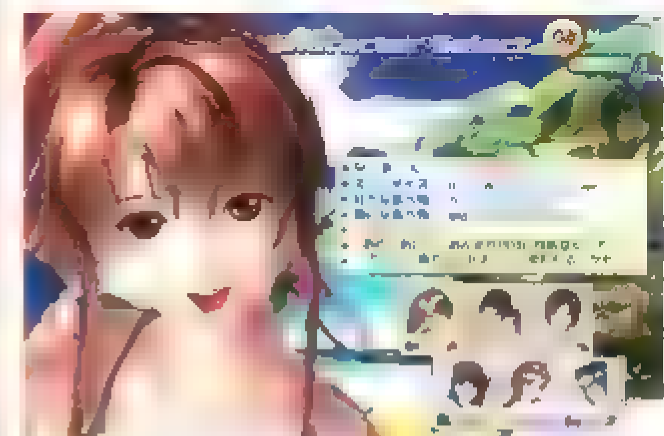
ILLUSION做人的3D技術大家都清楚，這點不消再強調，但卻鮮少人發現，ILLUSION模仿抄襲的功夫可也是一把罩。從以往的經驗中，大家不難得知該公司野心勃勃地積極嘗試各類型的表現方式，從動作類、光線槍、知名的角色扮演大作、到不倫不類的格鬥(汗)、甚至最近一部的《Bolke》，無處不難見到他們勇於嘗試的勇氣與模仿(或該直言糟蹋？)的斧鑿之跡。

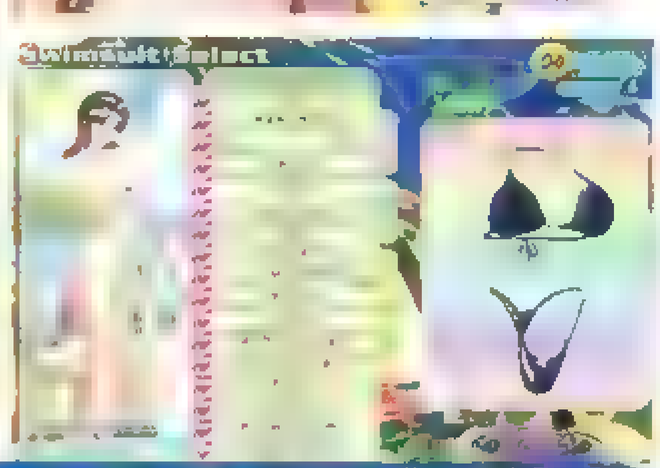
或許聰明的你已猜到本詩人此言的用意何在，因為本文所要介紹的這部《SexyBeach 2》，無論在創意、玩法、甚至連劇情安排上，都擺明了是抄襲自Tecmo的知名大作——《生死格鬥 海灘排球》，甚至連稱它為《生死格鬥 海灘排球》的成人版都不為過。但是問題來了，今天如果抄的是一部遊戲性很棒的作品也就算了，雖然ILLUSION也不一定能作得到啦)，偏偏DOAX原來的遊戲性就早已為人所詬病，因此SB2能有怎樣的表現自然是可想而知。

本作在玩法上完全與DOAX如出一轍，選擇角色後以天數為單位，事件過程與結局可以累積計算。與DOAX一樣，遊戲過程中包含塗防曬油、打西瓜、跳繩等事件完全是固定的，更扯的是就連收集泳裝、配件等目的都是一樣，不過或許在技術上還做不出排球運動這樣高難度的運算，所以自然也免除了賺錢的痛苦，在收集項目上也就顯得輕鬆的多。









徹底滿足您在DOAX裡所得不到的



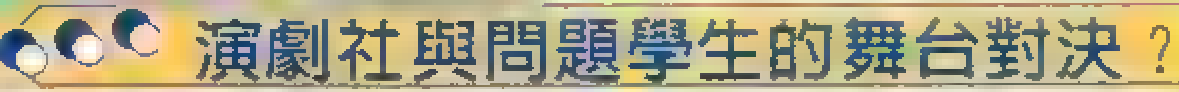
Maple Color

難得本詩人認定為真的值得一玩的少數經典，特別是劇情好、遊戲性也夠，就算現在沒空，也絕對要敗一片回來收藏。不過天下沒白吃的午餐，想要好康，先通過小遊戲再說吧！

Studio Mebius

●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP
●價格：￥8800　●區別：18禁

http://www.cross-net.co.jp/



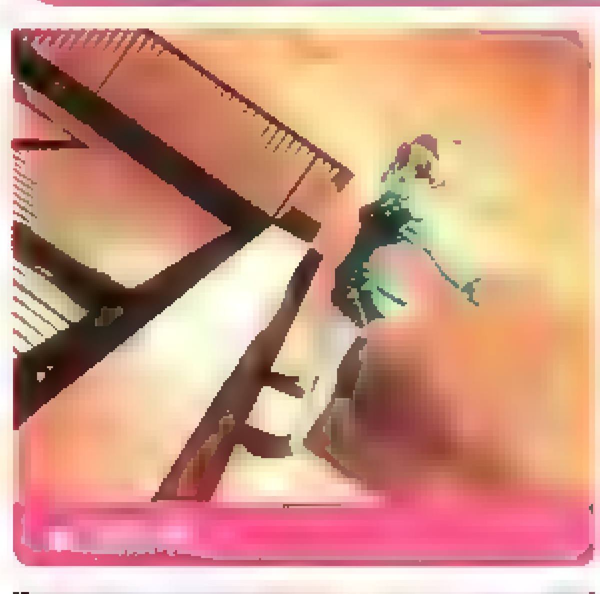
東洋觀測站

演劇社與問題學生的舞台對決？

向來以演劇社聞名的名門紅華學園，剛剛轉入二年B組的故事主角--佐久良次朗，在偶然間被捲入與演劇社衝突的暴力事件之中。演劇社在校園內向來有著強力發言權，因此儘管佐久良自認理直氣壯，卻也只得啞巴吃黃蓮。更糟的是因為這緣故，讓二年B組的全班同學都要接受連坐處罰，代價則是全員無限期停學。此外演劇社社長--[illegible]仁提出了一個解決問題的方法，那就是讓目前呈現分崩離析狀態的二年B組與演劇社來一次演劇大對決，只要二年B組能獲勝，那麼就保留全班復學的權利，而其餘一切也都既往不咎。在這樣的情況下，無論是什麼不平等條約，佐久良也得點頭答應，而眼前的當務之急，便是尋求二年B組同學的支持，並整合這盤散沙。結果當然是可以預期，佐久良遭遇到全體不配合的態度，有人對他嗤之以鼻、更有人勸他放棄算了。當然劇情安排絕不可能就此沒戲可唱，於是咱們的苦命主角就此展開尋找同伴的冒險，而且要在最不可能的情況下，演出一齣最成功的話劇？

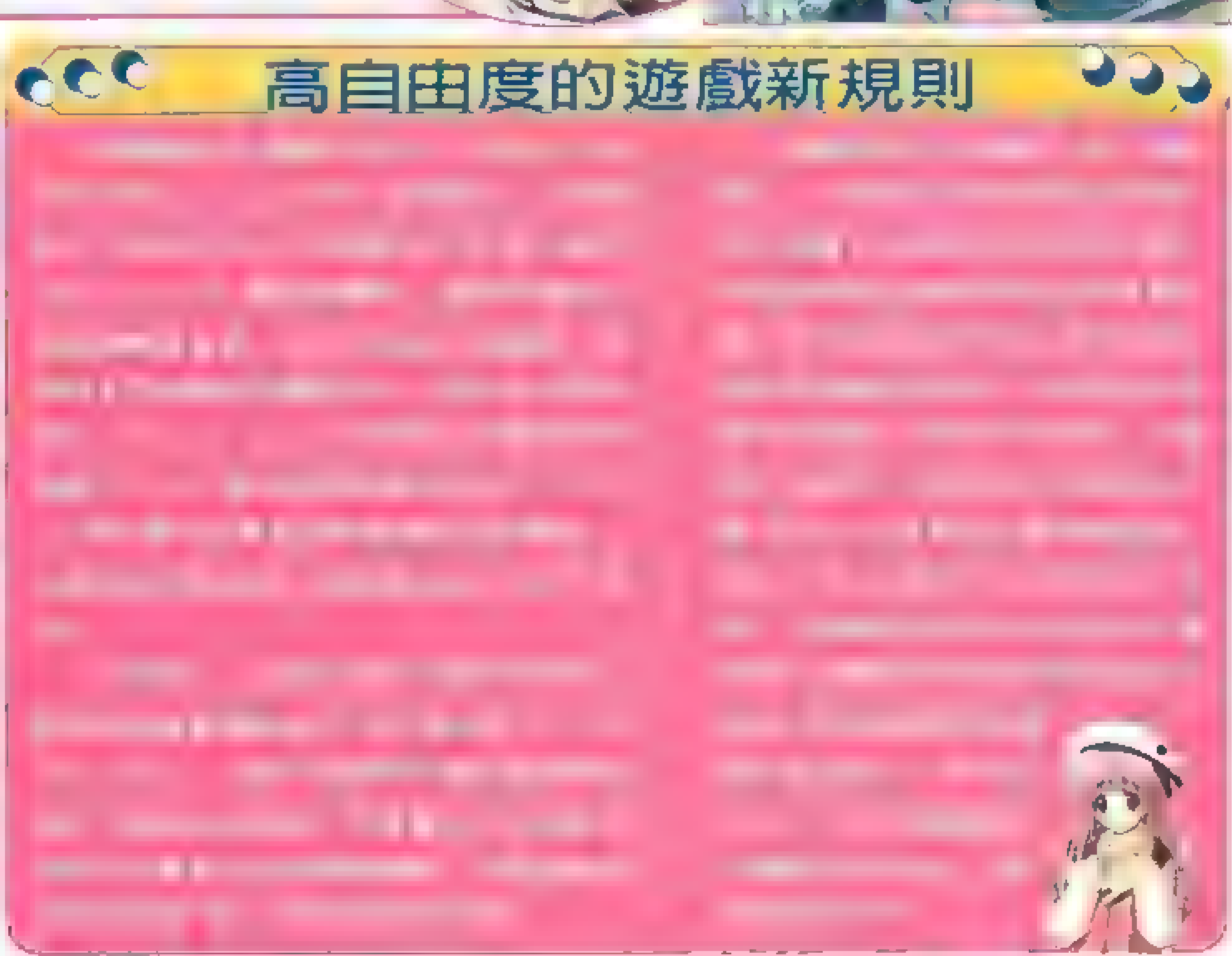








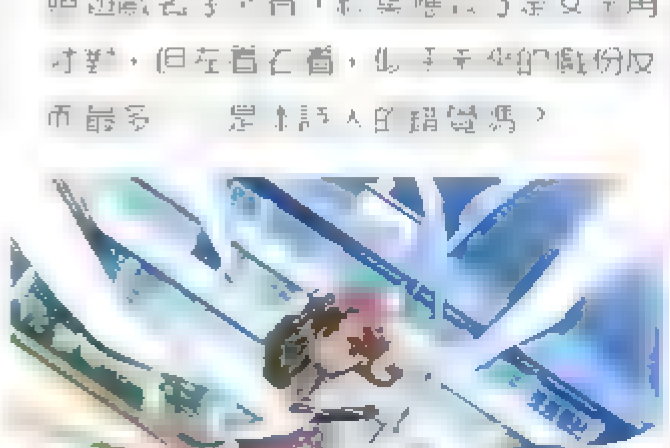
高自由度的遊戲新規則



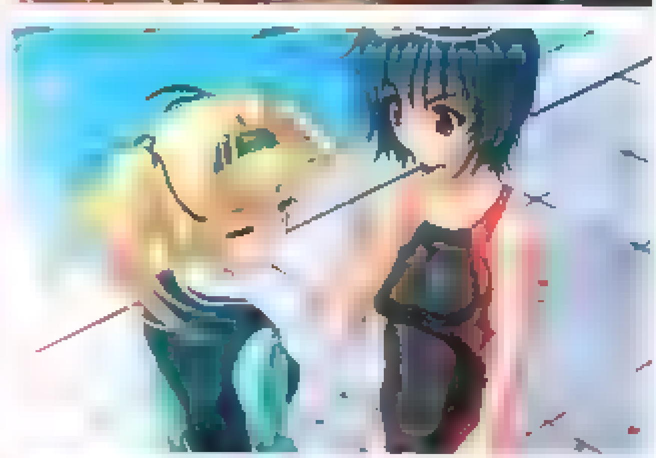
瘋狂卻不抓狂的小遊戲

當然地圖如此廣大，難免會有錯失某些時間地點的時候，這時本作就有個很有趣的設計，那就是[illegible]的突發事件，玩家收到[illegible]可能必須要人速趕往事發現場，反之若置之不理，自然便錯失了該事件的觸發機會。此外，在地圖上尋人的過程中，企劃先生還非常精心安排了許多「[illegible]」遊戲，所以並不會淪落到只能在地圖上一直找人重複對話，然後[illegible]無聊狀況。這些[illegible]遊戲確實是[illegible]難得的，包含像是[illegible]、棒球、抓兔子、打蒼蠅……等考驗反應與記憶的種種狀況，好在這些小遊戲是可重複挑戰的，[illegible]了，若當真還是過不了，製作[illegible]，失敗幾次後會自動將[illegible]遊戲難度降低。

在劇情編寫方面，表現也確實可圈可點，從前期[illegible]、[illegible]，道具被偷、道具被破壞，甚至[illegible]的尋找等場段的安排都[illegible]入勝。每位女主角[illegible]中都有[illegible]的[illegible]，[illegible]過依照遊戲名字來看，紅葉應該是女主角才對，但在[illegible]看，[illegible]的戲份反而最多，[illegible]是[illegible]人的錯覺嗎？









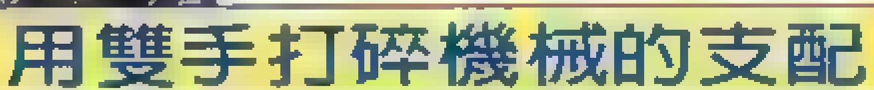
期待楓葉再紅時

[illegible]



Apocalypse

猶記得戲畫的《BALDR FORCE》在去年曾掀起一陣不小的動作射擊風潮，現在Tactics也起而仿傚，看能不能分到點甜頭吃吃。不過話說回來還真他喵的，這種難易度應該還要商榷一下吧？



Tactics

●作業系統：J-Win98/Me/2K/XP
●價格：￥8800　●區別：18禁

http://www.tactics.ne.jp/

用雙手打碎機械的支配

在沒有月亮與太陽的鋼鐵世界甦醒的古代戰士--亞修。他的右腕是可以隨著意志變形的神經機關槍「黃蛇」，左手則被改造成迴轉的刀刃「Wheel Blade」。將他從冷凍睡眠中解放的，是居住在這個被稱為「執政者」機械世界的少女莉雪。

因為習慣於機械的管理，人們早已喪失了自我的意志情感，因此莉雪也就成為這個世界中稀有的存在。她在偶然中閱讀了父親所留下來的手記，得知這個生活空間原來是地下七層的構造，而在最下層沉睡著一位名為亞修的男人，只要發揮他壓倒性的戰鬥力，就能夠摧毀「執政者」。唔，這聽起來是不是很像「駭客任務」？。在殘骸堆裡出現無實體的少女--櫻，告訴二人只要抵達最上層，就能明白這個世界存在的真實……面對七人之神無情的砲火攻擊，二人如何能度過這重重的難關？

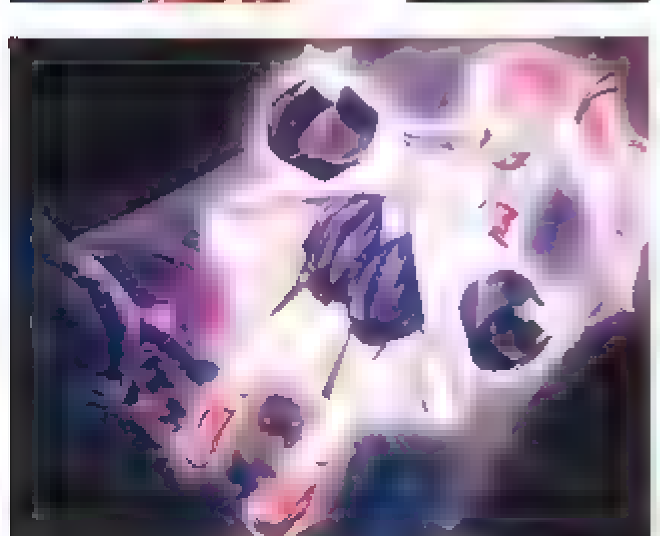






鋼鐵槍彈能否起死回生？

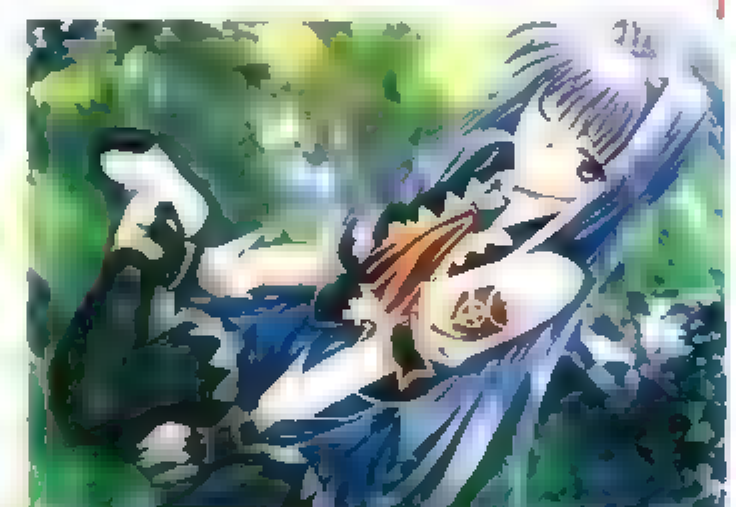






有本事，你就躲吧……

在操作上，這部作品打從一開始設計就是專為搖桿用者所設計，所以只要你有接上搖桿，從進入遊戲到選單操作都可完全搞定；當然若是沒有搖桿也是可以正常執行遊戲，只是還得多花點時間來記憶與適應按鍵的位置，然而在與戲畫作品相較之下，各位可以發現本作在程式的整體性或是細節上，比之後者都還有段不小的差距，舉例來說，《BALDR FORCE》在武器購入的介面設計得相當貼心，附帶的連武器的配備說明與使用效果都以動畫表現得一目瞭然；相對的《Apocalypse》裡的武器就只能看名稱用猜的，程式的技巧與功力確實立時可判。更加令人不安的點是，《Apocalypse》這部作品的難易度當真是相當的高，本詩人光是打到第二層就覺得相當吃力了，更別提後面的第六七八層，那幅漫天彈幕亂舞的景觀，只怕比之《蒼穹紅蓮隊》、《斑鳩》等都要有過之無不及，而且選項中也沒有難易度可以調整，所以真的對射擊苦手的玩家呀……還是乾脆直接改圖來看吧……爆。



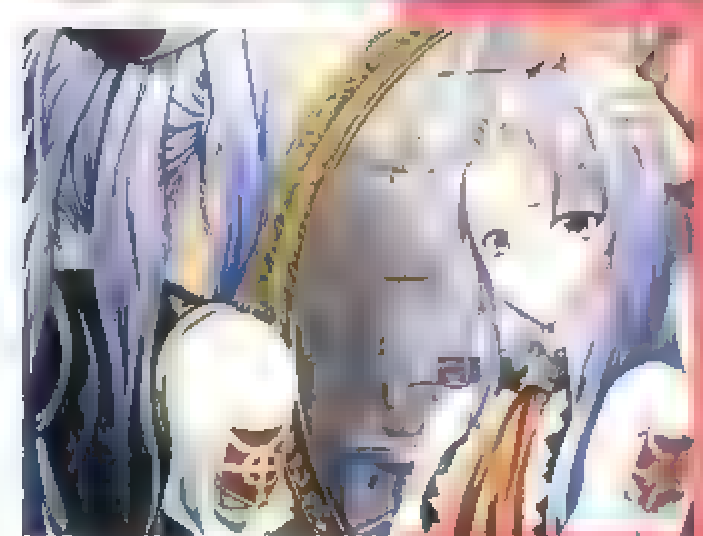




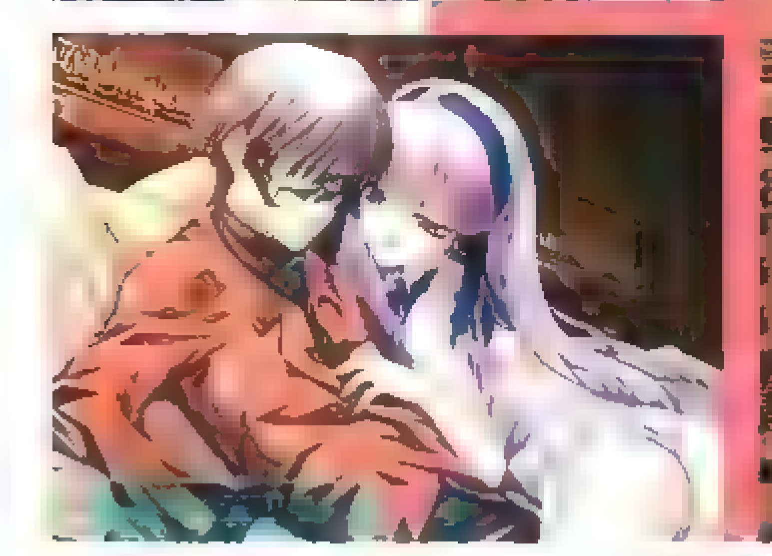


反正明天一定會更好











仙境同盟會

仙境同好的發言所



仙境物價大調查

仙境的物價一直以來都是不斷波動的，由於第一分流與第二分流的人數較多，兩者物價較為接近下表所示，而第三分流由於人數較少，相對地物價也較為便宜，一般來說約為第一、二分流物價的80%～90%，越便宜的東西價格則越為接近

卡片

帽子&頭盔類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
馬爾杜克卡	[illegible]
[illegible]	[illegible]
基爾瑟卡	[illegible]
[illegible]	[illegible]
獸人英雄卡	[illegible]

武器類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
海葵卡	[illegible]
木乃伊卡	[illegible]
黑蛇卡	[illegible]
聖誕波利卡	230萬～[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
畢帝特飛龍	100萬～[illegible]萬
米洛斯卡	120萬～180萬
[illegible]	[illegible]
邪骸士兵卡	250萬～350萬
巴風特卡	1億～1.4億
死靈卡	2億～2.5億
皮里恩卡	1.3億
狄奧斯卡	380萬
卡浩卡	700萬

披肩類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

武器類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
青蛇卡	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
邪骸弓箭手卡	45萬～55萬

武器

錘

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

盾類



[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

鎧類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

拳刃

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

靴類

[illegible]	[illegible]
木乃伊犬卡	170萬～200萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

配件類

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	100萬～[illegible]萬
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]



短劍

砂塵短劍	500萬~800萬
妖精劍 之祥怨	600~700萬
幸運短劍	120萬

單手劍

火靈之劍	500萬~700萬
狂擊之劍	600萬~800萬

雙手劍

十字巨劍	10萬~20萬

斧

血斧	[illegible]
智天使之斧	[illegible]

杖

弓箭

書籍

智慧石碑	450萬~500萬

矛槍

死神之鐮	750萬

配件

防禦手套	150萬~180萬
黑狐項鍊	4萬~8萬
髮夾	100萬~120萬
毀壞別針 (1)	1500萬~2000萬
皮帶	5萬
防禦戒指	300萬
力量戒指 (1)	2000萬~2800萬
幸運珠鍊 (1)	280萬~350萬

頭飾

名稱	價格
禮帽	10萬~80萬
眼鏡頭飾	600萬~700萬
天使頭盔	[illegible]
天線帽	[illegible]
惡魔之角	[illegible]
歌劇之魅假面	[illegible]

防具

靴

長靴 (1)	35萬~50萬
戰士長靴 (1)	70萬~90萬

披肩

鎧

縫製鎧甲	5萬~7萬
鎖子甲	[illegible]
毛皮大衣	12萬~13萬

盾

頭飾

名稱	價格
髮箍	300萬~400萬

道具

※物品價實未超呈善，補遺中以下價格均為一般流通價，實際價格是以遊戲中露臣的價格為主，價格會時時更新，此次的色價格確保了，實際遊戲中的價格會較為便宜

本次參考伺服器為Loki-1，參考時間 8月12~14日

道具

神秘箱子	35萬~45萬
神秘紫箱	300萬~350萬
老舊收集冊	[illegible]

插卡&製作屬性

裝備

[illegible]	250萬~300萬

RO 2003 嘉年華

《仙境傳說》在暑假的年度大事「RO嘉年華」歡喜成功！從七月底直到八月中的北、中、南三場嘉年華會場場爆滿，湧進的人潮不斷，是近來少見的超大型活動，沒參加到的人是不是會覺得惋惜呢？沒關係，不能親臨現場，看看精采的活動過過乾癮也不錯，只是…我可不提供週邊產品的販售喔！

台北首場歡喜動

時間 92年7月26日(六)下午4:00～晚上10:00
地點 台北縣板橋體育場


▲台北場的拱門大入口

玩家期待以久的2003「RO嘉年華」首場終於在台北縣板橋體育場熱鬧展開囉！現場的RO迷們爭相湧進體育場前的廣場，前後共多達五萬人次呢！盛況真是空前。在甫達會場前的拱型門前時，映入眼簾吸引我目光的東西，不是秀場的COSPLAY美眉喔，而是那台擺在廣場的RO車，這台福斯New Beetle 1.6 RO車也是今晚除了孫燕姿之外的一大焦點，不趁此機會多瞧幾眼怎行。看著它圓滾滾的身材配上可愛的外裝，怎不教人有股想駕馭的衝動，只可惜摸摸口袋，還是繼續往其他地方去吧，別留戀了…

台北場的攤位擺設是呈口字型，從哪邊開始逛也都是差不多。首先看見的就是週邊產品區，這也是嘉年華除了孫燕姿外，吸引人潮的最大賣點！看著滿坑滿谷的可愛週邊，真的很容易把荷包都掏空


▲RO頭飾王的參賽玩家們


▼RO金龜車的身影

至前至前，等看逛場再買就好，現在買會搬不動的Q_Q，看見那些週邊彷彿在向我招手，要我帶它們回家，腦海中還不時傳出"喜歡嗎？把拔買給你"的影像，RO週邊的魔力真是可怕……。


▲也接受現場玩家預購的RO VINO機車

行過了恐怖(?)的週邊區，來到了吃喝玩樂區，這邊就像是一般夜市或是廟會中常看見的小吃玩意以及遊戲。照理說這麼香的味道應該能激起我的興趣，只是在這麼大的太陽下，吃的興致完全沒有了，飲料倒是一瓶接一瓶的買，活像個大水桶似的O_o。不過要買這些吃的喝的也有點麻煩，首先要先去場內的「園遊券販售處」購買園遊券才能在會場內吃喝、玩遊戲（部分）以及最重要的—買週邊產品，而園遊券上也有抽獎聯，這可是晚會的重頭戲「虛擬寶物抽獎」的重要憑據呢！

隨著時間慢慢過去、夜也來臨，重頭戲的RO晚會也即將登場！在主角孫燕姿還未到場之前，台上的主持人也努力的在進行一些遊戲，像是吃西瓜比賽、是非問答賽、喝水比賽……等等，獎品則都是現場所販售的精品，這也總是吸引台下的玩家們爭相上台遊玩。而最主要的RO頭飾比賽也在晚間舉行，票選方法是發給一張皮耶J貼紙給台下的100名現場玩家們，然後請這100名現場玩家上台將貼紙貼在心目中喜歡的參賽者身上，得到最多票數的則是冠軍。而獲得第一名票數的是位男刺客，除了一堆RO的週邊贈品之外，也幸運的抽到正確的RO機車鑰匙，把這台VINO 50機車騎回家。


▲獲得RO頭飾王的男刺客

台上的活動直到8點左右，高潮終於來臨，咱們RO的音樂精靈--孫燕姿唱著RO的最新主題曲「夢想天空」上場囉！瞬間台下驚呼聲不斷，尤其是燕迷們更是激情，巴不得能上台與孫燕姿合照，演唱後就是與台下玩家進行活動的團康時間，有機會可以得到孫燕姿的親筆簽名T-shirts一件呢！接下來的，就是全台獨一無二的RO車競標會！重要的是，這還是由孫燕姿擔任拍賣官的唷！價錢由30萬開始起標，最後由一位29歲的李姓玩家以72萬5千元購得，真是羨煞旁人。台北場也在這之後結束，接下來準備迎接的就是下禮拜8月3日台中場和8月16日高雄場的活動，請耐心看下去吧！


▲孫燕姿的燕窩俱樂部


▲用手機拍出來的成果


▲孫燕姿上台與現場玩家互動

細細噫：我的數位像機電也差不多在五點半左右的時候就沒電了(早上別地也有另一款知名線上遊戲的大型活動)，身上又沒有充電器，真是錯過了好多COSPLAY的美眉了Q_Q，只好用我新添購的V200c手機內建的數位像機來拍，真是克難。

台中二場

時間：92年8月3日 下午4:00～晚間10:00
地點：台中市…國小


▶台中場的入口處

首先，我要為我的鞋子和褲子抱屈，什麼場地不好選，偏偏選在國小的操場上舉辦，而操場上的跑道又都是紅土，這麼一趟下來，黑色休閒鞋不知在什麼時候已經變成了紅褐色的，褲管也早是紅了一片，這點有參與這場盛會的人是再清楚不過的吧！氣死人>_<！

▼比台北場，台中場的人數顯然較多

8月3日的台中依然是個艷陽高照的"好"日子，有了台北場的經驗，什麼活動在什麼時間舉辦也都有點clue了，所以也有比較充裕的時間可以多逛逛仔細的去玩遊戲、吃東西。不過在現場好像感覺少了什麼…咦！RO車呢？從入口到這邊舞台的路上都沒有見到RO金屬車的身影，是我沒看到還是真的不在現場呢D_o!?RO車的事情就不管它，還是先來仔細的看看有哪些攤位，好計算一下到時候離場的時候要買哪些，免得到時候要回家的時候沒有錢加油。小巴鍬形蟲、公仔玩偶、大型波利抱枕……每個都好想帶回家，算算每一樣通通都買的話，可是得花新台幣7500元呢！這裡頭還不包括高價位的RO鞭具組，加上去的話破萬不是問題，後面再慢慢介紹吧！




▲四大鐵匠齊聚一堂

同台北場，從開始到晚會開始的期間台上的活動也是不斷，只是我都常常待在COSPLAY群們聚集的地方，其中有兩個最令我印象深刻的裝扮，一是音樂精靈孫燕姿的NPC扮相，頭上還戴了個「停止告示牌」的頭飾，雖說"她"是由男生扮裝的，但是一點也不會令人覺得噁心呢！還很賞心悅目喔A_A！再另一位是拉著手推車的男鐵匠，謎之聲：「男鐵匠拉著手推車很正常阿，還有什麼特別的嗎？等等…手推車…該不會也真的拉到手推車吧！」，沒錯，他真的是把工地用的獨輪手推車給改裝成大頭貼造型的手推車，要是場地允許的話，他或許可能會把操場跑道當成賽車場地，把自己當成藤原拓海，頭文字D般的表演甩尾絕技呢！

不過天空稍稍不作美，從傍晚悄悄地下了點小雨，大會也在操場上搭起了臨時棚子來讓現場玩家避雨，幸好只是點毛毛雨



雨，影響不大，這時RO頭飾王的比賽也已經開始，趕緊快到舞台旁先睹為快！在台中場的頭飾王比賽除了前邊那幾人外，其餘的就蠻正常的，其中有個頭戴"RO大嘴鳥的算是"非常"特別吧！不過話說，戴大嘴鳥算正常還是不正常0_o?，我無法辨別……)，像是亡者三角巾、兔耳、天使這類的。最後的冠軍是由一位頭戴大巴帽的女鐵匠以多數票領先獲得，但是很可惜的，因為選錯了鑰匙而無法發動機車，真是可惜……。

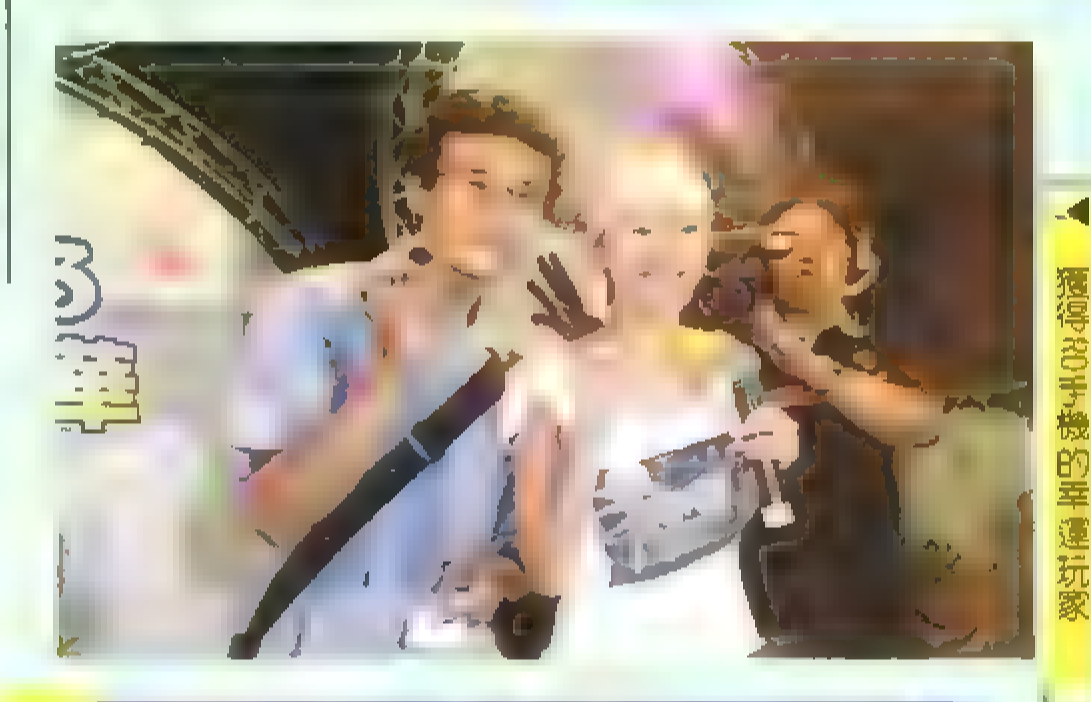
之後台上經過一段時間的休息之後，晚會的重頭戲也終於登場！只不過，這時候的我並沒有在台上主要活動，等到發覺時，已經抽出了RO手機的得主，再之後也又開始飄起了毛毛雨，於是晚會也提早些結束。問我在幹嘛？因為在RO頭飾王的比賽時看到一位很可愛的戴花冠女鐵匠，當比賽一結束就馬上下台去找她拍照，後頭的COSPLAY花絮要是少了這麼可愛的女鐵匠，我會覺得對不起大家Q_Q。因為也想多了解一下她們COSPLAY團的事情，所以也就這麼聊了起來，哪知道一聊就聊到整個台上的活動結束o_o，唉～孫婆婆你們不要打我>_<，我知道錯了m(_ _)m。



▲孫婆婆與台下玩家進行活動遊戲



獲得RO頭飾王的女鐵匠，只可惜沒選對車鑰匙。



獲得RO手機的幸運玩家

細細唸：回程的路上，自己開車，朋友們都說我在搭訕女孩子……，冤枉啊～～我，我看起來是這樣的人嗎？就那樣被他們當成是在搭訕，那也是我有生以來的第一次啊……>_<

高雄末場天不搭

時間：92年8月16日(六)下午4:00～晚間10:00

地點：高雄[illegible]

高雄場的入口



▲盪于帝王[illegible]一般[illegible]！

今天在高雄場除了要報導會場活動外，最主要的當然就是Shopping囉！可是看著陰雨霏霏的天空，一時購物興致大減，所以也只買了幾個小東西而已。剩下的任務，就是要把之前沒拍到的週邊補拍齊，以及好好的報導台上的活動。與前兩場不同的是，因為下雨的關係，所以活動首次延遲到近黃昏才陸陸續續開始。

在RO嘉年華的最後一場，老天也覺得有點捨不得活動來到最後一天了吧？！現場從活動時間開始沒多久就開始飄起了雨，還慢慢地越下越大，中途雖然有停過一陣子，但是在晚間卻還變成了大雷雨，真是苦了現場的玩家們……，幸好在孫婆婆到場之後終於停止了雨勢，看來老天也太怕看見孫婆婆不太感開心吧！

此外，前面像是吃西瓜、是非問答等等小活動就跳過去，重頭戲之一的RO頭飾王也很快的舉行，其中有三場活動以來首次見到的天使頭等等的其他頭飾，而其中最特別的當屬"最[illegible]"的參賽者，[illegible]，竟然是一隻真正的兔子被主人帶上台來參賽的呢！害得主持人也不知道該訪問主人還是那隻兔子，至



▲天公不作美，台下一片片的傘海

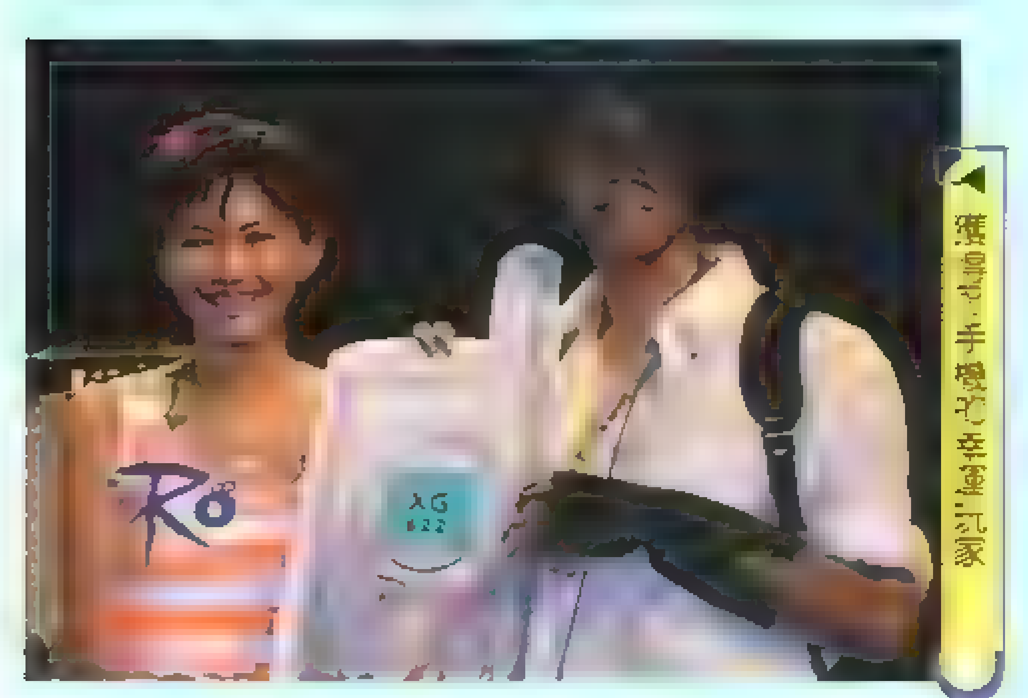
至於他是戴著什麼頭飾？那當然是"寵物蛋"囉！而在這比賽當中，一位神秘嘉賓上場了！他就是台中市的大家長胡志強先生，謝市長也以COSPLAY的裝扮手著一把長劍上場，也親自揮舞幾下來展現"劍藝"，並由謝市長來頒發頭飾比賽冠軍的獎品。最後投票結果出爐，是由頭戴天使頭盔的參賽者奪魁，除了開心的由謝市長手中接過為數不少的獎品以及遊戲中的虛擬寶物－「天使頭盔」之外，更幸運的選中正確的機車鑰匙把[illegible]機車騎回家！[illegible]場中還有台中場的頭飾王[illegible]沒能把機車騎回家，真替她惋惜[illegible]。附帶一提的是，那隻可愛的[illegible]兔也不負眾望的得到了第二名呢，真是可喜可賀^_^y



▲最奇特的[illegible]頭飾王參賽者

在RO頭飾王比賽之後，台上也暫時休息一會，繼續一些小活動來等待著孫燕姿的到來。在這之間有個情侶擁吻大賽，也著實讓我見識到了何謂"巴黎鐵塔翻過來翻過去"的高難度技巧，不過這些當時像機電池也已經沒電[illegible]正在充電中，為了等等晚會拍照用，可惜了[illegible]。[illegible]到，精采的來了，那當然是我們今天的女主角--孫～燕～姿～登場囉！著上一襲橙白橫條紋的無袖T-shirts上場，完全不同於前兩場的包頭打扮，也看出了前一天還在台北開演唱會的孫燕姿大老遠的趕赴高雄獻唱。

當唱完RO的最新主題曲－「夢想天空」之後，首先上場的互動活動就是"打大巴拿獎品"活動，規則很簡單，只要和孫燕姿猜拳贏了就可以從黏貼在巨型大巴身上拔下的貼紙中撕一張下來得到上頭所填寫的獎品，這天的孫燕姿的手氣[illegible]？在第一次的十人中竟然只贏一輸！使得孫燕姿也不好意思起來，只好再請第二次的現場玩家上來猜拳，這才終於把獎品送得差不多。[illegible]之後還有個[illegible]比賽，這邊就沒什麼好說的了，在稍事休息一陣後，就開始RO手機的抽獎活動。



▲獲得手機的幸運玩家



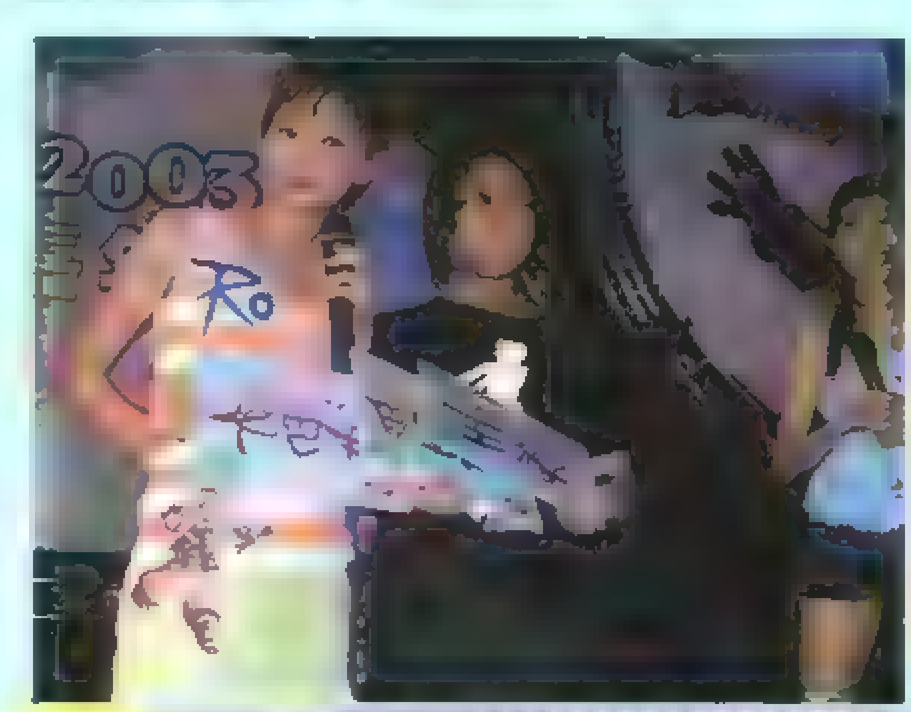
▲頭飾王的冠軍得主，[illegible]從謝市長手中獲得[illegible]機車

送出了RO手機之後，還有個在北、中兩場中所沒有的活動－「RO慶生會」。猶記去年的這個時候，RO才剛上線，不知不覺中已經過了一年，心中百感交集，時間過得還真快[illegible]發呆中的時候，生日蛋糕已無聲無息的送到台上來，並且邀請了8月16日當天生日的玩家們上台接受孫燕姿的祝福，生日禮物更是現場所有看得到的RO週邊各一份！這禮物真是太棒了，不知道包不包含那RO寶貝組O_o？在這之後，同樣也是個令人振奮的時刻，那就是虛擬寶物的抽獎[illegible]中抽出[illegible]名玩家各得[illegible]組稀有的虛擬寶物，第一組是「[illegible]卡」、「[illegible]卡」及「[illegible]」，另一組則是「大巴卡」、「皮里恩卡」及「王冠」，任何一組都是價值數億"RO幣"的寶物，羨煞了在場所有的玩家們。



▲孫燕姿與當天生日的玩家們一同慶生！

最後，[illegible]在[illegible]中結束，RO第一次的嘉年華會也[illegible]，[illegible]明年會不會也舉辦如此的活動呢？真是令人期待[illegible]到了，[illegible]玩家們離去時別忘了到入口處的服務台領取小贈品喔！下次再見了～



▲獲得第二組虛擬寶物「大巴卡」、「皮里恩卡」及「王冠」的幸運玩家

細細唸：真是天公不作美，明明的天氣又下起大雨，真是[illegible]，[illegible]的我就用去了兩包面紙，這還是我盡量省吃儉用下才[illegible]完的說，不然[illegible]。

吃吃喝喝玩耍去

吃飽喝足活力旺

在園遊會中，不可或缺的玩意一定就是吃的和喝的！少了這兩樣怎能叫做園遊會呢？在RO嘉年華中的都是全省著名的小吃，不用跑遍全台，在RO嘉年華中讓你一次吃得夠！有趣的是，部分小吃名字還以遊戲中的動物或是角色命名呢！平時要是在遊戲中常被欺負的話，就趁這時候把他們通通吃下肚來報復吧！

仙境補血站
- 弓箭手綠茶／劍士紅茶
- 盜賊珍珠奶茶／魔法師珍珠奶綠茶
- 服事白香綠茶／巫師薄荷綠茶
- 獵人咖啡凍奶茶
- 祭司仙草奶茶
- 鐵匠桂圓紅棗茶
- 騎士鮮奶茶

RO快樂便當攤
- RO便當餐盒
- 波波利柳橙汁
- 天使波利蘋果汁
- 葡萄汁

口袋章魚燒
- COMODO章魚燒

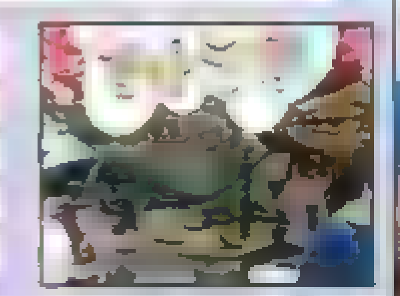
熱情夢羅克
- 小土人熱狗
- 彈珠汽水飲料

[illegible]
- 螞蟻QQ蛋
- 大嘴鳥蛋冰
- 冰蜂后棒仔冰

夢羅之戀
- 沙漠土狼的香腸
- 綠[illegible]的炸大腸

戰地雙雄
- 木乃伊烤魷魚
- 魔鬼豬血糕
- 金桔檸檬

夢幻雙炒快樂丸
- 台灣炒米粉
- 吉芬炒麵
- 波利羅賓貢丸湯
- 野豬血湯



傾城之餃
- 瘋兔噴燒賣
- 巴風特[illegible]

開朗肉圓攤
- 哥布靈肉圓
- 土波利貢丸湯

烽火雙[illegible]
- [illegible]



輕鬆愉快小遊戲

除了吃的、喝的之外，園遊會中就屬這些趣味小遊戲能帶來歡愉的氣氛。RO嘉年華特別設計了十數種，遊戲讓現場玩家們遊玩。值得注意的是，一半的遊戲只要使用儲值或未儲值的點數卡和月卡就能免費玩一次的遊戲（或是使用園遊券10元來遊玩），只是這些獎品通常都比較小一點，像是蘑菇造型筆、波利手機吊飾等等，看現場而定。另外一半則是需要靠園遊券才能遊玩的遊戲，而這些獎品也比較大，像是RO安全帽、RO浴巾等等的這些獎品，現場玩家無一不玩得不亦樂乎。



快樂彈珠台
- 闖關條件：園遊券10元
- 遊戲方式：[illegible]

乒乓彈彈樂
- 闖關條件：園遊券50元
- 遊戲方式：你有20顆球，想辦法[illegible]玻璃瓶中，[illegible]，就把超可愛的RO安全帽帶回家吧！沒連成一線也別灰心，只要有球進玻璃杯，還是會有獎品一份喔！



波利丟沙包
- 闖關條件：園遊券10元
- 遊戲方式：你有1顆波利沙包，只要用[illegible]包擊倒[illegible]，就可以拿獎品[illegible]



波利水中游
- 闖關條件：園遊券20元
- 遊戲方式：[illegible]

溜溜猴吊酒瓶
- 闖關條件：園遊券50元
- 遊戲方式：你有1個[illegible]，共有[illegible]，只要酒瓶不落地[illegible]，就能把超可愛[illegible]

RO套圈圈
- 闖關條件：園遊券30元
- 遊戲方式：RO周邊套圈圈遊戲（每次10個圈圈），分為3個等級，套中哪項RO周邊精品，就可以把那項可愛的RO周邊帶回家喔！





RO愛的大頭貼
- 闖關條件：園遊券100元
- 遊戲方式：[illegible]大頭貼[illegible]，[illegible]背景換成了RO專屬的背景畫格，讓你秀出你自己的RO大頭貼！





鐵匠推推樂
- 闖關條件：儲值卡／月卡
- 遊戲方式：[illegible]



騎士比比樂
- 闖關條件：儲值卡／月卡
- 遊戲方式：[illegible]

獵人鬥鬥樂
- 闖關條件：儲值卡／月卡
- 遊戲方式：[illegible]



巫師押押樂
- 闖關條件：儲值卡／月卡
- 遊戲方式：[illegible]

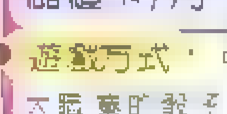


祭師猜猜樂
- 闖關條件：儲值卡／月卡
- 遊戲方式：[illegible]

刺客扭扭樂
- 闖關條件：儲值卡／月卡
- 遊戲方式：[illegible]



不固定攤位活動
- 闖關條件：儲值卡／月卡
- 遊戲方式：與騎士或聲影[illegible]動，優勝者可得公仔玩偶一對，為不定時不定點舉辦的活動。



仙境同盟會



週邊啥燒店

若說參加RC嘉年華的人除了台[illegible]是專程來看孫燕姿的人以外，其他的現場玩家們就是來[illegible]週邊商品，不論是波利抱枕、鑰匙圈、馬克杯等等，被[illegible]瘋狂大搶購。錯過了這一場，下次就不知道什麼時候才有機會買到了，對於無法抽空來購買的人，只能吹鬍子乾瞪眼囉0_o

在會場中除了能購買台灣生產的週邊外，在會場還有展示其他像是日本、韓國、中國及泰國所生產的週邊，其中尤其以韓國[illegible]非常精美，看了真想令人馬上帶回家！如果風評不錯的話，新幹線[illegible]會有機會將這些商品代理進來喔！[illegible]接下來就讓我們來看看這些屬於RO的趣味週邊商品囉

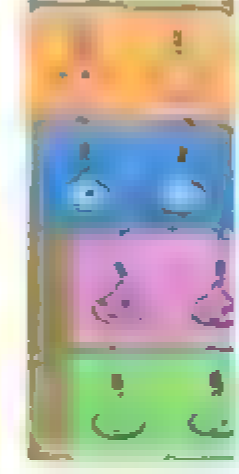

桃紅波利中抱枕，讓看電視時抱著它的感覺非常棒喔！出門拍照也千萬別忘他。NT100


[illegible]

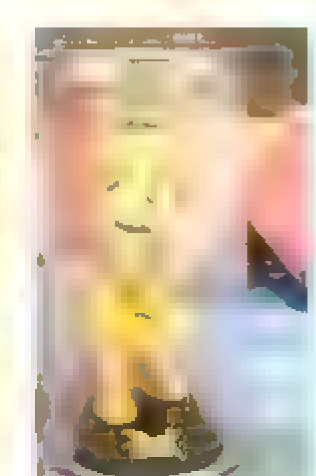

波利大抱枕，RC男女[illegible]最佳良伴！抱著它，包準你夜夜好眠！NT300

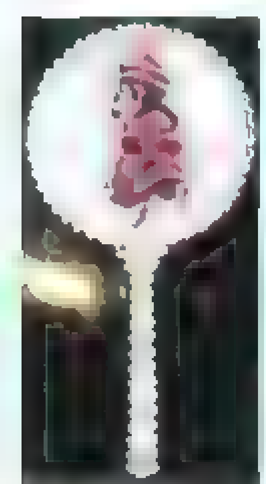

[illegible]

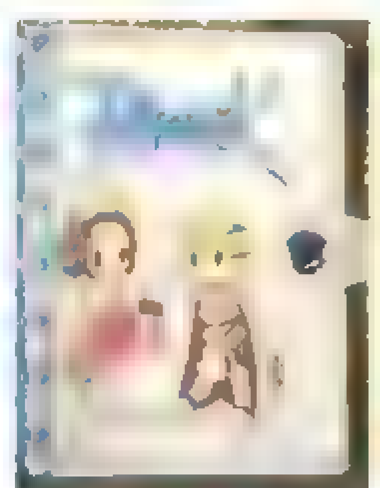

[illegible]


[illegible]


[illegible]


[illegible]


[illegible]

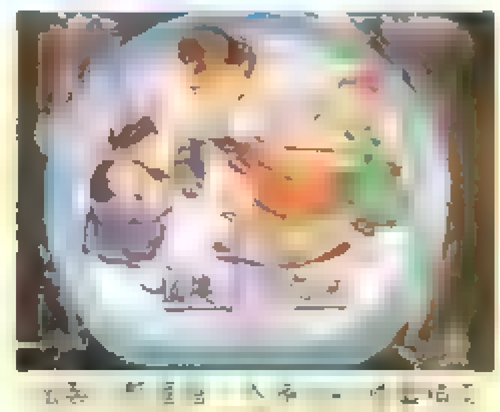

[illegible]


[illegible]


[illegible]


[illegible]

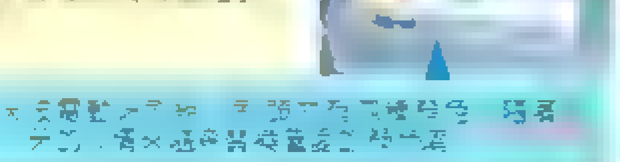

彩繪大型馬克杯，共有黑、紅兩種[illegible]，用它來呈裝飲料絕對有說不出的舒暢快感！黑NT90 紅NT130


[illegible]

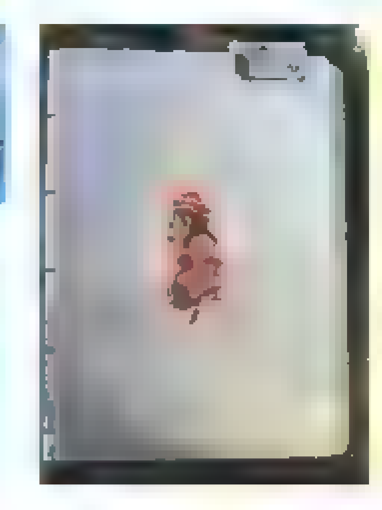

海底水系滑鼠墊，[illegible]的海底風光，[illegible]


RC胸針組，擁有不同圖樣共10個的胸針組，別在胸前或是包包上，作為自己熱愛RO的象徵。
NT200


[illegible]


[illegible]


RC[illegible]，[illegible]NT40


[illegible]











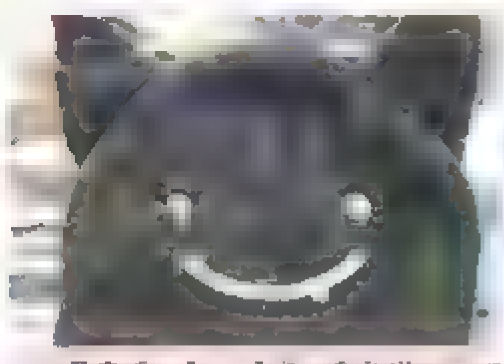












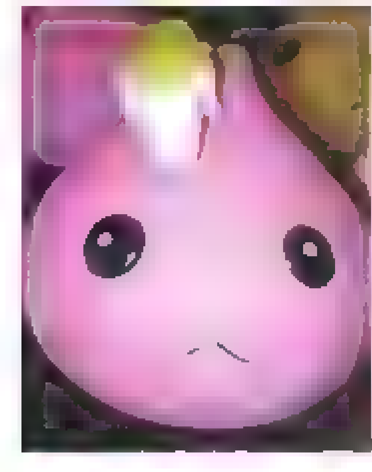


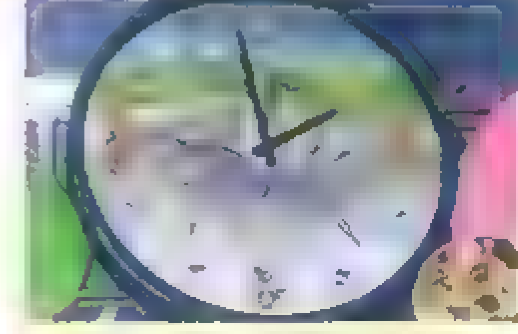






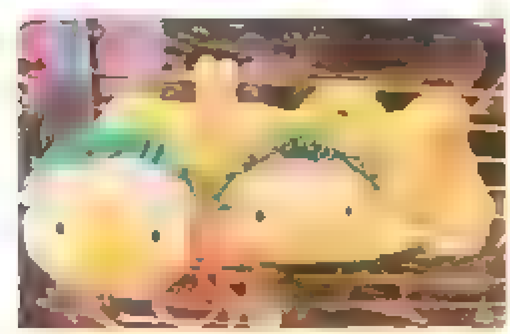




















後記

這一場嘉年華會下來，幸好都沒有什麼人來鬧場，之前在網路上的各大RO版討論得很熱烈的抗議活動，在嘉年華當天也突然沒了聲音。不過在台中場的外面[illegible]上，還是可以發現用紙箱子寫著標語來抗議的玩家，後來辛苦的警察伯伯也前去將那標語給沒收了，之後還有沒有繼續抗議就不得而知了。而在台北場，也有個COSPLAY版串的玩家為了表達訴求，特別[illegible]一塊寫的"與伺服器斷線"視窗作成牌子帶到會場去，只是這此舉動會被當成是來抗議的而被請出場。姑且不論這是否是為抗議活動，我是覺得，有看見的[illegible]插曲就是這樣，過程大致來說還算平和。總括來說，這次的嘉年華活動算是非常成功，希望明年、後年、後後年……，久久遠遠之後，都還能有這麼棒的活動出現。



中日合作的《異界EX-Chaser》大放異彩
IF副社長桑名真吾來台之行訪談

日本「點子工廠Idea Factory」遊戲公司首度與台灣遊戲廠商「樂陞科技」展開跨國製作，在歷時18個月，在中日文化及堅強技術團隊激盪之下，Xbox的動作遊戲《異界EX-Chaser》創造出傲人的成績。亞洲五月份同步上市後，第一個月旋即登上日本電玩雜誌「FAMI通」Xbox產品銷售排行榜第一名，而台灣在聯強代理協助之下，銷售成果亦不俗。因此Idea Factory的副社長－桑名真吾特地來台拜訪「樂陞科技」，洽談下款遊戲的合作可能性，因此小尼在桑名來訪期間，特地去訪問了他，同時在現場的還有《異界EX-Chaser》的製作人－王彥凱，底下就是這段訪談：



小尼：



桑名 王：當初之所以會有《異界》這樣的構想，主要是希望能透過IF的人氣角色與樂陞的技術相配合，藉此將兩者的特質發揮到極點，讓玩家體驗到結合樂陞技術與IF角色的全新遊戲體驗。而當初之所以會選擇xbox作為遊戲平台，主要是因為當時樂陞認為xbox平台最為適合，再加上當時適逢xbox主機剛推出之時，因此才決定採取在xbox上推出的策略，而現在看到「異界」銷售的成功，也證明當時的策略決定可說是成功的一項決定。



小尼：

王：當初《異界》提出後便已經受到日本玩家等的眾多詢問注目，也由於遊戲廠商有維持玩家繼續合作的期待的這個義務，因此目前的確是有在進行這樣合作遊戲開發的協談。同時也因為遊戲在推出後的確受到玩家好評鼓勵，因此繼續合作開發應可說是一件想當然爾的事情，而這也是回應玩家期待的最好方法。



小尼：



桑名：由於《異界》的成功，因此未來會有這樣的想法繼續推出後續產品的合作構想，同時以後如果可以，也會把握持機繼續合作事宜，因此目前玩家可以不必擔心之後的變化如何。



小尼：

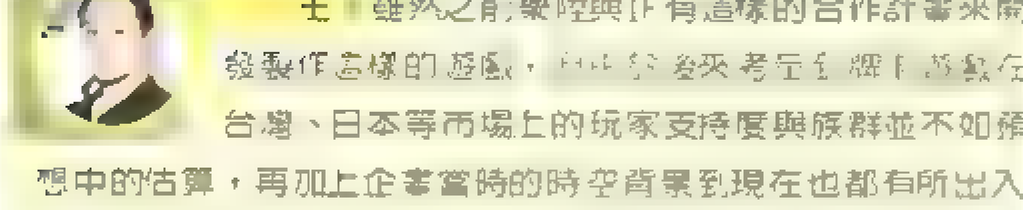


桑名：由於樂陞科技目前已經有跨平台技術，所以不管是各平台遊戲都已有能力進行開發的作業。因此目前不會拘束在任何一台主機平台上，而會選擇最有利、獲利最高的平台去作，同時也因為樂陞科技的技術受到肯定，因此之後樂陞在選擇平台的自由度上都可以完全自己決定，而不必擔心技術方面無法支援的問題。




小尼：







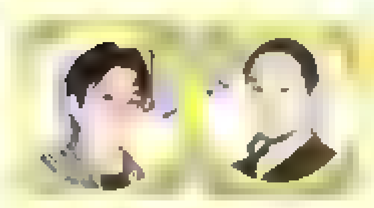
王：雖然之前樂陞與IF有這樣的合作計畫來開發製作這樣的遊戲，[illegible]後來考量到[illegible]遊戲在台灣、日本等市場上的玩家支持度與族群並不如預想中的估算，再加上企畫當時的時空背景到現在也都有所出入改變，因此才決定放棄這項企畫。而未來也會就台灣市場考量來推出其他更適合的遊戲，讓台灣玩家有機會在體驗到樂陞與IF資源結合的遊戲魅力。不過對一直期待這款遊戲的玩家來說，無法玩到這款遊戲應該可以算是比較可惜的一件事吧。

小尼：

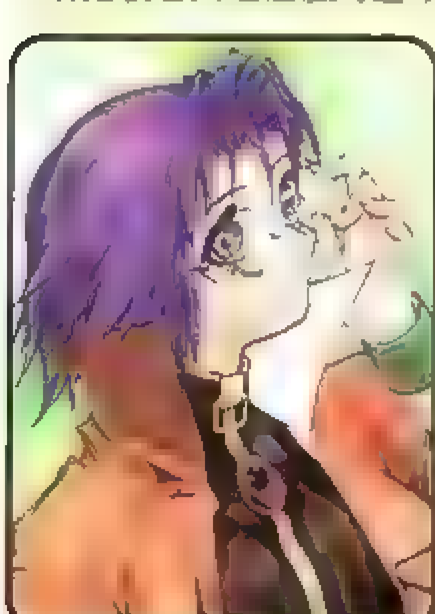
桑名：覺得台灣的遊戲市場環境算是非常有活力，但在遊戲製作人才與開發遊戲能力方面來說，像樂陞等公司都具備有不錯的開發實力，而這也是為何IF會選擇樂陞作為在台灣的合作伙伴的主要原因。而之後希望台灣能培養更多遊戲製作人才，同時也希望台灣能開發出自己獨特的遊戲，並將之推廣到台灣市場或日本市場等，讓其他地方的玩家也能體驗台灣的遊戲開發水準與實力。



小尼：



桑名、王：由於IF在日本除了遊戲之外，也有涉足其他領域的各項相關周邊商品的推出（像是《聖魔戰記》的卡通動畫等等……），而未來樂陞與IF除了繼續加強遊戲開發的合作之外，也有可能會以此做為其他商業上的入口開端，繼續拓展在其他遊戲周邊領域方面的開發，像是之後或許也有可能會進行有關玩具與卡通之類的合作事宜，這些都還請玩家之後繼續支持。





小尼：



王：如同之前所講的，由於目前樂陞科技已經有製作跨平台遊戲的實力，因此之後也將會選擇最有利的主機平台來繼續推出新作遊戲。而不管是NGC、Xbox還是PS2主機都好，全部都會以最有利的平台為主要選擇。因此未來是否會製作PS2主機遊戲，這一點玩家倒是不必擔心。



小尼：



桑名：希望台灣的玩家不只是玩遊戲而已，也能自己來投入遊戲製作行列，把台灣的遊戲推廣到國外去，讓整個環境產業也都能有比過去更好的發展結果，並有更多更好的遊戲被製作出來。



小尼：



桑名：之前其實副社長也曾經來到台灣許多次，覺得台灣實在是非常有活力的一個地方，而以台灣遊戲產業蓬勃的發展來看，之後持續發展下去相信是絕對沒有問題的吧。

桑名真吾（Kuwana Shingo）

年齡：57年次

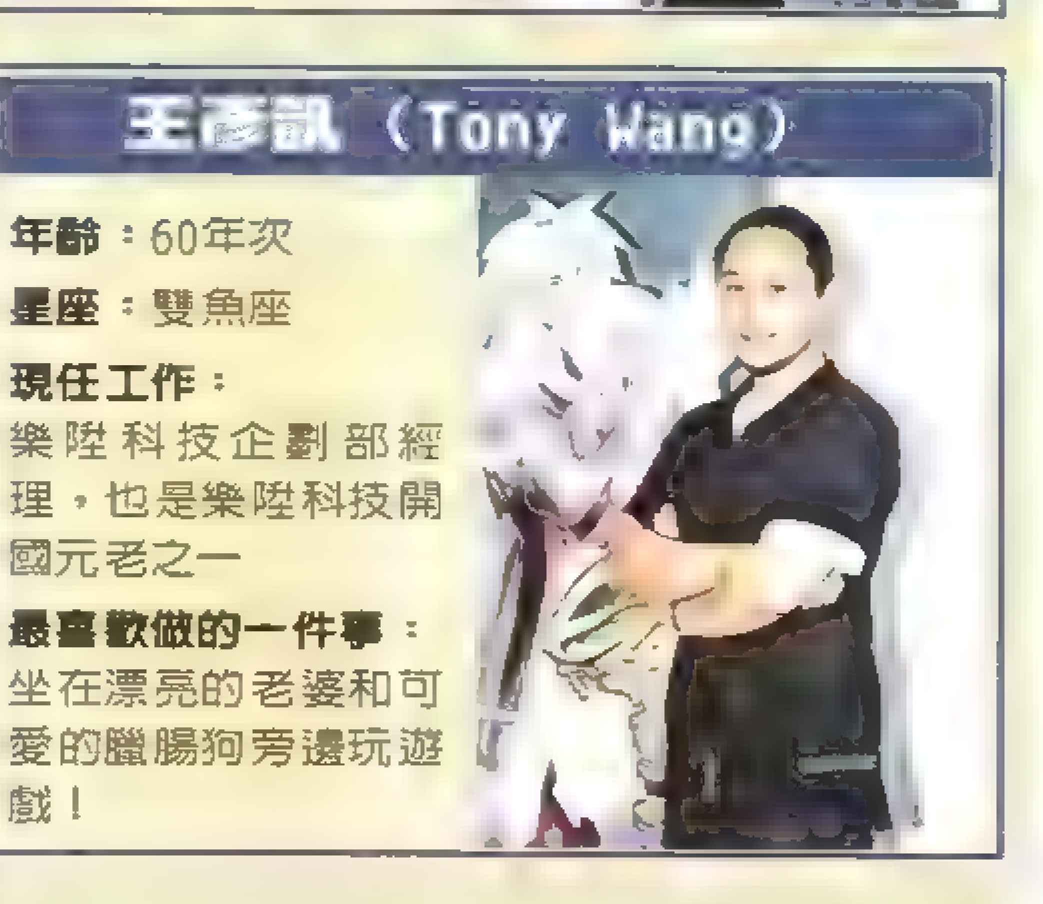
星座：巨蟹座

現任工作：

IF取締役副社長

最喜歡做的一件事：

電影欣賞



王彥凱（Tony Wang）

年齡：60年次

星座：雙魚座

現任工作：

樂陞科技企劃部經理，也是樂陞科技開國元老之一

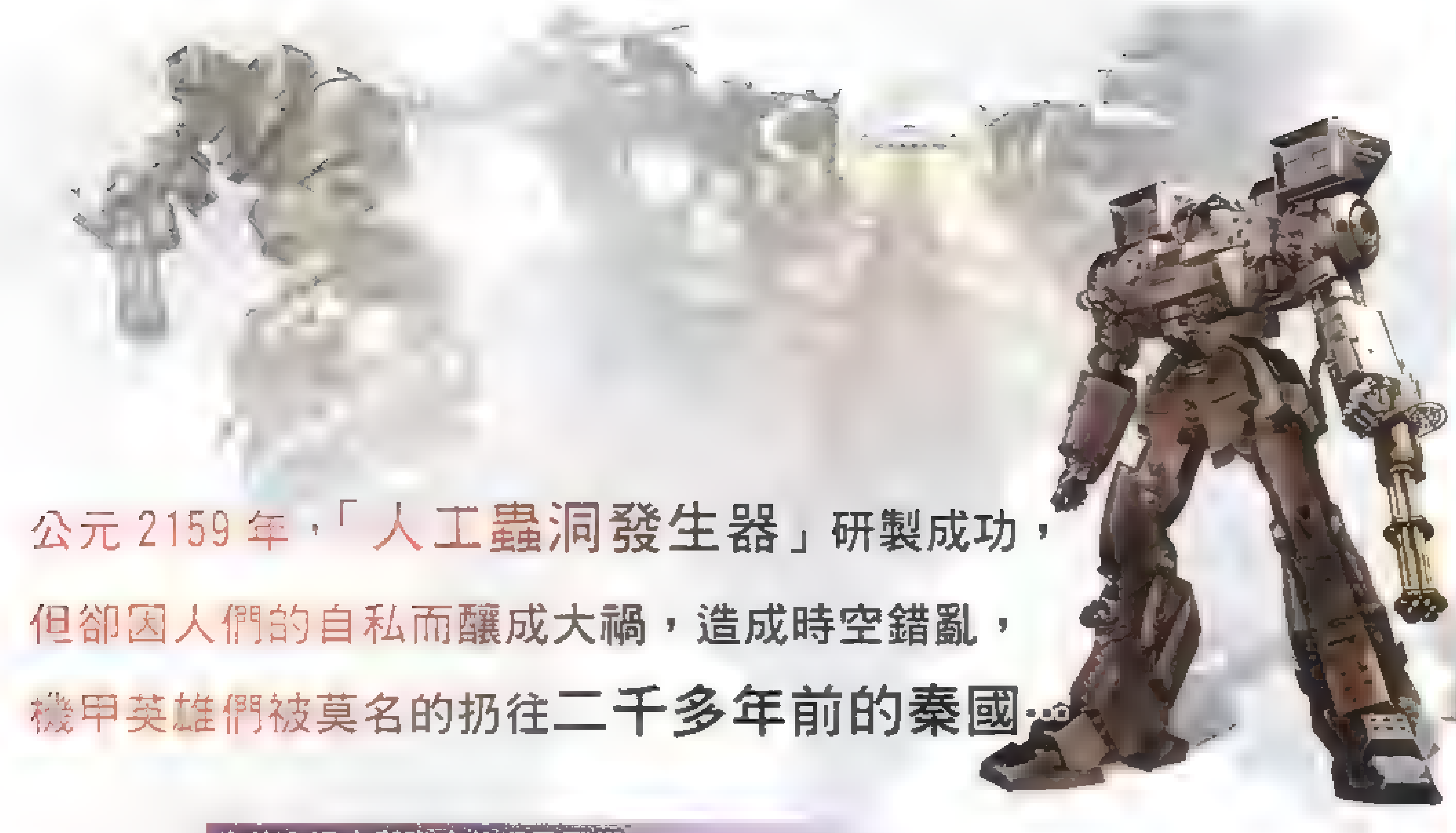
最喜歡做的一件事：

坐在漂亮的老婆和可愛的臘腸狗旁邊玩遊戲！



歷史與未來的時空交錯，

勇闖千年使命的決戰之巔！



公元 2159 年，「人工蟲洞發生器」研製成功，

但卻因人們的自私而釀成大禍，造成時空錯亂，

機甲英雄們被莫名的扔往二千多年前的秦國…

穿梭在過去與未來的殺戮戰場

中國名勝古蹟、異國風情景緻、科幻未來世界、…數十種精心建構的 3D 場景，將帶你穿梭於太平洋海底、外太空……等令人血脈賁張的危險禁區！

超暴力究極機體美學

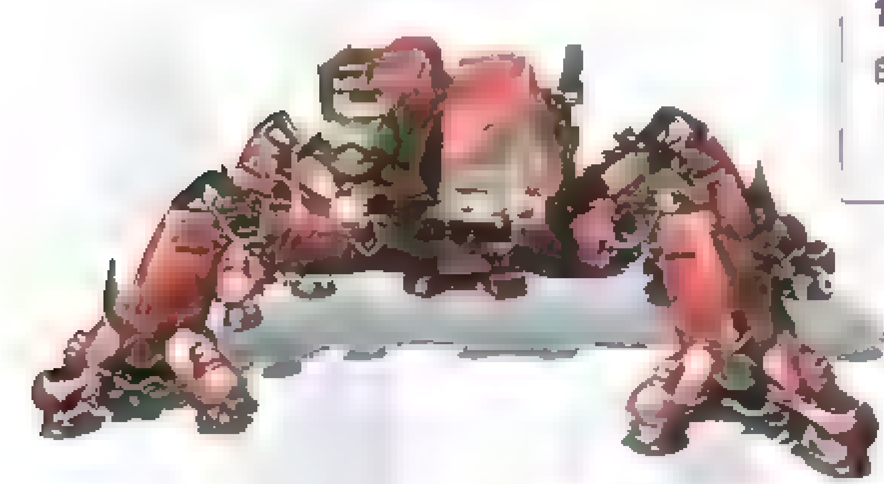
飛簷走壁的凌雲機甲、夢幻色彩的幽靈反射槍……豐富多樣的機甲、武器，任意搭配組合，開啟最猛烈刺激的武力之戰。

即時中文真人配音

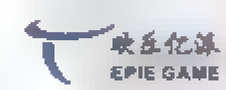
至多 16 人同時連線對戰，在激戰中利用語音指揮隊友、混淆敵軍，體驗火力橫掃戰場的斬殺快感！

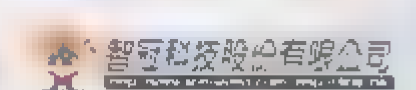
機甲與駕駛員—「雙個體」新概念

當機甲被摧毀，駕駛員脫出機殼後，不論是追擊者四處追殺敵方駕駛員的血腥快感，亦或是被摧毀者東躲西藏的惶恐時刻，絕對讓人心跳加速、神經緊繃！



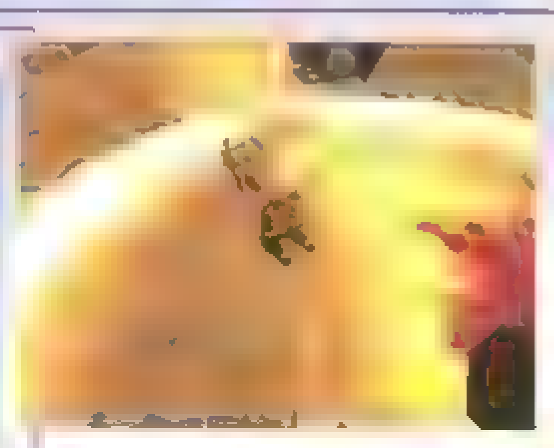












體驗穿越・感受上古神斧與粒子巨炮的強烈震撼！



你是衆人狙擊的目標嗎!!
Giga 網站
可下載搶先試玩版!
大秦悍將
Great Qin Warriors
智冠科技股份有限公司



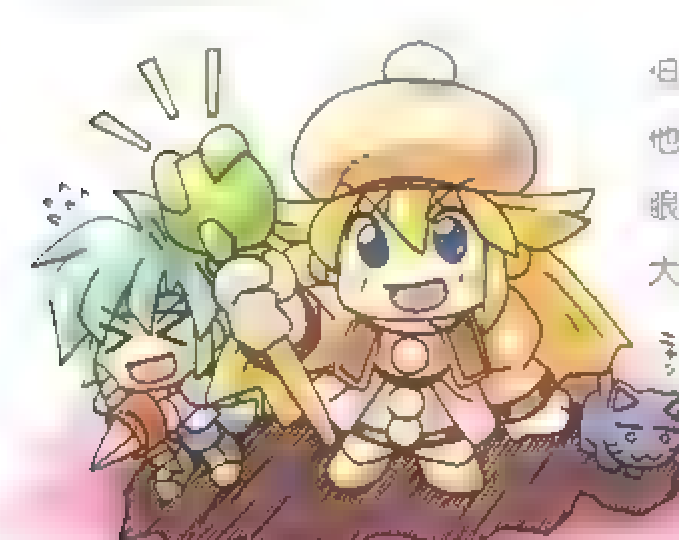
重裝上陣
絕色魔力球
再造絕色風雲起 昇華魔力新世界
今夏最IN最HIGH的3D遊戲，
與你一同對抗炎炎夏日，清涼有勁。
台北縣中和市中正路868之3號14樓 TEL：02-8227-6969 FAX：02-8227-6069
全省各大書局、便利商店、電腦門市、遊戲專賣店及連鎖3C電腦賣場強力販售中


奇幻仙境

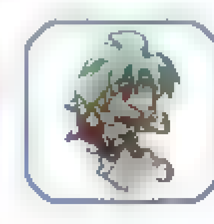
漂浮島上

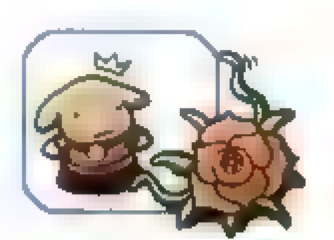
尋回幸福聖物的奇幻歷險！

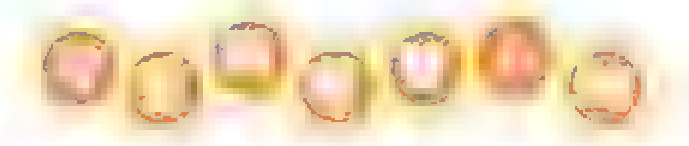
一座名為「阿爾傑斯」的漂浮島上，擁有許多珍貴遺跡，也使得來此處的冒險者絡繹不絕，有天，男女主角「波克魯」和「皮皮羅」在課堂結束後，無意間發現了一位外來的神秘蒙面客進入神殿，打傷守衛並盜走六座女神像，於是村長命令二人去將神像尋回



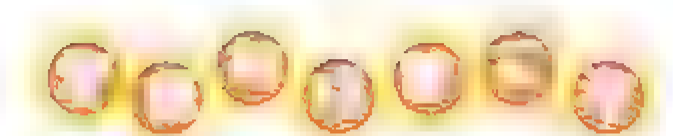
但是當他們來到村莊外進行調查時，卻被各種惡意搗蛋的魔物阻饒，就在同時，他們恰巧遇見汪汪，於是他們決定要一起鍛鍊，吃掉各種有營養的食物，好面對眼前將來面對的種種考驗，經過千辛萬苦各種關卡的訓練，他們終於能一起挑戰大魔王，一起解開神像失落的謎團

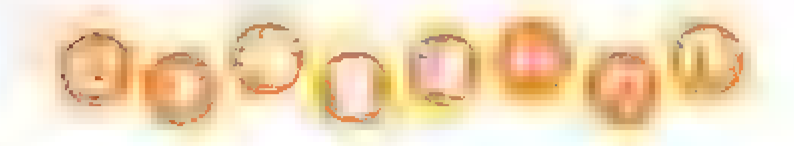





自由切換男女兩角，隨機應變 對話，魔法劍術合力出擊



可愛貓咪、小狗忠心相伴冒險，同心協力超強合體技

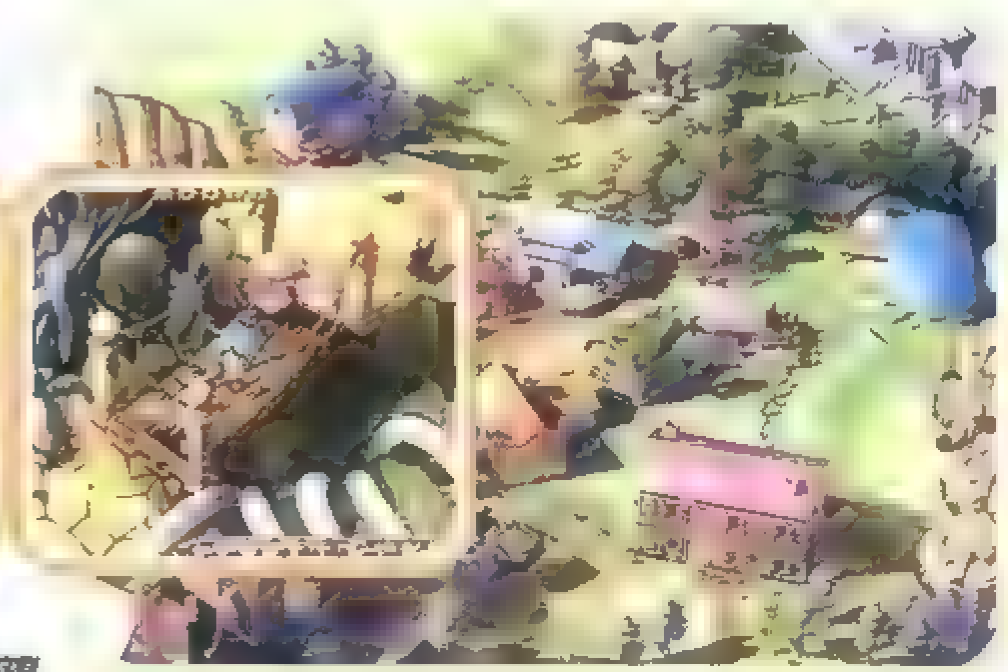


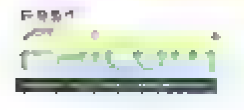
日本人氣插畫家七瀨 葵精心繪製可愛風，打造遊戲夢幻王國



輕鬆探索謎題、好吃食物升等，擺脫瘋狂練功沉重夢魘











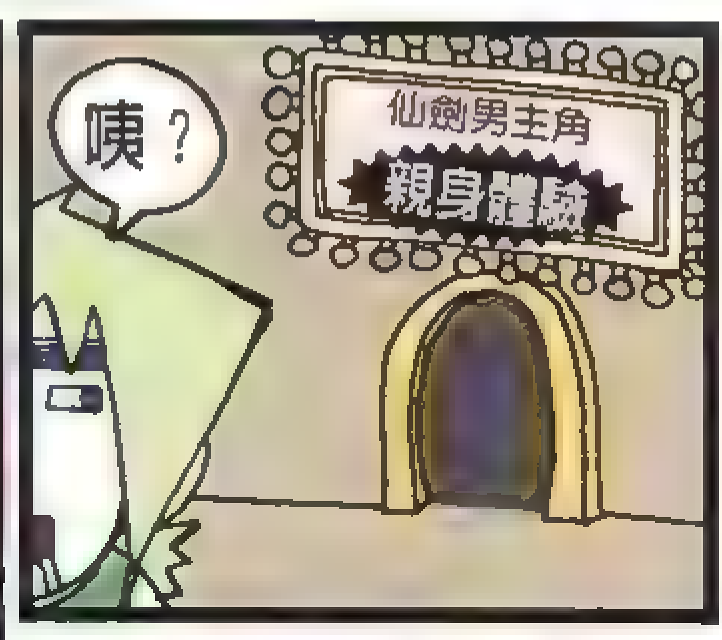
三十萬玩家引領期盼之最暢銷PC遊戲第三彈
虛擬人生
VIRTUAL LIFE
Virtual Life 3
Copyright(c) 2003 Inventec Corporation. All Rights Reserved.
英業達集團
明日工作室
TOMOA.COM
清新的遊戲風格
有趣的卡片戰鬥
多種的職業體驗
豐富的命理測試
怪獸價：349元



提供最完整詳細的石盤攻略







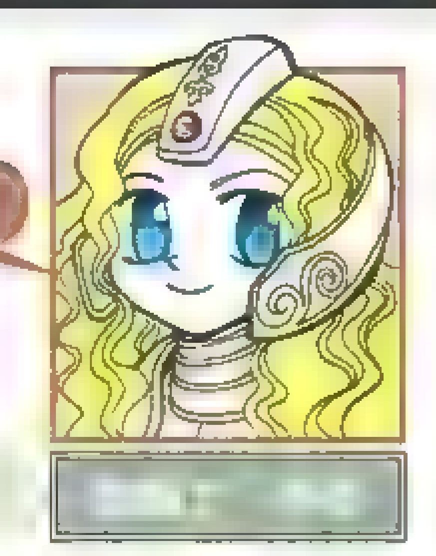






如來神掌 劇情攻略 八式神掌為民除魔
仙劍奇俠傳三 劇情攻略 神魔人鬼之間的愛恨情
聖女之歌[illegible]攻略續篇 聖女、天使與魔神之對戰
魔獸爭霸三．寒冰霸權 稱霸指南 邪惡魔軍再度來襲 p226
征天風舞傳 攻略指南 天外之民的悲願化為亂世洪流 p244



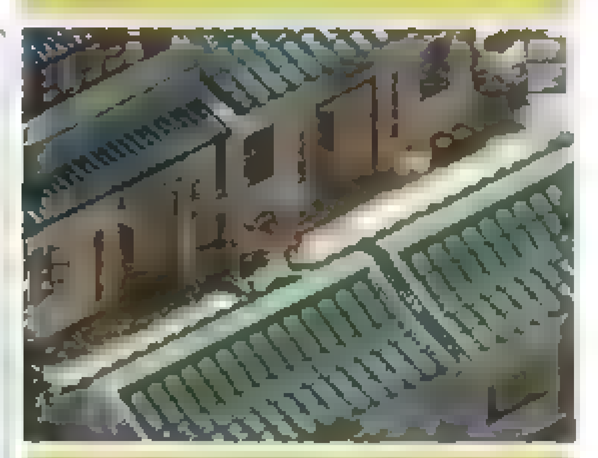


如來神掌 劇情攻略

如來神掌



借與銀兩後可獲得八部神威藍圖。



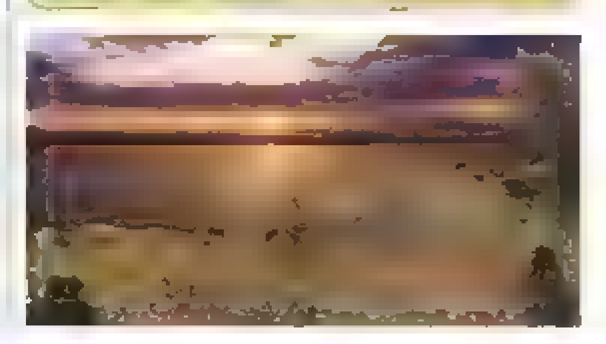
在推車旁拾獲三青印。



盛渡要龍九州前往詢問天地人傑。



天威向龍九州討教。



第1章 ▸ 序

京城役戰後，龍九州隱居於中原無情崖。雲塵子前往造訪，龍九州念及其義弟燕真在京城役戰後便行蹤不明，決定下山重返塵世。步下無情崖後，前往萊亨鎮打聽燕真的下落。城裡的章州詢問龍九州是否願意借與一百兩銀子，將銀兩借給章州即可獲得"八部神威藍圖"。再前往常勝的住所，將八部神威藍圖給常勝看，他會要求龍九州替他找章州來，完成任務後即可獲得"靈犀不滅藍圖"



雲塵子前往造訪龍九州。

跟村姑閒聊後，龍九州決定拜訪村口的王興泰，此時王興泰正為了三青印遺失而心焦如焚，可前往萊亨鎮神武會分舵門前的推車旁取得他遺失的三青印。交還三青印後向王興泰詢問擺渡門令牌一事，才知擺渡門令牌被其幼女攜往冷霜湖玩耍時不慎遺落湖底

龍九州前往冷霜湖，見一群惡童欺侮落單的孩童阿茫，於是挺身上前勸阻。為了答謝龍九州出面解圍，阿茫帶著他回家拿那塊撈到的擺渡門令牌。不過才入村子，便與那群惡童的父親呂霸打了起來，獲勝後終於取得令牌！取得擺渡門令牌前往東南方的擺渡門，門主盛渡親手寫了一封書信，要龍九州前往敦煌石窟尋找天地人傑詢問燕真的下落。此時擺渡門眾接獲天關的天絕留書，要龍九州立即前往天關會面

龍九州前往天關進入鳴空石洞，此時正在練功的天關少主天威向龍九州討教武功，過招後天絕邀龍九州前往天絕洞一會。天絕在兵解之前要龍九州代為導正其子天威之心，並要天威發誓絕不找心如止水報仇。龍九州來到敦煌石窟拜見天地人傑，天地人傑要龍九州回答出何謂"天、地、人、傑"，龍九州回答完後，天地人傑並不收下他所帶來的盛渡手書，而要求與龍九州切磋武藝

選擇	影響
戰鬥	與天地人傑交手
交出手書	避免戰鬥

事件結束辭別天地人傑後，龍九州與天威啟程前往天山。途經關外峽道時，見血僧與數名血教徒率眾追殺一名喇嘛，擊敗血僧後在身亡喇嘛身上尋獲一封達賴喇嘛轉交給龍九州的書信，立刻前往布達拉宮拜見達賴喇嘛。

第2章 ▸ 佛　門

由於天道明王尊菩薩的法相碎裂，達賴認為天山的天族有難，要龍九州與天威即刻前往天山。當他們抵達哈爾努山南麓時，遇見飲血和尚率眾追殺雪族的阿古與其妻貝娜。戰勝飲血和尚後，貝娜請龍九州先前往馳援受困的地族地宮及其他各族。（以下五族可不分先後順序）



阿古的死令貝娜傷心欲絕。

兩人火速前往地族，不過才到玄武地闕便撞見血威王在此肆虐。戰勝後龍九州允諾地族之主找回地族尊者夫婦之後，兩人繼續趕往其他各族馳援。兩人前往轉世天岩會見燕真，身為天族救主的燕真立即加入隊伍一同對抗血教。

進入神族神堡，一行人合力將走火入魔的八葉尊者制服。龍九州邀八葉尊者前往雪族的雪邸與其他各族尊者商討對付血佛一事，然後繼續前往照會其他各族。

一行人抵達火族的火殿，得知伏虎尊者與血教的血影魔僧對戰受其換血指所傷，如欲拯救伏虎尊者性命，需選擇由龍九州出面前往元陽幫拜見幫主尹拂隆，詢問解藥佛王樹心的下落，或是由天威出面，回天關晴空石洞取得萬載晴空，再不然就是直接找血影魔僧以武力取得魔血。

選擇	劇情支線
由龍九州出面	金背銀甲龍支線任務
由天威出面	萬載晴空支線任務

支線任務 ▸▸ 金背銀甲龍

開啟時間 由龍九州執行拯救伏虎尊者

關閉時間 伏虎尊者康復

開啟條件 龍九州在隊上

龍九州前往元陽幫拜見幫主尹拂隆，請問佛王樹心的下落，得到訊息後往東野出發；途經寧海坪遇見一名抓蛇老人古老頭，也告知龍九州金背銀甲龍出沒地在東南的樹林之中。沿著往東南的小徑來到紫龍密穴，經過龍腸道一二層來到穴心，見到金背銀甲龍盤踞於此，上前將牠制服取得金龍鬚與金龍背脊之後，出了紫龍密穴就可在寧海坪以隨機觸發戰鬥的方式打金蛇，直到獲得金蛇膽為止。帶回元陽幫之後，即可獲得解藥佛王樹心。玩家也可以與古老頭談話後，經由提示前往排教遇見徐老伯之子徐貴，直接以6500兩的代價購得金蛇膽後，返回元陽幫也能完成任務。

支線任務 ▸▸ 萬載晴空

開啟時間 由天威執行拯救伏虎尊者

關閉時間 伏虎尊者康復

開啟條件 天威在隊上

天威從火殿出發回天關的晴空石洞，見萬載晴空正巧化育完成，取得萬載晴空回火殿拯救伏虎尊者。

支線任務 ▸▸ 魔僧毒血

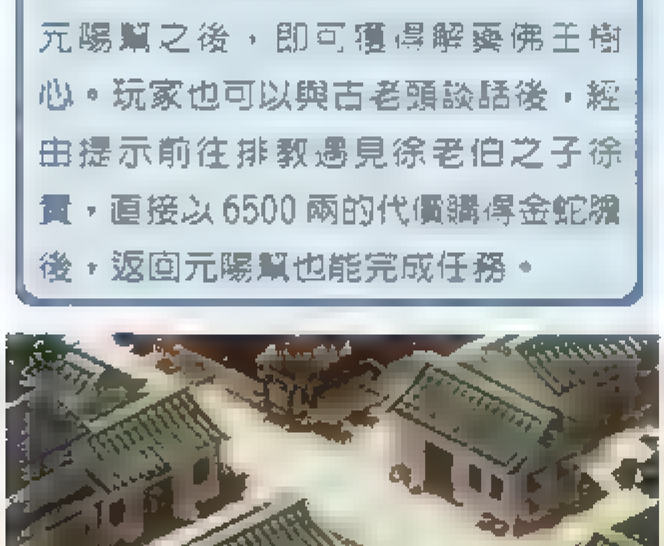
開啟時間 由龍九州或天威執行拯救伏虎尊者

關閉時間 伏虎尊者康復

開啟條件 龍九州或天威其中之一在隊上

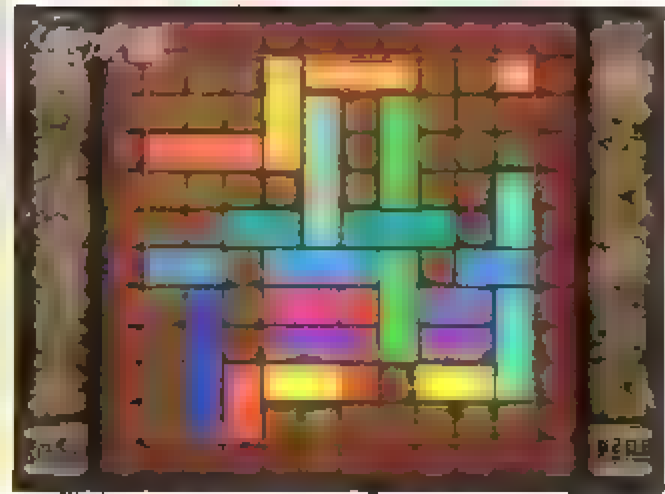
龍九州（或天威）前往血教，途經一里道時巧遇血影魔僧，將他擊敗後即可獲得魔僧毒血。

成功拯救伏虎尊者並告知雪邸之會後，龍九州一行人來到龍族的龍城準備會見龍族之主。不過進入龍城後才知不定尊者閉關之時，負責替不定尊者上封印的長老慘死於血教徒之手，造成無人可替不定尊者解除封印。



小遊戲 神龍鎖關

遊戲規則：將所有方塊移動到紅框之中，直的方塊只能上下移動，橫的方塊只能左右移動，不連續的方塊不能單獨移動。



以上五族事件全部完成後，龍九州前往哈爾努山南麓尋找雪族之主阿古麗婭貝娜。龍九州建議由天威與天、火、龍、神四族族主一同前往轉世天岩參悟各族絕技，或許可得制伏血佛之法，在此期間龍九州則專心於雪邸閉關修練神掌。天威與四族尊者於轉世天岩參悟數日卻始終無法成功，於是決定先回雪邸與龍九州會面再商討對策。就在他們回到雪邸的同時，地族族人匆忙來報，告知各尊者地族遭血教入侵一事，天威與四名尊者不希望龍九州閉關被打擾，但又怕龍大俠閉關時受到血族的騷擾，只好由天威與燕真前往相助，於是一行人即刻前往地宮馳援。

天威與燕真將血教徒殲滅救出地族之主後，從地族之主口中得知，地族尊者竟然就是誤會龍九州為殺父仇人的荊雷！燕真見六族合作無望，決定協同天威與其他各族尊者直接殺上血池。一到血池果然見血佛已降世，立即擺出陣法準備對付血佛，不料血佛竟毫髮無傷。燕真與八葉尊者被血佛以梵音魔咒控制，天威與不定尊者上前再次挑戰血佛卻再次敗下陣來，天威趕緊回雪邸找龍九州協助。



八葉尊者練功走火入魔。



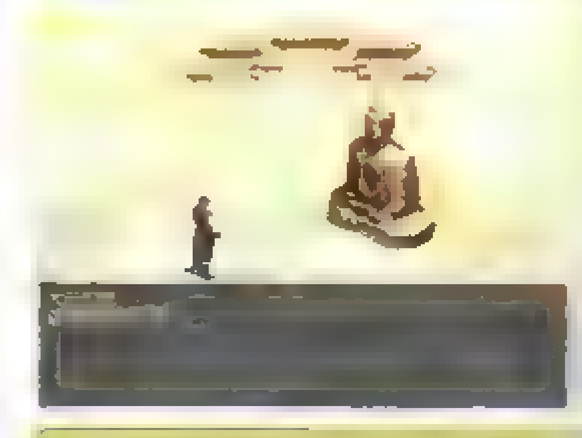
從上方的洞口跳入可獲得佛心甲。



終於與燕真重聚。



血佛施展梵音魔咒。

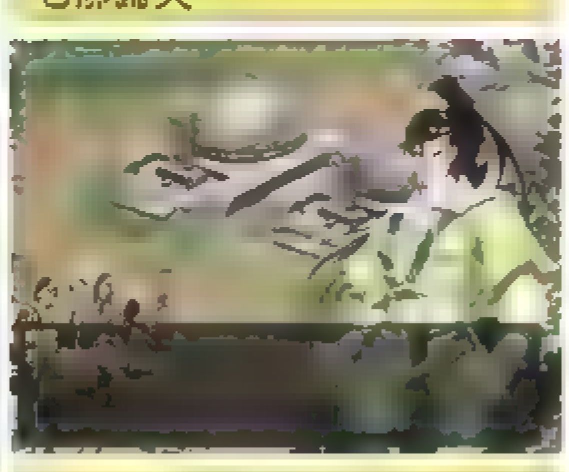


大日如來將龍九州召往極樂世界。




地族聖女前來馳援。


七佛歸天。


荊雷對龍九州誤會極深。

龍九州立刻前往血池，貝娜也執意一同前往。當他們抵達半里道時，長年愛慕貝娜而不可得的血喇嘛現身，並向龍九州討戰。與血喇嘛對戰後，血影魔僧現身協助血喇嘛，並以換血指將龍九州換上毒血。血喇嘛要求貝娜答應他一件事就可替她救龍九州，貝娜見龍九州命在旦夕立即答應血喇嘛要求，血喇嘛冒著生命危險除掉血影魔僧取得毒血拯救龍九州（若此時擁有魔僧毒血可不需答應），卻也因此身亡。

抵達血山後，龍九州獨自單挑血佛，戰後血佛以梵音魔咒控制不定尊者、伏虎尊者與八葉尊者對付龍九州。龍九州將三位尊者制服後，大日如來將龍九州召往極樂世界，此時達賴現身替龍九州擋住血佛攻勢，卻也因而喪生；天威與貝娜趁隙將三位尊者救出，並一同前往追趕血佛。血佛為提前凝聚真身，派出二大血使擋住龍九州等人攻擊。將二人擊斃後，血佛已凝聚完成，並向龍九州挑戰！

血佛使出最後一掌攻擊龍九州，而貝娜為了拯救龍九州上前受其一掌而死。自貝娜體內脫出的觀音法像以慈悲之心困住血佛，此時地族聖女雅麗絲現身，並要他趕緊施展超渡大法。

[illegible]	[illegible]
行超渡大法	劇情分歧一
以戰滅殺血佛	劇情分歧二

劇情分歧一

龍九州選擇施行超渡大法後，六族尊者齊運式渡化血佛，此時七佛歸一，如來降臨領眾菩薩回歸極樂。不過任務完畢後，雅麗絲也因為靈力耗盡而身亡。此時性格大變的荊雷出現向龍九州挑戰，戰後可獲得琉璃舍利子。荊雷與龍九州約戰於郢蘆山捨身台。

劇情分歧二

龍九州選擇以戰滅殺血佛後，大日如來再度會見龍九州，並質疑他以戰止戰的作法。如來為了懲罰龍九州的決定，收回一式神掌，龍九州戰勝血佛後可得青晶戰甲。此時荊雷出現向龍九州挑戰，兩人約戰於郢蘆山捨身台。

第3章▶神魔怨

為了準備與荊雷的捨身台約戰，龍九州決定先隨天威回天絕洞閉關。龍九州抵達天絕洞後，專心練功悟法。



支線任務▶[illegible]

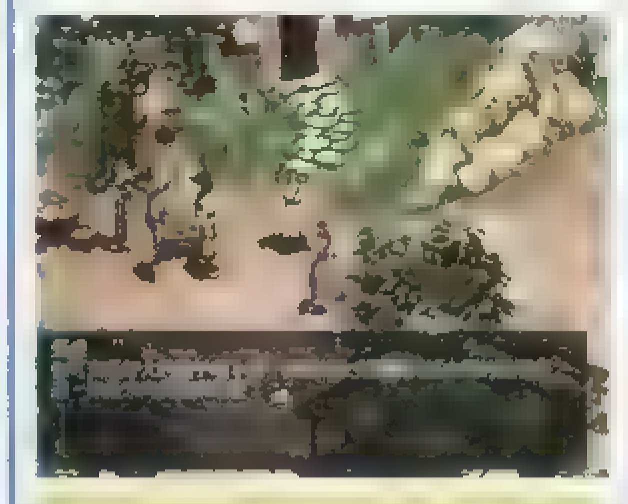
開啟時間 打倒血佛後
關閉時間 龍九州一旦進入天關閉關便[illegible]
開啟條件 龍九州在隊上，且先前曾在小天山遇見過落絲加

龍九州前往神堡辭行時，允諾堡主下山後替他留意落絲加的行蹤。就在他們行經關外狹道時，遇見落絲加與萊亭鎮王剛在此鬥毆。龍九州跟隨而去。進入迷霧林不久遇見落絲加，此時林裡竟傳出王剛的慘叫聲，龍九州獨自前往找到王剛，尋著王剛所指的方向尋找，卻不見任何鬼影，兩人回落絲加之處會合卻不見任何人影。突然間，一隻巨大的野獸忽然破土旋即消失，龍九州見此林詭異，趕緊四處尋找他們的下落。在迷霧林最深處終於遇見正在替落絲加療傷的天威與燕真。三人跟隨怪物逃逸的方向來到紫獠獸的巢穴紫藤巢，並合力將紫獠獸殲滅。成功將紫獠獸消滅後並獲得紫獸獠牙，發現其後一具骸骨手中握著一把名為"紫獠破"的寶劍，若順利收服紫獠獸，於鑿府事件發生之後再次前往萊亭鎮拜訪王夫人可獲得"二青印"。

支線任務▶名捕傳承之"失蹤奇案"

開啟時間 打倒血佛後
關閉時間 進入逍遙胡宮與逍遙大帝決戰時
開啟條件 龍九州在隊上、另小天山之凌夫人事件需燕真在隊上

龍九州經過萊亭鎮時，與村口附近的柳嫂對話，得知她正為其女渦兒失蹤一事心急如焚。到了西境驛站遇見秦老與媳婦陸香霏時，秦老卻指稱龍九州拐走其孫睦元，在小天山遇見凌夫人，她更加確認龍九州拐走他的女兒玉兒，一直到松陽村時，村民張滔一口咬定親眼見到龍九州帶走他的女兒琴兒，於是龍九州向張滔承諾一定會將此事查個水落石出。


各村落都傳出小孩遭龍九州拐走的傳聞。



支線任務

開啓時間	打倒血佛下天山後
關閉時間	若從無與戰師遭遇，則於龍九州下湖宮後關閉
開啓條件	三人都在

龍九州與戰師於戰神灘遭遇，戰師希望龍九州三人能協助其轉生，轉生之物必須是"青魂絕"與"青魂絕魄"，說罷即離去。

小遊戲　神掌新境

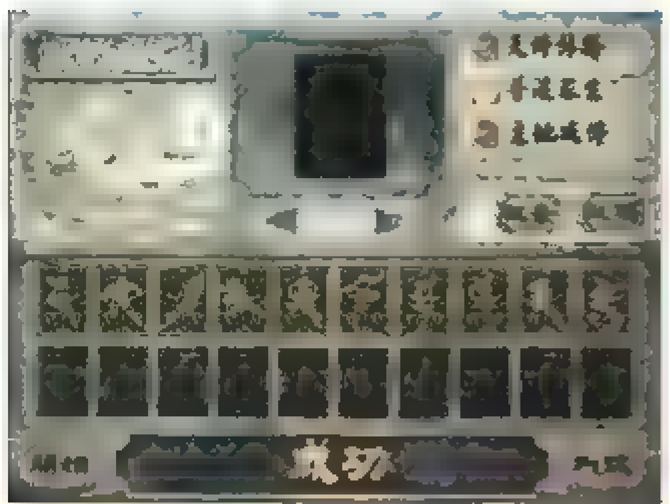
遊戲規則：共有天佛引路、普渡眾生、立地成佛三式須修習，按下"開始"鍵後，中央黑幕即開始播放各招式順序，玩家必須在時間內排列出正確的順序才能成功。若想再看一次可按>鍵，若想由後往前播放則按<鍵。完成後按下"確認"鍵，此小遊戲若是成功通過，龍九州將可獲得任一式如來神掌加一級與內功加兩級的獎勵。



紫狰獸現身。



龍族少年請求傳遞情意。



小遊戲：神掌新境



依序打通經絡後才能修練更高層武功。

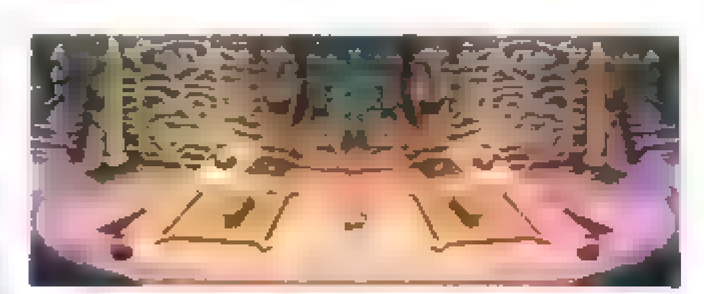
待龍九州成功提昇功力後，三人即刻前往郢蒼山捨身台與荊雷一會。天威先獨自上前領教荊雷武功，接著龍九州與荊雷展開對決。戰後聖府司太虛與北斗出現，並將荊南天之棺帶往捨身台開棺昭示其屍，己恨難消的荊雷因悲憤之心讓他五蘊俱滅而化身成魔。燕真與天威見狀上前應戰阻止其怒氣，戰後龍九州無視真元崩潰，替荊雷重開五蘊。若是早先於戰血佛時選擇"殺戚"，則荊雷將痛改前非並與雅麗絲重回地族，若選擇"超度"，荊雷將跳下萬丈深淵不知所蹤；不過不論上述何種抉擇，龍九州都將陷入昏迷之中。



支線任務

開啓時間	打倒血佛後
關閉時間	遊戲結束
開啓條件	無

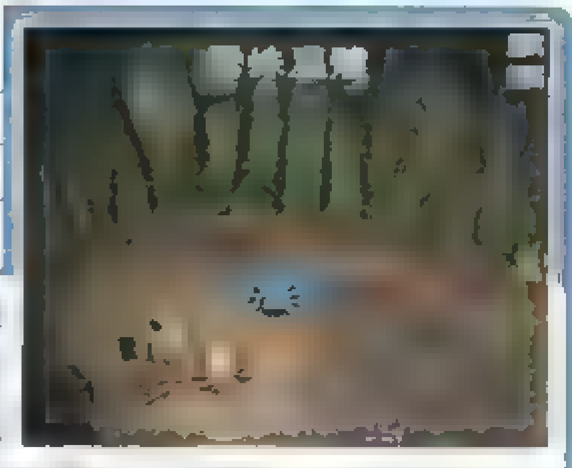
龍九州一行人在九迴龍巒遇見一名龍族少年阿格達，因他忙於龍族重建工作，無法抽出時間前往天族會見心愛的瑪拉兒，請求龍九州一行人代為轉交給瑪拉兒一只龍心。龍九州將龍心交給站在轉世天岩前思戀情郎的瑪拉兒後，再回九迴龍巒將瑪拉兒的心意轉告阿格達，阿格達即以"龍形舞天籃圖"相贈。

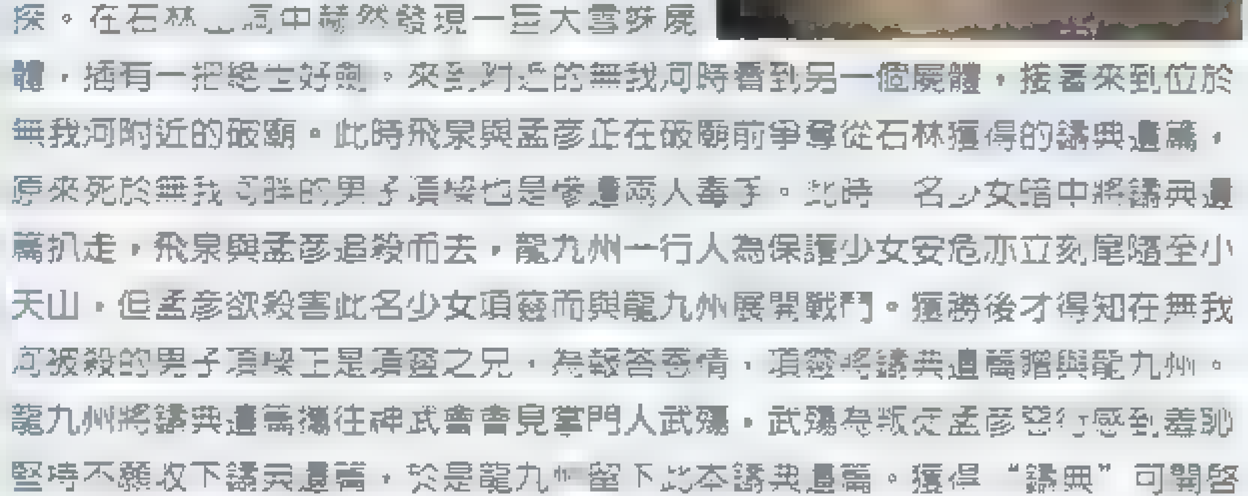




支線任務　鑄典遺篇

開啓時間	打倒血佛
關閉時間	龍九州準備下迪蘆湖救隨排教之人關閉
開啓條件	龍九州、天威與燕真都在隊上



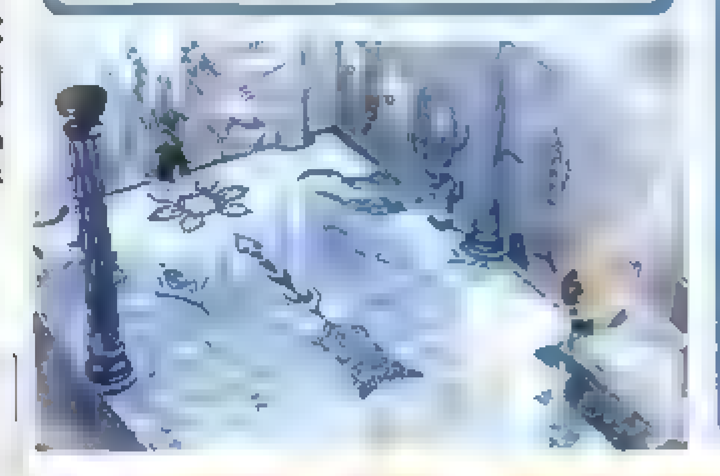


龍九州前往萊亨鎮神武分舵得知鑄典遺篇出土一事，途經石林時特地前往石林探。在石林山洞中赫然發現一巨大雪莽屍體，插有一把絕世好劍。來到附近的無我河時看到另一個屍體，接著來到位於無我河附近的破廟。此時飛泉與孟彥正在破廟前爭奪從石林獲得的鑄典遺篇，原來死於無我河畔的男子項嶸也是慘遭兩人毒手。此時一名少女暗中將鑄典遺篇扒走，飛泉與孟彥追殺而去，龍九州一行人為保護少女安危亦立刻尾隨至小天山，但孟彥欲殺害此名少女項薇而與龍九州展開戰鬥。獲勝後才得知在無我河被殺的男子項嶸正是項薇之兄，為報答恩情，項薇將鑄典遺篇贈與龍九州。龍九州將鑄典遺篇攜往神武會會見掌門人武殤，武殤為叛徒孟彥惡行感到羞恥，堅持不願收下鑄典遺篇，於是龍九州留下此本鑄典遺篇。獲得"鑄典"可開啓"任務"介面內的「寶物蒐集冊」功能，觀看重要道具物品的詳細說明。

支線任務 ▸▸ 宵練劍

開啟時間	打倒血佛
關閉時間	龍九州準備下逍遙湖或隨拜教之人離開
開啟條件	在鑄典遺藏事件中獲得染毒的宵練劍

龍九州將染毒的宵練劍帶往元陽幫，詢問幫主尹拂陰如何去除劍上所沾染的雪蛛之毒；除去蛛毒需要一株萬年蔘精，將萬年蔘精交給尹拂陰便可獲得一把宵練劍。



支線任務 ▸▸

開啟時間	伏虎尊者康復後
關閉時間	出小天河後於逍遙湖畔與北斗對話時
開啟條件	龍九州在隊上

龍九州前往擺渡門拜訪盛渡，遇上有人向擺渡門下戰帖，前往半里坪與印甲堂司天甲、元陽幫尹拂陰、神武會武飛會合。此時忽有擺渡門衆來報稱總舵遭人闖入，大伙才知遭調虎離山之計。雖火速趕回擺渡門，擺渡寶盞已遭人搶走。天地人傑亦趕往擺渡門，從一名擺渡門衆口中得知那幫人約定前往寧海坪會合；來到寧海坪之後才知早已人去樓空，天地人傑要龍九州前往印甲堂看看是否有任何消息。司天甲告知龍九州，日前部份門衆在湘原一帶遭伏，於是龍九州再度前往湘原。在湘原巧遇天地人傑，告知近日江湖出現一專搶稀世珍寶的集團，搶得珍寶後再向原主勒索鉅額暴利。由於此集團的據點在樓蘭，龍九州立即趕往樓蘭，並成功將擺渡寶盞取回。

此事件依據主線進行程度獲得不同道具

主線進行程度	獲得道具
於龍九州進入天機閉關前完成	黃晶敦
於迎遠樓會合天威、燕真前完成	赤煉罡
於大草原與十八魔道交戰前完成	銀鎔斷
出小天河後於逍遙湖畔與北斗對話時	破影殘

第4章 ▸ 梵天傳人〈上〉

聖府司太虛將龍九州安置於聖府之中。龍九州於昏迷之中，夢見天地初始時邪魔與梵天之戰，梵天心傳意念予九州，要他融通天道宇宙生滅法則，不料被邪魔洞悉轉而攻擊龍九州，梵天為保護龍九州腰部遭邪魔一擊，隨後龍九州從夢中覺醒。由於梵天聖甲遭邪魔所奪，司太虛希望龍九州能協助聖府。此時邪魔忽然現身，龍九州協助擊退邪魔。



龍九州於夢中見到邪魔與梵天之戰。

龍九州前往石室拜見狂龍，狂龍化身為邪魔並將龍九州化為梵天，讓龍九州延續其夢境中梵天與邪魔之戰。交手後狂龍完成任務耗盡心力而亡化為元胎。此時聖府衛士來報，轉生界在凝聚元胎時發生問題，要北斗與龍九州趕緊前往。龍九州即時出現助元胎一臂之力，司太虛見元胎與龍九州有緣，於是請求龍九州代為照顧元胎。



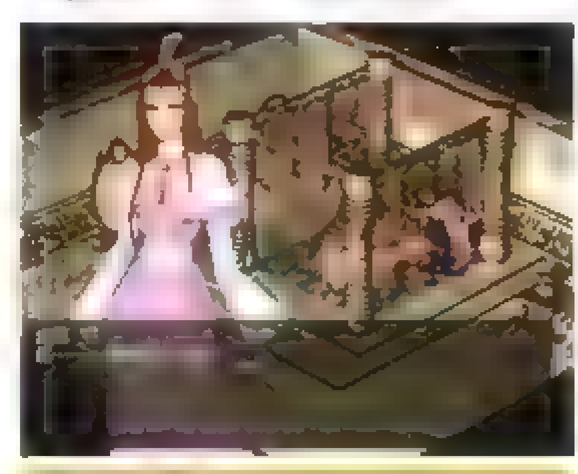
夢中出現梵天聖甲。

天威與燕真在此期間於聖府中四處參觀，但沒過多久（註：此時會產生五分鐘無事件的自由空檔。五分鐘後，事件才會繼續在聖府轉生界開啓），兩人聽見騷動聲，趕緊回轉生界視察龍九州情況。回轉生界後卻見幽魅橫生，兩人與司太虛並肩擊退幽魅，不過天威、燕真與司太虛不敵身亡。龍九州見此慘狀竟分神，意外讓邪魔借元胎轉生成功。

龍九州再度醒來，才知在此之前的事情皆為夢境，此時司太虛一弟子幽蘭前來探視龍九州，並對龍九州產生情愫。龍九州隨幽蘭至大廳向司太虛致謝，並與天威與燕真離開聖府。龍九州經過聖府樹林時便感覺身上真元急速流失，為了不讓天威與燕真擔心，假意探訪好友而自行離隊，並與兩人相約於萊亨鎮相會（龍九州由脫離聖府開始，攻擊力將忽強忽弱地呈現不穩定狀態）。

龍九州為了躲雨匆忙前往破廟，卻不慎撞見梵天聖教別系的美艷夫人與兩名花奴，花奴護主而與龍九州對打，美艷夫人見龍九州全身功力散失，運功封住其經脈，且邀九州入內為之療傷。此時慾仙造訪，美艷夫人隔空傳話處應慾仙，令慾仙感到有異狀而欲強行闖入。此時無念禪王到臨制止，兩人相約至破廟外對戰，美艷夫人趁隙替龍九州暫時止住真元流失，並協助他脫險。

龍九州前往萊亨鎮迎遠樓與天威、燕真相會，準備前往聖府一探真元流失的之事時，一名名為石復的男子前來轉交一封書信，要龍九州前往少林寺替他恢復功力，還交代龍九州千萬不可前往聖府。



幽蘭對產生情。



美艷夫人替龍九州暫時封住經絡防止真元流失。

支線任務 ▶ [illegible]

開啟時間 龍九州一行人於來亨鎮迎香樓會合後開啟

關閉時間 龍九州一行人與鷹揚、愛恨女神於石林遭遇後關閉

開啟條件 龍九州在隊上

龍九州在來亨鎮巧遇慾仙在此殘殺對手，由於慾仙的手段相當殘忍，便趕上前理論。不過慾仙從龍九州身上聞到美艷夫人的粉味，懷疑龍九州有所隱瞞。龍九州於是回答慾仙…

回答	結果
我與美艷夫人有一段孽緣	與慾仙對戰，戰勝後獲得[illegible]
美艷夫人為在下療傷，所以留下香味	慾仙不信並轉身離去
誰是美艷夫人我不認識？	與慾仙對戰，此戰必輸

支線任務 ▶ 無念禪王

開啟時間 龍九州一行人於來亨鎮迎香樓會合後開啟

關閉時間 龍九州一行人與鷹揚、愛恨女神於石林遭遇後關閉

開啟條件 龍九州在隊上

龍九州一行人行經天佛寺時巧遇無念禪王，雙方對於何謂禪理一事展開辯論，龍九州向無念禪王詢問其法號後回答…

回答	結果
在下會記得[illegible]，告辭！	無
原來是[illegible]之一的無念禪王，幸會幸會！	得知[illegible]藏在何處一事
那就讓在下見識一下禪王的禪機如何高深	進入以下分歧

分歧 ▶ 繼續以下答案選擇

回答	結果
禪機是有也是無	無
……………	獲得「腦敵經」

分歧 ▶ 雙方展開戰鬥

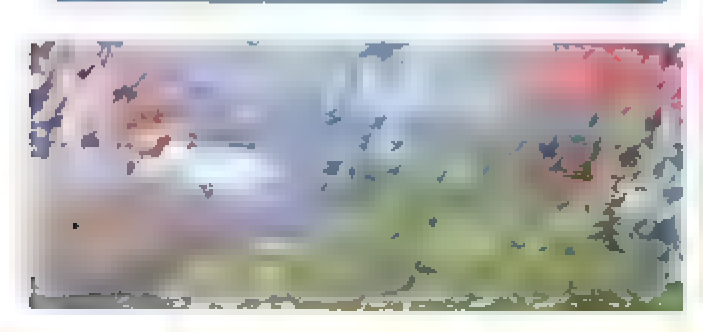
支線任務 ▶ 莫醫人

開啟時間 龍九州一行人於來亨鎮迎香樓會合後開啟

關閉時間 龍九州一行人與鷹揚、愛恨女神於石林遭遇後關閉

開啟條件 龍九州在隊上

龍九州一行人行經無我河，於此處釣魚的莫醫人堅稱他們將魚嚇跑，並以釣線勾住龍九州絲脈，莫醫人透過釣線，竟可將龍九州身上真元喪失與美艷夫人為其打穴之事探索絲毫不差。天威與燕真為阻止莫醫人傷害龍九州，於是上前與莫醫人展開戰鬥，若此戰輸給莫醫人則可獲得一本腦敵經。



支線任務 ▶ 血河神君

開啟時間 龍九州一行人於來亨鎮迎香樓會合後開啟

關閉時間 無

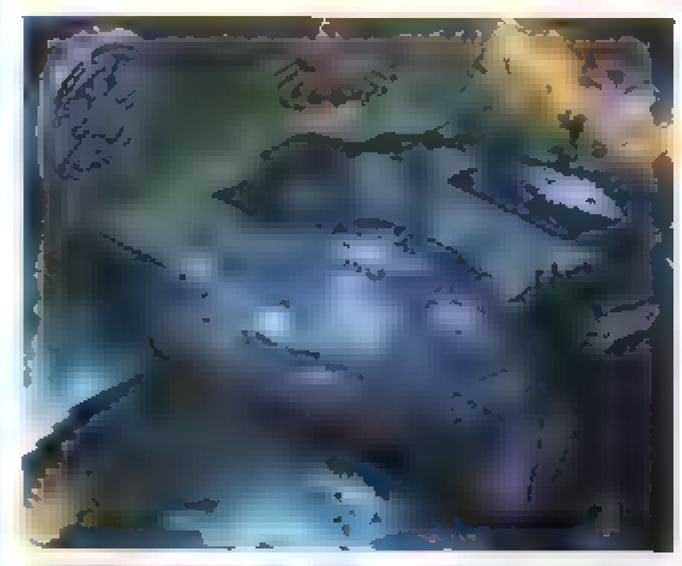
開啟條件 龍九州在隊上

龍九州一行人在經過烏鎮時，遇到血河神君的部眾阻撓，情勢緊張之際，飛蝠客出現並與血河神君爭奪龍九州而起爭執，就在兩人各搶互戰互不相讓時，龍九州一行人趁隙逃出，還順手拾走血河神君掉落在地上的腦敵經。

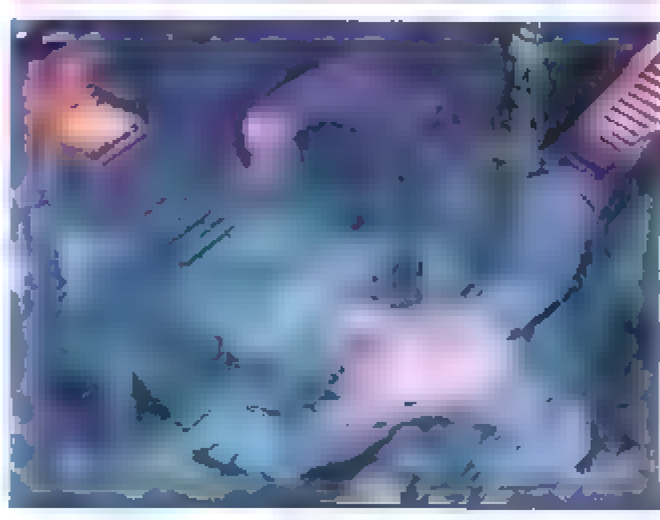




慾仙下手極為殘忍。







支線任務 ▶ 飛蝠客

開啟時間 在烏鎮遭遇血河神君事件後

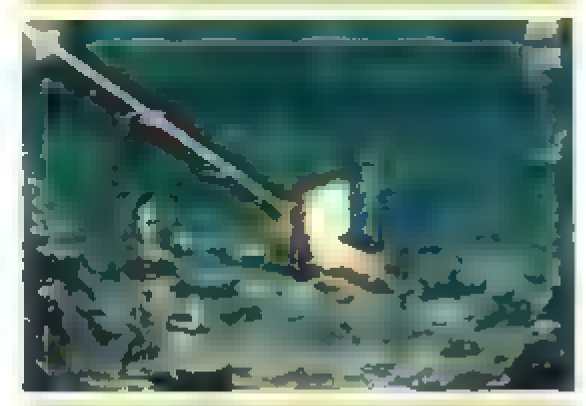
關閉時間 龍九州一行人與鷹揚、愛恨女神於石林遭遇後關閉

開啟條件 龍九州在隊上

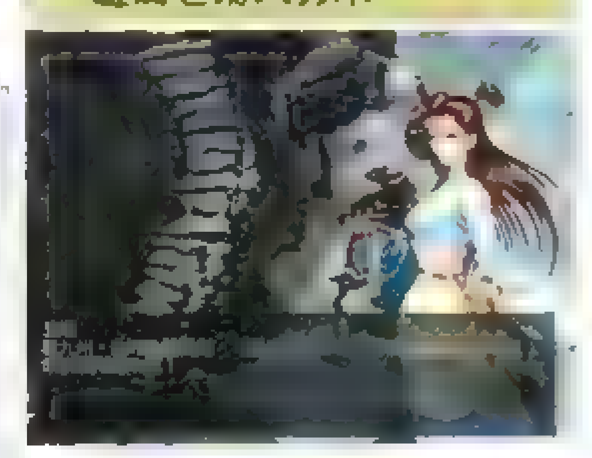
當龍九州來到追風湖畔時，先前出現與血河神君爭奪龍九州，欲將他變成自己活屍體的飛蝠客再度出現，並且對龍九州一行人展開攻勢，不過戰敗後飛蝠客一改其姿態，並謙恭地將一本腦敵經雙手奉上。



心如止水對於如來神掌相當動心。



一道劍芒射入弱水。



第5章 ▶ 心如止水 （此章為一個支線任務構成，並無主線任務）

支線任務 ▶ 千歲武帝三部曲之…排教之…

開啟時機	龍九州一行人於乘亨鎮迎遠樓會合後，與石嘎接觸後開啟
關閉時機	龍九州一次放棄與排教徒前往排教，或於逍遙湖畔拒絕跟隨排教徒後關閉
開啟條件	獲得石嘎書信

獲得石嘎書信之後，龍九州共有一次機會遇上排教門眾前來帶領龍九州前往排教，分別是在少室山、水雲林及永定江；若龍九州接受邀約，則進入下章劇情，並開啟千歲武帝三部曲支線劇情。天威見出現的竟為他所痛恨的排教徒眾，氣憤地準備出手相向，若龍九州阻止天威對排教徒出手，天威會離隊一陣子，到心如止水事件結束後才會再度歸隊，亦可由燕真中途尋回。

由於龍九州允諾獨自前往排教，燕真擔心其安危亦尾隨來到排教。在大廳上燕真與龍九州碰面，排教護法原本不願讓燕真前往弱水三千，不過在燕真強力要求之下總算首肯。龍九州獨自走下弱水後遇見排教奇人心如止水，心如止水對於如來神掌相當動心，由於龍九州的傷勢即便以少林寺易筋經也只能恢復兩成，於是執意以自己的方式治療龍九州，使他痛苦萬分。燕真下弱水見龍九州被心如止水髮絲所困，立刻上前向心如止水挑戰卻不敵。此時忽有劍芒射入弱水引起心如止水興趣，立即離開弱水尋找射出劍芒之人。

在岸邊一位名為玄姬的女子向心如止水要求，以鑄器傳人的秘密換取龍九州之命。龍九州見此名女子素昧平生卻肯出手相救感到十分不解，不過玄姬僅表示要龍九州先前往少林寺找行空大師求取易筋經來恢復兩成功力，並要龍九州在傷勢轉好後回排教，自然可知玄姬行蹤。至少林寺會見行空大師後，大師雖知龍九州為王道之士，但為遵守其守護易筋經之職，要求龍九州出手對戰，戰勝後獲得易筋經與洗藏頁。

第6章 ▶ 梵天傳人〈下〉



鷹揚使出陰招欲謀害愛恨女神。

龍九州一行人行經石林時，見前方有對男女在此對話，原來這名男子正是在四處偷取武卷的鷹揚；鷹揚身旁的女子即為教外另派之一的愛恨女神，鷹揚使出陰招欲謀害愛恨女神，龍九州等人見狀上前制止反遭鷹揚出手攻擊，龍九州與愛恨女神受其先天陽氣所傷。

鷹揚自認龍九州等人無法解開此招後揚長離去，豈料由於龍九州真元盡失之故，反而可將鷹揚施展的陽氣吸入，甚至反饋其陽氣將愛恨女神身受之陽氣逼出。愛恨女神以其「探心大法」來了解龍九州真元盡失的原因，發現龍九州體內竟藏了聖甲元體之心，所以龍九州才可將外來的功力轉化為真元。

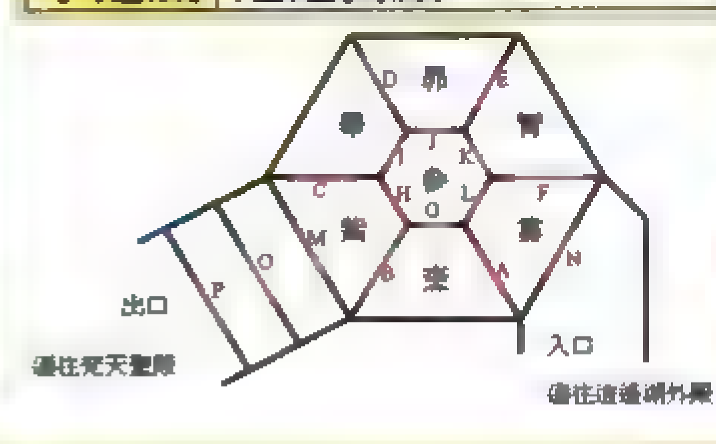
一行人趕往逍遙湖準備偷走鷹揚所有武卷，由於龍九州擔心曾有救命之恩的美艷夫人遭鷹揚毒手，要求天威與燕真前往保護美艷夫人安危，由龍九州與愛恨女神獨自下逍遙湖。

選擇	[illegible]
龍九州與愛恨女神下湖底一探究竟	路線一
天威與燕真前去營救美艷夫人	路線二

路線一

龍九州與愛恨女神雙雙下逍遙湖來到逍遙外殿時，但武卷與其它物品皆消失一空，還多出了四道門。由於歷化闖入陣地，龍九州不得不闖入陣去解開四道陣法之謎。

小遊戲 逍遙西殿



紅線為機關，有時可行有時不可行，黑線永遠不可行。室、壹、…、昴、心、觜、參七處，各有一個按鈕，控制A、B、C、D…等十二處機關。A、F、N、I、O、D六處內設為開，可行，其他六處預設為關，不可行。

各按鈕控制的機關如下

開BL，關I　　開M
開K，關NA　　開P
開GJ，關O　　開E，關F
開HC，關D

開啟順序為 室→壹→參→畢→昴→觜



小遊戲 逍遙東殿













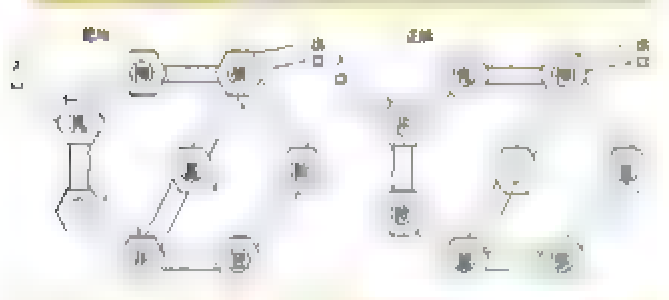


宇宙萬物，皆由其中生，東方的七個[illegible]了然，角宿[illegible]箕宿[illegible]氐宿[illegible]尾宿[illegible]有[illegible]，白、紅、藍[illegible]，[illegible]?

角的[illegible]等於房，氐的[illegible]等於[illegible]，箕的能量等於亢，尾的[illegible]等於18，試[illegible]白、紅、藍[illegible]種星體的能量各是多少?

令白星的能量為x，紅星的能量為y，藍星的能量為z
角等於尾，即 $x+y=y+3z$
氐等於[illegible]，即 $x+2y+z=2x+y$
箕等於亢，即 $x+3y=2x+y+z$
尾等於18，即 $3x+3y+3z=18$
解聯立方程式，得 $x=3$，$y=2$，$z=1$
答案 白星的能量為3
紅星的能量為2
藍星的能量為1。

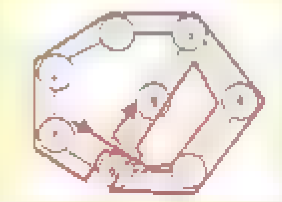
小遊戲 逍遙南殿



張宿星下，柳翌無間，井鬼相鄰，星翌無涉，星張相接而無一翻軫，七星[illegible]中雙宿無缺

張宿在星宿之下，柳宿和翼宿之間[illegible]星座，井宿和鬼宿相鄰，每各星座都與兩各星座相鄰，翼宿和星宿不相鄰，星宿張宿相鄰，兩者都不和軫宿相鄰，翌宿又稱翼宿。

行走順序：7→6→5→4→3→8→6→5→4→3→2→1→7→6→8
進入後不要先踏1

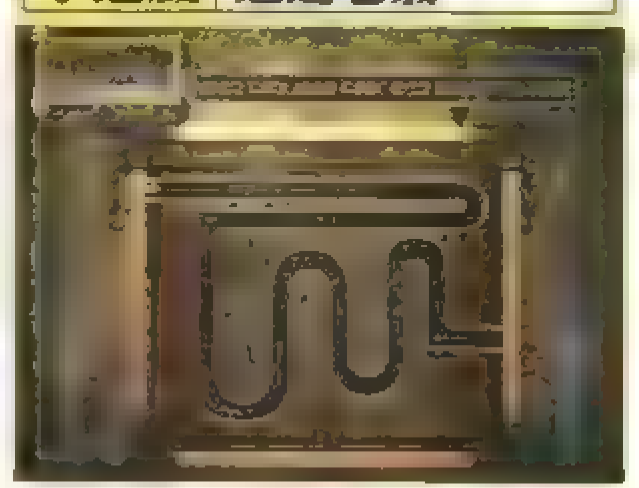
小遊戲 逍遙北殿

[illegible]，天下[illegible]，[illegible]？[illegible]，[illegible]，[illegible]，天下[illegible]，[illegible]！[illegible]，女[illegible]，[illegible]？

[illegible]，[illegible]大帝[illegible]！

[illegible]

小遊戲 逆通七竅



[illegible]



美艷夫人施展女陰功為龍九州打通女陰竅。

然[illegible]龍九州順利打通六竅後，第七竅竟然[illegible]成功，不久龍九州悠悠醒轉，卻發現身處[illegible]之中，[illegible]龍九[illegible]，[illegible]也葬於逍遙湖畔，隱約中聽見鷹揚欲對美艷夫人有所不利，連忙[illegible]破土而出，挺身阻止鷹揚惡行。此時鷹揚雖[illegible]通七竅但仍舊不敵於龍九州

美艷夫人見龍九州已打通七竅，深知他將是克制逍遙大帝的希望，於是決定協助他打通八竅成為[illegible]第[illegible]人[illegible]美艷夫人施展女陰功為龍九州打通[illegible]的女陰竅時，兩人也結下情緣而結[illegible]，[illegible]後，燕貞與天威也趕來[illegible]與龍九州會合，然而就在此時龍九州[illegible]手以呼魂大法向他召喚，於是四人即刻趕往枯木原

[illegible]後，[illegible]女神[illegible]相會，[illegible]與天威[illegible]，燕貞相會[illegible]天威[illegible]協助美艷夫人一[illegible]，[illegible]九州前往聖府的[illegible]，幽闇為了阻止逍遙大帝殺害九州而出走，因此四人決定找尋幽闇

[illegible]後，龍九州[illegible]女神[illegible]，天威[illegible]燕貞相會，天威[illegible]美艷夫人[illegible]，[illegible]九州前往聖府的[illegible]，幽闇為了阻止逍遙大帝殺害九州而出走，[illegible]四人[illegible]找尋幽闇

路線

天威與燕貞來到破廟後從後方暗中潛入，見到鷹揚前來找美艷夫人麻煩，此時無念魔王與慾仙前來協助美艷夫人，天威與燕貞也即時現身協助美艷夫人，但美艷夫人仍被鷹揚所擄而去，慾仙欲救美艷夫人也喪命於鷹揚之手。天威與燕貞雖尾隨而去卻失去其蹤跡，兩人只好偷偷潛入聖府之中，於無盡天涯遇見幽闇。此時逍遙大帝忽現身於幽闇身後，司太虛亦出現，並將躲藏於此的天威、燕貞二人請出。司太虛與逍遙大帝以兩招為限過招。

第一招過招後，逍遙大帝告知司太虛關於逍遙體已九極蛻變的秘密，司太虛自愧不如而放棄第二招，逍遙大帝也提早打到回府準備奪基血路。天威二人被驅出府外，在門外遇見並肩前來的龍九州與美艷夫人，此時龍九州忽聞一高手以呼魂大法向他召喚，於是四人即刻趕往枯木原。


逍遙大帝現身無盡天涯。

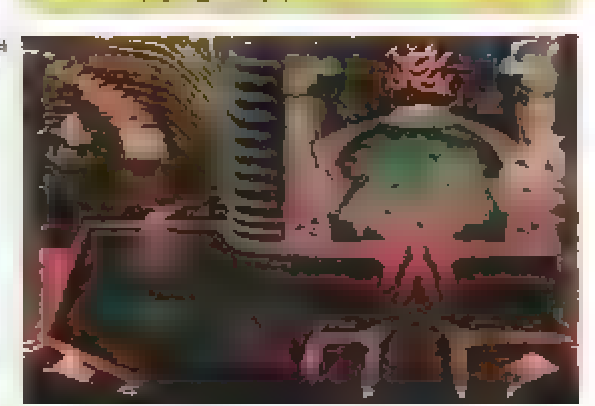
分歧路線結束

到了枯木原後，逍遙大帝已在此等候，雙方展開戰鬥後，龍九州小勝一籌並獲得天怒十方，再次過招後，幽蘭忽然出現阻止兩人戰鬥，逍遙大帝為保護幽蘭承受龍九州一掌，並將幽蘭帶走，龍九州尾隨逍遙大帝救出幽蘭。

眾人來到大草原時，十八魔道現身劫主，戰將魔道後幽蘭醒轉，並要求逍遙大帝停戰後悵然離去，逍遙大帝順從幽蘭之意全數撤離。由於美艷夫人要龍九州先尋回幽蘭，並約定於梵天日於聖府相會。


逍遙大帝為救幽蘭而甘願受龍九州一掌。


十八魔道現身衛主。



▶ 追殺失敗後另兩者於大草原情形

[illegible]

眾人來到大草原時，十八魔道現身衛主，戰勝魔道後幽蘭醒轉，並阻止逍遙大帝繼續與龍九州對戰後悵然離去，逍遙大帝順從幽蘭之意全數撤離。由於美艷夫人要龍九州先尋回幽蘭，並約定於梵天日於聖府相會。

[illegible]

眾人來到大草原時，十八魔道現身衛主，戰勝魔道後幽蘭醒轉，並阻止逍遙大帝繼續與龍九州對戰後悵然離去，逍遙大帝順從幽蘭之意全數撤離，於是龍九州接著尋回[illegible]。

第7章 ▶ 生死玄機

此章有兩個支線任務構成，並無主線任務

支線任務 ▶▶ [illegible]

開啟時間	龍九州一行人結束與十八魔道在大草原的衝突後開啟
關閉時間	龍九州一行人完成與千歲武帝在戰神壇的第一次戰鬥後結束
開啟條件	龍九州在隊上並經歷“排教之變”事件

龍九州一行人結束在大草原與十八魔道的衝突之後，途經樹木扶疏的三界林時遇見曹操，並詢問是否得知玄姬下落。龍九州想起當初與玄姬的約定，於是動身前往排教，卻見排教哀鴻遍野，詢問教主香蕙後得知兇手為尋找命器傳人玄姬的“千歲武帝”的男子前來，心如止水與玄姬則已去往戰神壇。

來到戰神壇後，天威一見到心如止水立刻向他單挑，若天威打敗心如止水可獲得四象靴。此時千歲武帝降臨，龍九州與千歲武帝對戰後，千歲武帝欲向天威痛下毒手，心如止水挺身替他受武帝一擊而身亡，天威心頭的怨恨也隨之煙消雲散。由於白晝將至，無法見光的千歲武帝立即遁去，化解眾人危機。

玄姬告知龍九州，三年前從曹操之口中得知當今唯有龍九州一人有能力收服千年武帝。由於龍九州先前受玄姬之助而允諾日後定當助玄姬一臂之力，雙方約定於隆時前往孫臣墓一會。


千年前的曹操竟現身。


心如止水挺身替天威受武帝一擊而身亡。

支線任務 ▶▶ [illegible]

開啟時間	千歲武帝戰神壇事件結束後或找尋到幽蘭之時開啟
關閉時間	若從無幽戰師處出，且當於龍九州下一個出時便關閉
開啟條件	三人都在

戰神壇秘道此時可以開啟，三人進入戰神路前往戰神台後，竟驚見邪魔現身，將他擊敗後可獲得一把青魂絕與青魂絕環。


於戰神台驚見邪魔現身。

第8章 ▶ 梵天日



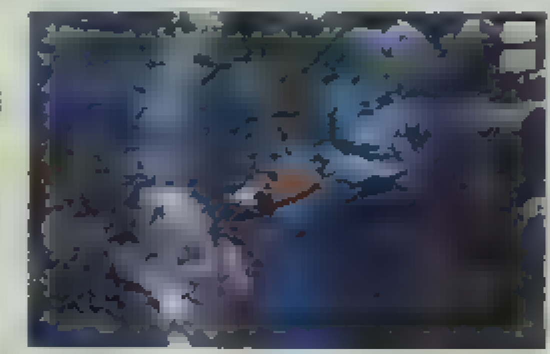
幽蘭為救龍九州而告知他聖府密道。

順著西方前進，一行人進入迷霧林最深處終於找到幽蘭。將幽蘭送回聖府之後，幽蘭說出聖府將九州真元偷走的祕密，並帶著龍九州從密道進入聖府廂房；在密道時幽蘭告知此日正為梵天日。到達廂房後，幽蘭隱約感覺自己的身體似乎有些不太對勁，而聖府總管北斗也出現轉告幽蘭前往藏經殿會見司太虛。

隨身於一旁的龍九州也跟隨其後來到藏經殿，司太虛與幽蘭對話不久，忽然舉劍欲擊殺平日最疼愛的幽蘭，不過在關鍵時刻卻仍狠不下心，頹然將劍重擊於地面，無意間竟開啓了通往小天河的密道之門。司太虛得知龍九州已證通上卷八脈心法後，即以下卷正宗傳人之姿向龍九州討戰。

[illegible]	[illegible]
戰勝	獲得御靈環；分歧一
戰敗	分歧二

劇情分歧一



龍九州戰勝司太虛之後，司太虛表示擊殺幽蘭一事是幽蘭的宿命，不過如今發現小天河入口之門，或許可破解幽蘭之宿命。龍九州與幽蘭進入小天河，見一艘在此守候數千年的鐵甲龍船。在船艙中發現兩具互擊身亡的骸骨，並獲得一只龍印。在轉動舵盤後順利啓動鐵甲龍船，途經古龜源東部時幽蘭通體發熱，龍九州至溪邊為幽蘭取水，不料身後的幽蘭竟霞光大作，一陣光芒後幽蘭竟失去蹤影

劇情分歧二

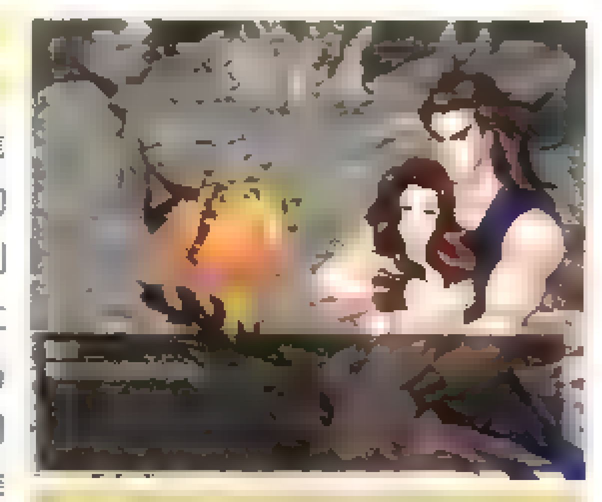


由於龍九州戰敗，司太虛將龍九州趕出藏經殿，燕真與天威與聖府衛士發生戰鬥後，慌張地前來找尋九州，從兩人口中得知教外八派已前來聖府，不過美艷夫人與愛恨女神因新仇舊恨而打得激烈，必須要龍九州出面排解。

龍九州一行人擊敗聖府衛士前往禁地後，連續將血河神君、飛蠱客、夏醫人與無念禪王擊敗，愛恨女神無法遏止的妒意，使她憤怒地欲與龍九州對戰，就在兩個女人拉扯之時，龍九州被女神擊中不慎觸及機關而掉落小天河之中。

龍九州獨自駕駛鐵甲龍船來到古龜源東邊時，遇見厲揚欲加害幽蘭，立即上前制止。幽蘭告知龍九州，當時在他離去之後，厲揚出現將司太虛殺害並將她擄走至此處。龍九州與厲揚對戰落敗後，厲揚躍上通天古樹揚長而去，因身後的幽蘭不舒服地昏厥倒地，龍九州不得不放棄追擊厲揚，龍九州至溪邊取水給幽蘭時，身後的幽蘭竟霞光大作，一陣光芒後幽蘭竟失去蹤影。

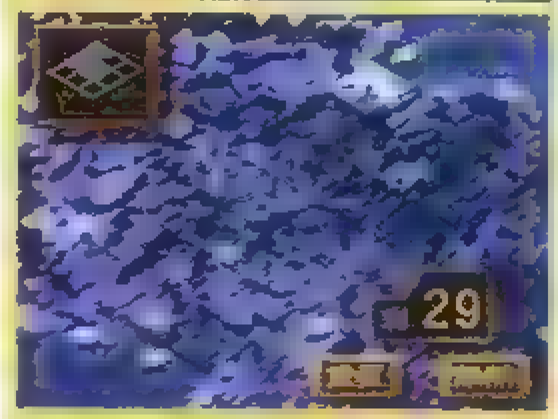
第9章 ▶ 驪喪天河



龍九州騎著龍馬帶驪后完成最後的蛻變。

龍九州四處尋找幽蘭下落，在古龜源西方竟發現幽蘭轉生而成的逍遙驪后。此時身上攜帶的龍印吸引龍馬現身，驪后必須立刻騎上馬背否則將會立刻死亡。追逐數圈後，終於在天河道追上龍馬，龍九州與龍馬一番對決後終於順利將驪后扶上馬背，並獲得玄蓋遊龍甲。驪后要求龍九州騎著龍馬帶她完成最後的蛻變。抵達九曲流西岸時龍馬發出巨吼，由於小天河內佈滿龍馬畏懼的天河晶，必須利用露出河面的天河晶渡河。

小遊戲 龍馬渡河



遊戲規則：左上角會出現各種形狀方塊，在時限30秒之內玩家必須利用出現的方塊排出從右上角走到左下角的路。

渡河後，龍九州陪著驪后來到龍墓，驪后將全身精元全部灌輸給龍九州，完成使命後生命漸漸殆盡，龍九州也從驪后身上獲得紫魄4000。

龍九州離開龍墓後，於九曲流東岸遇見前來接應的天威與燕真，三人一同出小天河準備迎戰逍遙大帝。不過當他們行經天河道時，卻發現美艷夫人昏厥於此，待甦醒後才從美艷夫人口中得知，愛恨女神靈仙已死於逍遙大帝之手！

一行人尋路由北方山路出了小天河。小天河連接之地就是逍遙湖宮逍遙外殿，出小天河後，可在湖畔巧遇聖府總管北斗。龍九州允諾協助之後，雙方約定分頭找尋高手在相會於雙駝峰以阻斷逍遙血路。



驪后將全身精元全部灌輸給龍九州。

支線任務 [illegible]

開啓時間：找到幽蘭之後

若從無與戰帥遭遇，則早於龍九州下湖宮時關閉

開啓條件：[illegible]人都在

戰帥出現於冷霜潭，龍九州將青魂絕與青魂絕魄交給他將會得到1000點青魂與合體技提示，反之不給便發生戰鬥。



第10章 ▶ 絕世之戰．跨世之戀

比章為兩個支線任務構成，並無主線任務。

支線任務

龍九州一行人由小天河回中原後開啟

龍九州抵達雙駝峰大吊橋與魔首決戰時關閉

龍九州在隊上，並歷經"千歲武帝"事件

地陰時將屆，龍九州前往映月潭赴玄姬之約，玄姬要龍九州火速前往位於古木參天的七重天拜見華陀，不過當他們才踏入古木參天便遇上千歲武帝，雙方因而大打出手；戰後武帝擄住燕真，為保住燕真之命，玄姬甘願放棄使她長生千年的日魄。

一行人通過陰森的古木迷宮後進入不夜城城郊，擊敗閻羅判官後於一重天千歲殿上見到成為長生不死樹人的華陀，華陀為答謝龍九州一臂之力，不惜從自己拔出千年樹根為他們開一條道路直達七重天。順著樹根來到七重天司殿果然遇曹操，曹操喚出日魂武帝與月魄武帝三者一同上前攻擊，若此戰獲勝則可獲得日魂月魄。千歲武帝曹操約龍九州前往七重天養生殿再次決戰，語畢便自失蹤影。由於第七重天除了曹操自己本身之外無人進去過，玄姬顯得有些擔心。

劇情分歧一

[illegible]	[illegible]
我們先冷靜想想其他辦法吧！	分歧一
等不了那麼久，強攻吧！	分歧二

由右側出口準備回一重天再從長計議，經過七重天迷宮至一重天戰鬥殿時，在此地竟驚見山海經中出現的巨蟒巴蛇，將牠擊敗後發現其身後有一具引光儀，發現只要將其他各層中的引光儀轉動角度就可將日光反射至七重天，有了日光便可使千年武帝無所遁形。眾人沿著不夜城逐層而上，依序擊敗夏侯惇、張遼、許褚、典韋後，順利將各層引光儀轉動角度至綠色燈亮起（若不轉移引光儀對武帝將會變強），重回七重天與武帝對戰，擊敗武帝後使他重入輪迴，並獲得一只日月玦。

劇情分歧二

龍九州選擇強攻後，沿著左方的長生殿迷宮前進，通過迷宮抵達長生殿後，就可遇見曹操。與曹操展開生死決鬥，擊敗武帝後使他重入輪迴，並獲得一只日月玦。

戰後一行人回映月潭，由於玄姬不願讓龍九州看見她的老態，於地上寫下「此情可待」四字後獨自轉身離去。



玄姬為保住燕真之命甘願放棄使她長生千年的日魄。



成為樹人而長生不死的華陀。



玄姬不願讓龍九州看見她的老態獨自轉身離去。

支線任務

打倒千歲武帝之後

進入逍遙胡宮與逍遙大帝決戰時關閉

龍九州在隊上，並歷經怒怒龍魂之"失蹤奇案"與千歲武帝之"決戰地陰時"事件

離開映月潭之後，一行人再度行經七重天附近時，竟隱約聽見有孩童的哭聲從七重天傳出，一行人決定重回七重天一探。才剛踏入一重天殿堂，就被人反鎖在不夜城之中，經過七重天迷宮後竟然來到紫龍密穴，通過紫龍密穴後又出現戰神路，就這樣經過層層迷宮後總算來到長生殿之上。

在長生殿上赫然出現失蹤的那幾名孩童，聲音的主人也總算現出蹤跡，不過令人大感驚訝的是，這名男子竟和龍九州一模一樣！原來他就是龍九州在練就神掌之時所分離出來的魔性怒怒龍魂。



孩童化為幽魅撲擊而來。

決戰兩次成功將怒怒龍魂再度吸收回體內後可取得氫翼，除此之外，龍九州一一將孩童送返其父母身旁之後，每個孩童的家人分別會給予金剛鏈、歡王冠、金精子、白露雪。



竟出現另一名一模一樣的龍九州。



必須與怒怒龍魂對戰兩回合。

如來神掌

第11章 ▶ 正邪驚天決

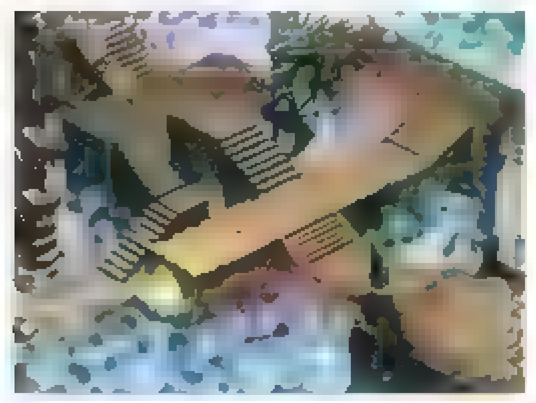
龍九州將生命漸漸流失的美艷夫人帶往元陽幫，請求尹拂陰協助治療，但美艷夫人傷勢過重，僅能勉強維持美艷夫人的生命。如龍九州出手相助，則會因而廢去一式神掌…

此決定會必須決定是否救美艷夫人或是廢去一式功夫

選擇	影響
暫時將美艷留在元陽幫	尹拂陰代為照顧美艷夫人
我現在就決定救她	進入以下抉擇：
不可，讓我自己來吧！	龍九州失去一式武功
天威，龍某與美艷今生欠你一次	天威失去一式武功
唉，美艷暫請幫主照料	尹拂陰代為照顧美艷夫人

另外若之前有將荊雷感化，則可前往天山基地，遇見荊雷後可將救美艷之事託付與荊雷。

龍九州一行人相繼在世界各地尋訪天山三尊者、天地人傑（若之前的事件選擇交手，此時將信件交予天地人傑。）、龍步真人（若之前救美艷夫人時並非由天威所救，天威即會提起可至龍陽徑找尋龍步真人。）、不倒邪神（尋獲龍步後，龍步會提及可至樓蘭找尋邪道高手不倒邪神助拳。）、愛恨女神（需走愛恨女神路線才會出現。）等高手協助。集結了不少武林高手後，前往雙駝峰南峰樹林與北斗相會。龍九州請北斗與聖府衛士於樹林把守，其他人則前往大吊橋與十八魔道決戰。



此時司太虛竟再度現身，加入龍九州對抗十八魔道。首戰由柳無艮率領入魔敗類與入魔武士開打，接下來由橫無忌率眾攻擊，三戰由古獨自應戰，接下來依序為肖殘生、黃金侯、鳳戀蝶、妖后雲美、刑巨，最後對戰逍遙大帝。由於必須連戰十局以上，玩家在進南峰樹林前就必須先做儲存以防萬一。

戰後逍遙大帝與司太虛為了結逍遙教與梵天聖教長達千年的恩怨，不過此戰司太虛註定必敗。臨終前司太虛將梵天聖劍交給龍九州，使他正式成為梵天傳人，而逍遙大帝下戰帖約龍九州於逍遙胡宮一戰生死。

支線任務 ▶ 轉世活佛

[illegible]	雙駝峰大吊橋與十八魔道決戰後
關閉時間	進入逍遙胡宮與逍遙大帝決戰時關閉
開啟條件	龍九州在隊上

龍九州前往布達拉宮拜會，由於龍九州認為達賴之死與他有關，自願前往尋找靈童（獲得香神秘）。當龍九州來到萊亨鎮常勝家隔壁，見到一名孩童嘴裡說著：“朱古…”龍九州將達賴生前的物品“香神秘”交給孩童看，此時雲倉喇嘛忽然出現，確認此孩童正是達賴轉世的靈童。不過就在他們剛走出房舍時，羅敦喇嘛卻慌張地來報，稱丹根護法在行經水雲林時遭襲，須要龍九州前往協助。

抵達水雲林時，他們並沒有見到丹根護法，反而出現一大批血教餘黨。而後行經三界林時，卻見羅敦喇嘛傷重倒臥於此，眾人回布達拉宮想對策時，巴揩喇嘛表示有人在驛站附近見到雲倉的蹤影，於是一行人趕緊前往驛站一探究竟。

龍九州一到驛站附近，見到幾名血教徒往古城方向前去，立即尾隨至樓蘭城遺並替丹根護法解圍。從丹根護法口中得知此事與血佛有關後，立刻趕往布達拉宮南方的藏林。進入藏林最深處時，果然見到血影魔僧使用換血大法將靈童的血讓血佛重生，龍九州再次將血佛與血影魔僧擊敗，將靈童救出帶回布達拉宮後可獲得法樂袖。

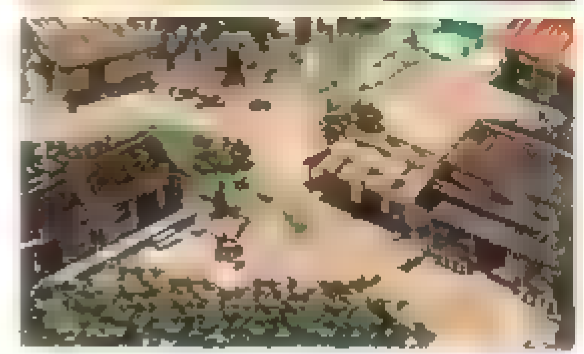


支線任務 ▶ 藍圖商人

開啟時間	遊戲開始
[illegible]	遊戲結束
開啟條件	擁有龍形舞天、八部神威、靈罡不滅、梵天聖器四張藍圖

獲得龍形舞天、八部神威、靈罡不滅、梵天聖器四張藍圖後，可前往小天山找收藏藍圖的商人阿提，每給他一張藍圖可獲得500兩，給足四張藍圖後另可獲得射日神箭八支。

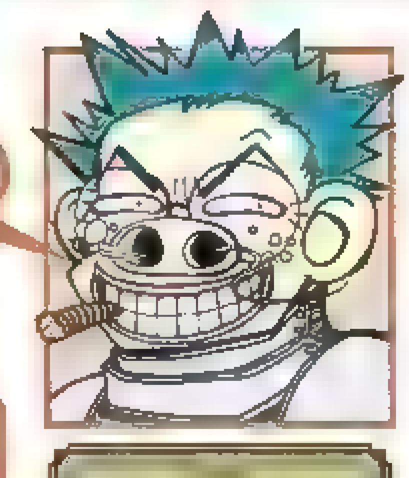




第12章 ▶ 佛心

一行人到了逍遙湖畔，龍九州決定獨自一人下湖與逍遙大帝決一死戰。兩人久戰多時，龍九州終於悟出“佛心”，使逍遙大帝與龍九州對掌時多退了半步而承認失敗。逍遙大帝決定再度閉關，誓言若不悟出破解佛心絕不出關，龍九州雖暫時阻止逍遙大帝血染江湖，但也無法確定逍遙大帝何時才會破解佛心重出江湖…





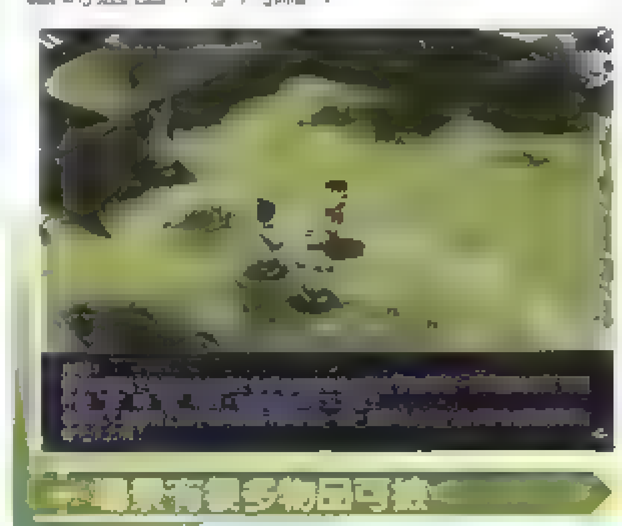
仙劍奇俠傳三 劇情攻略

景天夜寢時，聞有開門聲，竟而誤將闖入的唐家堡千金唐雪見視為賊人；雪見乃是唐家堡現任掌門的孫女，景天所任事的永安當即是唐家的物業　為證實身份，雪見乃出示唐家密傳的毒蒺藜暗器，時當地震來襲，景天遂為毒器誤傷‥景天識得雪見所摔破的茶壺乃海棠紅紫砂壺，遂以修復茶壺為條件，與雪見交換解藥　兩人相約天亮後於城西南的竹林碰面交換　雪見走後，景天立即將茶壺修復，並即上床安睡



渝州

天亮後，景天取下架上的海棠紅紫砂壺並急欲出門赴約。景天父親景逸曾於永安當任過管事；現任管事趙文昌對夥計　向苛刻，且其背後撐腰的唐門素以毒器聞名江湖。庭院中的黎叔指趙管事又搬回一堆古董，正等著景天前去鑑識；廚房的祈大媽則規勸景天切莫成天想著蜀山什麼神仙，還是踏實做事要緊…永安當生意奇佳，此刻大廳已然人聲鼎沸；丁時彥教授了景天一身鑑定寶貝的本事，但論及精深廣博，則自嘆遠不如景天父親。正要踏出大廳時，門前夥計黃滿都提醒趙管事正在客房裡等著景天，暫時還出不了門囉！



場景有很多物品可撿

POINT 遊戲裡所有的城鎮場景包含屋內都分佈有不少的物品道具，請必善將場景逛個遍，才能夠省下頗為可觀的金錢

進入大客房見著趙文昌，當即先挨了頓排頭，景天原急著出門赴約，但卻無奈被趙管事纏著要鑑識幾件古董(鑑識古董有時間限制，亦可借用三支用大鏡仔細觀看)。

① [illegible] 贗品外沿有殘破缺口，表面較細膩。

② [illegible] 真品邊緣鋒利；贗品邊緣厚而平。

③ [illegible] 真品年代久遠，有細微裂紋，顏色較淡。

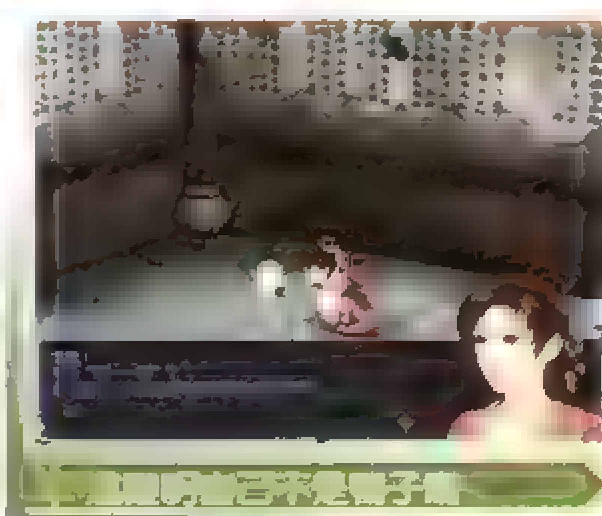
④ [illegible] 真品的鳥尾後部有細微分叉，底部有裂痕　贗品有14個孔。

⑤ 白釉[illegible] 贗品底部顏色較亮；真品底部花紋顏色偏暗。

景天鑑識出沒一個是真品，趙管事乃氣呼呼要找死麻臉算帳…此時，另一頭的雪見正潛入唐家堡的百毒堂搜尋解藥，但聞裡間傳來密談耳語…堂主欲煉五毒珠，中年男子與老者則為此激辯；忽覺隔牆有耳，且獲悉闖入者是自家姪女…情急的雪見則誤觸機關，由壁書進入了密道…往前見著寶獸花楹，雪見不明何以能與之溝通；花楹一頭在牆壁撞出大洞，並隨雪見鑽洞而出…

POINT [illegible]

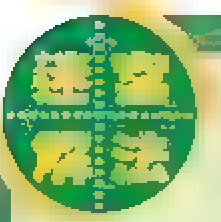
景天對黃滿都佯稱要替丁叔辦事，這才步出了永安當。渝州被大江切割為四塊，北部商鋪林立，居住著買賣人家；山崖上手藝人居多；往南越過渡口有片竹林；東南則較顯荒蕪，如今正建造橋樑。往南渡口有項舍伯撐船擺渡，但要是年輕人，可得自己撐竹筏往渝州西南了。



景天自行撐筏到得西南部，往竹林方向卻不見雪見身影；不知再經一晚會否毒發，遂決定往唐家堡找她。往前行過幾步，迎面撞見一名道士被老者追趕…道士假冒蜀山弟子遭老者識破，景天直指道士並無"降妖譜"便知是假…待二人走後，拾起道士遺落的木劍，忖量雪見或因懼怕妖怪故不敢前來，遂決定穿過鬼山往唐家堡找她取解藥，順便看看妖怪是何模樣。

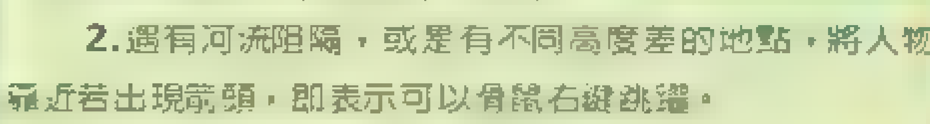






1.入口附近的石像是機關，可使高懸的吊橋降下；要開啓機關端視機關上頭的提示，隊伍中須有相等的人數時，總重量才能夠壓得下機關。

▲這樣看得夠清楚吧



2.遇有河流阻隔，或是有不同高度差的地點，將人物靠近若出現箭頭，即表示可以滑鼠右鍵跳躍。

3.東部山洞頂端的水閘上方有開關，可打開水閘門而將山洞內的水排出；進入山洞穿出到水閘的右方有一寶箱。這類寶箱附有機關，切換成相對應的隊員開啓會有較高的成功率，若是開啓失敗達三次，則寶箱會永久損壞。

4.繞過山洞另一頭的出口即是唐家堡。

5.進入迷宮可借助小地圖辨清方向，非因物件阻擋、觀察地形或撿拾物品而旋轉視點外，最好將方位固定朝向同一方向則更能掌握。

POINT 遊戲裡的迷宮還有各式類型的機關，隊伍中必須有懂得破解能力的隊員隨行，方能及時解開機關。往後遇有暫時不得解的機關是很正常的，蓋因遊戲後期會有機會能隨心所欲的前往各地，並能逐一的完成未竟功業的。

POINT 戰鬥者須要有效掌握時間條的攻擊順序，若是敵我雙方的攻擊時機很接近，索性就讓該角色做點別的事吧，否則很容易發生與敵人相互錯身而過的鬧劇。但此巧妙的運用區點元素，很多時候反而能讓特定角色避開敵人的攻擊。戰鬥的操控最好以滑鼠為之，在面對魔王級的敵人時，除了自身的防衛以外，更別忽略使用能讓敵人降低速度、防禦下降、武力減低等等的物品道具，這比硬幹著實再輕鬆許多的。此外尚得留意人物所站的方位在陣法中位置是否與屬性相剋言哦



唐家堡

門前遭唐井阻擋，並指雪見已因竊取門中機密而遭逐出唐門，景天無奈，復因天色已晚，故先返回永安當。



渝州

景天一入大廳即遭趙管事一頓痛罵，正欲上門板打烊時，忽闖入一紅髮男子重樓…重樓意欲當劍，並只索一文錢；景天交付當票時，重樓暗諷他竟淪落至此…景天不明所以，回到住房時，忖量此劍雖巨大，但卻感覺很輕，且似乎年代久遠…上床就寢後，劍身無來由動將起來；半夜外出解手時，巨劍竟自動跟出，景天驚嚇得跑出屋外，那劍卻如影隨形的一路跟隨…

▲…這樣就可以練功?

一路跑至西南竹林前，景天只道有鬼，卻不意和雪見撞個滿懷…待景天恢復意識，不由自言自語；雪見則要他把話說清楚，本文選

1. 我沒有，我沒有！
2. 我是說這把劍…
3. 妳，妳該給我解藥了吧？

POINT 遊戲中類似的選項多如牛毛，這關係著遊戲結局的走向，景天究竟能與哪位最佳女主角長相廝守，俱都由此對話的選項取決。選取後如若聽到一長聲的音效，則表示大幅增加好感度，較短促的音效則有較低的好感度，什麼都沒有，則意表不來電。若予仔瞎打誤撞竟玩出個"完美結局"，特加註"標準答案"以饗各路玩家，更期待有出人意表的"超完美結局"發生。

景天將話題轉到解藥，雪見當即給他服用，這才留意到橫臥的巨劍，景天為表自己能耐，立即將巨劍輕鬆背起，雪見遂邀他充當跟班闖蕩江湖…雪見面對修復的玉器，只神情黯然的弓見花楹；她表示要往九龍坡，景天乃建議先往悅來客棧投宿一宵。隔日一早，兩人速快向南前往九龍坡。

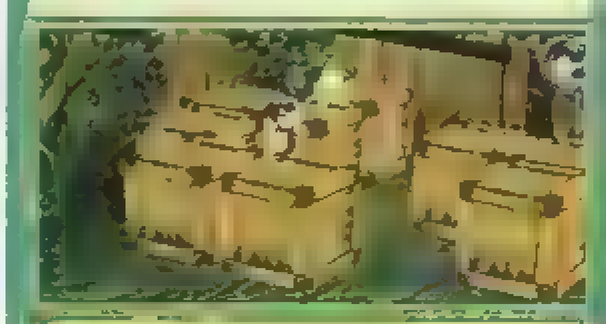
九龍坡



1.此間有多處木牆阻隔，唯有稍後上場的徐長卿得以破解。眼下可利用繩梯往上層，再以跳躍的方式輾轉繞至入口左近被木牆隔離之地，由此可往東部。

2.穿經小木屋可回到下層，但若推開木屋中的箱子則可進入山洞；山洞內的機關唯有稍後上場的紫萱才能破解。

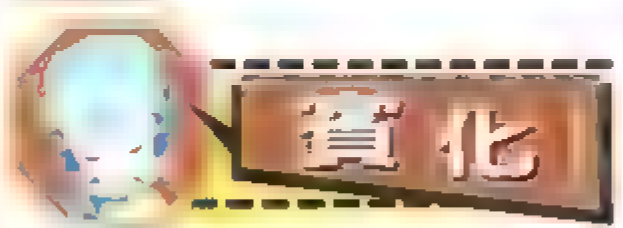
3.步出小木屋再往東南，出口前可存檔；往前幾步即會遭遇霹靂堂門人。



▲比倉庫番簡單多啦

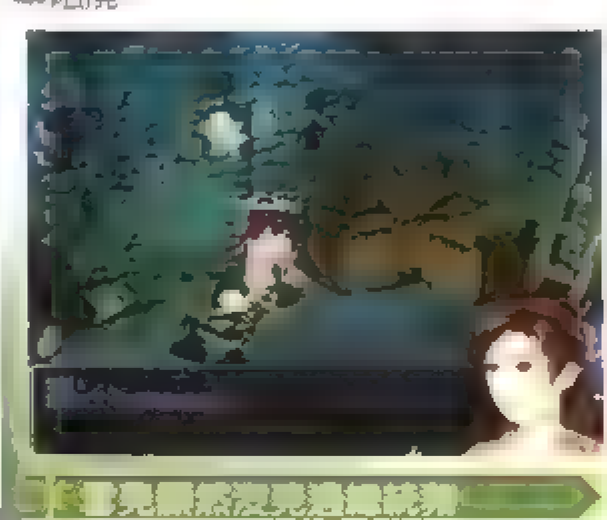
POINT 所有人物的法術招式並非全由升級所獲得，反倒是以低階法術招式的使用次數為依據；故所有角色在學得任何新的法術招式以後，務必要勤加使用，待累計到一定次數時，方能夠領悟全新更高階的法術招式。

抵達盡頭時，迎面來了兩名霹靂堂的弟子，聞聽雪見是唐門的人，當即殺將開來…獲勝後，霹靂堂又來了援手；但景天卻因未經此陣仗而左不支，雪見孤掌難敵，二人乃被押往霹靂堂囚禁。



賓化

二人被囚禁於賭坊地牢，景天聞霹靂堂弟子所言，似乎要以雪見交換唐門的什麼東西…雪見表示家中唯有掌門爺爺疼她，但如今已病痛得神智不清，其餘門人皆恨之入骨，豈會在意她的生死？雪見自有定見，遂要景天依計行事……隨高呼引來獄卒，聞聽唐家堡不願以五毒珠進行交換，故急欲欺凌雪見…魔劍與花楹適時為二人鬆綁，二人乃得以力拼三名獄卒，正欲走出牢門時，迎面又撞上四名獄卒阻攔…



擺脫獄卒後，景天又告昏倒；雪見估量自行走脫容易，諒霹靂堂不致為難名不見經傳的景天才是，遂將他拖往一處庫房暫避。適巧發現有一竹筏，乃先順流而下；來至城內一間倉庫，見景天並未受傷，顯係沒用被嚇壞了…經花楹催促，雪見乃依依不捨的離開…(雪見離隊)

景天醒後卻不見雪見身影，心下不免著急…由倉庫二樓走出即是賓化市集。女童丸子指漂亮的姐姐匆忙往南去了…走出城門瞧見雪見立於樹下，她很自豪此招高明的江湖戰略，景天則不明何以近日老是昏厥，閒話過後，雪見決定儘速離開。(雪見入隊)

二人剛邁開腳步，又遭兩名霹靂堂弟子攔路；打敗之後，竟瞬間化為怪物(勝後得夫宿)…霹靂堂弟子何以化身妖怪不得要領，雪見則催促往南面大渡口而去…



大渡口

進入後，雪見提議就地歇息，景天依言放下魔劍並為她取水而去；雪見欲試魔劍份量，但卻是紋風不動，心中乃認定景天確有兩下子…景天返回時，雪見萌生返家心思，但念及爺爺神智不清，且門人又爭奪掌門之位；而況自己又偷取解藥和花楹出門，無意間又聽到了門中機密，恐怕不會輕饒她的；(本文選

1. 別擔心，我會保護妳的
2. 不會吧？有那麼嚴重嗎？
3. 他們到底有什麼陰謀？

景天自認功夫差可以勤練，要不就上蜀山尋仙求道去…雪見因胸口有傷，趕路便再發作，乃席地運功療傷…景天百無聊賴逕自睡著…天色大亮，二人乃繼續趕路。

一路蹣跚殺至立有"大渡口"石碑的江邊時，眼看前方即有船隻，但後頭又追來四名化為妖怪的霹靂堂弟子…戰勝後，雪見不支倒地，但追兵又至，幸經船上的徐長卿和紫萱施法擊退妖怪；二人乃被救上船去…

景天醒來並獲知得救經過，雪見引介長卿和紫萱乃未婚夫妻，唯長卿謙稱是蜀山棄徒，並問道魔劍來處，景天翔實以告，長卿則感納悶不已，景天背劍在身時，他可以背負二人上船，但單獨舉劍則沈重無比…

紫萱表二人有事往見蓬萊掌門，只因與長卿的戀情不為蜀山掌門認可，長卿更因而被逐出師門，故欲請蓬萊掌門說情…長卿當即傳授蜀山心法予景天，因魔劍太耗人靈力，可助景天修習之需；除非仙人，否則恐將靈力耗盡衰竭而亡。

長卿正告景天關於魔劍的奧妙…一個時辰過後，景天在船艙找到雪見，問道蜀山功夫修煉進度，並教起景天如何說話：(本文選3)

1. 好！青山不改，綠水常流，唐女俠！咱們後會有期！
2. 我如果不用劍的話，哪裡比得上妳半點。
3. 什麼切磋切磋，妳要想學，我教給妳！

雪見指江湖規矩，凡武功、心法皆不可外傳，故教訓了一頓…船首甲板再見長卿，獲知他與紫萱係在一年前奉命看守鎖妖塔時才結識，他因身中妖魔劇毒，幸為紫萱捨身相救；但紫萱用蠱神解毒時，適為掌門師父撞見，而誤以為二人行苟且之事。蜀山掌門懷疑紫萱是妖，更欲將之鎖入塔中…



…年紀輕輕懂得這麼多…

仙劍奇俠傳3

船尾甲板找到紫萱，言道長卿是蜀山繼任掌門人選，依門規，若是成親則自絕入室弟子名份；而俗家弟子又不能當掌門，故掌門不允二人親事…紫萱道是彼此有誤會，故與蜀山掌門起了爭執（本文選

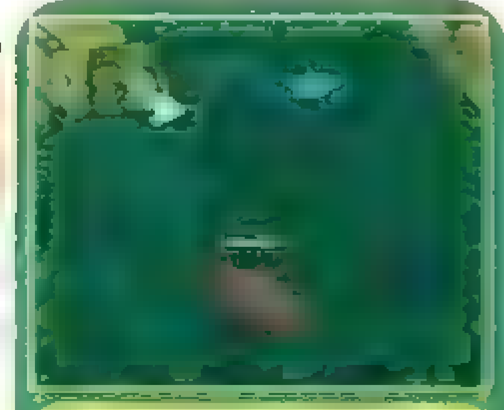
1 為什麼會有誤會？

2 沒有挽回的餘地了嗎

3 真可惜…

紫萱因係苗人，又信奉女媧娘娘，在蜀山掌門眼裡便是異族，此番前往蓬萊請掌門商風子道長說情，但願蜀山掌門過段時日能收回成命…




▲千萬別開去撞牆哦

返回船首，長卿指海面上有很多妖類活動，得準備應戰了；正好也讓他瞧瞧修煉的成果（長卿、紫萱加入

迷宮解法

1.畫面切換到海面上，船隻有固定的生命值；以左右鍵控制船隻航行，以撿拾寶箱和怪物遭遇戰。

2.途中碰撞到岸邊和礁石，都會導致船隻失血，越過兩個場景即告成功；反之，船隻在抵終點前，生命值若歸零則告失敗，但可重新來過。

3.切勿以向上鍵操控船隻，那會導致船隻失速而隨象環生的。



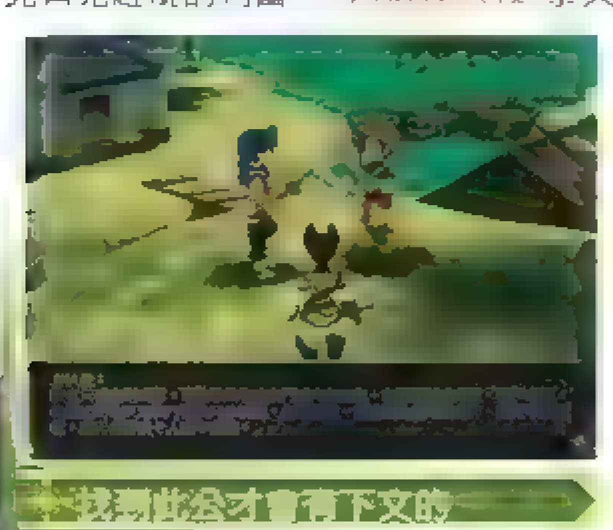
POINT 往後進入任何城鎮後，所有隊員都會做此鳥獸散，景天可得逛遍整個城鎮以免遺漏隱藏性劇情（例如，各別角色在城鎮中都預伏有特殊事件待解，甚至關係到與該角色的好感互動，有些事件則是能藉以獲得特殊的物品道具的

下船後，雪見要單獨逛逛；長卿和紫萱則要分頭採買食物和飲水，景天只好單獨閒逛。

景天行至山坡上，發現長卿正與虎踞鏢局總鏢頭方秋鑾交談，方總鏢頭指蜀地妖魔橫行是他兄弟親見，必然不假；長卿轉述蜀山鎖妖塔倒塌，故有許多妖類逃出；蜀山五長老結成法陣阻止妖魔外竄，其餘弟子則分頭下山捉拿妖魔。長卿雖已非蜀山弟子，但師門遭變，自當效力，遂交代景天儘速回船上

雪見在虎踞鏢局聞知總鏢頭將有入川之行，遂委請帶東西去唐門，方秋鑾不願與唐門牽扯，且因無憂仙果難以長途運送，復因景天進入攀上交情之故，特傳授煉製之法。（可選擇一人學為無憂仙果合成

驚魂刀在劍所在的屋子後方，發現人形花楹正遭齊亮留難，她無意間撞見齊亮趕屍的行當…（時間條快按）景天遂讓齊亮向人形花楹道歉了事。


▲找到她後才會有下文的

POINT 往後類似的"時間條很多，'快按'與'不按'自然有不同的結果，甚或會影響到與該角色的好感互動的

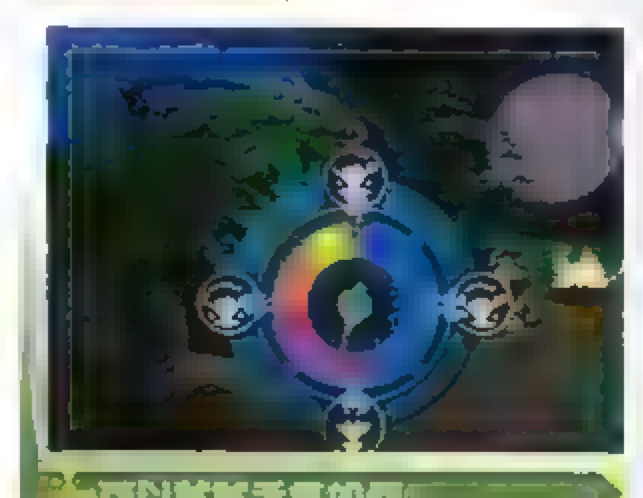
返回船上時，紫萱正與長卿談及鎮妖劍被盜才釀成鎖妖塔倒塌之事…長卿急欲由陸路趕回蜀山，委請景天與雪見陪同紫萱走一趟蓬萊；重要者，請將此消息傳達給商風子掌門，諒必不會坐視不理。（長卿離隊



長卿走後，景天三人乃往蓬萊而行；船行期間再度遭遇海面戰。（情況與前相同，唯場景增加為四個



船至碼頭邊上，左近有"四方四象櫃"可恢復精氣神（得依輪盤旋轉後結果決定恢復量）。


▲可以轉轉手氣如何



進入御劍堂大殿，驚見蜀山掌門清微道長正為難蓬萊掌門商風子；商風子見清微舉止有異，清微則緊迫盯人要他回話…景天三人趨近時，紫萱一眼識穿他並非真正的清微道長，否則何以不識得紫萱…假扮清微的邪劍仙發動突襲，但為隨後出現的重樓化解並倉皇離去…重樓對紫萱自禁靈能而瀕臨險境多有關切，紫萱表示自有分寸且無須他人置喙…

重樓離去後，商風子雖不明五長老於八十年前做過何事，唯蜀山鎖妖塔封印解開之因姑且不論，關鍵則是如何再次將之封印。儘管年代久遠，但鎖妖塔為五靈之力封印應可確信，因而尚得由五靈力尋求重新封印之法。紫萱有感私事不必橫生枝節，但恐邪劍仙在蓬萊惑眾不成，必往蜀山興禍，為免真假青微道長混人耳目，決定先趕往蜀山揭穿陰謀。

臨別時，商風子致贈“水鏡”仙術書，另指殿外左側有秘道可直通海邊。步出殿外進入左側秘道，另一端出口即是蓬萊海邊，三人再度搭船直下唐家堡。



迷宮解法

1.正中走道間的巨鼎推開後會掉入一處獨立的地下迷宮內，再由法陣可傳送回入口前。

2.紫萱有能力破解左方走道入口的機關，踏入左邊的法陣可抵擋上有“天”字樣的迷宮；地板下陷掉入地下迷宮後，可拾獲霸牙，之後，由法陣返回入口前；至於中間地帶那道灰白色石門，由此方向難以開啓。

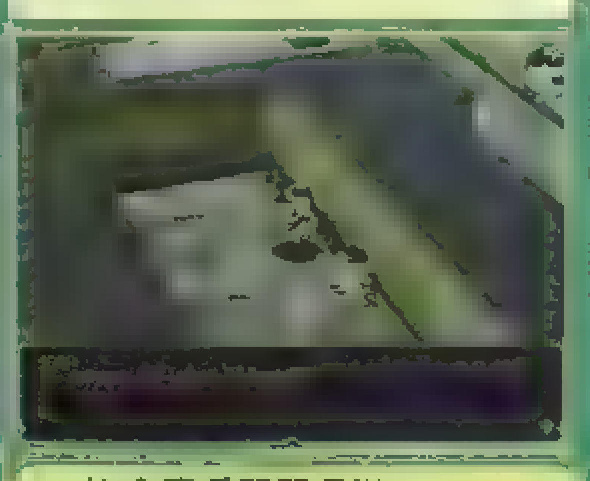
3.由入口右方殺入長廊盡頭，看到許多會塌陷的地板，可以跳躍方式選擇欲落腳之地，此處地板塌陷後會分別掉各數處不同地下迷宮，其中面積最大的區域會中風毒。

4.由風毒區域登階梯到上層，景天會發現一息尚存的土根，紫萱研判殺人者功力深不可測。

5.進入風毒區可固定由一隊員領頭，生命值最低會剩下一，但不會死亡；遇有戰鬥再由隊員及時回復即可。

6.在風毒區搖動滾輪機關可使木橋升起，過橋後有階梯可往上層；折道中有垂死的蓬萊弟子天璣，敦請速往拯救掌門。由此再往前即是御劍堂。

7.走過木橋尚有階梯可進入灰白石門的房間，由裡頭開關可打開石門以利通行。



▲比倉庫番簡單多啦

唐家堡

紫萱因急欲趕往蜀山，遂將景天三人送至此地，承諾待事情辦妥後，必和長卿再來造訪。（本文選

1.妳一多保重

2.如果有用得到我的地方，一定要來找我！

3.代我向徐大哥問好！

紫萱離去後（紫萱離隊），雪見可擔心得天天面對個大傻瓜了…景天倒很想上蜀山，因從小就夢想能拜入蜀山門下修習御劍飛行；可又擔心留下雪見被唐門欺負。雪見要景天稍後，待她偷偷見爺爺一面即回，景天枯候個把時辰未果，又見花楹突然間神情焦躁並飛入門內，景天乃決定入門探看。

行至雪見房間外頭，瞧見人形花楹遭居心不良的唐坤調戲，景天上前（時間棒快按）怒斥唐坤替花楹解圍。

闖入議事大廳時，雪見已獲知爺爺仙逝消息，董姑表示尚未下葬，但因雪見觸犯門規，故不允見上最後一面…唐芷芸更怒指雪見並非唐家人，且偷盜五毒獸不告而別…花楹一聽則偷偷溜出門去…雪見推測爺爺過世近二月卻至今未葬，莫非是要煉“三屍三蟲”…董姑並不否認；唐芷芸更進一步指雪見勾結霹靂堂要滅唐門，並與不明男子私奔，這才氣死了爺爺…雪見聞言怒氣冲冲的奔出。景天追至前門並詢問唐良，這才獲知剛有人往雙山跑去了…（雪見離隊）



渝州



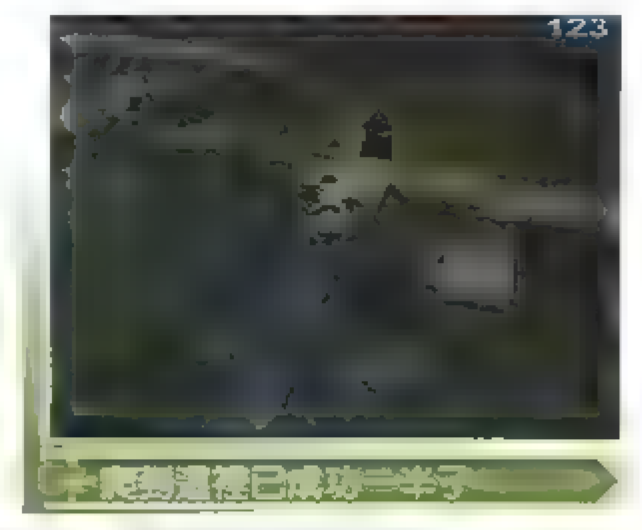
景天經由雙山返回渝州西南竹林皆不見雪見身影，但不知雪見是否來到此地，不如溜回當鋪瞧瞧…繞到永安當後門，景天打算帶走輕巧值錢的古董並尋獲雪見，就此闖蕩江湖，再也不回了…面對琳琅滿目的收藏，還真不知如何取捨。景天失手摔破瓷瓶而引來趙文昌和一干夥計，見他身背當品，認定是偷盜…景天正感百口莫辯，魔劍適時現身嚇退眾人，並示意景天趁機逃出。

景天被迫直奔城隍廟借住一宿，累得不省人事時，竟由魔劍中竄出一少女龍葵，並直呼景天為哥哥。景天認定是魔劍中的仙女…龍葵突然變身，表示衣物皆遭火焚，景天乃決定找件衣服給她；龍葵指名要“廣袖流仙群”，景天卻識得此乃年代久遠的宮廷寶物，龍葵則問道何以面有難色：（本文選

1.那是寶物耶

2.那很值錢耶！

3.我根本沒有！



變身龍葵改口“小子”，要求景天去當鋪找衣服，多多益善；景天則表示只取一件…景天仍由後門溜進永安當，打算要往庫房找找。

成功取出衣服時，卻發現後門已上了鎖，但見一旁架有梯子，景天乃登梯摔落在門外…返回城隍廟給龍葵穿上後，龍葵當即為景天療傷；但指千年來兄妹一直相伴，故堅持不再分開…隔日，景天表示要尋找朋友，龍葵亦欣然

同行。(龍葵加入

二人乘竹筏往西南竹林前，瞧見雪見與唐門弟子爭執，意在追索五毒獸；景天趨前，唐門弟子誤以為是伏兵，雙方立即打開(雪見加入)…雪見兩日未見景天因而動怒；景天則介紹龍葵認識…龍葵自稱姜國公主，景天則是她哥哥龍陽，唯今已無了身體…景天堅信龍葵乃劍中精靈，雪見則是信疑參半：本文選.



1 千真萬確，相信我

2. 當然，我早就知道她在劍裡。

3. 應該是這樣的吧…

雪見終於答應一同闖江湖，但得先替她爺爺報仇。她已知唐家堡有內奸與霹靂堂勾結，致霹靂堂能一舉攻陷唐家堡…景天表達幫忙意願，雪見也探得霹靂堂總舵位於九頂山；龍葵又變身，並表示可以御劍飛行前往。變身龍葵施用御劍飛行途中，因見雪見與景天狀至親暱，故而吃味搗鬼而致二人摔落…

迷宮解法

1.自進入永安當之後，限時180秒即開始倒數；若時限到而未取得衣服，則告失敗。庫房內有巡夜的夥計，被他們正眼瞧上，或是被燭火照射到，同樣亦告失敗。

2.進入大倉庫繞至左方階梯上二樓，轉個身由窗口爬出，並沿庭院拱門頂層進入另一頭的小倉庫。進入小倉庫後，窗口下的寶箱內即有"普通服飾"。

3.或由景天房間旁邊的小倉庫進入，登上二樓再由窗口爬出，並沿牆頂進入另一邊的大倉庫，走下一樓便可發現一個寶箱，內有"宮廷服飾"。

4.取得哪一套服飾給龍葵，關係到龍葵的好感度。(本文選

九頂山

變回原樣的龍葵不明就裡，唯已置身九頂山沒錯…雪見指出往前即是霹靂堂總舵，三人乃連袂順藤攀爬而上。



迷宮解法

1.九頂山山洞壹層內有機關暫無法破解，繞至另一頭出口可往貳層。

2.九頂山山洞貳層：內有一開關可降下藤蔓到壹層，但得返回壹層才能藉以攀爬到參層。

到得參層平臺遭遇到人面獸攻擊…隨後撿到的是罕見寶石，雪見一見直嚷著要：(本文選.

1 好！就先放我這裡吧！

2.…是我撿到的呢！

3.不好吧？妳不要跟窮人搶飯吃！

龍葵指係"龍精石"，可使古董復新之物，提議可讓魔劍變新；若再以各種武器裝備加以淨化，威力即可轉化到魔劍。(魔劍養成介面開啓



在一破舊屋前見有女孩在牆上畫餅充飢，原來是個沒娘的孩子…景天思忖是否該為她買個餅呢？…回頭在攤販當中找到賣餅的石頭哥，花一文錢買得餅後，再送給女孩嘗鮮。女孩指稱客棧後方有口井能進霹靂堂，因寶爺曾帶她去過，但寶爺已被火燒死了…

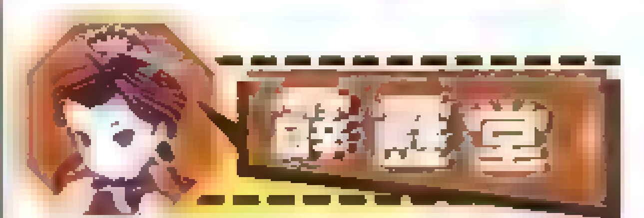


趕快買餅才玩得下去

豪華民居內的苑營東指今年所種的花全死了，唯獨院子裡的海棠還開著；孫子苑勳似不懂爺爺心思，他擔心是花妖樹怪在作亂，且打算砍了…說話間，但見窗口有人在動海棠(時間棒快按)；景天疑心是雪見，出外果見雪見正與海棠說話，旋即認出海棠精…她因擔心爺爺罹患絕症，往後小勳只恐乏人照料，遂吸取賞花人精氣渡給爺爺；只需給爺爺吃"天香續命露"即可助她。返回屋內(若身上有此藥)給爺爺服用後，出門再觸摸海棠，雪見將會學得"綠皮紅露斬"。

後遇見到人形花楹與負傷的霹靂堂弟子楚江東，他請求花楹尋找傷藥…景天上前替他療傷，並檢視字條內容，發現是金創藥的配方而已。聞聽霹靂堂雷老堂主行蹤不明，雷堂主又搞些邪門歪道行當，且堂裡已變得人妖不分，他欲脫離不被允許，故遭到追殺…字條既非重要之物，就送予景天了(可選一人學習金創藥合成)…面對花楹對死亡的疑問(時間棒快按)，景天也說不清死亡是好是壞…

前往止步居客棧後方調查水井即可落入底層洞口，推開廣場上的石桌即進入霹靂堂。



霹靂堂



迷宮解法

1.霹靂堂西部：內中紅色煙霧的機關唯雪見得解，在東南和西北各有出口可往霹靂堂東部，但東南的出口才會有進展。

2.霹靂堂東部：在東北盡頭處有一開關可洩掉水道中的水，步入水道向北返回西部，此時很容易找到位於水道的出口，由此可達霹靂堂地牢。



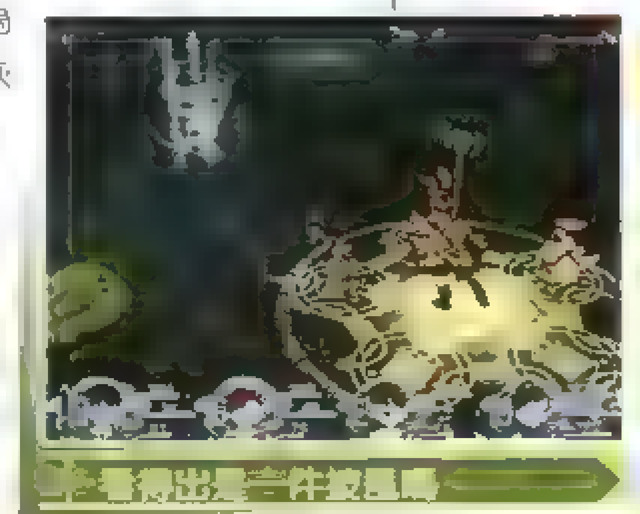


▲這也是一種機關哦

進入地牢驚見紫萱被囚禁在此，她在往蜀山途中遭霹靂堂主以"縛仙咒"拿獲；聞知邪劍仙以攝心邪術迷惑了長卿，此刻長卿已隨假掌門同上蜀山，恐將迷惑更多弟子；而霹靂堂亦在外接應，預備一網打盡…景天聞言急欲往蜀山救難扶危。

往前另發現前任堂主雷嘯天，據說現任堂主雷如烈是他義子，並體貼的讓他在此安心研究火器，對外則謊稱失蹤，致體毒發之後，急著要趕人…正欲離開地牢時，冷不防跳出個魔披風，此妖攻勢相當強悍…勝後得

紫萱意指魔披風是魔器，亦即魔族的奴隸；被降伏的魔會成為勝者的奴隸，直到代為完成一事方能恢復自由…紫萱與龍葵打過照會，但也驚異她變幻無常，只勸道早入輪迴…地牢另一邊出口可抵安寧村。



安寧村



入村後，紫萱表示由後山進蜀山最近，但天色已晚，提議先找客棧投宿，明日早行。

黃記車馬店掌櫃推說客房已滿，忽有婦人萬玉枝入店詢問封老闆行跡；聞聽景天一行欲往蜀山，遂邀往萬家暫住一晚。萬家位於村東頭，在臥室中再見萬玉枝，她指後進院子有兩間空房可供宿；床上臥病的是她丈夫高詠，景天有感不便打擾，遂各自往客房休息。

景天獨自在小廳見到龍葵，聞聽她憶起以前姜國之事…得知父王病時，適逢楊國入侵，哥哥龍陽日夜勞心勞力，少與龍葵在一起…後因國都被圍，龍陽乃不顧祖訓而打開"魔劍手卷"，並召集方士鑄造魔劍…龍葵自認大家看她的眼光怪異，問道是否有錯：（本文選

1.沒有啊！

2.大家看妳是覺得妳好看！

3.大家看妳是因為妳會突然改變樣子！

景天安慰她一番，儘管龍葵似乎有聽沒有懂…

[redacted]見尚未入睡，她嫌環境髒亂，如何安慰呢：（本文選

1.妳聲音小一點！

2.湊合一晚上就好了！

出門在外，不要太挑剔！



沒有危機就不好玩了嗎

景天費了一番唇舌才使雪見收拾成見，並即上床睡覺去。

走出屋外見紫萱獨自沉思，問道何以尚不就寢：（本文選

1.好啊…妳也早點休息吧！

2.妳不是也還沒睡嗎？

3.另擔心，徐大哥不會有事的！

紫萱擔心蜀山會有更大的危機…突然間由主臥室傳來動靜，湊近窗口瞧見萬玉枝對著床上的丈夫施妖術，雪見和龍葵聞聲趕至，四人乃及時出手制止。萬玉枝敗走後，紫萱見高詠並未死，但身體已經土化；萬玉枝看似往東北而去，遂決定追去並弄清事情始末。



古藤林



迷宮解法

1.古藤林西北部：藉由巨大花朵的吞吐可達到傳送的功能，借助此法方能夠往返各處。

2.古藤林東北部：此地分上下兩層，可藉由地洞、藤蔓和倒臥的樹幹往返其間。唯下層有極多地面會中風毒。

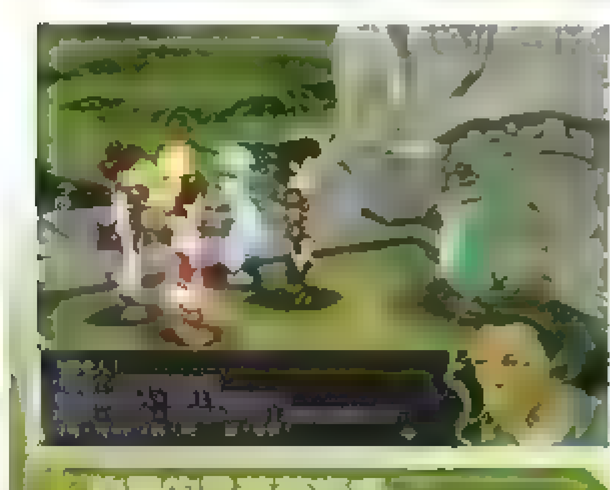
3.古藤林東南部：此間的橋樑需踏上相對應的機關才能逐一降下，位於下層的出口可達風清台。

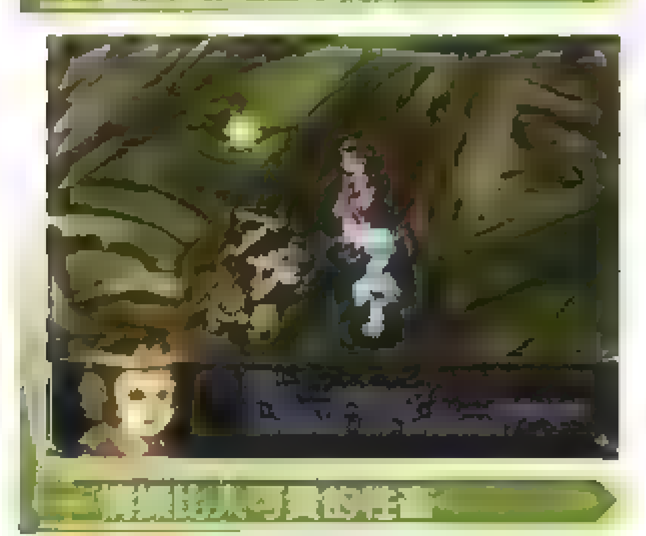
4.古藤林西南部：利用攀爬藤蔓即可往返不同的區域，當靠近樹根得留意，此即古藤精藏身之處。

古藤林西北部追上負傷的萬玉枝，原來是她施法為丈夫續命…丈夫身中奇毒，她乃勤加採藥醫治；無意間拾獲可以遁地的珠子和卷軸，遂按圖修煉並借助"土靈珠"試圖為丈夫解毒，可珠子卻告不翼而飛…紫萱表示會尋求補償，因土靈珠可解水毒，只需以仙術激發靈力，應可徹底解毒。但見古藤林妖氣瀰漫，定是群妖棲息之所，故決定往裡探探。

古藤林東北部的盡頭會遭遇到精精，牠居然會需索買路財…勝後得"風原"。精精落敗後變回可愛的小猿猴，村子裡頻頻遭竊都是牠的傑作，土靈珠也不例外；精精歎道已被藤老怪搶去，四人只好再往前進。

來至風清台遇到古藤仙人，他執意不肯打開去路，唯有以武力見高下了…古藤仙人接著要猜眾人的心思，承諾猜錯了才放行。他指景天最為寶貝乃是劍；紫萱則是一年輕人；龍葵反倒是景天；花楹如今想的並非真正所要的；卻唯獨雪見的心思瞧看不透，願賭服輸，故爽快的打開出口機關，真正的古藤怪才在裡頭哩…





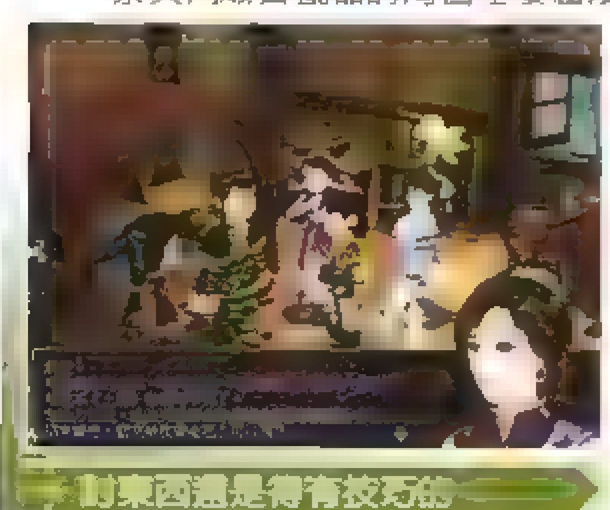
在古藤林西南部輾轉推進到樹幹時，紫萱感覺古藤精就在腳下…打敗古藤精之後，正欲撿拾地上的土靈珠，但突然竄出一神秘人物，並將眾人打得落花流水一般（此役必敗）…精精現身勇奪土靈珠，但卻遭神秘人物擊成重傷…精精表示要往見死去三百年的巴蜀大盜李寒空了，臨死猶將"飛龍探雲手"傳授給景天…

將精精就地安葬後，紫萱解悟方才之人正乃霹靂堂主羅如烈；雪見的爺爺正是命喪他手…還是先將土靈珠送回去吧！



一入村即瞧見人形花楹在掏弄著陶罐，景天懷疑是傳說中的羊坡彩陶，三人隨即被吸入罐內。罐中閻羅王座下專司鬼錄的魏辛正尋找鬼錄（時間棒快按），景天以離開陶罐並保存陶罐安好為條件，提醒鬼錄就在他腳下…魏辛高興可回去覆命，遂與三人遁出罐外，旋即又自覺有愧職守並再度躲入罐中，景天見狀遂不敢要此陶罐…

景天向販賣瓷器的陶百全要個沒題字的燭臺，仔細瞧看果是真品，遂以三寸不爛之舌加上白釉燭臺贗品換得真品。


討東西還是得有技巧的

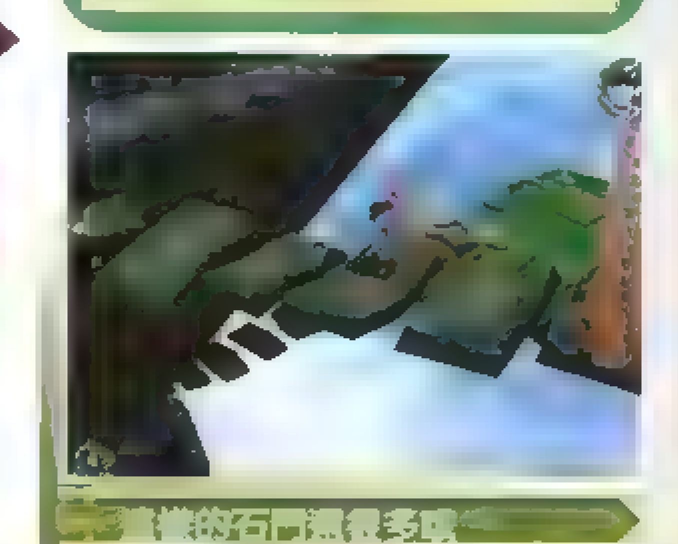
返回萬家臥室找到萬玉枝，紫萱要三人暫避，由她運用靈珠為高詠驅毒。景天在大廳枯候良久，再入臥房見高詠已恢復如初；臨走前，紫萱徵得同意而帶走土靈珠和"土隱"卷軸，萬玉枝更致贈龍精石。這就該向村北前往蜀山了。





1. 蜀山故道壹層：此地的巨石可由龍葵除去；在環山棧道途中會見到七座懸浮的平臺，除了第一座平臺無障礙外，其餘都有石門阻擋；踏上平臺上的機關可隨機除去另一座平臺的石門，但得花很多腳程來回逐一檢視；進入石門已除的平臺再踏上機關除去下一座石門；直到環山棧道頂端最後一道石門除去為止。

2. 蜀山故道貳層：此地的山壁需藉由藤蔓和斜坡逐層往上，但途中為數頗多的伸縮石柱會將人撞落。除了黑色的石柱機關會撞落在山壁底層以外，其餘四個顏色的石柱則必須故意讓它撞…四個顏色的石柱會分別撞至四座浮台，待四座浮台上的開關皆啟動後，即會除去山頂最後一道石門。但須留意四個特殊顏色的石柱並非各只有一個而已，同樣顏色的石柱會撞至同一座浮台，應避免重複以防舟車勞頓。由山頂出口可往蜀山派。



蜀山派

初入蜀山唯見冷清，紫萱感覺氣氛和往日不同，遂提議往無極閣看看。沿路連番與蜀山弟子交手…穿經劍樓或經樓來至後山，無極閣外的守真和守忠認得紫萱，聞聽長卿已先上山，並與掌門一起…紫萱說之以理，更以蓬萊為殷鑒，催促入內瞧見便知分曉。雪見迫不及待先行闖入，餘者唯緊跟其後…

正閉關作法的蜀山五長老：清微、蒼古、幽玄、淨明、和陽，獲知有人闖入無極閣，遂由清微掌門出外探看。紫萱將邪劍仙之事細說從頭，忽見長卿與邪劍仙突然入內…長卿此刻方知上當，邪劍仙見事敗乃發功襲向長卿，幸遇眼明手快的紫萱抵擋…清微掌門急忙催促作法中的四長老出外佈結法陣迎敵，邪劍仙見勢不可為乃遁去，清微即為眾人施法療傷…



景天明知長卿正與掌門談話，故知趣的先四處走動。無極閣屋旁見到人形花楹把玩鈴鐺，雪見趨前搶著要（[illegible]棒快按）…景天開口獲花楹答應後，忽跑出鈴鐺真正主人然字…雪見聞聽然字一番抱怨後，改變主意不要了。

來至低級弟子房間甲門外，聽到裡間傳出爭執聲，景天誤以為是雪見（持哨棒快按），遂進屋勸阻…屋內所見卻是變身龍葵，她正向蜀山弟子守一強索天心海棠盆栽，並逼問出煉製方法…（可選一人學習天心海棠合成）

返回無極閣，長卿和紫萱正向五長老細述事情始末，清微感謝紫萱的援助；景天入內拜見過五長老，並依言出示魔劍，和陽指出並非鎖妖劍；清微掌門則指係鎖妖塔頂之劍，自鎖妖塔上部坍塌，不知此劍係因封印得解而失落，還是造成封印解開的主因…至於邪劍仙來由，掌門指五長老當年修習失傳已久的仙術時，不知如何將邪念排出，不想這邪念逕自修煉成仙並破塔而出…鎖妖塔封印遭解必與邪劍仙有關，當務之急便是尋找五靈珠將鎖妖塔再次封印…



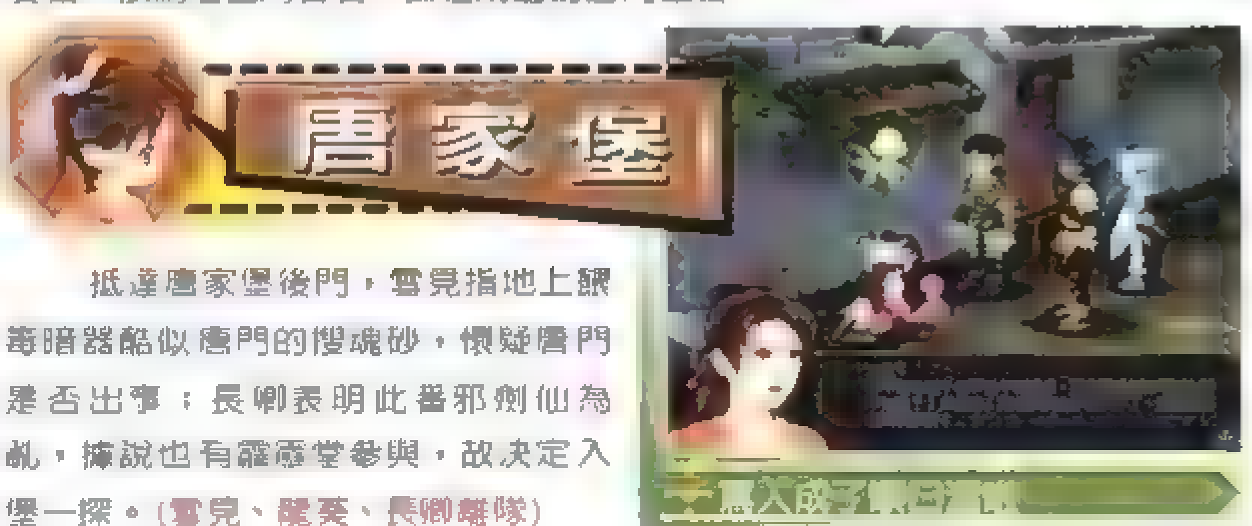
清微掌門將此重任託付予長卿，紫萱則因負傷留在蜀山療養，並傳授景天入門功夫，請他協助尋找靈珠。囑咐休息幾天再擇日出發，五長老則繼續以五靈法陣鎮住鎖妖塔。（紫萱離隊、長卿加入）

景天在長卿住房旁邊的懸空砌石路找到長卿，向他請教武功並定練了兩個時辰…進入長卿房內，見到長卿正和紫萱話別，紫萱問道尋獲五靈珠就真能封印鎮壓鎖妖塔嗎：（本文選

1. 掌門這麼說的，一定不會錯！
2. 紫萱姐，妳是不是擔心五靈珠很難找？
3. 對哦！掌門也沒有說取得五靈珠後怎樣封印呢！

長卿指掌門亦無十足把握，但卻是眼下唯一線索，只好盡人事了。長卿見景天對修仙及五靈之力仍是一知半解，吩咐這兩日可就近往經樓多參詳古籍。

景天逛了一陣再入無極閣，長卿指掌門判斷宜往南尋找靈珠；景天稍備妥當，依約在山門會合，即往南邊的山門出發。



唐家堡

抵達唐家堡後門，雪見指地上餵毒暗器酷似唐門的攝魂砂，懷疑唐門是否出事；長卿表明此番邪劍仙為亂，據說也有霹靂堂參與，故決定入堡一探。（雪見、龍葵、長卿離隊）

演武堂外見到雪見被唐鈊攔阻，獲知掌門比武正在演武堂內舉行，比武規則不限，但凡唐家人自有意爭奪掌門者皆可入內挑戰。雪見聽後乃邀景天入屋，並謊稱景天乃未婚夫婿…（雪見加入）進入演武堂見長卿早已混入，此時唐泰等三人已連戰皆捷，雪見表達堅決挑戰之意，唐泰乃示意先會會他的親傳弟子，若能連勝三場，自當奉為掌門…雪見乃與景天聯手上場應戰…

接連勝過三場之後，眼看再無人挑戰，雪見乃順理成章取得掌門令牌…但持異議者眾，唐芷芸更端出雪見爺爺的日記，揭露雪見本是拾獲女嬰的真相；既非唐家人，自然就不能接任掌門之位…雪見難以接受事實，故憤怒地跑出門去。長卿見唐門爭奪掌門不成，恐生事端，故請景天儘速找回雪見。（雪見離隊）



景天尋至傭人房前，瞧見唐益抓獲花楹要脅雪見交出令牌…原來唐益早有篡奪掌門之心，雪見無奈丟出令牌後，唐益卻突發暗器擊中搶前護身的景天…唐益之毒器唯有獨門解藥可解，他急欲前往演武堂一網打盡…雪見心急如焚，遂以口吸取景天所中毒器，但因傷口太多而未能竟功，迫於無奈乃興起往求唐益的念頭；花楹卻

在此時以五毒珠將景天身中之毒盡數解除…

景天終告甦醒，雪見指出在百毒樓聽到勾結霹靂堂的人，正是七叔唐益。由於唐益已往演武堂施毒，故催促景天一同趕往阻止…景天隨後跟進演武堂，見唐泰已負傷，而唐益則正與唐震相持不下…長卿呼籲先救人要緊，雪見則怒指在場都非“人”，反問景天是否不必理會：（本文選？

1. 對！我們根本不必理會他們！

2. 還是救人要緊…

3. 最好看他們分出個結果來

經長卿力勸，雪見也苦無解藥…唐益再施毒龍霧欲同歸於盡，唐泰表示願以“散花天女”解藥交換，但唐益則寧死也要當掌門…經雪見默許，花楹乃以五毒珠為眾人解毒；但五毒珠亦因使用過度，致失去解毒能力了；如今大家誠可謂一無所有了…

03. 瞧瞧這叫小家子氣的男人

掌門之爭暫告一段落，景天在雪見爺爺的房間裡找到雪見，她正向爺爺之靈告別，並矢言要替爺爺報仇…景天表達相挺之意，遂與雪見一同出外尋找長卿。（雪見加入

步入餐廳瞧見龍葵正關切著丁時彥，景天上前攔知丁叔求見五老爺（時間棒快按），並指趙文昌監守自盜、中飽私囊，永安當眼看著就要垮了…由於趙文昌與五老爺沾親帶故，要趕走他可不容易…景天答應要籌錢重開新當鋪…

到得後門碼頭邊上，瞧見停泊著紫萱的船隻，得知是長卿以傳音符通知蜀山同門駛來接應的；據說和陽長老帶來口信，指雷州能查獲毒珠下落，四人當即上船開赴雷州。（龍葵、長卿加入





臨風樓後方瞧見人形花楹正邊替淨和尚勸酒，景天上前斥罵（時間棒快按），和尚乃要試試神功是否靈驗（時間棒快按），並要帶景天回去剃度…景天急忙將花楹帶離瘋和尚…

進入吉祥客棧投宿，掌櫃提醒夜晚切莫外出，因有雷公除妖，小心被波及…入夜後，長卿指掌櫃所言夜間出沒的妖怪，恐非空穴來風，有需要一探究竟。景天步出走廊見龍葵尚未入睡，聽她說起姜國滅亡已久，哥哥已然轉世，唯自己卻迄無成果…據說姜國滅亡時，楊國軍隊用鑄劍爐焚燒屍體，她乃趁機投入爐中；之後，即像似做夢一般…景天安慰改日請教長卿，輪迴之說不容易說清；唯龍葵卻念茲在茲不能投胎轉世：（本文選）

1. 放心，包在我身上！

2. 其實…不是因為這個啦！

3. 不用管別人怎麼想！

龍葵害怕再度回到劍裡，藉由接觸哥哥的身體，讓她有踏實一些之感；詎料此情此景為雪見撞見，並即氣急敗壞的跑開（雪見離隊）…長卿聞聲而出，唯恐城裡夜晚鬧起妖怪，遂急欲尋回雪見；走到客棧即遭妖怪襲擊…長卿直呼厲害，景天則擔心雪見獨自遇上必定對付不了，尋找雪見之情更顯急切…

沿路殺至龍王廟前，撞見花楹被蒼蠅纏上，長卿有感此小妖在此妖言惑眾，故欲除之而後快…長卿惋惜暫失蜀山弟子身份，苦無“降妖譜”將之關入鎖妖塔；蒼蠅則力勸花楹離開人類，否則會吃虧的…蒼蠅致贈龍精石予花楹，花楹則為牠療傷…長卿糾正景天謂人妖不能兩立，但凡是妖就得除去…龍葵猜測花楹心思，指陳雪見必無危險，長卿乃示意回客棧碰面。

返回客棧的客房內，仍不見雪見身影；景天瞧見花楹一幅放心模樣，想必雪見不致有難。長卿亟謂該讓龍葵休息，故即返回另一客房。面對長卿的詰問，景天道是雪見小心眼罷了；唯長卿則直指龍葵畢竟不是人，長期相伴終究有害。但雪見若非喜歡景天，又何致賭氣外出呢？他要景天睡不著時好好想想吧！

景天挨了訓走出走廊，忖思還是和龍葵說說話…步入客房見龍葵尚未就寢，但卻似收拾行囊準備離開…包袱中盡是景天所贈之物，因自覺氣跑雪見，且又遭長卿責怪…景天好生安慰一番後，各自安然就寢。

隔天一早，景天又開始尋找雪見…臨風樓二樓包廂找到雪見和雲霆同處一室，她的氣仍未消散，景天只好默然走出…離開臨風樓時，雲霆隨後追出，探問清楚景天與雪見的關係後，更直斥半夜將雪見趕出之惡行，還好遇上了他…景天這下子更顯迷惘了…



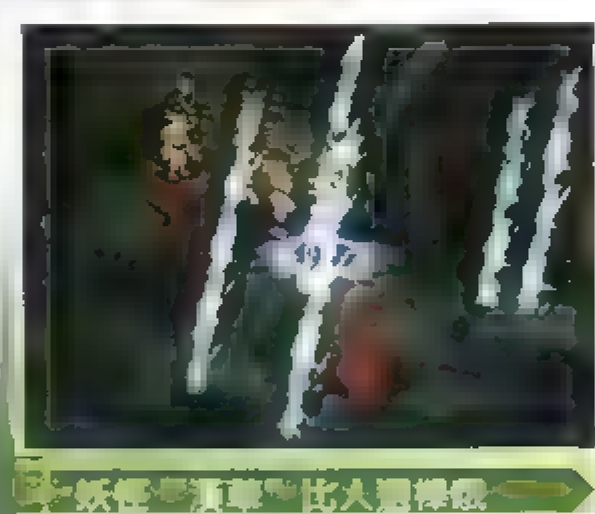
逛至城外的古董攤前遇上龍葵，她因不慎遭指責摔壞老闆羅金的玉雙龍首璜（時間棒快按）；景天趕緊出面制止，並趁機以身上的膺品換得破碎的真品。

返回客棧告知長卿，他本欲前去見雪見，但變身龍葵則入房直指雪見已隨人家回去快活了…得知雲霆乃雷州刺史的公子，長卿願陪景天走一遭刺史府…斥退變身龍葵後，長卿指她蓄積大量怨靈戾氣，時日一久恐怕會吃了另一個龍葵…

入夜後，來至刺史府大門前，景天當即翻牆而入（自動）…

到得雲霆的住房前，變身龍葵湊近窗口觀看動靜，屋內的雪見正欲與雲霆成親，唯雲霆務須幫她報仇…雲霆自承自幼即會發電，曾因電力失控

而殺害新婚的妻子，此後靈力在夜間即不能掌控，故四處殺妖；唯多年來並未傷過一人…忽聞外間傳來群妖齊襲，刺史雲華野亦呼救而來，雲霆當即施放雷電擊妖，景天等人見義勇為殺出襄助…連戰三波之後，妖怪氣欲方纔平息… 雪見加入



雲霆聞聽長卿乃蜀山弟子，遂請設法使他不再發電；長卿推測他體內必有仙家法寶所致，故以法力在他體內吸出雷靈珠…重樓突然現身，意指若要風靈珠，可隨他前去神界…重樓先行，但在地上留下可通往神界的法陣…



迷宮解法

1. 此地關關方式與永安當為龍葵偷衣服相彷，唯難度稍高，巡更的守衛視線變動頻仍，且因相隔距離不遠，使得潛行的空間受到相當的擠壓。

2. 180秒時限倒數開始後，往前越過一座橋，再往前折向西越過一座橋，避開密集的兩、三名守衛後，轉南再越過一座橋即告過關。亦即逆時針方向呈"ㄇ"型的行進路線即是。



▲再過一座橋就安全啦

神魔之井

重樓再度現身，並指神魔之井是連接兩界的唯一通道，交予神界令牌後，不願正面答覆龍葵急欲獲得身體的詢問而離去…（雪見、長卿離隊）

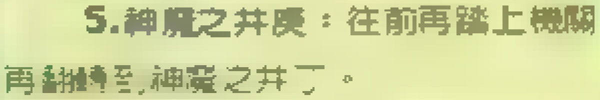
景天初時對神界感到心神嚮往，並將龍葵視為珍稀寶物，變身龍葵適時施雷咒劈醒景天…打敗妖怪後，景天猶惦記著虛幻的青玉觀音：（本文選）

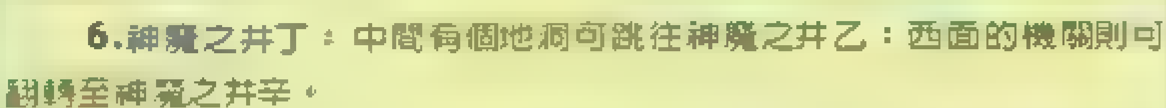
1. 是"易求無價寶，難得有情郎"吧？

明明就是青玉觀音！

3. 我才…我才沒有想呢！

景天與變身龍葵嬉鬧一陣後，該當設法找回失散的同伴了。





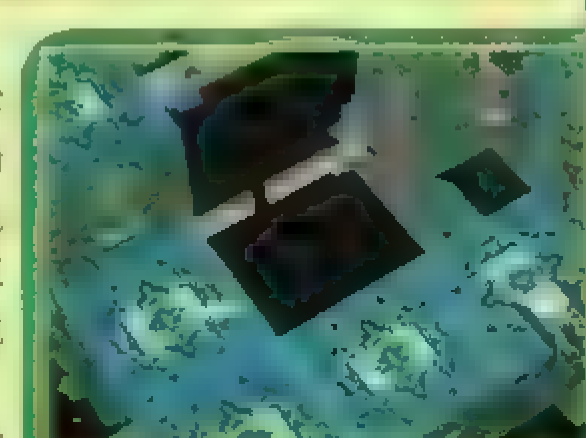
迷宮解法

1. 神魔之井壹：入口前方有四方四象柱，往前進入神魔之井上。

2. 神魔之井正：此地分為上下兩層，在東半部啟動開關可打開升降的閘門；升至上層，有一開關可除去底層中間的分隔牆，回至底層可通往西半部。在上層可發現走道盡頭有一龍首雕像，站上去可使場景翻轉成神魔之井反。

3. 神魔之井反：可逛盡整個場景撿拾道具物品，回到東半部藉由龍首雕像即可再翻轉成神魔之井正，回到地面即可往西半部，西半部有法陣可往神魔之井戊。

4. 神魔之井戊：在此可遇上雪見。自此以後的神魔之井就像"魔術方塊"一樣的旋轉，但通行的途徑具有一定的規律，最好能謹記其間的互動關係。由升降浮板到下層後，往前再踏上機關會翻轉到神魔之井庚。



▲很像魔術方塊的玩法吧

5. 神魔之井庚：往前再踏上機關再翻轉到神魔之井丁。

6. 神魔之井丁：中間有個地洞可跳往神魔之井乙；西面的機關則可翻轉至神魔之井辛。

7. 神魔之井乙：此地有二處機關和二道石門，北面機關翻轉到神魔之井己；乘浮板到上層的機關則可翻轉到神魔之井丁。由西面機關翻轉成神魔之井辛，原先的石門會變成通道；按下神魔之井辛的開關可使通道伸出並連接到對岸。循原路返回遇上雪見的神魔之井戊，即可越過通道到彼岸拿取寶箱。另一道石門的翻轉原理與此相同。

8. 神魔之井己：北面機關翻轉到神魔之井甲，此地可找到長卿。

在神魔之井戊遇上雪見，她也陷入幻覺迷惑；龍葵同樣以雷咒喚醒她，雪見反倒責怪景天對她兇（本文選）

1. 剛剛妳被幻覺迷惑了，還好吧？

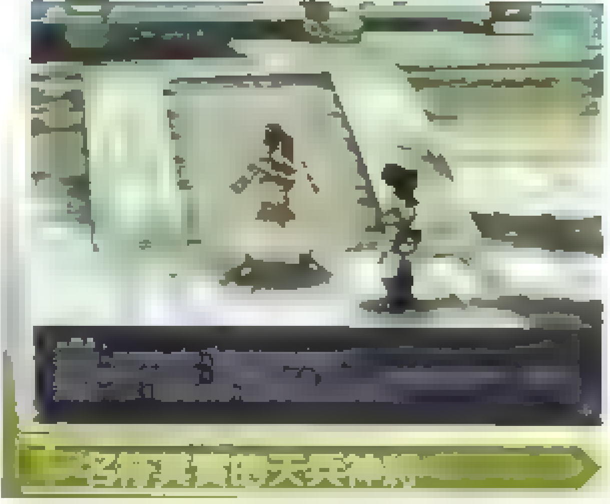
2. 我沒有啊！

3. 別怕！那是假的！

景天告以詳情後，卻猛然發現身上的"溪龍紋青玉佩"被打碎了…（雪見加入）

再往神魔之井甲找到長卿，他也陷入幻覺之中，龍葵重施故技才喚醒他（長卿加入）…重樓再度現身，景天四人隨即陷入苦戰…戰勝後，神魔之井甲浮現法陣，由此可往神界。




▲名符實實的天兵神將

神界天門前遭天兵攔道，必須出示神界令牌才得通過，且須逐次通關才行…此地乃神界的南天門，連接南方七宿；北面則是聖物神樹所在，神樹乃六界萬物化生之源、萬靈之母。

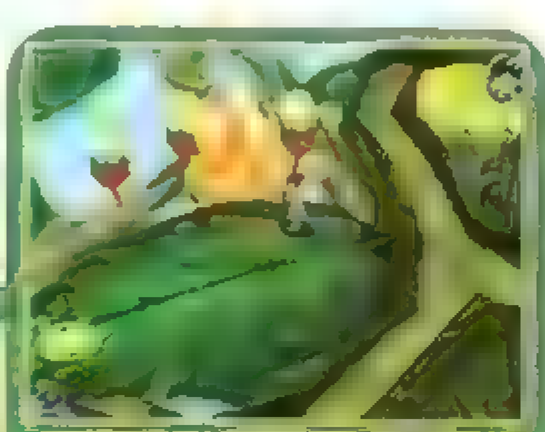
西北高臺上找到雪見，她正用兵刃挖掘寶石欲賠償給景天，可轉瞬刻痕又告復原…經過景天力辭，雪見表示兩不相欠並跑開…

再往前的高臺上見龍葵正與如意仙童聊天，仙童極力介紹"天仙玉露"的妙處（可選一人學習天仙玉露合成）…（時間棒快按）景天趨前表示要喝，但卻與仙童話不投機…

往北來至出口，跑出一名天兵直指景天不是已被貶入下界嗎…可又突然感覺景天是凡人，若有膽識去神樹看望夕瑤，他就當成沒看見…景天一頭霧水，但聞龍葵與長卿已到期，唯雪見不見人影，景天只好回頭四處尋找。

東南方入口前找到雪見，她突然感到害怕不想前去，心裡總覺得有大事要發生…景天好言一番，這才說動雪見。




▲最新式的環保升降機哦

迷宮解法

1. 神樹壹層：往南到底有巨大花朵可升至參層、伍層，東南有出口可達貳層。此間的木樁可由長卿破解；巨石可由龍葵除去；霧障則由雪見清除。在升降花朵上保持不動可往上；在花朵上跳躍一下則可往下。

2. 神樹貳層：東北有巨大花朵可升至肆層。

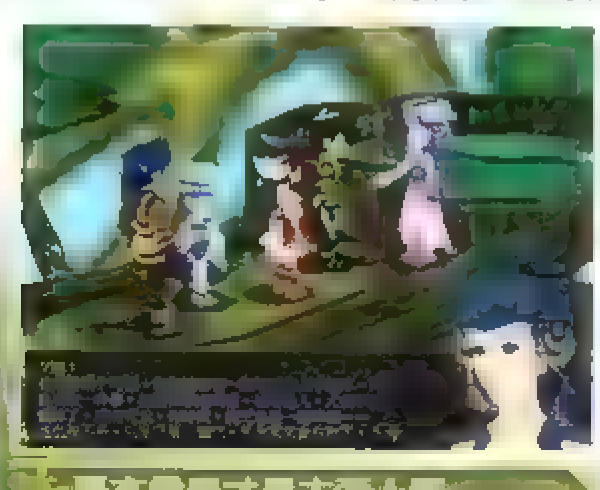
3. 神樹參層：參層並無去路可再往上，但有寶箱可開啟。

4. 神樹肆層：此地有個花朵開關會關閉西南邊的花朵，當花朵呈盛開模樣才得穿行，由此續至東北有出口可達伍層。

5. 神樹伍層 東北盡頭有出口往陸層。

6. 神樹陸層：夕瑤所在地。

抵達神樹陸層遇見夕瑤，她似乎認得景天，直指景天是鎮守神魔之井的神將，因常與魔界戰鬥，故經常尋求夕瑤療傷…景天身上的所有傷口，全係魔尊所留下；他與魔尊重樓確難分軒輊，卻極喜愛這樣的對手…由於神魔之井乏人看守致魔界來犯，神界乃派兵捉拿，景天因分神落敗，佩劍被打落凡間，並成為蜀山派的鎮妖劍，而景天也因而被貶下界為凡人…夕瑤交還當日拾獲的風靈珠，並催促儘速離開，否則以帶罪之身若遭拿獲，恐難逃永劫之死…


▲原來雪見才是[illegible]人類

雪見但覺夕瑤長相與她酷似，經她追問，夕瑤乃指出雪見是她以果為心、以枝葉為體，再造且投入下界的女子…說話間，神界派來捉拿的神將天兵已到了（勝後得龍精石）…夕瑤見時間緊迫，立即施法將景天一行送返人界…



長卿急欲將風靈珠之事稟報掌門，雪見則直嚷著自己原來不是人：（本支選

1. 我[illegible]解妳的心情……

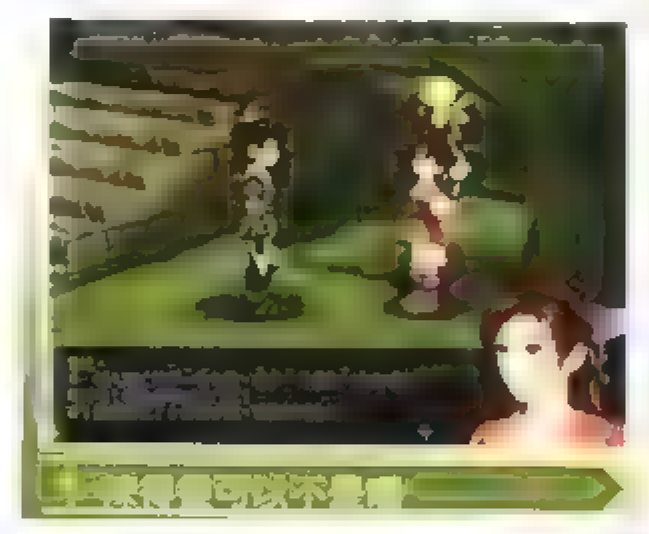
2. 我覺得沒有什麼不同…

3. ……

變身龍葵反而數落雪見，若果真不想活，她可等著借用軀體呢…長卿制止紛爭，催促速報掌門。

進入無極閣，清微已獲悉鎮妖劍來歷，並指目前在鎖妖塔中，隨即向眾人詳述鎮妖劍何以會在鎖妖塔內的緣故…長卿表達願入塔取劍，清微不允；紫萱願代長卿入塔，清微考慮非派中人較不致為妖孽所傷，遂同意由紫萱和景天入塔；至於長卿則另有重任。（長卿離[illegible]，紫[illegible]可入）

步出無極閣聽聞雪見叫喚，得知要入塔，雪見說什麼也要跟去；景天被迫同意，只得先行預備一番了。



高級弟子房間內見到龍葵，她很怕鎖妖塔，因隨著魔劍在塔內被關近千年之久…但聞聽雪見要去，她就算沒身體也要跟去的…再入無極閣找紫萱會合，眾人齊聚後，清微掌門乃施法送上鎖妖塔…



抵達塔頂時，龍葵渾身難受，因此地是魔劍原來所在，她也在此待了千年之久，故催促景天儘速離開：（本又選）

1. 好！我們下去吧！

2. 都過去了，不要害[illegible]

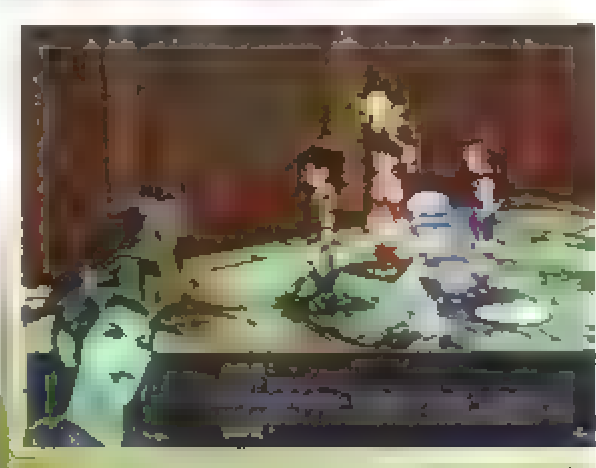
3. 別怕，我會保護妳的！



景天表示魔劍威力不同以往，不會遭反噬的　雪見則高興的急往前衝。

在柒層遇見等候男人的冰晶女，她曾打開一處密門讓男人下去，且不信男人已死；交付一把鑰匙可打開上層角落的房間，由該地可直接往下一層。如果男人已死，得帶證據給她看才相信…

抵達壹層並往前拔取鎖妖劍時，天妖皇猛然現身阻擋，這一仗自然不輕鬆…天妖皇自願以頭顱讓景天向蜀山邀功，他指蜀山所用盡是陰謀詭計，並指景天不過是蜀山利用的工具而已…紫萱勸道爭執無益，她知道塔底有法陣是出口，天妖皇聞言方知千年前即是她協助赤炎離開鎖妖塔…紫萱也可幫天妖皇，但天妖皇怎麼也不會再相信人類了…天妖皇威亡後，紫萱催促速往法陣離開，但叮囑出去後莫提此事(得鎖妖劍、龍晶石)…調查天妖皇葬身之地可取得骸骨、降妖譜(降妖譜介面開啟)，經由紫萱所開啟的法陣可步出鎖妖塔。



迷宮解法

1.玖層．東：南北屋簷各有開關可啟動相對應血池中的浮板；北面有開關可使捌層血池中的石墩升起。東面法陣可往捌層．東；西面法陣可往捌層．西。

2.捌層．西：東南角落有石門，內有法陣可往陸層西南；西北角落石門內則有寶箱，內有鑰匙可打開東南石門。輾轉登上階梯到上層，越過中間石墩到樑柱上的法陣可抵柒層。

3.柒層：此間的石門可由景天破解，東北有開關可移動東北角落的浮板，由此法陣可往陸層的東北邊。在東北會遇見冰晶女，得到鑰匙可用以打開捌層的石門。

4.陸層：由欄杆所隔成的步道中會有缺口，可用以跳躍變換步道。東南有二處法陣，上方往東南角落；下方往東北法陣。位於西北的法陣可往伍層。

5.伍層：東北有開關可移動浮板到正南方，利用浮板移向中間有存檔處，再由東邊浮板至東岸啟動開關，乘浮板回存檔處。改由西邊浮板到西南，按下西南的開關再回存檔處，此時北面已有浮板可移往東北，東北有法陣可往肆層。

6.肆層：先由西邊的浮板一路輾轉移動到盡頭，但若逐一走回頭路並沿途按下開關升起平臺。倒退至起始點後，改由東邊浮板前行，但得沿路按下開關升起平臺，直到腳下的平臺升起時，總計必須升起六座平臺；接著步上鐵練方可以越過六座平臺到西南的終點，該地有法陣可往參層



▲的確有點麻煩的迷宮

7.參層：順時針走一趟吧，出口的法陣就在入口的下方而已，但得繞很久才到得了的。

8.貳層：入口法陣在西南角，由東北角開始逐一按下開關使橋面分段升起；總計按下四個開關後，即可由東北的法陣前往壹層。

9.壹層：往前拔起鎖妖劍即可。

POINT 數據正是冰晶女所等待的男人所遺留，此時若循原路帶回柒層向冰晶女證明男人已死，可獲得伍靈文錢，只不過，這一去一回的路途頗令人生畏，可得詳加評估再行事。

蜀山派

從塔底法陣返回時，獨不見龍葵身影…紫萱解釋龍葵因係鬼魂，又因法陣刻有鎖妖符咒，龍葵或遭強勁的靈力傳至更遠離鎖妖塔的地點了…還是先將鎖妖劍送去給掌門要緊。(龍葵離隊

步下階梯聽見負傷的守衛，他指邪劍仙已帶領大批妖魔去了無極閣，請速往協助掌門…往前幾步即遭遇到邪劍仙，他正為鎖妖劍而來…景天請雪見速將鎖妖劍帶往無極閣向長老求援，此地則交由他抵擋…雪見正欲離開時，邪劍仙眼尖並亦步亦趨的緊跟其後，清微掌門間警趕抵解圍，但邪劍仙卻已先一步奪得鎖妖劍，轉向猛擊清微掌門，並一劍刺向雪見的心窩…(雪見離隊



景天徘徊在存放雪見屍體的冰棺左右，往事歷歷如昨…即便面對傷心欲絕的花楹，景天亦只是一勁的自責；若是不將鎖妖劍交予雪見的話，雪見該不致慘死…

無極閣左方高臺上找到龍葵，她之前被傳回到蜀山故道；龍葵表示彷彿見到雪見的魂影，故想找出來讓景天高興一下：(本文選3

1. 小葵…我…

2. 謝謝妳！小葵！

「奸了要自責，這不是你的錯！

龍葵聲稱若能找到雪見靈魂，或有機會可以復活！因為她的身體完好如初，不像自己連灰都不剩…龍葵指紫萱正在大殿附近找景天。(龍葵加入)

回頭在長卿房間旁找到紫萱，她責怪景天近幾日意志消沈，如何是好：

本文題

1 好！

2. 人已不在，做什麼都沒用了…

3 ……

紫萱鼓勵要打起精神，另指長卿上在無極閣等候景天。

無極閣外遇到花楹，彼此安慰要替雪見復仇…進入無極閣，長卿表示掌門仙逝，加上四位長老年事已高，他暫目走不開，故交託尋找靈珠重任，不能讓死去的人白白犧牲…紫萱將會同行，且長老已卜算出靈珠或與蠻州女媧廟有關，此行可經草海前往蠻州，可省去群山橫阻。預備妥當後，景天三人往無極閣北邊的道路即往草海。





1. 草海是一處面積廣大的迷宮，並分為上下兩層，上層可利用藤蔓攀爬；下層則必須穿經草海蟲洞迂迴穿梭；草海蟲洞是連接草海各處出口的中樞。

2. 草海極北的出口可往星森；前往蠻州的出口則位於草海的東南邊。

POINT 星森是一處化外之地，裡頭怪怪的妖怪見到人都會立即仆倒，這並非表達五體投地的舉動，而是專門捉弄無事闖入的玩家情緒，發洩他們都跑得很快不是？只要有足夠的耐心，持續不斷的緊追其後，在追上的次數達到要求時，就會得到不錯的獎賞。各個人物要求的次數都不盡相同，但大抵都在十幾、二十次以上，中途若有失敗，所追的人物即會消失，走回草海再進來，消失的人物即會再現身。這是個要相當、相當有耐心的點子



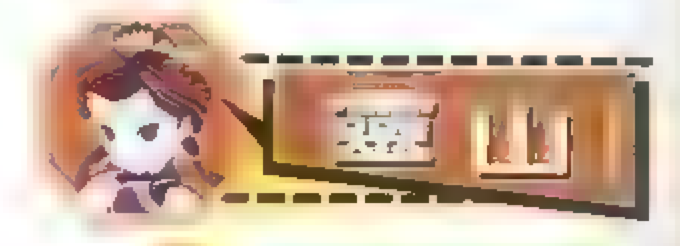
賭坊旁邊瞧見龍葵正聆聽肖百齡講述賭術，並要求賭一局，龍葵每猜必中，肖百齡遂欲教授賭…(時間棒快按，景天上前制止，但旋即表示可隨龍葵之意，龍葵乃因而習得"乾坤一擲"。

民居內見到紫萱正與夏思談及嚮導之事，因霧山有仙人施法，可讓人經歷過去未來，若有他帶路就不怕…或是買下青木杖也行…(時間棒快按)景天趨前大方的買下了竹哨子…



酒館前方屋角看見人形花楹正瞧著動也不動的書呆杜良真，他站著販售布料，但卻七、八年未能脫手。景天看似不凡，杜良真便開價五千文錢；景天出價五十文，杜良真乃返家請示娘親…當杜良真再返回時，竟指娘親已變身為飛走了。

進入女媧廟再見紫萱，聞聽她與老婆婆的對話，似極熟悉，紫萱極關切青兒現況，因為那是她的女兒，青兒雖已幾十歲，但一直被紫萱以靈力控制不讓長大，故形體仍似嬰兒一般…紫萱請老婆婆務必在她死後，讓青兒發身長大…景天上前拜候，老婆婆見他有非凡之相，但卻欲言又止…走出廟外往北即進入霧山。



1. 仙人洞壹層：右下方有開關可使石橋轉向，再按下左下方的開關後，即可以順時針方向往東南的出口到貳層。

2. 仙人洞貳層：逐次踏上四個機關以升起石橋，即可由東邊之二抵水幕廳

3. 仙人洞參層：由水幕廳到此，東北的開關會使三座石橋轉向，西南角落的開關功能相同，可利用來拿取所有寶箱後，再由西北角落的出口步出。



再入水幕廳即遠遠瞧見銀盾妖狐正鼓吹眾妖攻陷鎖妖塔並剿滅蜀山，唯聽者寥寥。忽而感覺有人氣，出入口石門立即緊閉，景天躍出並自稱蜀山弟子，銀盾妖狐被逼親自動手，紫萱與龍葵亦現身助攻…銀盾妖狐落敗且不領紫萱的情，她直指紫萱"不是人"，並即自戕身亡…眾妖見狀乃分作鳥獸散…(得龍精石)前往仙人洞參層即可找到出口。

古城鎮

往前步下階梯時，龍葵但見此地與姜國王都相仿，紫萱意指或已落入"迴魂仙夢"而返回過去…只有當願望實現才能夠返回，但不知龍葵究竟有何願望…紫萱提議先打探實情是否如此；龍葵則表示要買東西給景天吃…

古董攤前遇上人形花楹，她表示自家珍品眾多，故未決定買哪一樣…景天上前(時間棒快按)出示寶物證實花楹所言，老闆興趣大增，景天遂以獸面紋爵偽品換得真品和蟠紋古鏡…

民居丁見紫萱尋獲夏忠失蹤的父親，詰問他還棄妻兒良心可安否？景天趨前(時間棒快按)端出竹哨子佐證，夏夢寒堅持不肯返回，但給予方子調配"玄天異果"可治療夏忠母親的眼疾(可選一人學習玄天異果合成)…

果林中瞧見龍葵已買了許多東西，並送給景天古錢型鏢和青銅短劍：(本又有 [illegible]

1. 不辦哦！蠻鋒利的！我喜歡～
2. 咦！妳不會買東西…

[illegible]

龍葵有意留居此地，景天則答應待事情辦妥後，必當帶她來此…旋又念及答應雪見的事，一件也沒做好…



[illegible]

鎮長家看到紫萱正與鎮長翁和月談及"迴魂仙境"，並請前去鎮中祭壇，待他施法讓眾人平安返回。景天尚得找回龍葵，故相約在祭壇等候。景天前往祭壇卻發現龍葵和紫萱早已到此，景天詢問鎮長是否一直想著回到過去的某個時間、地點，就能夠實現？鎮長不置可否，但強調返回時會失散…當即施法要送三人返回現實…景天心思則圍繞著那日若不讓雪見拿鎮妖劍，雪見或許不會死…

蜀山派

景天發現果真被送回雪見遭刺前的蜀山(紫萱、龍葵離隊)…雪見活靈活現的催促他逃命要緊(雪見加入)，這回，景天任怎麼也不願將鎮妖劍交予雪見。往前果又遇上邪劍仙，景天催雪見速往無極閣求援，自己則高舉鎮妖劍抵擋邪劍仙…詎料命運還是再一次的玩弄了景天，奪得鎮妖劍的邪劍仙，同樣一劍刺向轉身而來的雪見…



[illegible]

龍葵指方才見到雪見的靈魂，既有靈魂，應該就能復活的…龍葵表示只需前往酆都鬼城走一趟，並說去進入鬼界就有可能…(龍葵加入)

POINT [illegible]

[illegible]

景天隨龍葵返回現實，並與紫萱碰頭。景天表示雪見靈魂在鬼界，變身龍葵亦指此說絕非空穴來風，只要軀體尚完好就成…景天急欲趕回蜀山冰峰探看雪見屍身，龍葵乃教授他御劍飛行之術，可藉以快速的往返各城鎮…[illegible]的御劍飛行功能開啟

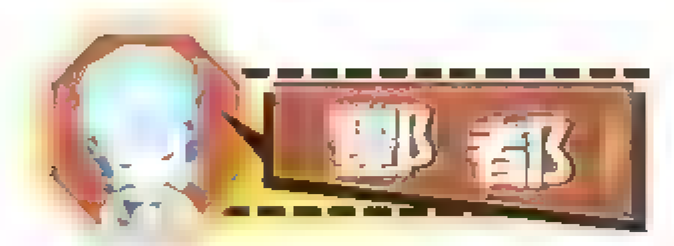


[illegible]

蜀山派

進入高級弟子房間內，瞧見紫萱和龍葵正責問守觀何以在此，守觀指太師父曾謂雪見的遺體乃神界寶物，特派來此看守；關聽雪見屍身上的傷痕都已癒合，真不愧是神界聖樹之體…景天聞言更下定決心要往鬼城，但忽而想起花楹，故外出四處尋找。

走向蜀山前山的橋上，花楹即迅速飛來，景天要牠留在蜀山，等過些日子返回時，牠的主人就能復活了(得五毒珠)…花楹用心良苦的拿了張"我也去"的字條表明心跡，唯景天則道此行危險，不允花楹同行，花楹乃悻悻然地飛開…



酆都



施用御劍飛行來至此間，城門口遇有存心騙錢的算命先生成虛，景天後來由被誆了二千文錢，龍葵跑來請教成虛，(時間棒快按)景天原欲阻止她上當，可龍葵卻機智的略施小計替景天解了圍…

青陽居內遇江信懇請葉大善命負借銀，葉大善指示江信女兒必是撞邪而非生病，故堅持不再賒銀，江信遂無奈的走出…民居乙中見到江信已返家，且紫萱亦診斷出江小姐係因吸精蠱作祟，故決定為江信千金除蠱…(時間棒快按)景天趨前表達關切，並自願留守門口照應…(紫萱習得吸精蠱，施法途中跑出杳潤陰魂，因誤會江信而下蠱；誤解獲冰釋後，陰魂即遠去…

酒館內見人形花楹正與黃紀得學把戲，景天上前(時間棒快按)小露一手，唬得黃紀得殷切求教(得五百文錢)…

酒館前地上還有"陰差"字樣的信物，拾起後跑出趙無延聲稱是他所遺失；趙無延是個陰差，聽說前陣子還來到臨標緻的姑娘。景天請他帶往鬼界，但趙無延表示擁有離魂易即可如願，唯要價五萬文錢：(本文選3

1. 啊？！這麼多！(需付三萬文錢)

2. 我沒有那麼多錢…(需付二萬四千文錢)

3. 不要了！(需付二萬文錢)

景天討價還價後，終以最低價向他購得離魂易

進入往生客棧中，紫萱正向女掌櫃打探入鬼界方法，景天上前表示已購得離魂易，不料麻嬸卻指係騙局，那不過是普通涼茶而已，要找趙無延算帳恐得到鬼界才行了…獲知子時城門會有通往鬼界的通道打開，紫萱決定待夜裡再動身。

找麻嬸要間客房休息過後，紫萱表示時辰已到，遂往城門口出發。到得鬼界入口(自動)，紫萱表示凡人下去，肉身會留在人間，故暇後先將景天肉身收藏妥當再前往…忽而警覺有人跟至，原來是花楹尾隨而來…花楹堅持不願留守，眾人也只得隨她了…



鬼界外圍

進得鬼界又告分散，景天先得找回同伴才行。

往前不遠見人形花楹關切著負傷的白龍，並要景天快給藥吃。景天探詢後，證實白龍正乃蠻州曾綃的舊宋村良真的母親，她想求再見杜良真時，莫提見過她，因唯恐兒子更加傷心…(時間棒快按)景天答應之後，白龍即含笑氣絕…

奈何橋右方見到變身龍葵正向鬼魂打探雪見下落，並繪有圖像讓餓鬼和女鬼前去探查…景天向變身龍葵致謝時，她反纏著景天不讓走開；隨後龍葵又變回原樣，而餓鬼也剛巧回報雪見在陰差房裡…(龍葵加入

在奈何橋前方找到陰差的房子，進入後即撞見趙無延，並聽聞樓上傳來聲響，景天乃上樓瞧個究竟。在二樓房中果見雪見遭綁綁在床，緊急鬆綁後，但聞趙無延是為"保護"在生死簿查無其人的雪見才如此做，唯陳述卻越描越黑，雪見因感不為景天信任，故怒不可遏的跑了開去，誠然是"死"性不改。

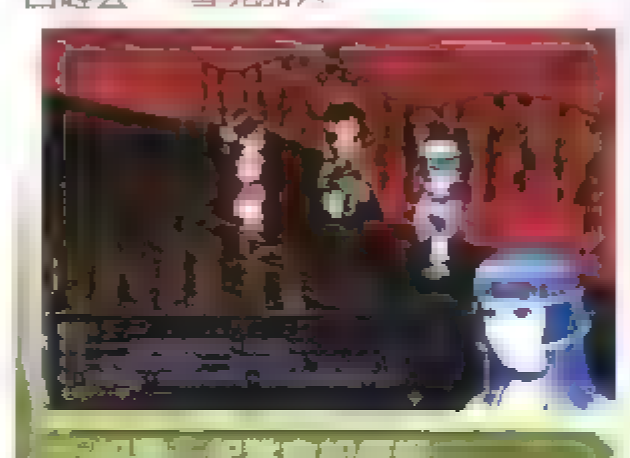
景天追至奈何橋上，雪見正欲投入輪迴井一了百了…龍葵隨後趕抵，甩開衣袖及時將雪見拉將回來…雪見問道景天是否仍不相信她：(本文選2

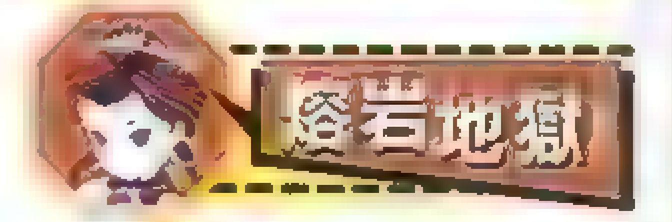
1. 我又說錯什麼了？憑妳的本事應該能逃走的！

2. 我…我又說錯什麼了…

3. 又冤枉我！我哪有不相信妳？

雪見和景天說話間，龍葵一直默默的佇立一旁，她很高興終於能幫上哥哥的忙…花楹見到主人喜不自勝…龍葵剛聽聞有紫衣姑娘往熔岩地獄方向跑去，斷定必是紫萱，遂往西北出口趕去…雪見加入





熔岩地獄



1. 壹層：入口不遠即可遇上紫萱。此間絕大區域會中火毒，利用浮板轉轉到東南角落有出口往貳層。

2. 貳層：入口處的法陣可抵西南區域，兩個法陣中間的階梯可往壹層另一處區域。二處法陣通往的地區都有階梯可往參層。

3. 參層：有二處階梯可往肆層。

4. 肆層：內有法陣可往火鬼殿。

在壹層入口前會見到紫萱，她因懷疑火鬼王得了火靈珠，故欲往裡一探。變身龍葵強調須有水靈珠護體才能行動自如，所幸紫萱即有召喚水靈的能力…(紫萱加入

抵達火鬼殿遭遇到火鬼王，聽他之言，顯然對閻羅鬼王甚為感冒，認定景天一行是閻羅派來的細作，故即展開攻擊…(勝後得火靈珠、龍精石，火鬼王走後留下法陣，可返鬼界外圍。

鬼界外圍

惡鬼陳胖指東邊的黃泉路可以逃出，李萬貫聲稱黃泉路的鬼只能用以充當路標，裡頭的路徑是轉還的，一旦迷路，只需說個"鬼"話就可判斷是否走過。景天一行遂往東進入黃泉路



黃泉路



1.壹層：位於東邊南面的法陣往伍層；北面的法陣往貳層。門口的窮鬼說的話有一句是真但有兩句是假。迷宮內的樓層出口皆是位於東邊，但得推動石敦機關才能打開石門，唯只能選擇一邊闖路。

2.貳層：位於東邊南面的法陣往陸層；北面的法陣往參層。

3.參層：位於東邊南面的法陣往玖層；北面的法陣往肆層。

4.肆層：位於東邊南面的法陣往柒層；北面的法陣往捌層。西邊下方的法陣則是往伍層。

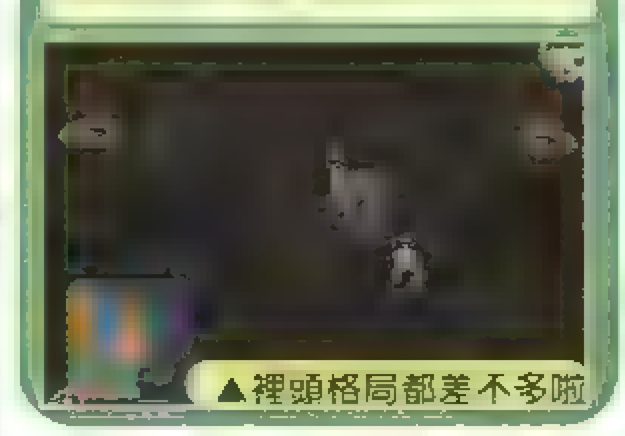
5.伍層：西邊南面的法陣往壹層；北面的法陣往陸層。

6.陸層：位於東邊南面的法陣往捌層；北面的法陣往伍層。

7.柒層：東北有夜遊防守，另有法陣可通出。

8.捌層：此間的法陣只能返回來處，並無其他去路。

9.玖層：東北有法陣可通出，由此途徑不會遭遇阻擋。



▲裡頭格局都差不多啦

抵達柒層東北邊會遭遇到夜遊攔阻…（勝後得龍精石）再往前即有法陣可逃出鬼界。

蜀山派

經由高級弟子房間地道前往存放雪見屍體的冰峰房間時，卻獨不見雪見屍身…到無極閣詢問長卿，驚知昨日邪劍仙佯攻鎖妖塔而盜走雪見肉身，恐怕是想佔為己用…據蜀山弟子打探，指邪劍仙藏身在西北的雪山中，長卿叮囑此去切勿正面衝突，只要讓雪見回到身體即儘速趕回…雪見靈魂出現，她已感滿足，唯不願再讓景天涉險…

雪嶺鎮

御劍飛行到此，進入風雪留客大廳見到人形花楹正與徐惠蘭談及吃食，景天上前嚐鮮後，徐惠蘭乃談起夫婿和女兒的事…

在獵戶家後方撞見紫萱正和毒菌交談，景天上前（時間停快按）卻見不到毒菌…紫萱只喃喃言道妖怪其實也在忍讓著人類的…酒館後方遇見被邪劍仙抓來的霹靂堂弟子賀剛毅，他指邪劍仙已帶著雪見屍身跑進雪山去了…

來到民居戊屋外時，聽見屋內傳出花楹與人交談的聲音…進入屋內得知楊文便是躲著徐惠蘭的丈夫，景天不免怒責他何以避不見面，楊文則自覺愧對妻子，花楹乃自告奮勇要帶他前去…（時間停快按）楊文聽過景天一番勸解後，迫不及待的趕回見妻子，花楹則陪後湊熱鬧去了…景天再入風雪留客大廳告知徐惠蘭，楊文和花楹恰於此時進屋，夫妻相認必有話說，景天欣慰總算做了件好事…往回走出（原入口）鎮外趕往冰風谷。



冰風谷

抵達後，雪見原提議休息，但景天則已快要凍僵…龍葵指前方是下坡路，大可御劍滑雪的。雪見　聽乃　改疲態而興致大發…

滑雪到盡頭，景天一時得意忘形而致雪崩，紫萱和雪見不知掉落何方（雪見、紫萱、龍葵離隊），景天則被龍葵及時抓著，兩人乃掉落在一起…景天感到龍葵方纔明明有身體才抓住他的，可此刻卻又消失；忽而又驚覺龍葵既無身體，但卻又受傷流血：（本文選

1　這證明妳剛剛不是做夢！

　都是我的錯，　

3　對啊！那這是怎麼回事呢？

景天鼓勵說道，龍葵想要有身體，這執念千年來功德圓滿便開始成真了…景天表示會設法讓龍葵擁有身體的；龍葵則感身體再度消失也無所謂，因哥哥已經獲救脫險…（龍葵加

POINT！滑雪的小遊戲不須控制前進和方向，只需　時按右鍵跳躍過障礙物或拿取懸空的寶物，途中若遭大雪球追撞，則需不停的按左鍵以加快速度，一旦被撞得滴血不剩，小遊戲就告失敗，但不會影響劇情的，只不過失敗後，途中所取得的寶物皆會失效！



繞個彎可拾獲龍精石，再往前即見到雪見，她反怪起景天在她遇難時不在她身邊：(本文選3)

1. 我這不是救妳來了嗎？

2. 我也差一點就沒命了呢！

3. 小葵受傷了…

雪見獲知龍葵出手相救景天，勸道龍葵命中註定之事，勿多感傷；還是尋找紫萱要緊。(雪見加入)

再往前不遠即可見到紫萱，她並未受傷，只是扭傷了腿：(本文選2)

1. 我這裡有藥。

2. 快用仙術療傷！

3. 我背妳走吧…

紫萱表示已療過傷了，這就繼續往前走吧！(紫萱加入)



▲就是要靠這樣的雪球哪



1. 上下層交叉路徑頗多，且有不少斜坡具有"溜滑梯"的效果，類似的坡道只能下，而不能上。行進途中會觸到雪崩的陷阱，這些觸發地點都是固定的，故得先巡遍整個東部能夠到達的區域，以確保崩塌的雪堆能夠越過溝渠。

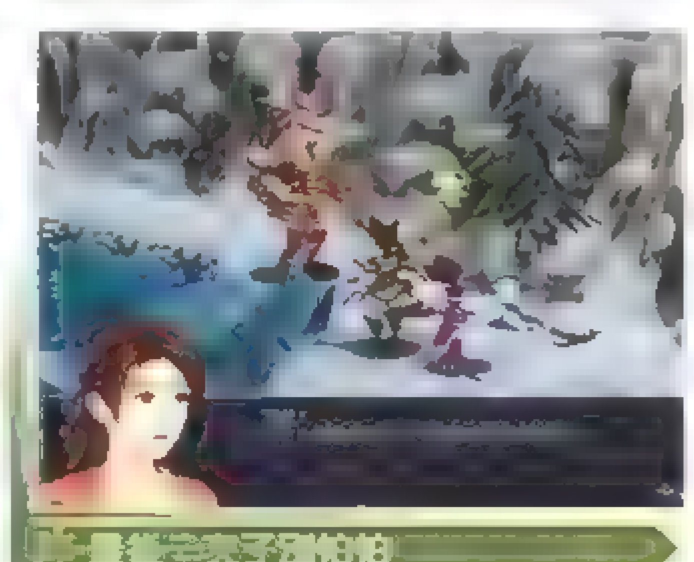
2. 由東部西北進入西部，再往西到盡頭會使東部一處溝渠多出一團雪堆。返回東部在西邊有個路段也會使西部的一處溝渠多出雪堆。

3. 進入西部繞至西北地帶會有雪崩使南邊多出一處雪堆，前進到西北出口即可達冰風谷入口處。由於冰風谷是掉著進來的，所以此處才是真正的入口。

在冰風谷入口可見到邪劍仙正對雪見肉身施法，景天正面引開邪劍仙注意力，並讓雪見繞至後方再迅速進入自己身體。龍葵提點進入身體的方法，景天則估量只須引開注意力，故堅持單獨行動好脫身…隨即朝著邪劍仙丟擲石塊並跳出，雪見則已繞至邪劍仙後方，並成功的進入了自己的身體…邪劍仙發現上當後，立即發動攻擊…(此役不能戰敗)

戰況吃緊時，重樓適時現身解圍，邪劍仙似對重樓畏懼三分故離去；重樓極關切紫萱的腿傷，當即為紫萱和龍葵治療…重樓將景天喚至一旁，責怪他太不像以前的自己了；景天則反問何以遇難時都能獲得重樓及時的支援？重樓表示係因留下刻印和魔靈所致，唯魔尊早已遭景天殺害…當即傳授一招給景天，這是景天前世早就會的，此番不過是喚起他記憶而已…(景天習得"傾國銀彈皮")

重樓離去後，雪見直言他似乎很喜歡紫萱，但紫萱則強調不知重樓是敵是友；但若真有心加害，恐怕早已死絕了…正待走向出口時，冷不防又遇上霹靂堂主羅如烈…羅如烈初敗後，竟又變身為妖怪並展開更猛烈的攻擊。戰勝後，發現羅如烈更進一步變幻身形，花楹乃奮勇趨前將他推入雪海中…如今只剩下水靈珠了，紫萱發現邪劍仙和羅如烈都未將鎖妖劍帶在身上，顯見必有陰謀，還是先回蜀山與長卿商量吧！



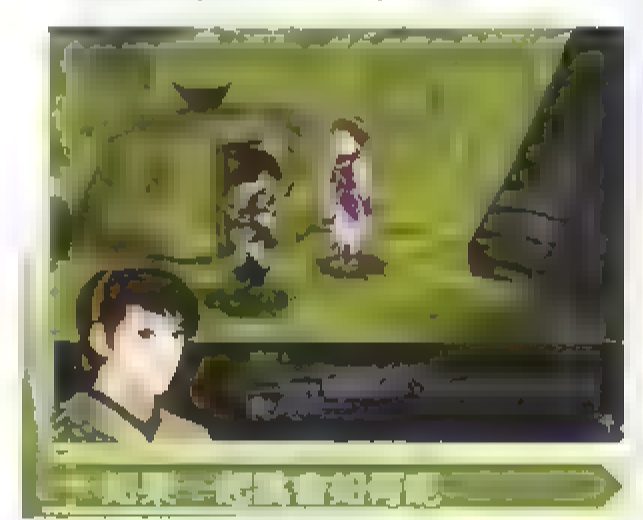


無極閣找到長卿，景天雖強調清微掌門和紫萱都主張先尋獲鎖妖劍制伏邪劍仙，但長卿卻改口要先尋找靈珠，否則鎖妖塔一日崩塌，局面將一發不可收拾。長卿指出有人在安溪見過兩位水神，想必和水靈珠有關，似應先往安溪探查



御劍飛行到此，在聽朝居客棧後方見到雪見被任丹青纏上，景天上前(時間棒快按)制止，但聞聽任丹青是嗅到前朝宮廷密傳香料"女兒香"，[illegible]輕薄…景天醒悟或是身上的古董使然，遂以青瓷麟爐贗品和他交換得真品和五千文錢。

小寧家後方見到紫萱立於故友墳前，景天見墳塋少說也有七、八十年歷史(時間棒不按)，心知紫萱必是緬懷故人，遂安慰她切莫傷心…民居內的吳婆指以前的林太守有個侍妾叫萱兒，自林太守死後亦不知所終；方才見一女子與萱兒酷似，敢情是眼花了…據說屋旁即是林太守之墓…



溪邊找到龍葵，她因第一次看到海，故在此看得出神；並指海上似有一座小島。景天答應待事情平息後，再向紫萱商借船隻到海上玩個痛快…雪見和紫萱這時趕來，聞聽龍葵想要御劍飛行到海上逛逛，雪見高興的吩咐務必要找她同行…既如此，那就一起御劍前往吧…



海底城

御劍飛行到此後，龍葵看似龍宮，雪見順勢指龍王太子正在選妃，提醒龍葵可得小心。龍葵轉問景天何以要她「小心」

……文案

1. 雪見要跟妳開玩笑呢

2. 龍太子不是壞人，但是唐姐姐卻是壞人。

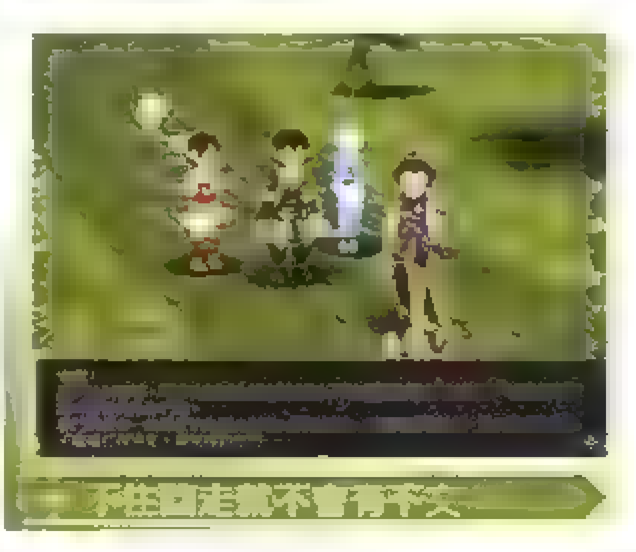
3. 是啊…他會吃掉妳的！

開個玩笑無傷大雅，紫萱提醒此間似隱藏危險，萬勿大意為要。

前進到伍層盡頭遇上水碧和溪風，水碧看景天似眼熟，指係神界之人，景天極力否認，水碧乃決定過過招便可知…勝後，水碧為釋眾疑，遂直指景天乃轉世凡人…據說他與重樓私鬥之時，水碧正是奉命捉拿他的神官之一，而溪風當時則是重樓的左右手，二人因漸生情愫，遂私自來到人間…

溪風查知此地水下火山即將爆發，沿海數千里勢將生靈塗炭，故只能暫以此城鎮壓火山，而後再慢慢以己身靈力化解火山地火之力；可他二人若停在此地不動，將很容易為神界察覺…致贈水靈珠之後，催促景天等人儘速離開…

說話間，帝江神獸已現身，二人決定以身相殉，挽救沿海生靈。另一頭，神界前來捉拿的巨靈神則要摧毀魔巢，景天一行乃誓死阻擋…接連打敗兩個巨靈神後（得龍精石），紫萱指巨靈神未使全力，似有意縱放；還是先由法陣返回安溪吧…



不往回走就不會有下文

迷宮攻法

1.壹層：由中間下去即是貳層。

2.貳層：由西南沿著龍身到西北盡頭有寶箱。利用浮板往西北，繞至東北尚有一條龍身，同樣在盡頭也有寶箱。由龍尾下方的階梯可到參層。

3.參層：往東或北的石門走出，到東南和西南各有一機關；由西或南走出的話，西北盡頭會有機關。將所有機關都啟動後，返回入口處再踏上機關可往肆層。

4.肆層：逆時針殺往北邊中間地帶有入口往伍層；但西邊盡頭有寶箱。

5.伍層：可移動的圓柱應視箭頭所示方向選擇繼續前進的途徑，輾轉到盡頭會遇上水碧和溪風。



安溪



不往回走就不會有下文

在北邊上鎖的屋子後方看見秦飛揚和柳蘭談及劍塚鑄爐之火又燃起，並質疑九州散人莫非真成了仙？否則豈會多年未死…據說當年劍塚散劍大會盛況，九州散人將收藏的名劍盡數分贈給武林同道，若非遇有仙緣，哪會如此大方…雪見走近景天，遙指男的是無情劍；女的則是夫龍幫主的側室，景天撞見他二人幽會，也不怕遭滅口…再細聽時，二人準備利用劍塚機關設套，將老頭子騙去，待功成後即可雙宿雙飛…

景天正欲走出村子時，三位女伴相攜而來，紫萱已聽雪見轉述劍塚之事，只覺事有蹊蹺…蜀山弟子守衛隨後趕抵，據說蜀山上下全都在尋找景天等人，只因霹靂堂掌門變成半人半妖，並欲找到劍塚重鑄鎮妖劍以供邪劍仙使用…紫萱乃決定趕往劍塚阻止陰謀。

劍塚



迷宮攻法

1.上層西部：被擺盪的巨劍碰到是會失血的，一路到盡頭可往上層東北部。

2.上層東北部：往西南踏上機關使北部的巨柱開始上下擺動，抓準時機可安全通過。東邊有機關可使南邊的圓柱升起，通過圓柱後由東南往上層東南部。

3.上層東南部：踏上機關使石樑升起以利通行，西北的機關可使中間小島兩邊的長劍伸出，跨過長劍再將木箱推拉妥當，即可順利繞行至西北出口往上層南部。

4.上層南部：順時針繞至西邊即是出口，但若到中間地帶會發現牆上有字。龍葵會打開機關通往下層東部。西邊的出口可達上層西部部份封閉的區域。

5.下層東部：推開入口的木箱即可通行，轉角的巨石可由龍葵除去，往西到下層西部。

6.下層西部：東北邊出口往下層東部的西北；途中階梯皆可達密室。

7.下層東部：由西部進入此間的西北，前進到東北時，龍葵會指出該劍體的所在。

在上層南部的中間地帶，龍葵發現牆上有九州散人以手指所刻成的文字，龍葵似有所悟，但旋即遭到妖怪突襲…繼續前行後，龍葵又指此間好生熟悉，

景天見壁畫似春秋時期所遺下，但龍葵則指係母后所刺繡的山川社稷圖，此間亦即是姜國的皇宮…聽龍葵細說緣故後，她猶記得此間的機關，故由此往下層東部…

到得下層東部的東北時，龍葵指前方即是景天的鑄劍廳…往前見到邪劍仙正欲重鑄鎮妖劍，眾人皆遭他所施的姜國皇室密傳之”蝕筋鎖骨散”所傷，景天的魔劍更被他所奪，邪劍仙當即將魔劍與鎮妖劍融合重鑄成一把新劍，並將失去利用價值的兩把廢兵器擲向景天的胸膛…(失去魔劍

紫萱治療景天無效，變身龍葵指雪見的神樹之實可起死回生，只要將心獻給景天，無論多重的傷都能痊癒，並催雪見速跳入鑄劍爐將神樹之實逼出…恢復原樣的龍葵則有方法可使景天復活，將千年修為獻給哥哥，應可起死回生並足夠修復一把劍…景天一息猶存，雪見趁他恢復意識時，表明兩柄劍都已遭毀壞，只能利用熔爐修復其中一把，問道景天要選擇哪一柄劍呢：(本文選1

、鎮妖劍

2. 魔劍

POINT | 選擇哪一把劍，關係著哪一位女主角會跳入鑄劍爐犧牲，但後續的影響若何，則有待玩家驗證。

景天叨念著長卿尚在蜀山等候鎮妖劍要對付邪劍仙呢…說完話又告昏厥

龍葵語重心長的請雪見善待哥哥，隨後捧起鎮妖劍，轉身跳入了鑄劍爐修復了鎮妖劍…景天甦醒後，聽聞紫萱告以龍葵獻出千年修為轉世而去的經過，急忙問道今日年月，即便行遍天下，他也要找到今日出世的嬰兒…紫萱勸道邪劍仙已由二劍煉製成一柄邪劍，此刻必然前往蜀山尋釁；現下唯一的希望所寄，就是這柄浴火重生的鎮妖劍了，萬莫辜負了龍葵的一片苦心…(魔劍養成介面關閉、龍葵離隊

蜀山派



經樓前找到長卿，他指鎖妖塔危急，催促速往增援。(長卿加入

由無極閣前方踏入鎖妖塔前，雖見蜀山四長老正與邪劍仙對峙，邪劍仙以邪劍襲擊鎖妖塔，蒼古急喚長卿就位，好讓法陣和鎖妖塔產生感應以擊潰邪劍仙…詎料法陣根本不敵犀利的邪劍，四長老旋即已告力竭；唯邪劍仙亦是靈力大損，蒼古乃催促速將他一舉擊敗，不能容留他喘息時間。邪劍仙表示五靈法陣只損毀他的劍，真身可是毫髮未傷呢…景天四人當即展開攻勢…

初勝後，邪劍仙歎道無身體則靈力完全不能發揮，遂分靈注入四長老的軀體，轉而攻向景天等人…

再勝後，長卿急喚四長老快甦醒，但邪劍仙接著更將四長老全部收回，欲展現蜀山五長老合體的真正實力(三場戰鬥不間斷)…邪劍仙終告解決，但四長老也隨之涅盤圓寂　蒼古臨終前指定長卿就是蜀山下一任的掌門，重新封印鎖妖塔及復興蜀山派的重任，都將由長卿一肩擔起…紫萱繼而以五靈珠將鎖妖塔重行封印，並將自身修為化為內丹贈與長卿，只言道是女媧族的宿命(紫萱離隊)…

重樓此時現身欲毀鎖妖塔並消滅蜀山，景天趨前阻止並力陳紫萱的用心良苦。重樓直斥一派胡言，並即擄走雪見，與他一決高下也是景天的宿命，若不想蜀山被毀，就前往新仙界找他吧！(雪見離隊

景天決定孤身前往新仙界，非但要跟重樓把話說清楚，也免他遷怒而損及蜀山，若是長卿執意陪同，只恐益增重樓的憤怒…長卿囑咐景天萬勿力拼，有任何事可返蜀山商量對策… 長卿離隊



景天獨自御劍飛行到此，入口即見雪見遭重樓以法陣禁錮在此…重樓因紫萱之死，顯然已陷入瘋狂，景天表示會力勸他面對現實…雪見這時方道出當日要景天選擇一把劍的用意，即是讓景天選擇由誰留在他身邊…



1. 壹層：辭別雪見後，續至東北有出口往貳層。

2. 貳層：此間有上下二層，相互以攀爬藤蔓方式連結，上層部份的雲塊會移動。由北邊的階梯到上層盡頭再攀爬藤蔓回到下層的另一處區域；利用另一條藤蔓再往上層，即有出口往參層。

3. 參層：在此可找到重樓。

再見重樓時，他表明放人之前得先與他鬥上一場；景天則調無論輸贏，不要傷及雪見，重樓反指雪見待在他佈下的法陣裡，更能夠安全的避開二人所激發的靈力，隨即開始較量…重樓初敗後會變身再戰…(兩場戰鬥不間斷)

勝負已定，景天再度獲勝，但重樓並未使出全力，唯自認招式上始終不敵，遂邀往魔界再切磋…景天心有疑慮，重樓乃表示可起死回生，但條件是必須同往魔界，天天比武較量…景天答應過雪見要回去的，不可食言，但極力請求重樓幫忙…景天但覺重樓似有軟化，故在重樓離去前，送聲的向他道謝…

渝州新安當裡頭，景天坐鎮當起朝奉，從事喜愛的古董鑑定工作，雪見滿臉堆笑的在大門迎送顧客，龍葵則一副相夫教子之相，襄助著景天鑑識古董真偽；變身的龍葵不時的現身插科打諢…當鋪內人潮絡繹不絕，直至夜幕低垂方歇，雪見一臉心滿意足的上板打烊…

(完)



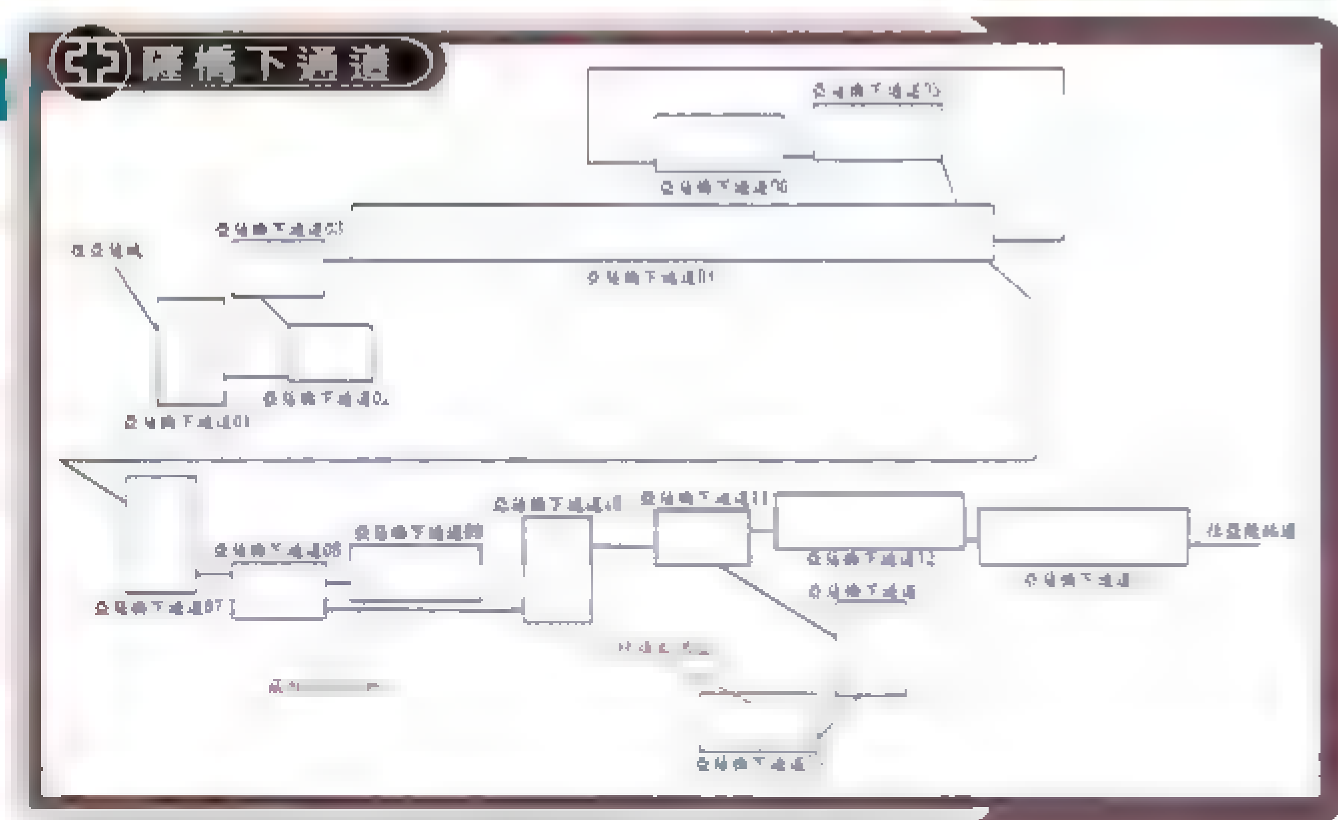


聖女之歌2 撒雷母天使 攻略續篇

潛入亞薩城

在上一期，我們的攻略進行到第六章結束。這一期我們將從艾妲和娜娜跳到水中開始說起。從肆羅的船上跳下來之後，艾妲抱著娜娜一路游到岸邊，上岸後才發覺此處還是亞薩城附近，一個叫做「亞薩橋下通道」的地方。這地方往可以通往亞薩林道，但是如果這時候你冒冒然從亞薩林道出去，會發覺亞契帶著士兵擋在其入口處，並且嚴加搜查來往的人士而不能通過，因為城內現在正在搜捕可疑份子。

此時只好從通道11處往左走，走上去之後到達09處，在這裡看見一堆噁心的肌肉男在裡面洗澡。原來這裡有一處天然的溫泉，那些人正是亞薩城的士兵，這些士兵是從亞薩城的崗哨處偷偷摸摸溜出來到這邊洗澡的。當下艾妲就決定，將這些士兵放在旁邊的衣物偷走，然後順著剛剛那些士兵口中說的密道進入亞薩城的崗哨，進入亞薩城城中。



從這裡繼續往上走，可以達到一處崗哨，在這個崗哨之前艾妲會將剛剛的士兵衣服穿上，然後說自己是來換哨的士兵，裡面的那個士兵一時之間搞不清楚，只好放他們入關。過了崗哨之後立刻潛入亞薩城中，先到之前的那個奧菲特酒館去探聽一下消息。此時到達酒館，一看那些海盜和撒雷母人都已經不見了，只好去問一下吧台上的老闆；此時才知道了忍倫等人被抓走的消息，原來忍倫等人被捉去克羅修鐘樓！

知道了忍倫被抓走之後，艾妲想到了要趕快將娜娜帶回去給她老爸昆柏爾，於是便從酒館又到了娜娜的家，昆柏爾對於剛剛艾妲犧牲自己說要換娜娜的自由相當的感激，知道了艾妲想要潛入克羅修鐘樓之後，昆柏爾就說自己其實是負責馬夫的工作，所以艾妲可以打扮成他姪女的樣子，說昆柏爾身體不舒服，要代他的班，藉此混進鐘樓。昆柏爾將馬夫的服裝和通行證交給艾妲，但是娜娜堅持要跟著一起去，昆柏爾雖然不願意娜娜去冒險，也只好答應了，於是兩人一起前往克羅修鐘樓。

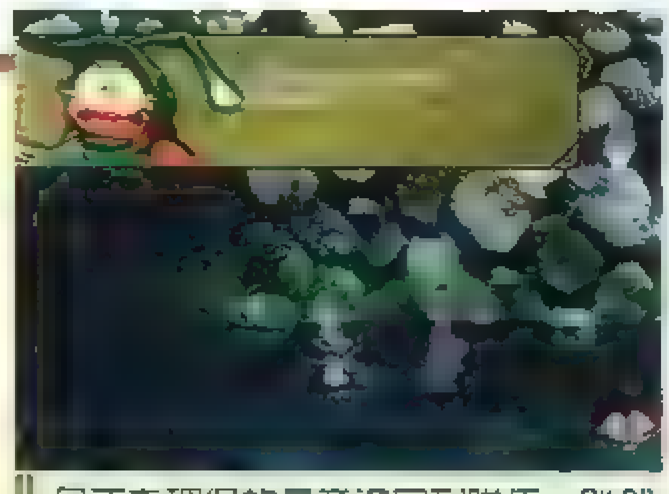
亞薩城



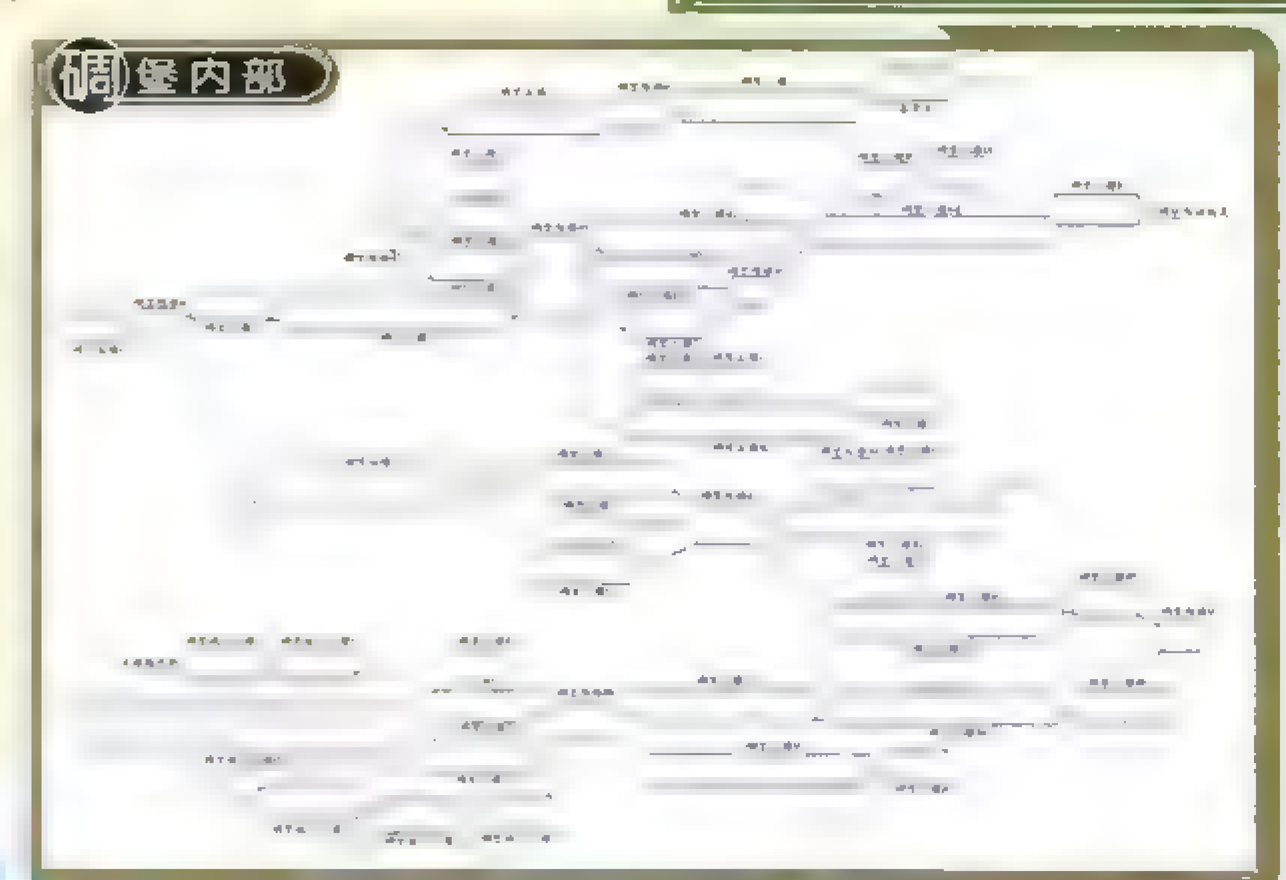
昆柏爾的絕技就是痛哭流涕，現在仍然繼續痛哭著...

救出眾同伴

兩人一起到達了克羅修鐘樓下方，因為娜娜的在場，艾妲很成功的混過了守備警衛，兩人跟隨著一個小隊長進入裡面。在這裡可以使用美人計向小隊長打聽忍倫的下落，你可以選擇三次要不要敲昏那個隊長，筆者選到第三次才敲昏　從小隊長的口中所得到的情報可以曉得，忍倫被帶往鐘樓旁邊的碉堡裡面。這個碉堡與鐘樓是相通的，如果想要從鐘樓大門進入，那是根本不可能的。一直往內走，在鐘樓外部的 05 處向左一直走到底，就有一個地方可以進入碉堡旁邊，兩人在此處遇見貝丁，貝丁說自己已經知道忍倫被囚禁的場所，並且貝丁會加入，一起去救忍倫。


貝丁在碉堡的最旁邊回到隊伍，雖然人小但是功勞大！

進入碉堡內，這裡有些地方有機關，機關門必須要先按下按鈕解開。按照地圖走，一路穿過AB兩門，直上碉堡十樓去救忍倫。看守忍倫的人正是亞契，只見亞契還是張著他的那張邪惡大嘴，在那邊說著一些可惡的下流話：當下將亞契和他的手下毒打一頓，亞契立刻跪地求饒，希望艾妲不要殺死他。忍倫被救下來之後，眾人商議著要如何阻止魅恩西：忍倫說自己在被囚期間知道了魅恩西將在鐘樓有宴會，這時候可以前往偷襲魅恩西。



俏貓女蕾咪


貓女郎蕾咪，以後她會有不少戲份唷！請多指教育

想要前往鐘樓，必須要先通過碉堡的西側通道。眾人答理之後，卻在路上的監獄門前發現了一個被囚禁的貓女。這個貓女的名字叫做蕾咪，不知為何故被捉來此處。將蕾咪放出來之後，蕾咪就說自己曾經去過鐘樓，所以鐘樓的道路也很清楚；當下大家就決定兵分兩路，一路由蕾咪、忍倫前往魅恩西宴會處，另一路由艾妲、娜娜與貝丁循原路離開碉堡，在下方伺機接應忍倫等人，並且確保逃亡的路線，免得被魅恩西的手下逮個正著。

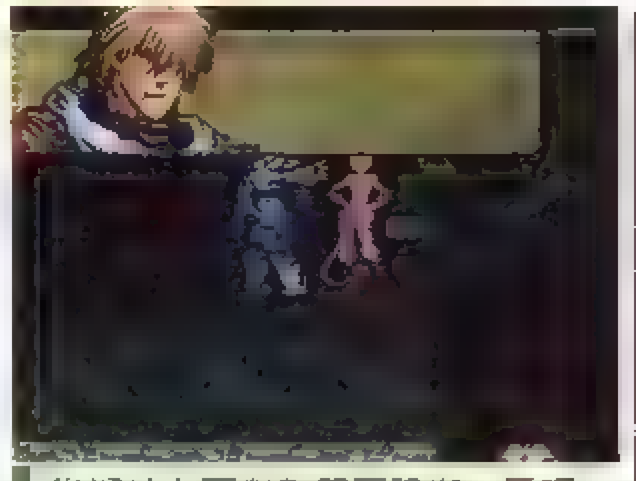


劇情先說到艾妲的小隊，艾妲等人一路下樓，在碉堡地下一樓處碰見了在此處看守的水牢劊子手巴德，這傢伙就是此處水牢的老大，他專門殺死這裡的犯人，是一個為虎做倀，十惡不赦的傢伙。花了一點心力將巴德打倒，之後就可以離開碉堡，此時要等忍倫小隊的捷報了。

忍倫和蕾咪從碉堡西側通道通往鐘樓，在鐘樓內部的第一個門解開一個密碼鎖，然後往樓上一直走去。鐘樓內部的迷宮算是有些複雜，而且如果一開始沒有拿到機關室的鑰匙，到時候上到機關室是根本進不去的！這把鑰匙就放在鐘樓內部05的地方。拿到機關室鑰匙之後，一直走到鐘樓機關室處，從這裡可以到達魅恩西宴會廳的正上方，從樑柱上的吊[illegible]一次。

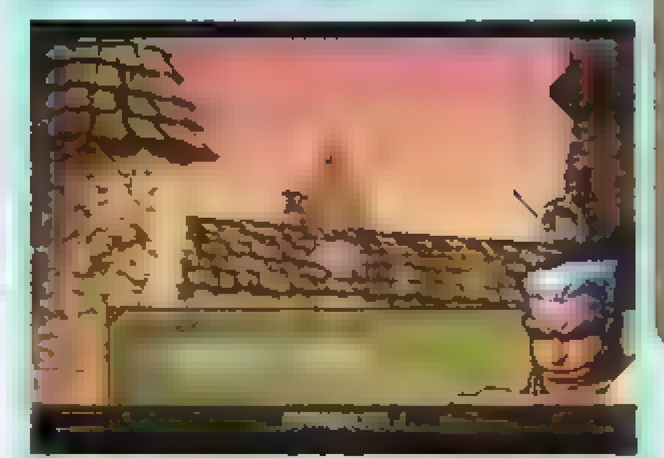

水刑劊子手巴德以為自己體格大，但是只是個超大肉腳！





從樑柱上面對魁恩西恐嚇一番吧！

忍倫從樑上出來之後，立刻正色警告魁恩西，多行不義必自斃！魁恩西哪裡想到在自己守衛最森嚴的克羅修鐘樓內，還是有這群該死的反動份子出現！忍倫在宴會大鬧之後果然引起騷動，但是忍倫卻沒有留下來火拼，反而轉身往機關室上方出去；從鐘樓外面繞過去，然後往下逃亡。逃到一半的時候，卻碰見前來攔路的魁恩西手下庫里西夫。這庫里西夫是魁恩西的手下中最強的一個，而且他眉宇之間散發出殺氣，忍倫也只好拿起手中長劍，和他決一死戰！

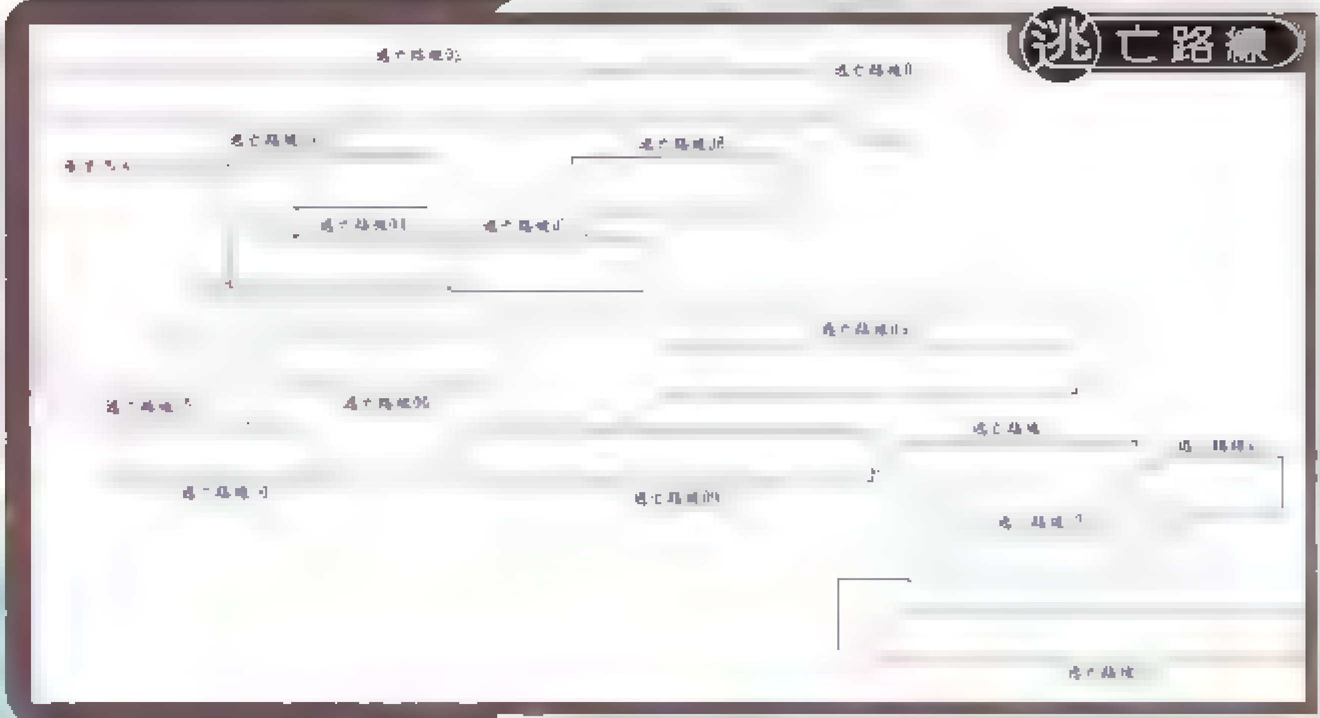


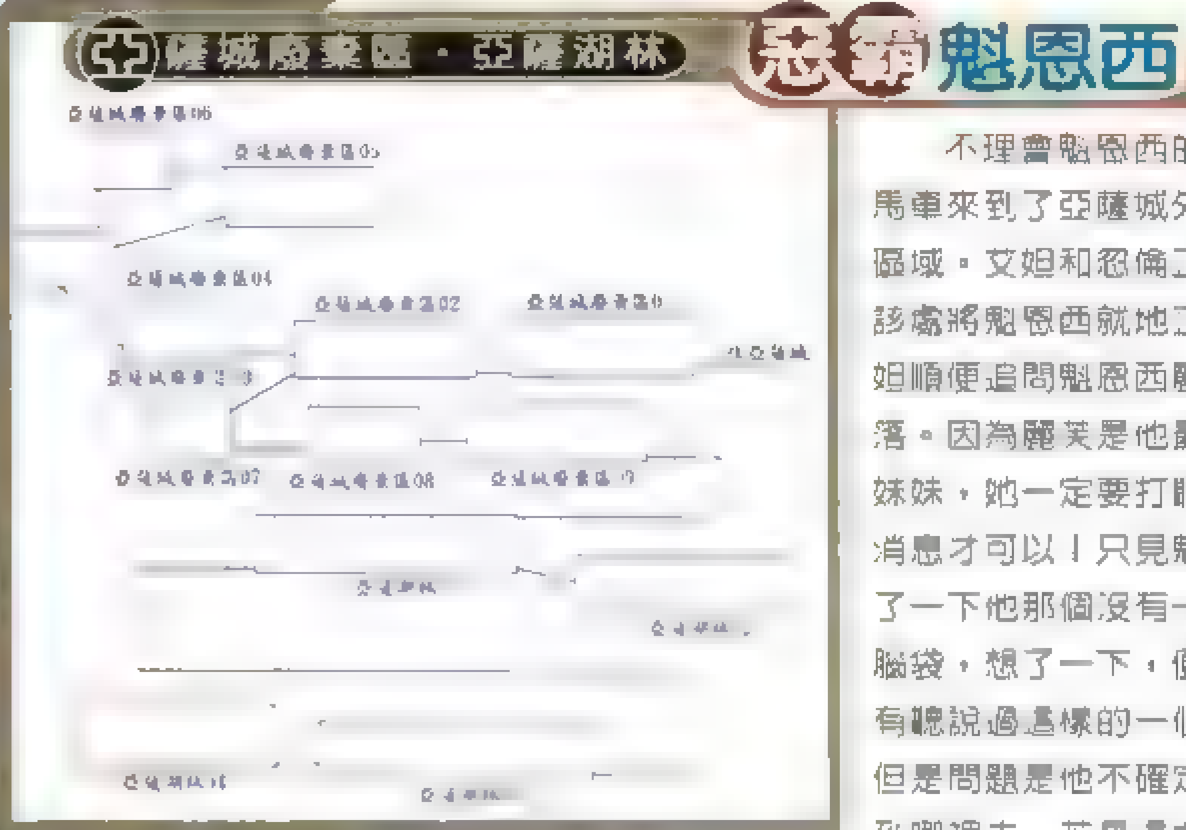
打倒庫里西夫可以獲得神諭古文石J

將庫里西夫打倒之後，兩人沿著逃亡路線一路逃出了鐘樓，從鐘樓旁邊的碉堡外準備離去，這時正好魁恩西到達馬車處，欲乘坐馬車離去，不料馬夫竟是艾姐，艾姐使用載著魁恩西的馬車經過碉堡下方，正好接住跳下來的忍倫等兩人！這時間正是配合的恰到好處，因為劇本上是這樣寫的！



不需要排演，絕對不會失誤的馬車救人好戲正開鑼！

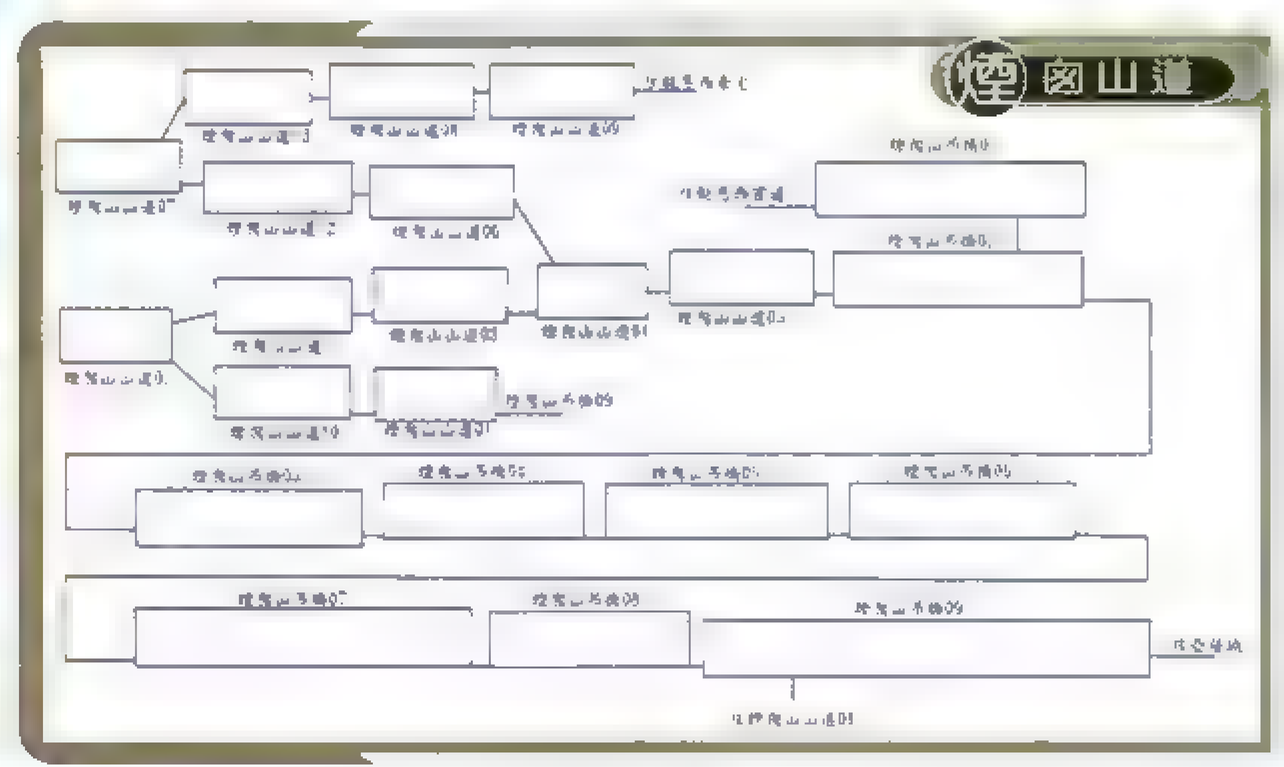


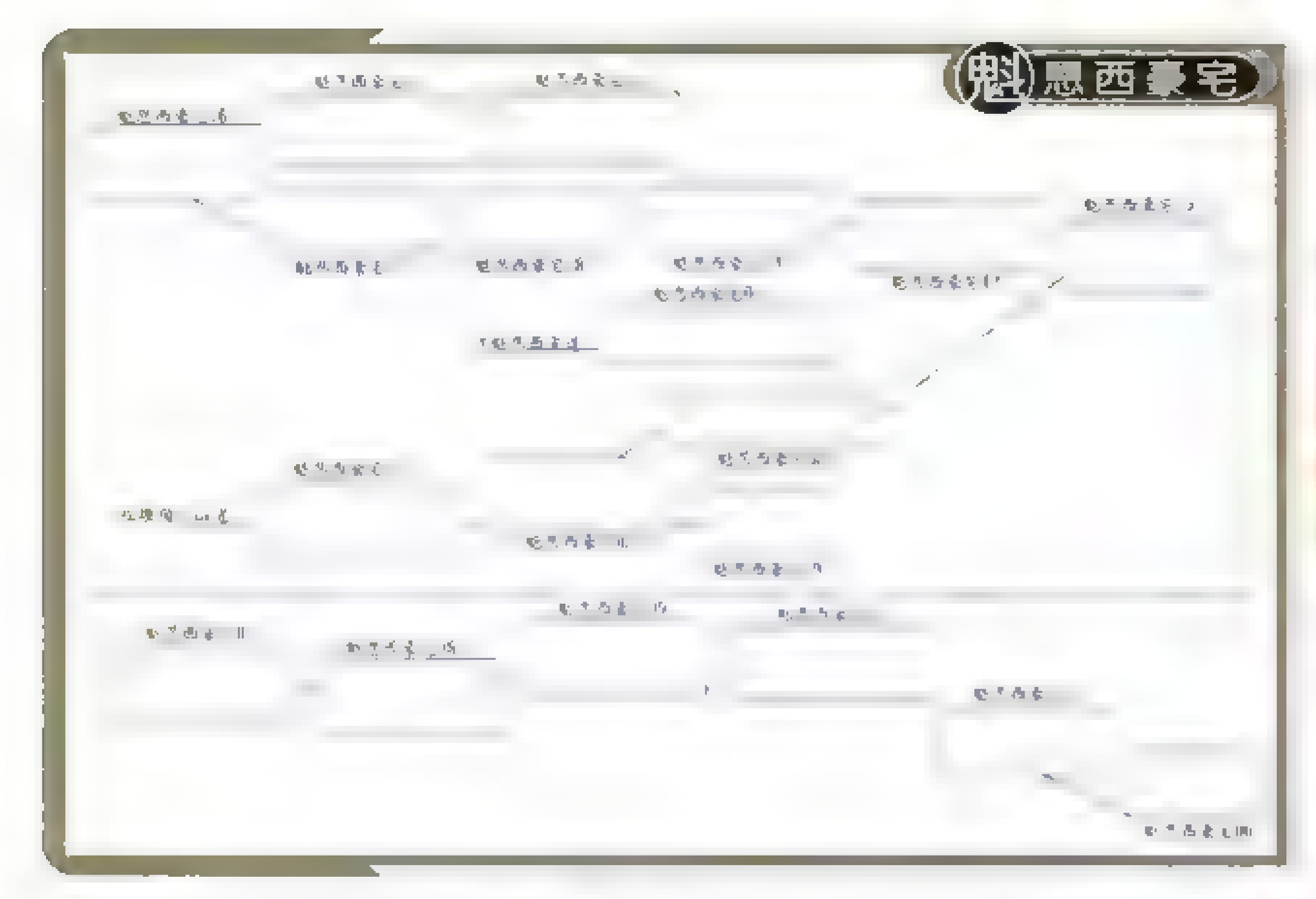


惡霸魁恩西

不理會魁恩西的狂叫，馬車來到了亞薩城外的廢棄區域。艾姐和忍倫正打算在該處將魁恩西就地正法，艾姐順便追問魁恩西麗芙的下落。因為麗芙是他最親愛的妹妹，她一定要打聽到他的消息才可以！只見魁恩西搔了一下他那個沒有一根毛的腦袋，想了一下，便說好像有聽說過這樣的一個女孩，但是問題是他不確定是被賣到哪裡去，若是這女孩真的被賣，他那邊應該會有紀錄才對。言下之意，就是要大家放他回去找帳冊，但是忍倫怎麼可能容讓他自由離去？所以，變通的方法只有一個，就是大家帶著魁恩西回去。現在，必須出發到魁恩西的豪宅去找帳冊，才知道麗芙被賣到哪去。先從廢棄區回到城內，然後前往煙囪山山道，魁恩西的家。

從煙囪山吊橋過去之後往山上一直走，越過很多彎彎曲曲的山道，可以到達魁恩西的豪宅。魁恩西的豪宅因為這時候大家都出去找人，所以可以輕易進入。進到裡面的時候，才知道有多麼的金碧輝煌，這些都是用人的生命和血汗所換來的一切，他真是罪惡的源頭！眾人潛入魁恩西的豪宅中，魁恩西說要先前往左側的書房去找一下資料，但是卻沒有在此找到麗芙的帳冊。

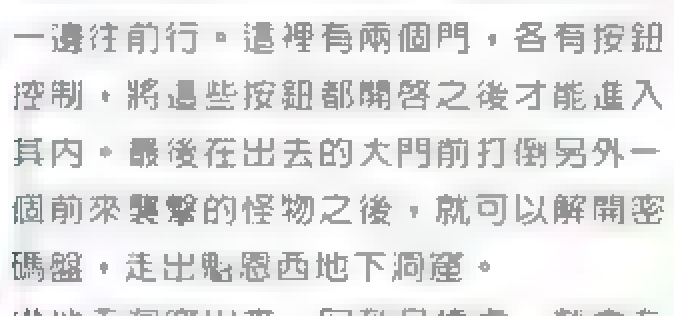




這時候只好再到右側的書房，走到該處之後，只見魁恩西拿著帳冊喃喃自語，奇怪，沒有麗芙的名字啊！這時魁恩西突然想到，難道麗芙是被賣給撒雷母人用來作為獻祭用的嗎？因為賣給撒雷母人的獻祭用奴隸根本就是不會生還的，所以也沒有必要登記．．．聽見這話，艾妲像是被重擊了一下，但是此時，庫里西夫等人卻出現在門外，要捉拿眾人。

這時，魁恩西看似好意的帶大家前往地下密道要大家離開，但是在臨行之前卻灑了一把腥臭的花粉在眾人身上，然後將機關拉下，將眾人關在其內。眾人不解其意圖，只道是魁恩西這軍蛋一定有啥詭計．．．正想著的時候，發現這個洞窟裡面有很重的腥味，聞起來有點像是魚．．．這時貝丁才想到，這很可能是「魚化之法」的大魔咒！原來魁恩西利用自己家中地下的地道在實驗魚化之法，而且將一些不完全的實驗品都廢棄在此處，之前在蘇羅卡井道裡面的那些怪物，都是進化不完全的水獸。

了解了魁恩西的陰謀之後，便見到有一個怪物前來偷襲。將這些怪物打倒後，便開始穿越這個令人作嘔的地方。在路上會有許多的妖怪，邊解決他們一邊往前行。這裡有兩個門，各有按鈕控制，將這些按鈕都開啓之後才能進入其內。最後在出去的大門前打倒另外一個前來襲擊的怪物之後，就可以解開密碼盤，走出魁恩西地下洞窟。

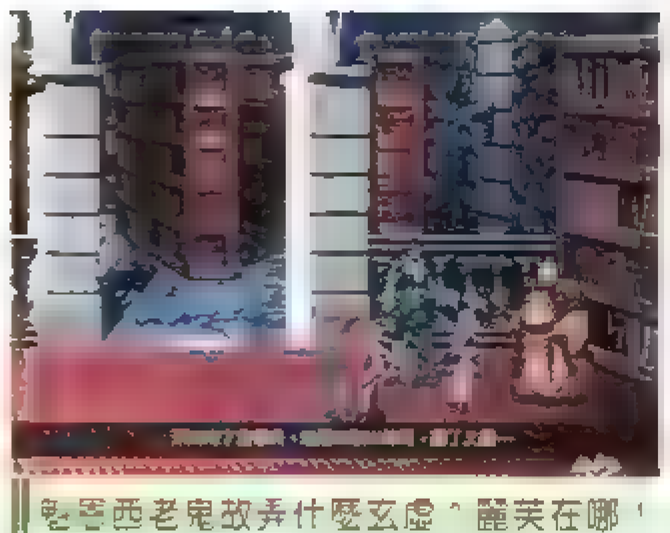


從地下洞窟出來，回到吊橋處，就會在橋上碰見前來追擊的大軍。這時候要與兩隻裝甲兵對戰，實在是不大好打；將裝甲兵解決之後，才知道開裝甲兵的就是阿克。但是當眾人與裝甲兵對戰的時候，庫里西夫卻趁亂抓住了娜娜，要脅大家投降。

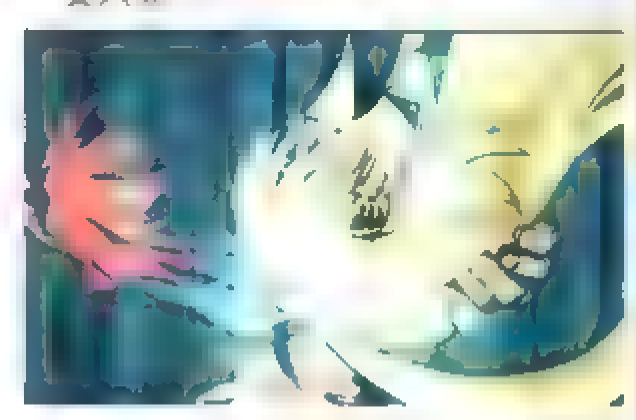
情急之下，艾妲又覺得自己的雙腿發燙，難道要變身成為人魚了嗎？忍倫一看形勢緊急，就急忙把艾妲、雲咪、貝丁三人往橋下推，自己也跳了下去，庫里西夫等人沒有料到忍倫會來這招，往橋下望時，只隱約看見一隻人魚


慘了！庫里西夫這瘟神和他的狗腿士兵都到了！


原來魁恩西這老賊竟然在自己家底下幹這種好事！


魁恩西老鬼故弄什麼玄虛，麗芙在哪！

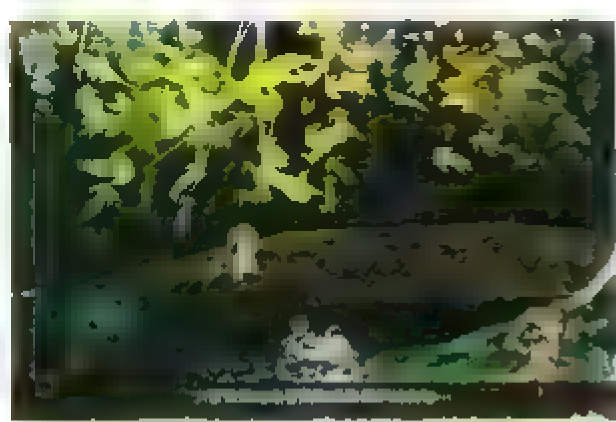

好可憐的娜娜，這是第幾次被抓了，演出這部遊戲可不容易呢！





美人魚艾妲

艾妲在空中變成了人魚，將落水的忍倫和露咪救上岸，貝丁自己是龍蝦，所以無所謂。貝丁提醒艾妲，剛剛似乎有人看見了她的原形，要小心。和貝丁先去採集食物，卻碰上了也是來這裡抓人的阿克。阿克看見了艾妲，便叫自己的士兵去到另外的地方搜查，似乎有意要放他們一馬。回去之後忍倫醒來，只說自己在夢中見到美人魚，艾妲說他在發春夢。



好美的景色，如果沒有圖說還以為他們在吃野餐呢！

這時候可以看見之前被捉的茱兒，茱兒渾身是傷，但是那個叫作摩列的將軍卻走過來，塞給她一顆珠子，他到底是不是茱兒的爸爸呢？此時大家想起一定要趕快前往娜娜的家，來提醒娜娜的爸爸離開這裡！從落下的地區亞薩胡林出來到亞薩城廢棄區，然後進入城內。一進入娜娜的家中，隊伍就分開成兩隊，忍倫和艾妲在樓下和昆柏爾說話，其他人上樓去。兩人在樓下說話的時候，亞契突然帶兵衝了進來，不由分說的將忍倫和艾妲帶走。

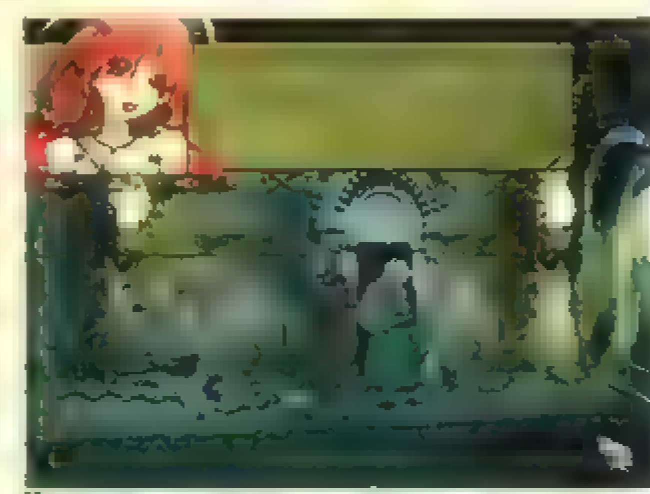
原來昆柏爾被以娜娜為要脅，要報告他們的行蹤，並且配合亞契抓人。只是抓了人之後，亞契仍然不肯還回娜娜，因為他是個壞蛋！貝丁等人一見情形不妙，便沒有下樓，等到兵都走了之後，貝丁才出來，他責怪昆柏爾不該這樣做，因為這樣想要救回娜娜的機會更加渺茫了！但是昆柏爾只是個沒有任何力量的老實人，他除了哭泣和求饒之外也沒有任何辦法！眾人正陷入一片膠著的時候，卻來了另外一位夥伴...是茱兒！茱兒已經逃離了被捉的地方，她告訴大家，忍倫和艾妲是被抓往碉堡的方向，並且立刻加入，總之現在還是必須前往碉堡去救艾妲他們！



勇闖惡魔堡

這次和上次不一樣，上次進來是偷偷摸摸，這次進來是轟轟烈烈！從一開始的門口處就一路幹掉守衛兵，闖入碉堡。按照著上次進入的路線一路潛入碉堡中，在地下室的水牢處，救到了娜娜和忍倫。這時候茱兒也說出自己是被摩列所放，這摩列看來真的很有可能是茱兒的老爸。不管如何，還是必須再去救艾妲！艾妲被帶到亞薩城附近的卡達克爾古堡內，眾人也必須從碉堡入樓進入鐘樓，然後從鐘樓一樓離開。當眾人到達碉堡秘密通道時，卻看見了昆柏爾，他和所羅兩人前來協助大家，當下交代了在鐘樓下方接應大家之後，兩人便先行離去。

再度進入鐘樓，此時必須往下走，但是下方的出口處有一個機關門，啟動機關的關鍵在之前自己要西奧雷諾的樓上（也就是之前忍倫要麻鬼丟西的地方），先往上走到鐘樓頂，打開機關之後再下來，從鐘樓外上了昆柏爾的馬車，很快的就來到卡達克爾古堡！進入古堡之前，阿克會上來跟忍倫挑戰，可以選擇和大家一起打他或者單挑阿克。如果你選擇單挑，建議你最好要有這一點的實力，不然可能會被扁死，如果你大夥兒一起打吧！打倒阿克之後，眾人便往內進發。



昆柏爾這老頭總算像人樣了，幫助夥伴才是王道！

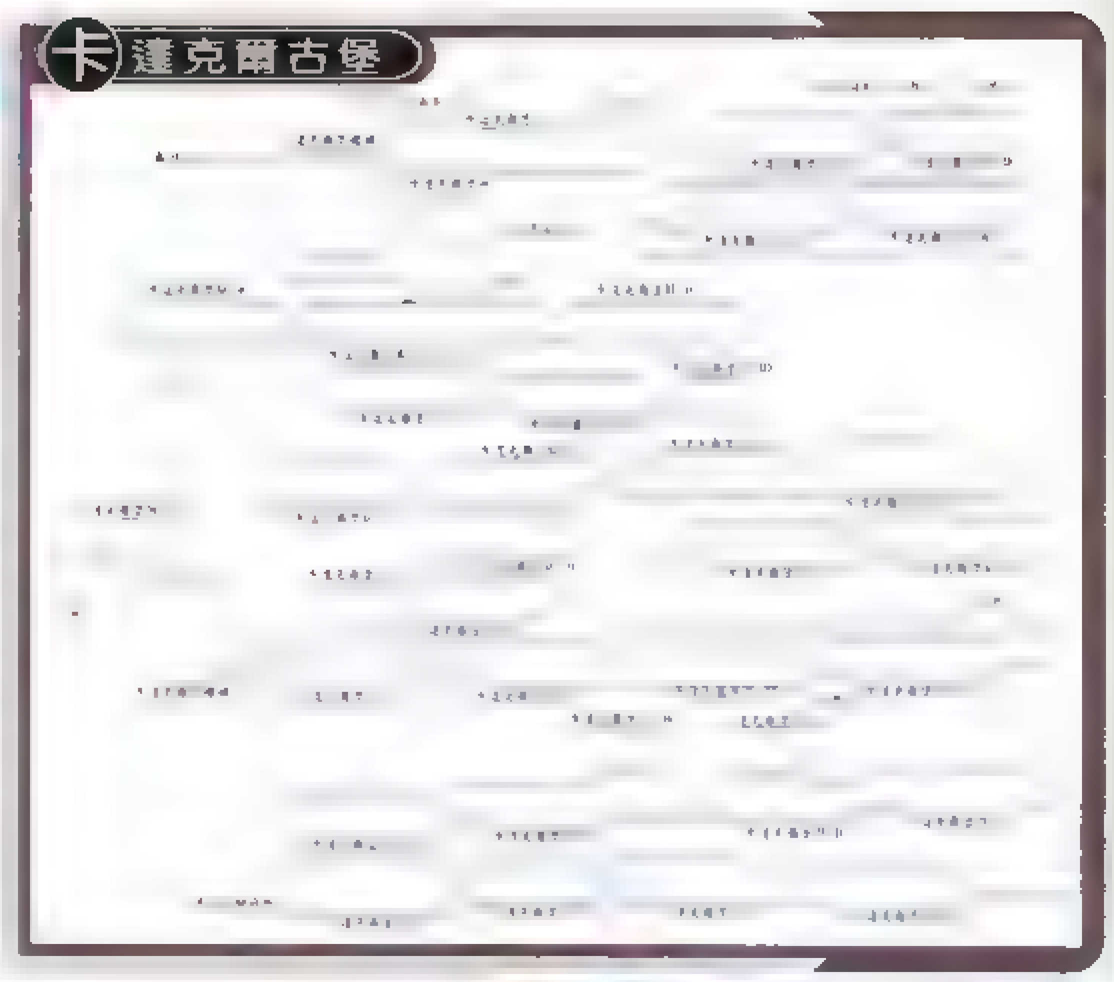


這位就是阿克，雖然是個酷弟，但是戲份太少..

安多羅勒斯

這時艾妲被庫里西夫帶到水獸前面，原來他已經知道艾妲是人魚，打算殺掉艾妲，並且吃他的血肉，他要創造出神話中的王國！眾人在外面碰上了亞契，打倒亞契之後往內走，庫里西夫會出現，在這裡跟庫里西夫決戰。打倒庫里西夫之後，後面的魁恩西卻將沒有進化完全的水獸放了出來，水獸立刻將所有的人都打死了，席列來到城堡下方，聽見所羅說大家已經進入其內，又好像看見了水獸的身影，急忙趕到上方，向大家說明情況。

原來水獸已經不受控制，現在只得封印他才行，需要在這個古堡中拿到一把鑰匙，打開五處結界門，然後用能源球將結界封印。先在席列後方取得結界門鑰匙，然後到最上方樓梯處取得能源球，之後去各層封印結界。四個結界都封印完成時，到樓梯上茱兒會發現自己的雪日奇蹟掉了，這時候可以選擇去撿或者不去撿，去撿的話，要到結界一的地方去撿，並在那裡打倒一隻裝甲兵。



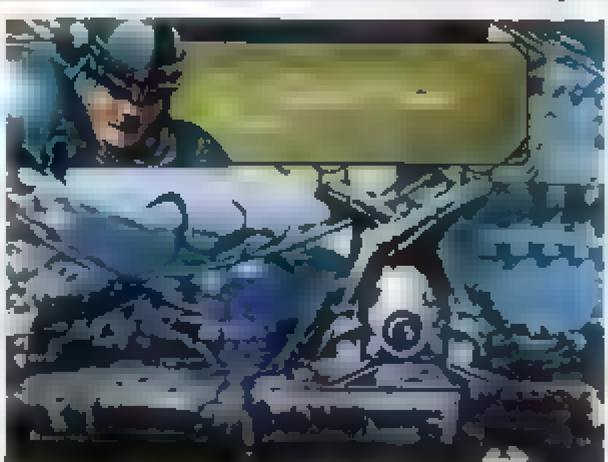


席列出現了！趕快來吧，不然你老妹他們快玩完了...

從五號結界門出去之後，要與安多羅勒斯打一架，之後席列出現擋住安多羅勒斯，茱兒封印了封印五，在一片光中安多羅勒斯倒下，席列也不見了。留下一只壓花球，茱兒終於知[redacted]。

安多羅勒斯被飛空艇帶走，眾人坐上所羅的骨翔翼，卻栽入了撒雷母的奴隸船。眾人被當作奴隸收押，但是奴隸船卻開上了暴雨，被幽靈船所撞。艾妲被幽靈帶入幽靈船中，眾人向撒雷母人討回自己的武器裝備，前往幽靈船上去救艾妲。

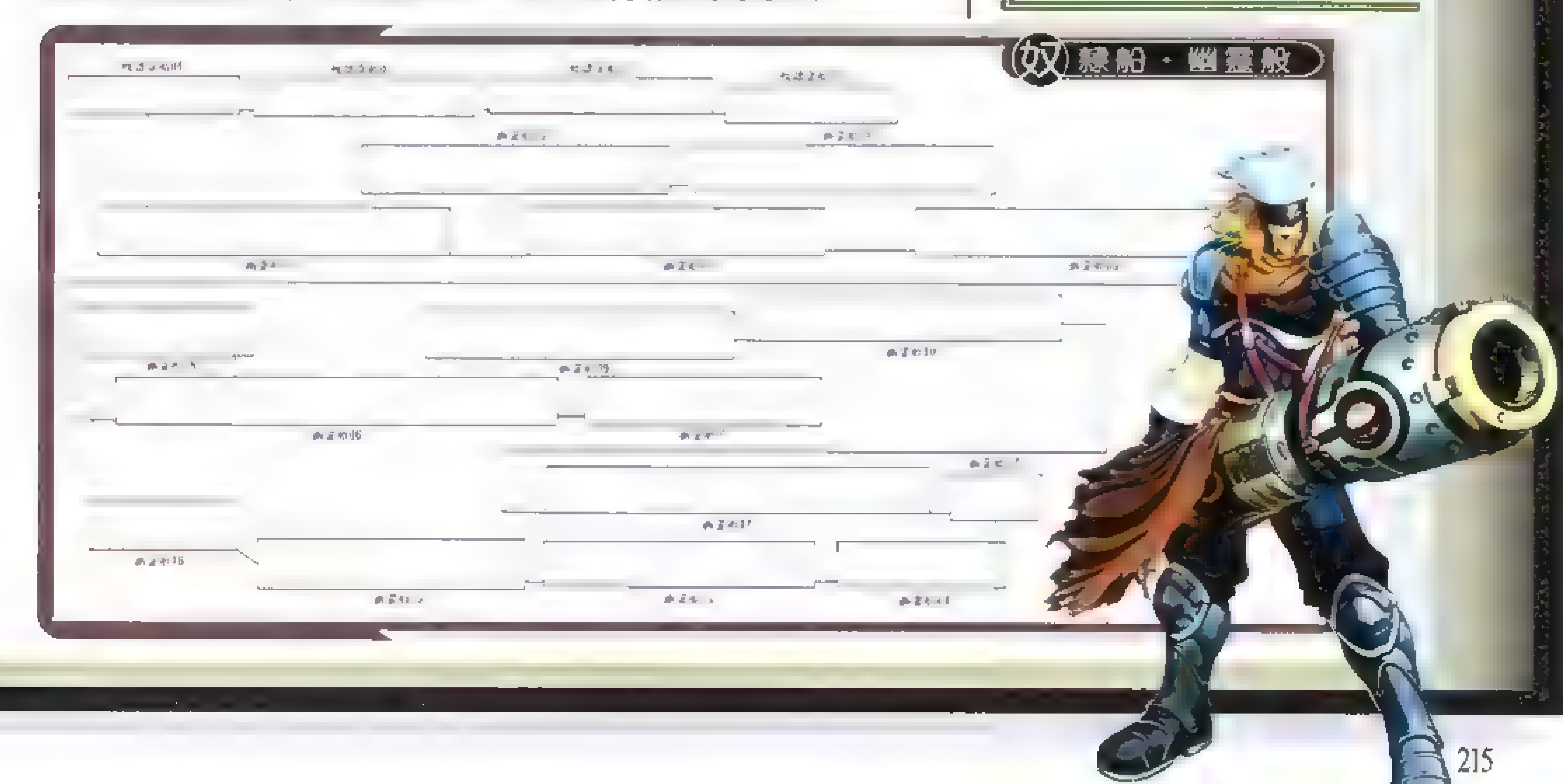
在幽靈船上面有許多幽靈，大家進去的時候甚至有一些跑到了海賊船上面，這時要操縱那個女海賊將他們打倒。進入最深處時會碰上幽靈大王，打倒之後又會在繼續出現，艾妲進入回憶，想到母親的笛聲，吹起眼前的笛子，竟然將海上的魔神沙烏達處趕走了！幽靈離開之後，眾人就到了撒雷母的總本部。



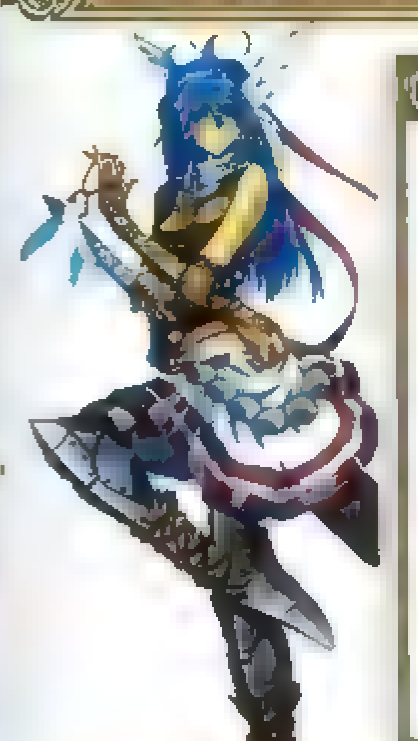
雪日奇蹟是被這傢伙撿去，要先將其擊斃才可拿回

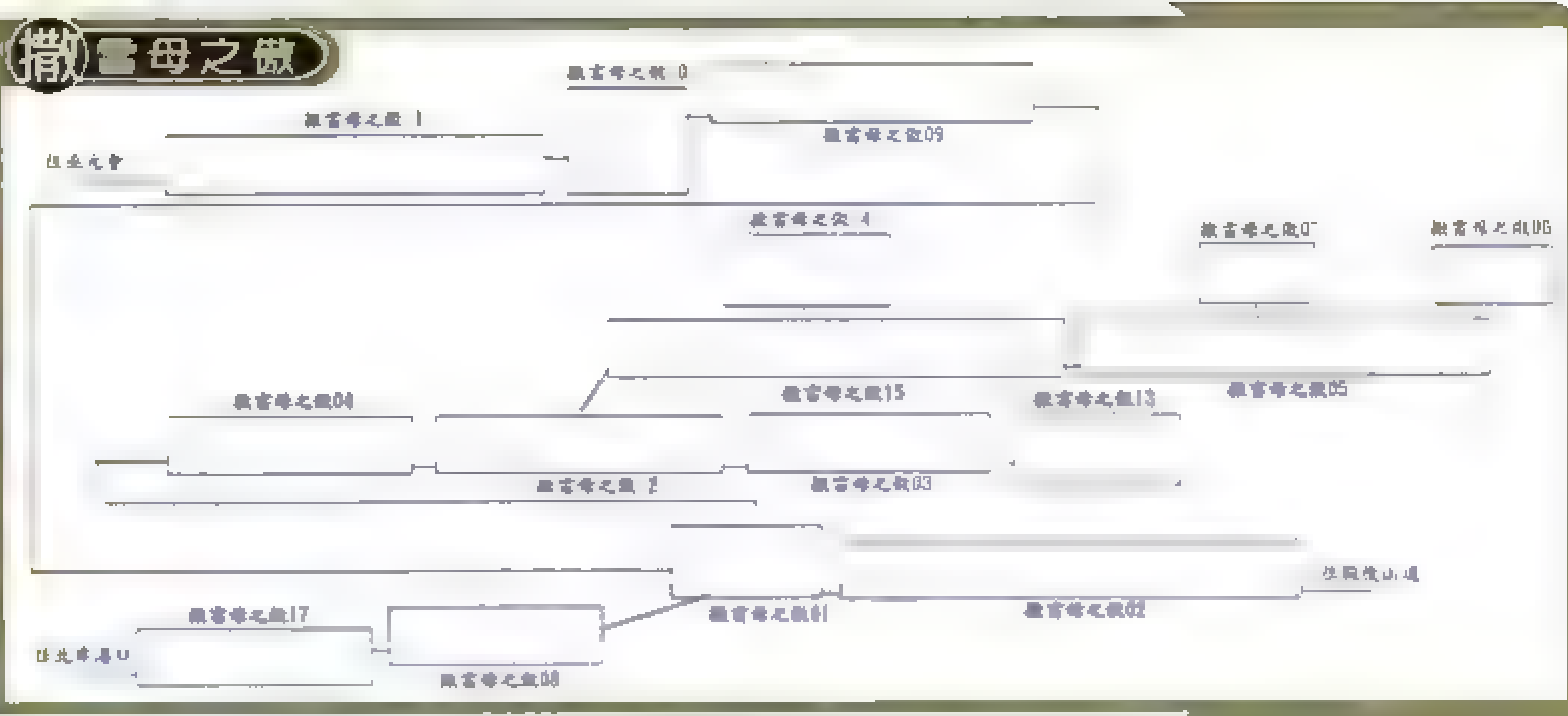


這就是我們撒雷母戰士「看到鬼」的表情咧...





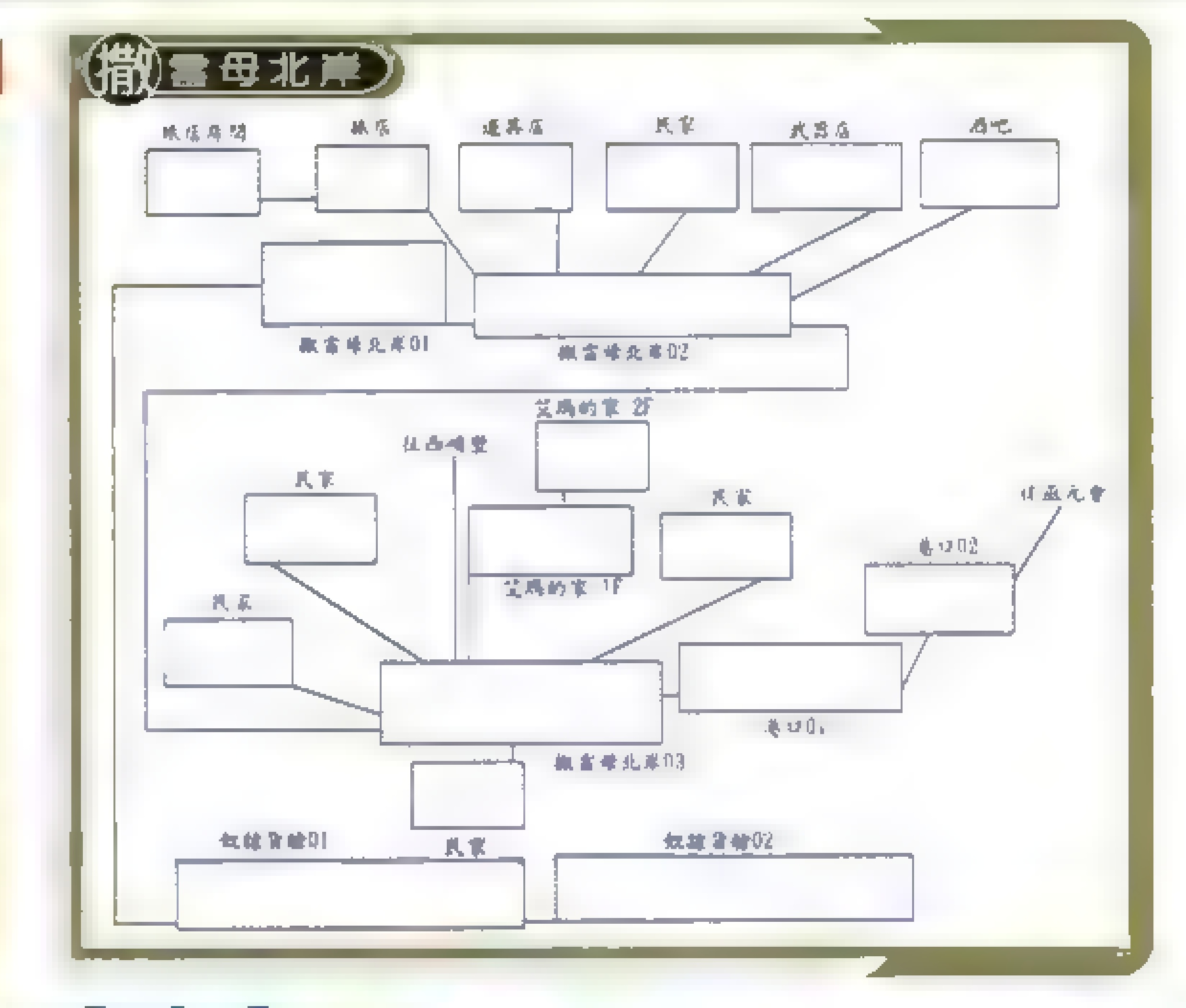




撒雷母之王

艾妲遇見海賊王基輔爾，因為同伴的事而用劍砍他，但是他威力超強；海賊王基輔爾說艾妲很可能是聖女，又說讓大家自由行動。可以自由行動之後，從撒雷母之徽上來，往下走入撒雷母北岸，可以救到一個快要掉到海中的老婦人，這婦人叫做艾瑪，他和之前在海盜船上的大姐頭密尼亞有很好的交情。

艾瑪的老公現在率領船隊前往邁古斯作戰，艾瑪雖然擔心，但是也只有放老公前去。為了國家戰爭，為了國家犧牲一切！就是因為這樣，艾瑪的小兒子也是死在船上，撒雷母的眾人也是有血有淚的！





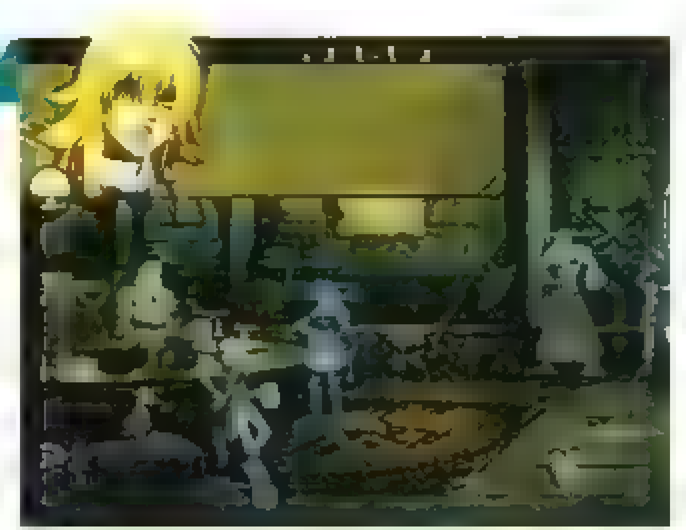
這是海賊王基輔爾，別看他酷樣，他也有相當脆弱的部分！



別誤會，這絕不是在做引體向上...快救人吧！

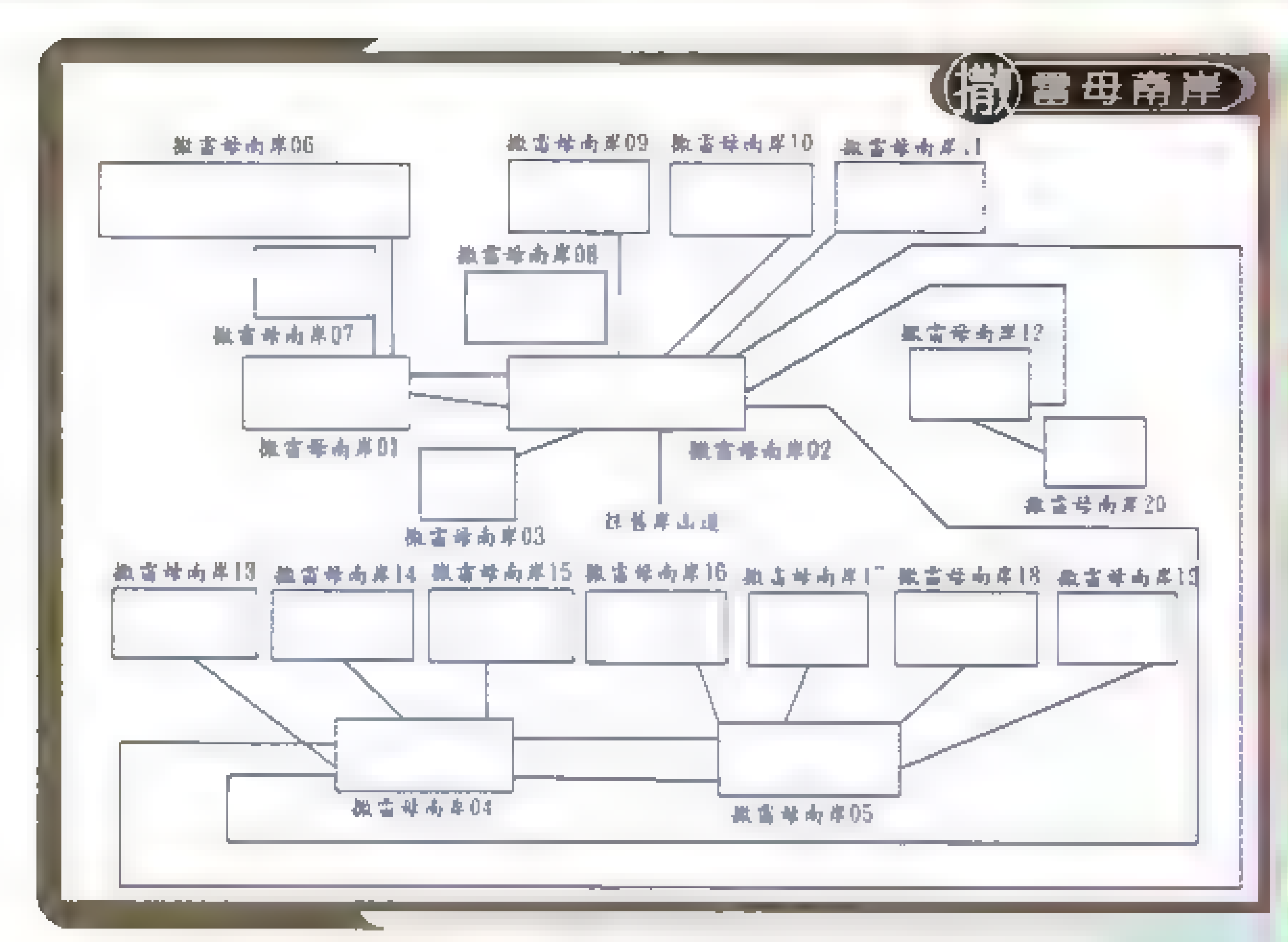
巨水獸來襲

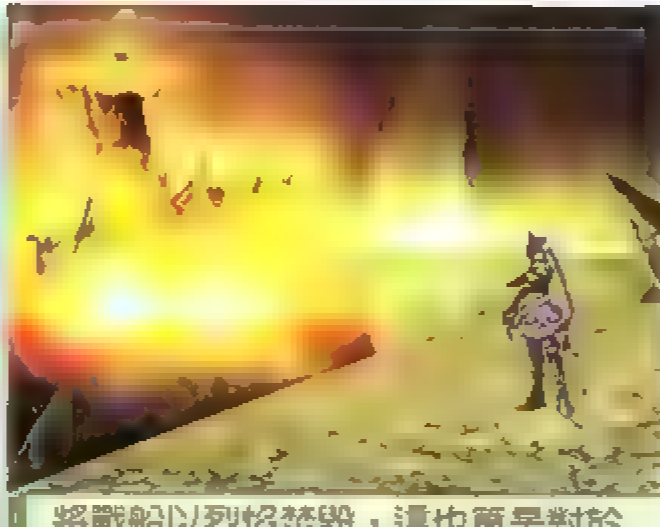
晚間，一堆海盜跑來找密尼亞，要大家一起和密尼亞去喝酒。大家不知道艾妲的酒癖，還一直勸她喝酒呢！酒酣耳熱之際，卻看見一個斥候前來找密尼亞，說之前派往邁古斯的戰船已經回來了，但是那船上似乎被巨大的水獸侵襲，船上的人凶多吉少！因為剛剛那個艾瑪的老公也在那裡，所以密尼亞與眾海盜便起身前往到舊岸碼頭。



大家在酒館喝酒可樂了，有沒有想到同伴正被水獸追殺～

既然這船現在就在舊岸碼頭，那麼我方的眾人也一起去吧！從這撒雷母南岸穿過舊岸山道就可以到達。從舊岸山道出來，到達舊岸碼頭，看見船上坐著一個死得很慘的戰士，這個戰士，就是艾瑪的老公！正當大家都在哀悼的時候，後面卻突然出現了一大堆水獸，這些就是殺死船上戰士的元兇，在船上肅清了剩餘的水獸，眾人將船體火化，在西峭壁上彼此討論生命的意義。之後大家看見之前將巨大水獸帶走的飛空艇到達，於是便一直向左追尋那艘飛空艇，終於到達一處海洞內。





將戰船以烈焰焚毀，這也算是對於偉大戰士的紀念！

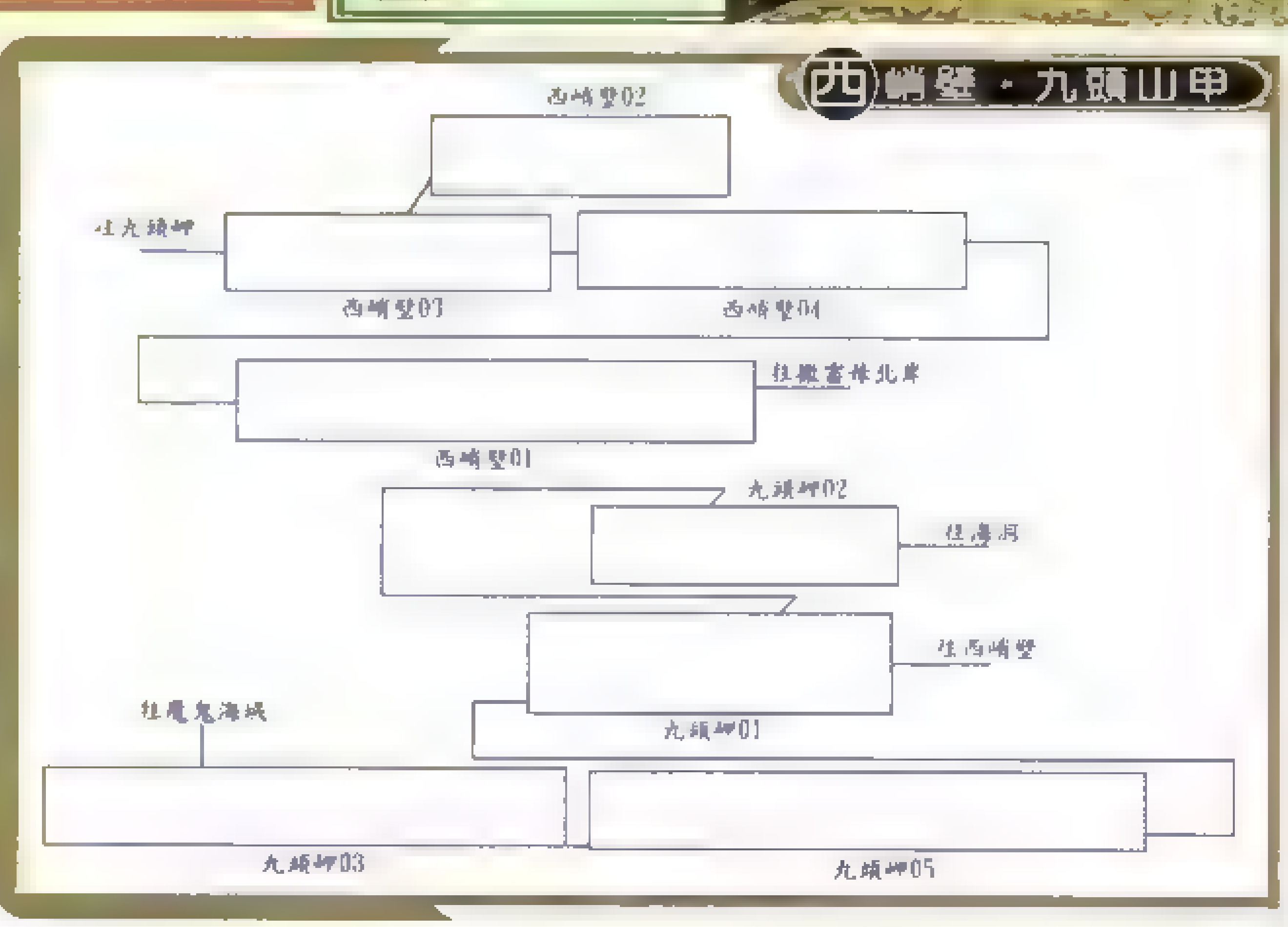




大法老巴卡斯帶巫元會的大家來進行校外教學．

神秘 巫元會

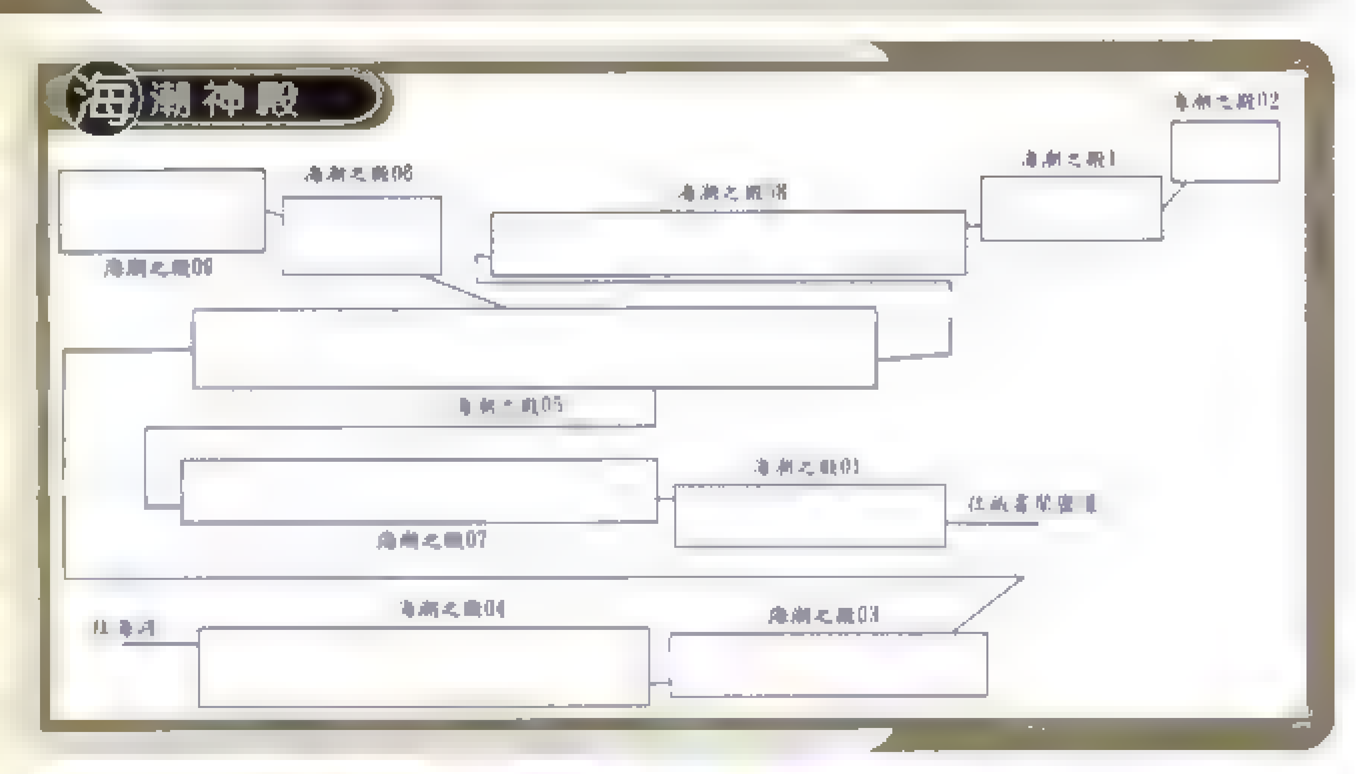
在洞內發現之前美兒在古堡內碰上和魁恩西在談事情的那個老者，原來此老者竟然是撒雷母的重要人士－大法老巴卡斯。當海賊王得知艾妲的西芙項鍊會與洞中的水晶共鳴的時候，他便提議要帶大家進入神秘的海朝之殿深處。到了這裡，基輔爾告訴大家，每年他們都將一些人送上去祭祀，但是艾妲卻認為不應該犧牲生命，如果有什麼壓迫，就應該反抗，怎麼可以什麼都不做就這樣犧牲一堆人呢？當下有些爭辯，在爭辯時突然聽見大地震動，原來是北岸出事了，大家趕快趕回北岸。

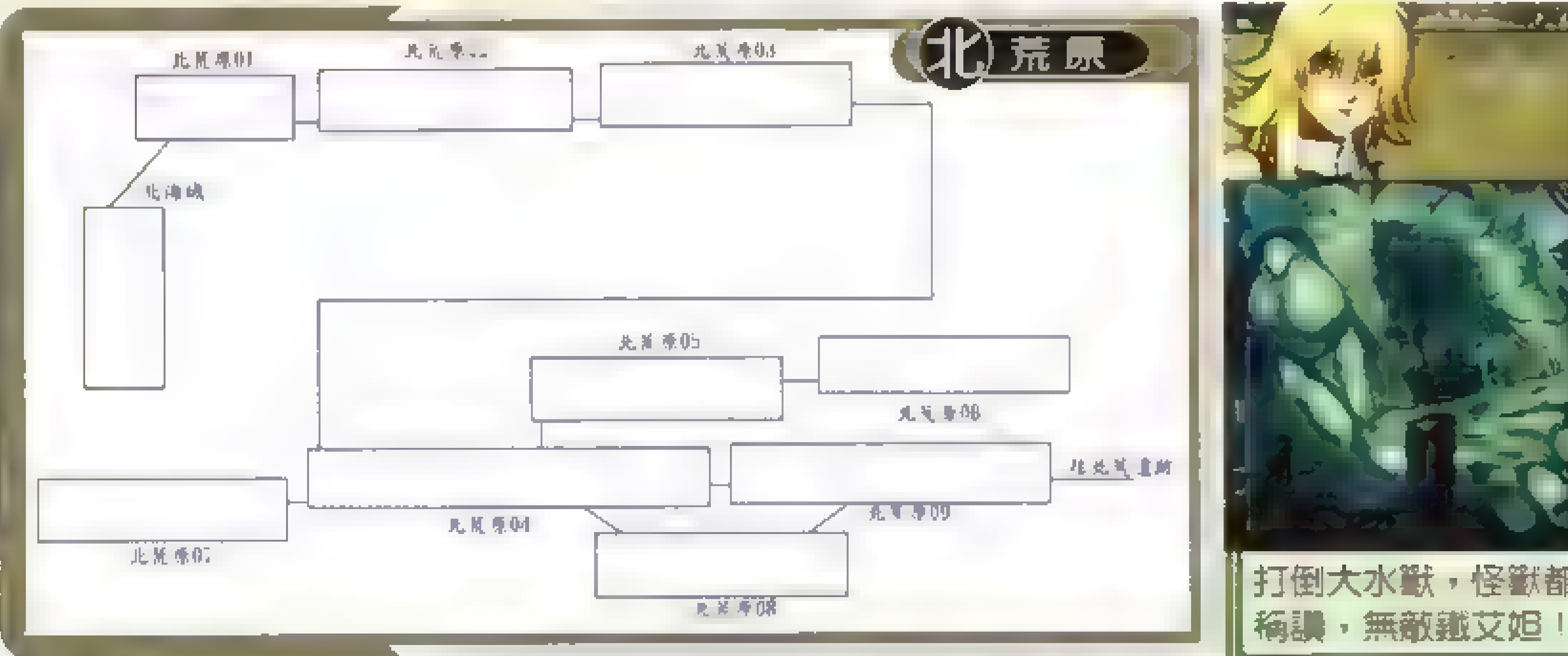


在北岸碼頭邊上出現一隻大水獸，這隻大水獸和大家打了起來。將這隻水獸打倒之後，牠會射出毒針，密尼亞一看見毒針射向基輔爾，就立刻衝上前去用身體擋住了毒針（奇怪，毒針還可以射得這麼慢...）大家很關心地將密尼亞送去治療，但是醫生說這種水獸的毒非常強烈，必須使用跟牠一樣毒的東西做藥引才可以以毒攻毒。當下只有趕快去北荒之地取賀龍奔齊列斯的膽汁回來才行！眾人從撒雷母之城到北岸，然後從碼頭坐船到南岸，老巴特安排了船給大家，大家前往北荒之地。

在北荒之地打倒賀龍奔齊列斯，取得了膽汁，也在牆壁上面發現了重要的訊息，這訊息是以很多古語的文字寫成，只有萊兒可以看得懂。萊兒當下翻譯了一小段，但是都是寫成詩歌體，讓人無法了解。這些訊息之後也許有用，萊兒便將它暗記在心。現在先從原路回到撒雷母。

海底洞 1

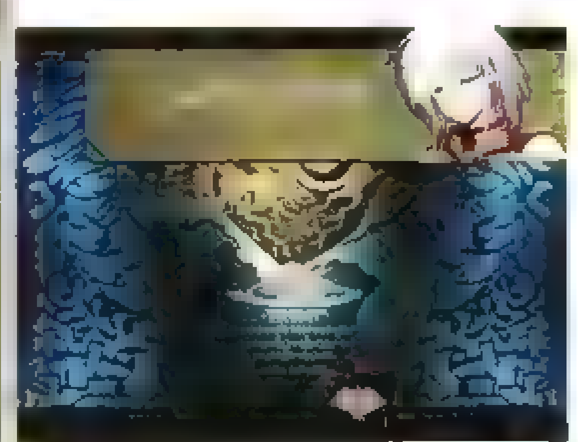






打倒大水獸，怪獸都殺光，大家都稱讚，無敵鐵艾妲！

北荒遺跡



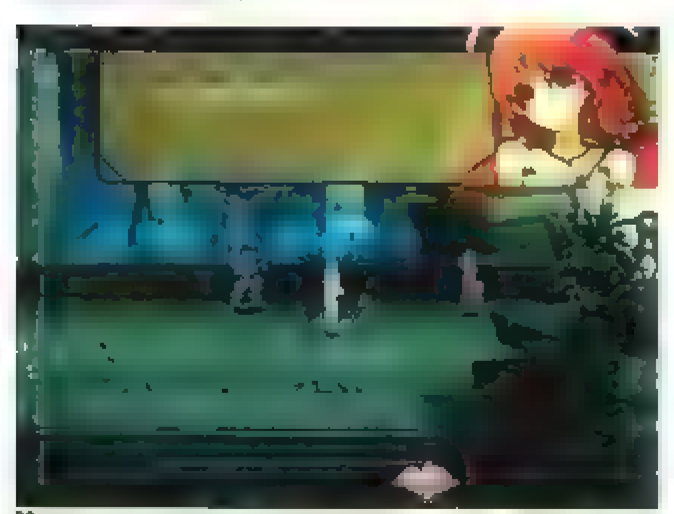
原來在牆壁上面亂塗亂寫的惡習是古今皆然...

撒雷母天使

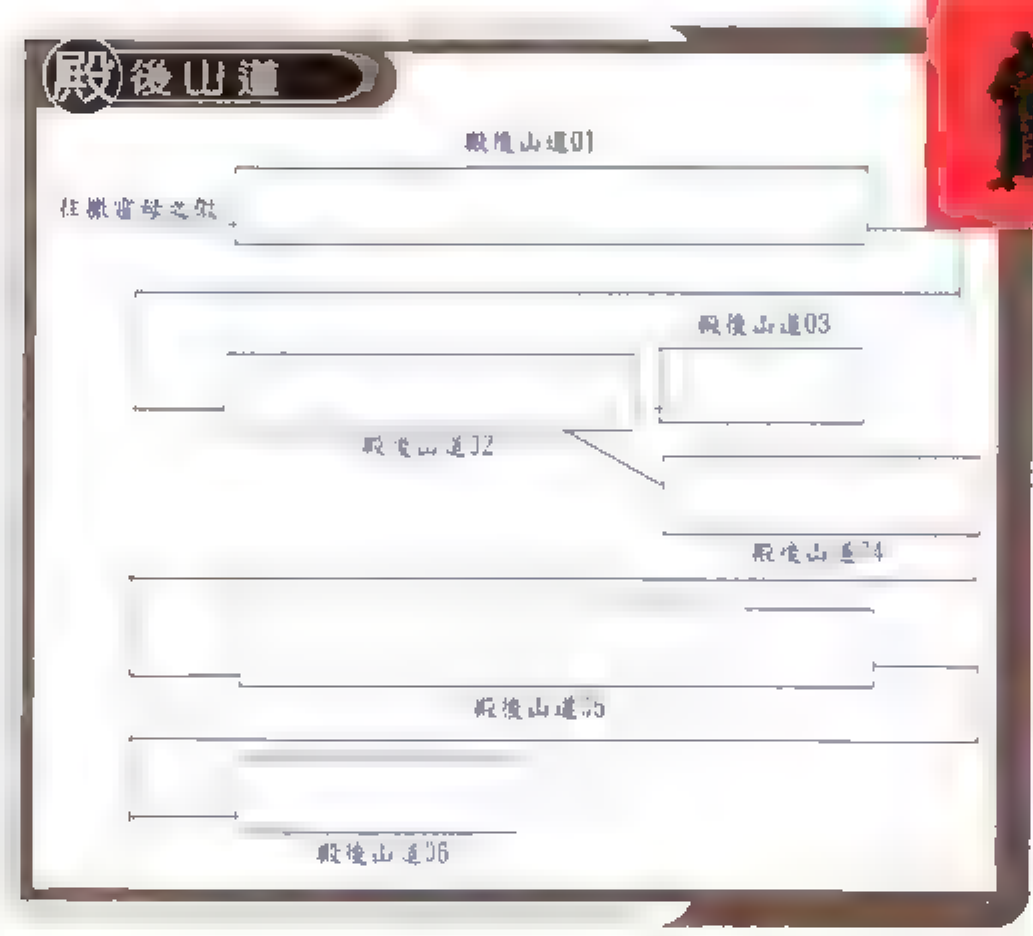
回到撒雷母之後，基輔爾大王好像根本是拿密尼亞當作自己的女兒，密尼亞正虛弱的休息著　　之後，為了獎勵大家的功勞，大王正式冊封艾妲為「撒雷母天使」，在慶祝會上面，卻看見亞薩城方派來的代表　亞契。亞契這傢伙真是陰魂不散，只見他向蕾咪說了些話，便離去了。艾妲換上了美麗的禮服，雖然布料很少但是卻很受人歡迎。不管如何，現在是大家歡樂的時間。艾妲想要和忍倫有自己的時間，於是便拉著忍倫去外面談話。正說著，忍倫便因為有東西沒拿而暫時離開；忍倫一走，一小男孩將一封信交給艾妲，信上說此地不宜久留。問那男孩，男孩說是一個戴著狐狸面具的男人給他的。

狐狸面具？難道是肆羅？肆羅也到了撒雷母來嗎？那男孩說肆羅就在殿後山道尾端等她。艾妲自己一個人前去，要忍倫在原處稍微等待一下。穿過撒雷母之傲的時候，卻被在二樓從窗外往下看的娜娜、茱兒看見。娜娜和茱兒尾隨艾妲前往殿後山道，艾妲自己一人穿過此處，卻沒有在這裡碰上該碰見的肆羅，卻看見了蕾咪！蕾咪的眼神一看就不對勁，像是被人操縱了一樣！

蕾咪以其極為快速的速度繞到艾妲的身後，掏出腰間的藥水灌了往艾妲的嘴中灌，艾妲被強迫餵下藥水之後，立刻全身發熱，雙腳不由自主地現出了人魚原形！這時候尾隨而至的娜娜和茱兒也看見了這一幕，茱兒急忙喊娜娜去找忍倫前來救人！


趕快來救人！不然等下又要跑老遠去救艾妲了...

你需要操縱娜娜前往巫元會前面的廊道上找忍倫，娜娜到達的時候，忍倫正在和密尼亞說話。當大家得知艾妲被變成人魚的時候，都嚇了一大跳。現在立刻趕過去殿後山道。正當大家要趕過來的時候，茱兒卻被從後面出來的皇德之、亞契等人所捉住，正當危急時刻，忍倫等人趕到現場；原來剛剛蕾咪會做出這種奇怪的事，是因為那個惡棍亞契所幹的好事！亞契正要向大家耀武揚威，卻被從後面衝出來的肆羅一劍砍死。肆羅說蕾咪是他的寵物，怎可讓亞契在這裡放肆？又轉頭告訴大家，艾妲是被帶往巫元會。貝丁一聽見巫元會，就立刻潛入該處進行「運動」。

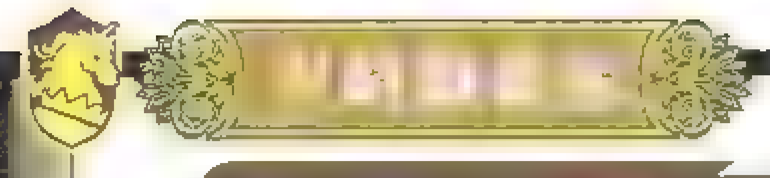


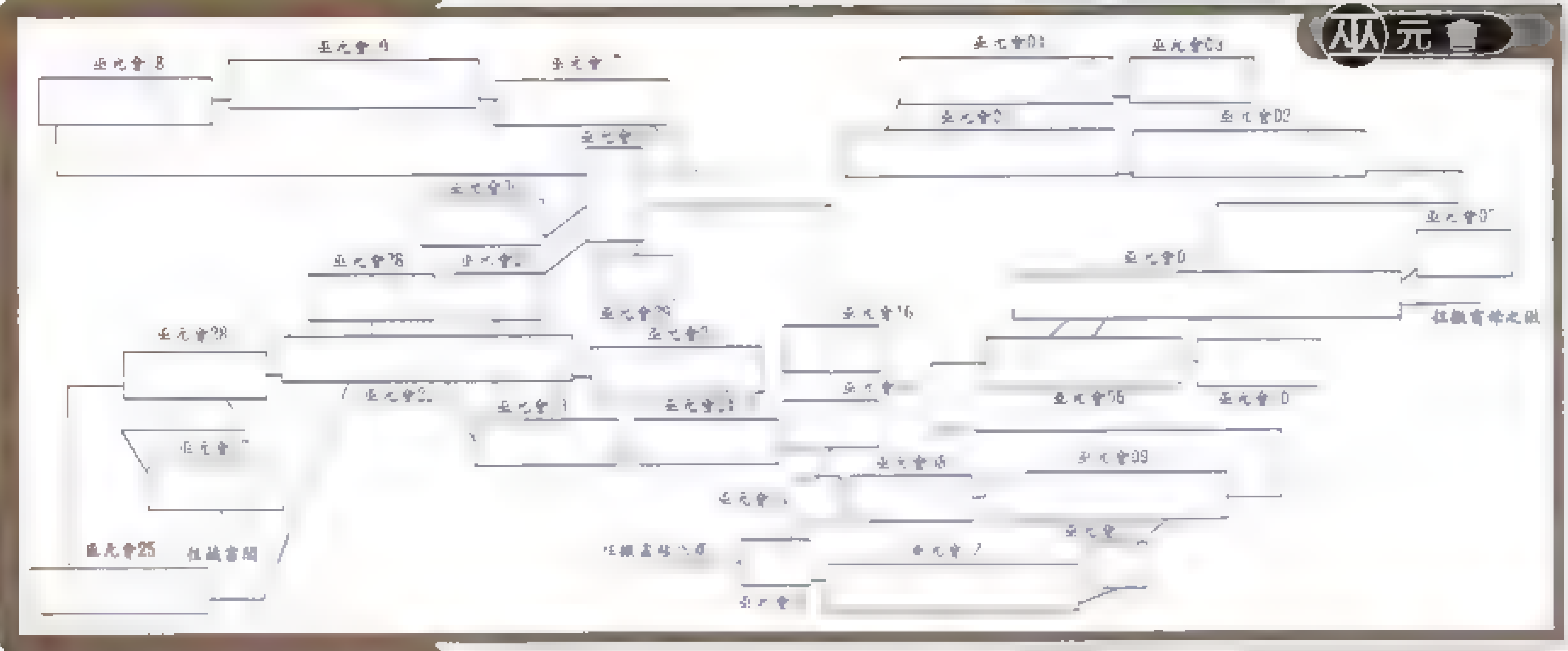

藍髮的密尼亞也是個俏妞，不俏怎會出現在遊戲裡面？

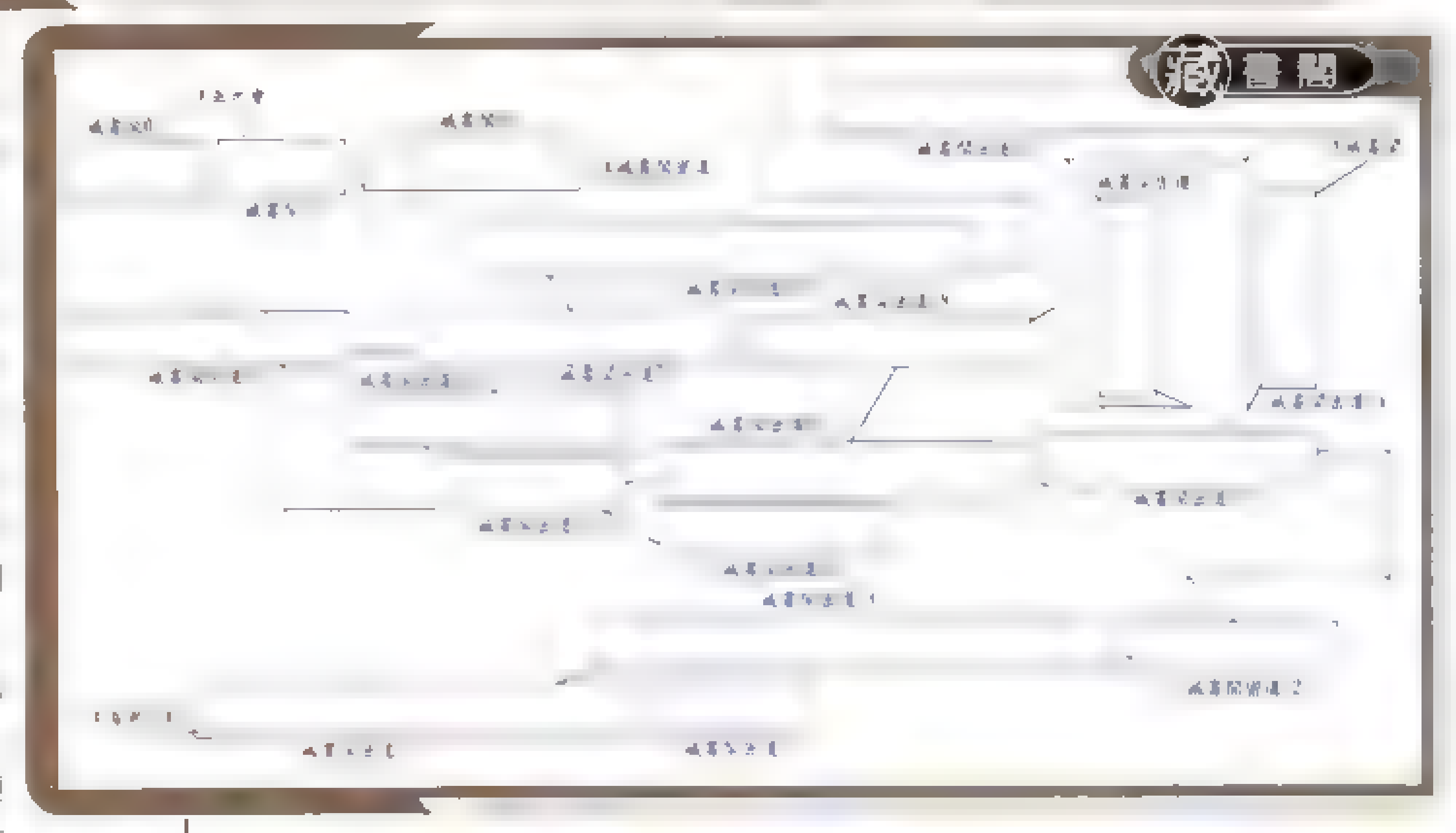

身為配角的蕾咪現在要開始發揮功用了！

正在這個時候，艾妲自己從巫元會的藏書閣中醒來，發現自己又被脫個精光　　（看來編劇很喜歡安排艾妲被脫精光　　）那個大法老又出現了，並交代手下要看管好艾妲。但是這時候貝丁出現了，貝丁把艾妲的衣物給她，並且交代她要好好保護自己，他要出去帶著大家進來救艾妲。艾妲走了出去，在藏書閣中找到了許許多多有關魚化之法、安多羅勒斯和其相關的資料。將櫃上的書都讀過一遍之後，艾妲發現後面的牆壁竟然可以打開！對著機關使用貝丁的萬能鑰匙之後，她便進入了藏書閣後密道之中。在密道的最深處，她發現了一個很大的雕像...


遊戲中的密道裡面通常會有雕像，而雕像通常都隱藏著過關關鍵

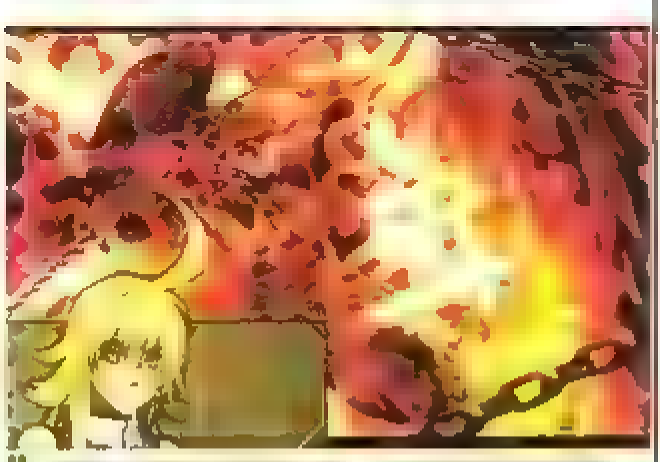






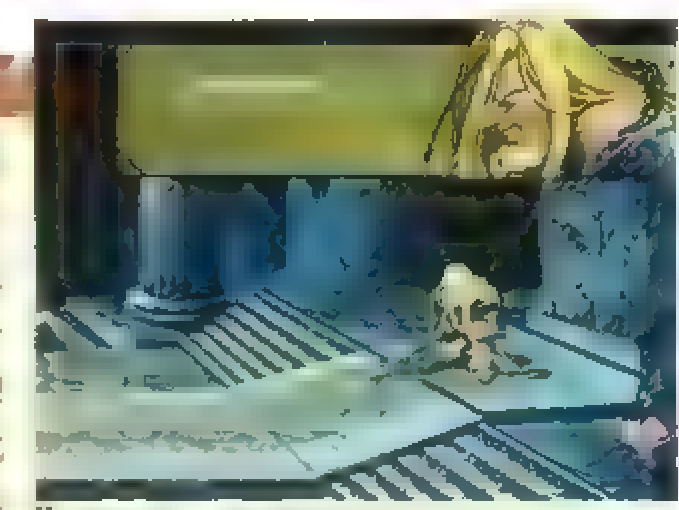
眾人來到巫元會的門口，密尼亞隊守衛說要進去尋找撒雷母天使；但是到裡面卻有大守衛出來，說是大法老說的，連密尼亞都不可以通過。這時候只有大打出手，密尼亞將守衛擊倒，衝入巫元會。巫元會有許多地方都需要掌握機關，其中有好幾處都是機關的部份。特別是在巫元會08處的一個四向機關，要按照順序由左下、左上、右上、右下四處才能開啓。穿過這些機關，經過巫元會來到藏書閣，貝丁看見「剛剛艾妲所打開的密道，也當他們一路跟到這裡面人了，眾人一路往下追，終於看見「艾妲

艾妲站在一處神像前面，這神像突然變身成為守護者，眾人將守護者擊倒，原來後面還有一條道路！在從這路往下走進去，到了一個地下室邊，往地下裡面一看，赫然就是那個鮮紅的生物，安多羅勒斯！這不就是之前那個在古堡中奪去席列生命的大怪物嗎？眾人正在懷疑，難道那天到古堡外面回收安多羅勒斯的



血紅的安多羅勒斯，它看起來有點「二號機」的感覺……

瘋王子薩卡



別誤會，這是瘋狂的王子大人，絕不是被虐狂

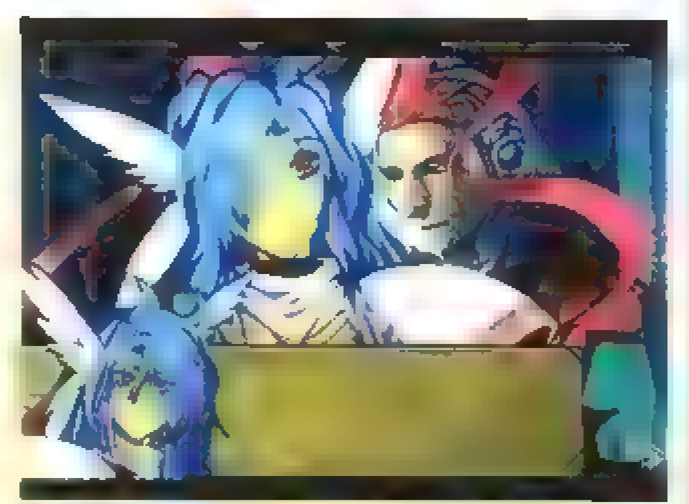
不管如何，這地下室的安多羅勒斯不是假的，同時，眾人似乎又聽見了地下室的另外一邊傳來喘氣聲！到了另外一邊，看見一個人被綁在牆壁上，他的眼神和面貌都和海賊王很相像，幾乎就是一家人！他不斷的在呼喊著烏麗奴，希望烏麗奴可以回到他的身邊，又說基輔爾和大王的決定一定是錯誤的，他們都錯了！正當他嚎叫的時候，密尼亞走上前去，他看見密尼亞，就一直稱密尼亞為烏麗奴，他狂亂的心，也被艾妲用美好的歌聲來撫慰了。

正當那人又要嚎叫的時候，一陣美好的笛音出現了，這個笛音和艾妲母親的笛音非常相似，那被綁著的人也因此而比較平靜了下來。原來這個被綁著的人正是以前的撒雷母太子－薩卡。那個吹笛子的老婦人請密尼亞轉過身去，然後是將密尼亞身後的衣服掀開，看見密尼亞背後兩只類似折翼的刺青，沒錯！密尼亞就是烏麗奴的女兒，也就是這個名叫薩卡的瘋漢的女兒！

在眾人的解釋下，那老婦才知道現在外面的世界已經變了，基輔爾是海賊王，而十幾年前那個要毀滅撒雷母的沙烏達虛又將出現，這下怎麼辦才好？十九年前，太子薩卡與烏麗奴生下了蜜尼亞。因為與沙烏達虛之間的戰禍，他為了不讓烏麗奴前往獻祭，而使用自己的靈魂成為海潮之劍，雖然這海潮之劍暫時擊退了沙烏達虛，但是卻造成薩卡的靈魂完全被困在劍中，就這樣發了瘋，被關在地下。故事說到這裡，大法老巴卡斯也從後面走了出來，並且說明這海潮之劍只能暫時擊退沙烏達虛，卻不能一次一勞永逸，只有找一個與沙烏達虛力量相若的存在，將沙烏達虛完全擊殺，才能永保平安。

所以，他參考古書，所想出來的方法就是「魚化之法」的極致，水獸中的王者，魔獸安多羅勒斯！但是，以人類的手法想要讓安多羅勒斯進化完全，必須要加上一個很重要的關鍵角色，那就是「伐賽勒斯的人魚」！話說到這裡就很清楚了，原來就是大法老和鬼恩西合作製造的安多羅勒斯，大法老也說艾妲就是讓安多羅勒斯進化完成的關鍵，一定要讓艾妲獻給安多羅勒斯，而之後安多羅勒斯會和沙烏達虛作戰，拯救大家！這當然是不可能被接受的提議，眾人上去力戰大法老，但是卻被打敗...

既然大家都已經被擊敗，想要挽回也沒有辦法。眾人看見了基輔爾，基輔爾也迴避大家的目光，因為他心裡面想的只有一件事，那就是「要讓撒雷母全部平安！」不管犧牲了誰的生命，只要大家能平安就好！既然這樣，艾妲就被眾人抬著放上了祭祀的飛船，要開往那安多羅勒斯所在的地方。眼看著艾妲被送走，忽倫不甘心的追上九頭岬，這時候肆羅和眾人忽然出現，肆羅說可以用他的船去追那艘獻祭的船，也許可以追回艾妲也說不定。忽倫一看眾人都在，因為大家的隆情高義，實在是讓他激匠縱橫！當下立刻登船，向魔鬼海域進發！



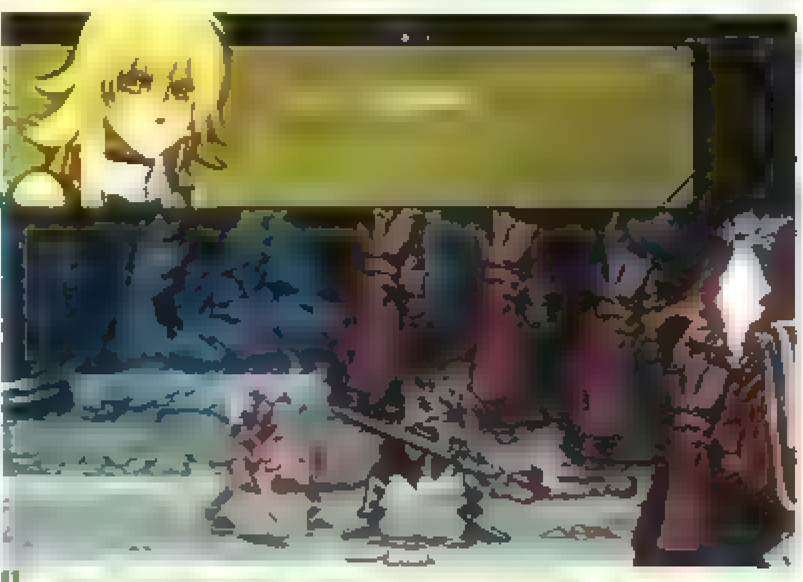
阿姿你幫個忙，要解也不解前面 .



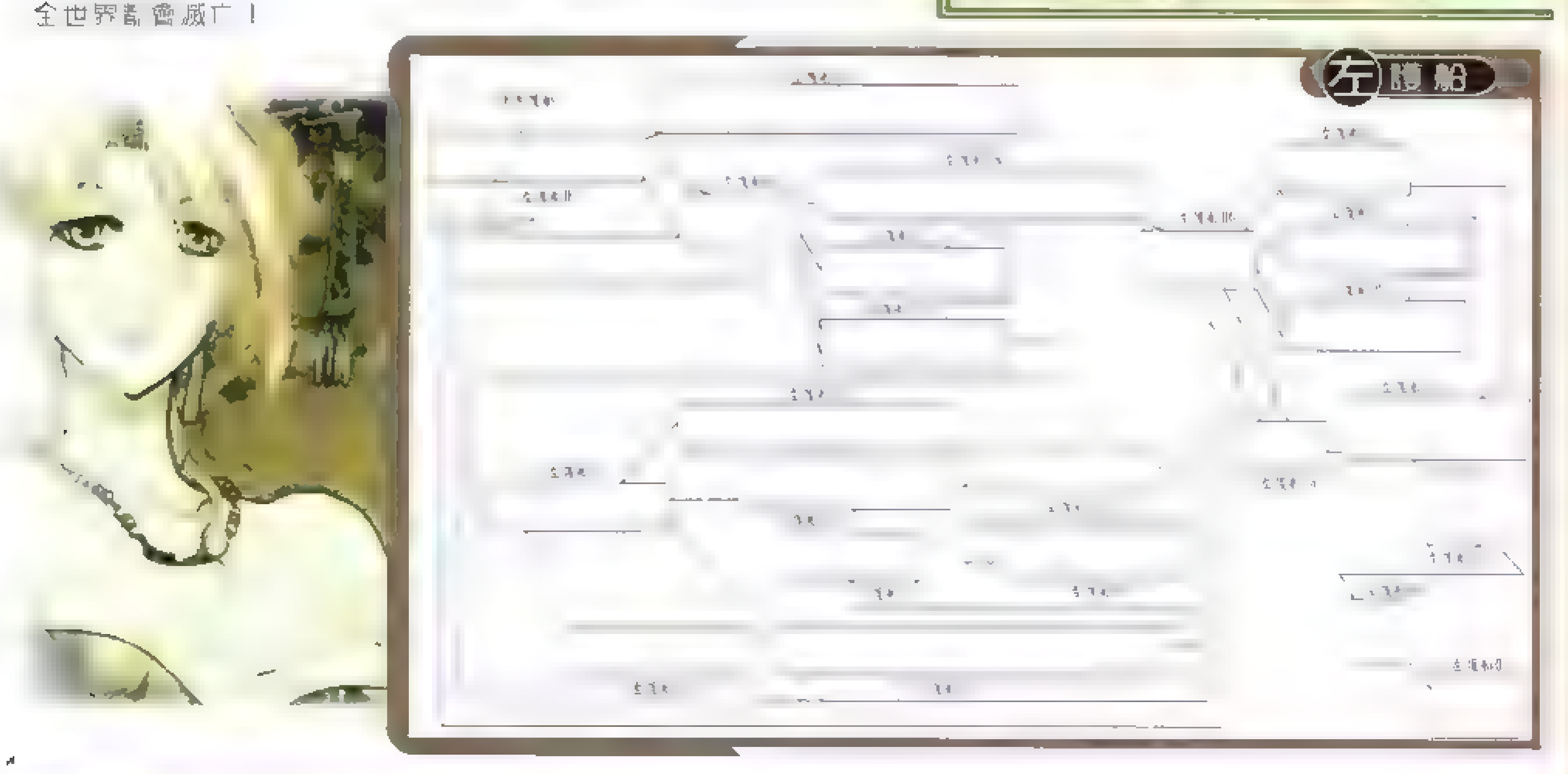
巴卡斯老頭又出現了，這次是來對大家做「如何使用安多羅勒斯」的專題演講

六翼大天使

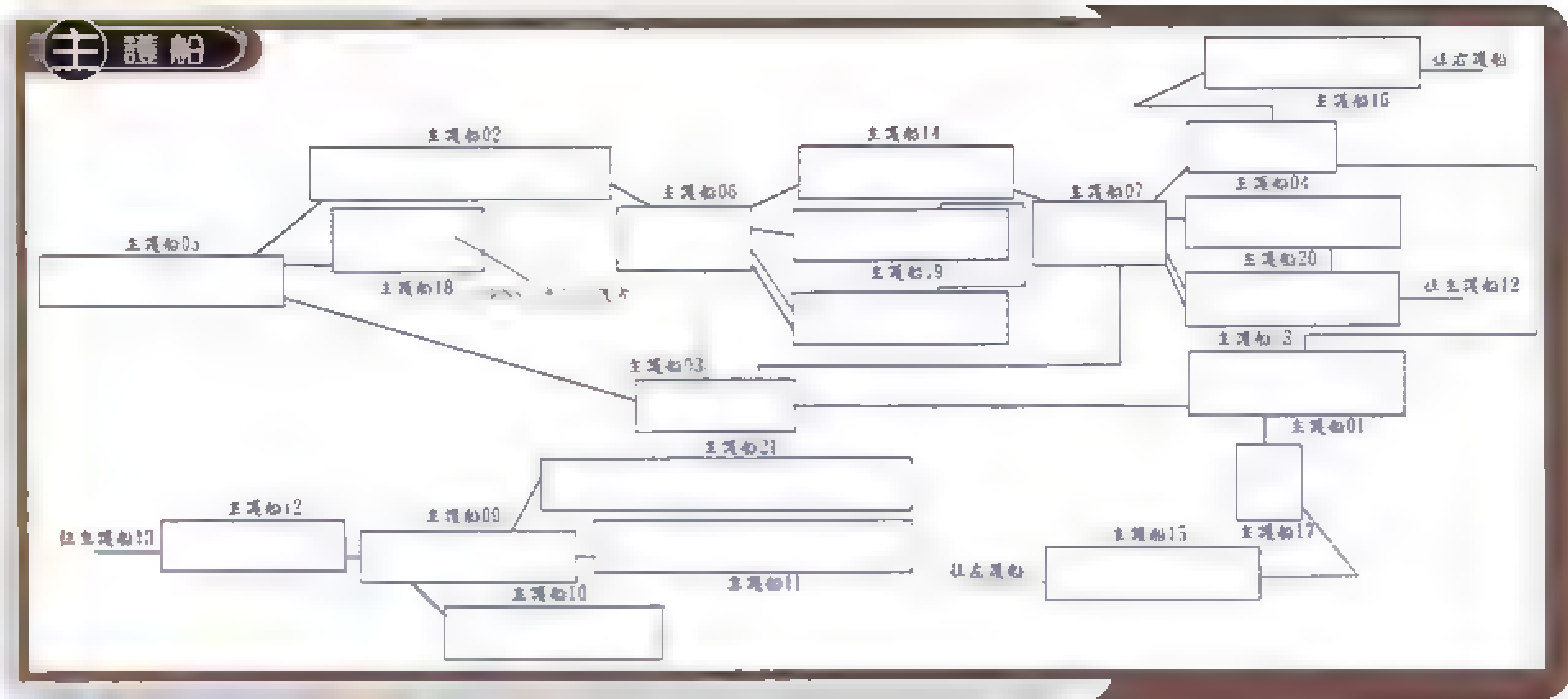
魔鬼海域只是個過場場景，之後會面臨三艘極為巨大的飛船。在還沒有連結上去之前，葉兒突然領悟了之前在北荒原所看見的那首預言詩，其中的六翼天使，指的就是安多羅勒斯，而安多羅勒斯萬一真的進化完成，他不見得會幫助地上的人消滅沙烏達虛，反而很有可能會和沙烏達虛進行進一步的合作，因為之前那個被消滅掉的風之國，就是這樣被毀的！千萬不可以讓艾妲被獻上了！萬一真的被融合掉，全世界都會滅亡！

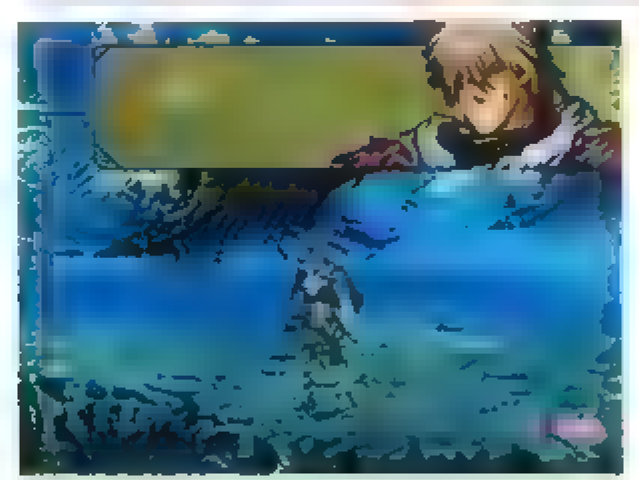


大法老還真強！看來不買帳都不行！





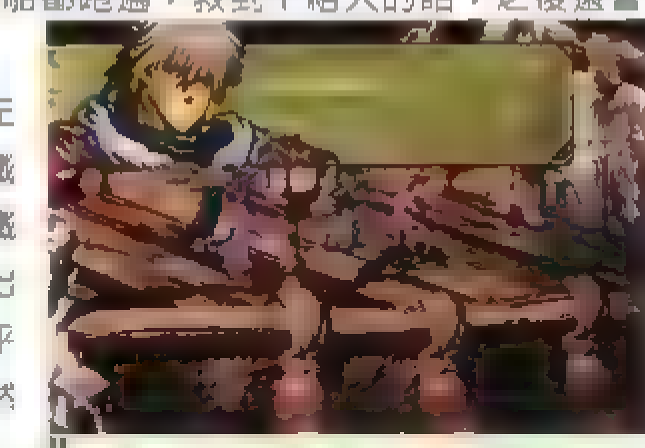



狂嘯的忽倫，這應該可以說明他的感情了吧'

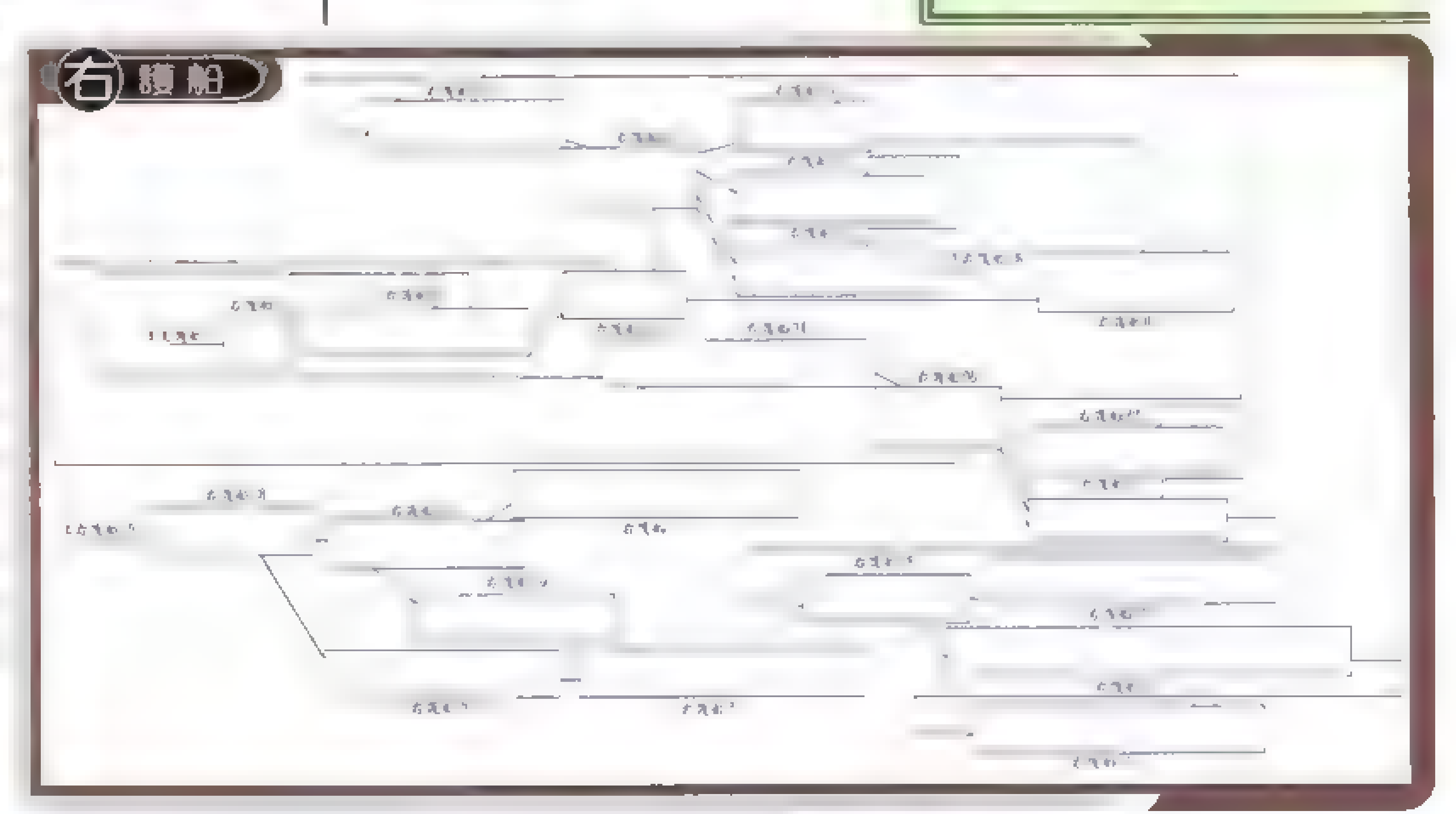
肆羅的船很快的追上了左邊的護衛船，他並且以鐵鍊連結了護衛船上的邊緣。當下跟一起登船的昆柏爾和所羅來開船，肆羅加入我方的隊伍中，一起向前去。如果這時候需要買一點道具和武器啥的，可以和昆柏爾購買，如果想要進行回復，可以到船艙內找所羅，所羅擁有旅館的功能。眾人從鐵鍊橋處上到左護船，左護船上面有許多怪物，對於這艘船，筆者建議你根本不要去亂逛，直接從一開始的地方沿著最外側的甲板走到船首，然後在船首幹掉一個強力怨靈，這怨靈被解決之後，就可以出發前往主護船。

到了主護船也一樣先到船首（其他地方都先不要去，浪費時間），在船首的高台上面救下艾妲。這時的艾妲會被兩個魚化守護者所看管，將這兩個兇神擊倒之後，肆羅建議大家要趕快回到左護船，然後砍斷左護船和主護船之間的鐵鍊，之後他可以操縱左護船，逃離獻祭的場面。但是艾妲說這兩艘船上除了她之外還有許多被捉來一起獻祭的奴隸，她覺得一定要去救她們出來才可以。既然這樣，就在這主護船和右護船的船內尋找其他的奴隸吧！

這主護船和右護船上共有十組奴隸，兩艘船一邊各有一組。遊戲的設定是只要你救到五組就可以過關，如果沒有救到，它會不讓你離開主護船。救到五組之後，肆羅會說人各有命，不是所有人的命運都可以由他們掌控的，就讓你回到左護船。但是如果你將兩艘船都跑過，救到十組人的話，之後還會有一些小禮物唷！


大家一條心，黃土變成金！GOGOGO！

將奴隸救的差不多之後，回到左護船，先切斷連接右護船的三條鐵鍊，最後再到船頭切斷連接主船的鐵鍊。都切斷之後，肆羅就會作去呼出舵，讓所羅來開。但是所羅發現似乎有東西在船尾，去到那邊一看，竟然是沙烏達處的同伴！將其殲滅之後，



海魔神降臨

海賊大王基輔爾前往海潮之劍處，最後知道了艾姐一行人並沒有死，想起「不可以不戰而降」這句話，決定拼上全力作戰，要打倒少烏達虛。這時候，肆羅交給艾姐一條項鍊，這條項鍊娜娜一看就說是她媽媽的項鍊，是被貓丑的蠢l偷走的！肆羅且是表明這條項鍊其實不是另的，就是傳說中的那條「烏麗奴的項鍊」，肆羅並且進一步說明，這條烏麗奴項鍊和西弗項鍊一起使用，就可以擁有拔起海潮之劍的能力。

既然有了這樣強力的道具可以使用，眾人便打算從西峭壁處進入海洞。但是在海洞前卻有剛剛的大水獸阻擋，這時候只有將牠打倒一途了！打倒大水獸之後，禁忌之地就在眼前，眾人一起進入海洞內。這個海洞和之前來的那個海洞其實是一樣的！

打倒大水獸之後，眾人進入洞內，但是在洞內卻傳來震動，艾姐為救茱兒，與大家分開．．．這時密尼亞說出還有另外一條路的消息，大家一起前往該處，啓動壓扇機關之後就進入洞穴之中。這時候茱兒卻像是失了魂一樣，要殺掉艾姐，幸虧大家即時趕到，肆羅知道那是一種催眠術，立刻將其解開。原來施術的人正是涅德之，大家全力上去給他好看！涅德之的體力大約在五十萬上下，需要先打倒他身旁的兩隻動物他才會死。

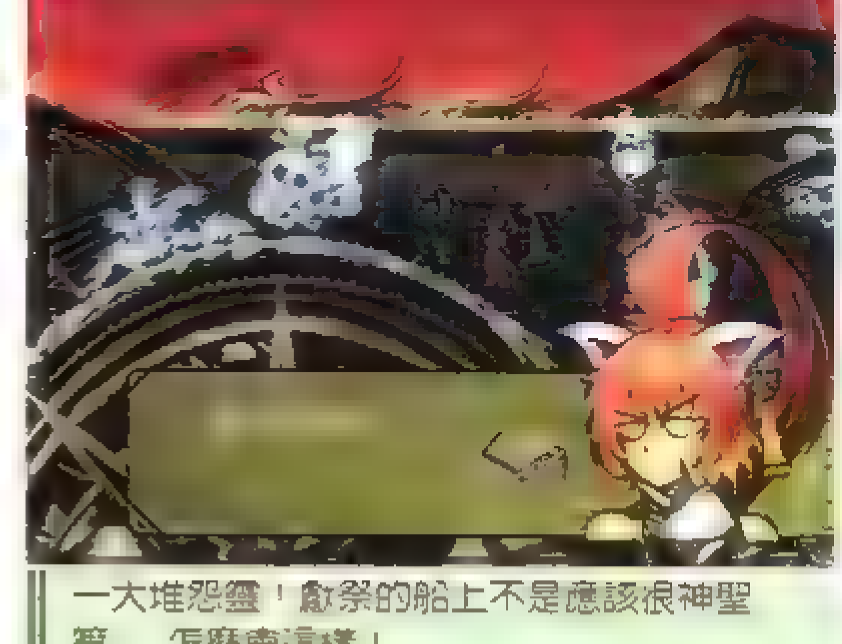


在這種性命攸關的時候救人．．．真是夠大慈大悲了！

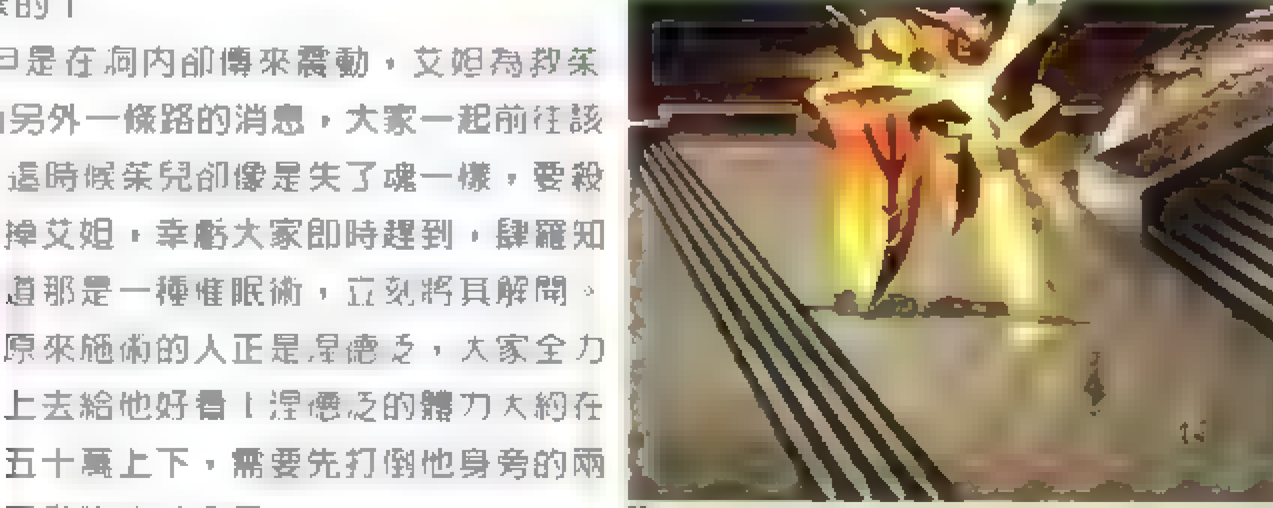


所羅，要好好開這台飛空船阿^^

將涅德之打倒之後，眾人這才進入拔劍之道，這個迷宮堪稱全遊戲最機車的迷宮之一，你要先找到三顆靈珠，然後放在三個台座上面才可以過關，詳細的情形請看附錄的地圖。穿過拔劍之道，在最後的一個封印之門前面會碰見兩隻巨大的水獸。將這兩隻水獸解決之後，才可以進入其內，穿過此處才能夠到達海潮神殿。最後，當眾人到達在海潮神殿最尾端，碰上了大法老。大法老很堅持一定要讓艾姐與魔神同化，當下當然是全力一拼！這個大法老巴卡斯的血大概有七十萬上下，魔法力超強，需要很有效的打擊他才可以。

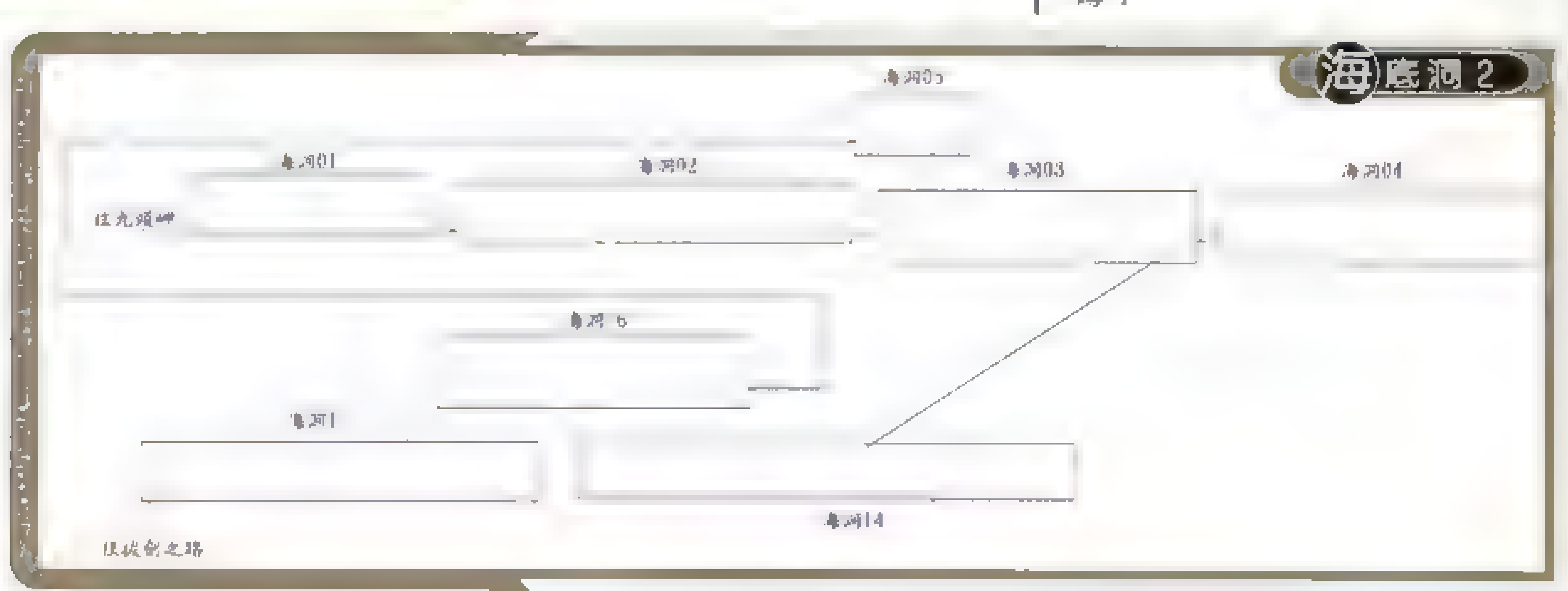


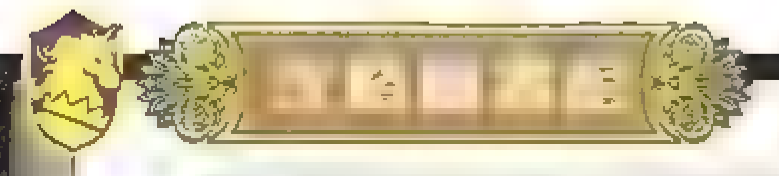
一大堆怨靈！獻祭的船上不是應該很神聖嗎．．．怎麼會這樣！



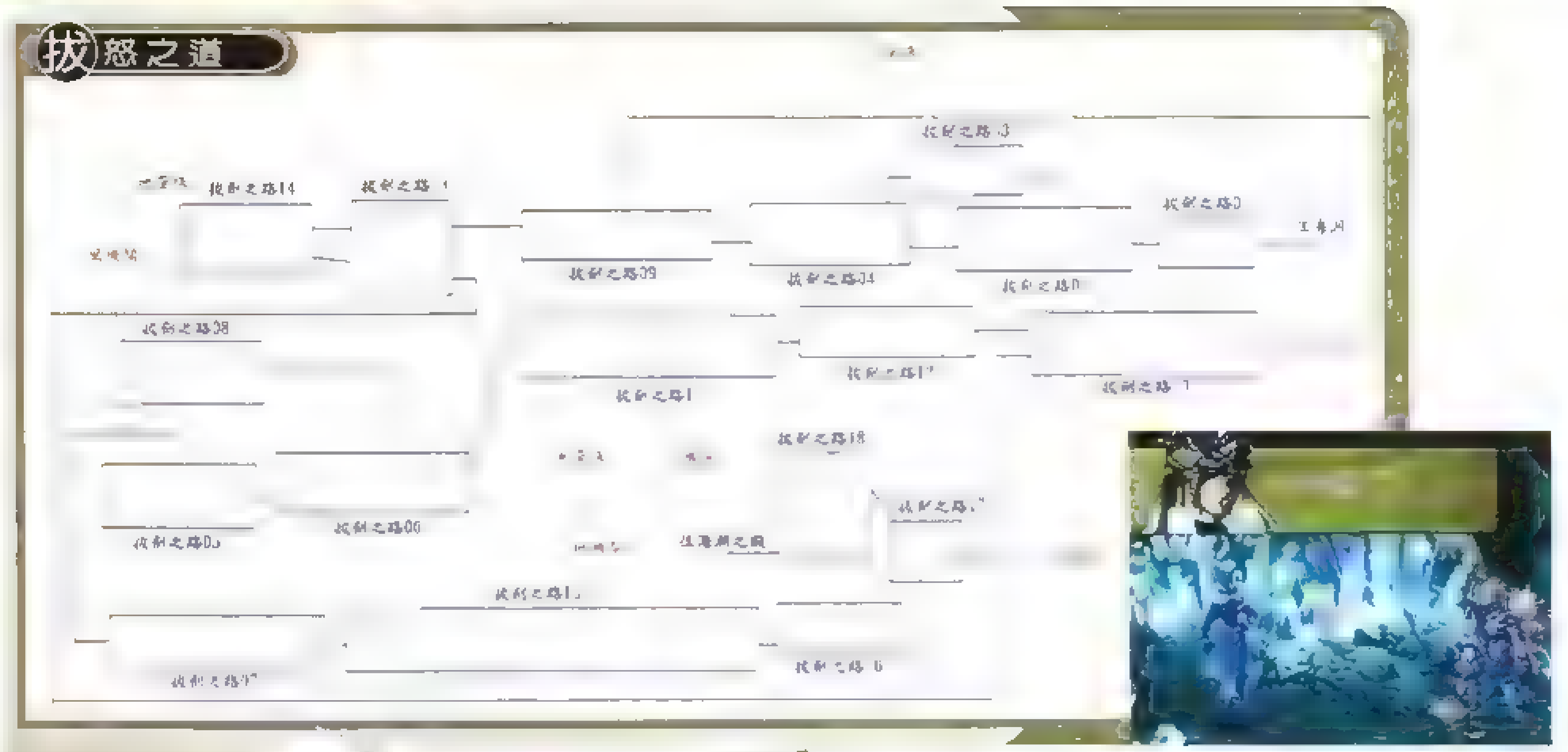
重裝甲的守護兵，也在大家的攻擊之下倒下了

將巴卡斯擊敗之後，他會緩緩道出自己就是密尼亞的外公，也就是說，當年是他自己主張要獻祭，也的確大公無私的將自己的女兒獻上，但是如果那時候他可以犧牲自己，也許之後就不需要有人拔出海潮之劍，也就不會有之後的悲劇了。反正話說著說著，就是那個巴卡斯也不是壞人，他只是個有點搞不清楚狀況的好人就對了。既然大家都是好人，那就沒事了吧？不！天上的那個大怪獸已經成型了！只見他張開他的六只翅膀，張開他的血盆大口，向這裡又嘶吼又咆哮！

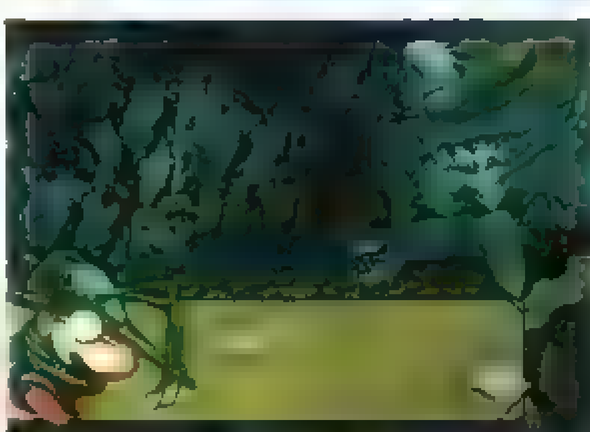




拔怒之道



正當此時，巴卡斯身後那個看起來像是讓去的女人笑了起來，而且笑的很詭異，他將斗蓬一脫，艾姐還滿以為會看見麗芙，哪知道只是個長得很像但是不一樣的女人！他架起了魔法陣，後面那個被打敗的巴卡斯也送上魔法球，而艾姐正在逐漸被送到天上去！糟糕！他們就要合體了，這可怎麼辦？當此之時，那個叫做肆羅的傢伙掏出一把摺紙，變成了式神，使出其最大的功力要救艾姐下來！果然，這些式神因為受了魔法力的緣故在天空不停的翻飛飄舞，向著艾姐越飛越近！他們的四周發出了一道道的藍光，底下的肆羅大喝一聲，之前他們所放的魔法力應聲而解，而艾姐也筆直地掉了下來！


依弗勒斯又來了，真是陰魂不散耶！

這些式神接住了艾姐，大家也趕緊上前去查看，但是這時天空中已經魔神化的安多羅勒斯可不樂意了！因為艾姐是牠完全化的觸媒，沒有艾姐也就只是個不完全的魔神而已！牠集中了自己的魔力，從口中吐出一個超強烈的能源球，向艾姐襲來！這時只見忍倫一個箭步衝上前去，將艾姐抱在懷中，要代替她承受這超強烈的衝擊！但是忍倫似乎並沒有遭受到預想中的痛苦，因為他的背後竟然還站了一個茱兒！茱兒搶在忍倫之先，將這能源球的所有威力都吸收掉，自然也從口中吐出大量的鮮血，忍倫一看此情狀，急忙抱著茱兒，艾姐和大家也都很驚訝於事情的發展，這怎麼會這樣！



安多羅勒斯的朋友－依弗勒斯出現了，大家趕快閃唷！



在巴卡斯大法老敗於美莉前的華麗召人照

安多羅勒斯果然變成六翼天使了，超可怕！

聖女之歌 2

茱兒的犧牲

茱兒挺著最後的一口氣，說出自己確實是喜歡著忍倫，與其讓自己在那裡重複著失去愛人的痛苦，倒不如自己為著所愛的人犧牲生命，這樣還來得轟轟烈烈。說實在話，她最愛的哥哥席列也已經在古堡一役中死去，現在茱兒自己也死在安多羅勒斯的手上，這樣豈不也是完美的？

看見茱兒緩緩閉上了眼睛，悠悠的呼出了一口長氣，就這樣一縷香魂渺然而去……忍倫難以抑制自己心中的悲痛，艾姐也舉起手中的武器，在這個時候還有什麼話好說呢？只有將安多羅勒斯擊倒，才能夠挽回一切！這場戰鬥是這款遊戲的最後一場戰鬥了，所以千萬不要吝惜自己手邊的物品，能用就用，能打就打！安多羅勒斯的血量大約在一百五十萬左右（筆者猜的），屬於長期的消耗戰。和安多羅勒斯對戰要小心牠的大攻擊，不過所幸這些攻擊的時間都需要很長，建議可以用小攻擊配合防禦來躲避牠的大攻擊，這樣互相交錯之下可以避免安多羅勒斯一次給我方造成太嚴重的傷害。

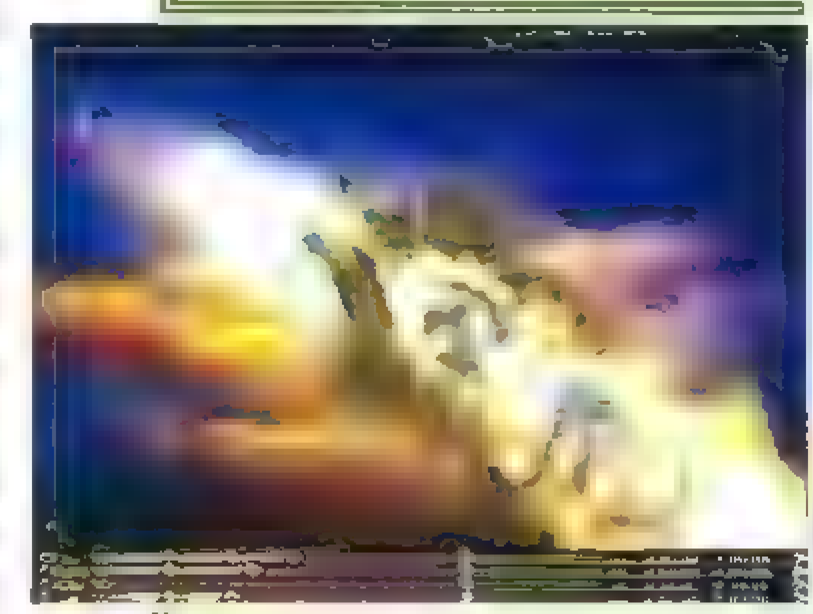
要小心安多羅勒斯所發出的隕石，牠會呼叫外太空的隕石給大家致命的一擊，你只要看牠連續超過五時間沒有攻擊，就表示牠很可能在集這個招式，這時候只有防禦！防禦下來之後就可以繼續痛扁牠，要讓牠知道我們也不是好惹的嘛！

經過一段驚天地、泣鬼神的大戰之後，安多羅勒斯終於在大家的全力攻擊之下，漸漸地栽了下來。在場的人莫不歡欣跳躍，但是這個時候還有一個更大的敵人「沙烏達盧」，沙烏達盧只有海潮之劍的威力才可以對付，只有艾姐可以拔出海潮之劍！只見艾姐將西芙項鍊、馬麗奴項鍊緊緊地握著，她口中也喃喃地祈禱著，海潮之劍啊！幫助大家擊退沙烏達盧吧！

海潮之劍在艾姐的使勁一拔之下果然應聲而起，強烈的能量立刻籠罩了四周；那讓海水變紅的沙烏達盧一見到海潮之劍被拔起，只好乖乖的打道回府，不敢再來干涉這些事務。沙烏達盧回去之後，撒雷母總算是免掉一場浩劫，眾人站在夕陽下的海邊，看著海水和天空，想到自己剛剛才經歷了一場生離死別的故事，心中不免有許多嘆息。



少女的生命就像半空飄散的血花一樣飛舞著...



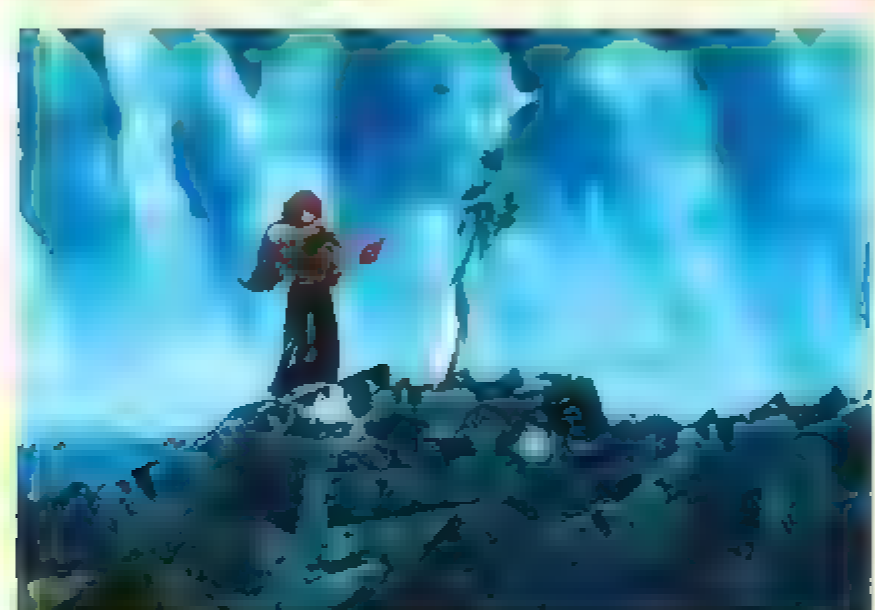
安多羅勒斯的隕石攻擊！要小心防禦喔！



贏啦！全破了！喔耶！

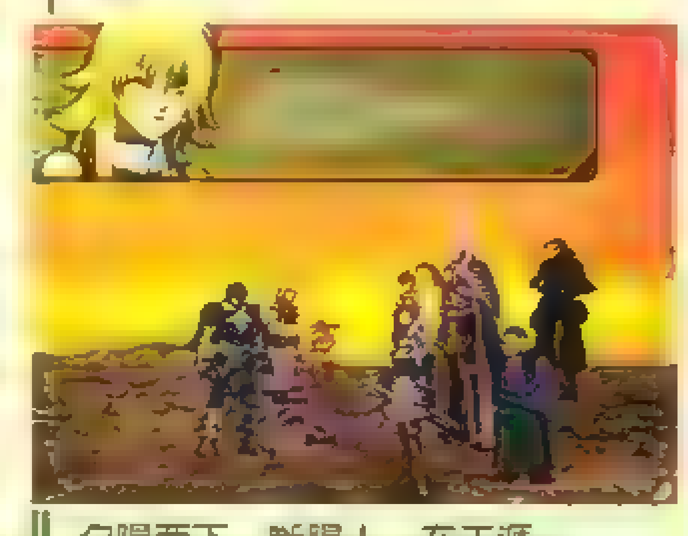
待續的結尾

不管如何，事件已經結束，那唯一看起來像是麗芙的女子也並不是麗芙，看來艾姐和忍倫的尋親之旅還要繼續。據說他的主人肆羅已經先行離去，並且要他告訴艾姐說她是他的女人，要她好好保守自己等他享用……眾人在此時告別了撒雷母的眾人，海賊王也親自獻上香劍，未來將會有更長更遠的路要走！隨著結尾的歌聲，工作人員的字幕慢慢升起，我們看見了茱兒的臉，她應該是死了吧？應該……反正劇本要寫她復活的話，她就算是掉到岩漿中都會復活，若是劇本要她死，她就算被蚊子叮一下都會死……未來的路還有很長，甚至這塊大陸上到現在仍無人能到達的地方也都還沒有去過！



肆羅這傢伙竟然幹走海潮之劍！居心叵測要等到聖女三才揭曉！

在最後的最後，又見到原本已經走開的肆羅，肆羅來到海潮之劍前面，從懷中掏出了一個東西，輕輕的丟著海潮之劍飄了過去，海潮之劍竟然被縮小，變成一顆寶珠，被肆羅收到懷裡……而站在肆羅旁邊的，正是那個和麗芙長得十分相像的女子，而空氣中，正迴盪著她那詭異無比的笑聲……呵呵呵呵……



夕陽西下，斷腸人，在天涯



邪惡魔軍再度來襲

魔獸爭霸三 寒冰／霸權 稱霸指南

在《魔獸爭霸三》的新資料片－《魔獸爭霸三：寒冰霸權》中，每個種族除了新增一些單位、能力和魔法外，也都各自擁有一名新的英雄人物；而資料片的單人戰役幾乎是為這些新角色設計的，因此玩家不用擔心不熟悉新部隊的操作方式 此外跟以往一樣，資料片的戰役難度自然比主程式高出很多，許多關卡有時間上的限制，尤其後期的戰役玩家都得同時操作兩個以上的陣營，因此每個陣營的特性與兵種一定要十分熟悉，打起來才不會太辛苦 建議沒玩過主程式單人戰役的玩家先回頭複習一下，才不會到時手忙腳亂，耽誤到過關的時間

鐵衛軍團戰役 恐懼的浪潮

第一章：那迦的興起

主要任務一：惡魔的蹤跡

過關條件：一跟隨伊力丹的路徑一米夫必須存活

任務攻略：伊力丹已經沿著海岸逃走，你必須帶領隊伍把他抓回來，你的出發點是在A處，往北打破惡魔之門，再往左走消滅B處那群被控制的人。米夫的匕首任務可以對馬匹的群造成嚴重的傷害 繼續殺到C處會遇到 名我方部隊並接獲支線任務



▲適時使用各種符文可以有效治療我方的部隊

支線任務一 震怒的野獸

過關條件：一殺死韋爾金

任務攻略：在C處北方箱子裡有法力符文可以補充法力，爆布下又有一群莫勾可以練功。接著往右走到D處可以看到三隻韋爾金，傾全力殺掉他們後可以拿到靈活之書，來到E處與一群自稱是那迦一族的魔物開戰，打敗他們後發現伊力丹已經毀掉所有的船隻，大家只好繼續往左前進，撿拾法力符文後在F處有一個生命之泉可以補給。往上清掉一些敵人後救出兩名我方部隊並接獲支線任務。

支線任務二 搜尋並救援

過關條件：搜尋並救援

任務攻略：你必須找出獸精靈的所在並救出姊妹們。他們就被關在北邊G處的監牢裡，帶隊進去清光伊力丹的爪牙後救出所有的姊妹完成任務 最後帶部隊往右打破H處的惡魔之門完成主要任務 ，並開啟主要任務二

主要任務二：燃燒的船艦

過關條件：一至少保住五艘船一米夫必須存活

任務攻略：在打破惡魔之門時伊力丹已經出海，並且命令那群娜迦護衛摧毀剩下的船艦，你必須在他們摧毀所有船艦前消滅他們，因此動作一定要快 進入H處後立刻選取所有的部隊，然後移動到第二個右邊處按A鍵與點移標，讓所有成員一路往右殺過去，並且保護米夫 只要消滅所有敵人並保留至少兩艘船艦就可以過關了



◀趕到港口伊力丹已經摧毀所有的船隻

魔獸爭霸3

第二章：破碎的島嶼

主要任務一：找出伊力丹

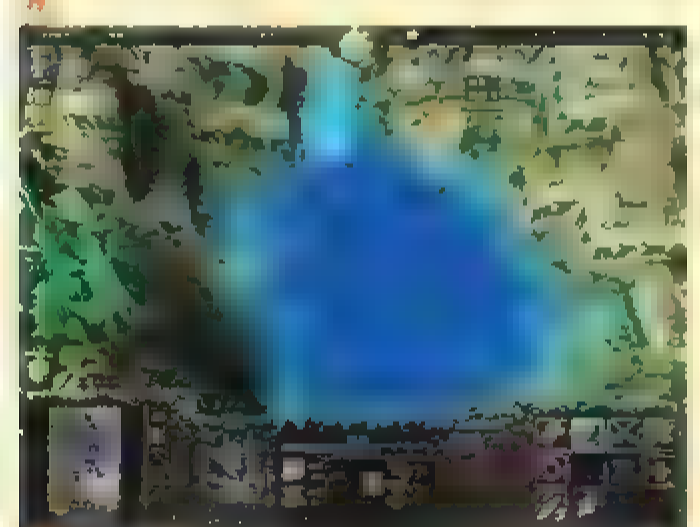
過關條件：－找出伊力丹

任務攻略：一行人乘船來到一群剛出現的「不知名」島，一開始先在A處的基地多生產一些幽光，每一個幽光多建造一些月井來增加人口數，其餘則在左邊與北邊建造一排古代保護者，對付源源不斷從左方B處與上方C處攻來的敵人。

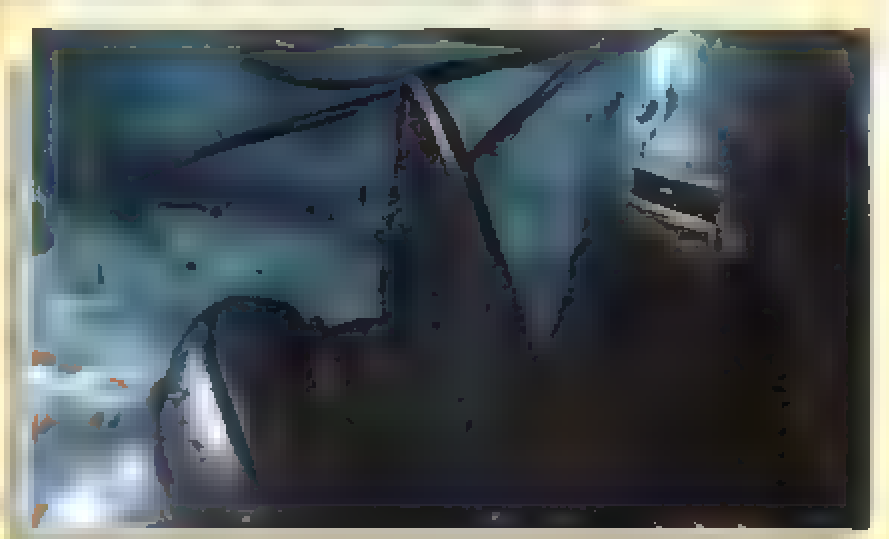


此時讓法夫帶部隊清光C處的海羊巨人，不過角色的能量罐子與法力符文要用法夫的閃光魔法瞬移到該處才能取得。同時在基地進行各項升級並生產投擲飛爪技術與奇美拉，尤其生命之樹一定要及早升級成時光之樹以便研發銀月飛刀。若有餘錢則在南方的地精船塢購買，強化劍刃以及交換路，並多訓練幾隻女獵戶，但不要讓補給需求過高。記得基地左邊與上方的防線一定要多古代保護者守好，若有損壞則隨時補充。

接著讓法夫帶部隊清光E處的那迦部隊，此處可以得到一把力量之槌，你也可以在F旁的地精商人處買到不少好東西。回基地往右下B路清光所有的敵人，在F處可以取得醫療卷軸。接著來到G處遇到半獸人隱士德哈克蘇爾接獲支線任務。



◀角落的物品要讓法夫的閃光魔法瞬移到該處才能取得



支線任務一：鬼魂的安息

過關條件：－毀掉三個墓穴

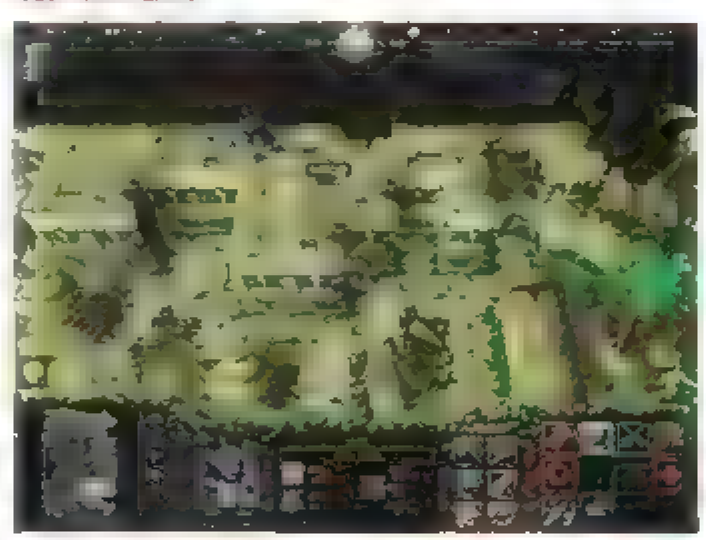
－帶著骷髏古物回到德哈克蘇爾面前

任務攻略：德哈克蘇爾希望你幫他摧毀這些鬼魂出沒的墓穴並帶回半獸人的骷髏古物。你先到G處左方打敗一名海洋巨人可以得到療傷結界，北邊則有另一個地精船塢。在此購買運輸艦，載著部隊來到H處，這裡的三個墓穴會不斷生產不同部落的半獸人互相征伐，由於半獸人會不斷從墓穴再生，因此一定要把三個墓穴先打光，再來清除所有的半獸人。把他們全部清光後帶著從最後一個墓地找到的古代骷髏，回到G處拿給德哈克蘇爾完成任務，他會給你一件智慧+6點的魔法之袍當獎勵。

接著你可以到I處用護衛艦殺死海洋巨人，可以佔領該處的生命之泉，打掉J處的海龜並打爆所有的海龜蛋可以取得金錢。此外K處的九頭海蛇殺死後可以獲得體力的避邪符，L處有一個空金礦可以開採。M處的營地可以召喚傭兵，N處打發這些狂怒的叢林居民後可以拿到攻擊之爪，再乘船北上到O處的伊索休哈圖書館打敗這些瑪酷拉喚潮者取得防護卷軸、小型回復卷軸以及法力石，在左方與上方城牆上可以拿到兩個法力符文與三本永久增加智慧一點的智慧之書，但這些都要仰賴法夫的閃光能力來拿取。以上這些物品要打不打都無所謂，B處的敵人基地也不一定非得攻下不可，只要直接攻下C處的紫色基地，伊力丹就會躲進沙吉拉斯陵墓，並進入下一個主要任務。倘若法夫升級的話，可以將英雄能力加在閃光，因為下一關會很常用到。



▲來到G處遇到半獸人隱士德哈克蘇爾接獲支線任務



▲伊索休哈圖書館的牆上有不少增加屬性的書籍

主要任務二：那迦守護者

過關條件：那迦守護者

－殺死看守沙吉拉斯陵墓入口的那迦族

任務攻略：想要走進沙吉拉斯陵墓，第一件事就是要破壞C處右上方的大門，之後只要帶著所有的部隊攻進去，清光D處所有守護的那迦皇室大領主即可過關。



第三章：沙吉拉斯陵墓

主要任務一：找出伊力丹

過關條件：－找出伊力丹－米夫必須存活

任務攻略：我方的出發點在A處，首先往上打破惡魔之門，往右清光骷髏兵後搜括B處的箱子可以找到護盾符文，可以讓我方全體阻擋一次攻擊，用來對付C處的暴風斧屍解兵特別好用。回到A處往右走到D處，用米夫的閃光能力傳動到上方拿取智慧之書，往下走殺死右下方的霸主後可以撿到智慧披風。再往左殺過去在E處必須打破兩道惡魔之門。接著到下方F處與深淵魔對決，左邊有生命之冊與小幅生命符文。回到E處從兩道打破的門中間往下走，繞過一個雕像後一路往右上階梯，來到G處下方的石塊接獲第一個支線任務。



支線任務一：碎石

過關條件：－毀掉阻擋通路的碎石

任務攻略：你的一些族人已由其他入口進入陵墓，第一組人馬就被困在G處下方的石塊外，你只要打破石塊救會救出兩名猛爪德依德。在G處可以發現左方的法力符文，可以將米夫傳送進去拿取。沿著通道往左下走會看到第一個闇影之球碎片，將碎片拾起來開啟第二個支線任務。



◀毀掉阻擋通路的碎石可以救出夥伴

支線任務二：闇影之球

過關條件：－找出闇影之球的碎片

任務攻略：這些闇影之球的碎片是古單的遺物，總共有十塊，你必須到處搜尋找到所有的碎片，將球再度組合起來。回到G處帶著部隊壓下H處的開關可以開啟I處的門，從I處進入往下幹掉J處的吐黏怪（可以讓米夫傳送過去攻打）拿取守護之戒，再派米夫傳送到左邊平台拿取法力符文和第二個碎片。接著回I處往左走到K處靠著牆壁，可以看到下方城牆上的法力符文，派米夫使用閃光上去拿，殺進L處打敗骷髏守衛者拿取治療符文。從L處往上可以看到F處中央平台上的法力符文，讓米夫傳過去拿取，再往上走可以拿到第 個碎片。

接著回到G處繼續往上走到M處，可以看到左邊岸上的法力符文，傳送米夫過去，殺光左邊的暴風斧隱士拿取下方第四個碎片。回到M處繼續往北走引發劇情，接著殺到清光北邊的敵人拿取智慧之書。往右走打敗九頭海蛇可以拿到靈活之書，在N處左邊破壞石塊又可救出一批自己人，N處南邊會有法力符文，兩旁的海龜打不打都可以，不過N處右邊平台上的第五個碎片得先讓妮休使用尖兵放貓頭鷹到N處東北邊的樹上，才能傳送米夫上去拿取。至於北邊的巨海龜打掉後可以拿到回復膏藥，由此處傳送到西南方則有法力符文，符文旁的箱子打破則有第六個碎片。

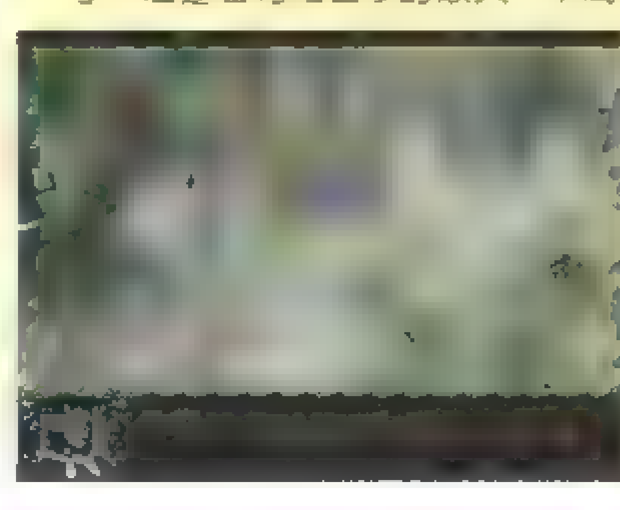
往右一路殺過去，途中O處放置貓頭鷹在大樹上，又可以發現北方隱藏的巨龜巢穴與法力符石，傳送米夫過去打敗巨龜可以拿到第七個碎片，打爆一旁的龜蛋則可拿到石魔像。繼續往右殺到P處，讓米夫傳送到右邊對岸去踩下開關，可以開啟該處的橋樑讓部隊通過。往右下引發劇情並清光廣場上所有敵人後到Q處打破石塊，又可救出最後一群同伴並完成碎石任務。往北派米夫傳送過去打敗九頭海蛇，往右走上平台並傳送到左邊對岸的法力符石處，打破這裡的木桶可以拿到第八顆碎片。

接著回到Q處往南打破大門，一路殺進去，打破R處的巨門往北可以讓米夫傳送到法力符文旁，在由此處往北傳送到對岸的法力符文旁，可以拿到第九枚碎片。回Q處往東北打破箱子則可拿到狂野符文召喚出熊人壓戰士，往南走傳送到南邊的法力符文旁再往右走可以拿到最後一塊碎片完成支線任務二，傳送米夫到S處打破箱子則可拿到石魔像與大幅生命符文。準備就緒後再次回到Q處正式往右進攻，打破破損的巨門找到伊力丹完成主線任務一。

主要任務二：沙吉拉斯陵墓

過關條件：－帶著米夫來到陵墓的入口
－米夫必須存活

任務攻略：伊力丹用沙吉拉斯之眼強大的力量將陵墓弄塌，米夫不得已只好犧牲這些姊妹，利用自己的閃光能力逃出陵墓。由於時間只有短短的三分半鐘，你的動作一定要快，假如你的閃光現在已經第三級就容易多了。沿途會有相當多的敵人，千萬不要戀戰，也別忘了吃途中的各種符文，盡快在時間限制內趕至A處出口便可過關。



◀伊力丹用沙吉拉斯之眼強大的力量將陵墓弄塌

第四章：叛徒的憤怒

主要任務一：信差的運輸船

過關條件：－援救受困的運輸船

－信差必須存活－你的基地必須存活

任務攻略：好不容易回到基地，米夫又派信差回去通知夥伴，但信差卻受到敵人的攻擊，你必須在保護信差來到基地的同時，保護好自己的基地免於敵人如水般的進攻。一開始先努力建設基地A，由於這裡的金礦含量不多，所有的資源都要省下來，先在基地左方與左下方多建造幾個古代保護者來防守，保護者後方再放置一些月井與幽光來回復我方部隊的體力。敵人會不斷的派部隊從B、C兩處來進攻，防守之餘也要努力採集資源並進行升級，盡快生產飛行投擲器來協防，在防守的空檔可以帶信差與米夫前往左下進軍，先到D處清光敵人並拿取傳送之杖，可以獲得支線任務。

支線任務一：那迦挖掘者

過關條件：－殺光那迦挖掘者

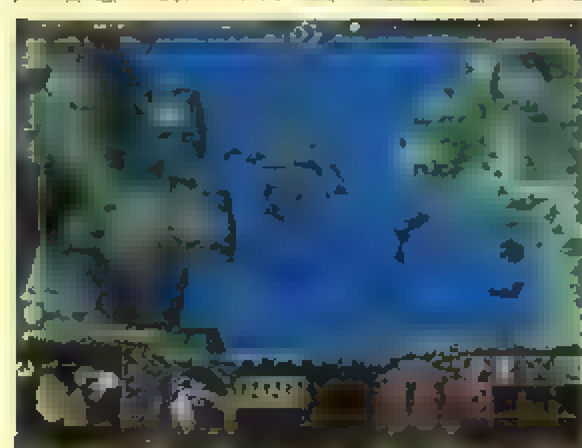
任務攻略：這些挖掘者必須派米夫來清除，先往左邊清光E處的敵人，在E處可以找到兩名夥伴，轉往南方上階梯，一路殺光F處的遺跡挖掘者可以獲得一些金幣以及破魔法杖，清光G處的遺跡挖掘者則可獲得緩慢之球，殺到H處便可遇到運輸船和我方支援的部隊並完成主要任務。

主要任務二：護航出海

過關條件：－帶領信差將船開到海上

－信差必須存活－你的基地必須存活

任務攻略：你接下來的任務是保護信差平安的到達I處，為了達到目的地，你要先再一次整備部隊殺掉左邊的守衛，然後[illegible]讓所有人搭乘運輸艦來到[illegible]處在右方岸邊下船，往左上下去後再往右上走，一路殺光J處的敵人並取得金錢，接著殺光K處的挖掘者，以拿取魔力石與金錢完成支線任務一，再用飛行投擲器摧毀L處的塔，守護神並清光M處的敵人拿取金錢。



▲ [illegible]

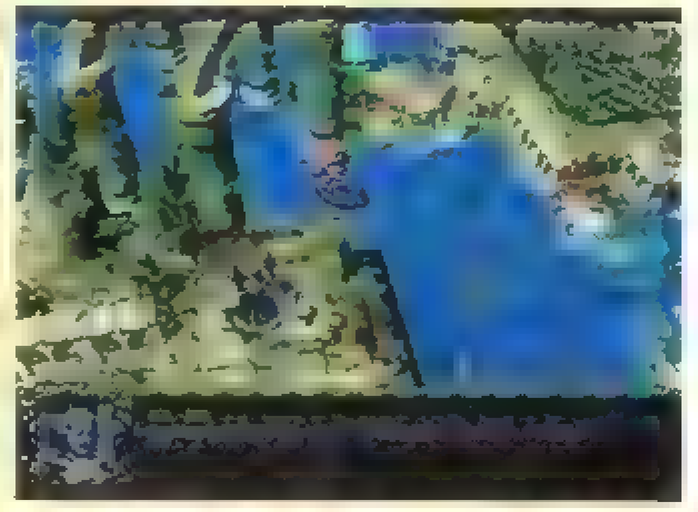


▲ [illegible]

讓米夫由N處傳送到下方[illegible]台可以開啟秘密地點並找到[illegible]，再傳回，傳送到右方邊可以獲得骨龍的蛋，往北一路清光敵人都可以取得金錢，打破北邊的魔道大門，分別由兩岸往北清光[illegible]守護神和敵人部隊，最後讓信差搭船上船開到I處即可達成任務。



在結束任務之前，你也可以派米夫不斷利用傳送術衝進敵方B處基地，進入後盡量避免戰鬥，衝到N處可以發現秘密地點，幹掉守衛大門的敵人並打破大門可以拿到金錢，傳送到上下方各有兩名之吉利智慧的披風，可以先[illegible]探路再來傳送，O處有強化符號可以[illegible]。



▲ [illegible]

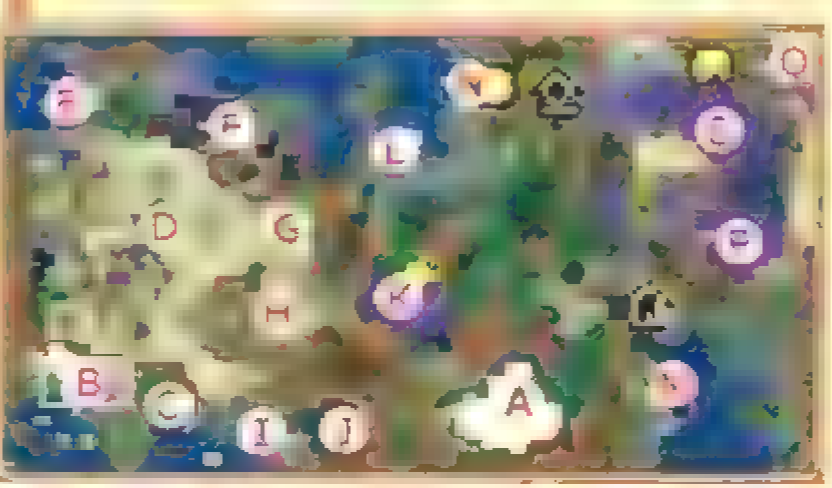
第五章：局勢的平衡

主要任務一：米夫的困境

過關條件：－到達米夫的基地

－泰蘭德和梅爾福力安必須存活

任務攻略：這一帶的我方基地沒有任何的金礦，敵人又會不斷的攻來，一定要盡快將泰蘭德與梅爾福力安帶到米夫A處的基地，先讓B處的兩人帶著召喚過來的樹人清光C處的敵人，打破木桶可以撿到力量藥劑，回頭往上殺過去，清光D處的敵人後拾取右邊房間裡的金錢和裝備，但要特別小心裡面的不死族怪物，有了這些錢就可以在A處基地多生產一些幽光與戰鬥樹木來防守。由於這段期間敵人會不斷從左右邊攻向基地A，一定要派米夫在這段傳送來協助基地的防守，而E處上方房裡的[illegible]必須將入口處的樹木轉換成樹人才能進去，繼續往上打到E處梅爾福力安表示援軍已經上路，要你到地圖上指定的位置接應這些援軍。



支線任務一：夜精靈艦隊

過關條件： 一第一艘船抵達

一第二艘船抵達

一第三艘船抵達

任務攻略： 帶著一行人攻下F處的巨魔可以取得靈活護腕。再往右下殺過去清光G、H兩處的敵人又有金錢可以拿取。清光I處的骷髏半獸人就可以獲得第一批援軍，J處的半獸人殺光後將右方的樹林化為樹人，可以直接通到A處與米夫會合完成任務，或者直接派遣大量的樹人攻下K處的那迦基地也可，反正等下遲早要來此處搶金礦，乾脆先打下來以免夜長夢多。



▲過關加入的新夥伴－山巨人

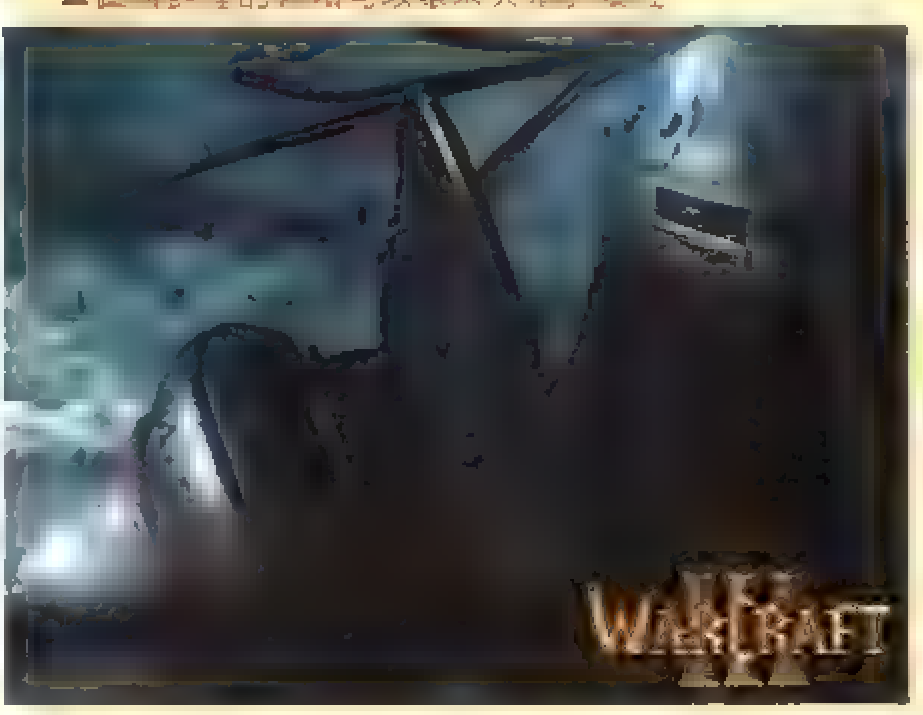
主要任務二：伊力丹的徒眾

過關條件： 一毀滅伊力丹的基地

任務攻略： 打下K處的金礦後把A處的基地移過來，移過來後可以先派二位英雄帶兵到L、M兩處清光敵人兩支援軍。在K處的基地盡量升級，等不死就打掉N處的大墓地取得此處的金礦。最後集結所有兵力攻下C、P兩處的那迦基地過關，記得派米夫拿取O處角落箱子裡的寶去看護身符。



▲醫療館裡的寶箱可以讓米夫增加屬性



第六章：同盟的碎片

主要任務一：護送凱爾薩斯和他的車隊

過關條件： 一帶領車隊穿過峽谷

一至少要有兩台車輛存活下來

一泰蘭德，米夫利凱爾必須存活

任務攻略： 在本關中防禦力與生命值強大的山巨人是過關的關鍵，由於你無法控制人類部隊，因此戰鬥時一定要派一名山巨人當先鋒，另一名在隊伍後面，並使用嘲弄能力吸引敵方前來攻擊，絕對不要讓敵人靠近車隊。由出發點A處一路往右前進，途中會陸續遇到許多不死族的部隊，打到B處會有魔將守著，可以獲得支線任務。

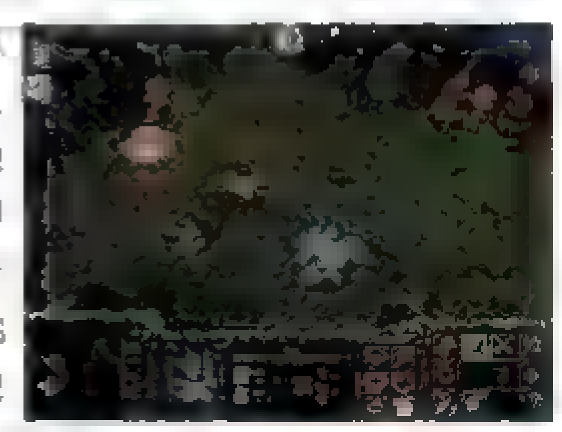


支線任務一：取回補給

過關條件： 一取回埋藏的黃金

任務攻略： 在B處清掉這裡的不死族據點，可以獲得守護之戒。左邊則可發現第一個埋藏地點，取得資源到右方的傭兵營地購買幾個半獸人，帶著部隊繼續往右前進。來到C處先讓山巨人進去吸引敵人砲火，再派泰蘭德衝進去放流星雨，很快就可以把敵人基地清光，並取得第二個埋藏地點的物品與金錢，左上方的傭兵營地則可購買一些特殊兵種。

D處那群不死族裡也有一個魔將，走到E處的十字路口會讓你選擇走哪一條路，選擇往右下殺光F處的敵人可以找到最後一個埋藏地點完成支線任務，旁邊的傭兵營地則可用來買一些巫師或長老。接著攻下G處的敵方大本營就可以把部隊帶到H處的目的地。假如你選擇往上的話，仍然必須打下I處的敵方基地，不過清光J處的土匪則可以購買一些物品。只要最後把部隊帶到H處，擋住最後一波攻擊便可過關。



▲派人走到紅圈處挖掘埋藏的寶物

▲泰蘭德犧牲自己擋住不死族大軍

第七章：達拉朗的廢墟

主要任務一：毀滅的法術

過關條件：一在時限中殺死召喚者

一使用法術或是魔法攻擊才能殺死召喚者

任務攻略　這一關你必須在時限內找到隱形的召喚者並用魔法加以消滅，麻煩的是除了右上面的角落外，地圖上另外三個角落都有不少敵人，你必須盡快在最短時間打到左上方的敵人基地消滅召喚者。遊戲開始不久凱爾王子就會告訴你B處有一個聖武士。



支線任務一　救援聖武士

過關條件：一救援聖武士

任務攻略：聖武士被關在地圖上B處，守衛的那迦族數量還不是很龐大，因此一開始除了做好基地A的左邊與左上的防禦外，就要派兩位英雄帶著山巨人前往B處進行救援。不要帶太多，只要兩英雄召喚的樹精及石化聖者大概就可以搞定大部分的敵人了。記得基地也不要多生產什麼士兵，盡量將補給需求限定在無的程度累積資源，盡快讓生命之樹升級到無限之樹，並建造雙頭龍塔來大量生產雙頭龍與山巨人。

讓英雄往右帶領召喚的大軍攻進C處拿取箱子裡的力量之書與英勇的頭盔，D處也會有一本智慧之書，這些書都可以讓梅爾福力安吃，因為下一關只有他會與你一起奮戰。盡快救出聖武士後回到基地拿取地上的物品，並帶著剛剛生產的雙頭龍與山巨人往E處進發，先派一堆樹精與石化聖者進去，往上殺，一路殺往F處的過程千萬不要躁進，好好控制部隊，滅掉一小段敵人後就休息調養一下，但還是要特別注意時間。把雙頭龍塔與知識神木的集結點設在米夫身上，並在後方不斷的補充兵力，在時間到達之前清光F周圍所有的敵人建築物，並轟掉召喚者周圍的潮汐守護神，最後派雙頭龍轟掉召喚者完成任務。過關前記得將米夫身上的好東西都轉交給梅爾福力安。



◀救出聖騎士會給我方帶來相當大的幫助

第八章：怒風兄弟

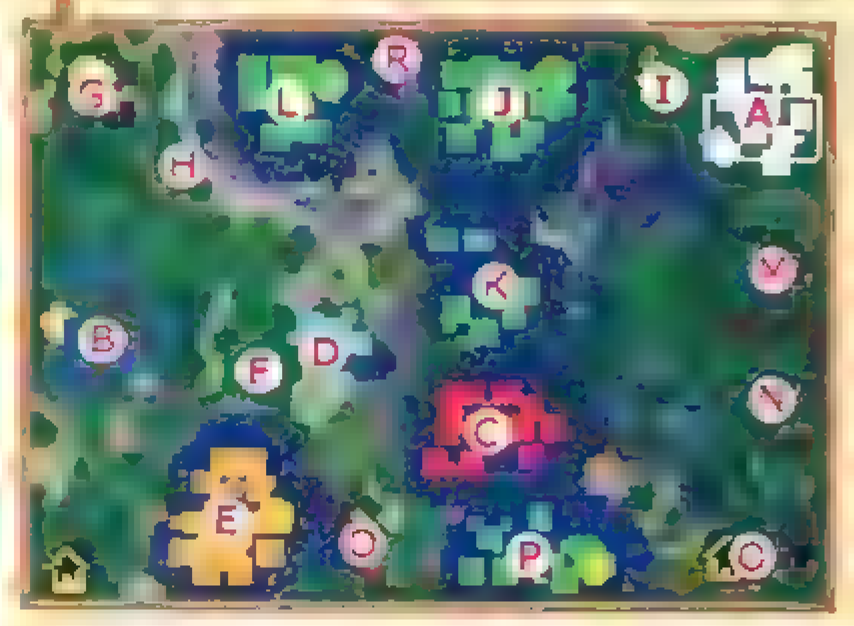
主要任務一：泰蘭德的救援

過關條件：一使用伊力丹的力量來摧毀紅色不死族基地

一使用梅爾福力安的武力來保護夜精靈基地

任務攻略　兩兄弟決定分工合作，A處的伊力丹負責帶領那迦摧毀C處紅色的不死族基地，B處的梅爾福力安則負責對付E處黃色的不死族。首先強化A、B兩基地的防禦設施，不要生產太多兵力，先進行夜精靈基地的升級，包括將生命之樹升級為永恆之樹，升級各單位的能力，並大量生產山巨人與飛石投擲器。等生產足夠的兵力，立刻派梅爾福力安帶兵攻下E處的不死族，配合援軍與樹精慢慢將這裡的不死族打下來，以解另一心腹大患。

之後再分兩部隊陸續清掉F、G兩處的敵人拿取物品，然後讓伊力丹與梅爾福力安在H、I兩處建滿潮汐守護神與古代保護者，因為J、K、L處的綠色敵人會不斷運載部隊來襲，建滿這些可以立刻殲滅放下來的敵方部隊。接下來可以處理地圖右半邊了，多生產雙頭龍龜與那迦密爾米頓，讓伊力丹帶著這群部隊往南方走便可接獲支線任務。不用擔心D處的泰蘭德基地，紅色的不死族是無法攻下該基地的。



支線任務一　水壩食人妖

過關條件：一殺死食人妖和它們的首長

任務攻略：獲得支線任務後讓部隊往下清光M處的豺狼人獲取物品，再往左繞到下方陸續清掉N處周圍三個食人妖陣地便可打開堵住水壩的石頭。繼續往下可以清掉O處左右兩邊的古代薩斯科奇人（小心兩位首領都會復活一次），除了可以佔領生命之泉外，還可拿到法力墜子和國王之冠。由此為根據地清光P處的綠色不死族，只要以龍龜為主力並利用吞食能力咬掉所有的死靈法師，就能很快拆掉這個基地。拆掉後派英勾再此建立第二基地，然後往左清光Q處的魔拉克獵人，可以獲得療癒結界。這裡右上方的傭兵營地則可雇用魔拉克。

接下來你可以在基地P佈署好一排潮汐守護神，然後派人把C處的敵人慢慢引出來，再派遣大軍壓境即可。這裡的敵人空軍很多，尤其寒霜翼龍與石像鬼，一定要多生產咬龍或那迦塞倫來對付，其餘的陸地單位派龍龜吞食即可。假如願意的話，你也可以先繞到上方清光J、K兩處的綠色不死族基地，清光後沿著河道走可以撿到煉獄魔之石，到盡頭R處殺死河魔像則可以獲得攻擊之爪。不過L處的敵方基地是無法攻擊的。反正清光C處的所有建築物就可以過關。

同盟戰役
血精靈的詛咒

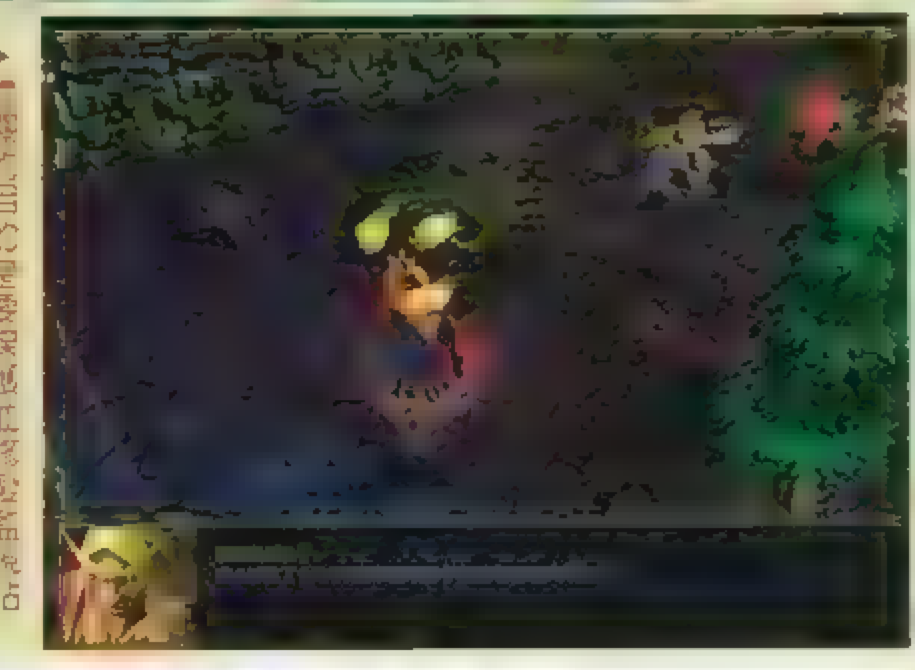
第一章：誤解

主要任務一：修復監視站

過關條件：找到並修復監視站

任務攻略：關卡一開始可憐的凱爾就被派去修復監視站，第一個監視站就在A處，往右走途中上方可以打破木桶撿到野獸捲軸。在修復的同時也不要閒著，派凱爾帶著牧師輕鬆清光下方的敵人賺取些經驗值，修好監視站後會幫你帶來大批的援軍，帶著農民往下殺過去，途中會觸發支線任務。



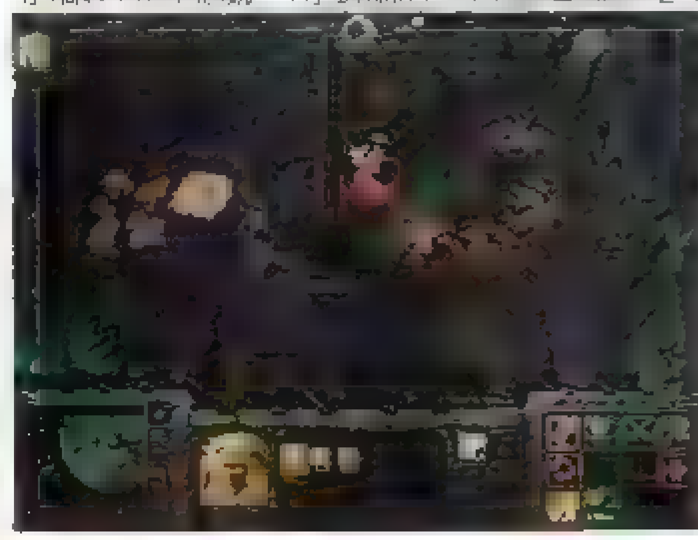


▲凱爾的目的是要保護工人修復監視站

支線任務一：隱藏庫房

過關條件：一一找到隱藏庫房

任務攻略：隱藏庫房共有四個，第一個庫房在B處，要清光不少沿途的敵人才拿得到。一路殺到最下方可以派破魔師用魔法控制叛變巫師召喚過來的水元素。一路清光所有的敵人來到C處，用凱爾的火焰直擊燒掉右邊的樹木可以取得第二堆，可以用來建造基地的補給品。再往左到D處伐斯女爵會送



◀在地圖各處走到光圈上就可以開啟隱藏庫房

船過來，記得先清光下方的L處拿取獅子之戒再上船，你也可以燒掉森林並殺死E處的雕像，就算死傷慘重也無所謂，你馬上可以利用復活符石讓大部分的部隊復活，並拿到攻擊之爪。

乘船來到F處建立我方基地，善用剛剛取到的微型物品，快速建造一隊防禦武力。敵人會不斷的從左邊攻來，派遣凱爾帶領另一隊進攻兵力清光G處周圍的敵人，附近的法力之泉與各種商店都可以善加利用，有多餘的木材與農民就去修復G處的監視塔。等部隊生產足夠後清光H處的不死族基地，派凱爾搭船來到I處打倒這裡的克拉蘭取得力量之鎚。接著從J處登陸往左前進，一路殺光這裡的食人魔可以在K救到兩名我方部隊，再往左殺光食人魔戰師可以讓戰師重生加入我方行列，這裡也可以拿到第三批補給品。

最後將所有的部隊送上L處，登陸後往左殺過去，到M處的最後一處監視站，再往左下殺過去破壞木箱會有不少物品，用火燒掉森林再派所有部隊清掉N處的守護雕像，拿取第四批補給品完成支線任務，再運農民過來修復M處的監視站完成主要任務過關。



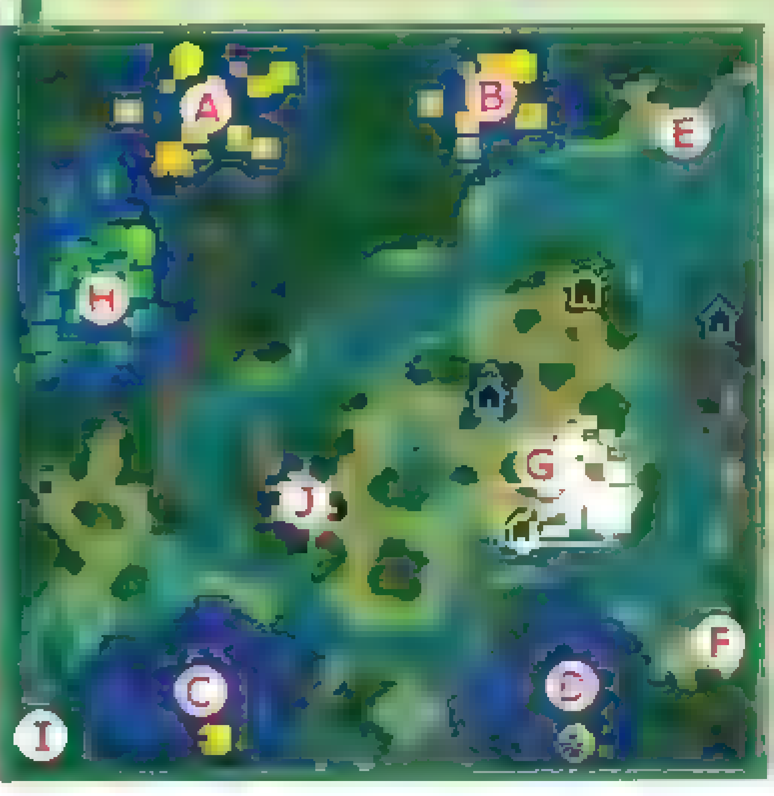
▲打倒這裡的花崗岩雕像可以拿到攻擊之爪

第二章：一道黑暗的契約

主要任務一：破壞與毀滅

過關條件：摧毀綠色不死族基地

任務攻略：克萊衣塞斯將軍要你突擊不死族大軍，卻又把你所有的主力部隊調到前線作戰，沒有任何兵力的你只好眼睜睜看著不死族一個個打下你的基地。你要盡快把握時間將A、B、C、D四個基地的



所有老弱殘兵送到E、F兩處避難，等過得幾時後伐斯丁爵會帶部隊來援助，這時之前那些老弱殘兵都會出現在



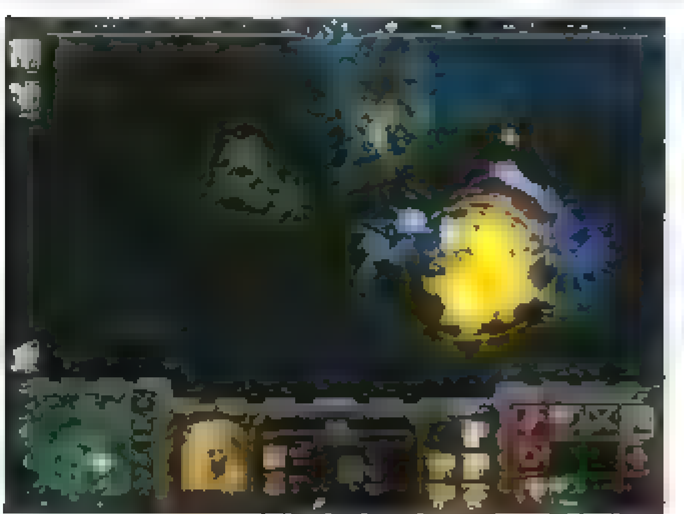
他的基地中並幫忙支援任務

◀完成任務時援軍會將所有平民部隊帶走

支線任務一 獲得金礦

過關條件： －防衛一座金礦並興建一座城鎮大堂

任務攻略： 立刻帶著這些那迦部隊攻下D處的不死族基地，G處則要留守一些對空的單位防守。清光D處後在此處的金礦旁打破箱子可以立刻用城堡建築在此地完成支線任務，馬上派所有的農民過來採礦伐木，接著派部隊一股作氣攻下C處，這時A、B、H處的敵人會不斷派部隊攻擊G處的基地，所以G處的防禦設施一定要建滿，可以運用新部



隊龍鷹騎士來協防，龍鷹騎士的空中枷鎖可以有效的綁住敵方的空軍部隊

◀利用那迦的援軍攻下敵人陣地

打到I處讓凱爾燒掉周圍的森林可以挑戰十級的古代九頭海蛇，打敗牠後牠會幻化為小海蛇，清光海蛇可以取得再生之戒和法力石。G處的部隊也可以派他們清光J處的食人妖，這裡會有攻擊之爪和智慧之書。接下來你可以考慮直接攻下H處的綠色不死族基地，或者派部隊先清光A、B兩處的敵方基地。無論要找哪個基地開刀，一定要生產大量的龍鷹騎士，至少需要兩隊，帶著龍鷹騎士攻進敵方基地時可以先用雲霧術封住對方的砲塔，若對方派出空軍則使用空中枷鎖將它綁住，攻擊時集中火力按著Shift鍵一個個點取敵人，後方則不斷補充龍鷹騎士，見苗頭不對就開溜回基地補血，來回幾次後就可以打爆敵方基地了，只要最後清光H基地所有的設施就可以過關。其他的加分地點各位可以自己找找看。



▲本關的龍鷹騎士是攻擊主力

第三章：達拉朗的地城

主要任務一：血精靈副官

過關條件： －救出血精靈副官

－凱爾利伐斯丁必須存活

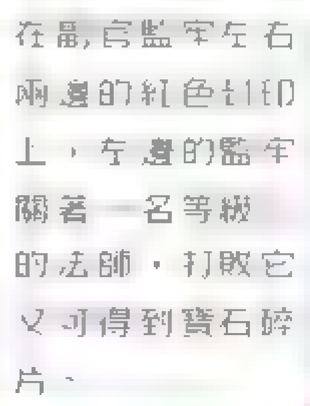
任務攻略： 跟伐斯丁爵合作的凱爾果然被元老院當作叛徒監禁大牢，等待伐斯丁爵前來救援，但凱爾王子要先救出他的三個副官。第一個副官就在出發點A處隔壁，打破下方欄杆可救出一名破魔師，往左來到B處的蜘蛛巢穴消滅所有蜘蛛後，可獲得勇氣的徽章並救出一名弓箭手，打破左邊的蜘蛛蛋也會有不少好物品。回到處會有名士兵前衛去拉警報，趁他們拉警報前將他們解決掉，或是用伐斯丁爵的部隊堵上他們，來到處的某處直接獲得支援任務

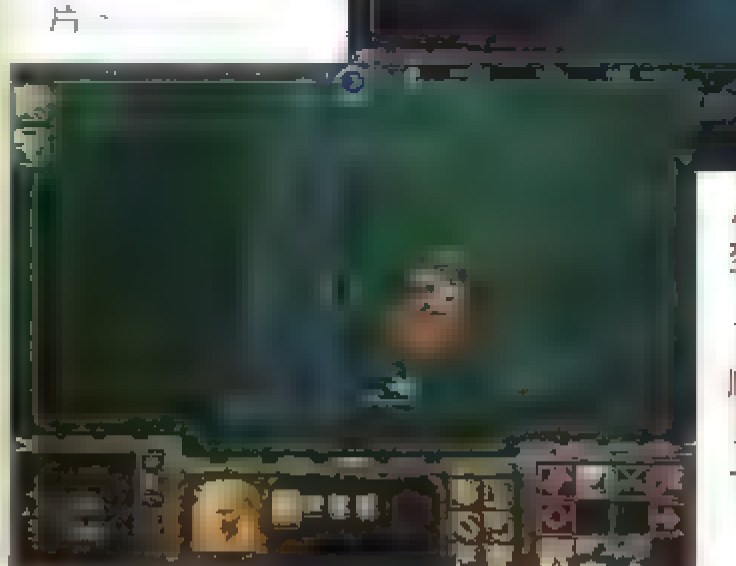


支線任務一 達拉朗的鬼魂

過關條件： －殺死大法師鬼魂

任務攻略： 法師鬼魂消失後可以拾獲力量之書，這時周圍會開始出現綠色的封印，讓部隊同時站在這兩個封印上就可開啟右邊的門並遭遇第一個大法師，打敗它後可以拾獲寶石碎片。來到I處會有一群不死族和人類士兵在戰鬥，先讓他們自相殘殺完再去解決殘存的部隊，然後打掉下方的欄杆救出第二名副官和另一名弓箭手。先到左邊F處殺光不死族並打破大門，關在下方的蜘蛛其實是你的部下。回到F處同時站在副官監牢左右兩邊的紅色封印上，左邊的監牢關著一名等級的法師，打敗它又可得到寶石碎片。



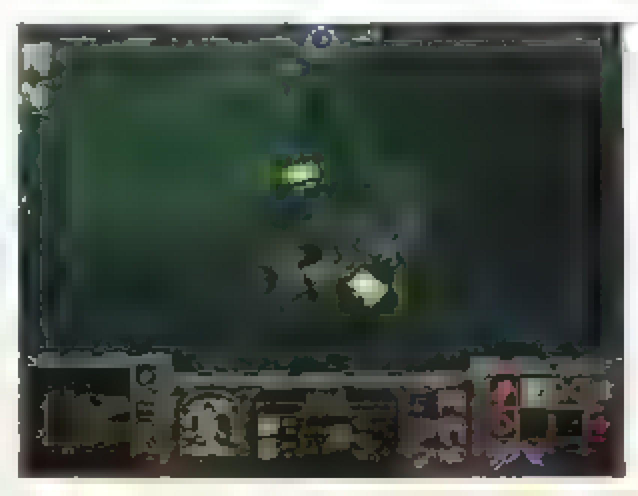


▲在圖書館遇到四位亡靈

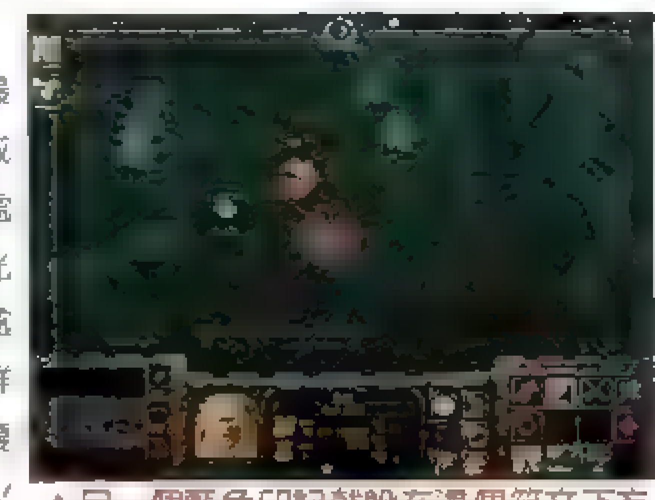
◀壓下正確的順序便可開啟上方的隱藏關卡

從E處過橋往右走在G處有一個開關，將門打破並悄悄打開開關後，會出現等級相當高的實驗生物幫你解決掉守衛，在撿拾法力捲軸時另兩隻實驗生物又會開始攻擊你，把他們全部清光並打破旁邊的箱子拿回復捲軸，站上兩個綠色印記便會出現靈活之書。往北走在H處又要小心警衛按警鈴，踩上南邊河流的兩個黃色印記（其中一個要讓會飛的伐斯去踩）則會出現智慧之書，繼續往北走清光I處的士兵並小心右邊的拉桿，踩上上下兩邊的紫色印記打開下方的鐵門並消滅第三個鬼魂法師又可得到寶石碎片，正右邊的水面則會有攻擊之爪。殺光J處右邊的士兵可以在木箱裡獲得速度之靴。由J處往南走打破門清光K處的士兵可以救出第三名副官，K處左邊的監牢又有兩名我方夥伴加入。

往南進入L的房間又是一團混戰，在L處左邊的房間按對地板上的開關後可以打開上方的鐵門，進去點取問號便可獲得[illegible]。回到L處派一名士兵進入右邊的隔牆可以來到北邊M處，踩上該處與下方的兩個紅色印記打開下方的鐵門，往左進去後打敗最後一名大法師完成支線任務。回到L處進入右邊的門清光擋住的敵人，在N處走道上方的蘑菇群後方藏著一個回復符文，你必須用火燒掉那群蘑菇才能拿取，符文下方又是一個藍色印記，派人站在上方，另一個符文就在O處，打開北邊的大門裡面有一隻等級11的神秘魔像，這個魔像真的很強，要有犧牲一些隊員的心理準備，打敗魔像後房間裡有十分珍貴的寶物，一定[illegible]。



◀由此處進去可以發現紅色印記



▲另一個藍色印記就躲在這個符文下方

回到N處往上解決對方放出的魔石像，打到P處下方可以救出最後一個副官完成主要任務一，並開啟主要任務二。

主要任務二：獄卒

過關條件： －殺死獄卒卡L和他的部下

－副官和伐斯必須存活

任務攻略： 從P處往上到Q處清光敵人救出被困的屬下，再往右殺光所有的守衛過關。

祕密關卡：穿越

主要任務一：保護傳送點

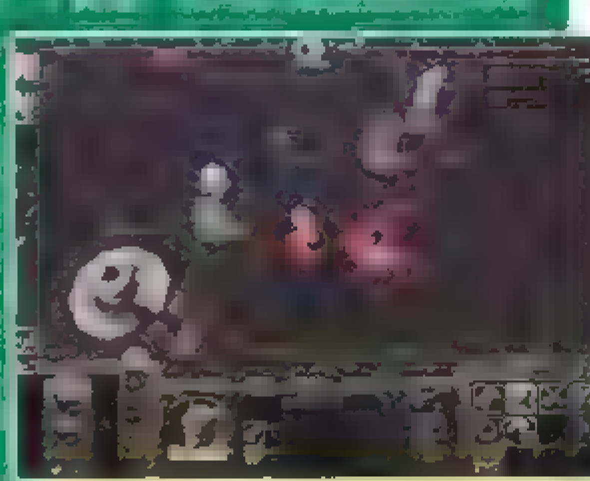
過關條件： －建造防禦陣來擋住克莱衣希斯的手下

－傳送點不可以被摧毀

任務攻略： 這個關卡十分有趣，克萊衣希斯為了摧毀你的傳送點，會不斷的從A處派遣多達二十波的部隊，[illegible]曲的道路攻向你B處的傳送點，右上方的數格分別代表傳送點的生命值和敵人剩下的進攻波數。你一開始的部隊除了兩位英雄外還會有兩個工程師，立刻按"[illegible]切換兩位工程師在A處下方與C處的路邊轉角處按B再按B[illegible]然後在B處的兩邊大[illegible]工程師，派到B處上方同樣開始建造圓石塔，兩位英雄[illegible]凱蒂守在A處下方，伐斯文[illegible]個守在B處上方，等待敵人的出現，這三位工程師絕對不能閒著，要不斷的在路邊建造圓石塔，每建造兩座圓石塔就按B、E建造一座[illegible]到把錢花完為止。

敵人一開始從A處出現，就立刻用彭慕的凱蒂不斷施展火焰[illegible]來傷害敵人，然後就交給沿途的砲塔來對付，到B處上方的漏網之[illegible]的砲塔，每一批敵人都會有一個英雄[illegible]可以獲得金幣，讓英雄勇取這些金幣來[illegible]定要把錢全部花[illegible]

敵人從第五波攻擊開始會派出空軍部隊，這時剛剛建造的能源塔就派上用場了，不久後你將可以興建同時能[illegible]（按B、C興建）可以建造[illegible]等波攻時你將可以建造死[illegible]之塔，有錢也可以讓[illegible]死之塔來升級，讓沿途[illegible]才有可能阻擋敵人[illegible]次的攻勢，當然地[illegible]上也有許多不補種[illegible]的寶物，有空的話不妨[illegible]派英雄過去拿取，假如你成功抵擋住最後一[illegible]的熊貓兵團，過關後將可在下一關獲得一個[illegible]



▲在每個轉角盡快建造大量的砲塔



▲過關後會出現熊貓武士的圖片

第四章：伊力丹的搜尋

主要任務一：籠中的惡龍

過關條件：[illegible]的英雄要搶回伊力丹的牢籠；這個牢籠絕不能[illegible]

任務攻略：這個任務[illegible]英雄來搶回伊力丹的牢車，假如你在隱藏任務中成功的話，會多[illegible]來協助你，[illegible]不能操控任何其他的部隊。[illegible]的基地分別在A、B兩處，[illegible]處的牢車，首先你讓英雄們[illegible]處，不要管[illegible]敵人，直接衝到[illegible]牢車旁邊，牢車就會[illegible]英雄[illegible]能[illegible]攻擊[illegible]英雄[illegible]，他們很快就會在A處[illegible]，[illegible]牢車後會開啟第二個主要任務



主要任務二：護送伊力丹

過關條件：帶著伊力丹的牢籠[illegible]基地

任務攻略：[illegible]當然不會[illegible]，[illegible]牢車，要[illegible]不容易[illegible]，[illegible]去那些[illegible]就會開始增兵，[illegible]英雄[illegible]，再次把牢車[illegible]，如此[illegible]，繼續把牢車帶[illegible]



▲[illegible]牢車[illegible]



[illegible]

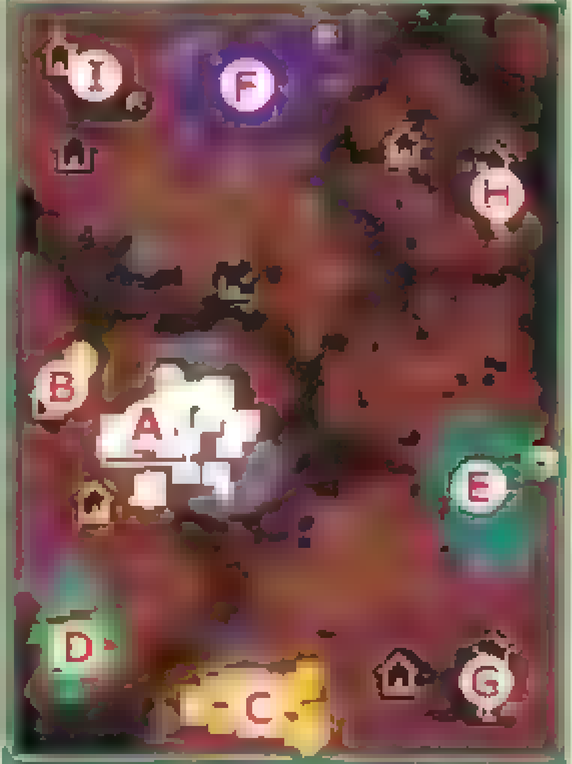
◀[illegible]

第五章：通往地獄之門

主要任務一：空間門

過關條件：[illegible]每一座空間門；帶著伊力丹[illegible]空間門；伊力丹必須在每個空間門都存活三分鐘

任務攻略：[illegible]伊力丹後，一行人決定關閉空間門[illegible]，[illegible]在伊力丹破壞空間門的[illegible]分鐘內保護他，[illegible]在A處，[illegible]從B處的空間門不斷的傳送過來，所以一開始[illegible]A處[illegible]，協同英雄[illegible]，[illegible]基地上方與下方[illegible]基地，再[illegible]一些必要之[illegible]。



接著同樣派奧格或工程師在B處建基地開始挖礦，但防守的兵力仍然不要太多，把所有的資源投入建造防守的塔台，[illegible]完後在基地生產[illegible]來[illegible]的紅龍，並生產大量的[illegible]進攻[illegible]後會開啟支線任務

支線任務一：達尼村落

過關條件：[illegible]色的[illegible]半獸人基地

任務攻略：基地裡讓伊力丹留守，另外兩位英雄帶著一群[illegible]攻下C處的[illegible]半獸人基地，D處的達尼村落就會開始協助我方出兵。接下來你可以考慮先把E、F兩處的敵方基地摧毀，右邊的基地E由於沒有什麼空軍，只要[illegible]大隊龍[illegible]通常就可以輕易解決，F處的紅龍就比較麻煩了，可以不要動就不要動。攻下大部分的敵方基地後你已經掌控了所有的金礦，資源可以說源源不絕，只要派部隊陸續清光G、H、I[illegible]處守門的惡魔，然後在空間門周圍建滿朝汐守護神，讓伊力丹站上旗標處，惡魔[illegible]出現馬上就會被朝汐守護神殺光，[illegible]個門就可過關。至於地圖上還有許多高等級的惡魔守著相當多的好物品，就待玩家自行找尋了。



◀達尼村落會協助你攻打敵人

第六章：邊境絕地之王

主要任務一：影之鑰

過關條件 殺死痛苦大師

殺死痛苦女仕

任務攻略 終於來到邊境的地方，我方A、B兩處的大軍已經準備就緒，第一個目標是殺死梅格斯理頓在C、D的兩個副官，這個任務同樣不能生產士兵，所以一定要好好保護部隊。先派部隊到F處拿取金幣，然後讓伊力丹留守A處防止從E處不斷冒出的敵人，另外一位英雄幹掉G處上邊的敵人來到H處的法力之泉，[illegible]的敵人可以[illegible]一些達尼部隊，[illegible]。[illegible]讓它們參與，[illegible]一定要多一點人[illegible]，[illegible]以拿到不少裝備與書籍，[illegible]所有死亡的[illegible]，[illegible]到A處[illegible]，把較好的裝備裝在[illegible]身上，讓[illegible]達尼大軍潛進[illegible]處的敵人基地，便可以接獲支線任務一。



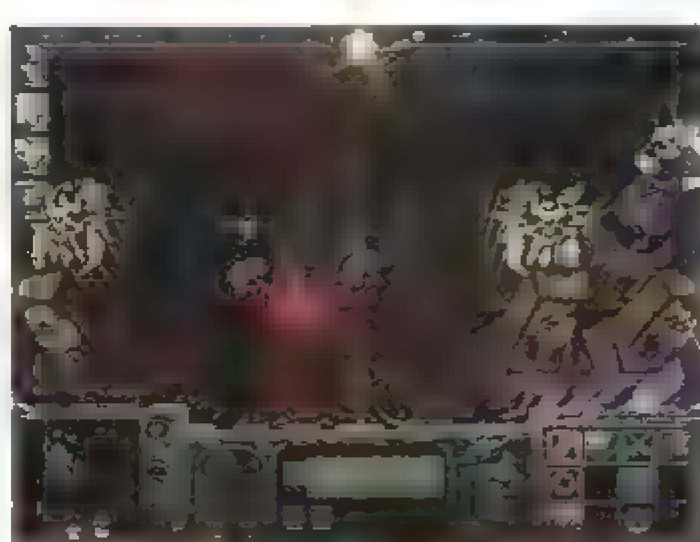
支線任務一：清除敵方防線&攻城器具

過關條件： 毀掉發電機

殺死攻城器的守衛

任務攻略： 先讓達尼大軍破壞掉H處的發電機，可以讓入口處的電塔停擺，立刻帶著我方A處的部隊殺進去，與達尼大軍會合清光F處的敵人基地，再聯手清光I處的敵人便可以得到四台攻城器。來到J處清光周圍的敵人，踩下右邊的開關則可以升起半座橋，回頭再往H處的上入口，讓B處的伐斯女爵部隊出馬。

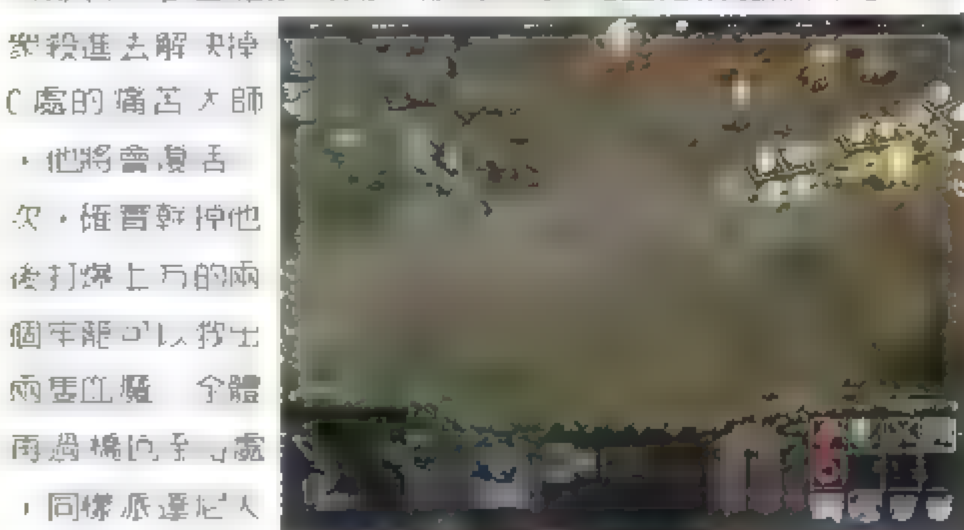
帶著女爵的部隊往上清光敵人，來到K處清光上下的巨獸可以獲得金幣和物品，一路殺到L處的生命之泉補充生命值，回頭走回M處拿取各種增加屬性的書籍，再到N處取得魔法之袍和金錢。



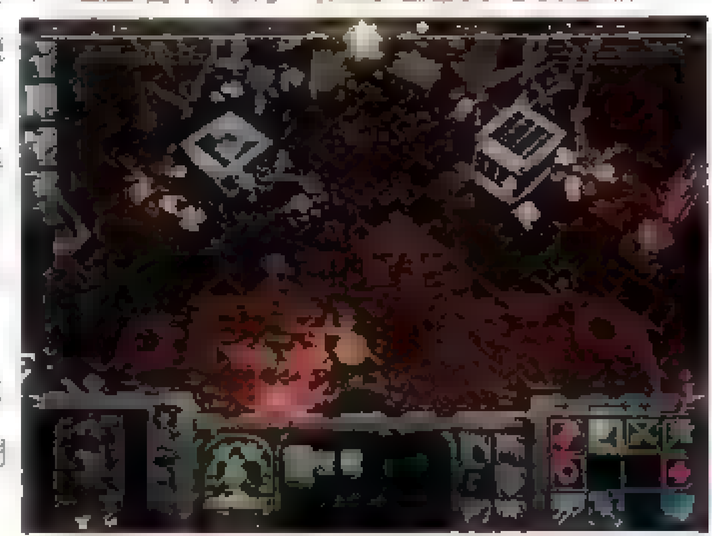
▲派達尼大軍潛進敵方的陣營裡

。回到L處稍事歇息後直接往上清掉O處的敵人基地，打敗P處的霸主可以在法力之泉補充法力，繞到P處左上則有生命之泉，炸掉Q處北邊樹林旁的炸藥則可召喚出一個魔物為你戰鬥，立刻派這隻魔物殺進Q處，踩下左邊的開關往左過橋便可帶著部隊與H處的伊力丹會合。

部隊會合後派達尼大軍潛入R處的敵方基地，清光S處的敵人並破壞發電機，再聯合大軍攻入R處清光所有的敵人，讓女爵帶著那些部隊由R處左下角下水可以來到F處右上方取得不少書籍跟物品，最後破壞R處上方的魔都大門，率眾殺進去解決掉C處的痛苦大師，他將會復活一次，確實幹掉他後打爆上方的兩個牢籠可以救出兩隻血魔，全體再過橋前往U處，同樣派達尼大軍潛入T處並摧毀J處的發電機，再一起進去清光T處的敵方基地並解決D處的痛苦女仕，可以完成主線任務一並救出兩個娜迦大師，J處的門則會自動開啟。



▲地圖右下角有一排屬性之書可以拿取



▲殺掉兩個副官都可放出牢籠裡的隊友

主要任務二：殺死梅格斯理頓

過關條件： 殺死[illegible]梅格斯理頓

任務攻略： [illegible]，然後全體[illegible]處攻上去，[illegible]，[illegible]梅格斯理頓，[illegible]，[illegible]就可以結束同盟軍戰役。



◀對付梅格斯理頓要用圍毆的方式

魔獸爭霸3

役軍戰役

受詛咒的道路

第一章：阿薩斯王

主要任務一：殺光人類的難民

過關條件：一毀掉難民城鎮

[illegible]

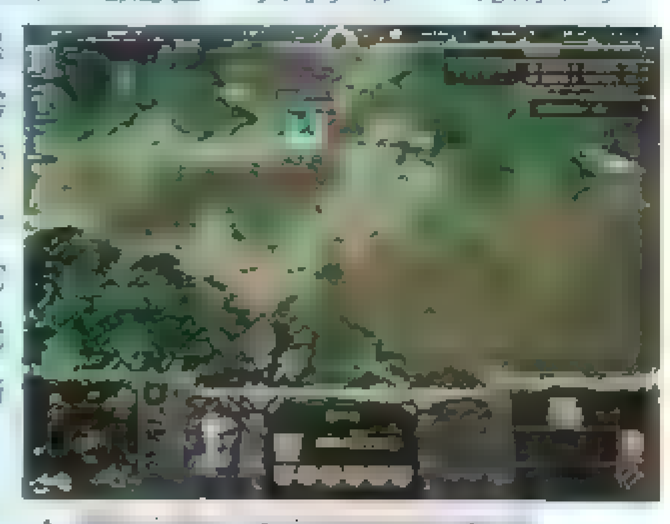
任務攻略：[illegible]

[illegible]

主要任務二：殺死聖武士

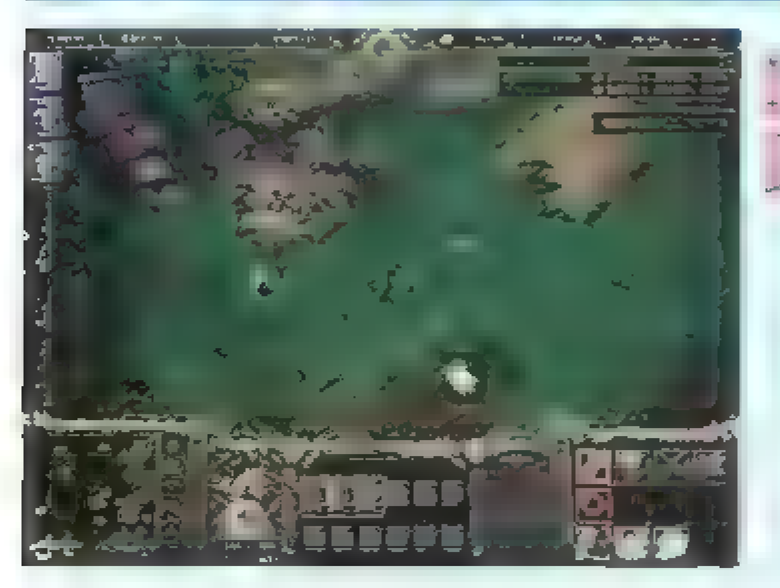
過關條件：[illegible]

任務攻略：[illegible]



▲ [illegible]





第二章：從羅達隆的飛行

主要任務一：國王的出口

過關條件：[illegible]

任務攻略：[illegible]

[illegible]

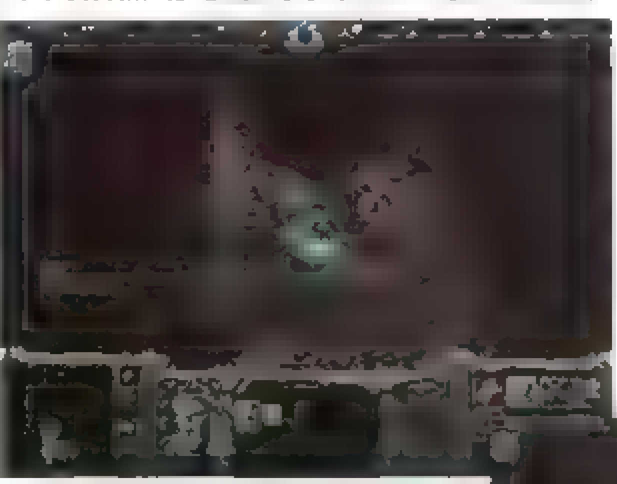


支線任務──血河車奇襲

過關條件： 殺死武器庫警衛

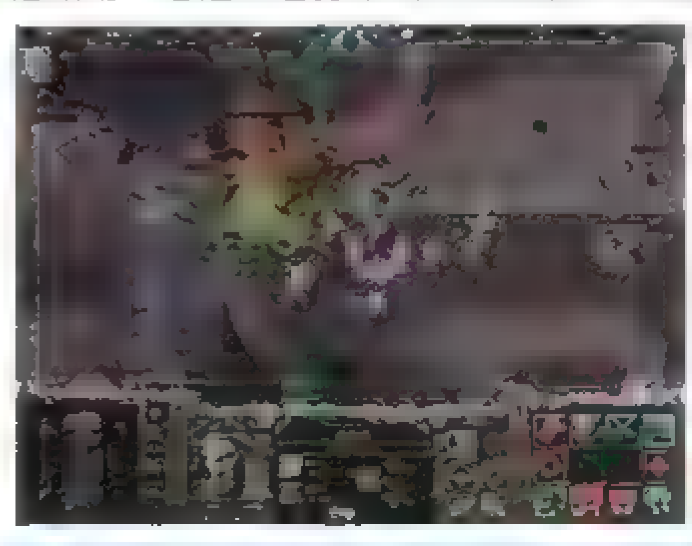
救出血河車

任務攻略： 進入F處幹掉魔將與吕途的部隊，左邊又會有一個肉傀儡，打敗下方的門放出血河車完成任務，這兩輛珍貴的血河車也要好好保護，用血河車轟掉北邊的蜘蛛高塔。血河車裡會不斷再生骸骨讓死靈法師召喚，所以不時要把死靈法師的遺魂術關掉，否則魔法很快就耗光了。走出F往右攻入大門，利用血河車打爛G處的蜘蛛塔，踩上開關打開北邊的牆。往北殺到H處會遇到石像鬼，必須將它徹底摧毀否則會再生，牆角的飾環必須用血河車轟掉後方的樹木才能拿取。往左走看光I處上方的敵人會有屍堆，下方的古物之寶可以買到不少好物品，左邊又可以加入



蜘蛛，燒掉鐵門後方可以用召喚符文召喚出小東殭屍來對付J處的石像魔

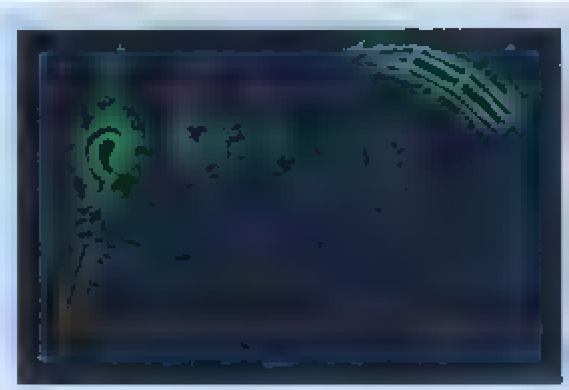
▼蜘蛛高塔必須用血河車來摧毀



▲武器庫守衛的是第一個魔將

一路往上走到K處的大門，先衝過去幹掉右邊的死靈法師，利用屍骸堆製造大量的骷髏殺光左邊的蜘蛛，並使用這裡的召喚符文叫出水凍幽影。讓死靈法師在K處多集結一些骷髏，準備就緒後打破大門衝殺進去，裡面是一群正在跟蜘蛛奮戰的我方夥伴，把他們救出來後整備一下繼續往上打破城門殺進去，一路看到L處用這裡的骨骸堆殺光左右兩邊的敵人和建築物，任選一邊打破城門用骷髏大軍衝進血宴守護的M處，戰鬥時可以打破兩邊的木桶拿取各式符文，打敗血宴後攻破北邊的城牆往上走過關

◀血宴的攻擊力相當可怕



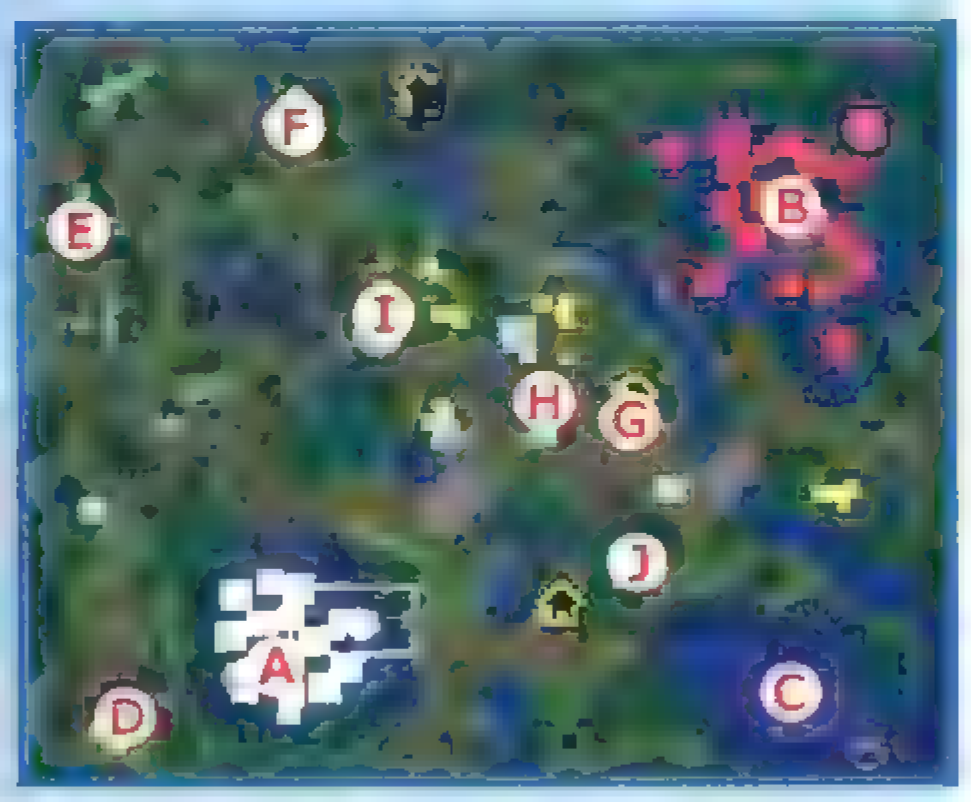


第三章：黑暗女王

主要任務一：伐里瑪瑟拉斯

過關條件： 一毀滅紅色不死族基地

任務攻略： 我方在A處的基地沒有死靈法師，也沒有任何皮粗肉厚的部隊，一定要善用報喪女妖的蠱惑能力，附身在強力的敵人身上來增加自己的戰力。因此一開始就要在兩座邪宮訓練大量女妖，放置在A處的上方與右方，並建造蜘蛛高塔來減緩敵人的動作，如此一來你就可以取得相當龐大的敵人部隊來加強防禦，抵抗B、C兩處不死族的攻擊。感化一定數量的隊伍後帶著女妖清光D處的敵人，在此開採第二座金礦加快資源採集速度。接著訓練一批女妖，去E處感化一堆食人魔參與支線任務。



支線任務──食人魔戰將

過關條件： 一控制食人魔戰將摩格索爾

任務攻略： 到了E處破壞掉下方的石堆，感化到食人魔的頭目摩格索爾後，你便可以在F、G兩處的傭兵營地購買食人魔部隊，派這批部隊配合女妖攻下C處的不死族基地，徹底根除來自右方的威脅。這段期間B處的基地會不斷帶部隊過來進犯，一定要讓少凡留守在基地，並升級尤寂術，一看到死靈法師就施展沈寂術，再派感化過來的肉傀儡第一時間內幹掉或感化死靈法師，才不會釀成巨大的災害。

要進攻B處的不死族必須經過H處的城門，只要讓少凡那帶著剛剛的食人魔部隊與幾個女妖，配合兩座黑曜石像就可以出發了，先滅掉或感化沿途的人類黑刺來到H處，等擋住B處過來的一波攻擊後打破H



◀輕易的獲得了食人魔的效忠

上方的城門，派幾名皮粗肉厚的食人魔或肉傀儡掩護一兩名女妖衝進去人類基地，直接衝向I處感化該處的黑刺，所有的黑刺就會歸順於你。帶着食人魔和黑刺的混合部隊先打下J處的龍並回復去力，然後一路攻上B處的敵方基地，同樣小心別讓對方的死靈法師有召喚骷髏兵的機會，清光基地後就可過關。



▲派食人魔大隊就可以輕易的摧毀敵方基地

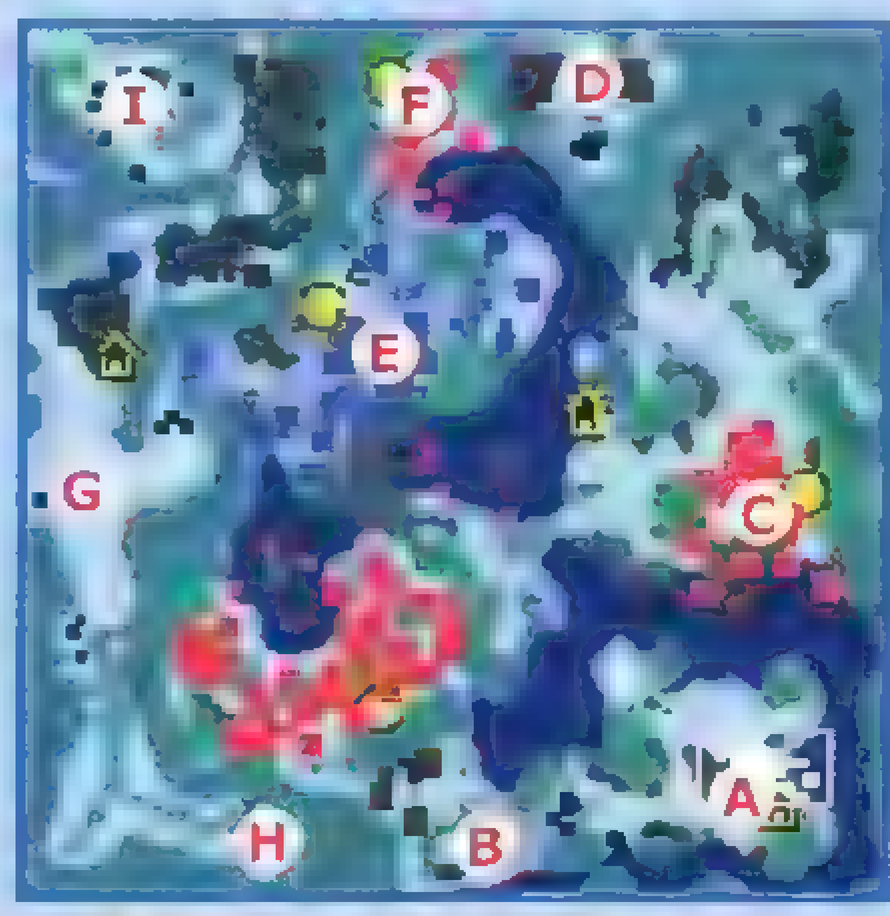
▶死到臨頭的伐里瑪瑟拉斯決定叛變兄弟

第四章：回到北方大地

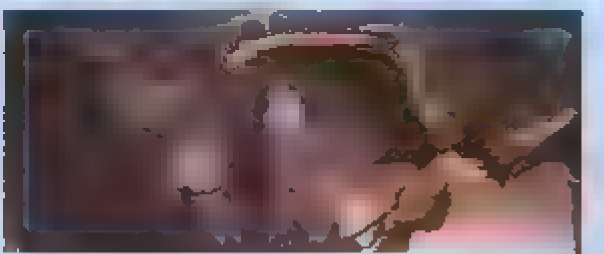
主要任務一：登陸

過關條件 [illegible]

任務攻略 [illegible]







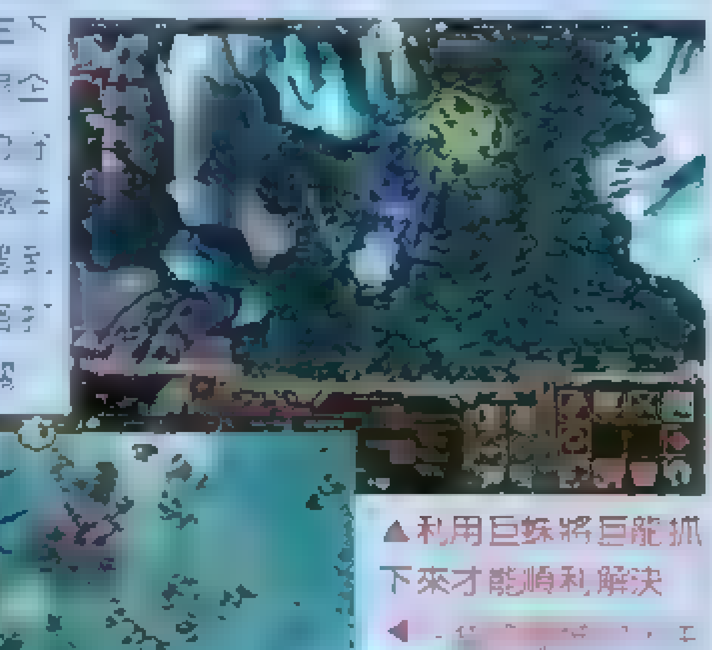
主要任務二：獄卒

支線任務一：龍的寶庫

過關條件：一殺死守護者

殺死[illegible]巨龍

任務攻略：建立基地後在左下方多建幾座既蛛塔並升級為[illegible]塔，開始興建基地的設施，生產大量的巨蛛。基地的防禦設施完備後[illegible]去佔領基地，[illegible]英雄帶着巨蛛往北[illegible]處15級的巨龍，並將巨龍轉變為寒水巨龍[illegible]，[illegible]基地[illegible]巨龍清光左方海上的敵方戰艦，然後讓[illegible]巨龍，再[illegible]以登上E處清光這裡的那迦基地，順便清光F處的[illegible]精靈基地，接着帶[illegible]



▲利用巨蛛將巨龍抓下來才能順利解決

▶本關可以看到企鵝[illegible]

第五章：魔將的滅亡

主要任務一：隱匿攻擊

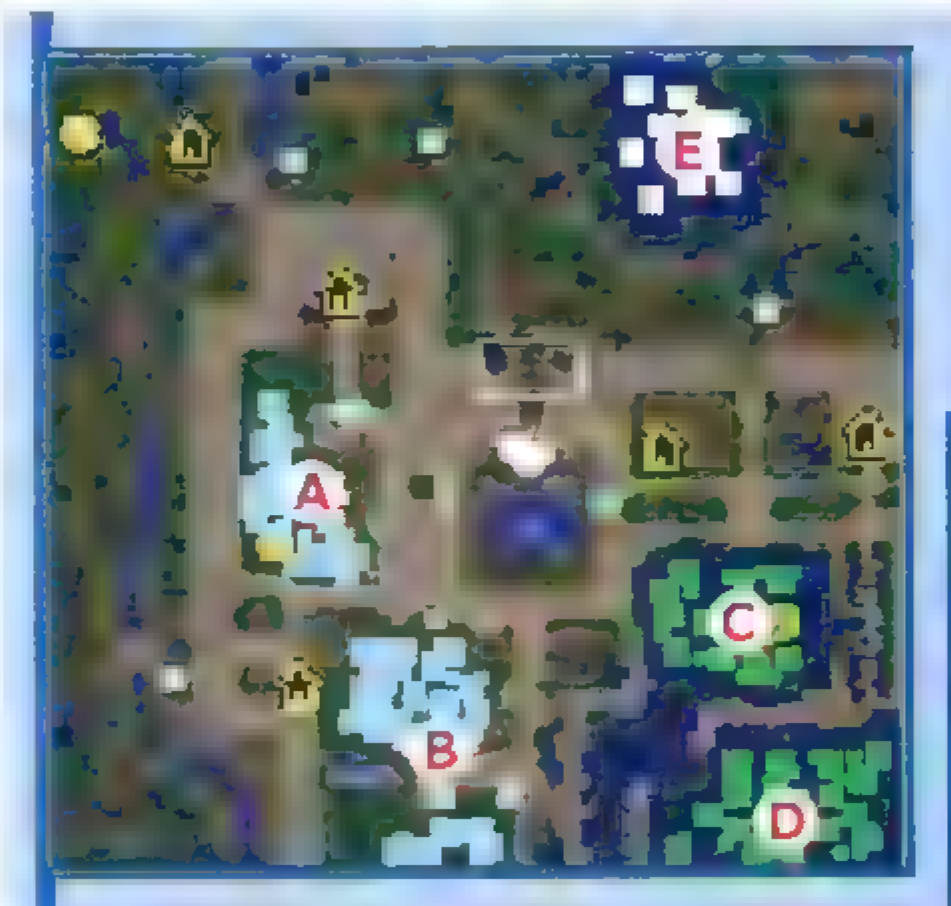
主要任務二：戴瑟羅克

過關條件：[illegible]

一毀掉戴瑟羅克的基地

毀掉[illegible]的基地

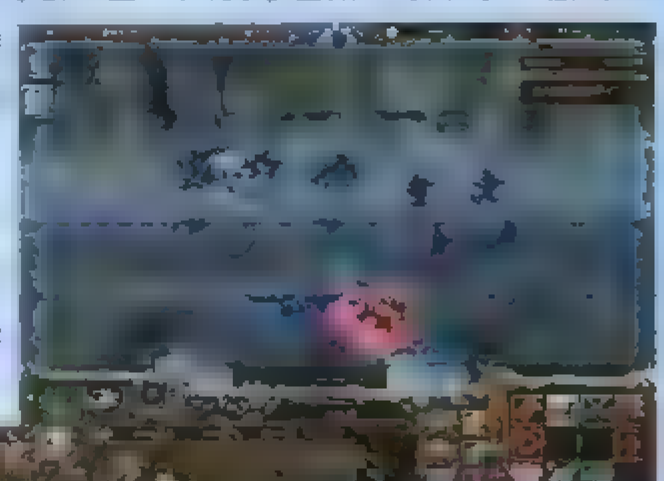
任務攻略：這一關一開始有時間的限制，我們要在8分鐘內盡可能摧毀A、B、C、D四處的敵人的基地，能摧毀多少算多少，另[illegible]我方也要建設E處的我方基地來補給兵力，因此手腳一定要夠快。一開始[illegible]個[illegible]的祭司在下方建造一[illegible]，多生產一些巨蛛，將集結點設到[illegible]身上，[illegible]死靈法師的[illegible]功能。同時將[illegible]身邊的部隊分為兩隊，保護女妖[illegible]下方左右兩邊的四個[illegible]分成第一隊，其他人員分成第二隊。準備就緒後衝進A處的人類基地，讓第二隊對付裡面的士兵，第一隊用



Ctrl鍵逐擊選定所有的重要建築物。在□□建築的同時最好能切換回基地在下方興建一排防禦塔，等一下才不會死的太難看。

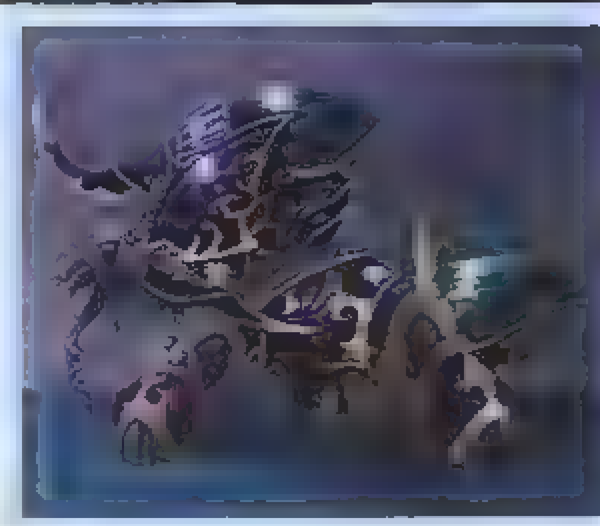
假如動作夠快的話，你應該還來得及到B處與克萊衣索斯見個面，集中所有的兵力將他打死，然後順道擊毀兵營並占領基地，能賺多少算多少。當時間剩下30秒左右，你就要用電將身上的傳送卷軸將所有部隊傳回E處，立刻擺好陣式準備迎接敵人的進攻。兩名敵方主將都會帶一大堆兵衝過來，防禦塔建不夠的話一定會守得很辛苦。只要守住第一波攻擊，立刻讓兩位英雄帶著剩下的大軍出發，一路掃光下方的四個敵人基地即會過關











第六章：羅達隆的新力量

主要任務一：貝爾納札

過關條件：一摧毀貝爾納札的紫色基地

任務攻略：這一關是典型的攻城關卡，我方各有一個不死族基地（A）和一個人類基地（B）。由於兩個基地的距離相隔太遠，資源又無法互通，屆時控兵不免手忙腳亂，建議選一個比較擅長的陣營當進攻主力，另一個陣營若無法兼顧的話乾脆放棄，以免浪費時間。



支線任務一：鐵爐矮人

過關條件：找到迷失矮人

任務攻略：關卡開始不久後你會接到探子來報矮人走失的消息，必須派人類部隊北上清光沿途的部落救出G處的矮人部隊，只要集結大概五六隻騎士，直接按A拉到G處並打壞石堆即可。除了完成支線任務外，還可以添增不少戰力。



▲派人類騎士救出矮人火砲部隊

關卡的目標是攻下C處的紫色基地，你可以選擇先清光D、E、F處的基地，將人類與不死族聯合起來，集結大軍攻下C處。或者直接向C處進攻亦可，不過E處的通道十分狹窄，又有猛將坐鎮，假如要直接進攻的話，要有犧牲慘重的心理準備。最好的方式是從A先攻向D，確保有兩個礦區可以開採，再派大軍回A處從H處攻進去。

此外地圖上還會有許多□族群散佈者，清光他們都可以獲得不錯的物品，有空不妨帶兵去打打看。記得無論是哪一個陣營，基地裡面一定要擺滿防禦砲塔，包括對空與對地砲塔。記得初期人口數不要太多，盡量以不佔人口處的砲塔來防禦，才能以最快的速度累積資源。



▲進攻E處將會犧牲慘重

第七章

第一部/進入暗影洞窟

主要任務一：古老王國

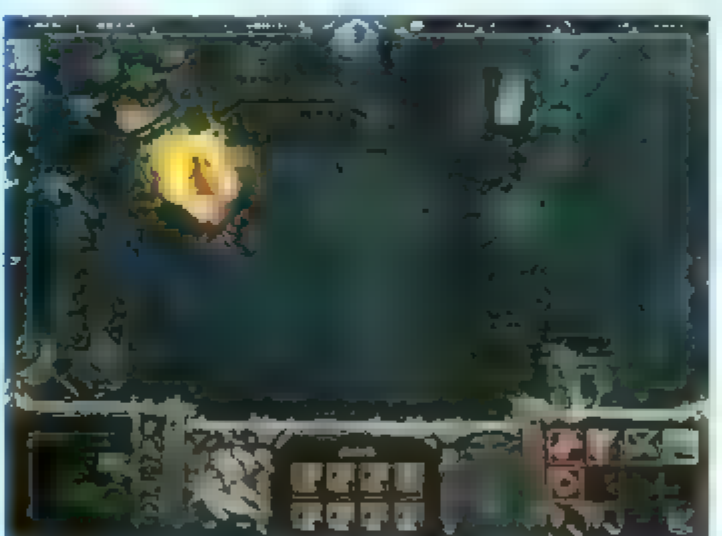
過關條件： －找出這個古老王國的入口

　　殺死貝爾德

　　將亡靈的論匙帶到古老王國的門前

　　－阿瑞斯和布洛拉克必須存活

任務攻略： 開始在A處矮人會收下……，讓……掉對面的炸藥木桶，踩上右上的開關打開右邊的鐵門，進去後矮人竟然把牆炸掉，引爆炸藥打掉裡邊的敵人，順便可以炸開石塊，找要有人受傷的話，……



來台……換在左上方的黃金……開關……路。

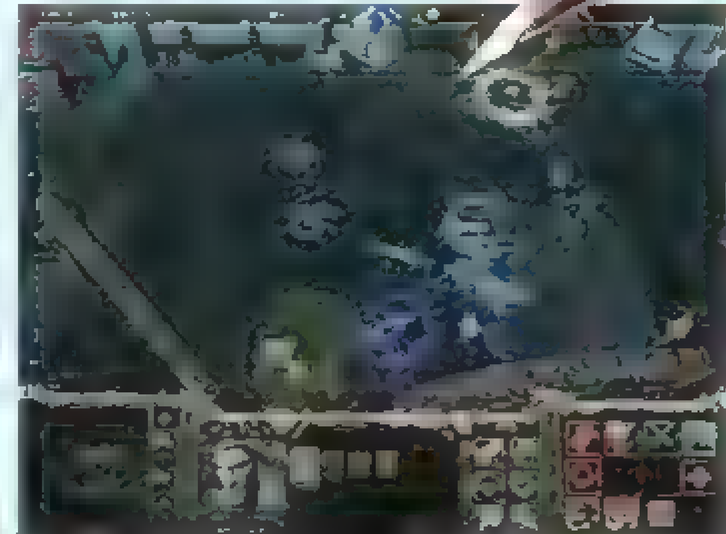


主要任務二：尋找黃金埋藏室

過關條件： －找到五個黃金埋藏室

任務攻略： 來到B處幹掉房間裡的敵人，打掉右邊的石塊開啟開關，來到C處上方盡頭打掉上方的厚石堆，可以打開開關開門。在D處右邊搬動開關後打破門進去，踩上機關可以拿到有利項目。打開上方的開關並破壞貯存室，取得水霜之球後矮人會衝進來，把他們殺光往左出去，用血法師引爆炸藥室，繼續往左走會遇到難纏的追兵，合力攻下之後打開下方的開關放下一台，再左邊的一台要等人過去引上方敵人開入……攻擊，來到F處搬動開關升起平台繼續前進，到左上角清光房間中的敵人後拉動拉桿來到巨像之……，最後一枚金幣就躲在右上方的……，往右打破門進去可以看到……，須全體部隊的力量打敗它，也必取得亡靈的論匙，走至上方光圈處……







第七章

第二部/被遺忘的人們

主要任務一：古老王國

過關條件： 找到古老王國的出口

　　－阿瑞斯和布洛拉克必須存活

任務攻略： 開始上方的通道不能走，先至左邊打破厚石塊移動開關……左邊的……，再過到A處幹掉敵人並搬動開關開啟右邊的……，往下走後……又會……路。



支線任務一 找到黃金埋藏處

過關條件： 找出五個黃金埋藏處

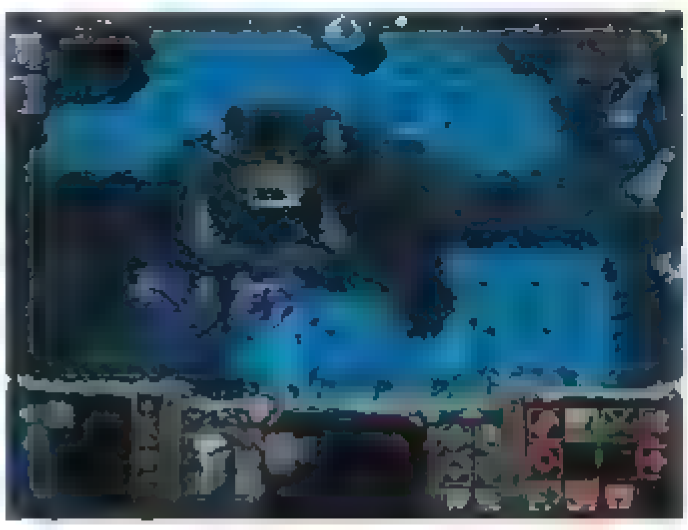
任務攻略： 回到出發點往上走打開冰封之門，往上殺過去在B處可以救到一位夥伴並開啓支線任務。左邊就是第一枚金幣

支線任務二 救出古墓巨蛛

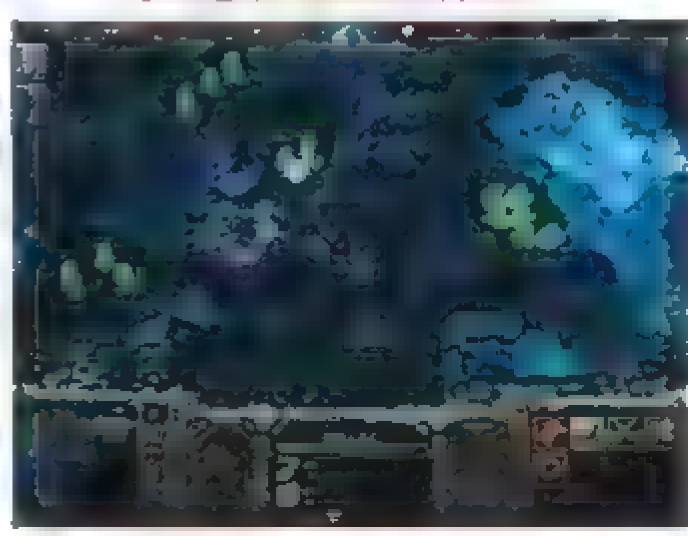
過關條件： 找尋並釋放古墓巨蛛

任務攻略： 往上走到岸邊地板會沉下去，殺光螃蟹並取得守護之戒，C處的腰帶是個陷阱，取得後會出現一堆蟲子，打敗他們會有物品留下。打破右下角的門出去，在生命之泉上方的蛋群藏着第二個金幣。往下破門而入清光裡面的蜘蛛人救出三位夥伴，讓他們到生命之泉療傷。回到生命之泉打破右邊的鐵門，在D處裡面是蜘蛛的巢穴，先讓我方的士兵進去廝殺，然後派兩位英雄分別啓動上下方與右邊的開關將蜘蛛關住防止他們繼續湧入，打敗蜘蛛之后可以取得勇氣的徽章，打爆這裡的蛋可以獲得第四枚金幣。

繼續打破右邊的鐵門前進，純到E處又是一群蜘蛛人，周圍的箱子裡可以撿到最後一枚金幣完成支線任務。往右破門而出，進入F處清光盘踞的無臉族，來到最下方又可以救出最後四名夥伴並完成支線任務二。打破右下方的門進入G處開啓主線任務二。



▲拿取這裡的腰帶會觸發陷阱



▲打破蜘蛛蛋可以取得金幣

主要任務二：遺忘者

過關條件： 一殺死遺忘者

一阿薩斯和厄努阿拉克必須存活

任務攻略： 遺忘者的魔法攻擊相當可怕，而且會伸出觸手把你綑住，一定要讓英雄到周圍使用各種符文來協助攻擊才有勝算。打敗遺忘者後便能過關。這一關結束前要盡量讓阿薩斯裝備最高等的防具，否則下一關會很辛苦。

第七章：第三部／昇到上層王國

主要任務一：逃出洞穴

過關條件： 一在洞穴崩壞之前逃出去

一阿薩斯必須存活

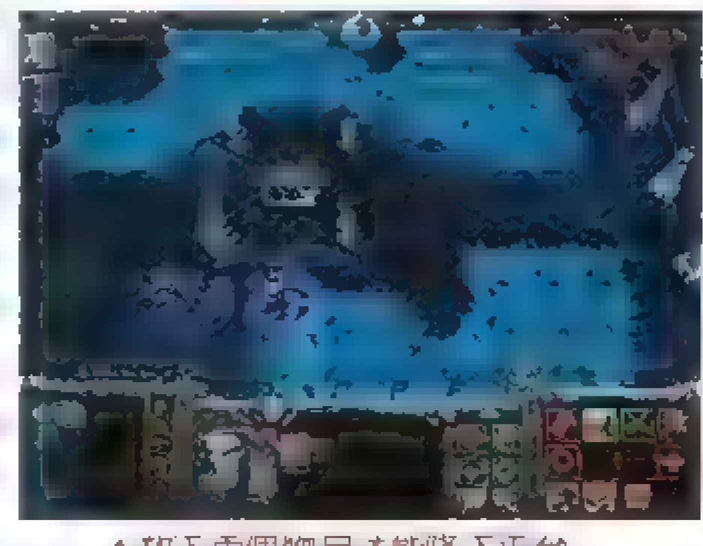
任務攻略： 來到上層後洞穴竟然崩塌，與衆人失散的阿薩斯必須在10分鐘內逃出洞穴。往下箱子裡可以撿到強大醫療藥膏，一定要留着，下方是一個必須算準時機才能通過的機關，來到A處進入左手邊拿取金幣可以開啓支線任務。



支線任務一 找到黃金埋藏處

過關條件： 找到一個黃金埋藏處

任務攻略： 往右打開開關門會開啓，B處是一大片機關必須等到火球空檔搶站到中間的開關上，將所有地板開關啓動後火球就會熄滅，在北邊扳動開關打開密室，殺掉水晶節肢怪可以拿到攻擊之爪+15以及第一枚金幣。



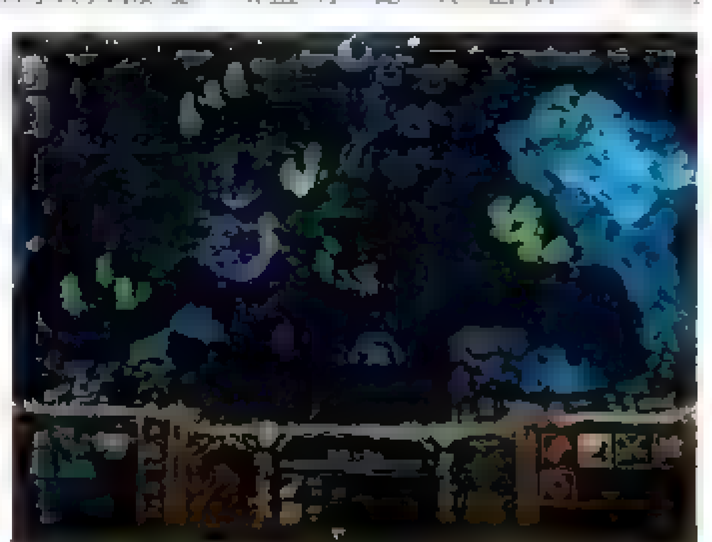
▲放下兩個物品才能降下平台



魔獸爭霸3

回B處往右走可以在生命之泉回復生命值，往上殺掉螃蟹，打開門往左走打爆左邊的護盾牆能源，往上又要打爆一個，行走時小心避開C處施放的魔法，並吃光敵人留下的符文。多留一些魔法繞到C處與最後一個頭目對戰並打爆最後一個能源，會留下物品跟書籍。走上北邊的透明橋來到D處有兩個開關，放兩個東西壓住開關可以降下平台拿得神奇的頭巾，下來後再把東西拿回來即可。

來到E處是最花時間的一個謎題，你必須在上下起伏的石塊上慢慢往右推進，石塊上到處都有一些寶物，最好不要花太多時間拿。有多餘法力的話不妨用魔法殺掉幾個石塊上的敵人免得他們阻擋你前進。通過石板陣後便會與[illegible]克會合。接著把部隊帶到下方往左走，沿途清光敵人後到F處打破箱子拿取符文與最後一枚金幣，敵人也會前來一些，往右殺到G處清光所有的敵人，再往右便可到達出口。


▶這裡可以事先用魔法解決其他平台上的敵人

第八章：冰霜與火燄的交響曲

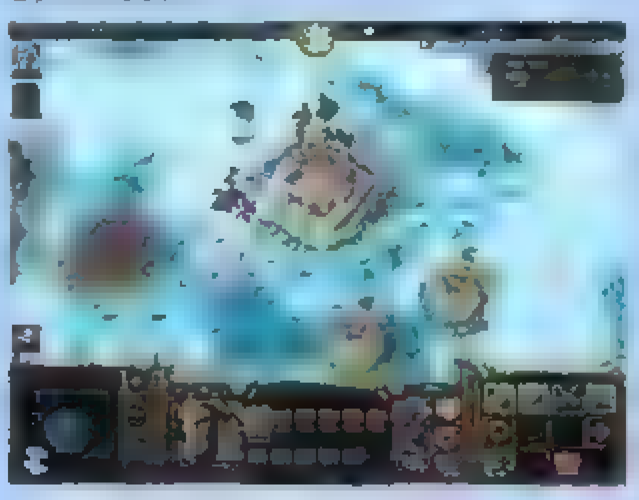
主要任務一：寒冰霸權

過關條件：－[illegible]四個石碑
　　－阻止[illegible]

任務攻略：這一關的[illegible]，[illegible]多達五個，攻勢當然十分猛烈。[illegible]的四個石碑，你可以在石碑附近建[illegible]，不過由於石碑附近的腹地十分狹小，[illegible]不多，因此還是要在外圍選一處基地，將[illegible]的建築物放置在該處，以免佔用防[illegible]。

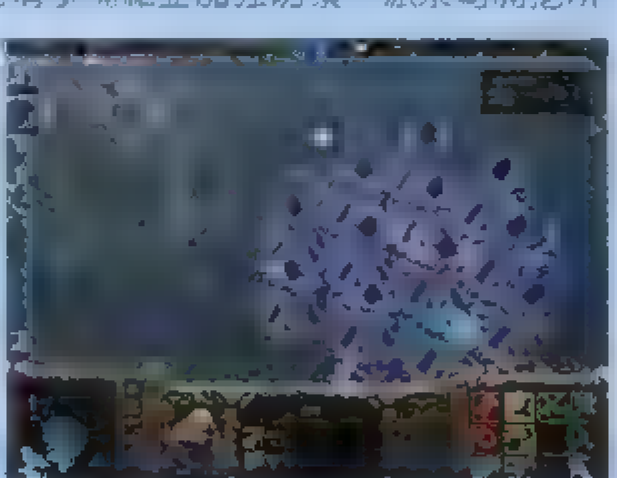


開始[illegible]攻下E處的[illegible]基地，派左邊的[illegible]，除了[illegible]以外的所有部[illegible]，然後[illegible]增加人口數。接下來[illegible]建築[illegible]，E處的[illegible]什麼都建，C處則建造一些[illegible]的建築[illegible]，E處的上下要建[illegible]，C處[illegible]可以建造的空地都塞滿[illegible]，但記得人口數不要超過[illegible]，[illegible]代替人口，盡量快速[illegible]。


▲一開始就攻下敵人的基地

等到基地可以升級的項目都升級到最高了，所有的建築物也都有了，存[illegible]以上，就可以開[illegible]進攻部隊。部隊主要[illegible]，[illegible]一個[illegible]一個[illegible]，[illegible]，以及四個死靈法師所組成，後面[illegible]死靈法師的[illegible]，[illegible]打開，讓所有召喚的骷髏[illegible]要加上良好的控兵，基本上[illegible]的敵人[illegible]先從[illegible]處的[illegible]，[illegible]的敵人，回到基地休息[illegible]G處的血精靈基地出發。在進攻前記得讓兩位英雄[illegible]兩個幫手，你就可以[illegible]了一週的敵人。

這時先回基地補充補給並加強防禦，派祭司開挖所[illegible]都建[illegible]，[illegible]再[illegible]，[illegible]的敵人，再建[illegible]有[illegible]，當然[illegible]有把握的話，也可以直接[illegible]，[illegible]基地，[illegible]


▲在[illegible]敵人


▲[illegible]大隊[illegible]法師就可以橫掃千軍

征天風舞傳 攻略指南

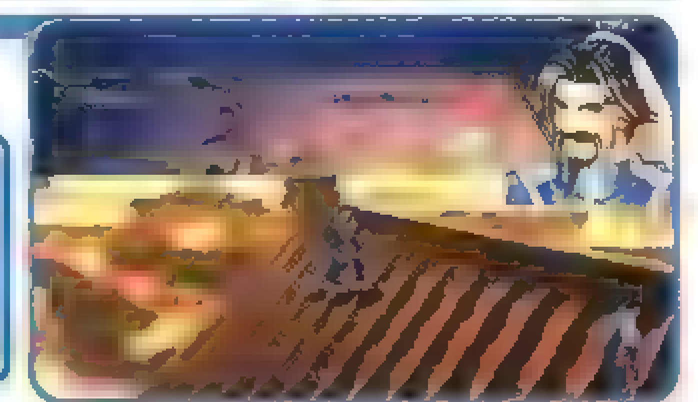


攻略流程 001

古都洛陽陷入一片火海之中，御技門的現任劍主雪傲天，站立在皇城頂上，俯瞰著這一切。隨後天外四部眾之一的水邪天蘭出現在其身後，她正是引發這場大火的禍首之一。兩人表明雙方正邪不兩立的立場之後，便觸發第一場事件戰鬥。

事件戰鬥 001

超強的雪傲天，只要善用他的強力特技應該不難獲勝。



攻略流程 002

畫面一轉，來到洛陽的一口古井前，從劍隨的口中得知，所要對付的是名喚相柳氏的操水蛇妖，以現階段的雪傲天是勝不了相柳氏的，必須利用天臨陣將之轉送到太極塔煉化。從劍隨的手中接過幾張土靈符之後，便往洛陽地下水脈的深處走去，經過層層的機關之後，終於在地脈的深處找到了相柳氏。經過一番激戰之後，本以為已將相柳氏擊倒，但它卻利用水脈之力，使自己的傷勢快速復原！為了順利達成任務，雪傲天與相柳氏再次纏鬥了起來，而劍隨也趁機發動天臨陣，將它轉送到太極塔煉化，但是人算不如天算，陰錯陽差之下，雪傲天竟被轉送至千里之外的大漠之中。

事件戰鬥 002

對相柳氏的戰鬥，只要小心它的毒霧攻擊，想要打贏並不是太困難，如果想快速解決它的話，就多用土靈符轟它吧！

攻略流程 003

當雪傲天醒來的時候發現自己身在一個巨大的鐵籠之中，而且被關住的還不只他一人，一旁還有一位身著紅衣的妙齡少女；一問之下才知道她是在洛陽的大火中逃難的旅行醫者秋暮雨，不幸被捲入天臨陣中被一起傳送到這兒來，才會與雪傲天一起被關在這個鐵籠之中。當兩人正在思考要如何離開這個鐵籠的時候，饕火獸突然出現並向他們攻來；雖然雪傲天身上有傷，但是要對付饕火獸依然游刃有餘。打敗饕火獸之後，兩人便結伴而行，往離此處最近的村子宓羅出發，一路上秋暮雨還教了雪傲天一些調藥方面的知識，善用這項技能便能將無用的藥材變成療傷聖品。

事件戰鬥 003

饕火獸的攻擊力頗高速度也很快，加上火燄攻擊，一個不小心可能會被打敗；但是此刻我們是雪傲天與秋暮雨兩人聯手，讓雪傲天主攻，秋暮雨負責回復體力，應該可以輕鬆獲勝。

攻略流程 004

一進到宓羅村，發覺村人對二人並不是很友善，或許是因為他們是外人的關係吧！為了知道回中原的路要怎麼走，就先到村長家去拜訪一下，看是否能得到一些訊息。村長驚訝二人竟然能從饕火獸的嘴下逃生感到不可思議，並為先前對二人的失禮感到抱歉，並安排給他們一個房間休息，之後給了他們一些旅費 2000 兩；暮雨說不能收，但雪傲天還是收了下來，她為此感到不悅，雪傲天說既然拿了人家的錢，當然要幫人把為害村子的饕火獸給解決；不過歸根究底，還是因為相柳氏佔據了饕火獸的巢穴的關係，才使那些饕火獸四出傷人，所以雪傲天決定再回到古樓蘭遺跡，把相柳氏滅了。



征天風舞傳

攻略流程 005

二人一路向東走，過不多時便看到了委羽村，因為時近黃昏，要再趕往下一個城鎮也不太可能，於是二人便尋問村民何處可供住宿，問遍了所有村民發現此處並無客棧，而雪傲天也發覺村人們的對話似乎不太對勁，但秋暮雨卻不以為然。因為村內沒有客棧，於是兩人便露宿街頭，卻因為彼此的談話聲太大，被藥舖的刑真與文民兩人發覺，而暮雨便認出文民便是其父親的好友，於是刑真便招待二人至自己的藥堂暫住。

夜裡秋暮雨與雪傲天在市集上談到彼此的過去，但在這時，不知打哪冒出來的活死人卻突然向兩人攻來！經過一番打鬥之後，兩人漸漸被逼得無路可走，這時不知從何處傳來了神秘的聲音，原來是七巧藉聲音指點他們。不過因為數量實在太多，於是決定先行退避另謀他法。七巧說這是天外之民所發出的瘴所造成的，只要找出天外之民應該就能解決，所以決定去觀月台找回七巧的魂覓石，利用魂覓石便能找出天外之民的正確位置。觀月台中的敵人是[illegible]型機巧，其對術法的抗性相當高，必須利用雪傲天的刀技來攻擊才能造成有效的傷害，一路走到最頂樓就能看到魂覓石了。

事件戰鬥 005

活死人的行動速度不快，集中火力將它個個擊破，此外小心它的咬人特技，因為是三連擊的關係，有可能一次奪走不少我方角色的生命值，適時的回復生命值就沒什麼大問題了。

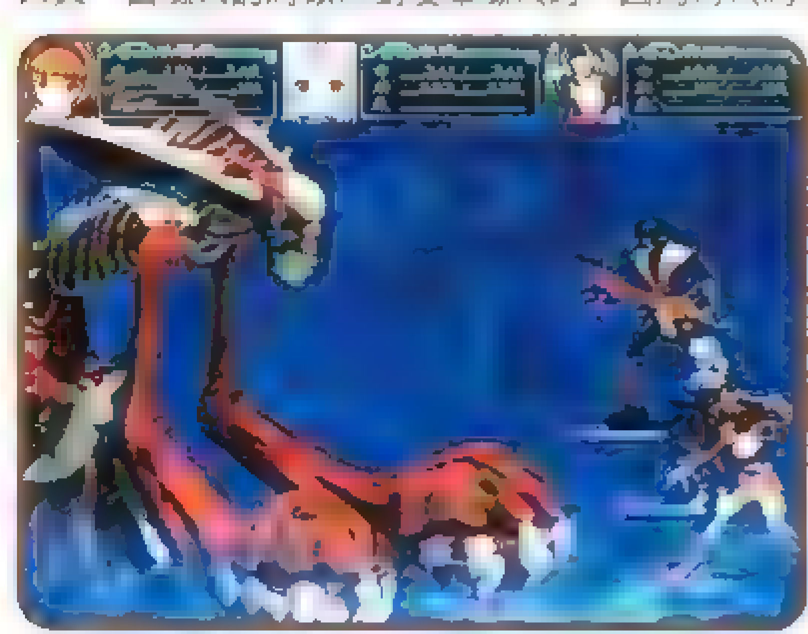


攻略流程 006



危及之刻，雪傲天與七巧及時趕回，打退這波活死人的攻勢後，七巧說魂覓石並無感應到天外之民的氣息，便決定把所有的活死人都打敗，這樣一來當天外之民加強瘴的同時，便能找出它的正確所在位置，在打倒五次活死人之後，會進入自動劇情，原來刑真就是天外之民！

打倒刑真之後，他說出了化為天外之民的原因，因為董卓入京需要更多的兵員，當徵兵的將領來到委羽徵兵時，因為村人們不肯配合，一怒之下便殺光了所有人，當刑真出外採藥回來時，看到這地獄般的景象，便喚醒了潛藏在心中的天外之民的力量，利用這力量他又讓村民們活了過來，不過這畢竟都是幻像，所以刑真才決定請七巧來制止自己繼續利用這力量。解決此處的事件後，七巧說敦煌有她認識的人，可以幫雪傲天他們回到中原，於是七巧便正式加入隊伍中，一行三人在穿過委羽之後，往下一個目的地敦煌出發。



事件戰鬥 006

對刑真的戰鬥，因為我方有三人之故，打起來不會很困難，讓雪傲天跟七巧主攻，暮雨負責回復，打敗刑真只是時間上的問題。

暮雨這天真的小姑娘硬是要跟來，雪傲天被她說得無言以對，不得已只好讓她同行。一路上解開重重的機關之後，終於在最深處又見到了這頭大蛇！經過一番激戰，雖然讓它受了傷，但是跟上次一樣它利用水脈的力量，讓自己的傷勢復原；這時暮雨出人意料的一擊，封住了相柳氏與水脈的連結，這次終於可以將相柳氏打倒了！打敗了相柳之後，因為都是要回中原，於是兩人就結伴而行，開始了這趟改變彼此命運的旅程。



事件戰鬥 004

[illegible]，但是因為多了秋暮雨這個幫手，所以打起來應該很輕鬆，相柳氏的攻擊方式並無太大的改變，只要注意它的毒氣攻擊與水柱連擊就沒問題了。



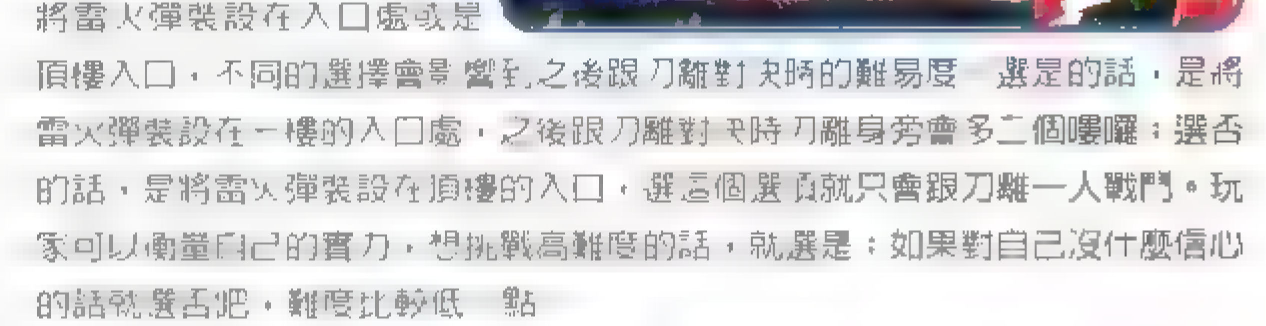
攻略流程 007

到敦煌之後會自動觸發一段劇情，之後往市集上方的旅店走去，裡面有一個車馬販子，跟他談話後會觸發另一段自動劇情，得知盈月樓的老闆海大富正在找七巧寒璃，似乎有事想請七巧幫忙。從旅店旁的樓梯一路向上走便可以走到盈月樓，一路直上二樓，可在二樓找到海大富，原來是海大富想請七巧寒璃幫忙保護他的蕭琵琴，因為鳴沙山的盜匪頭子"刀離"說要來搶奪蕭琵琴，七巧答應幫海大富這個忙。

七巧提出了她的作戰方法，先在盈月樓裝設陷阱，利用"雷火彈"來削弱刀離的力量，雪傲天覺得這個方法不錯，便決定依七巧的辦法來對付刀離。雷火彈要用"雷火粉"加上"小型機巧"合成，小型機巧可從寒璃手上獲得，雷火粉之需用"硫磺石"加"火蜥鱗"合成，硫磺石可以在私販買到，火蜥鱗要打敦煌外面的火蜥蜴就會掉。

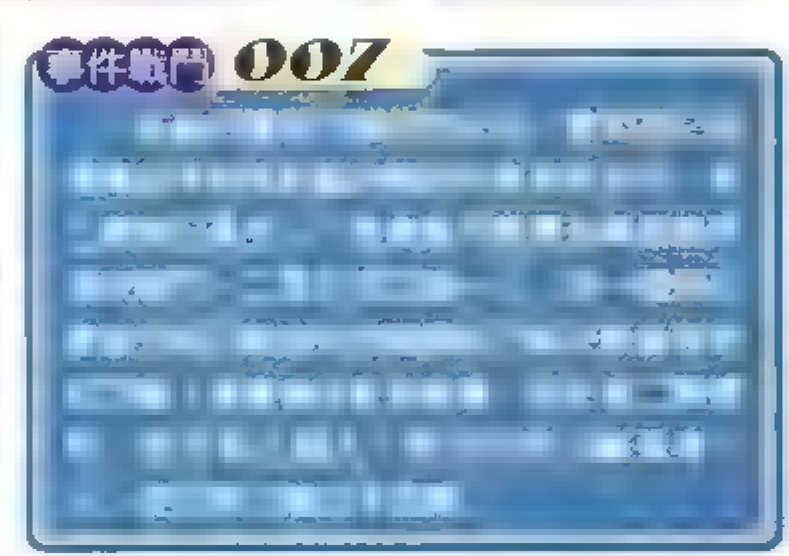


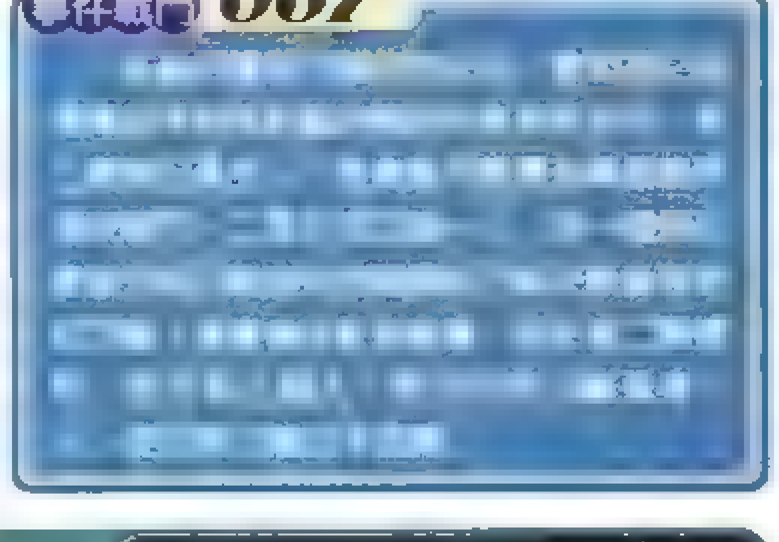
拿到五個雷火彈之後，再次回到盈月樓就會進入下一段劇情，這裡可以選擇要將雷火彈裝設在入口處或是頂樓入口，不同的選擇會影響到之後跟刀離對決時的難易度。選是的話，是將雷火彈裝設在一樓的入口處，之後跟刀離對決時刀離身旁會多二個嘍囉；選否的話，是將雷火彈裝設在頂樓的入口，選這個選項就只會跟刀離一人戰鬥。玩家可以衡量自己的實力，想挑戰高難度的話，就選是；如果對自己沒什麼信心的話就選否吧，難度比較低一點。



夜晚來臨，刀離果然來搶奪蕭琵琴，不管玩家之前的選項是選那一個，都要在頂樓跟刀離戰鬥，影響的只有難易度而已。刀離一眼認出雪傲天手上的飲血刀，便像發了瘋似的往雪傲天攻來，兩人之間似乎有著很深的仇恨。打贏這場戰鬥之後，會觸發自動劇情，刀離會擄走秋暮雨，並跟雪傲天說三天後在鳴沙山上等著與雪傲天再次對決，七巧寒璃的九尾機巧也在此次的戰鬥中被刀離給打壞了。

事件戰鬥 007



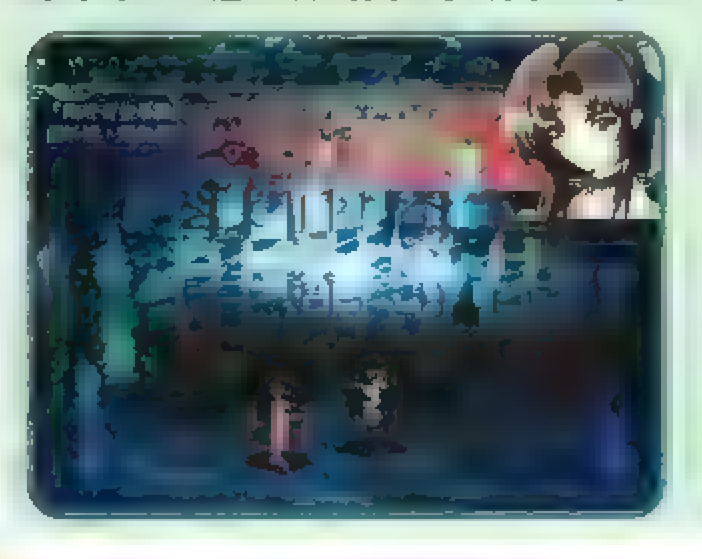


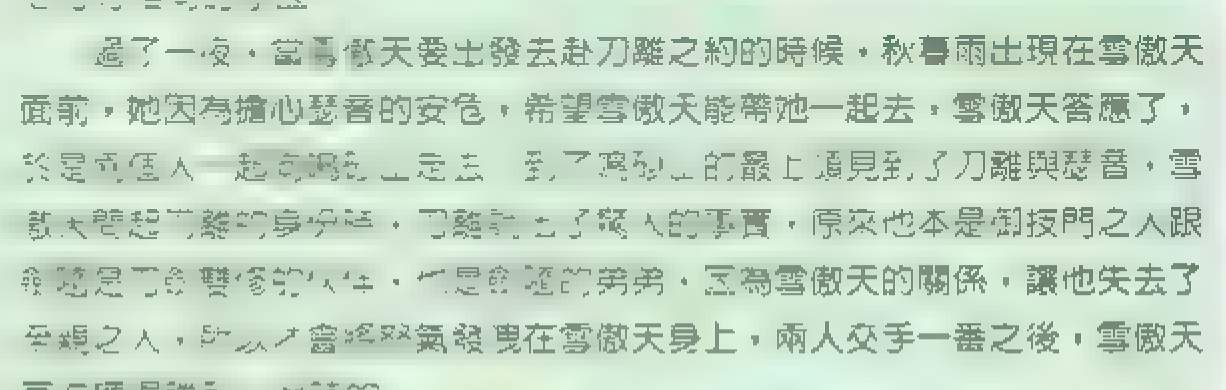
[illegible]

攻略流程 008

暮雨被刀離擄走之後被關在鳴沙山上的地牢中，過不多時琴音便出現將暮雨從牢中救出來。琴音要暮雨一個人先回敦煌與雪傲天會合，她自己則留下來代替暮雨，一有機會便殺了刀離然後與暮雨會合。在暮雨回敦煌的路上所遇到的敵人都相當的強勁，暮雨一個人是應付不來的，利用調藥的技能調出"紫煌煙"然後利用紫煌煙來迴避戰鬥，就可以一路順利的回到敦煌了。

雪傲天與七巧在研究要如何救出秋暮雨的時候，這時暮雨突然出現在他們面前，一問之下才知道原來是琴音救了暮雨，本以為既然暮雨已經安然回來，雪傲天也不需要去鳴沙山與刀離對決了，但雪傲天認為這無關暮雨是否安全回來，他有必須要去鳴沙山與刀離對決，除了遵守約定之外，還要弄清楚為什麼刀離會對他下手和他的身世。





過了一夜，當雪傲天要出發去赴刀離之約的時候，秋暮雨出現在雪傲天面前，她因為擔心琴音的安危，希望雪傲天能帶她一起去，雪傲天答應了，於是兩個人一起向鳴沙山走去。到了鳴沙山的最上頭見到了刀離與琴音，雪傲天問起刀離的身分後，刀離說出了驚人的事實，原來他本是劍技門之人跟[illegible]雙修的人生，他是[illegible]的弟弟，因為雪傲天的關係，讓他失去了至親之人，所以才會將怒氣發洩在雪傲天身上，兩人交手一番之後，雪傲天再次獲得勝利，此時的刀離要使一招極之招，[illegible]雪傲天與琴音[illegible]手上，[illegible]大，雪傲天與琴音雙雙被震飛到鳴沙山的[illegible]之中

事件戰鬥 008

這次與刀離的戰鬥因為只有雪傲天一人與刀離一對一，因此打起來有點吃力，記得刀傷藥要多帶一些，雪傲天的體力要保持在 300 以上，不然很可能被刀離的必殺技給一刀料理了。只要小心應戰，穩中求勝應該是沒問題的。

攻略流程 009-1

雪傲天與琴音被震落到鳴沙山地脈之中，兩人一路在地脈中尋找出口，最後到達了禹式河道，就在他們兩人對禹式河道出現在這裡感到不可思議的時候，守護河道的應龍突然出現並向兩人攻了過來；打敗應龍之後，就能離開地脈回到敦煌了。之後張息與呂布會出現討論龍鬚之弓與龍駒，並布置訊息，一回到敦煌便會觸發一長串的劇情，在看完劇情之後就能搭馬車前往玉門關了。



事件戰鬥 009

應龍的攻擊方式很簡單，只有神龍擺尾跟怒龍嘯天兩招，神龍擺尾有一定的機率會使我方麻痺，記得要裝備提高抗麻痺的防具，或是多帶一些解麻痺的藥物；多利用琴音的特技降低應龍的攻擊力跟防禦力，這樣打起來會更輕鬆

攻略流程 009-2

經過玉門關之後就能到達蘭州城了，在城中購買裝備跟道具之後，就往左下方的岷山前進吧！為了修復七巧的九尾機巧，一行人決定往岷山找鑄石子幫忙。走到半山腰終於找到鑄石子的居所臥風居，在臥風居的廚房找到了月如霜；月如霜說最近鑄石子跟她師父悟蒼子為了寒洞的事情忙得無暇分身，雪傲天一行人決定在臥風居等鑄石子回來，月如霜說她要準備午膳，暮雨一聽之下便決定幫忙如霜準備午膳。



一行人到了廚房，聽到如霜跟暮雨兩人正在討論午膳的料理方式，因為缸中的水不夠，暮雨就叫雪傲天去打水，雪傲天打完水回來將水交給暮雨之後，回到臥風居的大廳等待鑄石子。這時羿射門的門主弓羿與他的首席弟子前華衫也來到了臥風居，他們是為了請鑄石子修復羿射門的鎮門法器－神弓無盡而來。雪傲天一見到弓羿就與他吵了起來，兩人之間似乎有著很大的過節，正當兩人一觸即發的時候，鑄石子及時現身阻止了他們的衝突。

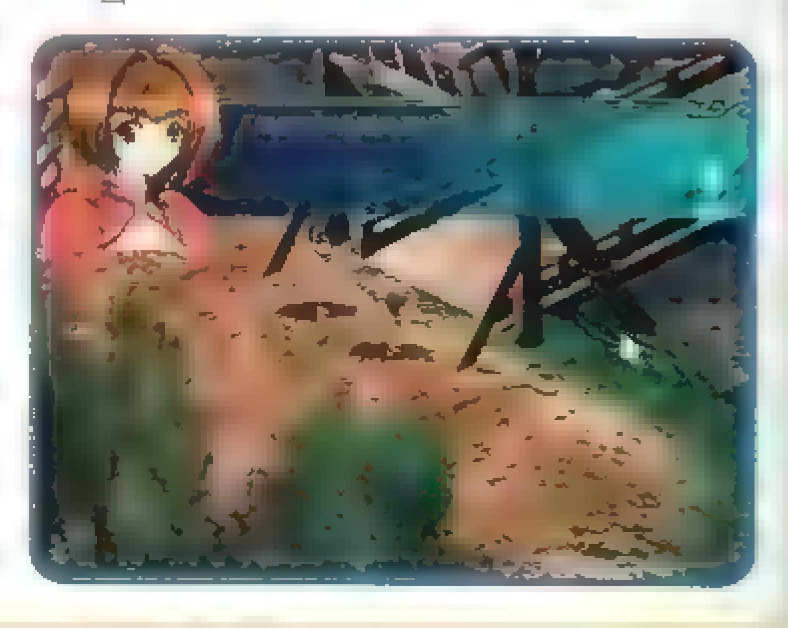


攻略流程 010



隨後一行人一起坐下來用膳，用完午膳後，鑄石子就開始檢視七巧寒瑀的九尾機巧；檢視完之後跟七巧說也沒有辦法修理，不過他建議七巧或許能找悟蒼子問問看，也許他知道修理的方法。之後是弓羿的神弓無盡，他可以修好神弓無盡，但是需要”金蠶之弦”，金蠶之弦據說在董卓焚洛陽的時候可能被董卓帶走了，只要他們能取回金蠶之弦，鑄石子就能幫他把神弓無盡修復。

因為如霜擔心她的師父悟蒼子沒吃午膳，想送午膳去給他，這時暮雨便提議雪傲天等人一起去，七巧也可以去問問悟蒼子看看是否有方法可以修復九尾機巧，而他們一行人也可以保護如霜的安全，順便欣賞岷山的風景。出了臥風居一路繼續往上走會到達岷山寒洞，而悟蒼子就在寒洞的深處，在最深處找到了悟蒼子，悟蒼子對七巧說他也無法修復她的九尾機巧，不過在天水鎮的御術門門主魔禪師或許能幫她修復她的九尾機巧。當悟蒼子正要用膳之時，忽然心血來潮從荷葉中看出了臥風居有事發生，於是一行人又火速趕回臥風居。





攻略流程 011

鑄石子跟弓羿及箭華翎在臥風居商討要如何取得金蠶之弦時，弓羿感覺到又有人來到臥風居了，三人出外一看，竟然是張遼與呂布率大軍來討龍馭！張遼先禮後兵，但是被弓羿阻止了，這時呂布見到弓羿的身手，決定與弓羿一決勝負；弓羿不是呂布的對手，敗下陣來。當危急之際，雪傲天及時趕到擋下了呂布致命的一擊；呂布見雪傲天身手不凡，於是提出了若他能將自己打敗便率大軍離去，反之則要乖乖交出龍馭，雪傲天見眼下情勢已是騎虎難下，不得已只好答應呂布的條件。

兩人激鬥了數回合之後雪傲天略佔上風，豈知呂布竟發出無窮無盡的盛氣，眾人見到這光景都被嚇呆了，



當雪傲天心想自己將會死在呂布的手下時，想起了劍靖所說的一段話，之後雪傲天便使出了御技門的絕技：無刀無劍式－凜。再次將呂布打敗之後，張遼想一湧而上強行搶奪龍馭，被箭華翎擋了下來，呂布見到這情況便叫張遼住手，他會遵守約定率兵離去。

當呂布正要離去之時，悟蒼子忽然開口說龍馭在他身上，不過時候未到，就算現在給了呂布也毫無用處，悟蒼子提出用龍馭交換金蠶之弦的主意，並說箭華翎其實是王允的女兒－貂蟬，希望呂布能一起帶她回去，但是被呂布拒絕了。呂布說此事不急在一時，等她回到長安，他自然會帶貂蟬去見王允，於是就率軍離開了



事件戰鬥 010

在臥風居總共會發生三次事件戰鬥，第一次是弓羿對呂布，已現階段的弓羿來說手上並無神弓無盡，想打贏呂布是不太可能的，而且這場戰鬥就算輸了也沒關係，所以還是別浪費藥物了。

第二次是雪傲天對呂布，這一戰一樣輸了也沒關係，如果打贏的話可以得到不少的經驗值，雪傲天要打贏呂布的機會比弓羿來得高，玩家可以把這次當成是熱身賽，為下一場戰鬥暖身。

第三次與呂布戰鬥，這次雪傲天多了一招新的必殺技－凜，在上一場戰鬥結束前如果有將氣聚滿的話，一開場就能使用這招必殺技，此招威力強大，雪傲天要打贏呂布絕對不是問題。

攻略流程 012

悟蒼子在大廳與鑄石子對話，鑄石子對悟蒼子的作法不是很能諒解，但經過悟蒼子的解釋之後也就能接受了。弓羿受傷躺在床上，箭華翎在一旁照顧他，弓羿對箭華翎順著悟蒼子的話說自己是王允之女感到不解；箭華翎解釋道這一切都是為了御射門的將來，現在她所做的犧牲都是值得的，弓羿也答應箭華翎一定會努力振興御射門，不會讓箭華翎的犧牲白費。

雪傲天與秋暮雨在臥風居的後院談到對呂布的一戰，暮雨沒想到傲天竟然強到能打贏呂布，傲天便對暮雨說出了原因，兩人的關係也因為經過這次的事件而變得更加的密不可分了

經過一夜的休息，箭華翎與弓羿告別了悟蒼子與鑄石子要往長安而去，這時暮雨提出了一起前往長安的建議，因為雙方的最後目的地都是長安，一起旅行也好彼此有個照應，於是一行人便往下一個目的地天水出發



攻略流程 013

到達天水之後一行人便開始找悟蒼子所說的相命館－順理，在天水鎮的右上方可以找到相命館順理。當一行人進入相命館時，只有一個小孩在看店，向他問起魔禪師的去處時，他說魔禪師出外研究新術去了，短時間之內應該是不會回來了。當眾人陷入失望之際，小孩又開口說道或許他可以幫得上忙，眾人半信半疑，於是那名孩童便一一道出了眾人的身份來歷，於是雪傲天才相信他或許有能力修復損壞的九尾機巧，一問他的身份，才知道他原來就是魔禪師的徒弟，御術門的下任御主－司馬懿。

在看過了九尾機巧之後，司馬懿說他可以幫忙修復九尾機巧，不過需要一些時間，他建議眾人先到天水四處逛逛，於是秋暮雨跟箭華翎及瑟音三人便去逛街買東西，而悟蒼子說他想留在相命館看看能不能幫上司馬懿的忙，最後就只剩

攻略流程 014

隔天為了取得九尾的魂魄，雪傲天等人必須進入幽杳界找到九尾取其魂魄回來，司馬懿說幽杳界在天水鎮東北方的星宿觀裡，而幽杳界是以御天門的天臨陣為基礎，發展出更高階層、更容易使用的術法—"幽杳封魂陣"，那是單人即能使用的簡易天臨陣術法，不需密子排列就可發出。可以利用強大的瞬間術力將敵人傳送至"幽杳界"完全封印。

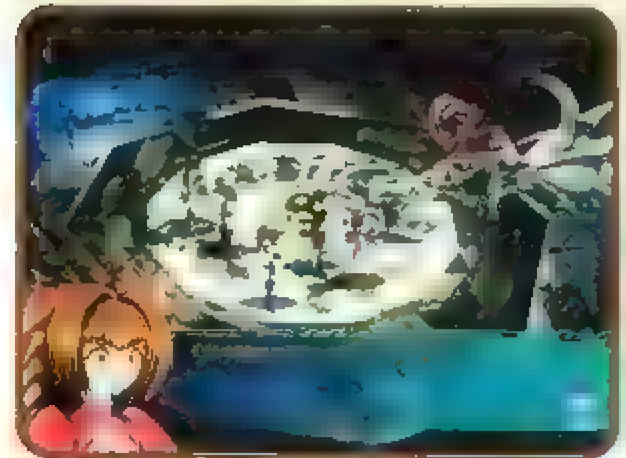
幽杳界是由魔禪師利用二十八星宿之力排列而出的"非常空間"，共分為朱鳳幽杳、蒼龍幽杳、玄武幽杳以及白虎幽杳等四個星宿界。而九尾妖狐，就被封印於"蒼龍幽杳"之中。只要把蒼龍七宿石排在星宿盤上，便能進入蒼龍幽杳界了。幽杳界裡的魔物都相當的強力，於是司馬懿又給了雪傲天一行人"護魂珠"，可以讓強力的魔物不敢靠近，於是一行人便往星宿觀進發。

攻略流程 015

到了星宿觀之後，在星宿盤之前使用蒼龍七宿石就能進入蒼龍幽杳界，一路走到最深處，就能遇到九尾妖狐。打敗它之後要取其魂魄時，七巧被九尾打飛，正當眾人束手無策之時，前華翊忽然想到或許護魂珠能封住九尾妖狐的魂魄，一試之下果然成功取得九尾之魂，不過因為護魂珠卻也因此失去了保護他們不被強力魔物攻擊的能力，所以在離開蒼龍幽杳界的時候，遇上的敵人雖然跟進來時大同小異，但能力卻不可同日而語，能逃就盡量逃吧！



一路走回到進入幽杳界的地方再次使用蒼龍七宿石，便能離開幽杳界回到星宿觀，而寒瑀也在這時因此傷勢發作而倒下，於是一行人火速趕回天水鎮裡相命館。當暮雨替寒瑀診治時，發現了驚人的秘密，原來寒瑀自己本身便是第七個機巧，這個秘密寒瑀要求暮雨不要說出去。經過了一夜司馬懿正在修復九尾機巧，寒瑀也來到後院看看有什麼能幫忙的，司馬懿也藉此機會說出了寒瑀的身世，而原本狂暴的九尾之魂也在寒瑀的努力下，被收容於九尾機巧中。翌晨，一行人打理完行囊準備往陳倉關出發，司馬懿對雪傲天一行提出警訊，說陳倉最近似乎不太安寧，並再次將護魂珠交給前華翊要他們多加小心。



事件戰鬥 011

九尾的攻擊方式相當單純，只要小心它的全體攻擊，適時的回復體力，要打贏九尾機巧應該不會太困難。

攻略流程 016



到了陳倉關一行人被守關的士兵給擋了下來，守關的士兵說因為最近發生的紫霧事件已然讓很多人受傷了，於是守關的將軍陸鳳下令封關，避免讓從關外回來的商旅受到紫霧的襲擊，並說他們已經派人前往御技門請求援助，只要事件一解決馬上開關讓他們進入，在此之前，希望他們先回天水等待消息。一聽到士兵們說已派人前往御技門求助，雪傲天一行人便表明身份，守關的士兵便為他們引見陸鳳。

陸鳳見到他們之後對他們的能力感到懷疑，出口盡是嘲諷之言，而暮雨更一眼便認出他便是當年害得她家破人亡的兇手，雖然對陸鳳感到不滿，但是他們還是忍了下來，轉往濟風堂探聽消息，原來濟風堂便是文良在陳倉開設的藥堂，裡頭收容了不少被紫霧所傷的城民，從文良的口中得知這紫霧似乎與天外之民有關，文良讓雪傲天一行在自己家中住宿了一晚。翌晨，傲天一早醒來不見暮雨，便到關上找尋，果然在關上找到了暮雨，而暮雨也對傲天說出了陸鳳就是當年讓他家破人亡的兇手的事實。

雪傲天跟弓羿兩個人一組，在天水買買道具，為下次的戰鬥作好準備之後就回到相命館，夜裡司馬懿對寒瑀說他可以修復九尾機巧，但是還需要有九尾的魂魄才行。

另一方面雪傲天見到前華翊正在修習著箭術，對前華翊說他已經不恨弓羿了，華翊謝謝傲天的寬宏大量，對過去的事不再計較。



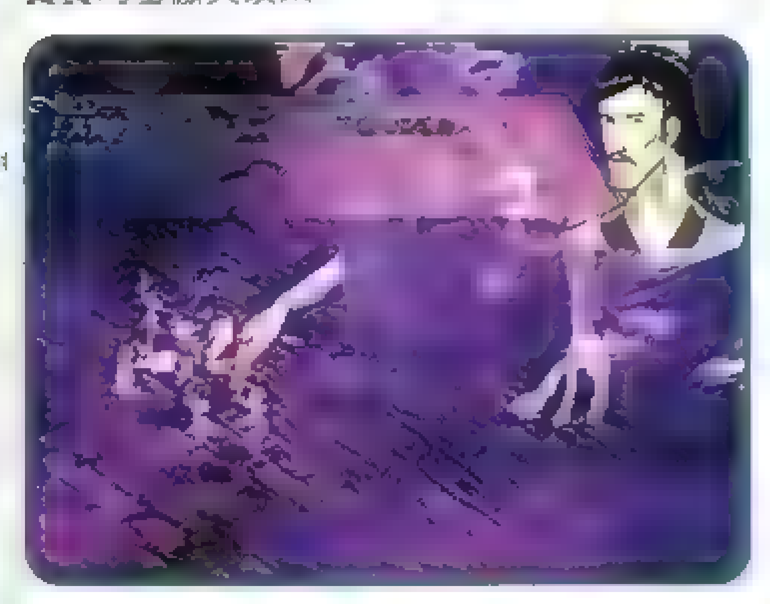
攻略流程 017

夜裡，紫霧再次出現，雪傲天一行往紫霧的中心走去，在一處妖異的地方發現了可能是天外之民的藏身地，這時不知從那出現的古漢軍骷髏向他們襲來，為首的是名喚皇甫汜的古漢將軍；在經過一番激烈的戰鬥之後，終於將皇甫汜打敗，但紫霧卻沒有消失，而皇甫汜又再次站了起來！正當危急之時，劍隨即時出現化解了危機，並對雪傲天說這紫霧應該是有更高明的天外之民在背後操縱，用魂覓石也無法找出正確的位置，只能用地毯式的搜索才能找到這紫霧的源頭。

一行人又一路往回走，終於在一條隱密的巷道中找到了天外之民，將它打倒之後，紫霧竟然還是存在著！正當眾人摸不著頭緒之時，文良突然出現在他們面前，原來文良才是這場紫霧的始作俑者，他因為看到太多的不平之事，感嘆自己的無能為力才會走上與邪惡相同的路，雙方見彼此都無法接受對方的做法，於是只能刀刃相向用武力來解決。文良化身成上古兇獸饕餮向雪傲天攻來。



經過一番驚天動地的戰鬥之後，文良終於敗在雪傲天一行人的手下，而文良身旁的芸兒，這時也露出了她的真面目，她就是天外四部眾當中欲邪天的侍從魔嫺！而欲邪天也出現在雪傲天的面前，雪傲天一見到這個殺了他哥哥的兇手，便不顧一切的衝了上去，在急怒攻心之下雪傲天破綻百出，欲邪天當然不會錯過這個能一舉威到御門精英的大好機會，極招應手而出；就在千鈞一髮之際，天空忽然下起大雨來，欲邪天見有人插手此事便離開了。



事件戰鬥 012

與皇甫汜戰鬥時，建議先將它身旁的兩隻嘍囉先解決掉，不然它們的攻擊有一定機率會使我方產生防禦力下降的狀態，所以建議先將兩隻嘍囉打倒，之後再全力對付皇甫汜。

事件戰鬥 013

對天外之民－閻羅的這一戰，因為它只是個騙人的幌子，所以閻羅並不強，只要狂敲猛打，就可輕鬆獲勝。

事件戰鬥 014

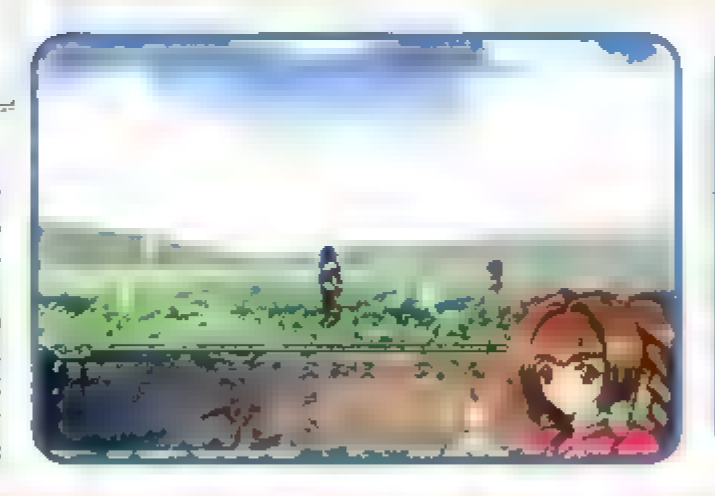
由文良變身而成的饕餮雖只孤身一人，但是因為具有強力全體攻擊特技的關係，所以打起來會比較吃力，建議隊伍成員為雪傲天，秋暮雨，瑟音；一開始秋暮雨先用術法提高隊員的防禦力，用道具金甲丹也可以，然後瑟音使用鎖魂抓降低饕餮的攻擊力，這樣打起來會輕鬆很多。

事件戰鬥 015

初次跟欲邪天的對決，便見識到欲邪天驚人的威力，就算輸了也沒關係，玩家可趁此機會了解欲邪天的攻擊方式，下次對決時便不會手忙腳亂了。

攻略流程 018

經過了欲邪天的事件之後，眾人收拾好沮喪的情緒便往長安進發，而寒漓、弓羿及菁華翎等三人先趕往街亭關，而王允也在街亭關將菁華翎（貂蟬）先帶往長安，王允也應諾說當他們一行人到達長安時，他便會將金蠶之弦送到弓羿的手上。



攻略流程 019

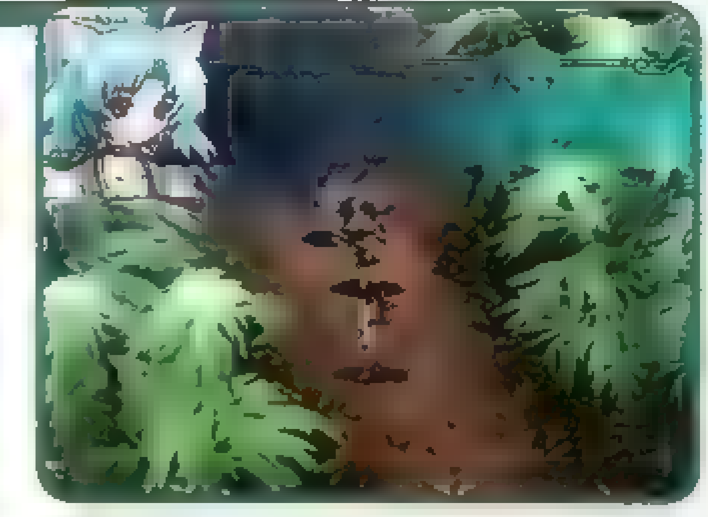
穿過街亭關繼續往東走便會到達長安，一進入長安，寒漓就會離開隊伍，雪傲天等人先回到在長安的御技門分門。一進到大廳便見到王允已在大廳中等候多時，他親自將金蠶之弦送來給弓羿，而弓羿在接過金蠶之弦之後，便趕往岷山找鑄石子修復神弓無盡，劍隨也留暮雨與瑟音兩人在御技門暫住，並暗示傲天暮雨對他的心意。劍隨便要傲天陪暮雨四處走走，暮雨便提議到長安郊外的迴雁坡去散散心，暮雨也在迴雁坡與傲天約定，將來不管兩人之間發生什麼事，都不要忘了這個地方。

回到長安，在醉仙樓前暮雨遇到了江大嬸，得知醉仙樓要舉辦料理大賽，傲天希望暮雨參加比賽，於是一行人回到御技門便開始準備料理大賽的事情，暮雨決定做一道赤鯉料理，於是便請雪傲天到風啞竹林去取赤鯉肉。

攻略流程 020

雪傲天到了竹林見到守在入口的僧人，一問之下才知道最近許多人為了取赤狸肉，已經有不少人傷在赤狸的爪下，妙如寺的住持便下令封鎖入口，避免有人繼續為了尋求赤狸肉而被赤狸所傷。雪傲天見無法說服住持讓他們進入竹林尋找赤狸，正在苦惱的時候，七巧與寒璃忽然出現在他們面前；在七巧聽完雪傲天的問題之後，便對雪傲天說她有辦法帶他們進入竹林尋找赤狸肉，於是寒璃便利用機巧挖出一條通道讓雪傲天進入竹林，之後為了赴地邪天菊的約定便先行離去了。





雪傲天在林中經過一番搜索終找到赤狸，經過一番手腳之後終於將赤狸制服，正當要取它的肉的時候，它的子女忽然擋在雪傲天身前阻止他與瑟音；雪傲天見到此種情景不忍心下手將赤狸殺害，於是只好回去跟暮雨說明事情的經過。暮雨說既然做不成赤狸料理，那就改做另一道長安藥膳，而做這道料理所欠缺的材料尚有，猴頭菇，干貝，栗子，竹笙等。

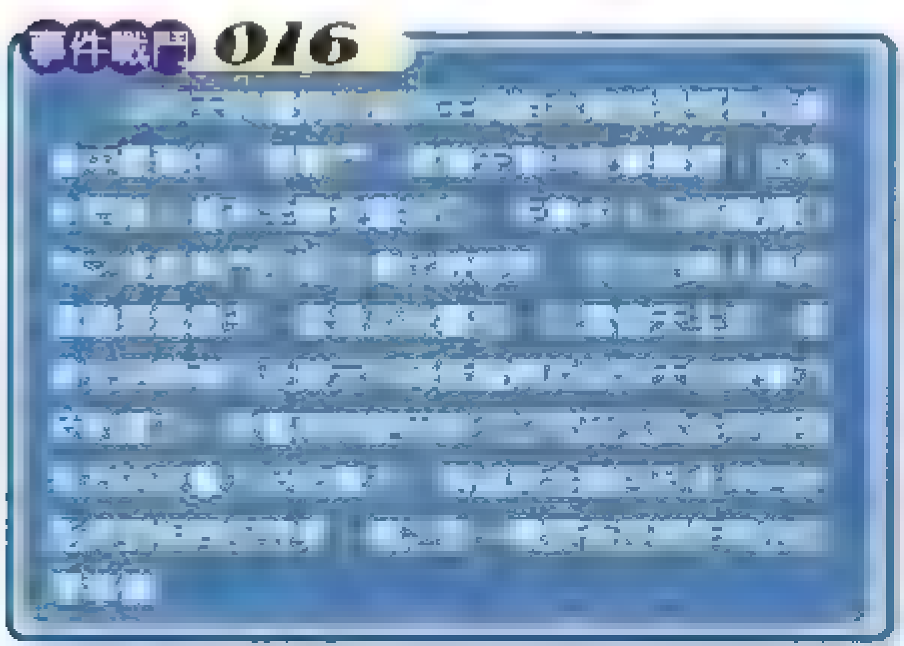
攻略流程 021

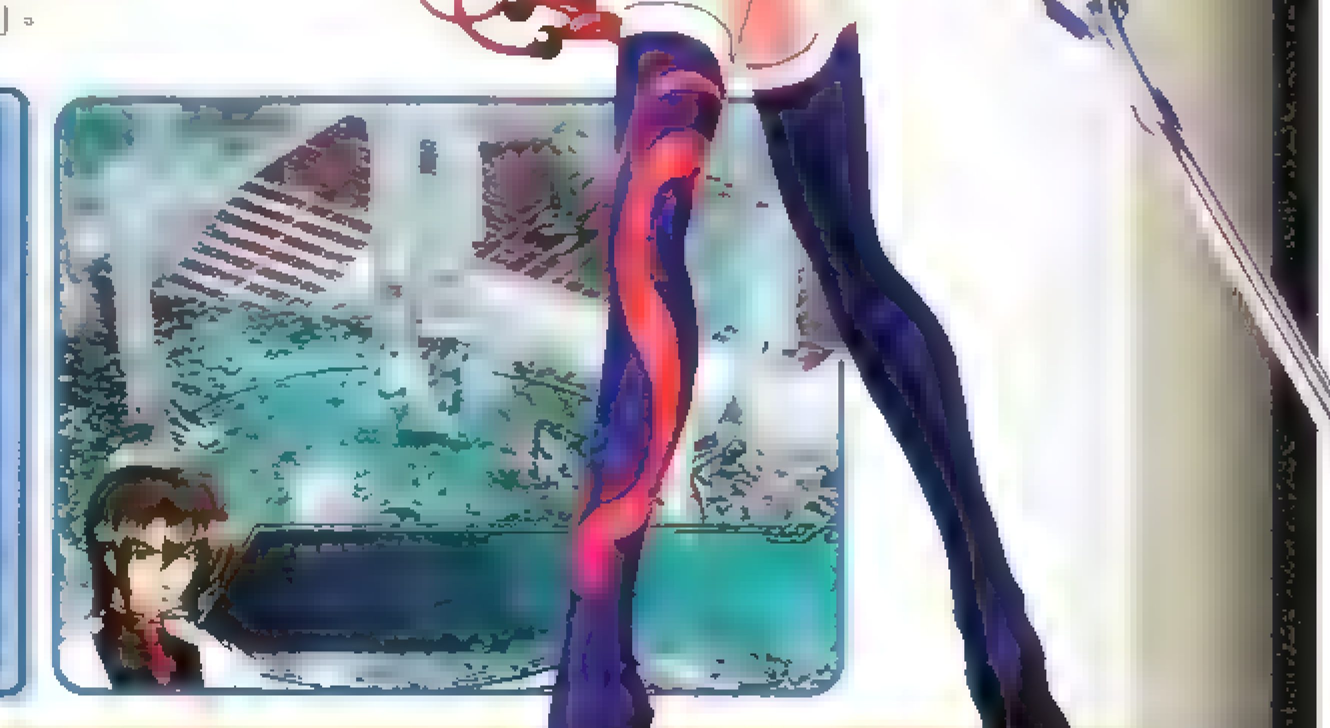
雪傲天在迴雁坡的半山腰處跟一位山農買到了猴頭菇，從曇陀花的身上得到了栗子，之後轉往風啞竹林跟竹林外的農民買到了竹笙，最後在長安醉仙樓前找到了賣干貝的攤販。收集完材料之後，便趕緊回到御技門將這些東西交給暮雨。瑟音對雪傲天說出暮雨的過去，並希望雪傲天能帶給暮雨幸福，之後亂隨也對雪傲天說他可以不必再為了過去的事情耿耿於懷，應該努力把握住眼前的幸福。雪傲天做出了決定，他到廚房對暮雨說出了他的真心話，而暮雨也出說她對傲天的情意，於是兩人便決定長相廝守。

攻略流程 022

為了阻止鳩夜的野心，雪傲天一行人便聽從悟蕭子的安排往五丈原出發，而鳩夜當然也不會坐以待斃，它派出了慾邪天與魔燭負責阻擋雪傲天一行人，魔燭在五丈原佈下了紫霧妖邪陣阻止雪傲天一行人的前進，要破此陣必須要找到施法者魔燭並將之打敗，雪傲天一行人慢慢往陣法的中心前進，在陣法的中心遇到了慾邪天與魔燭，正所謂仇人相見份外眼紅，雙方二話不說便打了起來，經過一番激烈的戰鬥之後，終於邪不勝正，雪傲天等人獲得了最後的勝利。

事件戰鬥 016





攻略流程 023

在五丈原獲得勝利之後，雪雲豁等人在御技門舉行慶功宴，而雪傲天也趁這個機會將暮雨介紹給父親認識，夜裡悟蒼子與雪雲豁在庭院裡談起關於秋暮雨的真正身份，只能說是命運作弄人吧！隔天，雪傲天一醒來見不到暮雨的人，就聽說暮雨與雪雲豁一起到迴雁坡去了，雪傲天便往迴雁坡而去，雪雲豁問起了秋暮雨的身世，並說出秋暮雨的真實身份就是天外四部眾當中的水邪天一蘭！



雪雲豁正要對暮雨痛下殺手之際，雪傲天及時擋下致命的一刀，而父子也因此反目成仇，想當然爾雪傲天不是雪雲豁的對手，沒兩下就被雪雲豁打倒在地上，但雪傲天還是死命的擋在秋暮雨面前，要秋暮雨趕快逃走；但是看到雪傲天的傷口愈來愈多，秋暮雨終於捨棄了自我，化身為天外之民水邪天蘭，殺了雪雲豁救了雪傲天。但是雪傲天並不領情，並立誓要殺了水邪天，為自己的父親雪雲豁報仇，說完就昏了過去，這時琴音趕到，水邪天要琴音帶雪傲天回去療傷，說完便離開了。



事件戰鬥 017

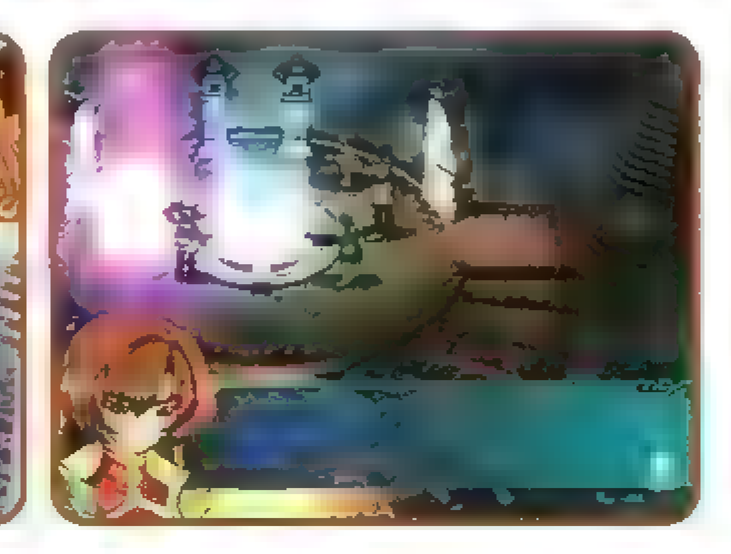
第一次也是最後一次的父子對決，在超強的雪雲豁面前，雪傲天不輸也難，不過輸贏並不影響劇情的進行，當然要是玩家想挑戰也是可以。

攻略流程 024

地邪天菊施展術法將磁邪天及魔燗恢復人形，原來他們並沒有真正的被殺死，這一切不過都是鳩夜的計劃之一

六個月後，寒璃在相命館順理的後院接到了最後一塊龍馭之核的碎片，交給司馬懿之後，司馬懿便說出了六個月前，御門慘敗在鳩夜手下的經過。當弓羿與前華翎到達御天門之後，悟蒼子為了不讓神弓無盡只能發出一次亂天之技就斷弦，便帶弓羿到太極塔中，讓他在龍脈之旁的靈木下，學習如何控制力量的大小，讓神弓無盡不會再斷弦；這時前華翎也露出了她的真面目，原來她也是鳩夜的分身之一！因為事情發生得太突然，悟蒼子等人來不及反應就都被鳩夜一舉成擒了，而最後反攻的希望與責任就落在雪傲天的身上了。

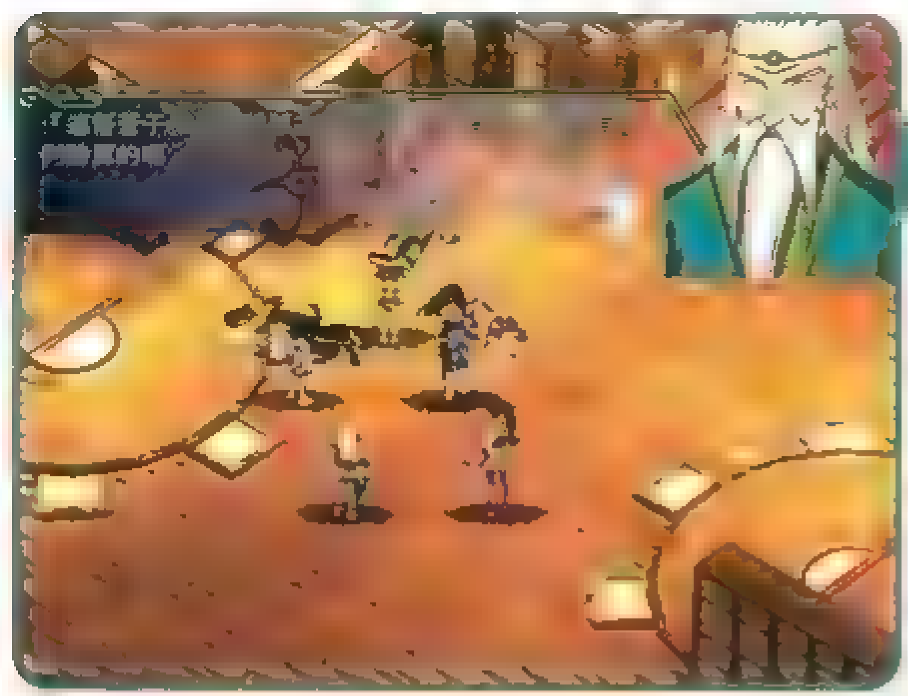
禹氏導引陣外，刀離在此為雪傲天護關，過不多時雪傲天便出關了，刀離為雪傲天說明現在的情況，並要雪傲天趕到天水與司馬懿會合，為對付鳩夜共商大計。雪傲天與司馬懿會合之後，司馬懿便將龍馭交給雪傲天，並要雪傲天發下毒誓，誓殺鳩夜。





攻略流程 025

夜裡雪傲天在屋頂練功，瑟音出現在雪傲天的身後，對雪傲天說她是水邪天派來幫助他們的，雪傲天說如果瑟音是真心想幫助御門的話，他沒理由拒絕；但是若然讓他知道瑟音稍有異心，便刀刃相向毫不留情。隔天，司馬懿說出了他的計畫，他們可以利用征天幡，一路直達御天門，在他們出發之時，劍隨也會率御門門衆一起攻擊御天門，以分散鳩夜的注意力，讓雪傲天等人可以順利進入御天門，說完之後就搭上征天幡往御天門出發了



攻略流程 025

進入御天門之後往御天門的藏書閣前進，一進入便又遇上呂布的攻擊，打敗他之後月如霜便出現在衆人面前，原來這是月如霜所佈下的映心之陣，是為了阻止鳩夜進入藏書閣所佈下的。從如霜的口中得知，鳩夜現在正在吸取龍脈之力，要快點阻止他的野心，於是雪傲天等人繼續往太極塔前進，終於在太極塔的頂端找到了正在吸取龍脈之力的鳩夜，於是最後的正邪大對決就此展開。

經過一番慘烈的戰鬥之後，雖然傷了鳩夜，但是因為龍脈之流的關係，鳩夜所受的傷並不如想像中來得嚴重，正當雪傲天無力再戰時，水邪天突然出現，一招將鳩夜給解決了，並對雪傲天說，他們兩人之間的恩恩怨怨，就在迴雁坡作最後的了斷吧！說完便帶瑟音離開了

事件戰鬥 018

再次與呂布對決時，他身邊多了兩個護衛，這兩個護衛的實力也是不容小看，先集中火力將兩名護衛打倒之後再專心對付呂布吧！

事件戰鬥 019

鳩夜不愧是最後的大魔王，不論是攻擊力、防禦力及速度都相當高，加上多樣化技巧，這一戰也是場硬仗，已經是最後的決戰了，不需多作保留，全力進攻吧！

攻略流程 027

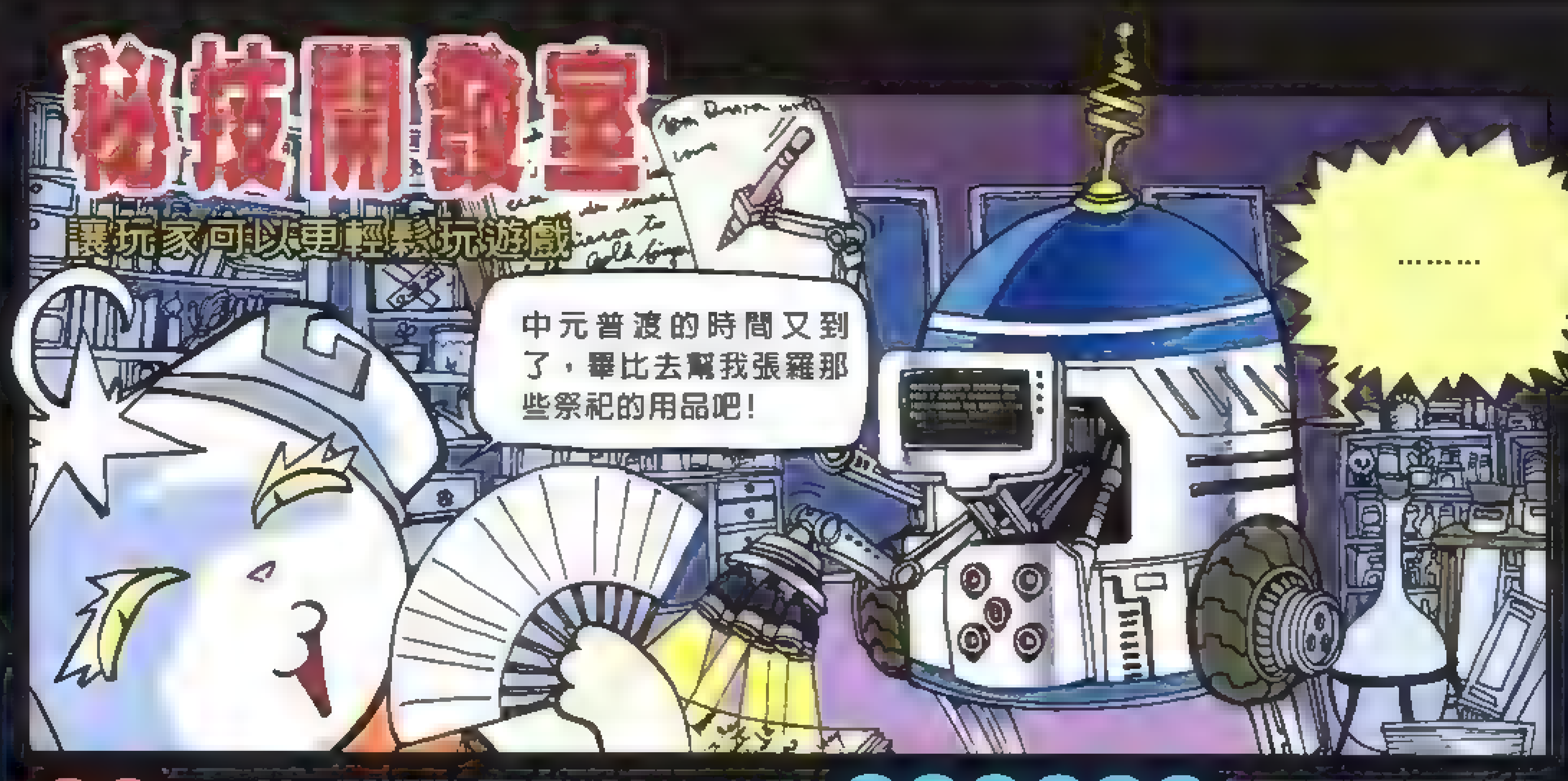
一個月後，雪傲天孤身一人前往迴雁坡，在那裡與水邪天作最後的恩怨了結，打敗水邪天之後就能看到結局了，征天風舞傳的故事也到此告一段落。

事件戰鬥 020

整個遊戲的最後一場頭目戰，雪傲天與水邪天的最後對決。兩人之間的所有恩恩怨怨，都將在這一戰之後了結。水邪天的攻擊方式跟在洛陽初登場時相差無幾，不過雪傲天並沒有如雪雲貉一般的攻擊力與生命力，所以要一方面注意雪傲天的體力，一面慢慢的削減水邪天的體力，加油吧！只要打敗水邪天，就能看到最後的結局了







秘技開發室

遊戲破關最佳捷徑

公告

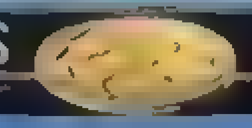
歡迎大家來到攻略圖書館的別室─秘技開發室中，本開發室將會提供人民各式各樣的遊戲秘技，不過光靠我遊戲仙人獨力開發，一定無法應付人民龐大的要求，所以希望大家一起開發秘技，請將秘技開發稿寄到開發信箱spitz@unochina.com，本開發室將提供所有開發者應該得到的獎賞；每位開發者將得到15P跟100S的獎賞，如果經我遊戲仙人評定是好的、優秀的遊戲秘技，我視情況給開發者更多的獎賞，請大家踴躍投稿。

另列注意事項

1. 凡秘技開發者，請不要把秘技開稿洩漏給其他不相干人等知道。
2. 關於秘技開發稿的內容，請開發者自行先確過內容是否正確。
3. 秘技開發稿內容請標示清楚如何啟動秘技。
4. 秘技開發者請清楚留下暱稱（筆名）、真實姓名、電話、住址、身份證字號。

◆ 如果沒有遵守以上幾點者，一律不予刊登使用

◆20P ◆150S



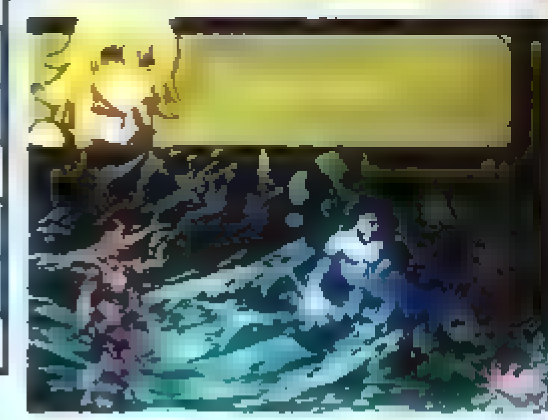
聖女之歌 2

普通魔法

01	治療術	M+S
02	束氣術	G+H+I
03	護盾術	Y+S
04	恢復術	G+N
05	催眠術	H+N
06	冰劍術	L+T
07	地之劍	B+T
08	束縛術	B+I+N
09	火箭術	H+K
10	落石術	B+G+K
11	暈眩術	K+S
12	加速術	D+H
13	迅捷術	D+G+H
14	光環術	D+M+S
15	吸血術	F+S+U
16	火炎術	D+K+U
17	遲緩術	Ng+N
18	電擊術	D+U+Th
19	狂亂術	Ng+T+N
20	光箭術	Ng+T+S+G
21	毒血術	Ng+G+H+N
22	電漿術	Th+L
23	力士術	S+T+E
24	脫離術	R+O+H
25	透視術	A+S+W
26	水雹術	G+H+I+Ul
27	爆炎術	G+H+K+Ul
28	地震術	G+H+B+Ul
29	封咒術	A+N+M
30	復甦術	Ul+S+P+B
31	聖力結界	E+J+U+Z
32	法力吸取	A+Ul+S+F
33	雷電風暴	G+H+Th+Ul
34	淨化聖域	G+S+M+W

究極魔法

35	冰龍術	E+G+N+I+L
36	聖劍術	M+D+R+Ng+S
37	颶風術	H+G+N+Y+K
38	獄魔術	B+O+N+Th+K
39	火鳳凰	E+M+P+I+K
40	岩巨人	B+T+U+Th+Ul





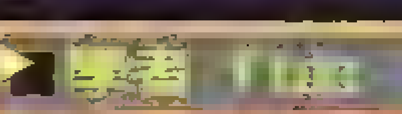


◆15P ◆100S

三國霸業 2

在遊戲中按下F9 鍵再輸入以下密技:

rambo	[illegible]	givememe	技力無限
light	[illegible]	timeoff	時間停止
mygold	[illegible]	pleaseup	城池升級
mypeopl	[illegible]	givememp	法力無限
myfood	[illegible]	feelsogood	武將升級



◆15P ◆100S

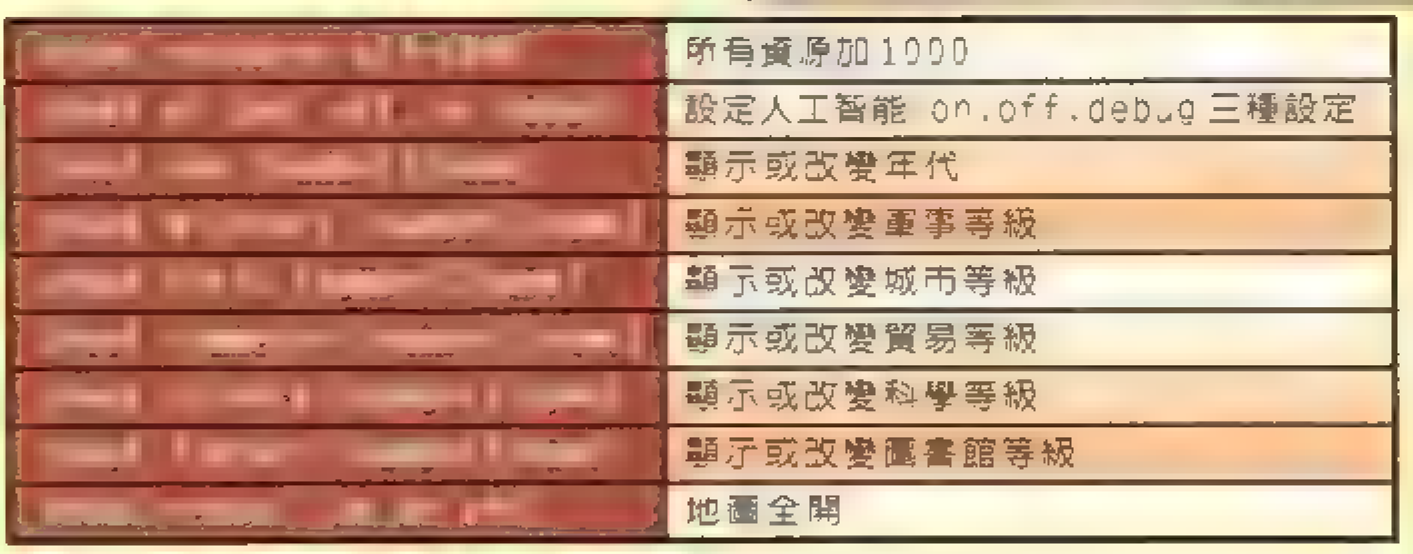
王國的興起 (Rise of Nations)

在遊戲中按下enter 再輸入底下秘技

[illegible]	人類城堡變得有機槍保護
[illegible]	所有玩家變人類且地圖全開
[illegible]	顯示成績
[illegible]	建築物完成
[illegible]	產生野馬
[illegible]	產生核子
[illegible]	立即殺死
[illegible]	設定遊戲困難度
[illegible]	遊戲失敗
[illegible]	遊戲勝利
[illegible]	顯示攻擊範圍
[illegible]	遊戲暫停







[illegible]	所有資源加1000
[illegible]	設定人工智能 on.off.debug三種設定
[illegible]	顯示或改變年代
[illegible]	顯示或改變軍事等級
[illegible]	顯示或改變城市等級
[illegible]	顯示或改變貿易等級
[illegible]	顯示或改變科學等級
[illegible]	顯示或改變圖書館等級
[illegible]	地圖全開

[illegible]	在位置上蓋建築物
[illegible]	顯示或改變科技
[illegible]	改變探索設定
[illegible]	在位置上蓋建築物
[illegible]	調整傷害值
[illegible]	顯示或改變資源

[name]請輸入名字

[number]請輸入數字



手機就上線!!

mimi 掌指情報

即日起 推出超強ㄉ『仙境練功專車』服務 ^^

內容有集各家精華於一身的獨門攻略:有錢也買不到的各職業超快速練功秘笈;還有獨家提供的公會圖下載~

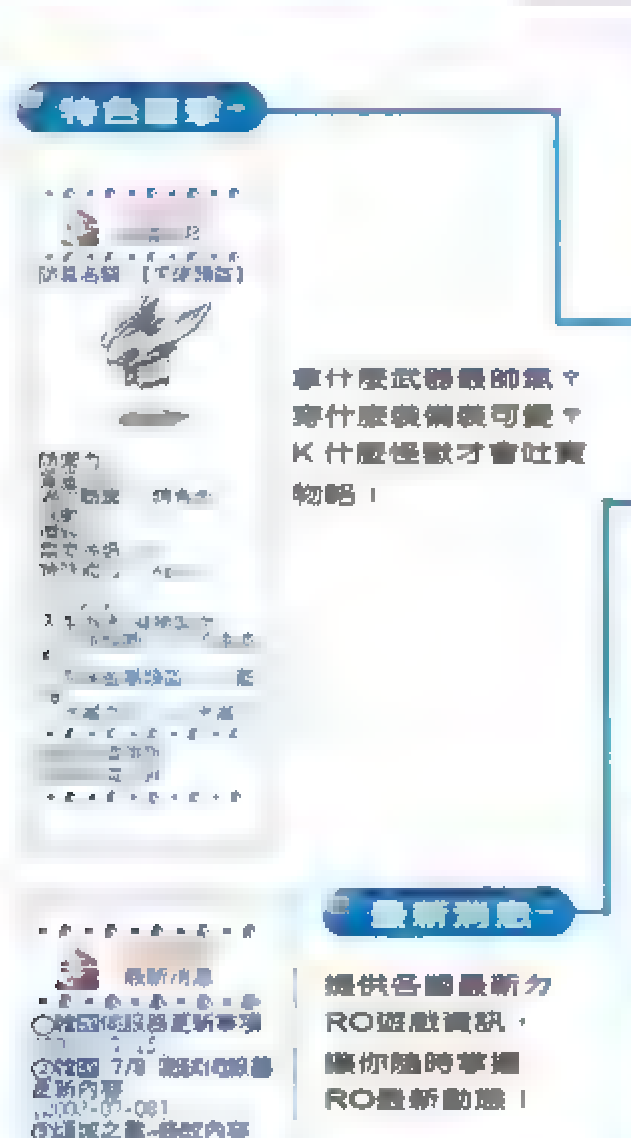
近期上架內容有二轉ㄉ練功秘技、武器鍛造方法、果汁製作、魔劍製作…等。更多精彩內容,陸續更新中,全都只給PHS專屬會員喲~



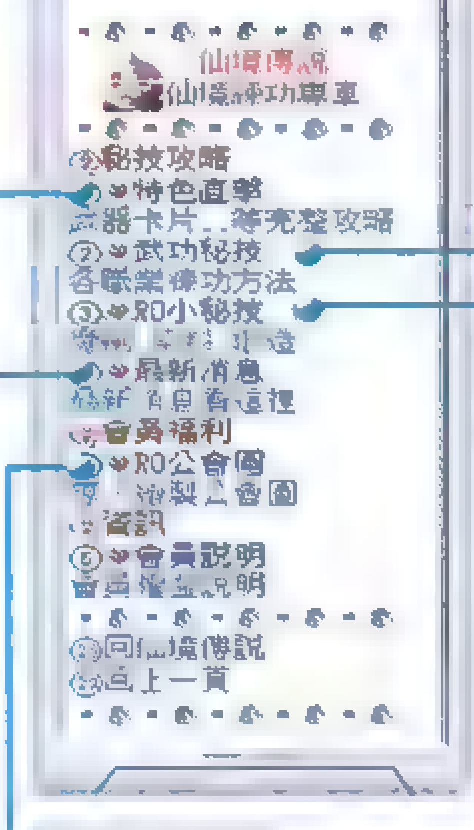
MIMI 掌指情報 掌指情報網址 @sw/ro/ → MIMI主選單 → 遊戲樂園 → 「仙境傳說」



特色直擊~



拿什麼武器最帥氣?穿什麼裝備最可愛?K什麼怪獸才會吐寶物哦!



武功秘技~基本技能說明



武功秘技~進階技能練法



誰能指引你正確的方向,答案通通都在這裡!這裡有各職業正確練功方法,

點,讓你可不要再誤入歧途

最新消息~



提供各類最新ㄉRO遊戲資訊,讓你隨時掌握RO最新動態!

RO工會圖



精心特製工會圖下載,讓工會精神更團結!!



提供遊戲內鍛造、魔劍製造、中國遊戲製作、果汁製作、頭飾製作等製作相關的流程與物品,讓玩家想做什麼就做什麼^^



武器、裝備千千萬萬種,令人眼花撩亂,你還再空手打天下嗎?快點進來檢查一下,你的裝備有沒有齊全

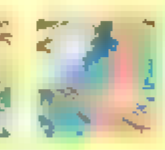
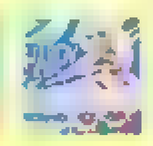
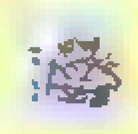
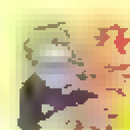
RO小密技



廣告發燒曲-守候永恆的愛(浪漫版) 廣告發燒曲-守候永恆的愛(流行版) 最高人氣下載曲-普隆德拉地圖 最受歡迎下載曲-37號地圖 人氣動感下載曲-新手村 且熟能詳下載曲-選單









線上PK小遊戲、遊戲心得的討論區、跨越伺服器的同盟、兼具傳訊線上好友,一次通令天下


ILLUSTRATOR 夢路霧子
宿命的初會
化為血的羈絆 纏繞在光明與黑暗之間……
吸血鬼之傷
VAMPIRE HURTS
C-XC CREATE
智冠科技
TCL

吸血鬼之傷

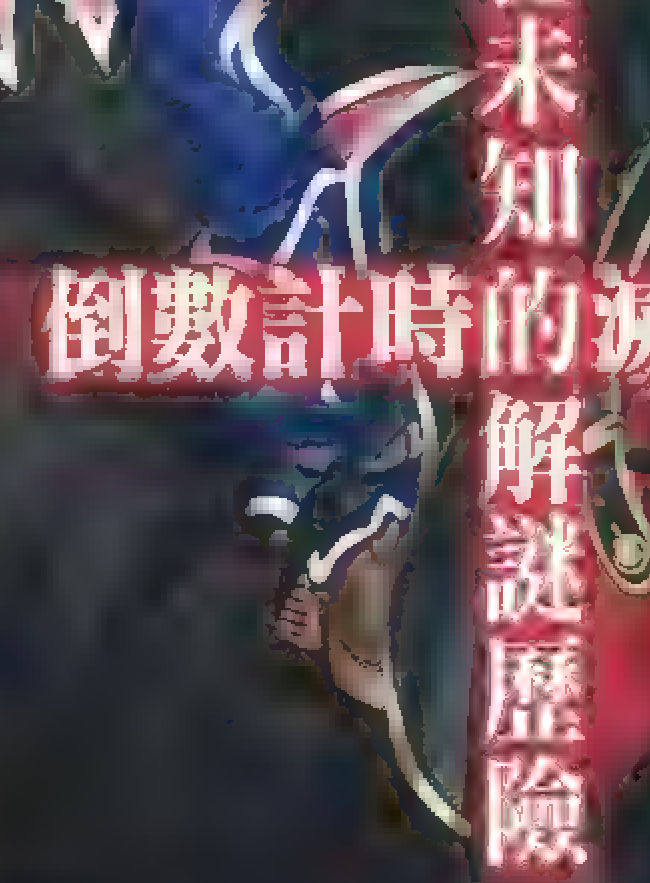
VAMPIRE HURTS

在異次元的世界裡，人類唯一的孩子「多馬」，
和最後的吸血鬼之女「絲蒂拉」，
在不知情的意外中混雜了彼此間的血液，多馬慢慢的變成吸血鬼，
而絲蒂拉也漸漸人類化——
究竟他們能否在倒數三十天的期限內解開這個可怕的夢魘？









開啟光與闇間神秘未知解謎歷險

倒數計時的滅族危機

STELLA

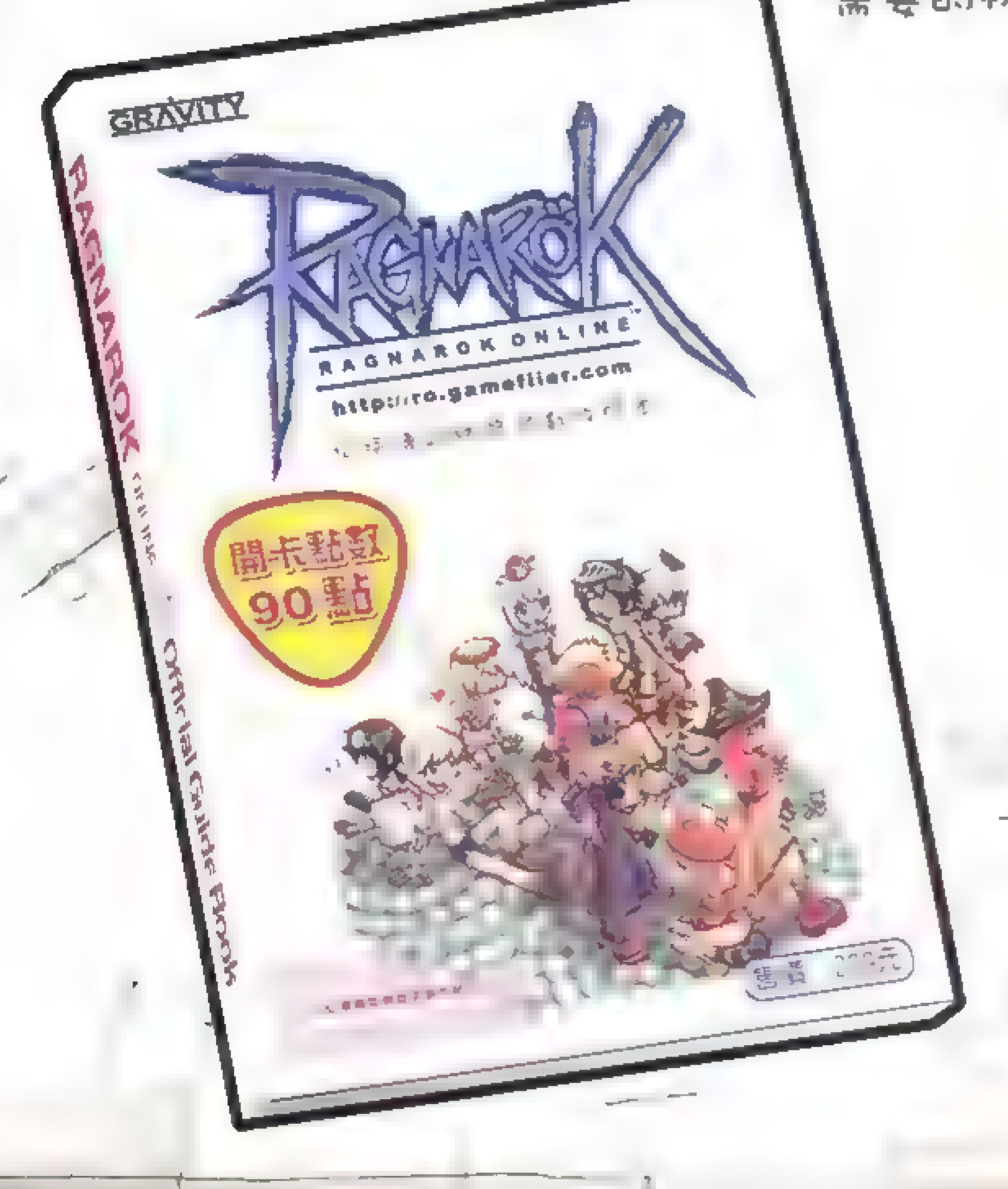
TOUMA

ILLUSTRATOR 夢路霧子





CREATE



GRAVITY
RAGNAROK
RAGNAROK ONLINE
http://ro.gameflier.com
開卡點數
90點
Official Guide Book





秋之回憶

寂靜的深秋、紛飛的落葉，

拾起深藏在心底最動人的愛戀——

PS、PC平台大受好評之戀愛養成遊戲，中文PC版唯美登場！

深情上市中！！

日本知名插畫家「佐佐木睦美」

傾力繪製的甜美畫風，生動的詮釋出每位女孩的個性與風格，將你的心緒溫暖包圍！

豐富細膩的聲優陣容

人物喜怒哀樂的細緻配音、優美動人的音樂旋律，劇情帶來新感受！

多重浪漫的劇情路線

多重分歧選項，不論結局是否完美，都能讓你體驗到難以忘懷的深秋之戀。



遊戲向上委員會









遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的內容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項，各項評議項目負責人會根據表現做出結論，依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主蕾蕾、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章，並由沙雷納和公主的表情來表示，要是該項目達到非常好的分數等級，該項目的負責人會出現以示慶賀，各位王國的子民要是看到「極品」出現，就是遊戲超棒喔！

如來神掌之宇宙爭雄 p264
駭客任務：重裝上陣 p266
紅樓續夢　京華風雲 p268
洛克人X6 p270
新大唐英雄傳 p272
核武浩劫2 .... p274

聖獨角獸騎士團

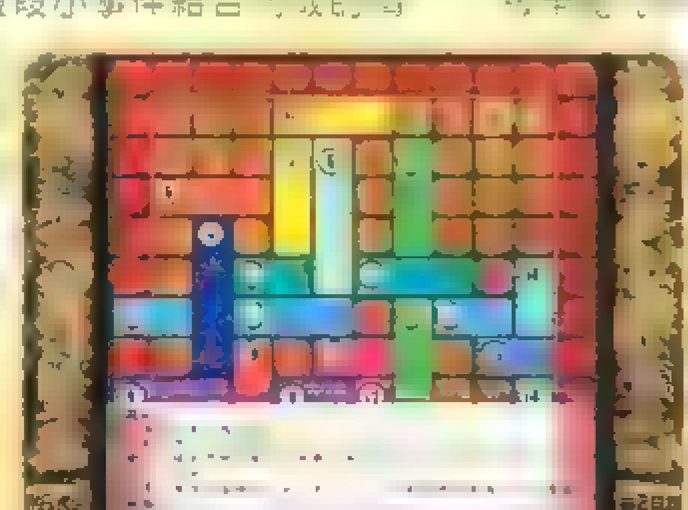
騎士—馬雅

如來神掌 宇宙爭雄



近年來國內將武俠漫畫、小說或戲劇改編為遊戲蔚為熱潮，此款由香港漫畫大師黃玉郎先生代表作「如來神掌」改編而成的同名遊戲，更可算是本年度改編遊戲中的重量級作品。由於原著漫畫累積了將近二十餘年的廣大群漫迷，這款標榜由原著漫畫完整呈現的遊戲更顯得格外引人注目了。

[illegible]一部漫畫鉅作，不過改編成遊戲[illegible]相當罕見的，[illegible]故事情節[illegible]他由原著發展出來的其他故事[illegible]於整個故事架構[illegible]原本本呈現是相當困難的，[illegible]遊戲並不像其他改編遊戲[illegible]的起源開始，而是從中擷取一段[illegible]起、承、轉、合的完整故事性，[illegible]上像是一段段小事件結合而成的情節，缺乏從[illegible]始終的完整故事架構來支撐，[illegible]是相當可惜的地方



[illegible]

平心而論，在本次作品中增加了不少新的元素，像小遊戲的點子、技能[illegible]的養成…等，都是前作中未見的[illegible]之處，[illegible]於70%以上的物品都和前作一樣，甚至[illegible]的[illegible]還沿用舊作，對於玩過天龍八部的玩家來說，收集到寶物的感動被打了折[illegible]。[illegible]點小小的遺憾之外，本款遊戲[illegible]作[illegible]不少遊戲主線以外的[illegible]遊戲，[illegible]遊戲的內容包羅萬象，舉[illegible]文字[illegible]、[illegible]、眼力大考驗、數學方程式…等，將不同的要素帶入遊戲之中，是相當不錯的創意之一。試想：誰曾在遊戲中解過XYZ聯立方程式呢？

遊戲的使用介面與前作相去不遠，對於老玩家來說幾乎可以立即上手，對於玩家是相當貼心的。不過優點保持固然不錯，缺點卻也依舊存在。由於人物在行進時是排成一整列[illegible]動的，有時當主角移動到角落撿取寶物時，可[illegible]被身後跟隨的夥伴[illegible]住[illegible]，這樣的情況有時候嚴重時還得重頭再玩一次，削減了不少遊戲的樂趣



本作中也增加了不少百轉千迴的大小迷宮，以探險尋寶的角度來說的確增添了不少樂趣，但是某些劇情的安排必須強迫玩家再三來回於相同的幾個迷宮之中，來回的次數一多便反而顯得有些[illegible]的感覺，對於玩家來說，相同的迷宮在重複走第[illegible]次以後很容易開始產生不耐煩的感覺[illegible]建議[illegible]的[illegible]地圖，讓[illegible]不會陷入[illegible]路走完迷宮，又脫不掉三步一小怪五步一大怪的重複動作之中。而本款遊戲的武功升級[illegible]採用打[illegible]的白露、青魄、金精、紫魂…等靈氣來分配升級，這樣的設計雖然在遊戲[illegible]中並非創新，不過這種根據武功等級不同而調整各種靈氣需求數的升級方式，讓玩家在打怪練功時增加了不同的趣味感

本遊戲與其他單機版遊戲最大的不同點，就是增加了即時通的玩家線上即時通訊功能，這是目前其他單機



版遊戲中少見的創舉，雖然單機遊戲的人氣度近年[illegible]與線上遊戲相提並論，但[illegible]線上玩家互相支援的精神，搭[illegible]線上即時通訊的功能，[illegible]在遇到問題時[illegible]上網[illegible]後再接續遊戲，另一方面抓住了現在的遊戲玩家相[illegible]社群的概念

本遊戲的配備需求[illegible]，一般[illegible]電腦配備如果不夠[illegible]時，整個[illegible]在大地圖[illegible]時，如果不[illegible]下一條[illegible]移動，有時[illegible]要之[illegible]在大地圖中來回奔走時，就更顯得相當吃力，這點也是與上作相同未見改善的缺點之一。撇開這些小缺點不說，本款遊戲的背景美術功力承繼上作，展現了相當不錯的背景繪圖技巧，而人物的動作表現也比前作更加流暢，像是[illegible]偷襲愛恨女神一幕，龍九州飛身而出接住愛恨女神的動作表現相當流暢，還有幾幕武打的動作表現都相當不錯，是非常值得稱許的優點之一

雖然本款作品出現了一些小小的瑕疵，[illegible]略遜於前作天龍八部，不過仍舊看得出遊戲製作小組的用心與努力，國產遊戲需要玩家的大力支持，單機版遊戲更是如此。希望製作小組能保持幾部作品中展現的優點，未來能製作出更具卓越的作品



遊戲護照

GAME PASSPORT

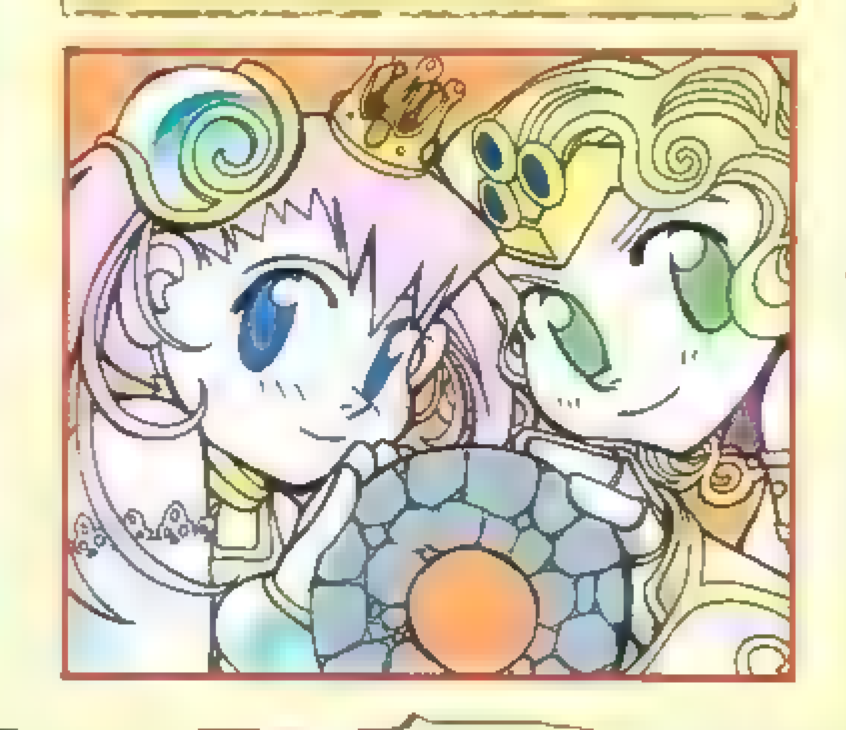


•如來神掌—宇宙爭雄•

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

操作	操作方式簡單可立即上手。
耐玩度	小遊戲新意十足，惟相同迷宮使用頻率過高減低耐玩度
劇情	[illegible]
音效	音效相當華麗，有立體感的效果
畫面	背景描繪精緻，人物動作[illegible]

新增的多項小遊戲種類豐富且饒富趣味，讓整款遊戲加分不少，不過物品道具與前作重複過多，減低新鮮感。



聖獨角獸騎士團

聖騎士─路易王



駭客任務:重裝上陣

挾著電影第二集上映的餘威，駭客任務：重裝上陣這套遊戲在美國上市不到一個月，銷售量已經突破兩百萬套。雖然在遊戲性方面頗有爭議，不過由於華卓斯基兄弟全程參與遊戲的製作，專為遊戲拍攝大量電影裡沒有的劇情橋段，讓包括路易王在內的許多駭客迷驅之若鶩。為什麼遊戲的評價會這麼兩極化，或許在以下的評析中你可以得到解答。

「駭客任務 重裝上陣」[illegible]史以來跟電影結合[illegible]遊戲，你可以[illegible]Logos號的艦長Niobe和助手Ghost兩個角色其中之一。從遊戲一開始的劇情就與電影息息相關，比如電影裡大家如何知道駭賊入侵錫安，遊戲的第一關就有清楚的交代，而Key Maker在被Neo救出之前也曾偷偷溜出來幫Ghost和Niobe[illegible]Morpheus[illegible]一關遊戲裡[illegible]Niobe[illegible]Ghost[illegible]

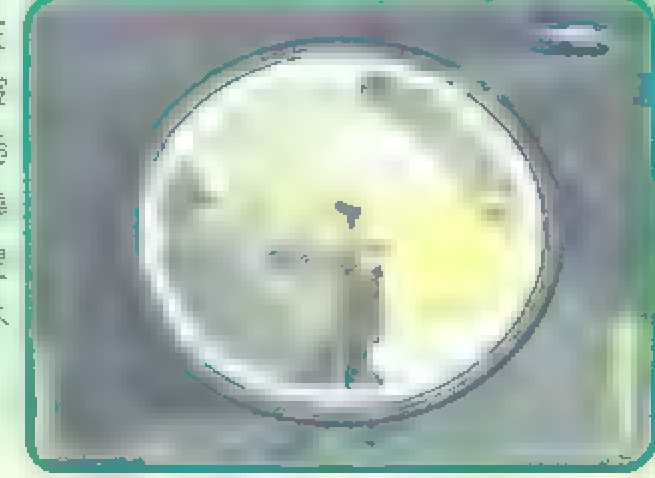
[illegible]的撰寫外，更帶領著拍攝[illegible]人馬，為遊戲補拍了接近[illegible]那些[illegible]的演員因為不幸過世而由另一個演員取代，而主角基諾李維也只有在救出卡車上的Morpheus與Key Maker時短暫的出現一下子，沒有任何與兩位主角互動的機會。這種「電影即遊戲、遊戲是電影」的結合雖然[illegible]過電影，玩起來很容易一頭霧水，相對的，一些只看電影沒有玩過遊戲的影迷，也很可能因為錯過遊戲的某些橋段而無法領會劇情要表達的意境。



在畫面上使用的是Shiny Entertainment[illegible]也能執行得頗[illegible]硬體配備夠高級[illegible]卡GForce 4200以上，CPU1GHz以上[illegible]華麗的遊戲畫面[illegible]max_l[illegible]為優秀的遊戲[illegible]雖然製作公司號稱支援能[illegible]音效[illegible]EAX[illegible]



[illegible]人稱的方式來進[illegible]還可以[illegible]來對付敵人[illegible]因此會有很多[illegible]玩家[illegible]使用兩個[illegible]鍵配合方向鍵，就可以打出各種不[illegible]加上可以讓時間被慢進行的"Focus"集中力鍵，放慢敵方的速度，並將己方的攻擊力與武器準度提昇到最高，幾乎所有電影裡的特殊技巧都使得出來，打起來特別有快感。遊戲可以讓你切換成第一人稱來進行細部的瞄準，但切換成第一人稱後卻無法走動，在激烈的戰鬥過程除非你要使用狙擊槍，否則切換第一人稱的機會不多。這可以說是操作界面裡唯一的缺憾。而遊戲裡的Bug也不少，比如吊上管子進入射擊模式就無法下來，常常會無緣無故跳出遊戲或當機等等，截至目前為止，ATARI已[illegible]1.52[illegible]更新檔，改善了包括EAX音效支援以及無法切換到其他應用程式等問題，總算還[illegible]過去



Niobe 和 Ghos 兩個主角除了招式不盡相同外，所進行的關卡也有不少差異，完全相同的部份大概只有[illegible]之一。比如在同一個關卡中，兩者要爆破的地方就會有所不同。此外在[illegible]些開車的場景，Niobe 通常是當駕駛員，而 Ghost 則當槍手，而最大的敗筆也出現在 Ghost 的槍手關卡。在這些關卡中您無法控制坐車的方向，而電腦操作的操控 AI 又出奇的低落，路上的車子竟然常常跳來跳去，這種關卡過關常常只能靠運氣。此外開車的關卡還算刺激，[illegible]到極點，噱頭的成份比較大。

除了關卡外，兩人在[illegible]劇情上[illegible]有一[illegible]相同，差別只在彼此個人感情方面的探討。不過這已經值得您花時間將兩名角色[illegible]事實上用一個角色破關快[illegible]超過十個小時，[illegible]在大部分的場[illegible]





另外值得一提的是遊戲中只要玩家進入 Hacking 模式，就可以學第一集中 Neo 駭出 Matrix 與錫安的反抗軍聯絡，由此開啟遊戲中的各項密技與隱藏關卡。整個 Hacking 的過程十分逼真，讓路易王頓覺時光倒流，彷彿回到 DOS 的時代。這可以說是路易王所知最符合電影情境也是最用心設計的密技開啟方式了，值得嘉獎一番。

總而言之，對於沒有看過電影的玩家而言，本遊戲在眾多的缺失下，跟其他同類型的優秀作品比較起來的確有許多改進的空間。但對於喜愛這部電影的玩家來說，遊戲跟電影的充分融合交錯，絕對能對遊戲性帶來加乘的效果，讓你化身為電影中的角色，體會到優遊在劇情裡那無以倫比的樂趣。



遊戲護照
GAME PASSPORT



•駭客任務：重裝上陣•

操作　武器切換系統不是很[illegible]，第一人稱[illegible]

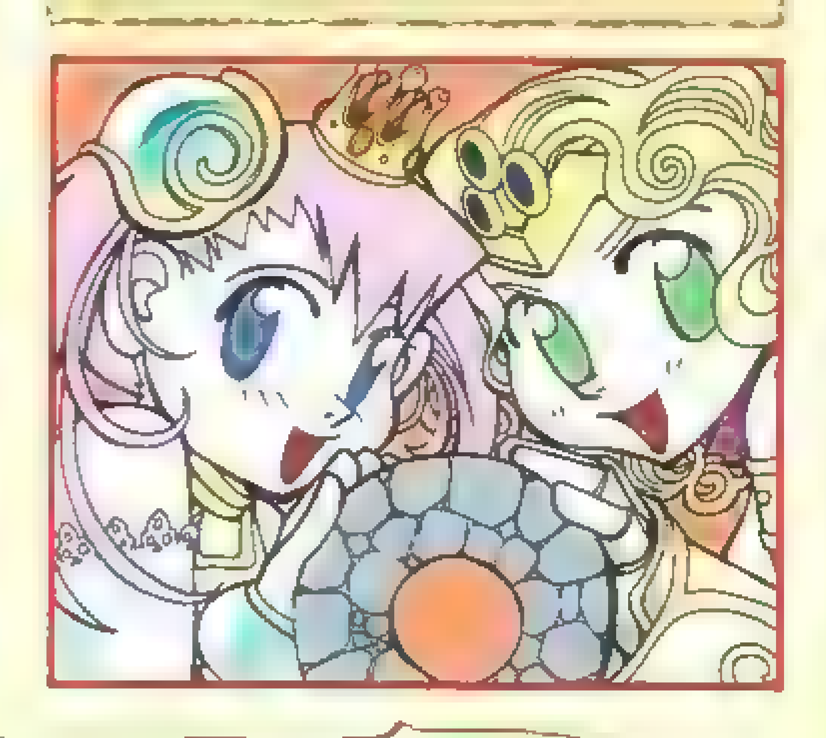
耐玩度　兩個主角各有不同的關卡和[illegible]，能[illegible]

劇情　完美結合電影的劇情[illegible]

音效　音效配樂與場景十分融合，[illegible]

畫面　3D 程式引擎沒有最佳化，[illegible]

喜愛第二集電影的駭客迷不要懷疑，這絕對是一個要珍藏的作品。但跟同類型的遊戲比較起來，本遊戲的確有其不足之處，尤其對硬體配備不夠好的玩家來說，遊樂器版本或許是更好的選擇。





聖獨角獸騎士團

騎士—小純

紅樓續夢～京華風雲

曹雪芹的『紅樓夢』一直是許多人讀後仍津津樂道的中國重要小說，之後所發展出來的評論，無論是過去的或現代的，更是不計其數，長達一百二十回的故事劇情中，最讓人樂此不疲討論的就是賈寶玉周旋於眾女主角間的感情，以及他與林黛玉間神話般的淒美愛情，而劇情最終，寶玉出家的那一幕描述，光是想像就讓人感嘆和鼻酸

符合原著浪漫風格的亂世背景設定

這款別出心裁的經營養成遊戲《紅樓續夢》，就針對了在「紅樓夢」中那令人[illegible]，穿越時空，將賈寶玉與九位主要的女主角一起帶到另一個時代中，讓玩家可以再度的讓轉生後的賈寶玉與前世所錯過的情緣，在另一個時空中重新開始．．

劇情設定裡，男主角蘇玉衡即為賈寶玉所轉世，為償前世未完成之心願，而再度於另一個時空中與前世的相遇再續前緣，故事中帶進了「紅樓夢」裡與賈寶玉有夫妻之情的薛寶釵、與賈寶玉相戀卻始終不能在一起的林黛玉、精明幹練的王熙鳳、善體人意的襲人．．．等，共九位女主角，每一位都曾在「紅樓夢」裡佔有重要地位，並在遊戲中依舊保有前世的性格，讓男主角蘇玉衡在新的時代裡重新選擇，並自自由運用符合各個女主角個性和背景的方式追求。新的人生、新的方向、新的機會，要如何栽培主角蘇玉衡？如何讓他與哪一位女主角墜入情網？結局會如何？這就是這款遊戲的重心，也是讓玩家進行這款遊戲的動力。





唯美的畫面和輕快的音樂

《紅樓續夢》裡，不只是劇情設計的唯美浪漫，連劇情中的人物造形設定也相當的美型，九位重要女主角在初次現身時，都會有專屬的唯美特寫鏡頭，的確讓遊戲行進中，感到賞[illegible]貼心的設計。

遊戲中的進行地點設定為當時最繁華的上海，滿清末年革命的情懷，加上國際性的大都市，頗有大時代的味道。在地圖中設定了30餘個地點讓玩家走動，[illegible]點，每天會遇到突發的事件，有可能會是危機或是好運，就看玩家怎樣選擇

遊戲的背景音樂，會隨著男主角蘇玉衡[illegible]

互為牽制的參數設定

遊戲從1904年1月主角到上海求學開始，到1911年10月結束，以一個月作為一次循環，讓玩家自由安排主角一個月內的三種行程。培養主角的方式分為三種：上課、打工、休息。每一種行程對男主角的各項屬性都會有所增減。

在遊戲進行中，最令玩家頭痛的就是培養主角技能時的各項屬性值設定了，培養主角的屬性值會互為牽制，當培養某一項技能數值提升時，另一項相對的技能數值就會相對的跟著降低，例如：培養西學技能值提升，相對的國學技能值就會相對的減少；培養格鬥才能時，魅力值就會跟著下降，[illegible]的設定的確增加了遊戲的部分難度和趣味性，在這樣屬性互為牽制的設定下，主角幾[illegible]很難







成為[illegible]的人物，[illegible]方向的專才，[illegible]配的人物，使得玩家[illegible]間計畫性的思考清楚，[illegible]的時間內栽培主角成為擁有[illegible]的人，[illegible]欣賞此專才的女孩[illegible]味的栽培而已



結合經營及即時戰鬥的養成遊戲

[illegible]

多重結局令人期待

遊戲中的大部分事件都是要主角不斷積極的去觸發才會有，玩家必須要[illegible]如何栽培男主角，[illegible]的女主角，培養感情，不然的話男主角就會[illegible]日子，[illegible]能會有這樣的狀況發生，但是故事中單單有九位女主角，男主角也是很有機會[illegible]的，[illegible]主角的栽培及對突發事件的反應度，所[illegible]那一刻，都是令人[illegible]

不錯的養成遊戲



遊戲護照

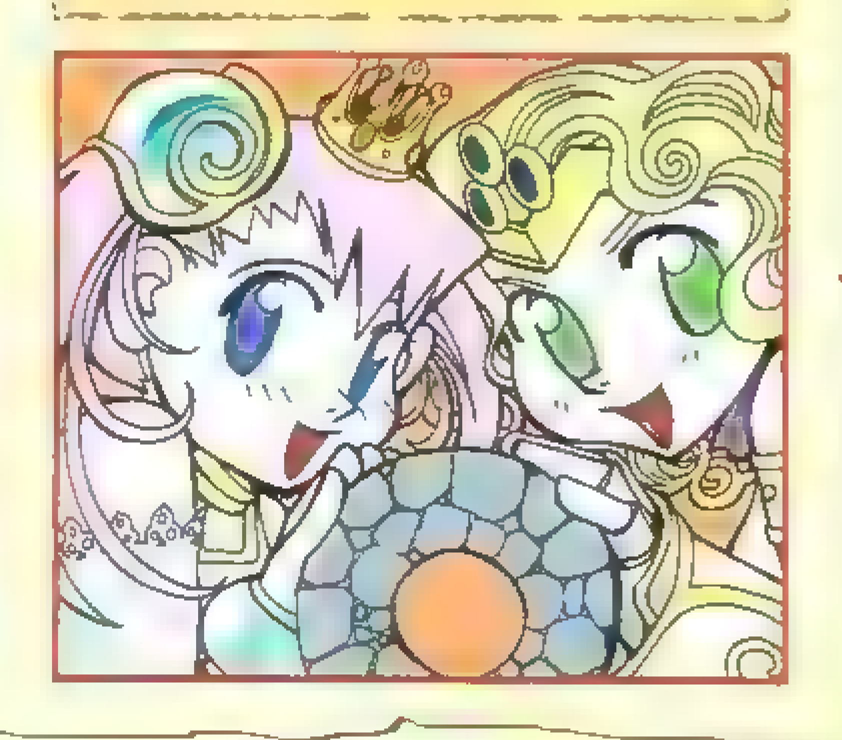
GAME PASSPORT



•紅樓續夢～京華風雲•

- 操作：各項[illegible]
- 耐玩度：多重結局，[illegible]
- 劇情：以紅樓夢[illegible]
- 音效：[illegible]音樂[illegible]
- 畫面：唯美的人物設定，[illegible]

養成遊戲加上經營及即時戰鬥，算是相當有趣的設定，且畫面唯美、劇情動人總而言之，也是款可以推薦不錯的養成遊戲。



聖獨角獸騎士團
騎士 kasami



洛克人X6

一提到電玩遊戲的經典，想必五、六年級的玩家們，頭腦中一定浮現許多各類型的不朽之作吧，而喜愛橫向動作遊戲的玩家們，自是不會忘了陪伴其國中、小歲月的洛克人了！從最早期的紅白機開始，在暑假的漫漫長日裡，洛克人必定是讓玩家們廢寢忘食的最佳代言人，而現在，洛克人回來了，並穿上了中文化的戰甲，想必...這個夏天又有得玩囉！

洛克人系列，從任天堂紅白機開始，一直經過了超任、PS，到現在的PS2都不曾缺席過，即使是掌上型遊戲機也常看見它的蹤影，也才在玩家的心中佔有一席之地，雖然科技是不斷的向前邁進，而大部分的廠商也都朝著3D化的方向製作出新穎華麗的遊戲，但洛克人卻總是以一貫的2D模式贏得不少玩家的支持，但這也許是再了解不過的趨勢吧，即將在PS2平台上發售的X7改採用全3D的方式呈現給玩家們，這是一個前所未有的改變，同時也表示著洛克人的2D時代將要結束，或許X6更是針對2D時代的最終作也說不一定，又加上此次將采用主機版的中文化，又讓此系列經典大作增加了其收藏價值。

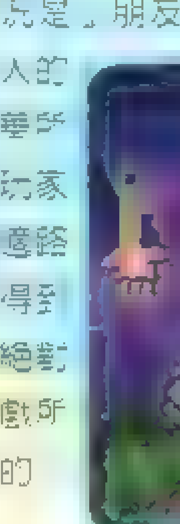
此作的遊戲流程與前幾代相比其實不少，遊戲中依舊是分成8大關，玩家可以依照自己所喜歡的流程來攻略，遊戲也承襲了洛克人系列一貫的高難度，玩家若誤入關卡還會吃到不少的苦頭，這也就是為何系列中從第一代就擁有的特色所在，玩家必須找出遊戲關卡中隱藏的提示，依序取得武器再以此一武器來破下一關卡的障礙，此一遊戲的方式對於老玩家而言應該是輕而易舉，但是對於初次接觸的玩家，可能會成為不小的障礙，更何況是小朋友們了，不過這也正是洛克人的好玩的精華所在，相信玩家在找到最適路線時，所得到的成就感絕對是其他遊戲所無法比擬的



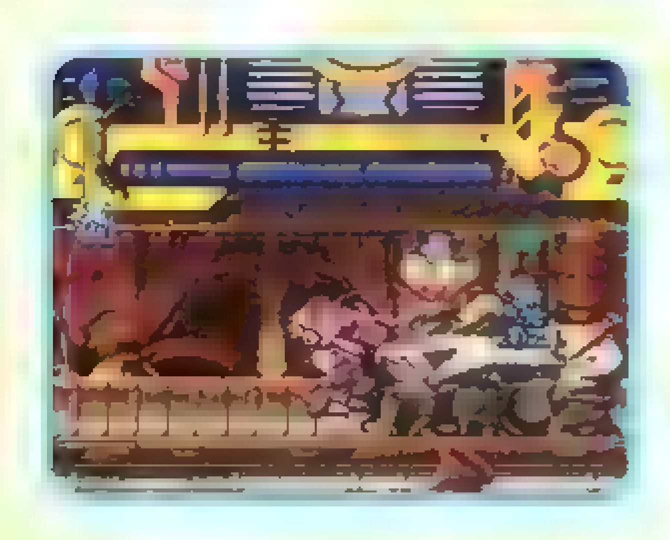


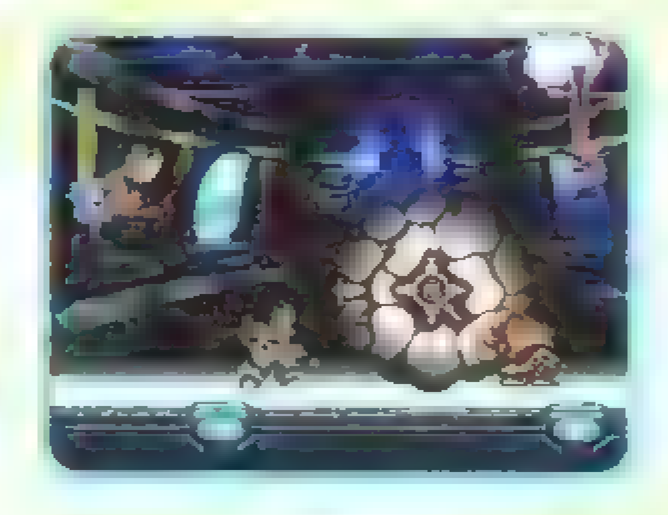
此次大體上依然是以一貫的高難度作風，其中最大的差異也只在少數，也就是全方位讓玩家更要動腦筋了，而與以往作品相較於前代較為不同的是，此次多了所謂「人質」的設計，玩家在進行遊戲時在各個關卡中會存在了許多的「受困機器人」，玩家在每一關卡大致都有的主要任務是解救他們，在闖入關卡打王的時候，在關卡中的人質是會出現許多異常被主角救出，若玩家在遊戲的進行會有相當大的幫助，在遊戲中所會得到的人質，總數上大約有128之多，不只每一關卡還大概存在著16個人質，而且最糟糕的是要是讓一玩家一個不小心讓人質死亡的話，唯一的解救方法便是重新讀存檔，這也讓遊戲原本就頗高的難度更上一層，玩家在遊戲時可要多花些心思了。

另外一項較前作不同的地方在於角色的構成，本作除了主角X在一開始就能使用原本屬於另一主角ZERO，兩者的各種特色，使得主角的攻擊模式更得多樣化，玩家可以自己自由選擇喜歡的攻擊方式，而遊戲中也可以由解救人質所取得的各種強化零件來裝備在X以及ZERO的身上，由於能夠裝備上的個數有一定的限制，要怎麼選擇最佳的裝備組合便是玩家的智慧了，而此作最有趣的地方，更是當玩家在過完一個關卡之後，整個洛克人世界的情勢也會因此有所變動，即使是已攻略過的關卡，還是存在著一些隱藏的人質及路線，玩家必須要到他關取得武器或能力之後才有辦法到達，這些大幅度地增加了遊戲的難度及耐玩度，遊戲中也不乏精彩小遊的部分，玩家不妨當作是鍛鍊自己的耐心，不然可能要被電腦給氣了





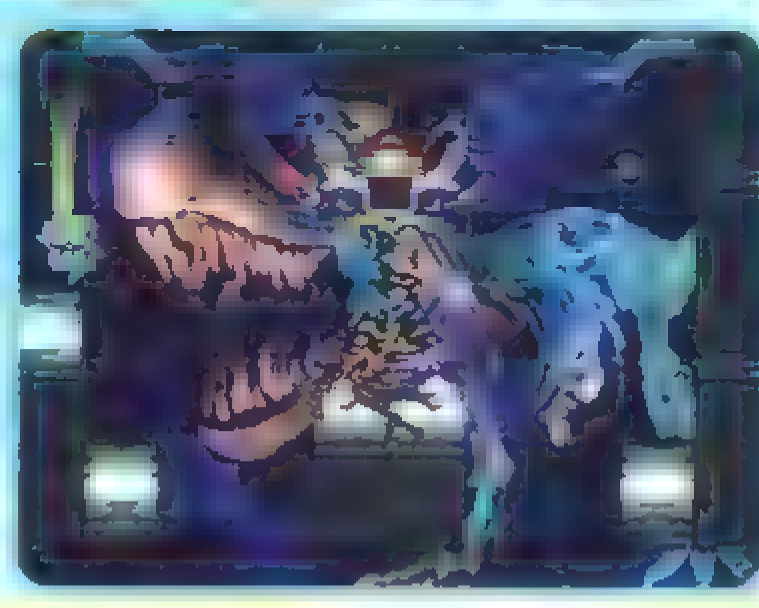


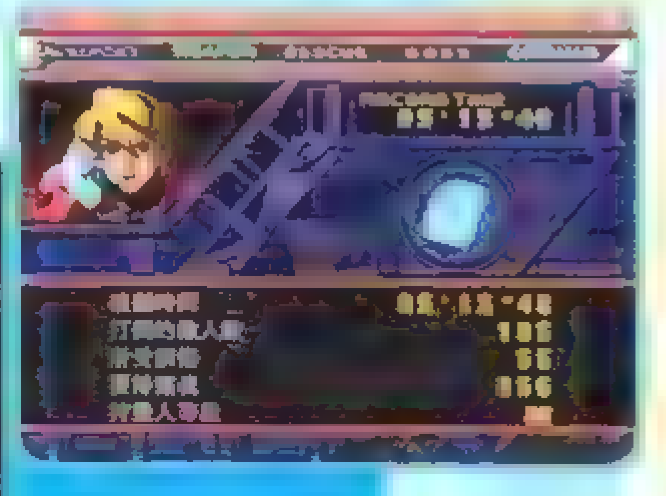


當我拿到「此一款遊戲時，[illegible]本作是由家用主機所移植[illegible]，原本在大螢幕上所呈現的大畫面，換成了[illegible]的電腦螢幕，[illegible]上不[illegible]」了點，但是[illegible]的[illegible]便是解析度的調整了，我[illegible]犧牲一點螢幕的SIZE[illegible]畫質的[illegible]也是不錯，但隨著遊戲開[illegible]，我的[illegible]也跟著[illegible]下來[illegible]，不會吧！[illegible]電腦[illegible]嗎！[illegible]過了說明書跟遊戲的設定[illegible]之後，也只能接受[illegible]樣的下場，遊戲中只有800x600這樣的解析度，這樣的解析度放到了電視的大螢幕上並無不妥，但要是改放在電腦的[illegible]螢幕上，天啊！怎麼畫面都[illegible]一顆一顆的[illegible]，也許是我對於畫質太過於挑剔，[illegible]不免要抱怨一下，好歹也弄一個1024x486的解析度出來，從[illegible]再到現在的洛克人，一般[illegible]移植到電腦，既是移植，在畫面的[illegible]部分上要多下[illegible]，[illegible]的[illegible]畫面，對[illegible]！

在[illegible]方面，由[illegible]動作遊戲，[illegible]，[illegible]，[illegible]們還[illegible]搖桿[illegible]較[illegible]，[illegible]PS2搖桿，[illegible]四顆鈕，居然有一顆起不了作用，加上按鈕位置的排列，讓我不時要讓自己的手[illegible]不自然的人體工學[illegible]，相當[illegible]，不過這點玩家只要慎選合適的搖桿便可以解決了，而在遊戲的翻譯部[illegible]，算是相當的不錯，除了一些人名與[illegible]之外，其餘並無太多令人搞不懂的情況發生，想[illegible]國內的翻譯品質也有一定程度的成長。

[illegible]，遊戲的整體性表現算是不[illegible]，[illegible]的完整性[illegible]一定的表現，音樂與音效也算不錯，[illegible]偏[illegible]，[illegible]玩家[illegible]，[illegible]的玩家，本作不愧是動作[illegible]，[illegible]不知如何度過[illegible]，[illegible]不可多得的佳作，讓自己成為洛克人的夥伴吧！





遊戲護照
GAME PASSPORT

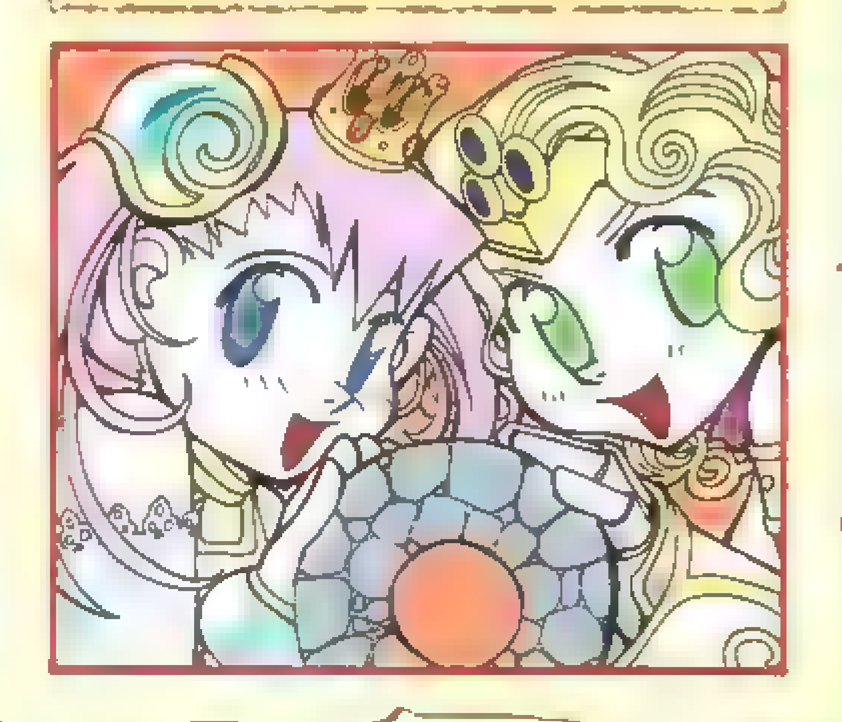


洛克人X6

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

操作	遊戲使用鍵盤實屬不易，[illegible]
耐玩度	隱藏要素頗多，[illegible]
劇情	無太冗長劇情，[illegible]
音效	較不注重音樂[illegible]
畫面	設計得相當有特色，[illegible]

因為經典，故事著墨不多，主要表現在於遊戲本身的耐玩度及隱藏之要素，難度雖偏高，但依舊是少見的佳作，不可錯過。



新大唐英雄傳



自古英雄誰無死，留取丹心照汗青。中國五千年歷史留下許多英雄軼事，而歷代子孫總是不斷的改寫、誇張神化後將其佳話流傳給後代。更因為中國歷史上小說軼事題材豐富，在國產遊戲自製團隊的心目中有更多的發想及靈感來源；這款『新大唐英雄傳』便是在這個基礎之下，將李世民當上皇帝前的生涯過程，轉變成為任務型態，提昇自己能力以及招兵買馬，再配合玩家角度的思考來決定李世民當上皇帝與否的最大因素。

[illegible]

李世民的乾娘明妃疑似遭受謀殺，李世民就是為了解開迷惑而開始他邁向未知的帝王之路。但是在這之前，玩家要帶著李世民一路冒險，路見不平。

遊戲中設定了玩家依照劇情前進地圖，由於劇情依序開啓在地圖中的城市或小村莊，甚至荒郊野外，因此玩家勢必得依照安排前進，不怕有解開某一任務卻卡關的情形。但是美中不足的是，雖然在城市或小地方裡面會指示此通路尚未可通過，但在大地圖中，玩家[illegible]去前進的地方[illegible]標示，比[illegible]「我[illegible]吧」等資訊。因此會發現讀取畫面後回到之前去過的地方，這著實讓麗莎有點小皺眉。

雖然玩家在城市中會遇到一些小難題，也就是小任務，但是解開之後都會獲得一些謝禮；甚至不停的對話，也會有不同的事件出現。而有些事件可能會受了你的感覺，但是後續絕對還是會有關聯的事件出現，所以玩家一時間不用太OOXX…

值得稱許的是，遊戲中人物對話十分清楚明瞭，甚至精簡扼要卻不會讓你感覺是[illegible]，因為每個人的對話中都有[illegible]這個人物的個性、任務、事情的原委，連麗莎都會不由自主想認真仔細的看每句對話，深怕漏掉了什麼歷史重要的橋段





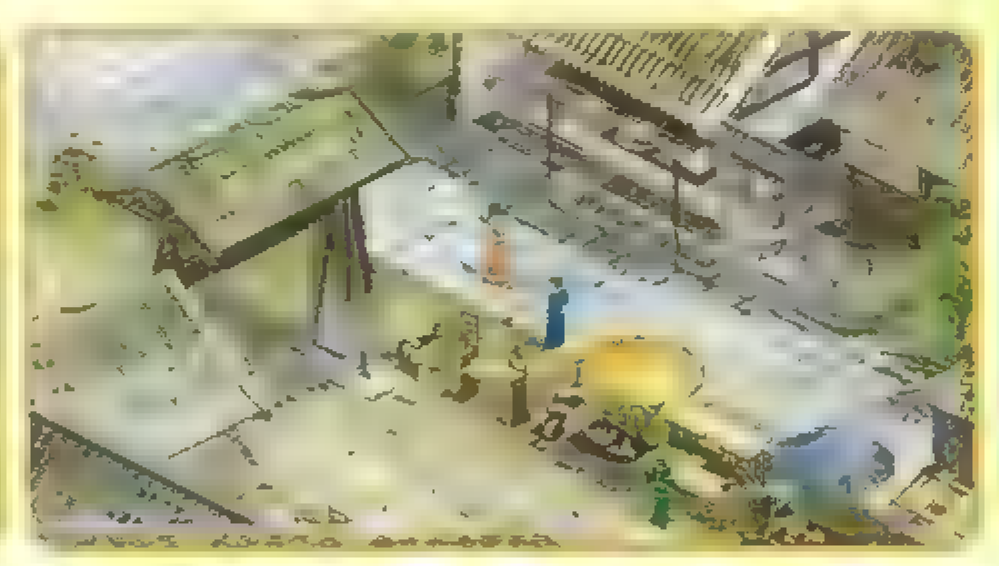
[illegible]

遊戲場景是目前流行的假3D跑圖，人物也是一樣。可以充分感受到濃厚的對岸美術風格，也就是中國美術山水畫、造型的古典；但是人物設定上表情舌發，用色鮮豔，是至少可以欣慰一點的地方。玩家使用滑鼠可以跑遍天下。滑鼠連點某處，會讓李世民快[illegible]目的[illegible]一[illegible]道路[illegible]，人物就[illegible]過去。

在畫面上，玩家可以看到敵人的位置，但是敵人也是會移動，有時候會在路中間橫越，有時則在道路邊徘徊；遇到這些敵人都不用緊張，玩家可以瞄準敵人的空隙快速逃離，不需展開無謂的戰鬥。但是若[illegible]，比如說在地下通道、[illegible]裡，非得遇上歹徒的時候，但是身上的傷實在是太重了，或是覺得自己沒有勝算，那就留下買路財吧！花去身上金額總共的一半，讓那些匪大爺們去吃香喝辣，他們奇檬子都會爽一點讓你安然過關，不過建議你先把身上的金錢[illegible]再故這種事，否則可能會嘔死…。

而麗莎絕對要推薦一下，那就是遊戲中的戰鬥畫面。戰鬥中，人物雖然都是假3D，但是在動作的繪製上十分用心，每種歹徒的死法都不一樣，甚至連倒下的方式都有所不同，也都很合乎常理，這也是讓麗莎感覺廠商比較有用心企劃的地方。畢竟一款好遊戲，除了在音效、美術、劇情上要表現出色之外，在一些與玩家互動較頻繁的小地方上也要有特別一點，才不會讓玩家感覺到貧乏而不[illegible]。





音效呆板無新意 有得加強

原本麗莎以為，在美術、劇情控制下，均算是中上之作的遊戲了，那麼背景音樂方面表現如何呢？就在將喇叭轉大聲之後，才真的會讓麗莎昏倒！因為音樂只是大約幾個音節不停的重複，甚至當進入戰鬥畫面時，發生了音樂被蒙住的感覺，一點也無法感受到戰鬥中那種緊張、刺激的氣氛，檢查系統也都完全沒有問題的狀況之下，麗莎再皺第二次眉。離開戰鬥後也曾發生音樂沒有恢復的狀態，一直到轉換地圖後才恢復正常，實在是有一種遊戲情緒被打斷的感覺。後來索性將音樂關掉，剩下音效來作為遊戲進行中需要一點的那種提醒。

音樂與音效可說是遊戲的精神中樞，若是少了它們在進行遊戲時候的陪襯，玩遊戲時候將很容易陷入失神、重屯、甚至是打瞌睡的狀態，因此一款遊戲，更甚是角色扮演遊戲這種需要花費冗長的時間或鬥智的遊戲，更需要音樂來讓玩家深入遊戲精神，所以在音效音樂表現上，「新大唐英雄傳」實在需要在加強哦！

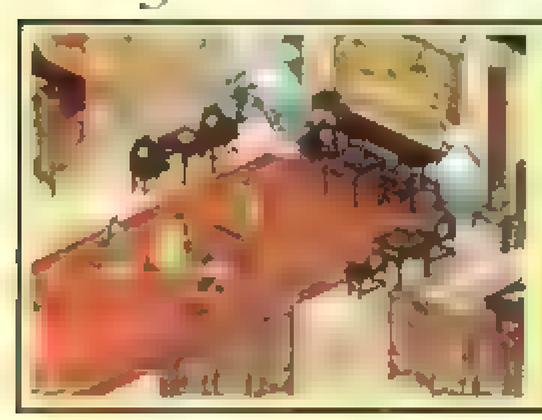




角色扮演遊戲一直是自製遊戲廠商首先表作的遊戲題材，而改編中國歷史故事當然更是最能讓玩家熟悉又展示廠商新奇創意的方式。但是也由於角色扮演遊戲太多廠商製作，相比較之下，很容易顯現出各家廠商的功力、企劃能力。儘管各家均有其不同創意表現方式，但若是在遊戲三要素：企劃、音樂、美術的表現中差強人意，那很可能就斷送了一款遊戲的生命了。



遊戲護照
GAME PASSPORT



新大唐英雄傳

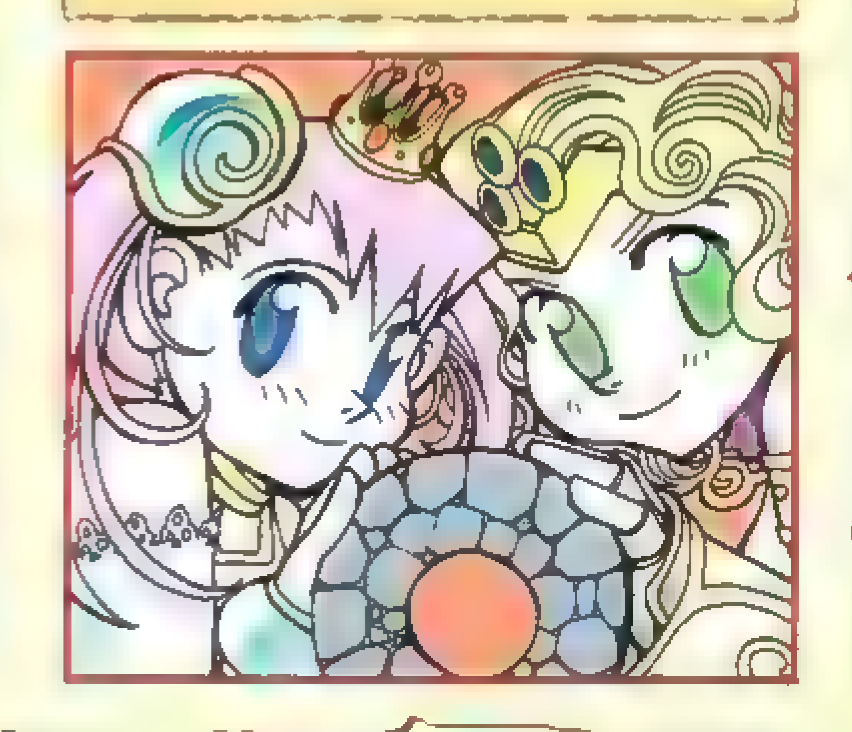
設計公司：昌碁科技

發行公司：昌碁科技

遊戲類型：角色扮演

操作	跑步及走路的動作區別方式不太明確
耐玩度	熟悉一些小地方的限制後，會較容易理解遊戲的玩法。
劇情	因應劇情中走向，極易讓人沉迷其中。
音效	不夠清楚，無新意。
畫面	中國美術風格，戰鬥部分較用心。

雖然美中不足的音效破壞遊戲情緒，但是在劇情合乎常理、井然有序，玩家不妨深入了解李世民的奮鬥過程吧！





E-MAIL 信箱 alex.sheu@msa.hinet.net

草民騎士—老芋仔



核武浩劫2

渾然忘我的專心玩遊戲有個後遺症，那便是很容易不小心而與社會脈動脫節。當老芋仔猛然間發現市面興起所謂"遠離疲勞"、"健胃整腸"、"不再頭痛"等治療音樂 CD 時，心中那一份"離群索居"的孤獨感，不由悄悄爬上心頭。



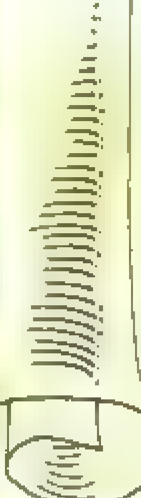


不知是因老芋仔的神經系統異於常人，抑或是天生就少根筋所致，在被迫買下（因與老芋仔覬覦已久的 DVD 影片搭售可省三百多元）並恭聽之後，但覺有偏頭痛加劇、便秘額外多加五天、身心疲勞到不能玩遊戲…等等境界時，心裡不免對治療音樂肅然起敬了。在初步明瞭老芋仔超凡的中樞"神經"系統結構之後，看倌們想必能理解到，何以老芋仔在玩闔有二次的「核武浩劫」之後，打從心底會興起一股無以名狀的興奮了。

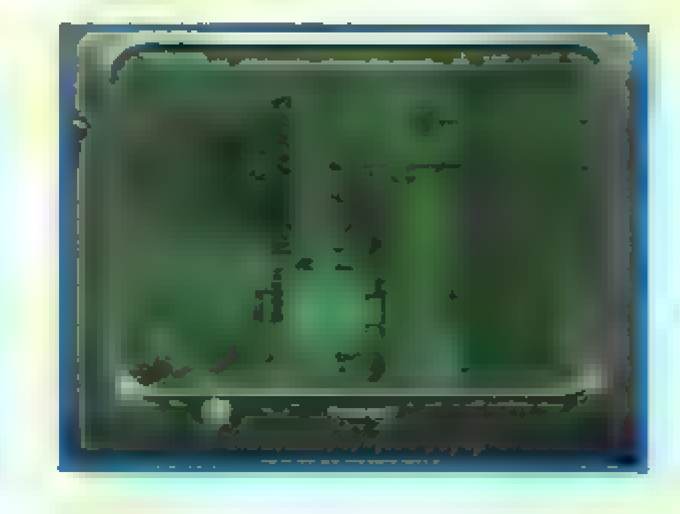
「核武浩劫 2」是一款類似「潛龍諜影」性質的縝集遊戲，遊戲故事背景延續一代遊戲的骨幹：由派特·雷最資參議員所創辦的「全球戰略情報學院(IGI)」雖是一民間企業的部隊，但因集結受過高度訓練的特工，暗中壓制各式侵略行動、權力走私、政黨外遇，以及恐怖主義的攻擊，極有效的防止有心人引爆全球問題，也通常能夠在全球性大規模的破壞發生之前成功扭轉局勢。玩家在遊戲中所扮演的特工，因執行任務而捲入一樁恐怖的政治陰謀，被迫不得不借助 IGI 機構的資源，從事抵擋有心破壞和平的陰謀人士再度蠢動的諸般任務，進而粉碎政治野心份子遂行所願的妄想。

二代的「核武浩劫」遊戲較諸前作有了更多的改進與翻新，這包括了更為先進的人工智慧、全新的遊戲進度儲存功能，以及前作付之闕如而最為玩家們詬病的多人連線模式。就更加強勁、聰明的人工智慧而言，玩家們將會遭遇更多極度難纏的敵人，敵人的反應非但比前作益形"人性化"，且"花樣百出"的對付入侵者手法也富有更逼近現實的真實性，例如若是不慎驚動一名敵人，則有效範圍內的全數敵人就會呼朋引伴而出；且若是躲進房間暫避，則敵人的搜索動作也會因地制宜，情勢若是不利於敵方，則敵人會荷槍實彈的固守房外守株待兔的。玩家在摸清敵方的"出牌模式"之後，自然也得尋思相對應的潛入方式才行，諸如製造假警報、破壞攝影機等等。如此優秀而又惱人的 AI 系統，顯然更將遊戲的難度推上另一高峰；但相對而言，玩家在似此情境中的遊戲情趣，必然也是水漲船高的。

除開更具挑戰性的人工智慧以外，二代的「核武浩劫」也改進了一代遊戲最不易親近的儲存系統與輔助系統。全新設計的輔助系統是借助一台新穎的"地圖電腦"顯示，玩家可透過新裝備由 IGI 總部獲得更詳盡的戰術參考資訊；而遊戲主角也可藉此功能從總部接收到新進的戰術支援。此外，內建在新穎裝備裡的儲存功能，也可同時執行上傳或下載目前任務的狀態，以及詳細地點、位置圖表等。另如超越前作的團隊制多人連線方式，也是二代遊戲從善如流的改進，總數最多可提供 16 名玩家透過網際網路對戰（透過區域網路則可32人同樂）；分處全球不同區域戰場，玩家們更可分別扮演IGI特工，和層出不窮的世界級恐怖份子一較長短。這是二代遊戲很值得玩家肯定的一項改善措施。

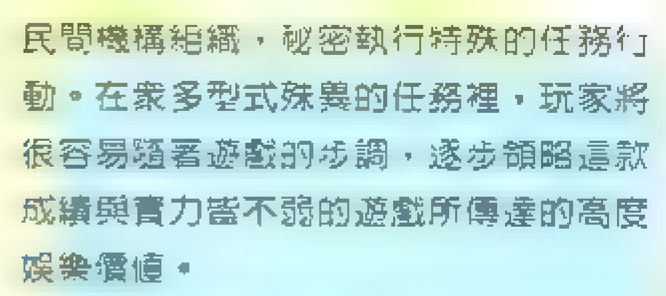






二代遊戲的精彩畫面在新版的地形引擎"推波助瀾"之餘，展現出更為賞心悅目的氣象。場景的設計比諸人物角色更形細緻的動作改良也毫不遜色，並且加入了地形互動的程式設定效果，而呈現出壁壘分明的殊異屬性。遊戲場景涵蓋了沙漠、溫帶與寒帶的季節更迭因素，並具備了更具變化性的地形特色、天候變化、日夜差別，以及光影明暗有秩的擬真效果。至於武器系統的設計，則又是一項足令老手仔瞠目結舌的功德了。話說遊戲中所出現的各式武器效果，無一不是潛心參照真實武器的各種資料之所得，其中猶包括了各式武器的彈道、彈夾容量，以及更替彈夾的時間等，甚至如武器的特性與射程，射擊爆炸的特效等因素，亦皆極盡精心考究之能事。看看人家製作遊戲的用心程度，莫怪乎會製作出如此膾炙人口的作品了。

由於恐怖份子與潛藏在世界各地的政治野心家（稱為"家"委實抬舉太過）多如過江之鯽，故而二代遊戲的場景設定，也結實拉大了視野版圖，這一回的「核武浩劫」危及了地球上"佔地"頗廣的中國、利比亞，以及古老的蘇維埃等等大國，而玩家也將應任務要求，必須設法潛入各地的軍事機場、港口，與事涉機密的各地軍事秘密基地；甚至還有更多的機會親炙各個軍事強國，以及各高科技



民間機構組織，秘密執行特殊的任務行動。在眾多型式殊異的任務裡，玩家將很容易隨著遊戲的步調，逐步領略這款成績與實力皆不弱的遊戲所傳達的高度娛樂價值。

當冷戰逐漸成為人類共同的回憶，而傳統東西方爭奪霸權也次第走入歷史之際，仍然有太多不能忘情於戰爭的堅持者，正悄悄的逐步將戰爭的陰影推上現代的世界舞臺。當和平前所未有的首度在人類史上初露曙光時，相對的全球性衝突也更接近於爆發的階段。唯有少數如老手仔靈台清明者，方能夠領悟透過IGI機構才有力挽狂瀾的可能；凡有心抑制恐怖主義，或懷有雄心壯志亟欲拯救地球的玩家們，這款遊戲確實提供了大展身手的最佳舞臺。





遊戲護照

GAME PASSPORT



核武浩劫 2

設計公司：Codemasters

發行公司：英寶格

遊戲類型：動作射擊

操作 介面設計良性互動，人物動作雖繁瑣卻不致手忙腳亂。

耐玩度 一流人工智慧，不同的動作會招致敵人不同的反應，極具挑戰。

劇情 遊戲故事頗具說服力，任務內容兼具前後呼應之功。

音效 音樂頗具後冷戰時期的味道，音效表現在水準之上。

畫面 人物動作講究擬真、細膩，場景多變且能反應天候狀態。

先進的遊戲引擎使得流暢度表現極佳，超高的人工智慧提昇不少遊戲難度，逼真的場景有身歷其境之感；聲效表現對遊戲有加分效果。不玩可惜！



漫遊者旅店

線上遊戲遊記大公開



住宿明細

「歡迎來到漫遊者旅店，本店提供典雅的住宿環境以及精緻的餐點，包你有賓至如歸的感覺。本店不收現金，也不接受刷卡，只接受提供一則你的小故事，歡迎多加利用」

只要是所有的網路遊戲或是連線對戰遊戲，像是仙境傳說、天堂、魔力寶貝、凱旋、天翼之鍊、A3、神之領域、奇蹟、深遂幻想、軒轅ONLINE、神州、魔獸爭霸三、暗黑破壞神2．．等，都可以在此投稿。趕快來一展你的文章才華，將你在遊戲中不管是快樂的、有趣的，或是感傷的經歷、活動寫出來，刊出後將會得到經驗值和愛屋的S幣，來稿請寄至 即可

PS 有圖片的話更好，圖片盡量加註說明，免得不熟的遊戲不懂圖片意義^^，文字檔中請註明如遊戲名稱、所在伺服器、ID、職業等基本資料，視遊戲的不同而略有改變。

仙境傳說 傾城之戰

改版新登場－攻城前

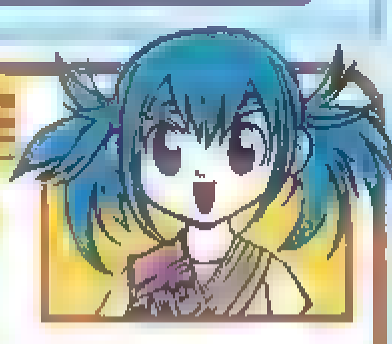
LOKI-1 祭司

漫遊者/撒撒　30P/600S

來去攻城囉

『傾城之戰』改版當天，一直苦守在電腦前面等待伺服器的開放，在老哥的一通電話報訊之下，在線上人數未破四千時擠了上去，攻城之戰即刻開打。我的祭司和我哥的刺客抱著好玩的心態將目標定在斐揚城，二人戰戰兢兢的前去，因為是屬於沒有城主的狀態，所以是由怪物那方來守城。而此次改版設定過城裡的傳點時無敵狀態維持了將近五～七秒鐘之久，所以就耍了一點小聰明，一路衝衝衝。但世事不能盡如人意，守城那方的怪物太強，我的小祭司總抵不住黑暗之王以及深淵騎士的摧殘，仆回去斐揚再從頭走起。我們只有二個人，怎能抵擋得住那麼強大的攻勢>_<，好在攻城的人很多，怪物就在其他工會的強力攻勢下逐漸減少，我們二人也順利抵達城裡的中心—華麗金屬面前。

哇！比我人還要高的華麗金屬，這麼近一看才知道它的雄偉，只見各方人馬圍在華麗金屬前不停的揮動手中的武器，我也忙著拿著手裡的拐杖猛向華麗金屬攻擊，這也不無小補吧……(心裡的OS)。大家似乎不管身後其它怪物的攻擊，一心只想把眼前的華麗金屬敲碎，猛地畫面上上方出現一排紅字，周圍靜了下來，只有怪物攻擊我們的聲音響著，映入我眼簾裡的只有一位祭司和一位刺客及幾隻大熊，華麗金屬已消失無蹤。眼睛沒花吧！"救人喔"，老哥說了一句話，二人合力把怪打完，才能靜下心來接受這個令人興奮的瞬間啊！



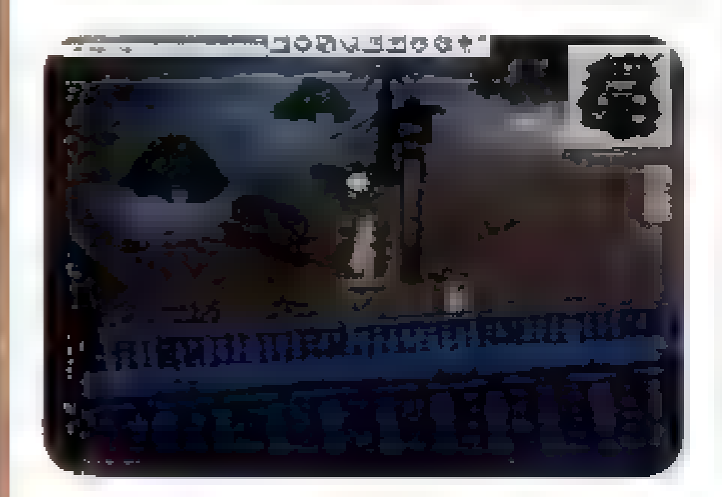
耶～有家住了！



看看我可愛的工會圖^_^y



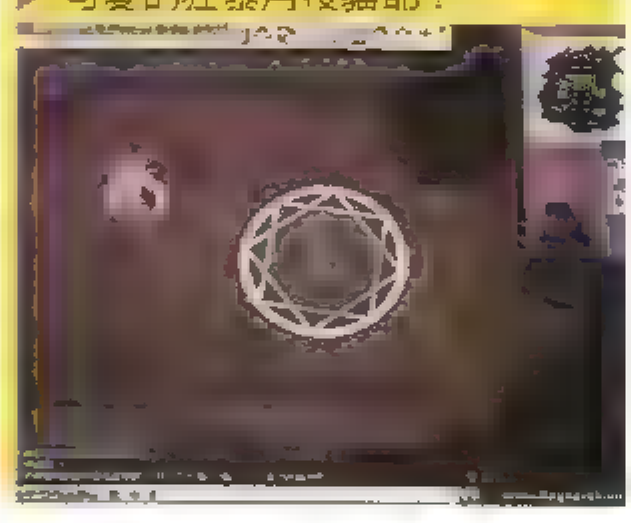
第　次攻城，只要華麗金鷹被打壞就無法繼續攻城了，剛好有位工會友上線了，所以我們　人又繼續向下　個還未被攻下來的城也進攻，只是都無功而返。我們三人就坐在管理人前面為這一



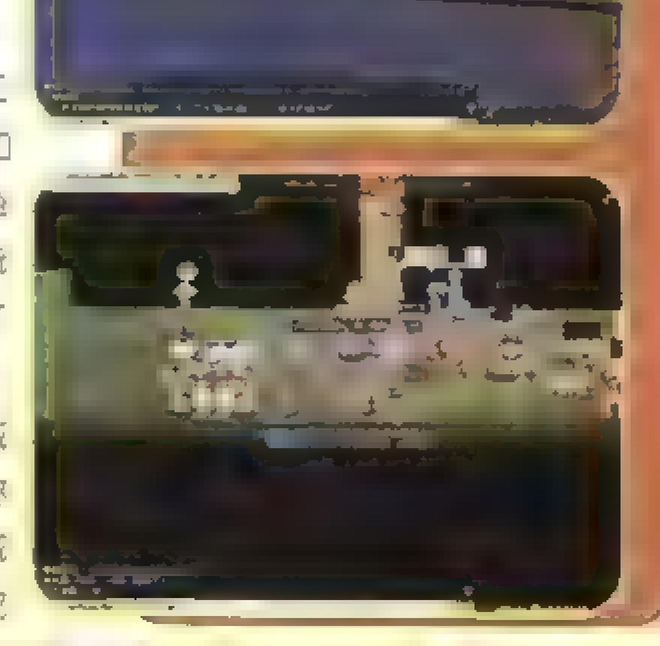
刻慶祝，但是任何人都可以進出城中，所以　直有路人甲、乙、丙向我們問安。因為老哥是會長，所以管理人都不理我們，還為城主專門設了間VIP包廂，每天都有秘密寶箱提供給會長開，只是老哥手氣不好，[redacted]一些普普通通沒有用的東西。在老哥忙著投資經濟和武力的時候，我好奇的開始逛了每　個房間，而在無意間發現練功房的時候已是星期　的凌晨了，裡面有狼王、虎王、狂暴月夜貓、狂暴土人、狂暴鬼火及狂暴邪骸長等怪，這次改版讓每種怪物都會使用不同的技能，所以打起來實在是非常的吃力。而此練功房僅限有城的人才可以下來，所以人非常的少，放眼望去怪還比人多，經驗值又非常的厚，相對的血也很厚，><，練起功來真是暢快啊！



可愛的狂暴月夜貓耶！

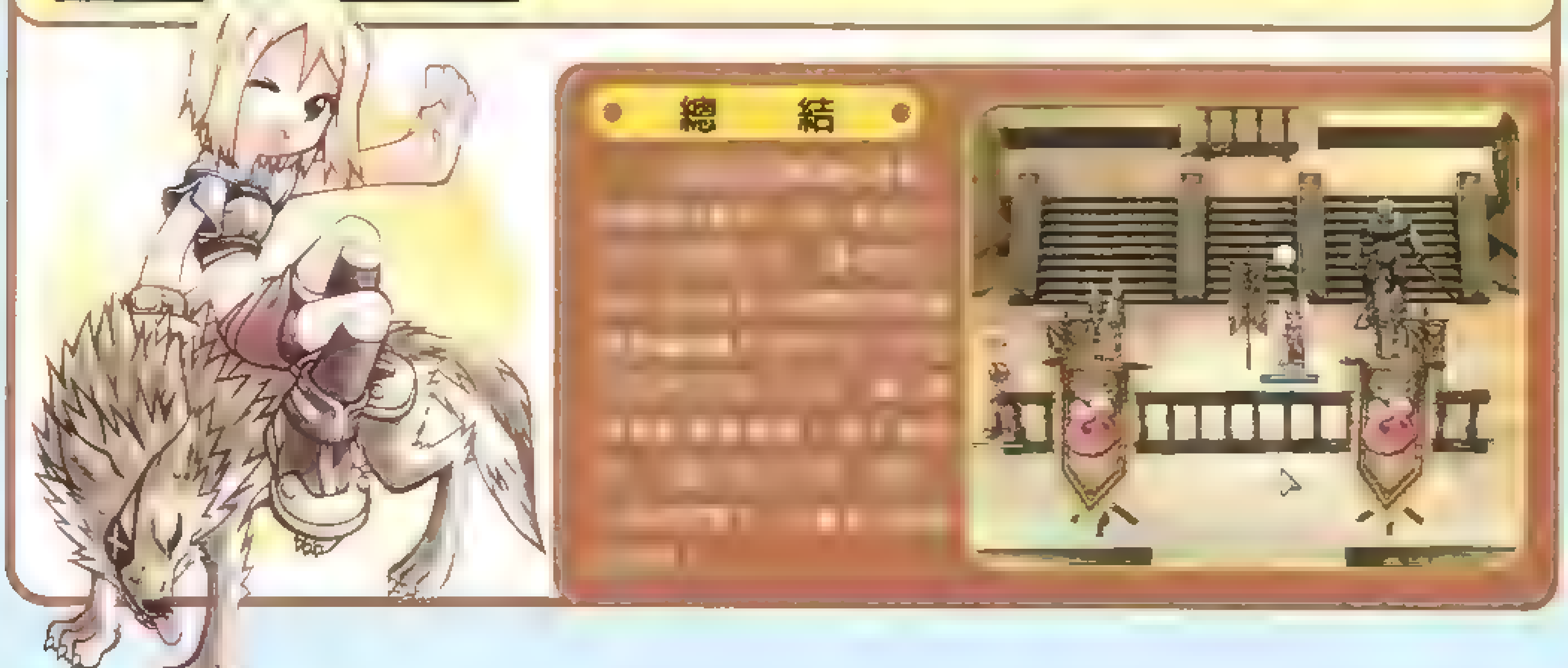


快樂的時光總是短暫的，星期　的夜晚充滿了緊張之氣，九點至十一點攻城即將開始，八點四十分大夥相約上了線，工會裡也才總共1祭、2刺、1騎、1獵，5個人站在華麗金鷹前面相繼討論起來，相信第一波一定會被打下來，只要不是第一個被打下來的就好了、當華麗金鷹出現在眼前時，攻城之戰宣告開始，只見敵方探頭探腦的進來看了一下又出去，在第一個過來試探性的打了一下，大家　擁而上把那騎士打到消失不見，此時畫面上已有紅字陸續出現，大家終於放下了心中的大石頭，要不是成群結隊的，大部份都賣的很順利。當敵方說了一句"守城的只有五個人啊"，人就開始多了起來，身先士卒的就是我們的小獵獵，對方約有八個工會，一路衝往華麗金鷹衝，不管我們如何的攻擊，他們唯一的信念就是把華麗金鷹毀掉就OK了，時間一點一滴的流逝，我們當然也跟著民忘的被傳回村了0_0，眼前不管是那個工會打下來的，大家準備準備就來去攻看看別人的城池，一出村莊，這才發現盟頻與隊頻都壞掉了，這要怎麼攻城呢？想說去新城會不會好一點，但去看過之後的結果都一樣，等到盟頻恢復的時候，盟裡只剩下祭、刺、騎三人，又聽到情報說要等到攻城時間到才可以確定"城入誰家"，三人就向老地方進攻，來來回回間，城也被我們打下了二次，但總不抵其它工會動輒十多人的武力下，終於在十一點由新的工會接手了，真是可喜可賀啊！



地上竟然可以放陷阱！





總　結

三國演義 ONLINE 激戰長坂坡

菜鳥二轉闖天下



水三 武士

漫遊者/野島英樹

30P/600S











漫遊者的旅店

第一階段：基本練功型態

老實說一路走來，三國的練功方式歷經了幾個階段的改變，基本的大方向雖然不變，但是有在練的玩家都知道，這一路走來大家可真是五味雜陳，血淚斑斑啊！第一個階段是基本練功型態，這時候大家步調一致，按右再按左，和NPC們展開一場又一場的生死決戰，從一開始的許昌城外田鼠大軍、譙城下方白豬兵團，我和幾個夥伴組隊練功，可說是全境走透透，大家都是拿血條去換經驗值。幸好當時因為血少，撈到的補品剛剛好夠吃，因此練等並沒有遇到太多問題，大家也能逐漸將目標轉移到北方的花豹、老虎及大熊。附帶提一點，由於我當時是義士，因此練等時只能看著夥伴們炸怪炸超爽的，雖然我也能經由組隊的緣故分享到經驗值，但是總覺得有一點小羨慕。



昇到20級之後，我和夥伴們分道揚鑣，開始了獨自一人的單兵練功階段，啊？問我為何要分道揚鑣？喔，你們都知道嘛，年輕人總是有些意氣用事，一言不合的吵起來也沒辦法，現在想起來真是有些後悔。20級以後的練功，我聽從前輩的建議進洞去打，這還是我第一次進洞打怪呢，不過就在濮陽洞中，我遇到了史上最慘烈的攻擊！不用說大家都知道，那就是狐蝠精啦。都怪我進洞前準備不足，一時之間手忙腳亂，竟然連續死了5次之多！足足掉了50%的經驗值，這時我痛定思痛，多和前輩請教每個洞的NPC屬性分析，多帶補、多帶武器。終於終於，讓我找到一個好練洞窟，就是簡陽洞，那裡的怪不會隨便P人勒，雖然昇等速度不快，但是以我安全第一的理念來說，這是最佳選擇喔！

第二階段：武將練功型態

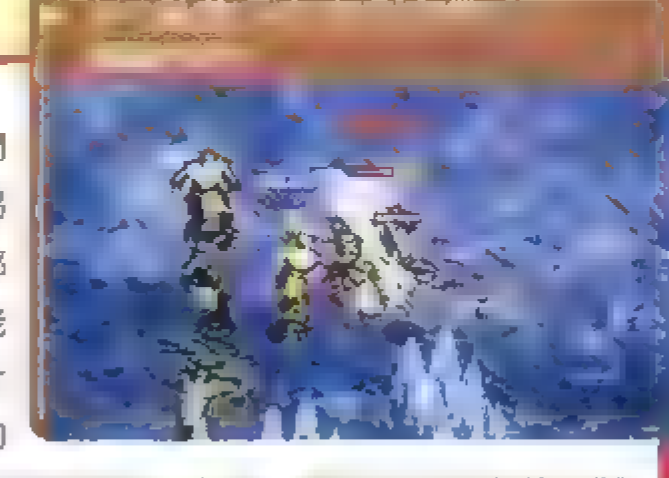
當我練到大概40級左右，三國練功進入了一個全新的階段，那就是武將練功型態，有登過的都知道，武將練功真是太神奇了！只要登到的人無不以極高的速度直奔二轉，這都是因為登用到武將的人，如果武將等級越高，能幫玩家練打的NPC隻數也越多，經驗值還全部歸玩家所有，玩家需要做的，就是買一堆武將專用補品，隨時幫武將補HP和MP而已。不過相對來說，登用不到武將的人可就慘了，因為對他們來說，這是一場1對2的不對稱競爭，這樣在起跑點上就輸了一截，40級時一隻NPC的經驗值有多低你們知道嗎？但是有武將的人就是有辦法一倍兩倍地賺！所以我也從善如流，開始多方與人交涉和探聽，希望能得到一些有關武將的資訊，聽說最重要的是地點喔，公頻上還看到有人在賣這個地點的位置呢！

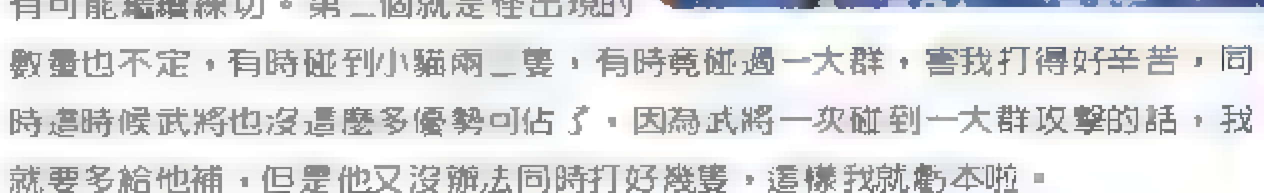
終於在我42級的時候，登用到一隻50級的武將「夏侯恩」，地點我當然不能說啦，不過他真的是惠我良多！帶著他到桂洞去，雖然只有短短的五層樓，但是這夏侯恩果然不負我所託，殺NPC像是砍瓜切菜一般，我的經驗值一小時內竟快速上升約5%左右，這時我才真正體會到人家說登用武將的快感在哪裡啊！不過武將補品的昂貴，還是要靠我的分身不斷練技能賺錢才行，不過現在這種型態，我已心滿意足了。

第三階段：亂數練功型態

就在我即將二轉之際，練功型態又有了新的演進，那就是NPC亂數分布。雖然一轉的洞窟除了舊有的汝南、濮陽、晉陽、武陵、桂陽及譙洞之外，新開的平原洞和所有二轉洞窟的NPC分布都成為亂數分布，二轉之前我還搞不太清楚是怎麼一回事，不過在49級左右，我曾經跑到平原洞去一探究竟，才理出一個頭緒。

原來所謂的亂數分布，指的就是怪不一定在同一個地方出現，之前我都是在同一個地方等怪重生，再一一把牠們解決，不過在平原洞中就沒這麼容易了。首先怪不會重生在同一地點，我那時就是採取守株待兔的方式，結果等老半天都沒怪，一定要我整個洞走透透才有可能繼續練功。第二個就是怪出現的數量也不定，有時碰到小貓兩三隻，有時竟碰過一大群，害我打得好辛苦，同時這時候武將也沒這麼多優勢可佔了，因為武將一次碰到一大群攻擊的話，我就要多給他補，但是他又沒辦法同時打好幾隻，這樣我就虧本啦。





不過我站在客觀的立場來說，這對沒武將的玩家可能會比較公平，有得必有失嘛，你要花大量金錢買武將補，還要承擔比較大的風險才能獲得較高經驗值。不然就是一個人慢慢練上去，亂數練功一次打好幾隻怪反而更有利喔！



第四階段 型態

最近看了關於　國的報導，聽說練功型態即將有新轉變，看起來好像蠻炫的，不過實際情況還是要等出來才知道。為了我的　轉之路，我當然要繼續擁護　國囉！51級武士，新衣服真的粉炫喔！希望大家都能來試試看！



魔力寶貝 Ver2.0 龍之沙漏

仙人就職任務

天梓　傑洛克　道士

冒險者/傑洛克　50P/1500S



找人組隊成仙去

某天不小心在一個有關仙人的日本網站看到了仙人變身的圖片，覺得好帥喔！因為仙人變了好多寵物、魔王的造型，會的令我有點心動耶，本來要用分

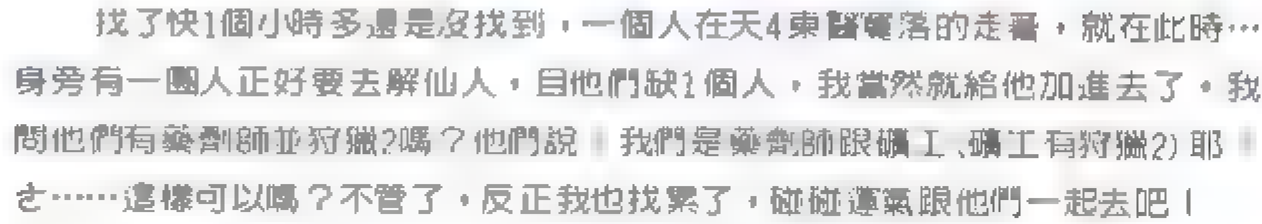


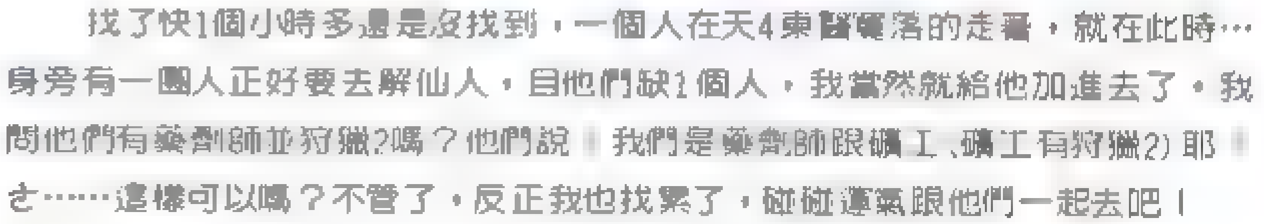
仙人的畫像

身去就職的，但是經過多天的考慮與矛盾，我決定要把我的士兵長拿來轉職仙人，想想……士兵長也該退休去成仙了吧！(笑)

從暑假開始一直等一直等阿，終於到7/24才要開放，那天一開機後馬上衝上去，根據線報要有藥劑師陪同，且藥劑師必須要有狩獵2，本來說好的藥劑師一個沒上，一個猛密他就是不回，害我急得像熱鍋上的螞蟻Q_Q。







找了快1個小時多還是沒找到，一個人在天4東醫竈落的走著，就在此時…身旁有一團人正好要去解仙人，且他們缺1個人，我當然就給他加進去了。我問他們有藥劑師並狩獵2嗎？他們說　我們是藥劑師跟礦工、礦工有狩獵2) 耶　さ……這樣可以嗎？不管了，反正我也找累了，碰碰運氣跟他們一起去吧！

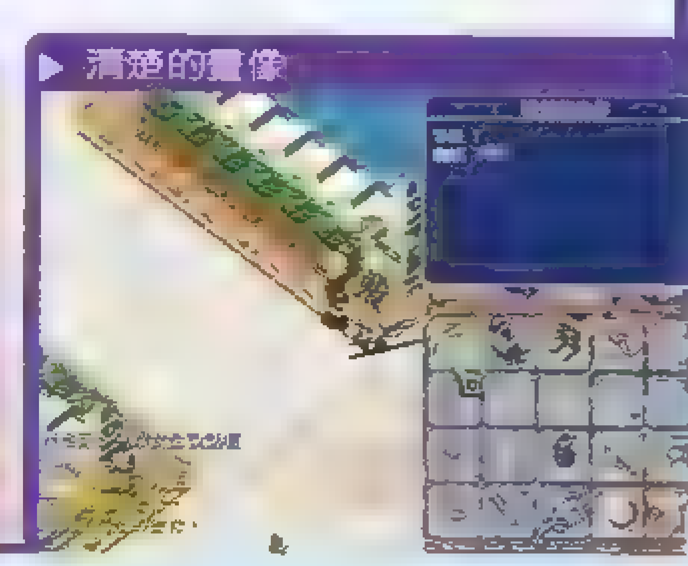
仙人模樣大曝光

一群人出去關城來到伊爾村坐船來到庫魯克斯島的哥爾城，在哥城跟佩琪卡 (124 189, 和亞萊 (123，188 對話可以得知城裡有出現怪物且亞萊想要請求仙人幫忙，並給我們"仙人的畫像"，要我們幫忙找仙人，這裡要注意喔！拿到畫像後千萬別跟佩琪卡說話，不然他會幫我們把畫像銷毀>"< 由於只有我跟古利伽並沒有接任務，其他人都解得比我們快，所以弗妮雅帶我們啓開任務後，就帶著礦工和藥劑師先提早跑去桃花源採藥去了，而我跟古利伽就到威爾連酒店等待夏拉拉的出現，但是……怎麼都沒看見人影阿！原來夏拉拉要白天才會出現，但是現在才剛晚上，所以我們得等一小時後才會白天Q_Q

一小時後…終於夏拉拉出現了，我們將畫像拿給夏拉拉看，但是他似乎很不高興，且並把畫像揉的破破爛爛的，天阿！這個人怎麼這樣，根據弗妮雅的消息，好像要到酒店旁的旅館(107，48 內的右側牆壁(13，7，這樣可以偷聽到"夏拉拉導士做壞事的情報"，再和亞萊　123，188 說話換得"清楚的畫像"。



隔牆有耳>



清楚的畫像

小心金光黨

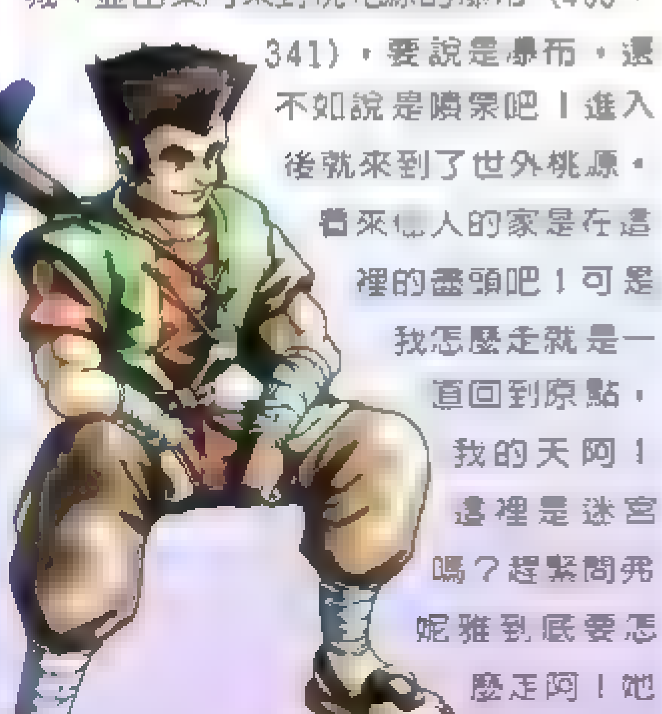
拿到清楚的畫像後，就得去買”桃源鄉之桃種”，這樣才能進入桃花源。聽說是在冒險者旅館購入，我想很多人一定在哥城的冒旅找很久吧！其實……是在法蘭城的冒旅啦！所以我跟古利伽就登出來到法蘭的冒旅……

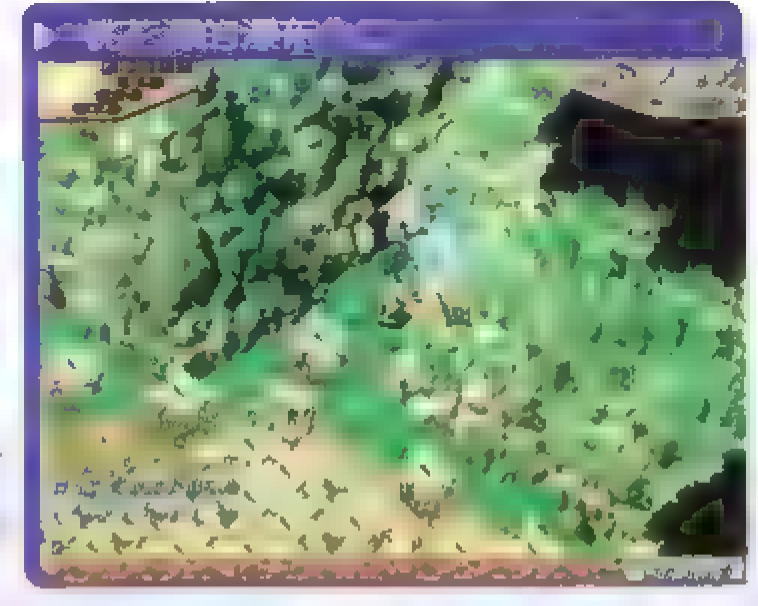
把畫像給冒險野郎馬克看，他會想起這是桃花源的仙人，並給我們情報，但是……這個人真的很奸詐耶！情報都講一點點，且要繼續聽就得付100G，付了3次100G後，他就給了我”桃源鄉之桃種”，再來要聽有關桃花源的走法要付1000G。聽到要給1000G，我馬上就按取消了，但是……古利伽竟然付了1000G，且情報也沒聽到，因為他按太快了Q_Q



失憶的仙人

然後我跟古利伽就一起搭船到哥城，並出東門來到桃花源的瀑布（406，341），要說是瀑布，還不如說是噴泉吧！進入後就來到了世外桃源。看來仙人的家是在這裡的盡頭吧！可是我怎麼走就是一直回到原點，我的天阿！這裡是迷宮嗎？趕緊問弗妮雅到底要怎麼走阿！她回了我：迷宮走法……東南西北。嗯……這個迷宮只有4條路，大概要依照東南西北的順序走吧！到了要走北的時候，終於看到弗妮雅他們囉！而他們正在狩獵食材要作”想泉丸”。我繼續往北走來到仙人的家，當我敲門問有人在家嗎？門突然自己打開了，難道這就是仙人的力量？





跟仙人談話後，他好像失去記憶了，他說有一種藥可以幫他恢復記憶--”想泉丸”，做法只傳授給藥劑師。這種藥不就蠻牛姐姐正在做嗎？趕緊跟他要一個來給仙人。看來他好像有恢復一點點了，他說夏拉拉是他以前的徒弟，但是他卻用仙術到處騙錢。他說仙人施法必須要有心寫鏡，看來我們只要把心寫鏡拿來就能阻止他了吧！

脆弱的夏拉拉

來到夏拉拉的住所跟達裘說：心寫鏡……，他會訝異我們怎麼知道心寫鏡，並笨笨的跟我們說心寫鏡只有晚上夏拉拉睡覺的時候才會放到床邊，看來我們只要再晚上的時候把他偷偷的拿來就可以了^_^

到了晚上成功偷得心寫鏡後，再去和仙人揭發夏拉拉所做的壞事。回到哥拉爾先與亞萊對話，亞萊知道這一切都是夏拉拉作的好事後，希望我們到兵舅(174，170)和士兵長費奇(20，11)說夏拉拉的惡行為，而我們就取到討伐夏拉拉的資格了。在來就到旅館等待夏拉拉的出現就可以了，只是…要到白天耶！所以…繼續等待1小時>”<



白天到了，可惡的夏拉拉也出現了，跟他說話後會被傳送到旅館外，眼前是夏拉拉和他的手下，看來我們被包圍了。跟夏拉拉說話後，他問我們要不要投降，くくく～ 誰要向你投降阿！按下”否”後，戰鬥即將開始……

夏拉拉導士：既然如此只好表明身分了！受死吧

眼前是一個拿著有鐵鍊的斧頭的綠色牛鬼，好恐怖喔！隊友們全都被他那龐大的身軀嚇到了>”<

夏拉拉導士：能篡奪的嘛！不過別以為我是省油的燈啊！

他話一說完，我們5人5寵一起前去合擊他，咻～的一聲，他飛了……真是中看不中用，但是…戰鬥並沒結束，他…他又回來了！

夏拉拉導士：若是這種模樣，想必你就無……

這次出現的是一支巨大的火龍，只可惜…還沒出手就被我們合飛了Q_Q

[illegible]

這次出現的是一隻水藍鼠，由於前面的經驗，我們還是要讓他飛～

[illegible]

隨著他的最後一句話，戰鬥也結束了……

等等…地上的那個是什麼阿！原來是夏拉拉的A錢日記，把日記拿給亞萊看後，他會要我們把此日記交給士兵長費奇，拿給費奇後，可以得到”水晶硬核”。把水晶硬核拿給仙人後，仙人會問我們要不要參加試煉成為仙人，嘿嘿…這不就是我來的目的嗎？當然就給他答應囉^0^

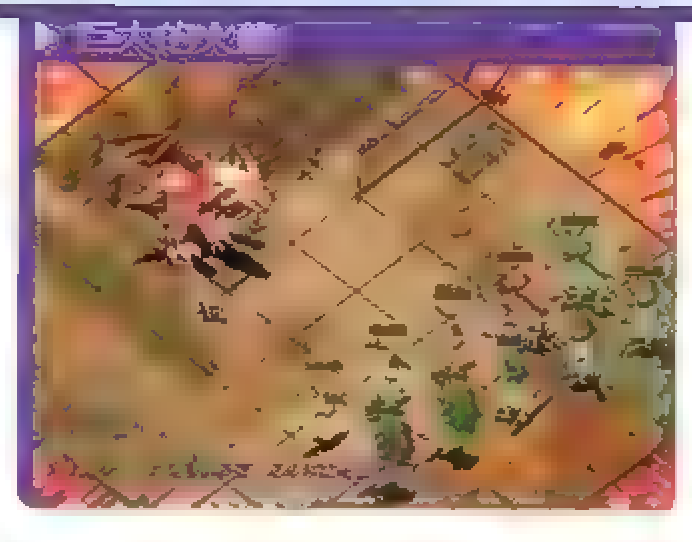
我變．我變．我變變變

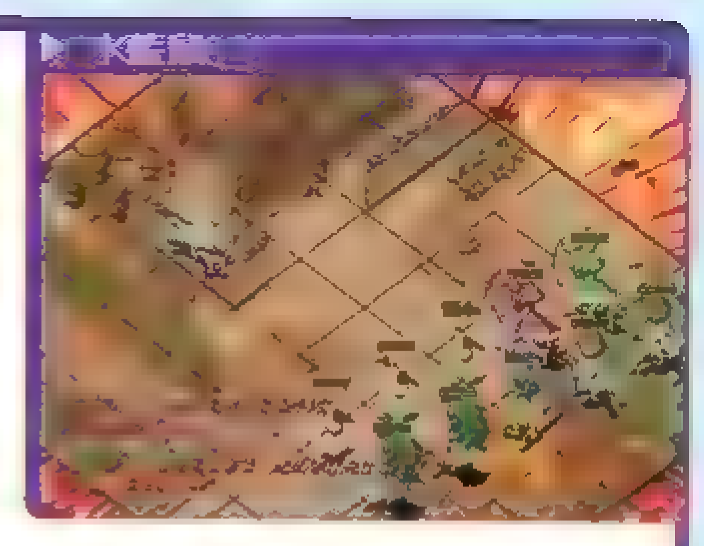
仙人的試練就是要測試我們的眼力，猜出哪個才是真正的托托仙人……

第一關：會有兩隻大蝙蝠，一個是"托托仙人"，另一個"託託仙人"，只要仔細看他的名字就可以分辨出來了。

第二關：會出現三個寶箱，有兩個都叫托托仙入，只有一個叫做托托仙人，用想的也知道哪個才是真的答案吧！

第三關：會出現四隻巨大地龍，但是我怎麼看都看不出來他們的名字有何不同耶！仔細一看，天阿！全部都一樣>"< 當我猶豫要選哪一隻時，其他人也跟過來了，然後古利伽跑去選上面那隻，看來他也是選錯了，因為他進入戰鬥了，弗妮雅去選左邊的龍，她也是選錯了，紫焰蒼修也跑去選左邊那隻，他也進入戰鬥了，看來四隻龍有三隻都錯了，那不就只剩一隻了，我就選了最後一隻，我……我過關了^_^





完成試煉後，仙人會要我們去幫他購物，並給了一張"購物便條"，拿著便條來到亞萊的面前，他很羨慕我們可以到仙人那邊修練，也希望我們幫他傳封信給仙人，要仙人收他為徒，而他會負責把東西幫我們買齊喬！看在你那麼誠心的份上，好吧！我就幫你送去吧！只是……仙人不答應我也沒辦法喔！

把信送給仙人後，仙人也因為好久沒收徒弟了，且被他的誠意感動，寫了一封回函要我們送去給亞萊，把信拿給亞萊後，亞萊很感謝我們，並會趕快去仙人那邊，這時只要回到仙人住所後，就可以就職仙人了，且跟亞萊說話可以習得"變身"技能，我就付了5000元轉職仙人和5000元學習變身。轉職仙人後，那陪伴我已久的士兵長身分也跟著消失了，現在的我，是仙人的徒弟～道童。

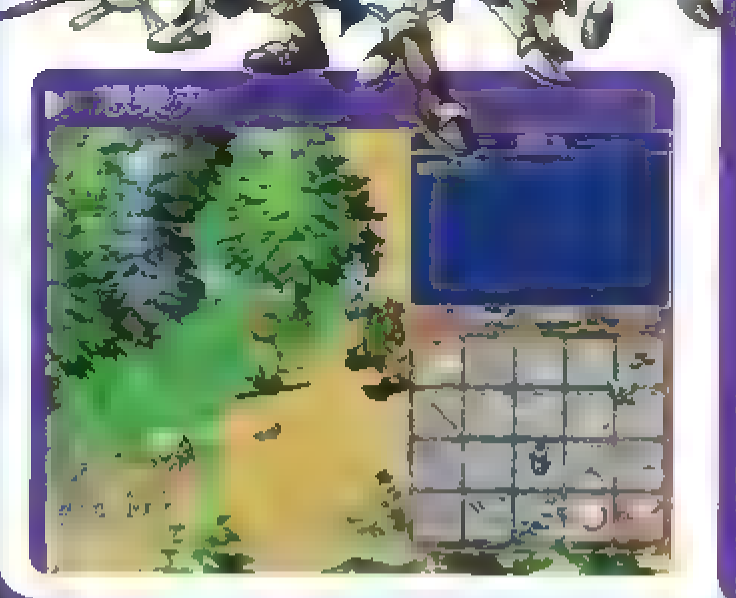
呼～漫長的任務終於結束了，這時已經忍不住要來試試變身了，哈哈～變成帥氣的亞特拉斯巨神了，好好玩喔！古利伽也跟我借去變身一下，那麼有趣的畫面，當然要給他拍照一下喃！拍完照後，大家就 say good bye去睡覺了……











後　記

[illegible]後，跑到東營去變身到處亂走 [illegible]
到，寶物竟然會說話(笑)，但那時已經 [illegible]
到2級，隔天進入魔力後，瘋狂練變身 [illegible]
系，最好玩的是變成獨眼獸逛街 [illegible]
到處被人追 [illegible]
新月之路 [illegible]

回到法蘭後 [illegible]


變身大合照

預言之塔

石盤上市大預言



角色扮演

遊戲名稱	售價	公司 / 7月
●IJ劍奇俠傳 3	未定	大宇
●英雄本色平裝版		酷奇思
●英雄本色精裝版		酷奇思
●絕冬城之夜－黯影之心		英寶格
●絕冬城之夜 黯影之心（限量典藏版）（主程式加資料片）		英寶格
●蒼龍少年－平裝版	630 元	遊戲龍
●蒼龍少年 精裝版	888 元	遊戲龍
●聖女之歌 2 撒雷母天使	未定	風雷時代
●焰影神兵	未定	樂陞科技

遊戲名稱	售價	公司 / 8月
●如來神掌	未定	智冠
●天河傳說	未定	遊戲精靈

遊戲名稱	售價	公司 / 9月
●灰鷹（英文版）		英寶格
●暗黑破壞神 1.10 New Pack	1688	松崗
●奇幻仙境	599 元	TGL

遊戲名稱	售價	公司 / 10月
●救世英豪 2（暫定）	未定	英寶格
●靈神誌 中文版	未定	英特衛
●緋蒼幻想曲	未定	光譜

遊戲名稱	售價	公司 / 11月
●絕冬城之夜 資料片 2	未定	英寶格
●絕冬城之夜（合輯）	未定	英寶格
●Heart of Stone		英寶格

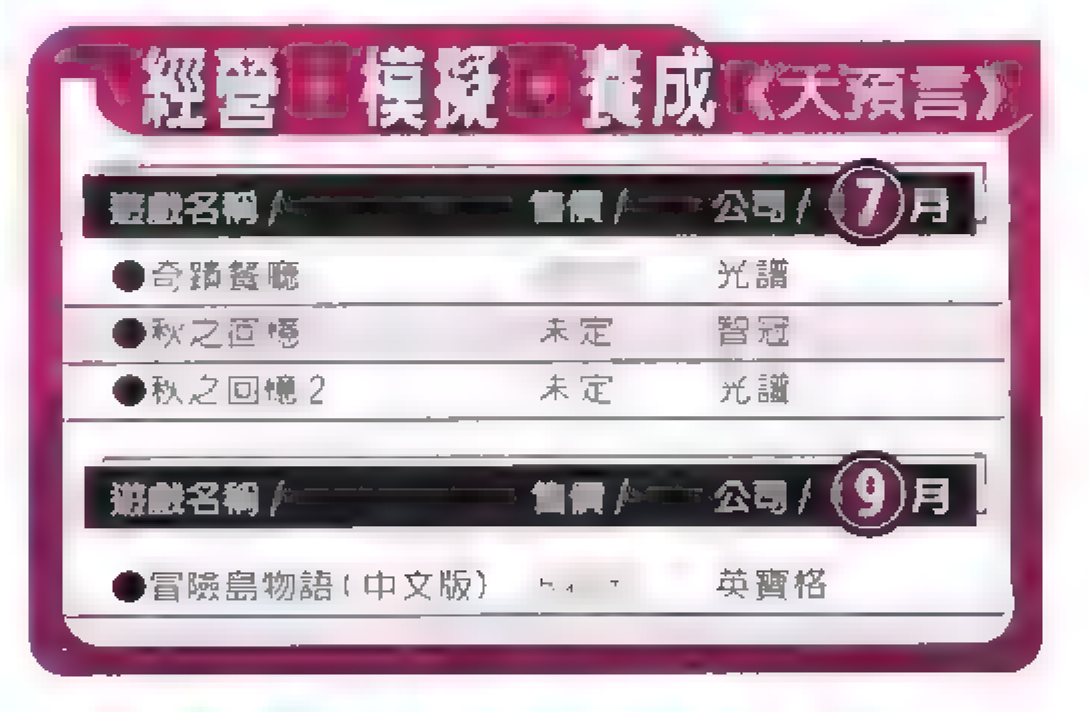


即時戰略

遊戲名稱	售價	公司 / 7月
●魔獸爭霸 3 寒冰霸權（資料片中英文合版）		松崗

遊戲名稱	售價	公司 / 8月
●突擊殺陣（中文版）		英寶格

遊戲名稱	售價	公司 / 10月
●世紀霸業 Empires: Dawn of the Modern World	未定	松崗



經營・模擬・養成《大預言》

遊戲名稱	售價	公司 / 7月
●奇蹟餐廳		光譜
●秋之回憶	未定	智冠
●秋之回憶 2	未定	光譜

遊戲名稱	售價	公司 / 9月
●冒險島物語（中文版）		英寶格



益智・音樂

遊戲名稱	售價	公司 / 7月
●勇者泡泡龍 4		龍愛

動作・冒險・運動・競速【大預言】

遊戲名稱	售價	公司
7月		
●衝出封鎖線	未定	英寶格
●越野菁英賽 3	[illegible]	英寶格
●CS 火力加強版(五合一)	[illegible]	松崗
●綠巨人浩克中文版	[illegible]	松崗
●虹彩六號 4・鷹之盾典藏版(含贈品)	[illegible]	松崗
●古墓奇兵・黑暗天使	[illegible]	英寶格
●極速房車賽	[illegible]	英寶格
●異教徒 中文版	未定	英特衛
●怒火飆輪 2	未定	英特衛
●萬神聖殿	未定	英特衛
8月		
●決勝之日	[illegible]	松崗
●毀天滅地	[illegible]	英寶格
●人民解放陣線	[illegible]	英寶格
●人魔 中文版	未定	英特衛
●虹彩六號 3 鷹之盾中文版	[illegible]	松崗
●核武浩劫 2(中文版)	[illegible]	英寶格
●大秦悍將	[illegible]	智冠
9月		
●CS2 絕對武力之一觸即發	[illegible]	松崗
●光明包圍戰	未定	英寶格
●重返德軍總部之敵後行動	[illegible]	松崗
●四海兄弟 (中文版)	[illegible]	英寶格
●大逃亡	[illegible]	英寶格
●吸血鬼之禮	[illegible]	TGL
●末日之戰	未定	優邦數位
10月		
●荒野決鬥(暫定)	未定	英寶格
●辛巴達・七海傳奇	未定	英寶格
●俠盜 3	[illegible]	英寶格
●沙漠風暴 2・前進巴格達	未定	英寶格
●危機最前線 2	[illegible]	英寶格
11月		
●魔鬼終結者 3	未定	英寶格
●浴血戰場 2004	未定	英寶格
●嗜血狂魔(暫定)	未定	英寶格

策略・戰略【大預言】

遊戲名稱	售價	公司
7月		
●三國立志傳 2	[illegible]	光譜
●俠盜羅賓漢 中文版	未定	英特衛
8月		
●侏儸紀公園之恐龍樂園中文版	[illegible]	松崗
9月		
●魔喚精靈 III	未定	光譜
10月		
●魔鬼戰將 3	[illegible]	英寶格
●創業王	未定	光譜
●文明帝國 3 資料片	未定	英寶格
11月		
●魔法風雲會(中文版)	未定	英寶格

多人線上遊戲【大預言】

遊戲名稱	售價	公司
7月		
●武魂 Muhon	未定	優邦數位
●吞食天地 ONLINE	[illegible]	中華網龍
●凱旋：黃金聖戰之役	未定	馬亞線上科技
●大富豪麻將 online	[illegible]	[illegible]
●戲谷麻將館－田麗青京包	[illegible]	第三波
●仙境傳說－傾城之戰	[illegible]	遊戲新幹線
●神甲奇兵 Online	未定	昱泉
●千年貳 11.0 版－天魔劫	未定	永世泰
●天下無雙	未定	華義國際
●創世之光 伊凡那	[illegible]	樂陞科技
8月		
●棒球 online	未定	東方育樂
●風雲 online	未定	第三波
●傳奇 online 奇城聖戰	[illegible]	TGL
●水果星球 Online	[illegible]	數位星
●武士傳奇：攻城浴血	未定	傳奇網路
9月		
●新天上碑～華山論劍	未定	億泰利





玩家救濟所有問必答　歡迎來信！

chief@swm.com.tw



To 老編

你也玩RO了啊！可以帶我嗎？你是在哪個伺服器啊！不便公開也沒關係，只是要詢問一個粉白癡的問題：怎麼在RO中ㄓ鏡照相？以及要在哪裡才看得到所拍下的畫面？

Ps 麻煩你們了，謝謝　◆月情妹妹

老編和雜誌社的同仁大部分在Loki-1，少數的人散居各伺服器，嗯嗯，需要被帶的國民有福了，老編正好有空體驗可以帶人，有需要的人寫信到老編的信箱約時間吧～

照相很簡單，只要按下鍵盤上的「Print Screen」鍵（九宮數字鍵左邊那排的左上角那個按鍵），按一下就拍一張喔～拍好的照片，就放在RO的安裝目錄裡，如果你忘了安裝路徑，滑鼠右鍵點擊桌面上的RO執行圖示，再選取內容好好地瞧瞧吧～

雖然我買軟世有一年多的歷史了，可是這是我第一次寄回函，月藏大人Y…真不是我要抱怨，150元ㄟ，小女子一個月的月薪也才200元，剛好夠買軟世，150元真是大失血Y，but還是very 好看的啦，加油Y…Y…好想玩聖二喔！幻三好好玩喔，仙三也想玩玩看（仙二太讓我失望了），我想等你們的評論出來，再決定要不要買！

P.S趙雲有拿方天畫戟嗎？那應該是呂布的吧！



◆德育





看來德育妹妹還是兩樣都買了，老編感恩啊～～啥！？月薪…才兩百塊哦？嗯，剛好夠老編抽四包煙的錢…看了德育妹妹的回函，老編終於了解「要知腳上煙，支支皆辛苦」道理了，經濟不景氣，老編還有煙可抽，都得感謝像德育妹妹這樣的忠實國民啊，再度…感恩叩首啊～～ 抽煙不好，大家別學！

嗯嗯，上期回函那支，的確是方天畫戟，趙雲應該是用槍的沒錯，而且，常山趙子龍一白袍將軍是也… 這 不知道是，還是是月藏大人，哪一位該重修歷史學分？老編衷心祈禱那位該重修人別再出錯獻醜，說實在的，老編已經不敢為那個人的歷史造詣「掛保證」了，灰灰，算了…煙…再來一根吧… 感恩啊～～

老編啊！你在P308中說中華網龍對吞食天地很用心，也送了不少週邊商品，但是，為什麼沒有遊戲光碟，難不成要我們去買嗎？請老編幫大家掏一下，讓我們試玩看看，拜託啦！

◆翔雲



有啊，這期就有送，拜託啦，別急咩！人家中華網龍，總要先上點小菜，再把主菜端上來啊～一切都按照預定的時間表來「招顧」我們眾多的國民啦，這麼可愛用心的大廚，讓我們一起來感恩，拿到光碟後，拜託也玩玩吧～



ㄜ　　我覺得「仙境同盟會」的物價調查好像沒什麼用處（我是3－1的玩家），上面寫的物價在3－1裡大部分的價格都比較低，而且我非常在意「＋8苯批短劍（4）」，上面寫可以賣到120萬～150萬，但是我賣個20萬都沒人要，所以我希望物價調查也能統計第二分流的物價，還是因為王國裡沒人玩第二分流，所以才不把第二分流的物價也統計在裡面。

◆凱華　50S

嗚嗚嗚嗚老編，我最近在RO都上PK場，結果都被人打死了。害我500元500元500元一張一張都飛了。我錢都沒了，想說看看2洞亞爾特劍+6的看看會不會賣的出去，能不能教一些能快速讓R幣入袋的方法呢？問我+6的2洞亞爾特劍大約能賣多少R呢？（我32等）

◆大熊　50S



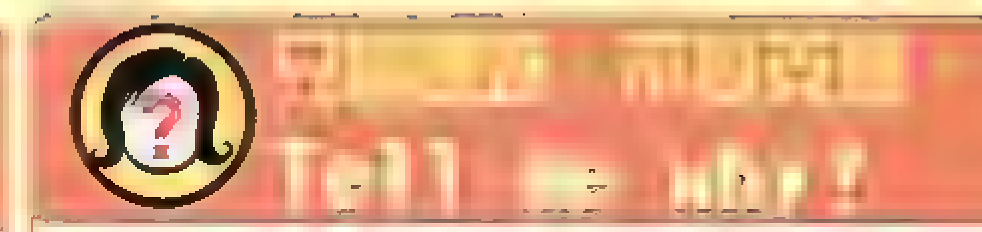
ㄜ　　其實還是有「參考」的價值啦～～像老編上個月在1-1賣「+9苯批短劍(4)」，也是參考了阿雷斯做的物價調查表，想說………+8的120~150萬的話，老編+9的應該更高吧，但是老編做好要被知道了還得了！？所以，老編就掛賣130萬了，沒想到………十分鐘之內，老編就賺到了人生中第一個一百萬zeny！感動啊～後來看到，很多人掛賣「+9苯批短劍(4)」250萬，這也許是正常的行情吧，但是有沒有賣掉，老編就不知道的了，畢竟，在供需市場裏，要有成交才算行情啊，否則只是人為炒作而已。

你說老編我好像賣低了，怪不怪阿雷斯？其實一點也不，因為，阿雷斯的行情表至少提供了老編一個大概的標準，不然，以老編對行情了解的程度，說不定還要掛賣20萬也是很高價。說出來不怕大家笑，老編上個月在整理倉庫時，將未插卡的洞披直接賣還具商店，呵呵，因為那時老編覺得只加防二的它是粉爛的東東，哈哈，更扯的是，老編的盜人身上還穿著無洞披，哇哈哈～阿Q一點，這種行為才叫酷啊～

另外，物價取決於供需的平衡，武器等級一的苯批短劍(4)並不難做，但也只有一種怪會掉（低等怪－蜂兵，很多高等級的人不會浪費時間去打的），加上目前流行所謂刺客的「雙刀極意」，它做為副劍的需求高時，當然身價也就水漲船高了，若是伺服器流行練拳刃刺，或是改版對爆擊率的修正對玩家有利，可想而知它也就跌價了，原則上，供過於求，價格下跌，需求大於供給，價格上揚，但是這個原則與各伺服器的總人數，各職業的比率都有關係，再細分下去，又可以按「各時段」的總人數與職業比率來分，總歸一句話，物價取決於供需啦，想要賺錢快的話，只有掌握供需的原則，屯貨居奇，買低賣高吧！

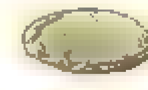
老編認為比較適友礼的行情表，其實準確度不見的比「阿雷斯版」高，而阿雷斯版奧妙的地方，在於他有提供漲跌趨勢（就是那個↑↓），正港好奇必讀啦～

至於大熊，你兩洞亞爾特劍雖然鍊到+6，但是好像不太值錢哦，因為亞爾特劍，三洞才是王道啦，少一個洞的商店賣價格差很多的！三洞的話沒精鍊價格就上百萬了，因為………現在會掉的高等怪很難打啦～老編也看過很多商人把少一個洞的武器當多一個的價格賣，這是魚目混珠騙人的生意啊！老編不建議你這麼做，乾脆，當個好人，把它送朋友吧！！



嗚～其實我真正愛的是「克拉麗絲」>" <，But同學的「投票結果」是狄波韓太捏 >__<"，算了順從民意唄 =_=

P S.很喜歡你們辦的「卡普拉姊姊選美大會」呦！

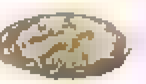
◆竹蓉　50S 



哦，老編最愛的是－德柔琉琉妹妹，沒辦法………..老編抗拒不了大眼睛妹妹的誘惑。至於克拉麗絲，就老編的感覺不是不好，只是有點像個嚴肅的大姐姐，那種時時盯著你監督你的大姐姐……　老編每次拿東西存倉庫，遇到克姐，那感覺好像－克姐：「喂，打那麼多寶，你又用bot厚?」，老編：「沒有！我絕對沒有用bot.！」真的很心虛啊！

軟世是我第一本買的遊戲雜誌，但我沒想到在接下來的一個月內，我連續買了十本遊戲雜誌（> <" 我的慘痛……），在閱歷了那麼多遊戲雜誌，我覺得軟世可以說是最好的遊戲雜誌……之一，所以希望你們能愈做愈好！！

P.S.這期中了沙雷納鏡盒，我不想要了，請你們不要寄過來了！（啊> <" 有殺氣！！！）

◆GOGOA　50S 



嗯嗯，看吧～這種「政治正確」的回函每期必刊出一兩則，有心的話何必抱著關刀逼老編呢？嘿嘿～其實，我們軟世的好，老編自己當然知道，可是由國民們自己來說，感覺完全不一樣！比起抱怨文，「歌頌文」老編愛聽多了，沒辦法，老編三十好幾還未成家，需要有人幫忙重建信心啊～～嗯嗯，在此公佈「歌頌文體」寫作方法讓大家參考，一，要強調自己是「第一次」，因為大部份的人無法抗拒第一次的誘惑，二，第一次以後，要說感覺這次最好，這樣聽的人愛用無窮，三，要以希望以後能愈好做總結，人生有夢，希望相隨，若一次能好過一次，高潮迭起，才不枉活過一回。呵呵，以上三大原則，放諸各人事物皆準，不信！？請發揮創意試試。

驚！這就無法想像了，沙雷納鏡盒你居然甘犯眾沙雷納迷之怒不要了！？嗯，沒關係，老編幫你化危機為轉機吧！既然不要，乾脆就送給廣大的沙雷納迷來申吧，要申的人，請在本期回函註明，我要申沙雷納鏡盒！然後老編會選出一名幸運者，如何選，請參照上述之「歌頌文體」，謝謝～



月藏大人[illegible]演出！？

1　請問安德烈斯王國的漫畫單行本出了嗎？為什麼我都沒看到啊？那在哪裡能買的到呢？

2　想請問連載的漫畫都是月藏自己想出來的嗎？如果是自己的創意的話，那實在很佩服他，因為國內畫的好，故事又有內容創意的，實在少之又少

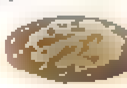
3　暑假還有一個月，下次出刊暑假也快結束了，非常期待貴刊有更精彩的報導！！

◆乃綺　50S

怎麼安德烈斯王國的漫畫少了些？月藏大人該反省反省囉！那麼好看的漫畫，怎麼不畫多些。（這期的內容精采喔！）

月藏在enjoy RoxRo上畫得不錯耶！但是，那女王的腳本是不是女神啊！還有那主角是心藍and阿雷斯合體Q版嗎？真得好像！

◆狗熊仔　50S



嗨　月藏大人什麼時候幫RO專刊畫漫畫啦？難不成又是因為經濟不景氣，需要多賺點稿費？？　◆學彥　50S



嗯，有關月藏大人漫畫與單行本的問題，老編就　次回答吧～

1 單行本第一集已經出嘍～全省7-11均有售，要買請快哦，因為……以7-11的商品週轉效率，老編實在沒有把握第二集發行時，第一集還會不會在架上，當然，未來若開放郵購，想買的人就得多付郵費了，所以，要買請早啊～

2.嗯，漫畫的劇情都是月藏大人構思的，連老編都沒有置喙的餘地，君不見老編不愛的無敵噁心金針菇一直出現？而且……老編以無法遮蓋的壯碩初登場就被魔王KO爆掉！！老編對劇情發展是一點法度都沒有，也是只有佩服的餘地啊～～

3.Enjoy RoxRo的連載漫畫的確是月藏大人操刀製作的，學彥說的好，經濟不景氣，需要多賺點稿費，只是…..月藏大人真的是有辦法讓不景氣變得更不景氣啊啊啊～所有的稿費，都化為月藏大人身上的名牌了，月藏大人本人是玉樹臨風、風度翩翩，黃金打造的美男子啊！話說，上回月藏大人拿著他的LV公事包，優雅的告訴老編說：「這個包包，就是用你的錢錢買的」，嗚……　老編的無息貸款　…真是辛苦淚汗賣稿　…　至於，RoxRo的連載的角色設定，老編的看法是其風格與安德烈斯大不相同，應該是安德烈斯的之前印象太過鮮明所致，所以，若有雷同，純屬巧合啦～



讓人忘不了的「人魔」！？

M S　啊～救命啊～你們這群不負責任的傢伙～居然取了一些沒有創意的團名？什麼「帝國華集團」「沙沙團」「幻影旅團」「甜飯團」全都跑出來啦？！你們這些吃裡扒外的傢伙～天哪～～～

柔兒、可兒、綾波零、F B、GTO：團長起笑了…老編幫想個名吧。

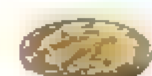
柔兒、可兒、綾波零：我們玩RO也曾經被當成「機器人」過，真的是超討厭的，所以我們都改玩魔力囉！

FeelingBlue：最近突然迷上決戰九重天闕……雖然有點難不過還是很好玩得啦！

GTO：那個皇家放映室提到「唯一記得的人」該不會是只藍斯洛吧？還是魔王？但是魔王好像不能算是人….

PS老編繼續加油吧！

◆？？團　50S



我要關刀劈你！

To 帥氣的老編

1 祝賀安德烈斯王國漫畫單行本1上市！（期待單行本2）

2 回函寫得那麼辛苦，卻未看到自己的心血被刊上，好心痛啊～

3 學測的壓力好重，只好拿軟世來給它紓解一下，沒辦法，它太好看了….

◆清香　白蓮　50S



TO 可恶的鬍鬚子老編

不想再認真寫回函了啦！上上期我寫的嘔心瀝血之作也不幫我刊登啦！我花了兩小時擬定內容，打草稿到完成，從正面寫到背面，零零總總也有數百個字，也不讓我刊登在留言版，那至少也幫我刊載魔王那裡嘛！不然寫了那麼多，卻不給我這個「元老級」讀者一點回應，我可是會很氣餒的耶！

◆關刀已在肩上的爆爆豬　50S



嗯嗯，安德烈斯國民們的可愛之處，就是雖是抱怨文都還寫的滿溫馨的，所以這次老編來函照刊了，嗯嗯，絕對不是懼怕關刀的威力啦～其實，上次有人說不刊就要蛋洗，老編也沒刊出來～也有人說沒中獎會不爽的，老編順勢送汽油桶與火柴各一了，所以，藉此一角聲明，歡迎抱怨文啦，只是有時礙於篇幅的關係，不是每封都能再這裡回應，在此說聲抱歉喔，也請大家別心痛，別再氣餒了～

嗯嗯，爆爆豬，麻煩你寫信給魔王大大，問問他怎麼不刊在他那兒，因為……玩家救濟所是最後截稿的專欄之一（老編的特權之一），所以…

回函老編都是輪到最後一個看的，至於老編為什麼沒刊　…　有時候不是寫的不好　…但是　…　問題太長　…要打很多字…　.老編懶啊　…　…逃～～

[illegible]贈品[illegible]安全嗎！？

To：帥帥的老編～

偶有兩件事情要跟您說：

1.SORRY～我之前都沒有寄回函給您～因為之前花了太多錢在CD身上了，而沒有錢買軟世～Sorry～

2.您這次的贈品（172期的）扇子都不夠安全～偶要拿起來扇時，結果害偶割到手了～真是有夠痛滴～T_T～

◆雨　50S



1 嗚……沒關係，少了你的香油錢，老編少抽幾根就是了…..對了，CD好聽嗎??買了什麼比我們軟世還好啊?推薦一下咩…….

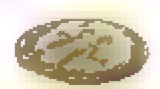
2.嗯，看了所有的回函，不只你反應被割到…..所以，老編會親自幫這次的開發者－遊戲达人扇看看，測試一下他老人家皮膚是否還光滑柔嫩滴。總之，老編發現贈品的安全問題不可忽視，.我們會注意這一點，繼續堅持開發下去的，Sorry and thanks！

原來，搞了一個月還沒搞出個團名嗎！不過，說真的，老編覺得「甜飯團」不錯啊，你們不用給老編用吧，老編正為在RO上開公會該用什麼名字傷腦筋說……給老編用的話，公會圖案也都不用想了，就綠綠的三角海苔造型，好看又省事說，怎樣，給老編用吧！？「唯一記得的人」應該是指魔王吧？寫成「唯一記得的魔」，有點此地無銀三百兩的味道，對不？

[illegible]「偉俊大」的必勝方式

萬能的老編大大阿，讓偶抽到聖女之歌一吧！這個月的錢（8月，早在七月中就沒有了！偶期待了很久了說，結果它出的時候，居然沒錢了！呱～氣死偶了！抽獎、打賞還給著的修

◆張景修 50S

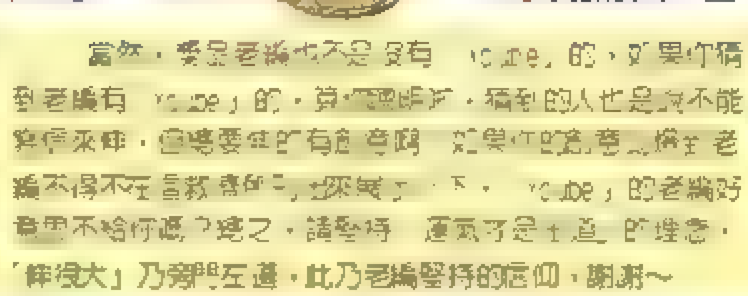


@@ 個月沒嫌筆了 手會抖 我是為了你們才嫌筆的喔 這是我第一本遊戲雜誌，可惜積龜 ＞＜我下期還會再挑戰分！！那就祝各位編輯大大，永遠青春可愛，希望能大方英俊瀟灑聰明帥氣喔～也希望我能抽中。我知道我白癡，別罵偶…

◆建寧 50S

拜託請讓我抽中聖女之歌！，我超哈那個的說～，想那天，我手上拿著聖女之歌 II 正準備付錢時，看見軟世和安德烈斯王國，我就變成買軟世了～～回家之後，我發現我沒錢了～～拜託讓我抽中吧。

◆貧窮的國二生 50S



嗯嗯，老編再度苦口婆心說明一次，各位好國民啊，想抽中國民大獎，運氣才是王道啊～賄賂、哭窮等等，都是走後門、旁門左道的！要知道老編不是狠心的人，可是，老編要是一時心軟，受苦的可是另一群默默暗中祈禱且集中變的廣大國民啊！所謂抽獎，就是人人有機會，各各沒把握啊～要不然老編愛給誰就給誰，就不叫抽獎了，那叫發紅包，這可是過年才有的節目與福數咧～

當然，要是老編也不是沒有「cube」的，如果你猜到老編有「cube」的，算你聰明啦，猜到的人也是沒不能算偶來的，但還要往的有創意啊，如果你的創意讓老編不得不在言裁衡量一下，「cube」的老編好意思不給你嗎？總之，請堅持「運氣才是王道」的理念，「偉俊大」乃旁門左道，此乃老編堅持的信仰，謝謝～



[illegible]！？ 冷氣團[illegible]老編！



冷氣團～

JT MS團！？你們好阿！你們也是魔力的玩家阿@@交流一下吧！

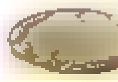
Redsky，PKY…好興奮啊！！……小弟！！幫大姊想個方法出來

Ato：又！！阿….大姊…我想不出來…＞＜＂

Redsky：欠揍＝＝阿，對了老編編…我們還沒收到老編您的萬用冊耶＞＜…

Lsay：嗚…網站＞＜…送你一個氫彈+番仔火！嘿嘿！！

◆冷氣團 50S

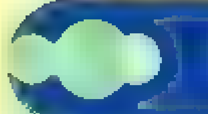


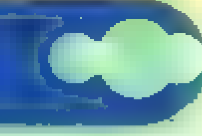
哈哈，不知道兩團相遇會弄出什麼氣象來？老編贊成國民多多交流，但是先說在先，只能相親相愛，不准「真人PK」喲～萬用手冊麻煩請再等一下，因為，老編公佈在雜誌上的只是「樣本」，不過已正式量產，其實只有二十本，完全手工製作，至於網站……，哈哈，Lsay你就是不忘提老編的痛絕嗚，老編重新說明一下進度，目前已確定好站名（英文的，先保密），預計年底前上線……

目前老編已指定一有力人士接手，年底前上線是他告訴老編的，想想，老編因為忙過頭，把燙……哦，不！是「好」攤子丟給別人，也說要年底，老編也只好含淚跳票了…… 怎麼對哦？好吧，你們在魔力那個伺服器？說吧，老編亂角色上線讓你們PK砍頭吧，老編發誓絕不還手，嗚——.T_T



安德烈斯心情留言板







老編大人

可別以為我仍在「過暑假」唷！雖然已經是七月～BUT，女子可是「必須！非常！瘋狂！」的上暑輔！喂～我才要升高二呢。

哇～我想玩偶的online game～偶的單機game 多到數不完〔算了～這是宿命吧？〕

祈禱…1早日脫離苦海 2老編永遠帥！！3阿雷斯的漫畫要加油喔！！

PS 給小女子聖女之歌吧～我有買漫畫了～

◆怡文 50S



嗯，記得老編當年高中是成績不好才留校暑期輔導的，不知道現在的「暑輔」是怎麼回事？老編的記憶中，「暑輔」＝打瞌睡，硬撐眼皮給老師看很痛苦的～

嗚……老編一直到上了大學才有電腦可玩耶，那時候也沒網咖，那有你這麼幸福，想玩的多到數不完！？大學畢業遊戲還沒玩夠就到軟世來工作了，目前稿子多到做不完，算了，這一切都是命啊～



老編：

唉～雖然學測考完了～但變成每天閒閒沒事做…就問你幾個問題目！

1.朋友最喜歡什麼花？

2 老人最喜歡什麼花？

3.廁所有什麼花？

答案非常難你慢慢想吧！加油

◆阿宏筆 50S

這……腦筋急轉彎哦！？嗯嗯，老編就回答看看吧：

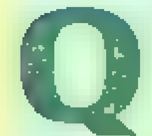
1.有錢花。

2.一樣吧，還是有錢花。

3.噗通噗通激起的水花？

老編也來一題吧 「要是國父孫中山先生沒有去世，世界會變成怎麼樣？」

請回答，阿阿……



炎炎夏日 令人揮汗如雨 漫長暑假～沒事做的人感到度日如年，忙碌的人覺得一個禮拜咻～一下子就過去了，不知老編是屬於那一種哩！！^_^

這期贈送的光碟有4片せ！玩得真盡興，軟世好大方！請吾常相伴，軟世永長存。

◆炫光海豚 50S

老編屬於後者……其實，軟世的所有人都屬於後者吧，出雜誌趕稿的日子就是這樣，每個月和時間賽跑，感覺日子過得特快，轉眼間，一年又到中秋，真的好快啊 說到光碟，目前歐茲正在研究超大容量的光碟片，等他研究出來，光碟就能多塞一些東東了，也請大家花點時間填一下問卷，因為我們很擔心超長片的挑片問題，謝謝～





老編我問你喔！

你的初吻是幾歲啊？

◆家合 50S

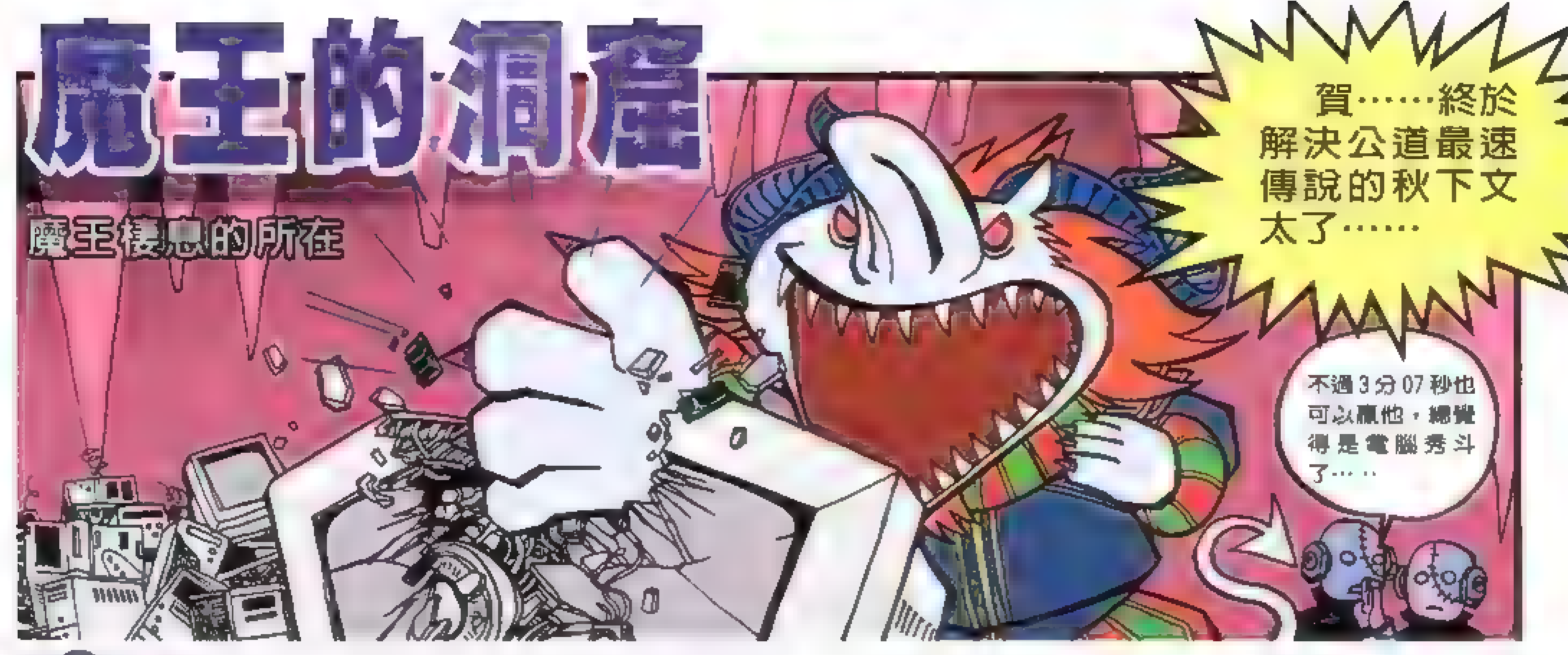
哈哈，這……我問你喔！問這個幹什麼啊？其實老編比較晚熟啦，初吻哦？好像23歲耶……，至於詳情，就不在此公佈了，實話說了，滿意了吧，再寫信來問「第一次什麼時候」，先說好，老編拒絕回答，OK？





魔王的洞窟

魔王棲息的所在



魔王的洞窟

人民在此發洩對遊戲的不滿情緒



歡迎大家來到魔王的洞窟，不過我想我未必受到歡迎，在此為了讓魔王勢力更為壯大，在此徵召願意加入黑暗軍團的有志之士，凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不滿，歡迎大家來這邊一吐苦水，好好的發洩一下，當然我魔王絕對不會虧待人的，只要有罵得過癮、罵得爽快，我這邊會有獎賞來嘉獎的，起碼賞個15P跟100S，當然罵到我心坎中時，我會賞得更多，哈，歡迎大家投稿到：spitz@unochina.com，讓我們大家一起開罵吧。

請大家依照下列格式開罵：

欠罵的對象：

（可以是遊戲本身、遊戲製作小組、遊戲發行商）

開罵者：

（請留下暱稱、筆名、當然也可以留下你的大名）

為何該罵的來龍去脈：

以上是將公開的訊息

以下是本魔王要歸檔的，所以不會公開資料：

真實姓名　電話　地址　身分證字號

遊戲新幹線

開罵者：暗黑戰士　武士

為何該罵的來龍去脈：

不知道為什麼，最近我去RO官網儲值點數的時候，卻遇到個很肚爛的碗糕，有個長長且紅紅字樣的視窗會跳出來，上面寫著「請玩家每開一次卡，且關閉所有網頁視窗等等」，就為了這個怪指令，害我光儲值就除了接近一小時半……靠----------！！！每次選好伺服器後，要按老手儲值時，居然會跳回選擇伺服器的介面………，我也按照著指示去做，系統還是不領情……，就這樣，跟系統搞了快兩個鐘頭的諾曼地大登"入"，這一仗打的慘烈，足足浪費掉偶那麼多時間……，你們新幹線在搞屁啊，而且又那麼愛騙錢，說！！軟體世界的刮刮卡和e-play的那張長的像29元的ro卡，要嘛中獎率高一點，要嘛獎爛點沒關係，還搞那29元類似集集樂的東西，很會騙老百姓的錢嗎……，我看你們的管理方法八成像政府那種意識型態的管理方法吧………，意識型態只會讓這個社會更腐敗，小子，ro至少要有像天堂的管理等級，也不要像A3類似只有外表而內在不足，最好伺服器大革新，不要以為你們是有股票的遊戲公司就屌到自砸招牌，不要忘了你們現在有個強悍的敵人叫TW，小心一點，可能有很多人會被拉過去ㄛ……

新幹線的儲值官網聽說遇到多人登入的時候，就會掛點了………，八成武士就是遇到那樣的狀況，連自己的生財工具都不顧好，真是"點點點"，的確刮刮卡乱不中是很嘔的事，可是提供的獎品就這麼多，當然中獎機率低，假如提供過多的話，又怕會影響到遊戲公平度嘍，抽不中別太生氣了啦，賞15P、100S

軟體世界

開罵者：暗黑戰士　Endless

為何該罵的來龍去脈：

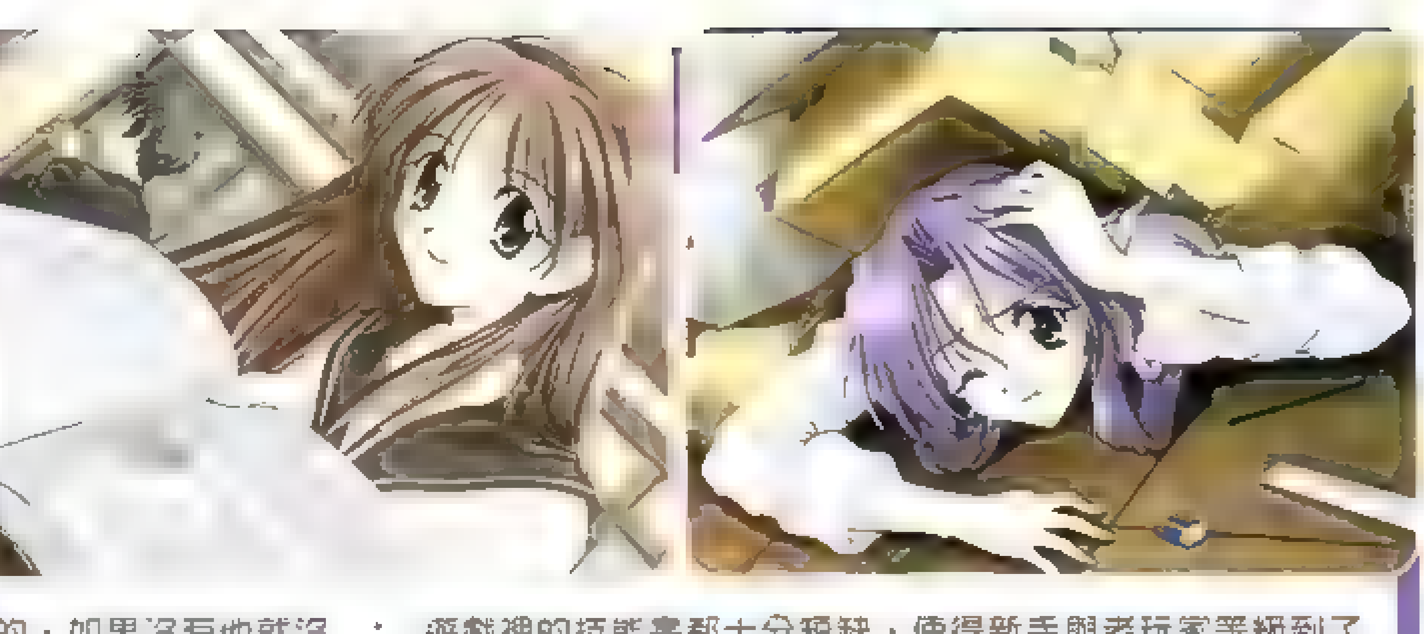
1.當 2003年6月7日星期六時，我到一間書店去買第166期（二月份的）？何現在已經六月份了而在馬來西亞才到二月份呢？難道馬來西亞的讀者是多餘的軟體世界的白老鼠嗎？

2.還有第166期的光碟有病毒呢！我用金山毒霸2003查出裏面有五個同樣的病毒：1.D:\Blood\blood.exe、2.D:\Patch\aompatch.exe、3.D:\Patch\tf-125.exe、4.D:\Share\young.exe、5.D:\Tools\Quicktime6.exe。這些都是一種叫Trojan.FalseQQ.257732的病毒，把我給嚇倒了？何會有病毒出現呢？請給我一個圓滿的答案！

軟體世界的海外發行狀況是：約晚台灣國內15-30天在國外發行（需寄送時間），不過是遠少的，如果不是在正式的經銷處也許無法買到最新期的，至於非正式經銷處（也就是水貨商），這就不是我們能控制的，如想要確實買到雜誌，請與當地的智冠分公司聯絡；經我向歐茲興師問罪的結果是：歐茲在燒片前都有對石盤進行掃毒，也深怕不小心害國民們中毒，經最後確認該石盤是沒有任何電腦病毒在其中的，Endless的狀況八成是防毒軟體誤判吧，賞15

欠罵的對象

TGL



開罵者：暗黑戰士　雲逸

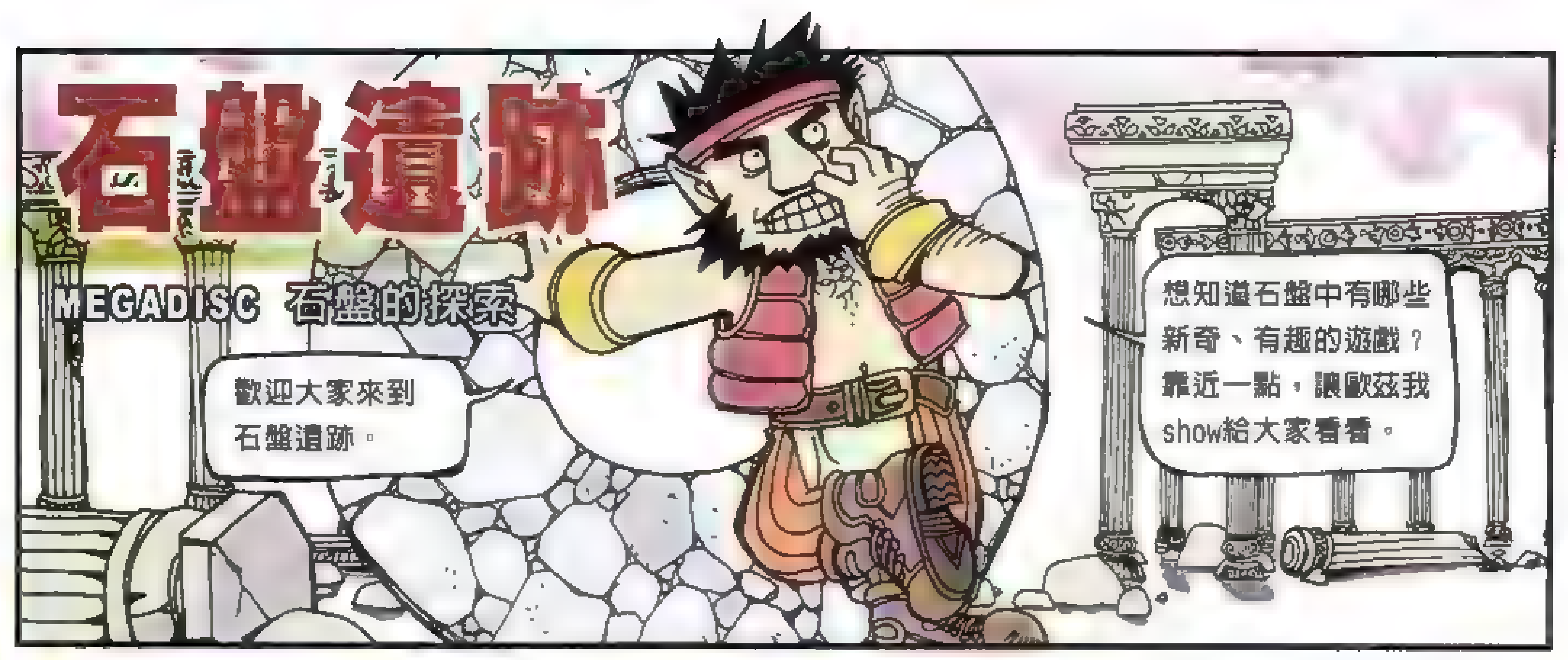
為何該罵的來龍去脈：

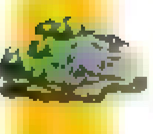
說到TGL這家公司，就真的感慨萬千了，以前的他是一家很不錯的公司，代理不少的日本遊戲，在所有的公司裡面，除了信必優的二本和校系列遊戲以外，日本遊戲代理大部分都是TGL所代理的，如果沒有他就沒這些好遊戲了，真的滿感謝他之前所做的，但是他這家公司現在所做的就實在是讓人很生氣了，就先說單機遊戲部分好了，他自從代理了《傳奇》這款爛網路遊戲以後，感覺上就完全沒有管單機遊戲了，像《zwei》這款遊戲自從他的命名活動結束後就沒消沒息了，雖然是有放出有要出的消息，但是每次都跳票，讓人不知道要不要相信這次他說要暑假要出的消息，真的讓人等了不耐煩了；再說另一款他也拖了很久的遊戲《Memories　Off　1st》，也是一樣拖的沒消沒息，雖然智冠突然說7/2就要出了（超突然的，之前連點預警都沒有，我還是看討論版才知道的），但是我覺得他這家公司實在是很沒誠意，我想他之所以要現在出是因為光譜在6/29先出了《Memories Off 2nd》，他可以連廣告、行銷、宣傳費都可以省下來了，直接靠2代的名氣來促銷吧，真的很難想像一款遊戲1代可以拖到比2代還慢出，明明代理權那麼早就拿到了，就一定要拖到這種情況出，再加上看看1代的產品介紹根本就是草草的敷衍玩家，就只有一面，跟光譜做的網頁根本就不能比呢，看起來他只想把1代隨便出一出而已。TGL今年都把焦點放在《傳奇》，自從去年的《新神奇傳說三》後連一款單機遊戲都沒出，真的讓人寒心，想想之前公司是有多少單機玩家所支持的，才會有現在的TGL的，但現在卻放棄單機遊戲，也放棄我們這些單機玩家。（聽說對岸發行這兩款遊戲已經發行一年了）

再來講他們代理的一點都不傳奇的《傳奇》，雖然他現在已經是遊戲新幹線代理的，但他之前代理的時候，把《傳奇》搞的滿爛的，雖然我沒有在玩網路遊戲的，但我朋友講，遊戲資料不穩定和無法正常地進入遊戲還有遊戲中嚴重的LAG都是這款遊戲的大缺點，還有遊戲裡的技能書都十分短缺，使得新手與老玩家等級到了就都沒法拿到技能書來練．．．．等不少缺點都使得不少玩家出走，希望換遊戲新幹線代理之後能使這款遊戲更好。最近十幾天他的官網都連不進去，而討論區的客服人員又不在，感覺上TGL好像倒了一樣，希望TGL不要真的就這樣倒了，希望他可以趁《傳奇》脫手以後，能恢復跟以前的TGL，代理一些好的遊戲，讓我們這些單機玩家支持。



據了解，為何TGL不繼續代理單機遊戲呢？就是經營面出了問題，雖然代理的遊戲都叫好，但都不叫座啊，出現虧損後由智冠入股接手，才開始經營《傳奇》這款遊戲，而《傳奇》就遊戲面來說，不能說“爛”遊戲吧^^|||，它在大陸可是火紅的一款遊戲，相當於台灣《天堂》的地位，不過……台灣伺服器的狀況，真的只能用不予置評來形容，都已經懶得再罵了……，之後TGL如何發展，只能靜觀其變了。富20F





石盤遺跡

附錄石盤的詳細說明

解譯石盤小密訣

將MegaDisc石盤放入你的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入石盤的主畫面。

若無法自動進入石盤的主畫面，請點選執行指令Autorun.exe，來進入主畫面。











輔助工具

媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式)：若你無法觀看遊戲展示，應是少裝了這類的播放工具，試試下述的軟體。

mpsetup.exe ————Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for Win98~2000

mpsetupXP.exe ————Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for WinXP

QuickTime6.exe --Quick Time V6.0.2

DivX502Bundle.exe --DivX V5.0.2 支援播放DivX格式的影片

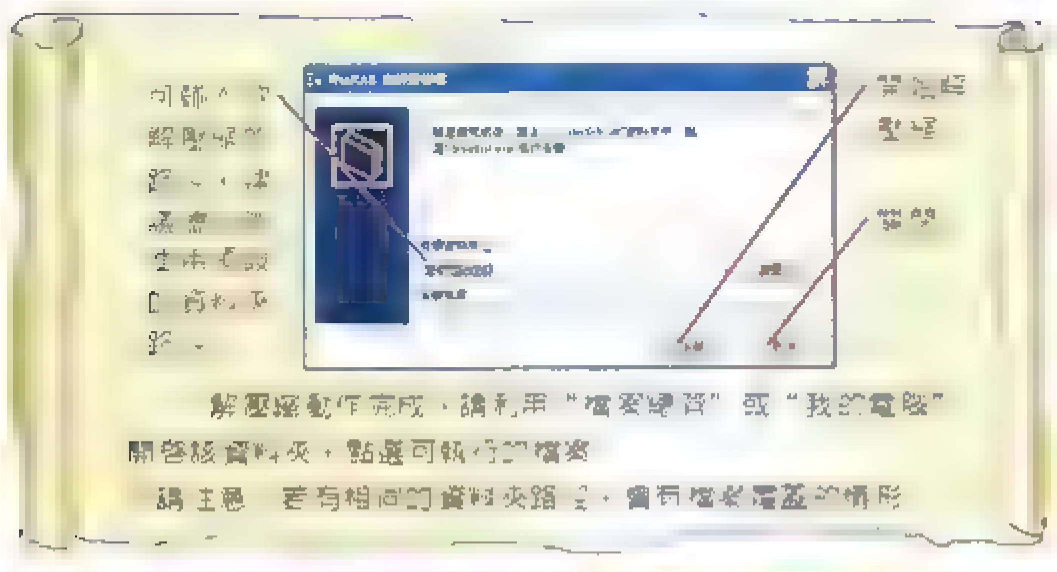


DirectX Driver：Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

dx90b.exe　DirectX V9.0b 多國語言版

說明：解壓縮完成後，請至"c:\DirectX9.0b"資料夾中，點選"dxsetup.exe"進行安裝。







路徑 \Primal\primal.exe

Share共享軟體

極樂Online桌布、螢保程式　酷奇媒體提供

神甲奇兵Online桌布　昱泉國際提供

Patch修正大師

越野菁英賽更新檔v1.1

蜘蛛人電影版更新檔v1.3

虹彩六號3 鐵之盾更新檔v1.30→1.31

終極動員令 將軍中、英文版更新檔v1.06

Demo動畫展示區



英雄本色

- 發行公司：酷奇思
- 類型：角色扮演
- 路徑：\Hero\hero.avi



神甲奇兵Online

- 發行公司：昱泉國際
- 類型：線上角色扮演
- 路徑：\M2\m2.mpg



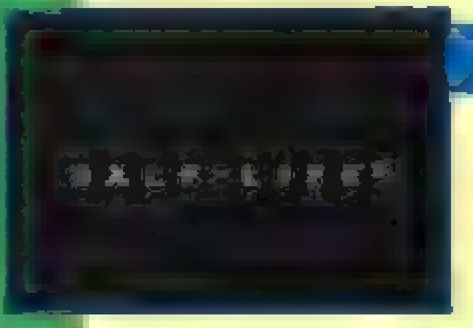
Gorky Zero: Beyond Honor

- 發行公司：Metropolis Software
- 類型：動作
- 路徑：\Gorky\demo.avi



末日危城II

- 發行公司：微軟
- 類型：角色扮演
- 路徑：\Ds2\ds2.wmv



戰慄時空2

- 發行公司：Sierra
- 類型：動作射擊
- 路徑：\H12\h12.exe



Conan: the Dark Axe

- 發行公司：TDK Mediactive
- 類型：動作
- 路徑：\Conan\tr2.wmv



重裝登場 Nero 6

作者／米爵

相信各位讀者對於 Ahead 開發的燒錄軟體 Nero 應該都不陌生。從 1995 年起，Ahead 就致力於燒錄軟體的開發，藉由該公司不斷的研究，讓 Nero 在該領域中一直獨領風騷，深受廣大使用者與燒錄機製造商的青睞。該公司在推出 Nero 5 之後，軟體的開發好像停止般，一直沒有新版本的消息，只有不斷的針對新硬體推出小幅度修正的版本。讓人驚喜的在 7 月中，Ahead 釋出新版本的消息，並決定在該月底正式發表全新的 Nero 6。新版本的發表將燒錄軟體帶入全新的境界，整合資料、影片、音樂、備份、相片等不同類型的 CD、DVD 燒錄工具，提供了多達 14 個獨立的工具。



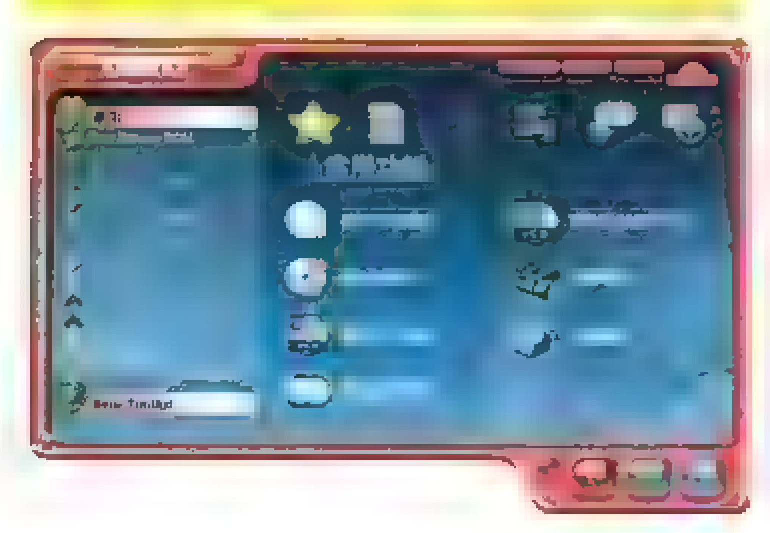
整合介面 Nero StartSmart

由於 Nero 6 包括許多不同類型的工具，為避免使用者混淆並有效率的管理安裝工具，Ahead 開發了 StartSmart 來連結不同的工具。Nero StartSmart 將 Nero 6 提供的功能分為資料、音樂、數位相片與影片、複製與備份、與附屬程式等類型，每個類型都有許多相對應的功能，而相對應的功能會依燒錄機類型（支援 HD-Burn、DDCD、CD 燒錄機、DVD 燒錄機）的不同而有不同的選項，使用者只需點選所需要的功能，Nero StartSmart 就會自動開啟對應的工具，有效的協助使用者操作功能複雜的 Nero 6。

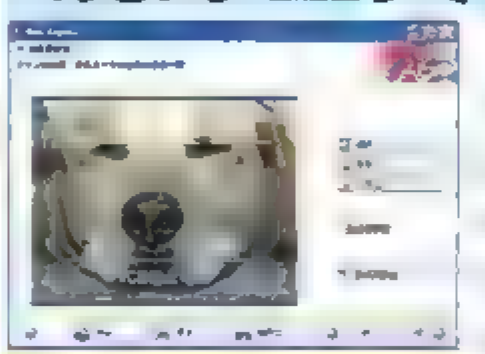


Nero StartSmart 用簡單的介面管理 Nero 6 眾多的工具，藉由 StartSmart 的協助讓使用者可以更快速的上手

Nero StartSmart 設定相當彈性，使用者可以開啟專家模式來開啟 Nero 6 更多強大的功能



燒錄工具 Nero Burning ROM



圖形化的 Nero Express 介面適合初學者使用，使用者不需要了解繁雜的設定，就可以輕鬆的備份各種光碟

Nero Burning ROM 與 Nero Express 相信大家都不陌生，從 Nero 5.5 將 Nero Express 的加入，就確定了兩者間不可分割的關係，兩者採用相同的燒錄引擎唯一的差別在於介面的設計。Nero Burning ROM 適合進階使用者提供相當彈性的選項，相反的 Nero Express 則是針對初學者提供圖形化的介面，使用者只要依序完成各個步驟，就可以輕易的完成燒錄工作。在經過 Nero 5 長時間的演進，兩者在功能與介面上都已經相當的成熟與完整，所以新版中只進行小幅度的修改，加強介面的設計與軟體的整

多媒體燒錄 Nero Vision Express 2

為因應數位相機與數位攝影機的風行，讓使用者能夠製作出不輸專業的影音光碟，成為燒錄軟體的首要任務。Nero Vision Express 就是 Nero 6 在該領域的秘密武器，提供簡單的介面與強大影音編輯功能，讓使用者可以相當容易的製作自己的 VCD、SVCD、DVD、miniDVD、與各種格式的影音相片光碟。在影片編輯方面，Nero Vision Express 提供不輸專業程式的功能，影像擷取功能支援 IEEE 1397(DV)、USB(DC、WebCam)、電視卡等輸入源，使用者可以將影像製作為高品質的 DVD、SVCD 影音格式，或是較低品質的 VCD 影音格式。在製作電影的功能中，提供豐富的視覺特效、文字特效、與轉場特效，並提供時間表與腳本兩種編輯模式，使用者可以更簡單與更彈性的編輯影片，讓家庭影片有著電影級的專業效果，要注意的是 Nero Vision Express 需安裝 DirectX 9.0a 以上的版本才可以執行。

Nero Vision Express與Nero Express一樣使用圖形化的介面，使用者不需具備專業的技術就可以製作出色的影音光碟。



影像擷取功能支援各式輸入源，可將影片製作為數位檔案提供預設 [illegible] 等格式，使用者還可以利用自訂的選項，設定影像與音效的編碼格式

音樂光碟製作 Nero SoundTrax 與 Nero Wave Editor 2



Nero SoundTrax 是套多音軌的混音工具，使用者可以將多首歌曲混音並加入許多神奇的特效



在完成混音後，SoundTrax 提供音樂 CD 製作介面，使用者可將歌曲燒錄為一般的音樂 CD。

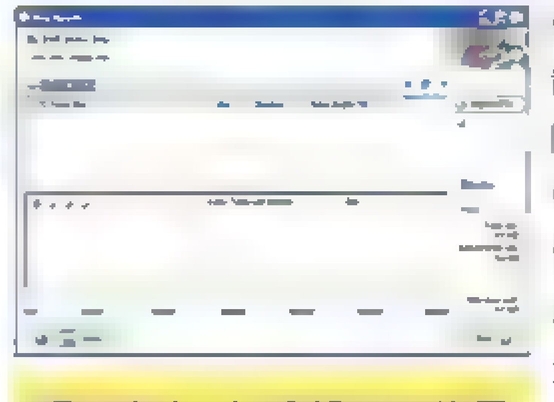
音樂光碟的製作一直是 Nero 相當薄弱的一環，之前的版本僅支援 MP3 與 WMA 的音樂光碟燒錄功能，並沒有提供製作與編輯音效檔。在新的版本中加入了 Nero SoundTrax 與 Nero Wave Editor 兩個工具。前者具備功能強大的多音軌混音功能，使用者可以製作出專業級的多音軌混音效果；後者則是功能不輸 Cool Edit 的波形編輯工具，使用者可以利用麥克風錄製自己的歌聲，或對各種格式的音效檔進行編輯。兩者都具備不輸專業的功能，但卻能簡化了使用的難度，讓使用者能夠輕易的製作自己的音樂CD，更重要的是專業程式的音效處理，例如去人聲、去雜訊、強化、延遲...等特效一樣都沒少。

資料與影音光碟備份 Nero BackItUp 與 Nero Recode



資料備份工具Nero BackItUp可以針對特定檔案或資料夾進行備份，利用備份、還原、排程精靈輕鬆的完成所需工作

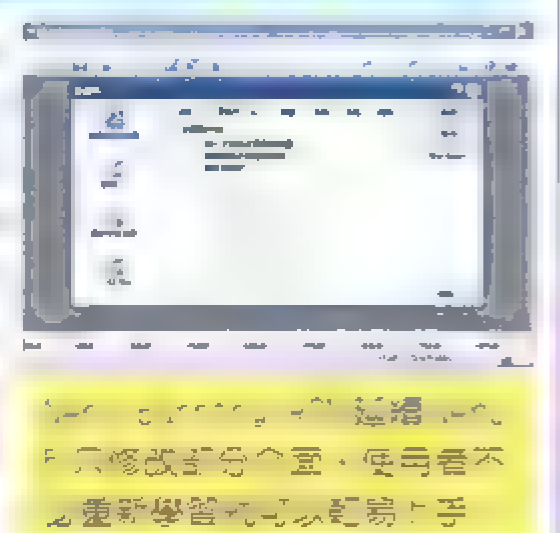
其實在以前的版本中，Nero 就有提供備份硬碟的功能，讓使用者能夠備份資料。但該功能並不實用也鮮少有使用者使用該功能，於是新版本中Ahead開發全新資料備份工具Nero BackItUp。不同於硬碟備份需一次備份整個硬碟分割區，而是讓使用者可以彈性的選擇要備份的資料夾，具備篩選檔案與密碼設定的功能，增加備份的彈性與安全性。加上備份媒介不侷限於光碟，因而使用者可以將備份檔儲存至任何儲存裝置。Nero Recode 則是一套 DVD 影片專屬的備份工具，但需注意該工具並不支援有保護 DVD 的備份。使用者可以利用 Nero Recode 將資料量大於一般 DVD(4.8GB) 的影片，例如 DVD-9(9GB) 格式，將不需要的附加片段、程式、字幕去掉，讓影片可以在不降低品質的狀態下備份至一般 DVD 中。



提供有 [illegible] 燒錄機的使用者，藉由移除不需要的內容，將大容量的 [illegible] 影片備份為一般 [illegible] 的 [illegible]。不支援有編碼保護的 [illegible] 影片

與 Nero Express

體視覺效果。由於改變幅度不大，使用者相當輕易的就能上手。不可或缺的是，新版本中也針對新的影音格式進行支援，其中包括MPGE 1/2影像編碼、HE-AAC 音效編碼、MP3 Pro 音效編碼...等，但這部分多以外掛(plug-in)的型式附加於 Nero 6 中，且有使用次數上的限制，需要這些功能的使用者，需另外購買授權。

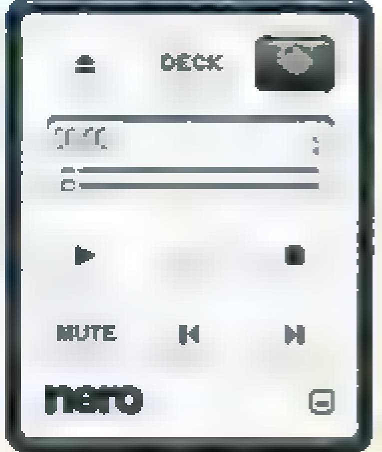


[illegible] 選擇 [illegible] 只修改部分介面，使用者不必重新學習也可以輕易上手

影音播放工具 Nero ShowTime與Nero Media Player

Nero 6除增加影音與音效檔案的編輯製作工具，也將影音與音效播放的工具也一起整合。Nero ShowTime支援VCD、SVCD、DVD影片與Vod(DVD影音檔案)、AVI、MP4等影音檔案的播放。而Nero Media Player則是支援音樂光碟與音效檔案的播放，支援的音效檔案格式相當齊全，其中包括最新的HE AAC、MP3 Pro、AIFF、RM。除提供播放功能，Nero Media Player還具備音效檔編碼功能，使用者可以將音效檔進行格式的轉換或將音樂光碟備份為數位的音效檔。





[illegible]提供華麗的音樂播放介面與簡單的選控器介面，提供數位音效檔與音樂CD播放功能，並支援數位音效檔的製作功能

虛擬光碟 Nero Image Drive

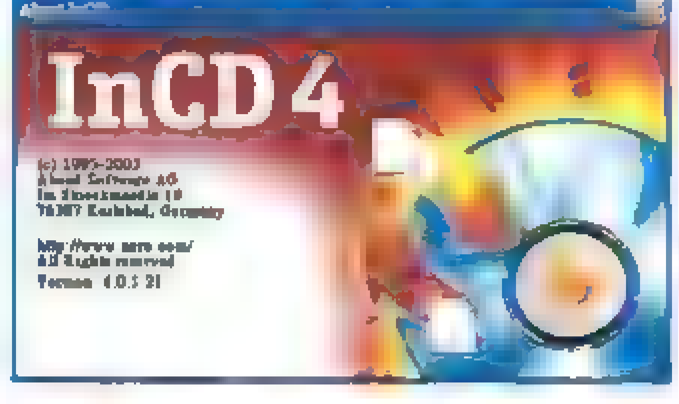


Nero Image Drive可同時模擬兩部CD\DVD光碟機，使用者可以在燒錄光碟前用來測試自製的光碟

虛擬光碟的功能在燒錄軟體中是較為少見的，但大部分的光碟備份軟體，虛擬光碟可是必備的功能。使用者可以將備份的映像檔直接在虛擬光碟中執行，如此可以避免執行時對光碟造成的傷害，更可以縮短資料讀取的速度。在Nero 6中加入了Nero Image Drive，讓Nero 6同樣具備虛擬光碟的功能，最高可同時模擬兩部CD DVD光碟機，可惜的是只支援Nero自家的.nrg與.iso格式的映像檔。由於Nero一直定位在燒錄軟體的領域，並不講求保護光碟的備份功能，所以使用者想備份使用了防拷技術的遊戲光碟，且希望使用虛擬光碟執行，在這裡還是建議大家使用Alcohol 120%或Clone CD等專業的光碟備份軟體。使用者依舊可以利用該功能來測試自己製作的各式光碟

封包燒錄工具 InCD 4

InCD一直是Nero系列用來使用可複寫式光碟不可或缺的工具，Nero 6將最新版本InCD 4緊密的與各工具結合，不論是Nero Burning ROM、Nero Express、Nero Vision Express、Nero Recode中，都可以發現InCD的蹤跡。除此之外InCD也與作業系統相結合，使用者可以將CD DVD燒錄機當作磁碟機般，直接利用拖拉的方式輕易的新增、刪除檔案。新版本完整的支援CD RW\DVD RW\DVD+RW等可複寫光碟格式，並且支援最新的MRw功能，對於沒有支援MRw的作業系統，使用者可以安裝Nero Easy writeReader 4，來讀取使用MRw格式的光碟



新版本[illegible]整合於多個工具中，更[illegible]安裝套裝的整合，[illegible]燒錄機可以當作一般磁碟機來使用

購買訊息

由於Ahead發表Nero 6的時間相當倉促，所以關於定價與升級的優惠相當混亂，在這裡以8月1日官方網站(www.nero.com)的定價為主，Nero 6分為網路下載版本與零售盒裝版本，下載版可在官方網站直接下載DEMO版本(約50MB)再由網站購買授權序號，完整版與升級版售價分別為美金59.99與39.99。而零售盒裝版本包含完整的說明檔與使用手冊，並提供許多製作光碟的素材與範本CD，總容量超過300MB。由於只針對加拿大、美國、墨西哥等地區販售，所以只有英文版本。完整版售價美金99.99，升級版售價89.99美元，另外關於Nero 6多媒體外掛的售價尚未公布，有興趣的讀者可以到官方網站上取得最新消息。

附屬應用程式

在新版本中除增加了上述各種工具外，Nero 6還提供許多小工具，圖形化的CD\DVD測試工具Nero CD-DVD Speed，光碟機速度控制工具Nero DriveSpeed，與系統資訊偵測工具Nero Info Tool，都可以在新版本中發現。另外支援Windows Media Player 9的WMA音樂CD燒錄外掛，在新版本中也一併整合。



Nero Info Tool提供使用者一分詳細的燒錄相關資訊，當使用者燒錄發生問題時不妨先利用這個工具來尋找問題

[illegible]提供音樂[illegible]選擇[illegible]，提供使用者更[illegible]大的音樂[illegible]選擇工具

零售盒裝版的光碟中包含完整版[illegible]，還提供豐富的光碟製作素材及範本，[illegible]下載版本不會附贈



光碟機市場震撼彈
技嘉 GO-1600A、GO-R5232A

作者／米蟲



提到技嘉，相信各位讀者一定會想到主機板與顯示卡。憑藉著雄厚的研發能力與開發經驗，技嘉的產品在品質與效能上，一直深受消費者喜愛，進而成為主機板與顯示卡的一線大廠，但技嘉並不因此自滿。這幾年來技嘉以成為最大資訊產品品牌為目標，朝向產品多樣化的方向努力，經過多年的整合與準備，近期大動作的推出涵蓋桌上型、筆記型電腦系統、顯示器、網路設備，電腦周邊等領域的相關產品，其中在光碟機的部分，技嘉更是野心勃勃，一口氣推出包括 CD-ROM、DVD-ROM、CD-R\RW的產品，這次搶先為讀者帶來當中的CD-R\RW GO-R5232A 與 DVD-ROM GO-D1600A 兩款產品。

測試平臺

主機板	技嘉 7Zx
CPU	AMD Duron 800MHz
RAM	創見 PC-133 256MBx1 128MBx1
硬碟	Seagate 6.4GB 5400 轉
顯示卡	Nvidia RIvA TNT2 M64 32MB
作業系統	Windows XP SP1
IDE 驅動程式	VIA Hyperion 4 in 1 v4.48DMA 開啟
測試軟體	Nero CD-DVD Speed 2.02
	Alcohol 120% v1.4.6.711



多媒體新時代 −GO-D1600A

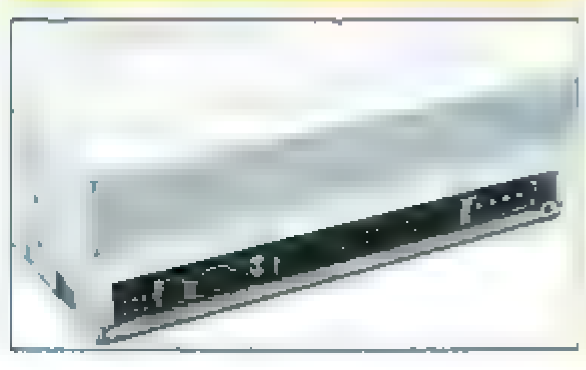
光碟機經過多年來的發展，相關技術都已相當成熟。而CD光碟機的讀寫速度已經達到發展的極限，於是近來廠商逐漸的將重點放在DVD光碟機的開發。剛邁入光碟機界中的技嘉當然是不會放過，在第一波三款產品中就包括了這款 16 倍速的 DVD-ROM。GO-D1600A 採用 ATAPI\E-IDE 介面支援 DVD-R、DVD-RW、DVD+RW、CD-R\RW 等光碟片的讀取，由於光碟機市場相當競爭，各家廠商通常藉由價格的競爭來爭取消費者青睞，但技嘉卻提供消費者更佳的選擇，讓使用者能夠同時兼具價格與效能，在這款 GO-1600A 採用許多創新的設計，縮短機身的設計讓光碟機只有 17 公分長，安裝時更佳便利。在逐漸風行的 mini PC 上，更可以在有限的空間中，保留更多的空間以增加散熱的效能。安裝時同時支援水平與垂直安裝，適合各種型式的機殼。除此之外，支援智慧型轉速切換的功能，可以依照讀取光碟片類型的不同，自動的調整適當讀取速度，增加了讀取的穩定性與效能，更重要的是在噪音的控制上，技嘉下了不少苦心，在高速讀取時大幅度的降低馬達產生的尖銳噪音。



在機身的設計上比起一般光碟機短了[illegible]公分，除安裝更佳便利外，對於散熱更是有幫助，與逐漸風行的 mini [illegible] 是最佳搭配



支援面板播放功能，還具備緊急退片孔，背蓋採用[illegible]個面，具備類比與數位音源輸出介面





利用 Info Tool 可得知 GO-D1600A 支援所有格式的 CD、DVD 讀取。

讀取效能測試

這次利用 Nero CD-DVD Speed 來對 GO-D1600A 進行資料光碟(Data CD)、音樂光碟(Audio CD)、DVD 光碟的讀取測試。在讀取資料光碟與音樂光碟時，GO-D1600A 採用 CAV 的技術，起始速度約 22x，結尾速度可以接近 50x，平均速度也有 37x，表現相當出色。另外在讀取的穩定性、搜尋時間、CPU 使用率的成績，GO-D1600A 也都有相當不錯的表現。在 DVD 讀取的測試，由於測試軟體對於測試光碟的要求十分嚴苛，以致於筆者手邊的 DVD 影片無法完成測試，所以最後只有使用 3.23GB 的 DVD 光碟進行測試。在 DVD 的讀取，GO-D1600A 採用 CLV 的讀取技術，起始速度約 6x，由於 DVD 容量較小無法達到 16x 的極速，但在 3.23GB 時，速度就可以達到 14.47x，表現與前項一樣的出色，同樣的在穩定性與效能上的表現，GO-D1600A 一樣拿到相當不錯的成績。

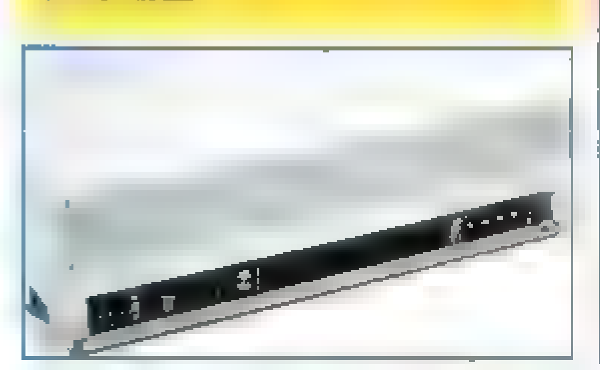
極速燒錄 -GO-R5232A

技嘉這款GO-R5232A是一款具備52x讀取、52x燒錄、32x複寫能力的強悍機種，同樣採用ATAPI\E-IDE介面短機身設計，同樣具備智慧型轉速切換功能，讓使用者不論讀取何種光碟、不論光碟品質的好壞，都能獲得最佳的讀取穩定性。在噪音的控制上，本款產品同樣有著相當不錯的表現，能提供使用者更佳的工作環境。在讀寫速度上，GO-R5232A具備達極速的52x，雖然有廠商推出52x以上讀取速度的機種，但是在穩定性與效能的考量下，相信52x會是不錯的選擇。在複寫速度方面，本款產品提供領先業界的32x複寫能力，加上支援功能與實用性兼具的新複寫格式MRW(Mount Rainier)，使用者可以將燒錄機當作是一般磁碟機來使用，便利性十足。在防止燒錄失敗方面，GO-R5232A採用人工智慧燒錄技術(Intelligent Burning Technology)，可自動偵測空白片品質並自動調整燒錄速度，以提供最佳的燒錄穩定性與正確性，當然在防止Buffer Under Run的機制，GO-R5232A也不會缺少，如此完整的防護機制將燒壞片的機率降至最低。

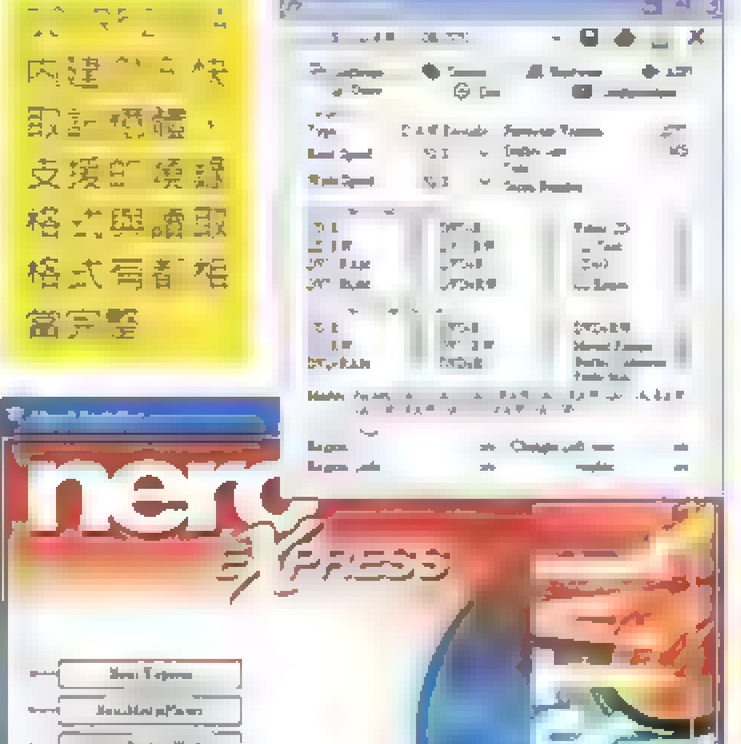


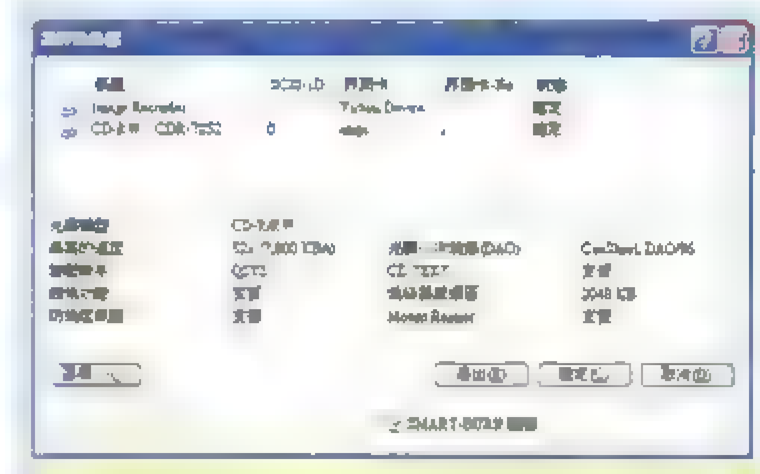


具備面板播放功能與[illegible]耳機孔，整體設計簡單大方，採用IDE介面，[illegible]樣支援數位與類比音源輸出



[illegible]內建[illegible]快取記憶體，支援的燒錄格式與讀取格式有著相當完整



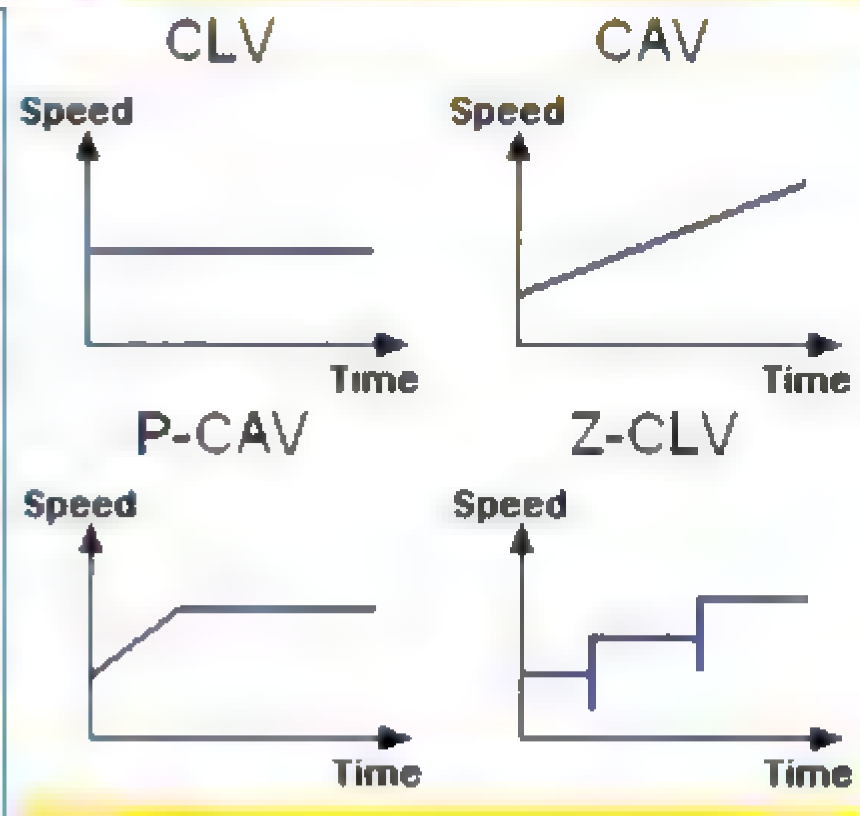


技嘉隨機附贈Nero Express 5.5，當中還包含Nero Media Player與InCD，另外EasyWrite Reader則是提供使用者在不支援MRW格式的作業系統中支援MRW功能。

透過[illegible]可以發現所謂的人工智慧燒錄技術，就是利用[illegible]產品相同的SMART [illegible]技術，細心的讀者應該可以發現技嘉的光碟機系列產品與[illegible]的產品存在不少關連性

全方位效能考驗

這次分別針對GO-R5232R進行讀取、燒錄與遊戲備份的測試。本款產品在讀取時是採用CAV的技術，讀取測試分別是讀取資料與音樂光碟，起始速度約在23x，結尾速度可達52x，平均速度接近40x。在穩定性的表現也相當出色，但在搜尋時間與CPU使用率上較為偏高。在燒錄的測試方面，讀者可以發現數據與讀取一樣出色，起始速度23.02x，結尾速度52.19x，平均速度39.49x。燒錄一片滿滿800MB的光碟，只需要2分31秒左右的時間，讓使用者完全擺脫燒錄等待的時間。在複寫燒錄的方面，由於市面上支援32x的可複寫片相當難買到，畢竟32x的複寫機種還不多所以筆者只能以24x的複寫片進行測試，利用24x進行燒錄，平均速度23.93x，燒錄800MB需3分44秒，但這個部分僅供參考。最後讀者最為關心的遊戲備份能力，本次選擇微軟的神話世紀中文版來進行測試，利用Alcohol 120%進行備份資料，讀取與燒錄都是用GO-R5232A來進行。神話世紀為兩片光碟裝，第一片光碟使用國外遊戲廠商常用的SafeDisc防拷技術，經過實際測試，利用GO-R5232A製作的備份光碟可以完整的備份，至於國內遊戲廠商常使用的StartForce防拷技術，由於沒有能夠保證完整備份的備份軟體，雖然網路上有各式各樣的方法，但複雜度頗高，暫不進行測試。但偷偷的透露給各位讀者，要利用GO-R5232A來備份StartForce可能性相當的高。在這裡還是希望各位讀者能夠多多支持正版，如果使用者備份遊戲是擔心正版光碟磨損，相信這不為過，但希望讀者千萬不要任意散佈，畢竟一個遊戲的開發所需投入的人力、物力，可是相當高的，如果沒有玩家們的支持，恐怕大家以後就沒有好遊戲可玩了。(好像離題太遠!但這可是筆者衷心的期盼。)



各種燒錄技術的速度與時間關係圖

類型	燒錄技術
CD-R	52x、48x(CAV)
	40x、32x、24x(P-CAV)
	16x、12x、8x、4x(CLV)
CD-RW	32x、24x(P-CAV)
	16x、12x、10x、8x、4x、2x(CLV)

GO-R5232A支援燒錄技術對照表



矽統科技推出 Athlon XP 400MHz FSB 整合型晶片

核心邏輯晶片組領導廠商矽統科技（SiS）今日宣佈推出可搭配Athlon XP 400MHz FSB平台的最新整合型邏輯晶片-SiS741。SiS741是支援400MHz前端匯流排規格的整合型晶片產品，具備先進DDR400記憶體規格，同時內建高效能繪圖引擎，可為電腦玩家帶來完美的影音享受。

SiS741支援最新Athlon XP 400MHz前端匯流排時脈，同時提供DDR400、333、and266多樣記憶體規格，提供系統高速穩定的運算功能；SiS741採用之繪圖核心Real256E在DDR400模式下，透過矽統科技Ultra-AGPII技術，視訊資料流通量（VGA Throughput）可提昇至3.2GB/s，大幅領先現有AGP 8X介面2.1GB/s的標準數值。而超強的引擎時脈（ECLK）與高達1600、1200的解析度，不僅支援UXGA TFT LCD螢幕輸出，更完美呈現3D遊戲的犀利特效與純粹畫質。

SiS741搭配全新南橋晶片組SiS964，整合Serial ATA高速傳輸介面，支援兩個獨立的Serial ATA150連接埠，提供儲存裝置每秒高達150MB的資料傳輸速率，內建8個USB2.0連接埠，完善解決周邊設備的連接需求。SiS964同時擁有5.1聲道音效、V.90數據傳輸及乙太網路等多項周邊設計，亦支援多重RAID磁碟陣列模式，包括RAID0、RAID1與JBOD，提升操作環境的穩定與運算能力。





技嘉科技推出超值組合 顯示卡+熱門遊戲

技嘉科技發表獨家推出超值顯示卡組合，除了顯示卡外，隨卡附送三款最熱門的遊戲軟體完整版。分別為「古墓奇兵之暗夜天使」、『彩虹六號3：鷹之盾』及『意念之石』（暫譯，will Rock），而搭配此三款遊戲軟體的顯示卡是以ATI Radeon 9800 Pro、9600 Pro、9600、9600SE、9200以及9200SE繪圖晶片為主的顯示卡系列。

「古墓奇兵」已在全世界發行超過2千8百萬套。隨著最新的3D繪圖引擎技術，電腦玩家將可隨著羅拉進入最新的「古墓奇兵之暗夜天使」的冒險世界。全世界銷售超過7百萬套「彩虹六號 鷹之盾」，承襲『彩虹六號』系列的第三代作品，呈現最真實的高傳真模擬作戰環境，帶領電腦玩家體驗特站小組與恐怖份子對抗的真實作戰實況。『意念之石』（暫譯，Will Rock）是一套第一人稱的射擊遊戲，有著真實立體的爆破聲音效的『意念之石』亦會是電腦玩家的最愛。而且它是第一款應用Microsoft DirectX9.0的遊戲，使用了ATi的多項技術開發，並且為使用Radeon系列顯示卡進行了特優化。



技嘉科技提供的三套遊戲軟體皆支援Microsoft DirectX9.0。硬體支援Microsoft DirectX 9.0的技嘉顯示卡有GV-R98P256D、GV-R98P128D、GV-R96P256DH、GV-R96P128DH、GV-R96P128D、GV-R96128D等六款，以及軟體支援Microsoft DirectX9.0的技嘉顯示卡有GV-R92128VH、GV-R92128DH、GV-R9264DH、GC-R92S128T和GV-R92S64T。玩家們將可體驗到技嘉顯示卡優良的3D繪圖技術，透過Microsoft DirectX 9.0展現出高解析度畫質，真實光影效果，同時在不降低frame rate的情況下，顯示出如同電影特技一樣的逼真動畫。

RAINBOW SIX 3 RAVEN SHIELD Full Version!

WILL ROCK Full Version!

國產第一台 複合式燒錄機——搶先曝光

技嘉科技率先推出最強悍之DVD Dual複合式燒錄機－GO-W0404A，配備了超強的八合一功能，支援現今最先進的DVD Dual雙模式格式，具備如此高水準的光儲存設備，再一次驗證技嘉科技跨足全系列高水準之產品線的決心。

光碟片在市面上不外乎的種類就是DVD-R、DVD-RW、DVD-ROM、DVD+R、DVD+RW、CD-R、CD-RW、CD-ROM，在以上這麼多的格式GO-W0404A通通有支援，不需要再煩惱您的光碟機可以相容於哪些格式的光碟片，因光碟片的性質不同可作不同倍速的讀寫功能，尤其是DVD+/-R與DVD+/-RW可分別支援到4倍與2倍的寫入，而在CD-R / CD-RW的表現上亦有40倍與24倍寫入的能力。另外在讀取一般CD資料的表現上，採用CAV的方式，最高速可達40倍速，讀取DVD採用CAV的方式可達6倍速，對於傳輸資料與播放影片而言，已綽綽有餘。

在Windows XP的作業系統底下，可直接把所要燒錄備份的檔案直接在檔案總管下，從來源地方拖曳到DVD Dual燒錄機的槽位，即可進行燒錄的工作。搭配訊連最新的Power DVD影音播放軟體與專業的Nero燒錄軟體，不但有視覺、聽覺上的享受，更可燒錄您所需要的備分資料，如喜愛的多媒體影音、重要的文件檔案、MP3轉成CD的功能等，發揮更強大的效能。

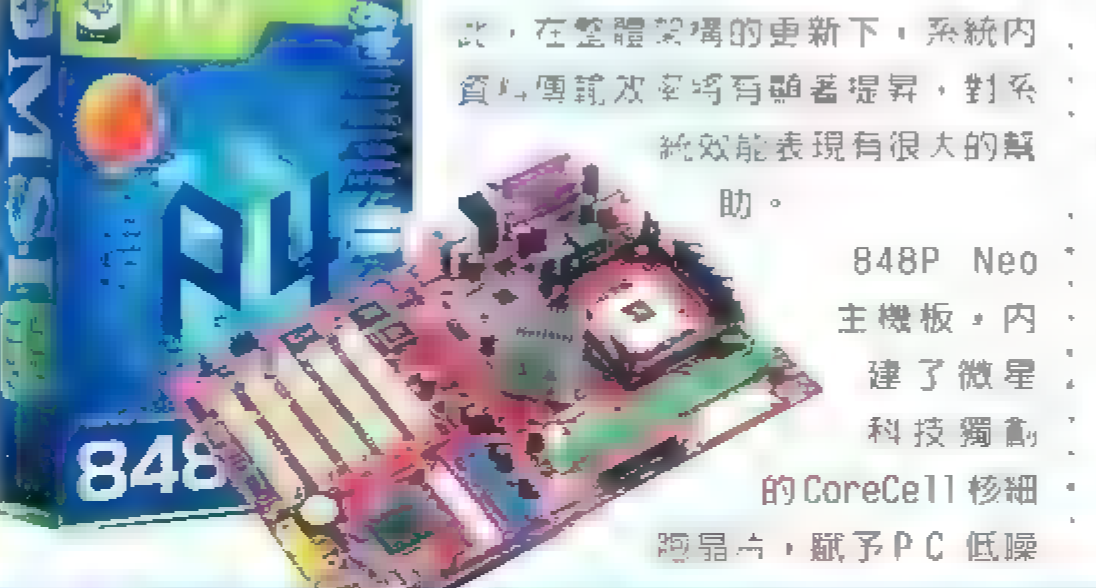


歐茲的鐵匠舖 發燒新品

微星科技 新推出Intel 848P晶片組主機板 848P Neo



全新架構的848P Neo主機板，支援Intel最新的Pentium 4 FSB 800MHz處理器，並使用了AGP8X規格，擁有2GB/sec.的資料傳輸速度，可大幅增加影像處理能力，讓3D畫面更為流暢精緻。搭配2組DDR記憶體插，最多可支援3.2GB DDR400/333/266新世代記憶體。透過主機板上所支援的5.1 Channel音效，玩家可搭配六顆環繞音場的揚聲器，可展現家庭劇院般的音場效果，消費者亦可選購10/100 Ethernet LAN功能，節省架設網路連線的成本與免除硬體相容性的困擾。



848P Neo主機板採用Intel最新的848P及ICH5晶片組，支援FSB 800MHz以及突破性高速執行緒（Hyper-Threading）技術，可在個別處理器上建立多個執行緒，大幅提升傳輸率、降低回應時間，以提供整體效能。DDR400提供了3.2GB/sec.的頻寬，也比DDR333增加了近20%的頻寬。此外，還設計了Serial ATA技術，玩家安裝Serial ATA硬碟後，資料可以150MB/Sec.的速度傳輸，較原來的ATA133更為快速。因此，在整體架構的更新下，系統內資料傳輸效率將有顯著提昇，對系統效能表現有很大的幫助。

848P Neo主機板，內建了微星科技獨創的CoreCell核細胞晶片，賦予PC低噪音/長壽命/超省電/高效能的決勝武器，可自動偵測電腦系統內最佳環境參數。同時，亦整合了微星科技人性化監控套件－CoreCenter，整合了PC Alert與Fuzzy Logic功能，玩家們可以即時調整CPU內部時脈速度，將CPU速度最佳化，還可調整AGP的Ratio與Vcore，以增加顯示卡運作的速度，以達系統之最佳效能化。亦可即時監控主機板上處理器、風扇與電壓的穩定性，預防零組件因不當的溫度與電壓而損毀，確保系統的穩定執行。另外，值得一提的是848P Neo主機板還擁有一項魔法－『動態超頻技術』(D.O.T：Dynamic Overclocking Technology)，當系統滿載時提供額外的效能，讓超頻變得又快又容易。使用者可以自行設定最大值，僅自動超頻CPU的外頻，同時亦可避免長時間超頻的風險。

行動鈦郎正當紅 自動充電更威風



市場上廣受歡迎的人因－行動鈦郎 四合一多功能隨身精靈，最近一口氣推出二款新品：ET-U4128與ET-U5128，外型各具特色，除了保留了行動硬碟、MP3隨身聽、數位錄音筆、語言學習機等功能之外，ET-U5128更於機身內加入了超強電力方形充電電池，透過USB埠即可充電使用，電力補充超方便，而且還隨機附贈座充與備用電池，讓您的電力源源不絕。

行動鈦郎 四合一多功能隨身精靈均內建有高達128MB快閃記憶體，採用最新USB隨插即用(PnP)高速傳輸介面技術，無須安裝驅動程式，隨手插上電腦端之USB埠，即可傳輸檔案或備份，當成數位錄音筆使用時，可錄音長達8小時，而且檔案格式為.WAV檔，不必轉檔，直接就可以在PC或其它播放設備上播放；MP3檔案存取功能鬼不需透過軟體即可直接上傳或下載，並同時支援WMA格式音樂播放，可同時顯示中、英文曲目，搭配JAZZ、CLASSIC、ROCK、POP、NORMAL等五種EQ Mode音效輸出模式，無論是錄音檔案或音樂播放，均可利用超強的A-B Repeat重覆播放設定調整功能，充當語言學習機使用。



行動鈦郎先進的背光LCD液晶功能顯示幕，讓您可以任意調整LCD背光顯示時間，讓您的操作環境更舒適。先進低耗電模組設計，MP3、WMA音樂播放時，電池可使用長達6小時以上！另隨貨附贈立體雙聲道造型耳機及吊帶，隨身配戴展現數位世代個人風格，是E世代資訊人不可或缺的掌中至寶。

青雲KX18D Pro II 主機板

青雲科技
www.albatron.com.tw

展現FSB400+Dual DDR400極致效能

青雲科技於近期發表一款功能超強的K7平台主機板—KX18D Pro II，採用最頂級的nVIDIA nForce2 Ultra 400（北橋）及MCP-T（南橋）晶片組，可支援AMD最新推出的FSB 400MHz Athlon XP處理器，並提供雙通道DDR400記憶體傳輸模式及最新的AGP 8X傳輸功能，為玩家呈現最先進的系統架構，徹底發揮AMD K7平台的極致效能。

由於內建nVIDIA最新研發的nForce2 Ultra 400/MCP-T晶片組，除了可支援AMD最新0.13微米製程的AMD FSB400處理器外，並支援業界最先進的128 bit雙通道DDR400記憶體傳輸模式，最大頻寬可達每秒6.4GB，同時支援最新AGP 8X傳輸模式，提供每秒2.1GB的資料傳輸，搭配nVIDIA獨特的StreamThru架構提供南北橋之間的超傳輸模式（HyperTranport），能呈現最順暢、快速的即時資料傳輸存取效能，滿足新一代高品質影音播放及3D遊戲平台對大量資料傳輸的高效能要求。

KX18D Pro II主機板更整合APU（Audio Processing Unit）音效處理單元，擁有nVIDIA獨特的SoundStorm劇院品質3D音效，提供最專業的杜比（Dolby）5.1聲道立體環繞音效，玩家只需搭配六顆環繞音場的喇叭，即可輕鬆享受家庭劇院般的多媒體影音效果。在其他規格方面，KX18D Pro II主機板內建之MCP-T南橋晶片亦提供10/100Mbps乙太網路功能，讓玩家輕鬆上網無負擔。同時擁有2個IEEE1394（Firewire）及6個USB2.0介面，能讓系統快速連接高效能的電腦週邊裝置。此外，還有5組PCI及兩組ATA133插槽，並配備最新的Serial ATA介面，可支援150MB/sec.高速資料傳輸，為頂級電腦儲存裝置提供最佳支援。



智冠科技股份有限公司
沒打垮龍虎門，
就別說自己是老大！
亞洲黑道剋星 最激烈的動作角色扮演全武行演出！！

黃玉郎原著改編

龍虎門

黃玉郎 打遍天下無敵手鉅作

暢銷漫畫經典重現！

不朽再現

香港漫畫天王黃玉郎先生無可取代的暢銷鉅著改編，收錄龍虎門力戰白蓮教、獨對教尊最精采的回顧劇情，龍虎、……四小將、……等群英再現，豐富的劇情、任務重燃你的熱血回憶

從香港到日本

由香港到日本東京的羅剎教總壇、唐人街、金剛寺及韓國白蓮教總壇、白蓮、月魔、邪拳道場，原著經典場景、戰役完全重現，東方無敵、火

回氣快的易筋經、反震力強的金鐘罩，變化萬千的降龍、天霸、隆世神龍，組合修練龍虎英雄的獨門絕招，自由分配升級點數強化角色屬性，靈活運用、巧妙發揮招式的獨特戰鬥威力！





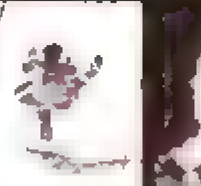
任你選擇雲石黑龍的十字追魂棍、鋼王小虎的隆龍……，即時戰鬥，精采動作重現金鐘罩、九陽神功....等龍虎群英成名絕技，打擊犯罪痛快淋漓！













好評熱賣中！
如來救世
神掌伏魔
如來神掌
宇宙爭雄
香港文化傳信集團有限公司正式授權
智冠科技股份有限公司
3C通路均有販售
金石堂書店
三井電腦賣場超市
順發

漫畫大師 黃玉郎原著 武俠漫畫新紀元的最高經典代表作改編

重振草莽雄風的武林絕學，

給你探索不盡的遊戲新視界！！

神掌百變 絕學境界由你鍛鍊

技能樹發展人物武學招式，任憑點選設定修練角色專門絕招，不同的招式、等級多樣組合，自由體驗如來神掌變幻萬千的不同威力與樣貌，

廣闊世界 豐富劇情暢快歷練

收錄原著三百多回的龐大劇情架構，在幅員廣大的精緻大地圖上探索豐富任務、支線，橫跨千年的神掌世界恩怨情仇、宿命爭鬥一次解決！

宇宙爭雄 奇幻對決精彩呈現

招式威力特效隨等級華麗強化，近身肉搏威力萬鈞、遠程攻擊氣勢奔放，對應搭配夥伴招式，合力爆發出驚天泣地的超魄力合體神技！

挑戰線上遊戲 探索不盡樂趣多元

連線與好友切磋討論的江湖傳書二代強化登場 陣型謎題，智慧通關大門法！線功遊戲，手腦並用大考驗，怪物週期更替給你更靈活的練功選擇 隨機寶箱每次開啓的不同驚喜，超越線上遊戲的豐富設計，打寶練功探索不盡！







單機遊戲、組隊玩法，合力共闖單機武林史上最神秘的任務挑戰！

打破單機遊戲的一人世界，組隊尋寶大作戰！



這一次在如來神掌的「江湖傳書」遊戲線上ICQ，除了讓你闖蕩武林的同時，可以即時的與在線好友分享、交換攻略秘招之外，還要讓你與好友組隊合力解開武林中一個不為人知的驚天秘密！只要玩家在遊戲中獲得某樣「關鍵道具」，就可以和其他獲得相關道具的武林高手們，利用遊戲中「江湖傳書」的組隊功能，一起開啟一項武林中隱藏千年的大秘密！

[illegible]「天山血族」的傳言，只要密切留意所有的遊戲線索，你就有機會成為打破單機遊戲一人世界、開啟這項武林千年機密的第一人，並與組隊好友們一起獲得豐富的遊戲獎金！！

活動方式 ❶、只要您與隊友合力突破遊戲隱藏關卡後，將自己在遊戲江湖傳書中所使用的暱稱、真實姓名、聯絡電話及江湖傳書登錄密碼序號，與其他三名的隊友暱稱，寫在明信片背面，寄回「台北市南港區南港路二段99-10號如來神掌小組收」，搶先第一名的四名玩家就可得到獎金2萬元！前10名的小組也可以得到4000元喔！ ❷、得獎名單與詳細的領獎方式說明，請密切注意如來神掌官網 http://www.gamedreamer.com.tw/rula/index.htm

活動獎項：

天下第一獎1組　2萬元
(4人每人可分5000元)

武林高手獎10組　4000元
(每人分得1000元)

活動期限：
至92年9月6日為止

紅樓續夢

情未終 夢正濃 十分相思與君同

京華風雲

今年最挑逗戀愛幻想的遊戲

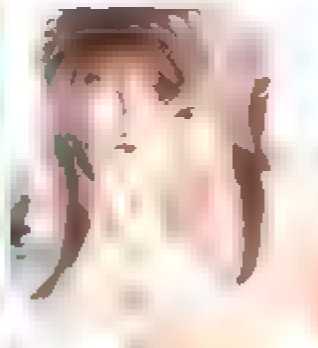
名插畫家 德珍 全力繪製

再造遊戲美感新顛峰

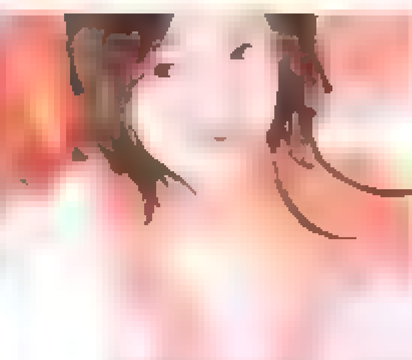
愛戀 接續紅樓未完的情緣　養成 滿足理想情人的塑造　經營 叱吒十里洋場的風雲　格鬥 戰鬥保衛飄搖的中國















史上，國產 3D RPG 之重大突破

2003 年 八月底 隆重上市

■軟體世界八月號獨家附贈官方體驗版 V0.1 版■

■賀！蒼龍少年已於五月獲得美國微軟直接授權開發 Xbox TV 平台■

■賀！蒼龍少年登上巴哈姆特 PC 角色扮演類期待排行榜第二名■

■賀！蒼龍少年登上電遊人數位娛樂誌五、六、八月號期待排行榜第三名■









■首批平裝版 加贈

小藍龍公仔一隻

蒼龍音樂原聲帶 音樂光碟 CD







售價

平裝版 NT600

限量版 NT888



台灣史上最絢麗的電玩遊戲!!
唯晶官網: www.winking.com.tw
WINKING
Fun2u
www.fun2u.com.tw
支援對應手機
聖女之歌2
全彩極密攻略誌
官方指定256頁一拳收錄!!
聖女之歌2
公式設定集
128頁遊戲中靜動畫剖析!
HEROINE ANTHEM
感恩緊急追加販賣!
僅限全國2000套典藏限量版
典藏限量版
WINKING
風雷史上最絢麗的詮釋
怎會那麼好玩呢?
智冠科技股份有限公司
聖女之歌2


70小時遊戲時間豪快入侵！
巴哈姆特影音館 動畫瀏覽人數 No.1
聖女之歌
HERONE ANTHEM
~THE ANGEL OF SAREM~
攻略誌
www.winking.com.tw



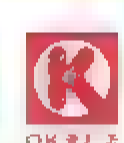
自創你的三國英雄故事

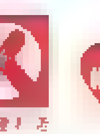
在兵荒馬亂、弱肉強食的三國時代中，玩家將引領一群胸懷大志、滿腔熱血的少年英雄勇闖天涯，不僅要招募志同道合的夥伴，努力培養人物的屬性與技能，還得完成各種千奇百怪的艱難任務，擴張勢力版圖一統亂世！在續作中，玩家除了可以選擇劉備陣營外，也能扮演曹操和孫權陣營來進行遊戲！官渡之戰以寡擊眾的驚險，過五關六將擒拿關羽的快感，以及扭轉赤壁之戰狼狽窘逃的挑戰；孫權英雄救美、上山採藥、浮島探險、尋找玉璽…等等精采橋段都會在遊戲中等你挑戰，當然，劉備陣營也將以全新的故事呈現

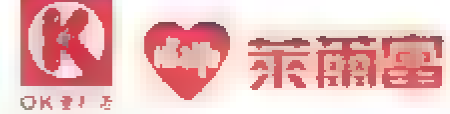


不相信攻不下這座城


















▲蠻族又造反了！這回若能逃離虎口就算是老天保佑囉！


▲買東西得懂得把握時機，有些寶物可不是有錢就能買到的！


▲多樣的關卡及任務設計，讓遊戲更具變化性！


▲單打獨鬥雖不如人，不過搧風點火可


FONG SHEN
封神
ONLINE
ほう しん
封神
網路遊戲
online
激戰封神台
全民運動！技能書轉轉樂！
92年8月22日起利用信用卡轉帳包月消費，
百樣獎項等著你，好運連環送喔！！
奪寶轉轉樂
我要如何瘋狂奪寶～
1.快進入官方網站，利用“信用卡刷卡包月”消費，即可獲得遊戲密碼，
包的越多玩得越爽快！
2.只要單次信用刷卡消費330即可獲得3組遊戲密碼，消費660可獲得7組
遊戲密碼，當選擇消費990就可一次獲得12組遊戲密碼。
3.獲得的遊戲密碼將儲存記錄在官網的會員資料中，提供玩家查詢。
我要如何玩轉轉樂～
1.進入遊戲中尋找NPC【遊樂仙人】，選擇“奪寶轉轉樂”,輸入密碼。
2.一組密碼可參加一次“奪寶轉轉樂”通通有獎唷。
3.輸入密碼後轉燈會開始轉動，轉燈最後停留的獎項即是玩家所獲得的獎項喔。
4.每次進入遊戲的獎項會有不同，參加越多獲得大獎的機會也越大喔。
詳細獎項請上官網查詢!!
NPC【遊樂仙人】

仙劍奇俠傳 三

千萬人的感動——

平凡・淑芬・高慶忠 繪

仙劍奇俠傳三佳評如潮，口碑不斷

勇奪國內RPG遊戲銷售第一名！

- 「抉擇」 劇情多線索、多分支，多結局，可自由選擇愛侶！
- 「輪迴」廣闊世界觀！
- 「陣戰」陣型與半即時戰鬥，體驗全新陣戰模式！
- 「鑄劍」與「殺價」系統，增添遊戲樂趣
- 「精緻畫面與音樂」讓您徜徉在仙劍的世界中！

JOYPARK網站 http://www.joypark.com.tw 仙劍奇俠傳官網 http://pal.joypark.com.tw



